

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 3 年 8 月 26 日 (2021.8.26)

【公開番号】特開 2021-102136 (P2021-102136A)

【公開日】令和 3 年 7 月 15 日 (2021.7.15)

【年通号数】公開・登録公報 2021-031

【出願番号】特願 2021-67040 (P2021-67040)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/45 (2014.01)

A 6 3 F 13/69 (2014.01)

A 6 3 F 13/79 (2014.01)

A 6 3 F 13/822 (2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/45

A 6 3 F 13/69

A 6 3 F 13/79

A 6 3 F 13/822

【手続補正書】

【提出日】令和 3 年 5 月 10 日 (2021.5.10)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

ユーザ又はユーザグループと対戦相手との間で対戦期間内に複数の取得対象を取得するゲームを実行するゲームシステムであって、

前記対戦期間内に、取得対象を取得するための条件を満たした前記ユーザ又は前記ユーザグループと前記対戦相手との一方と、当該取得対象とを関連付ける関連付け手段と、

前記対戦期間内に、時間経過に応じて新たな取得対象を設定する設定手段と、

前記対戦期間が終了する場合に、前記ユーザ又は前記ユーザグループに関連付けられた取得対象と、前記対戦相手に関連付けられた取得対象と、に基づいて対戦結果を決定する決定手段と、

を含み、

前記新たな取得対象に関する画像は、前記設定手段により取得可能に設定されるまでは表示されず、前記設定手段により取得可能に設定された場合に表示されることを特徴とするゲームシステム。

【請求項 2】

ユーザ又はユーザグループと対戦相手との間で対戦期間内に複数の取得対象を取得するゲームを実行するゲーム制御装置であって、

前記対戦期間内に、取得対象を取得するための条件を満たした前記ユーザ又は前記ユーザグループと前記対戦相手との一方と、当該取得対象とを関連付ける関連付け手段と、

前記対戦期間内に、時間経過に応じて新たな取得対象を設定する設定手段と、

前記対戦期間が終了する場合に、前記ユーザ又は前記ユーザグループに関連付けられた取得対象と、前記対戦相手に関連付けられた取得対象と、に基づいて対戦結果を決定する決定手段と、

を含み、

前記新たな取得対象に関する画像は、前記設定手段により取得可能に設定されるまでは表示されず、前記設定手段により取得可能に設定された場合に表示されることを特徴とするゲーム制御装置。

【請求項 3】

ユーザ又はユーザグループと対戦相手との間で対戦期間内に複数の取得対象を取得するゲームを実行するコンピュータを、

前記対戦期間内に、取得対象を取得するための条件を満たした前記ユーザ又は前記ユーザグループと前記対戦相手との一方と、当該取得対象とを関連付ける関連付け手段、

前記対戦期間内に、時間経過に応じて新たな取得対象を設定する設定手段、

前記対戦期間が終了する場合に、前記ユーザ又は前記ユーザグループに関連付けられた取得対象と、前記対戦相手に関連付けられた取得対象と、に基づいて対戦結果を決定する決定手段、

として機能させるプログラムであって、

前記新たな取得対象に関する画像は、前記設定手段により取得可能に設定されるまでは表示されず、前記設定手段により取得可能に設定された場合に表示されることを特徴とするプログラム。