

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和6年10月30日(2024.10.30)

【公開番号】特開2023-138559(P2023-138559A)

【公開日】令和5年10月2日(2023.10.2)

【年通号数】公開公報(特許)2023-185

【出願番号】特願2023-120980(P2023-120980)

【国際特許分類】

A 63 F 13/69 (2014.01)

10

G 06 Q 50/10 (2012.01)

【F I】

A 63 F 13/69

G 06 Q 50/10

【手続補正書】

【提出日】令和6年10月22日(2024.10.22)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

20

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

プロセッサを備え、前記プロセッサは、

ユーザの所有する価値を消費するゲームのプレイに応じてユーザに第1ゲーム媒体を提供し、

前記価値を消費しない前記ゲームのプレイに応じてユーザに第2ゲーム媒体を提供し、他のゲーム媒体を消費せずに、所定の量の前記価値を消費することにより1つの前記第2ゲーム媒体を前記第1ゲーム媒体に変換する、

30

情報処理装置。

【請求項2】

プロセッサが、ユーザの所有する価値を消費するゲームのプレイに応じてユーザに第1ゲーム媒体を提供し、

プロセッサが、前記価値を消費しない前記ゲームのプレイに応じてユーザに第2ゲーム媒体を提供し、

プロセッサが、他のゲーム媒体を消費せずに、所定の量の前記価値を消費することにより1つの前記第2ゲーム媒体を前記第1ゲーム媒体に変換する、

情報処理方法。

【請求項3】

40

プロセッサに、

ユーザの所有する価値を消費するゲームのプレイに応じてユーザに第1ゲーム媒体を提供させ、

前記価値を消費しない前記ゲームのプレイに応じてユーザに第2ゲーム媒体を提供させ、他のゲーム媒体を消費せずに、所定の量の前記価値を消費することにより1つの前記第2ゲーム媒体を前記第1ゲーム媒体に変換させる、

プログラム。

【請求項4】

50

サーバーと端末とを有し、

前記サーバーは、

ユーザの所有する価値を消費するゲームのプレイに応じてユーザに第1ゲーム媒体を提供し、

前記価値を消費しない前記ゲームのプレイに応じてユーザに第2ゲーム媒体を提供し、
他のゲーム媒体を消費せずに、所定の量の前記価値を消費することにより1つの前記第
2ゲーム媒体を前記第1ゲーム媒体に変換する、
システム。

10

20

30

40

50