

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 6 年 10 月 30 日(2024.10.30)

【公開番号】特開 2023-138559(P2023-138559A)
【公開日】令和 5 年 10 月 2 日(2023.10.2)
【年通号数】公開公報(特許)2023-185
【出願番号】特願 2023-120980(P2023-120980)
【国際特許分類】

A 6 3 F 13/69(2014.01)

10

G 0 6 Q 50/10(2012.01)

【F I】

A 6 3 F 13/69

G 0 6 Q 50/10

【手続補正書】
【提出日】令和 6 年 10 月 22 日(2024.10.22)
【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲
【補正対象項目名】全文
【補正方法】変更
【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】
【請求項 1】

プロセッサを備え、前記プロセッサは、

ユーザの所有する価値を消費するゲームのプレイに応じてユーザに第 1 ゲーム媒体を提供し、

前記価値を消費しない前記ゲームのプレイに応じてユーザに第 2 ゲーム媒体を提供し、
他のゲーム媒体を消費せずに、所定の量の前記価値を消費することにより 1 つの前記第 2
ゲーム媒体を前記第 1 ゲーム媒体に変換する、

30

情報処理装置。

【請求項 2】

プロセッサが、ユーザの所有する価値を消費するゲームのプレイに応じてユーザに第 1
ゲーム媒体を提供し、

プロセッサが、前記価値を消費しない前記ゲームのプレイに応じてユーザに第 2 ゲーム
媒体を提供し、

プロセッサが、他のゲーム媒体を消費せずに、所定の量の前記価値を消費することによ
り 1 つの前記第 2 ゲーム媒体を前記第 1 ゲーム媒体に変換する、

情報処理方法。

【請求項 3】

40

プロセッサに、

ユーザの所有する価値を消費するゲームのプレイに応じてユーザに第 1 ゲーム媒体を提
供させ、

前記価値を消費しない前記ゲームのプレイに応じてユーザに第 2 ゲーム媒体を提供させ、
他のゲーム媒体を消費せずに、所定の量の前記価値を消費することにより 1 つの前記第
2 ゲーム媒体を前記第 1 ゲーム媒体に変換させる、

プログラム。

【請求項 4】

サーバーと端末とを有し、

前記サーバーは、

50

ユーザの所有する価値を消費するゲームのプレイに応じてユーザに第 1 ゲーム媒体を提供し、

前記価値を消費しない前記ゲームのプレイに応じてユーザに第 2 ゲーム媒体を提供し、
他のゲーム媒体を消費せずに、所定の量の前記価値を消費することにより 1 つの前記第
2 ゲーム媒体を前記第 1 ゲーム媒体に変換する、
システム。

10

20

30

40

50