

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 3 年 3 月 11 日 (2021.3.11)

【公開番号】特開 2018-158094 (P2018-158094A)

【公開日】平成 30 年 10 月 11 日 (2018.10.11)

【年通号数】公開・登録公報 2018-039

【出願番号】特願 2018-20725 (P2018-20725)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/44 (2014.01)

A 6 3 F 13/58 (2014.01)

A 6 3 F 13/46 (2014.01)

A 6 3 F 13/814 (2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/44

A 6 3 F 13/58

A 6 3 F 13/46

A 6 3 F 13/814

【手続補正書】

【提出日】令和 3 年 1 月 29 日 (2021.1.29)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

ゲームにおいて操作タイミングが判定される複数の判定位置ごとに個別に対応付けられ、所定の定義付けが為された定義値の初期値のそれぞれを、前記判定位置ごとに対応付けられた所定のパラメータ値に基づいて導出する定義値導出部と、

所定の評価基準タイミングと前記判定位置に対する操作タイミングとの一致度を評価する評価部と、

前記評価部によって所定の水準を満たさないとの低評価結果が得られた場合に、当該低評価結果が得られた判定位置に対応付けられた定義値を減少させる定義値制御部と

を備え、

前記評価部は、対応の前記定義値が一定以下となった前記判定位置については評価対象から除外し、

前記定義値制御部は、評価対象から除外された前記判定位置について、所定条件が満たされた場合に評価対象とするゲーム装置。

【請求項 2】

前記定義値導出部は、

前記定義値として、前記判定位置ごとに対応付けられたキャラクタごとの所定の属性に対応するパラメータ値に基づいて体力値の初期値を導出する

請求項 1 に記載のゲーム装置。

【請求項 3】

前記定義値制御部は、

前記低評価結果が得られるごとに、当該低評価結果が得られた判定位置に対応付けられた定義値を、所定の減少量により減少させる

請求項 1 または 2 に記載のゲーム装置。

【請求項 4】

前記複数の判定位置のうちの少なくとも一部に対応する減少量は、予め定められた一定値である

請求項 3 に記載のゲーム装置。

【請求項 5】

前記定義値制御部は、

ゲームの開始から終了までにおいて前記判定位置にて操作タイミングの評価が行われる評価対象回数に基づいて、前記判定位置に対応する前記減少量を設定する

請求項 3 または 4 に記載のゲーム装置。

【請求項 6】

前記定義値制御部は、

前記定義値を前記評価対象回数よりも少ない数で除算して求められる値に基づいて、前記判定位置に対応する前記減少量を設定する

請求項 5 に記載のゲーム装置。

【請求項 7】

前記定義値制御部は、

前記判定位置に対応付けられたキャラクタに設定された所定の属性値に基づいて前記減少量を設定する

請求項 3 から 6 のいずれか一項に記載のゲーム装置。

【請求項 8】

前記定義値制御部は、

前記評価部による評価が行われるゲームの難易度に基づいて、前記減少量を設定する

請求項 3 から 7 のいずれか一項に記載のゲーム装置。

【請求項 9】

前記定義値制御部は、

所定の判定位置に対応する前記定義値の増加の機能が対応付けられた評価基準タイミングに対する操作タイミングについて一定の水準以上との評価結果が得られた場合に、前記所定の判定位置に対応する定義値を増加させる

請求項 1 から 8 のいずれか一項に記載のゲーム装置。

【請求項 10】

コンピュータを、請求項 1 から 9 のいずれか一項に記載のゲーム装置として機能させるためのプログラム。