



(12)发明专利

(10)授权公告号 CN 103941982 B

(45)授权公告日 2016.08.24

(21)申请号 201410198326.X

CN 101505320 A, 2009.08.12,

(22)申请日 2014.05.12

CN 103338235 A, 2013.10.02,

(73)专利权人 腾讯科技(深圳)有限公司

审查员 田志刚

地址 518000 广东省深圳市福田区振兴路
赛格科技园2栋东403室

(72)发明人 牟露 姚晓光 吴凡凡 樊亮

(74)专利代理机构 深圳市深佳知识产权代理事
务所(普通合伙) 44285

代理人 王仲凯

(51)Int.Cl.

G06F 3/0484(2013.01)

(56)对比文件

CN 102982144 A, 2013.03.20,

CN 101795240 A, 2010.08.04,

CN 101753473 A, 2010.06.23,

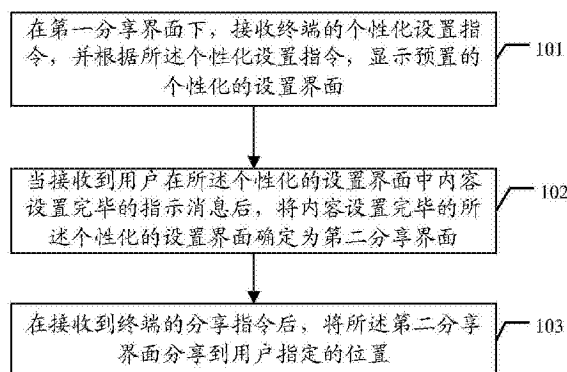
权利要求书2页 说明书10页 附图3页

(54)发明名称

一种分享界面处理的方法及终端

(57)摘要

本发明公开了一种分享界面处理的方法,包括:在第一分享界面下,接收终端的个性化设置指令,并根据所述个性化设置指令,显示预置的个性化的设置界面,当接收到用户在所述个性化的设置界面中内容设置完毕的指示消息后,将内容设置完毕的所述个性化的设置界面确定为第二分享界面,在接收到终端的分享指令后,将所述第二分享界面分享到用户指定的位置。本发明实施例提供的分享界面处理的方法,可以由用户设置分享界面,从而改善了分享的内容,使分享的内容更丰富,从而提高了用户分享和互动的意愿,最终提高了用户与游戏产品的沟通频率。



1. 一种分享界面处理的方法,其特征在于,包括:

在第一分享界面下,接收终端的个性化设置指令,并根据所述个性化设置指令,显示预置的个性化的设置界面,所述第一分享界面为游戏结束后所产生的分享界面,所述第一分享界面中包含个性化设置入口;

当接收到用户在所述个性化的设置界面中内容设置完毕的指示消息后,将内容设置完毕的所述个性化的设置界面确定为第二分享界面;

在接收到终端的分享指令后,将所述第二分享界面分享到用户指定的位置;

所述显示预置的个性化的设置界面之后,所述方法还包括:

显示预置的涂鸦输入指示信息,并根据用户选择的所述涂鸦输入指示信息,显示涂鸦界面;

获取用户在所述涂鸦界面涂鸦得到的图片,并将所述图片加载到所述个性化的设置界面。

2. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,所述根据所述个性化设置指令,显示预置的个性化的设置界面,包括:

根据所述个性化设置指令,显示预置的多个个性化的设置界面;

接收终端的界面选择指令,显示用户从所述多个个性化的设置界面中选择的个性化的设置界面。

3. 一种终端,其特征在于,包括:

接收单元,用于在第一分享界面下,接收终端的个性化设置指令,所述第一分享界面为游戏结束后所产生的分享界面,所述第一分享界面中包含个性化设置入口;

显示单元,用于根据所述接收单元接收的所述个性化设置指令,显示预置的个性化的设置界面;

所述接收单元,还用于接收用户在所述个性化的设置界面中内容设置完毕的指示消息;

确定单元,用于当所述接收单元接收到用户在所述个性化的设置界面中内容设置完毕的指示消息后,将内容设置完毕的所述个性化的设置界面确定为第二分享界面;

所述接收单元,还用于接收终端的分享指令;

分享单元,用于在所述接收单元接收到终端的分享指令后,将所述第二分享界面分享到用户指定的位置;

所述显示单元,还用于显示预置的设置策略,并根据用户选择的设置策略,显示与用户选择的设置策略对应的界面;

所述终端还包括:

获取单元,用于获取用户在所述显示单元显示的所述对应的界面确定的图片,并将所述图片加载到所述个性化的设置界面;

所述设置策略为涂鸦输入指示信息,

所述显示单元,用于根据用户选择的所述涂鸦输入指示信息,显示涂鸦界面;

所述获取单元,用于获取用户在所述涂鸦界面涂鸦得到的图片。

4. 根据权利要求3所述的终端,其特征在于,

所述显示单元,用于根据所述个性化设置指令,显示预置的多个个性化的设置界面;

所述接收单元,还用于接收终端的界面选择指令;

所述显示单元,用于根据所述终端的界面选择指令,显示用户从所述多个个性化的设置界面中选择的个性化的设置界面。

一种分享界面处理的方法及终端

技术领域

[0001] 本发明涉及分享界面处理技术领域,具体涉及一种分享界面处理的方法及终端。

背景技术

[0002] 目前一些即时通讯工具,如QQ、微信等都包含一些小游戏,用户可以在QQ或者微信中玩游戏,如天天爱消除、飞机大战等游戏,游戏结束后会出现一个得分情况的图片,图片上会有得分及开发商预先设置好的小动物或者飞机图,用户可以通过QQ或者微信将该得分情况的图片分享到朋友圈或者分享给某个好友。

[0003] 在对现有技术的研究和实践过程中,本发明的发明人发现,目前基于社交应用的游戏产品,用户主动分享的内容都是开发商预先设置好的,用户无法进行自定义修改和加入其它内容。造成分享的内容单调,重复性高,从而降低了用户分享和互动的意愿,最终导致用户与游戏产品的沟通频率降低。

发明内容

[0004] 本发明实施例提供一种分享界面处理的方法,可以由用户设置分享界面,从而改善了分享的内容,使分享的内容更丰富。本发明实施例还提供了相应的终端。

[0005] 本发明第一方面提供一种分享界面处理的方法,包括:

[0006] 在第一分享界面下,接收终端的个性化设置指令,并根据所述个性化设置指令,显示预置的个性化的设置界面;

[0007] 当接收到用户在所述个性化的设置界面中内容设置完毕的指示消息后,将内容设置完毕的所述个性化的设置界面确定为第二分享界面;

[0008] 在接收到终端的分享指令后,将所述第二分享界面分享到用户指定的位置。

[0009] 本发明第二方面提供一种终端,包括:

[0010] 接收单元,用于在第一分享界面下,接收终端的个性化设置指令;

[0011] 显示单元,用于根据所述接收单元接收的所述个性化设置指令,显示预置的个性化的设置界面;

[0012] 所述接收单元,还用于接收用户在所述个性化的设置界面中内容设置完毕的指示消息;

[0013] 确定单元,用于当所述接收单元接收到用户在所述个性化的设置界面中内容设置完毕的指示消息后,将内容设置完毕的所述个性化的设置界面确定为第二分享界面;

[0014] 所述接收单元,还用于接收终端的分享指令;

[0015] 分享单元,用于在所述接收单元接收到终端的分享指令后,将所述第二分享界面分享到用户指定的位置。

[0016] 本发明实施例采用在第一分享界面下,接收终端的个性化设置指令,并根据所述个性化设置指令,显示预置的个性化的设置界面,当接收到用户在所述个性化的设置界面中内容设置完毕的指示消息后,将内容设置完毕的所述个性化的设置界面确定为第二分享

界面,在接收到终端的分享指令后,将所述第二分享界面分享到用户指定的位置。与现有技术中用户无法进行自定义修改和加入其它内容,造成分享界面内容单调,重复性高相比,本发明实施例提供的分享界面处理的方法,可以由用户设置分享界面,从而改善了分享的内容,使分享的内容更丰富,从而提高了用户分享和互动的意愿,最终提高了用户与游戏产品的沟通频率。

附图说明

[0017] 为了更清楚地说明本发明实施例中的技术方案,下面将对实施例描述中所需要使用的附图作简单地介绍,显而易见地,下面描述中的附图仅仅是本发明的一些实施例,对于本领域技术人员来讲,在不付出创造性劳动的前提下,还可以根据这些附图获得其他的附图。

[0018] 图1是本发明实施例中分享界面处理的方法的一实施例示意图;

[0019] 图2是本发明实施例中分享界面处理的方法的另一实施例示意图;

[0020] 图3是本发明实施例中分享界面处理的方法的另一实施例示意图;

[0021] 图4是本发明实施例中终端的一实施例示意图;

[0022] 图5是本发明实施例中终端的一实施例示意图;

[0023] 图6是本发明实施例中终端的一实施例示意图。

具体实施方式

[0024] 本发明实施例提供一种分享界面处理的方法,可以由用户设置分享界面,从而改善了分享的内容,使分享的内容更丰富。本发明实施例还提供了相应的终端。以下分别进行详细说明。

[0025] 下面将结合本发明实施例中的附图,对本发明实施例中的技术方案进行清楚、完整地描述,显然,所描述的实施例仅仅是本发明一部分实施例,而不是全部的实施例。基于本发明中的实施例,本领域技术人员在没有作出创造性劳动前提下所获得的所有其他实施例,都属于本发明保护的范围。

[0026] 参阅图1,本发明实施例提供的分享界面处理的方法的一实施例包括:

[0027] 101、在第一分享界面下,接收终端的个性化设置指令,并根据所述个性化设置指令,显示预置的个性化的设置界面。

[0028] 第一分享界面可以是玩完天天爱消除后产生的分享界面,该分享界面上包含预先设置的小动图的图标和本局的得分。

[0029] 例如:如图2所示,为玩完一局天天爱消除后的第一分享界面,第一分享界面上展示了一个小动物的图标,得分以及其他的一些信息。

[0030] 图2上还展示了“确定”和“炫耀”两个按钮,“确定”按钮对应一些常规流程,如重新开始下一局,或者是分享到某个好友,以及分享到朋友圈等。

[0031] “炫耀”按钮对应着个性化的设置流程,如果用户点击“炫耀”按钮,则相当于终端个性化设置指令,则终端可以根据个性化设置指令显示个性化的设置界面。

[0032] 个性化的设置界面可以预先设置多个,如:不同形状的画框界面,不同颜色的背景界面等。

[0033] 用户从多个预置的个性化的设置界面中选择喜欢的设置界面后,终端就会显示用户选择的个性化的设置界面。

[0034] 所述个性化的设置界面用于用户在所述设置界面中根据自己的意愿进行个性化设置。

[0035] 102、当接收到用户在所述个性化的设置界面中内容设置完毕的指示消息后,将内容设置完毕的所述个性化的设置界面确定为第二分享界面。

[0036] 用户在所述个性化的设置界面中根据自己的意愿进行个性化设置后,如果达到满意的效果,用户可以通过点击界面上的使用按钮输入所述内容设置完毕的指示消息。

[0037] 终端就会根据该内容设置完毕的指示消息,将用户内容设置完毕的所述个性化的设置界面确定为第二分享界面。

[0038] 103、在接收到终端的分享指令后,将所述第二分享界面分享到用户指定的位置。

[0039] 第二分享界面确定后,用户可以将该第二分享界面分享到朋友圈或者某个好友,则终端可以根据用户的指令,将该第二分享界面分享到朋友圈或者某个好友。用户指定的位置可以为朋友圈或者某个好友。

[0040] 如图3所示,用户通过微信将设置的第二分享界面分享给了好友,好友看后与用户进行了互动。

[0041] 本发明实施例采用在第一分享界面下,接收终端的个性化设置指令,并根据所述个性化设置指令,显示预置的个性化的设置界面,当接收到用户在所述个性化的设置界面中内容设置完毕的指示消息后,将内容设置完毕的所述个性化的设置界面确定为第二分享界面,在接收到终端的分享指令后,将所述第二分享界面分享到用户指定的位置。与现有技术中用户无法进行自定义修改和加入其它内容,造成分享界面内容单调,重复性高相比,本发明实施例提供的分享界面处理的方法,可以由用户设置分享界面,从而改善了分享的内容,使分享的内容更丰富,从而提高了用户分享和互动的意愿,最终提高了用户与游戏产品的沟通频率。

[0042] 可选地,在上述图1对应的实施例的基础上,本发明实施例提供的分享界面处理的方法的另一实施例中,所述显示预置的个性化的设置界面之后,所述方法还可以包括:

[0043] 显示预置的设置策略,并根据用户选择的设置策略,显示与所述用户选择的设置策略对应的界面;

[0044] 获取用户在所述对应的界面确定的图片,并将所述图片加载到所述个性化的设置界面。

[0045] 本发明实施例中,预置的设置策略可以包括从已存在图片中选择的指示信息、拍照标识信息和涂鸦输入指示信息中的至少一个。

[0046] 可选地,在上述图1对应的可选实施例的基础上,本发明实施例提供的分享界面处理的方法的另一实施例中,所述设置策略为从已存在图片中选择的指示信息,所述根据用户选择的设置策略,显示与所述用户选择的设置策略对应的界面,可以包括:

[0047] 根据所述从已存在图片中选择的指示信息,显示已存在图片的界面;

[0048] 所述获取用户在所述对应的界面确定的图片,可以包括:

[0049] 获取用户在所述已存在图片的界面选择的图片。

[0050] 本发明实施例中,当用户要从已存在图片中选择的图片时,终端可以开启相册,展

示相册中的图片,当用户选择某张图片后,终端获取用户在相册中选择的图片,将该图片加载到所述个性化的设置界面。例如:用户选择的是自己的自拍照,那么就可以将该自拍照加载到所述个性化的设置界面。当然,也可以是其他的图片。

[0051] 可选地,在上述图1对应的可选实施例的基础上,本发明实施例提供的分享界面处理的方法的另一实施例中,所述设置策略为拍照标识信息,所述根据用户选择的设置策略,显示与所述用户选择的设置策略对应的界面,包括:

[0052] 根据用户选择的所述拍照标识信息,显示拍照界面;

[0053] 所述获取用户在所述对应的界面确定的图片,包括:

[0054] 获取用户在所述拍照界面通过拍照得到的图片。

[0055] 本发明实施例中,当用户要直接拍照时,就可以显示拍照界面,然后在用户拍照后,并且确定不需要重拍后,获取用户在所述拍照界面通过拍照得到的图片。

[0056] 可选地,在上述图1对应的可选实施例的基础上,本发明实施例提供的分享界面处理的方法的另一实施例中,所述设置策略为涂鸦输入指示信息,所述根据用户选择的设置策略,显示与所述用户选择的设置策略对应的界面,可以包括:

[0057] 根据用户选择的所述涂鸦输入指示信息,显示涂鸦界面;

[0058] 所述获取用户在所述对应的界面确定的图片,可以包括:

[0059] 获取用户在所述涂鸦界面涂鸦得到的图片。

[0060] 本发明实施例中,当用户要自己创作一幅画或者写一些文字时,都可以通过涂鸦界面输入,在终端完毕后,终端获取用户在所述涂鸦界面涂鸦得到的图片。

[0061] 可选地,在上述图1对应的实施例或可选实施例的基础上,本发明实施例提供的分享界面处理的方法的另一实施例中,所述根据所述个性化设置指令,显示预置的个性化的设置界面,可以包括:

[0062] 根据所述个性化设置指令,显示预置的多个个性化的设置界面;

[0063] 接收终端的界面选择指令,显示用户从所述多个个性化的设置界面中选择的个性化的设置界面。

[0064] 本发明实施例中个性化的设置界面可以预先设置多个,如:不同形状的画框界面,不同颜色的背景界面等。

[0065] 用户从多个预置的个性化的设置界面中选择喜欢的设置界面后,终端就会显示用户选择的个性化的设置界面。

[0066] 所述个性化的设置界面用于用户在所述设置界面中根据自己的意愿进行个性化设置。

[0067] 本发明实施例在保留原有固定分享的基础上,提供一种玩家可进行拍照或使用已有照片的自定义分享模式。

[0068] 在拍照的功能上,当检测用户手机没有前置摄像头的型号,系统将自动优化使用其他拍照形式或提示用户调用本地存储图片的功能。

[0069] 本发明实施例还提供美化图片功能,提供用户可自行选择的画框,进行照片美化和装扮。

[0070] 参阅图4,本发明实施例提供的终端的一实施例包括:

[0071] 接收单元201,用于在第一分享界面下,接收终端的个性化设置指令;

[0072] 显示单元202,用于根据所述接收单元201接收的所述个性化设置指令,显示预置的个性化的设置界面;

[0073] 所述接收单元201,还用于接收用户在所述个性化的设置界面中内容设置完毕的指示消息;

[0074] 确定单元203,用于当所述接收单元201接收到用户在所述个性化的设置界面中内容设置完毕的指示消息后,将内容设置完毕的所述个性化的设置界面确定为第二分享界面;

[0075] 所述接收单元201,还用于接收终端的分享指令;

[0076] 分享单元204,用于在所述接收单元201接收到终端的分享指令后,将所述第二分享界面分享到用户指定的位置。

[0077] 本实施例中,接收单元201在第一分享界面下,接收终端的个性化设置指令,显示单元202根据所述接收单元201接收的所述个性化设置指令,显示预置的个性化的设置界面,所述接收单元201还接收用户在所述个性化的设置界面中内容设置完毕的指示消息,确定单元203当所述接收单元201接收到用户在所述个性化的设置界面中内容设置完毕的指示消息后,将内容设置完毕的所述个性化的设置界面确定为第二分享界面,所述接收单元201还接收终端的分享指令,分享单元204在所述接收单元201接收到终端的分享指令后,将所述第二分享界面分享到用户指定的位置。与现有技术中用户无法进行自定义修改和加入其它内容,造成分享界面内容单调,重复性高相比,本发明实施例提供的终端,可以由用户设置分享界面,从而改善了分享的内容,使分享的内容更丰富,从而提高了用户分享和互动的意愿,最终提高了用户与游戏产品的沟通频率。

[0078] 可选地,在上述图4对应的实施例的基础上,参阅图5,本发明实施例提供的终端的另一实施例中,

[0079] 所述显示单元202,还用于显示预置的设置策略,并根据用户选择的设置策略,显示与所述用户选择的设置策略对应的界面;

[0080] 所述终端20还包括:

[0081] 获取单元205,用于获取用户在所述显示单元202显示的所述对应的界面确定的图片,并将所述图片加载到所述个性化的设置界面。

[0082] 可选地,在上述图5对应的实施例的基础上,本发明实施例提供的终端的另一实施例中,所述设置策略为从已存在图片中选择的指示信息,

[0083] 所述显示单元202,用于根据所述从已存在图片中选择的指示信息,显示已存在图片的界面;

[0084] 所述获取单元205,用于获取用户在所述已存在图片的界面选择的图片。

[0085] 可选地,在上述图5对应的实施例的基础上,本发明实施例提供的终端的另一实施例中,所述设置策略为拍照标识信息,

[0086] 所述显示单元202,用于根据用户选择的所述拍照标识信息,显示拍照界面;

[0087] 所述获取单元205,用于获取用户在所述拍照界面通过拍照得到的图片。

[0088] 可选地,在上述图5对应的实施例的基础上,本发明实施例提供的终端的另一实施例中,所述设置策略为涂鸦输入指示信息,

[0089] 所述显示单元202,用于根据用户选择的所述涂鸦输入指示信息,显示涂鸦界面;

[0090] 所述获取单元205,用于获取用户在所述涂鸦界面涂鸦得到的图片。

[0091] 可选地,在上述图4或5对应的任一实施例的基础上,本发明实施例提供的终端的另一实施例中,

[0092] 所述显示单元202,用于根据所述个性化设置指令,显示预置的多个个性化的设置界面;

[0093] 所述接收单元201,还用于接收终端的界面选择指令;

[0094] 所述显示单元202,用于根据所述终端的界面选择指令,显示用户从所述多个个性化的设置界面中选择的个性化的设置界面。

[0095] 请参考图6,其示出了本发明实施例所涉及的终端的结构示意图,该终端可以用于实施上述实施例中提供的分享界面处理的方法。具体来讲:

[0096] 终端1200可以包括RF(Radio Frequency,射频)电路110、包括有一个或一个以上计算机可读存储介质的存储器120、输入单元130、显示单元140、传感器150、音频电路160、WiFi(wireless fidelity,无线保真)模块170、包括有一个或者一个以上处理核心的处理器180、以及电源190等部件。本领域技术人员可以理解,图6中示出的终端结构并不构成对终端的限定,可以包括比图示更多或更少的部件,或者组合某些部件,或者不同的部件布置。其中:

[0097] RF电路110可用于收发信息或通话过程中,信号的接收和发送,特别地,将基站的下行信息接收后,交由一个或者一个以上处理器180处理;另外,将涉及上行的数据发送给基站。通常,RF电路110包括但不限于天线、至少一个放大器、调谐器、一个或多个振荡器、用户身份模块(SIM)卡、收发信机、耦合器、LNA(Low Noise Amplifier,低噪声放大器)、双工器等。此外,RF电路110还可以通过无线通信与网络和其他设备通信。所述无线通信可以使用任一通信标准或协议,包括但不限于GSM(Global System of Mobile communication,全球移动通讯系统)、GPRS(General Packet Radio Service,通用分组无线服务)、CDMA(Code Division Multiple Access,码分多址)、WCDMA(Wideband Code Division Multiple Access,宽带码分多址)、LTE(Long Term Evolution,长期演进)、电子邮件、SMS(Short Messaging Service,短消息服务)等。

[0098] 存储器120可用于存储软件程序以及模块,处理器180通过运行存储在存储器120的软件程序以及模块,从而执行各种功能应用以及数据处理。存储器120可主要包括存储程序区和存储数据区,其中,存储程序区可存储操作系统、至少一个功能所需的应用程序(比如声音播放功能、图像播放功能等)等;存储数据区可存储根据终端1200的使用所创建的数据(比如音频数据、电话本等)等。此外,存储器120可以包括高速随机存取存储器,还可以包括非易失性存储器,例如至少一个磁盘存储器件、闪存器件、或其他易失性固态存储器件。相应地,存储器120还可以包括存储器控制器,以提供处理器180和输入单元130对存储器120的访问。

[0099] 输入单元130可用于接收输入的数字或字符信息,以及产生与用户设置以及功能控制有关的键盘、鼠标、操作杆、光学或者轨迹球信号输入。具体地,输入单元130可包括触敏表面131以及其他输入设备132。触敏表面131,也称为触摸显示屏或者触控板,可收集用户在其上或附近的触摸操作(比如用户使用手指、触笔等任何适合的物体或附件在触敏表面131上或在触敏表面131附近的操作),并根据预先设定的程式驱动相应的连接装置。可选

的,触敏表面131可包括触摸检测装置和触摸控制器两个部分。其中,触摸检测装置检测用户的触摸方位,并检测触摸操作带来的信号,将信号传送给触摸控制器;触摸控制器从触摸检测装置上接收触摸信息,并将它转换成触点坐标,再送给处理器180,并能接收处理器180发来的命令并加以执行。此外,可以采用电阻式、电容式、红外线以及表面声波等多种类型实现触敏表面131。除了触敏表面131,输入单元130还可以包括其他输入设备132。具体地,其他输入设备132可以包括但不限于物理键盘、功能键(比如音量控制按键、开关按键等)、轨迹球、鼠标、操作杆等中的一种或多种。

[0100] 显示单元140可用于显示由终端的信息或提供给用户的信息以及终端1200的各种图形用户接口,这些图形用户接口可以由图形、文本、图标、视频和其任意组合来构成。显示单元140可包括显示面板141,可选的,可以采用LCD(Liquid Crystal Display,液晶显示器)、OLED(Organic Light-Emitting Diode,有机发光二极管)等形式来配置显示面板141。进一步的,触敏表面131可覆盖显示面板141,当触敏表面131检测到在其上或附近的触摸操作后,传送给处理器180以确定触摸事件的类型,随后处理器180根据触摸事件的类型在显示面板141上提供相应的视觉输出。虽然在图6中,触敏表面131与显示面板141是作为两个独立的部件来实现输入和输入功能,但是在某些实施例中,可以将触敏表面131与显示面板141集成而实现输入和输出功能。

[0101] 终端1200还可包括至少一种传感器150,比如光传感器、运动传感器以及其他传感器。具体地,光传感器可包括环境光传感器及接近传感器,其中,环境光传感器可根据环境光线的明暗来调节显示面板141的亮度,接近传感器可在终端1200移动到耳边时,关闭显示面板141和/或背光。作为运动传感器的一种,重力加速度传感器可检测各个方向上(一般为三轴)加速度的大小,静止时可检测出重力的大小及方向,可用于识别手机姿态的应用(比如横竖屏切换、相关游戏、磁力计姿态校准)、振动识别相关功能(比如计步器、敲击)等;至于终端1200还可配置的陀螺仪、气压计、湿度计、温度计、红外线传感器等其他传感器,在此不再赘述。

[0102] 音频电路160、扬声器161,传声器162可提供用户与终端1200之间的音频接口。音频电路160可将接收到的音频数据转换后的电信号,传输到扬声器161,由扬声器161转换为声音信号输出;另一方面,传声器162将收集的声音信号转换为电信号,由音频电路160接收后转换为音频数据,再将音频数据输出处理器180处理后,经RF电路110以发送给比如另一终端,或者将音频数据输出至存储器120以便进一步处理。音频电路160还可能包括耳塞插孔,以提供外设耳机与终端1200的通信。

[0103] WiFi属于短距离无线传输技术,终端1200通过WiFi模块170可以帮助用户收发电子邮件、浏览网页和访问流式媒体等,它为用户提供了无线的宽带互联网访问。虽然图6示出了WiFi模块170,但是可以理解的是,其并不属于终端1200的必须构成,完全可以根据需要在不改变发明的本质的范围内而省略。

[0104] 处理器180是终端1200的控制中心,利用各种接口和线路连接整个手机的各个部分,通过运行或执行存储在存储器120内的软件程序和/或模块,以及调用存储在存储器120内的数据,执行终端1200的各种功能和处理数据,从而对手机进行整体监控。可选的,处理器180可包括一个或多个处理核心;优选的,处理器180可集成应用处理器和调制解调处理器,其中,应用处理器主要处理操作系统、用户界面和应用程序等,调制解调处理器主要处

理无线通信。可以理解的是,上述调制解调处理器也可以不集成到处理器180中。

[0105] 终端1200还包括给各个部件供电的电源190(比如电池),优选的,电源可以通过电源管理系统与处理器180逻辑相连,从而通过电源管理系统实现管理充电、放电、以及功耗管理等功能。电源190还可以包括一个或一个以上的直流或交流电源、再充电系统、电源故障检测电路、电源转换器或者逆变器、电源状态指示器等任意组件。

[0106] 尽管未示出,终端1200还可以包括摄像头、蓝牙模块等,在此不再赘述。具体在本实施例中,终端的显示单元是触摸屏显示器,终端还包括有存储器,以及一个或者一个以上的程序,其中一个或者一个以上程序存储于存储器中,且经配置以由一个或者一个以上处理器执行述一个或者一个以上程序包含用于进行以下操作的指令:

[0107] 在第一分享界面下,接收终端的个性化设置指令,并根据所述个性化设置指令,显示预置的个性化的设置界面;

[0108] 当接收到用户在所述个性化的设置界面中内容设置完毕的指示消息后,将内容设置完毕的所述个性化的设置界面确定为第二分享界面;

[0109] 在接收到终端的分享指令后,将所述第二分享界面分享到用户指定的位置。

[0110] 假设上述为第一种可能的实施方式,则在第一种可能的实施方式作为基础而提供的第二种可能的实施方式中,所述终端的存储器中,还包含用于执行以下操作的指令:

[0111] 显示预置的设置策略,并根据用户选择的设置策略,显示与所述用户选择的设置策略对应的界面;

[0112] 获取用户在所述对应的界面确定的图片,并将所述图片加载到所述个性化的设置界面。

[0113] 在第二种可能的实施方式作为基础而提供的第三种可能的实施方式中,所述终端的存储器中,还包含用于执行以下操作的指令:所述设置策略为从已存在图片中选择的指示信息,

[0114] 根据所述从已存在图片中选择的指示信息,显示已存在图片的界面;

[0115] 获取用户在所述已存在图片的界面选择的图片。

[0116] 在第二种可能的实施方式作为基础而提供的第四种可能的实施方式中,所述终端的存储器中,还包含用于执行以下操作的指令:所述设置策略为拍照标识信息,

[0117] 根据用户选择的所述拍照标识信息,显示拍照界面;

[0118] 获取用户在所述拍照界面通过拍照得到的图片。

[0119] 在第二种可能的实施方式作为基础而提供的第五种可能的实施方式中,所述终端的存储器中,还包含用于执行以下操作的指令:所述设置策略为涂鸦输入指示信息,

[0120] 根据用户选择的所述涂鸦输入指示信息,显示涂鸦界面;

[0121] 获取用户在所述涂鸦界面涂鸦得到的图片。

[0122] 在第一至第五种任一可能的实施方式作为基础而提供的第六种可能的实施方式中,所述终端的存储器中,还包含用于执行以下操作的指令:

[0123] 根据所述个性化设置指令,显示预置的多个个性化的设置界面;

[0124] 接收终端的界面选择指令,显示用户从所述多个个性化的设置界面中选择的个性化的设置界面。

[0125] 综上所述,本实施例提供的终端,在第一分享界面下,接收终端的个性化设置指

令,并根据所述个性化设置指令,显示预置的个性化的设置界面;当接收到用户在所述个性化的设置界面中内容设置完毕的指示消息后,将内容设置完毕的所述个性化的设置界面确定为第二分享界面;在接收到终端的分享指令后,将所述第二分享界面分享到用户指定的位置。与现有技术中用户无法进行自定义修改和加入其它内容,造成分享界面内容单调,重复性高相比,本发明实施例提供的分享界面处理的方法,可以由用户设置分享界面,从而改善了分享的内容,使分享的内容更丰富,从而提高了用户分享和互动的意愿,最终提高了用户与游戏产品的沟通频率。

[0126] 作为另一方面,本发明再一实施例还提供了一种计算机可读存储介质,该计算机可读存储介质可以是上述实施例中的存储器中所包含的计算机可读存储介质;也可以是单独存在,未装配入终端中的计算机可读存储介质。所述计算机可读存储介质存储有一个或者一个以上程序,所述一个或者一个以上程序被一个或者一个以上的处理器用来执行一个分享界面处理的方法,所述方法包括:

[0127] 在第一分享界面下,接收终端的个性化设置指令,并根据所述个性化设置指令,显示预置的个性化的设置界面;

[0128] 当接收到用户在所述个性化的设置界面中内容设置完毕的指示消息后,将内容设置完毕的所述个性化的设置界面确定为第二分享界面;

[0129] 在接收到终端的分享指令后,将所述第二分享界面分享到用户指定的位置。

[0130] 假设上述为第一种可能的实施方式,则在第一种可能的实施方式作为基础而提供的第二种可能的实施方式中,所述显示预置的个性化的设置界面之后,所述方法还包括:

[0131] 显示预置的设置策略,并根据用户选择的设置策略,显示与所述用户选择的设置策略对应的界面;

[0132] 获取用户在所述对应的界面确定的图片,并将所述图片加载到所述个性化的设置界面。

[0133] 在第二种可能的实施方式作为基础而提供的第三种可能的实施方式中,所述设置策略为从已存在图片中选择的指示信息,所述根据用户选择的设置策略,显示与所述用户选择的设置策略对应的界面,包括:

[0134] 根据所述从已存在图片中选择的指示信息,显示已存在图片的界面;

[0135] 所述获取用户在所述对应的界面确定的图片,包括:

[0136] 获取用户在所述已存在图片的界面选择的图片。

[0137] 在第二种可能的实施方式作为基础而提供的第四种可能的实施方式中,所述设置策略为拍照标识信息,所述根据用户选择的设置策略,显示与所述用户选择的设置策略对应的界面,包括:

[0138] 根据用户选择的所述拍照标识信息,显示拍照界面;

[0139] 所述获取用户在所述对应的界面确定的图片,包括:

[0140] 获取用户在所述拍照界面通过拍照得到的图片。

[0141] 在第二种可能的实施方式作为基础而提供的第五种可能的实施方式中,所述设置策略为涂鸦输入指示信息,所述根据用户选择的设置策略,显示与所述用户选择的设置策略对应的界面,包括:

[0142] 根据用户选择的所述涂鸦输入指示信息,显示涂鸦界面;

[0143] 所述获取用户在所述对应的界面确定的图片,包括:

[0144] 获取用户在所述涂鸦界面涂鸦得到的图片。

[0145] 在第一至第五种任一可能的实施方式作为基础而提供的第六种可能的实施方式中,所述根据所述个性化设置指令,显示预置的个性化的设置界面,包括:

[0146] 根据所述个性化设置指令,显示预置的多个个性化的设置界面;

[0147] 接收终端的界面选择指令,显示用户从所述多个个性化的设置界面中选择的个性化的设置界面。

[0148] 本领域普通技术人员可以理解上述实施例的各种方法中的全部或部分步骤是可以通程序来指令相关的硬件来完成,该程序可以存储于一计算机可读存储介质中,存储介质可以包括:ROM、RAM、磁盘或光盘等。

[0149] 以上对本发明实施例所提供的分享界面处理的方法以及终端进行了详细介绍,本文中应用了具体个例对本发明的原理及实施方式进行了阐述,以上实施例的说明只是用于帮助理解本发明的方法及其核心思想;同时,对于本领域的一般技术人员,依据本发明的思想,在具体实施方式及应用范围上均会有改变之处,综上所述,本说明书内容不应理解为对本发明的限制。

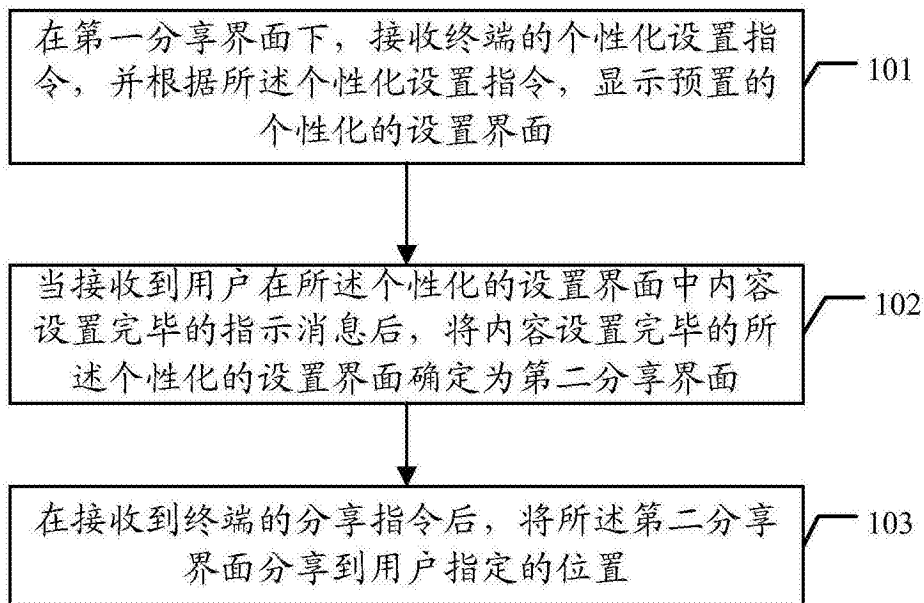


图1



图2



图3

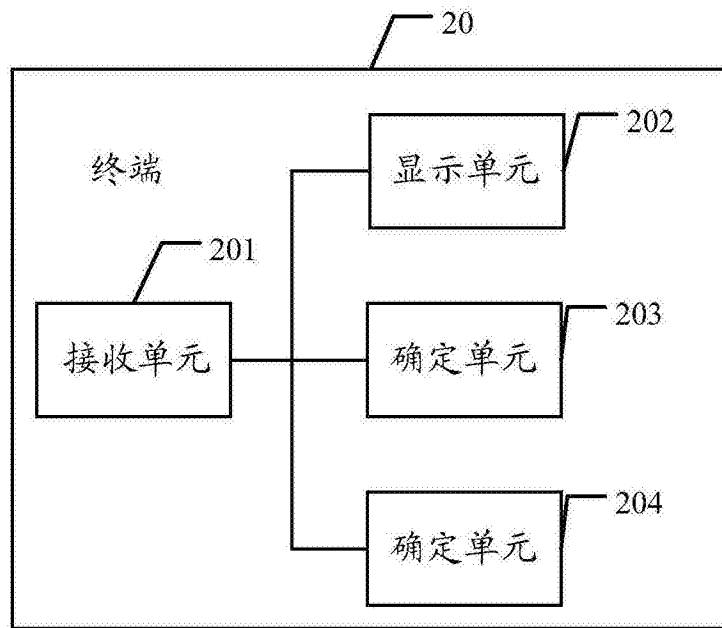


图4

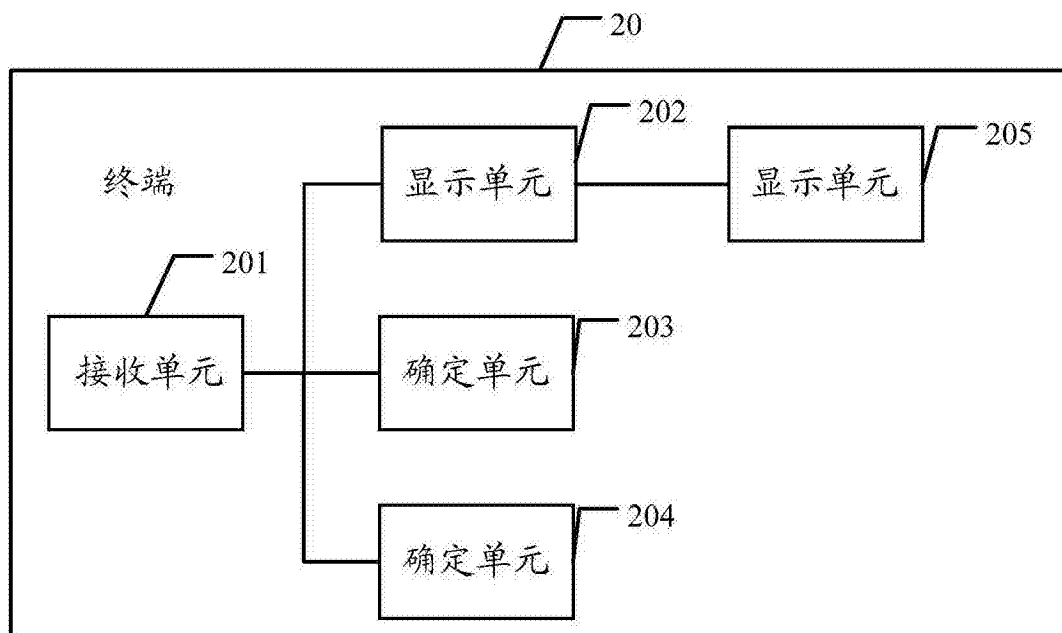


图5

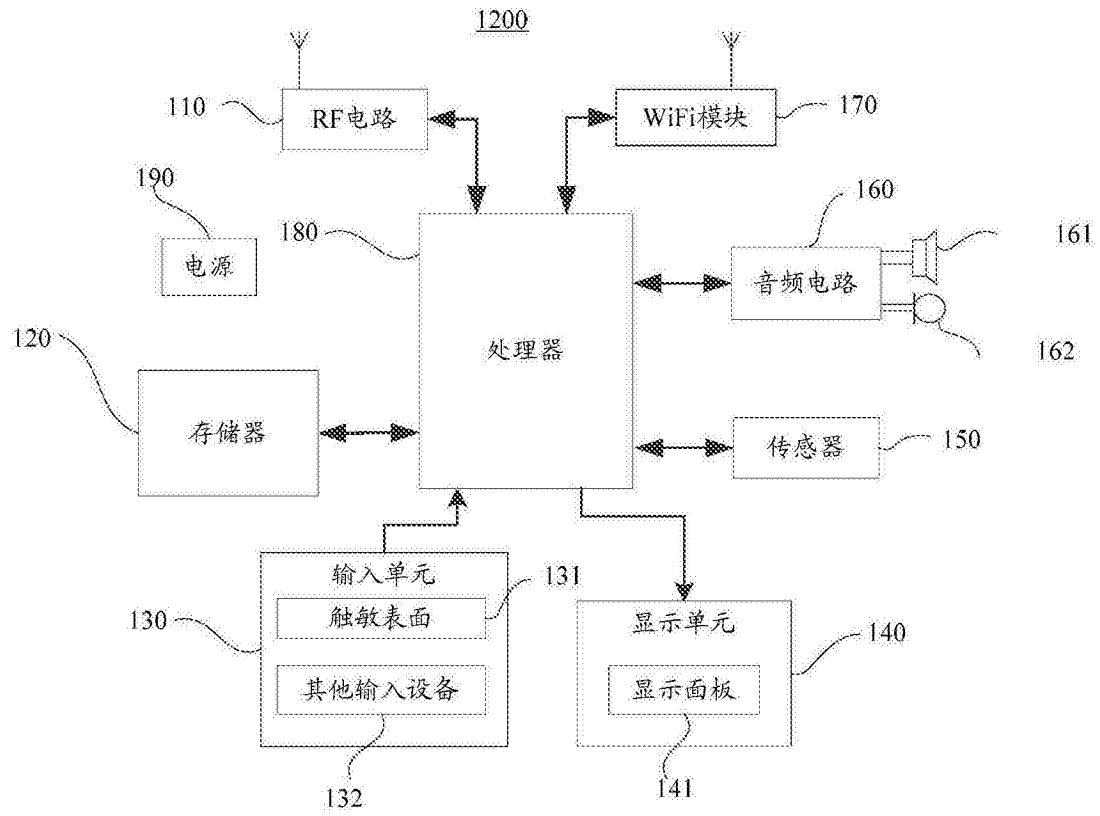


图6