

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
【部門区分】第 1 部門第 2 区分  
【発行日】令和 6 年 9 月 5 日(2024.9.5)

【公開番号】特開 2024-25353(P2024-25353A)  
【公開日】令和 6 年 2 月 26 日(2024.2.26)  
【年通号数】公開公報(特許)2024-035  
【出願番号】特願 2022-128724(P2022-128724)  
【国際特許分類】  
A 63 F 7/02(2006.01)  
【FI】  
A 63 F 7/02 326 Z

10

【手続補正書】  
【提出日】令和 6 年 8 月 28 日(2024.8.28)  
【手続補正 1】  
【補正対象書類名】特許請求の範囲  
【補正対象項目名】全文  
【補正方法】変更  
【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】  
【請求項 1】

所定のプログラムでは、  
少なくとも、所定のデータが 2 の場合に当該所定のデータを減算する命令を実行した後  
当該所定のデータが 1 となる第 1 の状況と、前記所定のデータが 1 の場合に当該所定のデ  
ータを減算する命令を実行した後当該所定のデータが 0 となる第 2 の状況と、前記所定の  
データが 0 の場合に当該所定のデータを減算する命令を実行した後当該所定のデータが 0  
となる第 3 の状況とが発生し得るように構成され、  
前記第 2 の状況においては前記所定のデータに対して減算する命令が実行された結果とし  
て当該所定のデータに 0 がセットされる一方、前記第 3 の状況においては予め定められた  
データとして前記所定のデータに 0 がセットされるように構成され、  
前記第 2 の状況の後に前記第 3 の状況が発生するように構成され、  
前記第 3 の状況の後は、前記第 3 の状況が繰り返し発生し得るように構成され、  
前記第 1 の状況の場合に前記所定のデータが 0 であることに基づく所定処理を実行せず、  
前記第 3 の状況の場合にも前記所定処理を実行せず、  
前記第 3 の状況にて所定の条件を満たした後は、前記第 1 の状況が発生し得る  
ことを特徴とする遊技機。

30

【手続補正 2】  
【補正対象書類名】明細書  
【補正対象項目名】0005  
【補正方法】変更  
【補正の内容】  
【0005】

40

本態様に係る遊技機は、  
所定のプログラムでは、  
少なくとも、所定のデータが 2 の場合に当該所定のデータを減算する命令を実行した後  
当該所定のデータが 1 となる第 1 の状況と、前記所定のデータが 1 の場合に当該所定のデ  
ータを減算する命令を実行した後当該所定のデータが 0 となる第 2 の状況と、前記所定の  
データが 0 の場合に当該所定のデータを減算する命令を実行した後当該所定のデータが 0  
となる第 3 の状況とが発生し得るように構成され、

50

前記第 2 の状況においては前記所定のデータに対して減算する命令が実行された結果として当該所定のデータに 0 がセットされる一方、前記第 3 の状況においては予め定められたデータとして前記所定のデータに 0 がセットされるように構成され、  
前記第 2 の状況の後に前記第 3 の状況が発生するように構成され、  
前記第 3 の状況の後は、前記第 3 の状況が繰り返し発生し得るように構成され、  
前記第 1 の状況の場合に前記所定のデータが 0 であることに基づく所定処理を実行せず、  
前記第 3 の状況の場合にも前記所定処理を実行せず、  
前記第 3 の状況にて所定の条件を満たした後は、前記第 1 の状況が発生し得る  
ことを特徴とする遊技機である。

10

20

30

40

50