

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】令和 2 年 10 月 15 日 (2020.10.15)

【公開番号】特開 2019-98037 (P2019-98037A)
 【公開日】令和 1 年 6 月 24 日 (2019.6.24)
 【年通号数】公開・登録公報 2019-024
 【出願番号】特願 2017-234760 (P2017-234760)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

A 6 3 F 7/02 3 0 4 D

【手続補正書】

【提出日】令和 2 年 9 月 4 日 (2020.9.4)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技を行う遊技機であって、

表示手段と、

遊技枠に設けられ、遊技者による動作を検出可能であり、態様が変化可能な動作検出手段と、

前記遊技枠に設けられた発光手段と、

前記動作検出手段の態様変化と前記発光手段の発光とを連動させる制御をすることが可能な連動制御手段と、を備え、

前記連動制御手段は、前記動作検出手段により遊技者による動作が検出された後に、当該検出に連動した態様で前記発光手段の発光態様を変化させる制御を行い、

前記発光手段は、前記動作検出手段に設けられた第 1 発光手段と、前記動作検出手段とは異なる位置に設けられた第 2 発光手段とを含み、

前記連動制御手段は、

前記第 1 発光手段の発光態様を第 1 発光態様から第 2 発光態様に変化させたことに連動させて、前記第 2 発光手段を複数種類の中から選択された発光態様で発光させ、

前記動作検出手段の態様を変化させたときに前記動作検出手段による動作検出を有効化し、前記遊技者の動作が検出されて前記動作検出手段が当該変化の前の態様となった状態で前記動作検出手段により前記遊技者の動作が検出された場合に、前記動作検出手段の態様をさらに変化させ、

前記表示手段において、前記動作検出手段の態様が変化したときに、当該変化に連動した所定演出が実行可能である、遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 6

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 6】

(A) 遊技を行う遊技機であって、

表示手段と、

遊技枠に設けられ、遊技者による動作を検出可能であり、態様が変化可能な動作検出手段と、

前記遊技枠に設けられた発光手段と、

前記動作検出手段の態様変化と前記発光手段の発光とを連動させる制御をすることが可能な連動制御手段と、を備え、

前記連動制御手段は、前記動作検出手段により遊技者による動作が検出された後に、当該検出に連動した態様で前記発光手段の発光態様を変化させる制御を行い、

前記発光手段は、前記動作検出手段に設けられた第 1 発光手段と、前記動作検出手段とは異なる位置に設けられた第 2 発光手段とを含み、

前記連動制御手段は、

前記第 1 発光手段の発光態様を第 1 発光態様から第 2 発光態様に変化させたことに連動させて、前記第 2 発光手段を複数種類の中から選択された発光態様で発光させ、

前記動作検出手段の態様を変化させたときに前記動作検出手段による動作検出を有効化し、前記遊技者の動作が検出されて前記動作検出手段が当該変化の前の態様となった状態で前記動作検出手段により前記遊技者の動作が検出された場合に、前記動作検出手段の態様をさらに変化させ、

前記表示手段において、前記動作検出手段の態様が変化したときに、当該変化に連動した所定演出が実行可能である。

(1) 遊技を行う遊技機 (パチンコ遊技機 1 等) であって、

遊技枠 (遊技機用枠 3) に設けられ、遊技者による動作を検出可能であり、態様が変化可能 (突出可能等) な動作検出手段 (図 8 - 1 のプッシュボタン 0 8 6 F 0 0 2 等) と、

前記遊技枠に設けられた発光手段 (図 8 - 1 のプッシュボタン 0 8 6 F 0 0 2 内のボタン文字表示部 0 8 6 F 0 0 4、台座文字表示部 0 8 6 F 0 0 6 等) と、

前記動作検出手段の態様変化と前記発光手段の発光とを連動させる制御をすることが可能な連動制御手段 (演出制御用 CPU 1 2 0、図 7 の S 1 7 1、S 1 7 2、図 8 - 4 の 0 8 6 F S 0 0 4 等) とを備え、

前記連動制御手段は、前記発光手段の発光態様の変化と、前記動作検出手段の動作検出の有効化とを連動させる制御 (ボタン・発光連動演出制御) をする (図 8 - 1、図 8 - 2 等) 。