

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 7 年 2 月 10 日(2025.2.10)

【公開番号】特開 2023-152620(P2023-152620A)
【公開日】令和 5 年 10 月 17 日(2023.10.17)
【年通号数】公開公報(特許)2023-195
【出願番号】特願 2022-175659(P2022-175659)
【国際特許分類】

A 6 3 F 13/795(2014.01)

10

A 6 3 F 13/79(2014.01)

A 6 3 F 13/847(2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/795

A 6 3 F 13/79 5 0 0

A 6 3 F 13/847

【手続補正書】

【提出日】令和 7 年 1 月 28 日(2025.1.28)

【手続補正 1】

20

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

対象ユーザが他のユーザと共同でゲームを行うマルチプレイを募集可能な複数のグループの情報を含む第 1 画面を表示させ、

前記複数のグループのうち前記対象ユーザが参加を選択した第 1 グループにおいて、対象ゲームのマルチプレイが成立せずに、前記対象ユーザがマルチプレイへの参加ができない場合に、所定期間において前記対象ゲームのマルチプレイが行われた回数が前記第 1 グループよりも多い第 2 グループの情報を含む第 2 画面を表示させる、

30

情報処理装置。

【請求項 2】

プロセッサが、対象ユーザが他のユーザと共同でゲームを行うマルチプレイを募集可能な複数のグループの情報を含む第 1 画面を表示させ、

プロセッサが、前記複数のグループのうち前記対象ユーザが参加を選択した第 1 グループにおいて、対象ゲームに対するマルチプレイが成立せずに、前記対象ユーザがマルチプレイへの参加ができない場合に、所定期間において前記対象ゲームのマルチプレイが行われた回数が前記第 1 グループよりも多い第 2 グループの情報を含む第 2 画面を表示させる、

40

情報処理装置。

【請求項 3】

対象ユーザが他のユーザと共同でゲームを行うマルチプレイを募集可能な複数のグループの情報を含む第 1 画面を表示させ、

前記複数のグループのうち前記対象ユーザが参加を選択した第 1 グループにおいて、対象ゲームのマルチプレイが成立せずに、前記対象ユーザがマルチプレイへの参加ができない場合に、所定期間において前記対象ゲームのマルチプレイが行われた回数が前記第 1 グループよりも多い第 2 グループの情報を含む第 2 画面を表示させる、

処理をプロセッサに実行させるプログラム。

【請求項 4】

50

サーバと端末とを備え、

前記サーバは、

対象ユーザが他のユーザと共同でゲームを行うマルチプレイを募集可能な複数のグループの情報を含む第 1 画面を前記端末に表示させ、

前記複数のグループのうち前記対象ユーザが参加を選択した第 1 グループにおいて、対象ゲームのマルチプレイが成立せずに、前記対象ユーザがマルチプレイへの参加ができない場合に、所定期間において前記対象ゲームのマルチプレイが行われた回数が前記第 1 グループよりも多い第 2 グループの情報を含む第 2 画面を前記端末に表示させる、
システム。

10

20

30

40

50