

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】平成23年3月31日(2011.3.31)

【公開番号】特開2008-161348(P2008-161348A)

【公開日】平成20年7月17日(2008.7.17)

【年通号数】公開・登録公報2008-028

【出願番号】特願2006-352773(P2006-352773)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

【手続補正書】

【提出日】平成23年2月9日(2011.2.9)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技に関する制御を行う制御基板と、
該制御基板が収容される基板収容部を内側に形成する第 1 部材及び第 2 部材と、
該第 1 部材及び第 2 部材を封止可能な複数個の封止部と、
該複数個の封止部のうち何れかに装着されることで前記第 1 部材及び第 2 部材を結合する部材であって、前記複数個の封止部にそれぞれ適合する形状をなす封止部材とを備え、
前記第 1 部材と第 2 部材とが結合されている状態を解除するための所定の操作が行われた場合に前記基板収容部が開放可能となる遊技機において、
所定の液体を収容した液体収容部材と、
該液体収容部材に倣う形状の収容空間を前記複数個の封止部に形成する複数個の空間形成部とを備え、
該空間形成部は、前記収容空間と前記封止部材との間に、複数の部材が所定の隙間を介して対向する合わせ部が設けられていることを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【発明の詳細な説明】

【発明の名称】遊技機

【技術分野】

【0001】

この発明は、パチンコ機等の遊技機に関する。

【背景技術】

【0002】

従来、遊技機の代表例として例えばパチンコ機がある。このパチンコ機は、例えば、当該パチンコ機の外殻を形成し遊技場（ホール）の遊技島に固定される外枠と、この外枠の正面視での左端側を開閉軸として外枠に対して開閉可能に支持される内枠と、この内枠の略中央に形成された開口に遊技領域が位置するように取り付けられる遊技盤と、この内枠

の正面視での左端側を開閉軸として内枠に対して開閉可能に支持され、遊技領域を視認するための視認窓を有する前面扉とを備えている。

【０００３】

また、遊技盤は、その裏面側に基板ユニットを備えている。この基板ユニットは、遊技を制御する制御基板と、この制御基板を内部空間に収容する上、下ケースと、この上、下ケースを封印する封印機構とを備えている。

【０００４】

また、上、下ケースと封印機構とは、制御基板を外部から視認できるように透明樹脂部材で形成されている。また、封印機構による封印を解除する際には、当該封印機構の所定箇所を切断することでその封印が解除され、その切断痕跡が残るようにしている（例えば、特許文献１参照）。

【特許文献１】特開２００５－７４２１７号公報（第１０－１２頁，第３－５図）

【発明の開示】

【発明が解決しようとする課題】

【０００５】

しかしながら、このような構成を有する従来例の場合には、次のような問題がある。

すなわち、従来のパチンコ機では、例えば、封印機構の所定箇所が不正に切断された場合に、その切断痕跡を見逃すおそれがある。

【０００６】

また、前記の封印機構は、上、下ケースに形成された封印部と、その封印部に装着される封印部材とを備え、封印部材が封印部に装着されることで上、下ケースの開封が不可となり、当該封印後は封印部の所定箇所を破壊しない限り封印部材が取り外し不可となっているが、前記ケースと外観上同一の不正ケースを模造し、遊技店（ホール）から撤去されたパチンコ機などから未使用の封印部材を取り出し、不正な制御基板を収容した模造ケースと前記撤去台などから取り出した未使用の封印部材とを組み合わせた不正品にすり替えられて使用されて不正な利益を得ようとする不正行為が問題となる。

【０００７】

本発明は、このような事情に鑑みてなされたものであって、封印機構の切断痕跡の発見漏れを低減でき、不正行為を低減できる遊技機を提供することを目的とする。

【課題を解決するための手段】

【０００８】

この発明は、このような目的を達成するために、次のような構成をとる。

すなわち、請求項１に記載の発明は、

遊技に関する制御を行う制御基板と、

該制御基板が収容される基板収容部を内側に形成する第１部材及び第２部材と、

該第１部材及び第２部材を封止可能な複数個の封止部と、

該複数個の封止部のうち何れかに装着されることで前記第１部材及び第２部材を結合する部材であって、前記複数個の封止部にそれぞれ適合する形状をなす封止部材とを備え、前記第１部材と第２部材とが結合されている状態を解除するための所定の操作が行われた場合に前記基板収容部が開放可能となる遊技機において、

所定の液体を収容した液体収容部材と、

該液体収容部材に倣う形状の収容空間を前記複数個の封止部に形成する複数個の空間形成部とを備え、

該空間形成部は、前記収容空間と前記封止部材との間に、複数の部材が所定の隙間を介して対向する合わせ部が設けられていることを特徴とするものである。

【０００９】

その結果、封止部の切断痕跡の発見漏れを低減でき、不正行為を低減できる遊技機を提供することができる。

【発明の効果】

【００１０】

この発明に係る遊技機によれば、封止部の切断痕跡の発見漏れを低減でき、不正行為を低減できる遊技機を提供することができる。

【発明を実施するための最良の形態】

【0011】

なお、本明細書は、次のような遊技機に係る発明も開示している。

【0012】

(0A) 遊技球の打ち込まれる遊技領域が形成される遊技盤を備えた遊技機において

、
前記遊技盤は、その裏面側に、所定の遊技に関する制御を行う制御基板を有する基板ユニットを備え、

前記基板ユニットは、前記制御基板を内部に収容する基板ケースと、前記基板ケースを開封不能に封印し、かつ、開封された場合に痕跡が残る封印手段とを備え、

前記封印手段は、

前記基板ケースに形成された複数回分の封印を目的とする複数個の封印部と、

前記複数個の封印部のいずれにも装着可能で、前記複数個の封印部のうちの一つに装着される封印部材と、

前記封印部材の装着された前記封印部についての封印を解除する場合に切断される箇所である被対象箇所に設けられた、有色または流出後に有色化する所定の液体を収容した液体収容体と、

前記液体収容体から流出した液体が前記封印部材に伝う隙間流路部と、

を備え、

前記封印部材は、前記封印部に装着された状態で当該封印部に係止する係止爪を備え、前記封印部への装着は許容されているが、前記封印部からの取り外しが前記係止爪により不可となっているものであり、

さらに、前記封印手段は、前記封印部材の装着されている前記封印部の被対象箇所を切断することで、当該封印が解除されるとともに、前記液体収容体も切断されて当該液体収容体から液体が流出して前記隙間流路部を伝って前記封印部材に付着し、その液体の付着した当該封印部材がその封印部から取り外し可能となるものである

ことを特徴とする遊技機。

前記(0A)に記載の発明によれば、遊技機は、遊技球の打ち込まれる遊技領域が形成される遊技盤を備えている。遊技盤は、その裏面側に基板ユニットを備えている。この基板ユニットは、所定の遊技に関する制御を行う制御基板と、この制御基板を内部に収容する基板ケースと、この基板ケースを開封不能に封印する封印手段とを備えている。封印手段は、封印部と封印部材と液体収容体と隙間流路部とを備えている。封印部は、複数回分の封印を目的として基板ケースに複数個形成されている。封印部材は、複数個の封印部のいずれにも装着可能であり、複数個の封印部のうちの一つに装着される。液体収容体は、有色または流出後に有色化する所定の液体を収容しており、封印部材の装着された封印部についての封印を解除する場合に切断される箇所である被対象箇所に設けられている。液体収容体から流出した液体は、隙間流路部を介して封印部材に伝う。封印部材は、封印部に装着された状態で当該封印部に係止する係止爪を備えている。封印部材は、封印部への装着は許容されているが、印部からの取り外しが係止爪により不可となっている。さらに、封印手段は、封印部材の装着されている封印部の被対象箇所を切断することで、当該封印が解除されるとともに、液体収容体も切断されて当該液体収容体から液体が流出して隙間流路部を伝って封印部材に付着し、その液体の付着した当該封印部材がその封印部から取り外し可能となる。

したがって、封印手段(封印機構)の切断箇所(つまり、被対象箇所を切断した後の箇所)に有色液体(有色化した液体を含む)が付着し、その切断箇所が目立ち、不正に切断された場合にその痕跡を見逃すことを低減できる。つまり、封印手段(封印機構)の切断痕跡の発見漏れを低減できる遊技機を提供することができる。

また、液体収容体から流出した液体は、封印手段の切断箇所に付着するだけでなく、隙

間流路部を伝って封印部材にも付着するので、その液体付着した封印部材が封印部から取り外されて一度も封印解除されていない基板ケースに使用されている場合には、液体付着した封印部材が使用されていることを根拠に不正行為を発見できる。つまり、一度も封印解除されていない基板ケースには、液体付着していない封印部材が本来使用されている筈であることに對して、液体付着した封印部材が使用されていることが不自然である。よって、不正な制御基板を収容した模造ケースと、撤去台などから取り出した未使用の封印部材とを組み合わせた不正品へのすり替えを、その不自然さを根拠に発見でき、すり替え使用などの不正行為を低減できる。

その結果、封印手段（封印機構）の切断痕跡の発見漏れを低減でき、不正行為を低減できる遊技機を提供することができる。

【 0 0 1 3 】

なお、本明細書で言う「流出後に有色化する液体」とは、液体収容体から液体が流出する際または流出後に、空気などの気体や他の液体との化学反応等によって、無色から有色化あるいはある色から他の色に変化する液体を含む。また、本明細書で言う「封印部材」としては、複数個の封印部のいずれにも装着可能であり、複数個の封印部のうちの一つに装着されることで基板ケースの開封を抑止するものや、複数個の封印部のいずれにも装着可能であり、複数個の封印部のうちの一つに装着されるが、基板ケースの開封を物理的あるいは機構的に抑止しないもの（例えば、液体付着用部材：基板ケースの開封の際に液体収容体から流出した液体が付着することを主として目的とするもの）なども挙げられる。

【 0 0 1 4 】

（ 0 B ） 遊技球の打ち込まれる遊技領域が形成される遊技盤を備えた遊技機において、

前記遊技盤は、その裏面側に、所定の遊技に関する制御を行う制御基板を有する基板ユニットを備え、

前記基板ユニットは、前記制御基板を内部に収容する基板ケースと、前記基板ケースを開封不能に封印し、かつ、開封された場合に痕跡が残る封印手段とを備え、

前記封印手段は、

前記基板ケースに形成された複数回分の封印を目的とする複数個の封印部と、

前記複数個の封印部のいずれにも装着可能で、前記複数個の封印部のうちの一つに装着される封印部材と、

前記封印部材の装着された前記封印部についての封印を解除する場合に切断される箇所である被対象箇所に設けられた、有色または流出後に有色化する所定の液体を収容した液体収容体と、

を備え、

前記封印部材は、前記封印部に装着された状態で当該封印部に係止する係止爪を備え、前記封印部への装着は許容されているが、前記被対象箇所の切断前においては前記封印部からの取り外しが前記係止爪により不可となっているものであり、かつ、前記封印部への装着または前記封印部からの取り外しの際に破壊される被破壊部を備え、

さらに、前記封印手段は、前記封印部材の装着されている前記封印部の被対象箇所を切断することで、当該封印が解除されるとともに、前記液体収容体も切断されて当該液体収容体から液体が流出して当該封印手段に付着し、前記封印部材の前記封印部への装着または前記封印部からの取り外しの際に前記被破壊部が破壊されて当該封印部材がその封印部から取り外し可能となるものである

ことを特徴とする遊技機。

【 0 0 1 5 】

前記（ 0 B ）に記載の発明によれば、遊技機は、遊技球の打ち込まれる遊技領域が形成される遊技盤を備えている。遊技盤は、その裏面側に基板ユニットを備えている。この基板ユニットは、所定の遊技に関する制御を行う制御基板と、この制御基板を内部に収容する基板ケースと、この基板ケースを開封不能に封印する封印手段とを備えている。封印手段は、封印部と封印部材と液体収容体とを備えている。封印部は、複数回分の封印を目的

として基板ケースに複数個形成されている。封印部材は、複数個の封印部のいずれにも装着可能であり、複数個の封印部のうちの一つに装着される。液体収容体は、有色または流出後に有色化する所定の液体を収容しており、封印部材の装着された封印部についての封印を解除する場合に切断される箇所である被対象箇所に設けられている。封印部材は、封印部に装着された状態で当該封印部に係止する係止爪を備え、封印部への装着は許容されているが、被対象箇所の切断前においては封印部からの取り外しが係止爪により不可となっているものであり、かつ、封印部への装着または封印部からの取り外しの際に破壊される被破壊部を備えている。さらに、封印手段は、封印部材の装着されている封印部の被対象箇所を切断することで、当該封印が解除されるとともに、液体収容体も切断されて当該液体収容体から液体が流出して当該封印手段に付着し、封印部材の封印部への装着または封印部からの取り外しの際に被破壊部が破壊されて当該封印部材がその封印部から取り外し可能となる。

【 0 0 1 6 】

したがって、封印手段（封印機構）の切断箇所（つまり、被対象箇所を切断した後の箇所）に有色液体（有色化した液体を含む）が付着し、その切断箇所が目立ち、不正に切断された場合にその痕跡を見逃すことを低減できる。つまり、封印手段（封印機構）の切断痕跡の発見漏れを低減できる遊技機を提供することができる。

【 0 0 1 7 】

また、封印部材の被破壊部は、封印部への装着または封印部からの取り外しの際に破壊され、当該封印部材がその封印部から取り外し可能となるので、封印部への装着または封印部から取り外す際に被破壊部が破壊された封印部材を、一度も封印解除されていない基板ケースに使用されている場合には、被破壊部が破壊された封印部材を使用していることを根拠に不正行為を発見できる。つまり、一度も封印解除されていない基板ケースには、被破壊部の破壊されていない封印部材が本来使用されている筈であることに対して、被破壊部が破壊された封印部材が使用されていることが不自然である。よって、不正な制御基板を収容した模造ケースと、撤去台などから取り出した未使用の封印部材とを組み合わせた不正品へのすり替えを、その不自然さを根拠に発見でき、すり替え使用などの不正行為を低減できる。

【 0 0 1 8 】

その結果、封印手段（封印機構）の切断痕跡の発見漏れを低減でき、不正行為を低減できる遊技機を提供することができる。

【 0 0 1 9 】

【 0 0 2 0 】

（ 1 ） 前記（ 0 A ）または前記（ 0 B ）に記載の遊技機において、

前記封印手段は、前記液体収容体の所定箇所を覆うように保持する透明な部材であって保持された前記液体収容体の周囲で所定方向に並べられた複数個の凹凸部からなる第 1 凹凸部を備えた保持部材を備え、

前記封印部は、前記第 1 凹凸部と咬合する複数個の凹凸部からなる第 2 凹凸部に前記第 1 凹凸部を咬合させて前記保持部材が取り付けられる被取付部を備え、

前記被取付部は、その少なくとも一部が前記被対象箇所に位置するように備えられており、

前記封印手段は、前記被対象箇所が切断されることで、当該封印が解除されるとともに、前記液体収容体も切断されて当該液体収容体から液体が流出して当該封印手段に付着するものである

ことを特徴とするものである。

【 0 0 2 1 】

前記（ 1 ）に記載の発明によれば、封印手段は、液体収容体の所定箇所を覆うように保持する透明な部材であって保持された液体収容体の周囲で所定方向に並べられた複数個の凹凸部からなる第 1 凹凸部を備えた保持部材を備えている。封印部は、第 1 凹凸部と咬合する複数個の凹凸部からなる第 2 凹凸部に第 1 凹凸部を咬合させて保持部材が取り付けら

れる被取付部を備えている。被取付部は、その少なくとも一部が被対象箇所（封印手段による封印を解除する場合に切断される箇所）に位置するように備えられている。そして、封印手段は、被対象箇所が切断されることで、当該封印が解除されるとともに、液体収容体も切断されてこの液体収容体から液体が流出して当該封印手段に付着する。

【 0 0 2 2 】

したがって、封印手段（封印機構）の切断箇所（つまり、被対象箇所を切断した後の箇所）に有色液体（有色化した液体を含む）が付着するだけでなく、その切断箇所またはその近傍箇所の第 1 凹凸部と第 2 凹凸部との咬合隙間に流出液体が浸入し、切断箇所よりも内部での第 1 凹凸部と第 2 凹凸部との咬合隙間にまで、その流出液体が毛細管現象のように広がって付着し、流出液体をその切断箇所だけでなく当該切断箇所から内部までわたって付着させることができ、より切断箇所を目立たすことができ、不正に切断された場合にその痕跡を見逃すことを低減できる。つまり、封印手段（封印機構）の切断痕跡の発見漏れを低減できる遊技機を提供することができる。

【 0 0 2 3 】

（ 2 ） 前記（ 0 A ）に記載の遊技機、または、前記（ 1 ）に記載の遊技機において、前記封印手段は、前記液体収容体の所定箇所を覆うように保持する透明な保持部材を備え、

前記封印部は、前記保持部材が取り付けられる被取付部を備え、

前記被取付部は、その少なくとも一部が前記被対象箇所に位置するように備えられており、

前記保持部材は、前記液体収容体の所定箇所を間に挟むようにして組み合わされる第 1 部材および第 2 部材を備え、

前記第 1 部材は、前記液体収容体の周囲で所定方向に並べられた複数個の凹凸部からなる第 1 凹凸部を備え、

前記第 2 部材は、前記第 1 凹凸部と咬合する複数個の凹凸部からなる第 2 凹凸部を備え、

前記第 1 部材および前記第 2 部材は、前記液体収容体の所定箇所を間に挟み、かつ、前記第 1 凹凸部と前記第 2 凹凸部とを咬合させるようにして組み合わされており、

前記封印手段は、前記被対象箇所が切断されることで、当該封印が解除されるとともに、前記液体収容体も切断されて当該液体収容体から液体が流出して当該封印手段に付着するものである

ことを特徴とする遊技機。

【 0 0 2 4 】

前記（ 2 ）に記載の発明によれば、封印手段は、液体収容体の所定箇所を覆うように保持する透明な保持部材を備えている。封印部は、保持部材が取り付けられる被取付部を備えている。被取付部は、その少なくとも一部が被対象箇所（封印手段による封印を解除する場合に切断される箇所）に位置するように備えられている。保持部材は、液体収容体の所定箇所を間に挟むようにして組み合わされる第 1 部材および第 2 部材を備えている。第 1 部材は、液体収容体の周囲で所定方向に並べられた複数個の凹凸部からなる第 1 凹凸部を備えている。第 2 部材は、第 1 凹凸部と咬合する複数個の凹凸部からなる第 2 凹凸部を備えている。第 1 部材および第 2 部材は、液体収容体の所定箇所を間に挟み、かつ、第 1 凹凸部と前記第 2 凹凸部とを咬合させるようにして組み合わされている。封印手段は、被対象箇所が切断されることで、当該封印が解除されるとともに、液体収容体も切断されて当該液体収容体から液体が流出して当該封印手段に付着する。

【 0 0 2 5 】

したがって、第 1 部材の第 1 凹凸部と第 2 部材の第 2 凹凸部とを咬合させた状態で当該第 1 部材と第 2 部材との間に液体収容体を挟むという保持部材を採用した場合であっても、封印手段（封印機構）の切断箇所（つまり、被対象箇所を切断した後の箇所）に有色液体が付着するだけでなく、その切断箇所またはその近傍箇所の第 1 凹凸部と第 2 凹凸部との咬合隙間に流出液体が浸入し、切断箇所よりも内部での第 1 凹凸部と第 2 凹凸部との咬

合隙間にまで、その流出液体が毛細管現象のように広がって付着し、流出液体をその切断箇所だけでなく当該切断箇所から内部までわたって付着させることができ、より切断箇所を目立たすことができ、不正に切断された場合にその痕跡を見逃すことを低減できる。つまり、封印手段（封印機構）の切断痕跡の発見漏れを低減できる遊技機を提供することができる。

【 0 0 2 6 】

（ 3 ） 前記（ 1 ）または（ 2 ）に記載の遊技機において、

前記保持部材は、前記液体収容体を保持した状態で前記封印手段に係止する係止部を備えている

ことを特徴とする遊技機。

【 0 0 2 7 】

前記（ 3 ）に記載の発明によれば、保持部材は、液体収容体を保持した状態で封印手段に係止する係止部を備えているので、液体収容体を保持した状態の保持部材を、封印手段に係止させる（つまり、取り付ける）ことができ、液体収容体を保持した状態の保持部材の取付操作が簡単である。

【 0 0 2 8 】

（ 4 ） 前記（ 1 ）から（ 3 ）のいずれか一つに記載の遊技機において、

前記保持部材は、前記液体収容体の所定箇所を覆う覆い部と、前記覆い部に設けられた、前記液体収容体を保持する保持部と、を備えている

ことを特徴とする遊技機。

【 0 0 2 9 】

前記（ 4 ）に記載の発明によれば、保持部材の覆い部は、液体収容体の所定箇所を覆う。この保持部材の保持部は、覆い部に設けられており、液体収容体を保持する。つまり、液体収容体は、保持部材の保持部で保持された状態となり、しかもこの保持部材の覆い部で所定箇所が覆われた状態となっている。したがって、液体収容体を、保持部材の保持部で保持し、かつ、その保持部材の覆い部で保持した状態で取り扱うことができ、液体収容体を封印手段に装着する等の際に、液体収容体を誤って破損させることを低減できる。

【 0 0 3 0 】

（ 5 ） 前記（ 4 ）に記載の遊技機において、

前記液体収容体は、内部空間に有色液体を収容密閉した筒状部材であり、

前記覆い部は、前記液体収容体の長手方向長さと同程度の長さかそれよりも長くした形状のものであり、

前記保持部は、前記液体収容体の外周所定箇所を保持するように、前記覆い部の短手方向の両側から前記液体収容体側に向けてそれぞれ延出された延出部を備えている

ことを特徴とする遊技機。

【 0 0 3 1 】

前記（ 5 ）に記載の発明によれば、液体収容体は、内部空間に有色液体を収容密閉した筒状部材である。覆い部は、液体収容体の長手方向長さと同程度の長さかそれよりも長くした形状となっている。保持部は、液体収容体の外周所定箇所を保持するように、覆い部の短手方向の両側から液体収容体側に向けてそれぞれ延出された延出部を備えている。したがって、筒状の液体収容体の長手方向を覆い部に沿わせるとともに、当該液体収容体の外周所定箇所を保持部の両延出部で保持するので、筒状の液体収容体をその長手方向にわたって保護することができ、液体収容体を保持部材に保持させた状態で封印手段に取り付けることができる。

【 0 0 3 2 】

（ 6 ） 前記（ 5 ）に記載の遊技機において、

前記覆い部は、その前記液体収容体と対向する面を見た状態で、前記液体収容体の長手方向長さと同程度の長さかそれよりも長く、かつ、前記液体収容体の胴幅と同程度かそれよりも大きい形状であり、

前記両延出部は、前記液体収容体の外周所定箇所を挟持するように、前記液体収容体の

胴幅よりも僅かに小さい開口幅で設けられている
ことを特徴とする遊技機。

【0033】

前記(6)に記載の発明によれば、覆い部は、その液体収容体と対向する面を見た状態で、液体収容体の長手方向長さと同程度の長さかそれよりも長く、かつ、液体収容体の胴幅と同程度かそれよりも大きい形状としている。両延出部は、液体収容体の外周所定箇所を挟持するように、液体収容体の胴幅よりも僅かに小さい開口幅で設けられている。したがって、覆い部の両延出部間に液体収容体の胴部を入れることで、その液体収容体の胴部が両延出部で挟持され、覆い部で液体収容体の長手方向が覆われるので、筒状の液体収容体をその長手方向にわたって保護することができ、液体収容体を保持部材に挟持させた状態で封印手段に取り付けることができる。

【0034】

なお、本明細書で言う「液体収容体の胴幅よりも僅かに小さい開口幅」とは、液体収容体を破壊することなく挟持可能である、両延出部についての幅を意味するものである。

【0035】

(7) 前記(5)に記載の遊技機において、

前記覆い部は、その前記液体収容体と対向する面を見た状態で、前記液体収容体の長手方向長さと同程度の長さかそれよりも長く、かつ、前記液体収容体の胴幅と同程度かそれよりも大きい形状であり、

前記両延出部は、その先端同士の間隔を前記液体収容体の胴幅よりも僅かに小さくし、かつ、当該先端以外の箇所を前記液体収容体の外周に当接または近接することで、前記液体収容体を保持する

ことを特徴とする遊技機。

【0036】

前記(7)に記載の発明によれば、覆い部は、その液体収容体と対向する面を見た状態で、液体収容体の長手方向長さと同程度の長さかそれよりも長く、かつ、液体収容体の胴幅と同程度かそれよりも大きい形状としている。両延出部は、その先端同士の間隔を液体収容体の胴幅よりも僅かに小さくし、かつ、当該先端以外の箇所を液体収容体の外周に当接または近接することで、液体収容体を保持する。したがって、覆い部の両延出部の先端間から液体収容体の胴部を入れてしまえば、両延出部の先端間は液体収容体の胴幅よりも小さいので、その液体収容体が両延出部から外れないようにでき、覆い部で液体収容体の長手方向が覆われるので、筒状の液体収容体をその長手方向にわたって保護することができ、液体収容体を保持部材に保持させた状態で封印手段に取り付けることができる。

【0037】

(8) 前記(4)から(7)のいずれか一つに記載の遊技機において、

前記基板ユニットは、第1ケースと第2ケースとを備え、前記第1ケースと前記第2ケースとを合わせた状態でのその内部空間に前記制御基板を収容し、

前記封印部は、前記第1ケースに設けられた第1封印部と、前記第2ケースに設けられた第2封印部とを備え、前記第1ケースと前記第2ケースとを合わせた状態で前記第1封印部と前記第2封印部とを封印部材で連結固定することで、前記第1ケースおよび前記第2ケースを開封不能に封印し、前記被対象箇所としての前記第1封印部または前記第2封印部の少なくとも一方の所定箇所を切断することで当該封印が解除されるものであり、

前記第1ケースと前記第2ケースとは、透明部材である

ことを特徴とする遊技機。

【0038】

前記(8)に記載の発明によれば、基板ユニットは、第1ケースと第2ケースとを備え、この第1ケースと第2ケースとを合わせた状態でのその内部空間に制御基板を収容する。封印部は、第1ケースに設けられた第1封印部と、第2ケースに設けられた第2封印部とを備え、第1ケースと第2ケースとを合わせた状態で第1封印部と第2封印部とを封印部材で連結固定することで、第1ケースおよび第2ケースを開封不能に封印し、被対象箇所

所としての第1封印部または第2封印部の少なくとも一方の所定箇所を切断することで当該封印が解除されるものである。したがって、このような構成の基板ユニットであっても、被対象箇所の切断によって液体収容体（例えばインクカプセル）も切断されて、切断箇所に有色液体（有色化した液体を含む）が付着するだけでなく、その切断箇所またはその近傍箇所の第1凹凸部と第2凹凸部との咬合隙間に流出液体が浸入し、切断箇所よりも内部での第1凹凸部と第2凹凸部との咬合隙間にまで、その流出液体が毛細管現象のように広がって付着し、流出液体をその切断箇所だけでなく当該切断箇所から内部までわたって付着させることができ、より切断箇所を目立たすことができ、不正に切断された場合にその痕跡を見逃すことを低減できる。また、第1ケースと第2ケースとは透明部材としているので、その内部に収容された制御基板を目視確認できる。

【0039】

（9） 前記（4）から（8）のいずれか一つに記載の遊技機において、

前記封印手段は、流出液体が前記制御基板に付着することを防ぐ防護壁を備えていることを特徴とする遊技機。

【0040】

前記（9）に記載の発明によれば、封印手段は、流出液体が制御基板に付着することを防ぐ防護壁を備えている。したがって、封印手段の被対象箇所の切断によって液体収容体（例えばインクカプセル）が切断されて流出した液体は、防護壁で阻まれ、流出液体の制御基板への付着を防ぐことができる。

【0041】

（10） 前記（5）から（7）のいずれか一つに記載の遊技機において、

前記第1凹凸部は、前記覆い部の短手方向の両側に沿ってそれぞれ設けられ、かつ、前記覆い部から前記液体収容体側に向けて突出した凸部を間隔を空けて複数個形成することで凹凸形状としたものである

ことを特徴とする遊技機。

【0042】

前記（10）に記載の発明によれば、第1凹凸部は、覆い部の短手方向の両側に沿ってそれぞれ設けられ、かつ、覆い部から液体収容体側に向けて突出した凸部を間隔を空けて複数個形成することで凹凸形状としたものである。つまり、第1凹凸部は、液体収容体の幅方向の両側で、かつ、この液体収容体の長手方向に沿って設けられている。したがって、封印手段の被対象箇所を切断すると、その切断箇所に有色液体が付着するだけでなく、その切断箇所またはその近傍箇所の第1凹凸部と第2凹凸部との咬合隙間に流出液体が浸入し、切断箇所よりも内部で液体収容体の長手方向に沿った第1凹凸部と第2凹凸部との咬合隙間にまで、その流出液体が毛細管現象のように広がって付着し、流出液体をその切断箇所だけでなく当該切断箇所から内部までわたって付着させることができ、より切断箇所を目立たすことができ、不正に切断された場合にその痕跡を見逃すことを低減できる。

【0043】

（11） 前記（10）に記載の遊技機において、

前記覆い部を前記液体収容体側から見た状態で、当該覆い部の短手方向の両側のうちで一方側の前記凸部をその他方側の前記凸部に対して当該覆い部の長手方向にずらした位置に形成している

ことを特徴とする遊技機。

【0044】

前記（11）に記載の発明によれば、覆い部を液体収容体側から見ると、覆い部の短手方向の両側のうちの一方側の凸部は、その他方側の凸部に対して覆い部の長手方向にずらした位置に形成されている。つまり、覆い部の短手方向から第1凹凸部を見た状態では、覆い部の両側での第1凹凸部および第2凹凸部の咬合隙間が覆い部の長手方向にずれた位置となっているために、より多くの咬合隙間を見ることができ、流出液体がこれらの咬合隙間に広がって付着した状態を見ることができ、より切断箇所を目立たすことができ、不正に切断された場合にその痕跡を見逃すことを低減できる。

【 0 0 4 5 】

(1 2) 前記 (1 0) または (1 1) に記載の遊技機において、

前記第 1 凹凸部の前記凸部は、前記覆い部を前記液体収容体側から見た状態で、四角形状であり、かつ、その四面のうちで外面および内面の二面が前記覆い部の短手方向の両側に平行な面または略平行な面であり、残り二面が前記覆い部の短手方向の両側に対して傾斜した傾斜面としている

ことを特徴とする遊技機。

【 0 0 4 6 】

前記 (1 2) に記載の発明によれば、第 1 凹凸部の凸部は、覆い部を液体収容体側から見ると、四角形状であり、かつ、その四面のうちで外面および内面の二面が覆い部の短手方向の両側に平行な面または略平行な面であり、残り二面が覆い部の短手方向の両側に対して傾斜した傾斜面としている。つまり、第 1 凹凸部は、覆い部の短手方向の両側に沿って二列設けられており、各列の複数個の凸部は、その凸部同士で近接する面が覆い部の短手方向の両側に対して傾斜した傾斜面となっていることから、第 1 凹凸部および第 2 凹凸部の咬合隙間が覆い部の短手方向の両側に対して傾斜した傾斜方向に形成されている。したがって、覆い部の短手方向から第 1 凹凸部を見た状態では、凸部の傾斜面の存在によって、覆い部の両側での第 1 凹凸部および第 2 凹凸部の咬合隙間を、当該隙間間隔以上の所定幅にわたって見ることができ、流出液体がこれらの咬合隙間に広がって付着した状態を見ることができ、より切断箇所を目立たすことができ、不正に切断された場合にその痕跡を見逃すことを低減できる。

【 0 0 4 7 】

(1 3) 前記 (0 A) または 前記 (0 B) に記載の遊技機、または、前記 (1) から (1 2) のいずれか一つに記載の遊技機において、

前記遊技機はパチンコ機であることを特徴とする遊技機。

【 0 0 4 8 】

前記 (1 3) に記載の遊技機によれば、封印手段 (封印機構) の切断痕跡の発見漏れを低減でき、不正行為を低減できるパチンコ機を提供できる。なお、パチンコ機の基本構成としては操作ハンドルを備え、その操作ハンドルの操作に応じて遊技用媒体としての球を所定の遊技領域に発射し、球が遊技領域内の所定の位置に配設された作動口に入賞 (または作動ゲートを通過) することを必要条件として、表示装置において動的表示されている識別情報 (図柄等) が所定時間後に確定停止されるものが挙げられる。また、特別遊技状態の発生時には、遊技領域内の所定の位置に配設された可変入賞手段 (特定入賞口) が所定の態様で開放されて球を入賞可能とし、その入賞個数に応じた有価価値 (景品球のみならず、磁気カードへ書き込まれるデータ等も含む) が付与されるものが挙げられる。

【 0 0 4 9 】

(1 4) 前記 (0 A) または 前記 (0 B) に記載の遊技機、または、前記 (1) から (1 2) のいずれか一つに記載の遊技機において、

前記遊技機はスロットマシンであることを特徴とする遊技機。

【 0 0 5 0 】

前記 (1 4) に記載の遊技機によれば、封印手段 (封印機構) の切断痕跡の発見漏れを低減でき、不正行為を低減できるスロットマシンを提供できる。なお、スロットマシンの基本構成としては、「複数の識別情報からなる識別情報列を動的表示した後に識別情報を確定表示する可変表示手段を備え、始動用操作手段 (例えば操作レバー) の操作に起因して識別情報の動的表示が開始され、停止用操作手段 (例えばストップボタン) の操作に起因して、あるいは、所定時間経過することにより、識別情報の動的表示が停止され、その停止時の確定識別情報が特定識別情報であることを必要条件として、遊技者に有利な特別遊技状態を発生させる特別遊技状態発生手段とを備えた遊技機」となる。この場合、遊技用媒体はコイン、メダル等が代表例として挙げられる。

【 0 0 5 1 】

(1 5) 前記 (0 A) または 前記 (0 B) に記載の遊技機、または、前記 (1) から

(1 2) のいずれか一つに記載の遊技機において、

前記遊技機はパチンコ機とスロットマシンとを融合させたものであることを特徴とする遊技機。

【 0 0 5 2 】

前記 (1 5) に記載の遊技機によれば、封印手段 (封印機構) の切断痕跡の発見漏れを低減でき、不正行為を低減できる、パチンコ機とスロットマシンとを融合させたものを提供できる。なお、この融合させたものの基本構成としては、「複数の識別情報からなる識別情報列を動的表示した後に識別情報を確定表示する識別情報変動表示手段を備え、始動用操作手段 (例えば操作レバー) の操作に起因して識別情報の動的表示が開始され、停止用操作手段 (例えばストップボタン) の操作に起因して、あるいは、所定時間経過することにより、識別情報の動的表示が停止され、その停止時の確定識別情報が特定識別情報であることを必要条件として、遊技者に有利な特別遊技状態を発生させる特別遊技状態発生手段とを備え、遊技用媒体として球を使用するとともに、前記識別情報の動的表示の開始に際しては所定数の球を必要とし、特別遊技状態の発生に際しては多くの球が払い出されるように構成されている遊技機」となる。

【 0 0 5 3 】

【 0 0 5 4 】

以下、パチンコ遊技機 (以下、単に「パチンコ機」という) の各種の実施の形態を、図面に基づいて詳細に説明する。

【実施例 1】

【 0 0 5 5 】

実施例 1 のパチンコ機を、図面に基づいて詳細に説明する。図 1 はパチンコ機 1 0 の正面図であり、図 2 は、パチンコ機 1 0 の遊技盤 3 0 の正面図であり、図 3 は、パチンコ機 1 0 の裏面図である。図 4 は、パチンコ機 1 0 の電氣的構成を示すブロック図である。図 5 は、第 3 図柄表示装置 4 2 の表示内容を示す説明図である。

【 0 0 5 6 】

図 1 に示すように、パチンコ機 1 0 は、当該パチンコ機 1 0 の外殻を形成し遊技場 (ホール) の遊技島に固定される外枠 1 1 と、この外枠 1 1 の一側部 (例えば正面視での左側部) を開閉軸として外枠 1 1 に対して開閉可能に支持された内枠 1 2 と、この内枠 1 2 の一側部 (例えば正面視での左側部) を開閉軸として内枠 1 2 に対して開閉自在に取り付けられる前面枠セット 1 4 とを備えている。

【 0 0 5 7 】

外枠 1 1 は、木製の板材により全体として正面視で矩形状に構成され、小ネジ等の離脱可能な締結具により各板材が組み付けられている。本実施の形態では、例えば、外枠 1 1 の上下方向の外寸は 8 0 9 mm (内寸 7 7 1 mm)、左右方向の外寸は 5 1 8 mm (内寸 4 8 0 mm) となっている。なお、外枠 1 1 は樹脂やアルミニウム等の軽金属などにより構成されていてもよい。

【 0 0 5 8 】

図 1 に示すように、内枠 1 2 は、大別すると、その外形を形成する主要部材としての樹脂ベース (図示省略) と、この樹脂ベースの前面側で片開き自在な前面枠セット 1 4 と、樹脂ベース (図示省略) に取り付けられる遊技盤 3 0 (図 2 参照) とを備えている。

【 0 0 5 9 】

具体的には、樹脂ベース (図示省略) は、正面視で、その外形が略矩形状で、かつ、その略中央箇所を開口中心とする開口部 (後述する遊技領域 3 0 a (図 2 参照) と同等の大きさの開口) が形成された板状部材としている。

【 0 0 6 0 】

前面枠セット 1 4 は、正面視左側で上下方向の開閉軸を軸心にして当該内枠 1 2 に対して開閉自在に取り付けられている。言い換えれば、前面枠セット 1 4 は、樹脂ベース (図示省略) に対して開閉自在となっている。

【 0 0 6 1 】

遊技盤 30 (図 2 参照) は、その遊技領域 30 a を樹脂ベース (図示省略) の開口部に位置させるようにして当該樹脂ベースに着脱自在に取り付けられる。

【0062】

ここで、もう少し詳細に前面枠セット 14 について説明する。

【0063】

前面枠セット 14 は、図 1 に示すように、内枠 12 に対して開閉可能に取り付けられており、内枠 12 と同様、パチンコ機 10 の正面からみて左側に上下に延びる開閉軸を軸心にして前方側に開放できるようになっている。

【0064】

前面枠セット 14 は、図 1 に示すように、その前面視すると、最下部に位置する下皿ユニット 13 と、この下皿ユニット 13 の上側に位置する上皿ユニット 21 と、この上皿ユニット 21 の上側に位置するガラス枠部 23 とを備えている。

【0065】

下皿ユニット 13 は、図 1 に示すように、前面枠セット 14 の最下部箇所に位置するように、ネジ等の締結具により固定されている。この下皿ユニット 13 は、その前面側に、下皿 15 と球抜きレバー 17 と遊技球発射ハンドル 18 とを備えている。球受皿としての下皿 15 は、下皿ユニット 13 のほぼ中央部に設けられており、排出口 16 より排出された遊技球が下皿 15 内に貯留可能になっている。球抜きレバー 17 は、下皿 15 内の遊技球を抜く (排出する) ためのものであり、この球抜きレバー 17 を図 1 で左側に移動させることにより、下皿 15 の底面の所定箇所が開口され、下皿 15 内に貯留された遊技球を下皿 15 の底面の開口部分を通して下方外部に抜くことができる。遊技球発射ハンドル 18 は、下皿 15 よりも右方で手前側に突出して配設されている。遊技者による遊技球発射ハンドル 18 の操作に応じて、遊技球発射装置 38 によって遊技球が後述する遊技盤 30 の方へ打ち込まれるようになっている。遊技球発射装置 38 は、例えば、遊技球発射ハンドル 18 と発射装置 229 (図 4 参照) などで構成されている。音出力部 24 は、前面枠セット 14 の前面視で上部の左右 2 箇所で、その前面枠セット 14 の内部あるいは背面箇所に設けられたスピーカからの音を出力するための出力口である。

【0066】

上皿ユニット 21 は、図 1 に示すように、前面枠セット 14 の下部箇所 (前述の下皿 15 の上方位置) に位置するように、ネジ等の締結具により固定されており、遊技球の受皿としての上皿 19 を備えている。ここで、上皿 19 は、遊技球を一旦貯留し、一列に整列させながら遊技球発射装置 38 の方へ導出するための球受皿である。

【0067】

ガラス枠部 23 は、図 1 に示すように、上皿ユニット 21 の上側に形成された窓部 101 と、この窓部 101 の周囲に設けられた各種の電飾部とを備えている。

【0068】

つまり、前面枠セット 14 には、図 1 に示すように、前述した上皿ユニット 21 の上側に、遊技盤 30 の遊技領域 30 a (図 2 参照) のほとんどを外部から視認することができるよう略縦長楕円形状の窓部 101 が形成されている。詳しくは、窓部 101 は、略縦長楕円形状で中央が空洞となっており、その空洞部分を略縦長楕円形状等のガラス板 137 で覆うように、図示省略のガラスユニットが前面枠セット 14 の裏面側に取り付けられたものである。図示省略のガラスユニットは、二枚のガラス板 137 を前後方向に近設させて並べた二重ガラス構造としている。なお、窓部 101 の前記略中央部が直線状になるようにし、ガラス板 137 もその形状に合わせるようにしてもよい。また、ガラス板 137 は、ガラスに限定されず、所定の強度がある透明板であればその材質などは問わない。

【0069】

加えて、前面枠セット 14 は、図 1 に示すように、その前面側で窓部 101 の周囲 (例えば、上箇所、左箇所、右箇所など) に各種の電飾部を備えている。これらの電飾部は、大当たり時や所定のリーチ時等における遊技状態の変化に応じて点灯、点滅のように発光状態様に変更制御され遊技中の演出効果を高める役割を果たすものである。例えば、窓部 1

01の周縁でその左箇所及び右箇所には、LED等を内蔵した左側電飾部及び右側電飾部がそれぞれに設けられ、窓部101の周縁でその上箇所（パチンコ機10の最上部）には、同じくLED等を内蔵した上側電飾部が設けられている。

【0070】

本パチンコ機10では、左側電飾部、右側電飾部および上側電飾部は、大当たりランプとして機能し、大当たり時に点灯や点滅を行うことにより、大当たり中であることを報知する。その他、本パチンコ機10のコーナー部には、賞球払出し中に点灯する賞球ランプ105と、所定のエラー時に点灯するエラー表示ランプ106とが備えられている。また、窓部101の周縁で右斜め下箇所には、内枠12表面や遊技盤30表面等の一部を視認できるよう透明樹脂からなる小窓107が設けられている。この小窓107の所定箇所を平面状としているので、遊技盤30の右下隅部に貼り付けられた証紙などを、小窓107の当該平面状箇所から機械で好適に読み取ることができる。

【0071】

また、窓部101の下方には貸球操作部120が配設されており、貸球操作部120には球貸しボタン121と返却ボタン122とが設けられている。パチンコ機10の側方に配置された図示しないカードユニット（球貸しユニット）に紙幣やカード（例えばプリペイドカード）等を投入した状態で貸球操作部120が操作されると、その操作に応じて遊技球の貸出が行われる。球貸しボタン121は、カード等（記録媒体）に記録された情報に基づいて貸出球を得るために操作されるものであり、カード等に残額が存在する限りにおいて貸出球が上皿19に供給される。返却ボタン122は、カードユニットに挿入されたカード等の返却を求める際に操作される。なお、貸球操作部120にさらに度数表示部（図示省略）を設けるようにしてもよい。この度数表示部（図示省略）は、カード等の残額情報を表示するものである。なお、カードユニットを介さずに球貸し装置等から上皿に遊技球が直接貸し出されるパチンコ機、いわゆる現金機では貸球操作部120が不要となる。故に、貸球操作部120の設置部分に、飾りシール等が付されるようになっている。これにより、カードユニットを用いたパチンコ機と現金機との貸球操作部の共通化が図れる。

【0072】

遊技盤30は、図2に示すように、正面視で四角形状の合板よりなり、その周縁部が内枠12の樹脂ベース（図示省略）の裏側に当接した状態で取付けられており、この遊技盤30の前面側の略中央部分たる遊技領域30aが樹脂ベースの略楕円形状の図1に示した窓部101（ガラス板137）を通じて内枠12の前面側から視認可能な状態となっている。

【0073】

次に、図2を用いて遊技盤30の構成を説明する。遊技盤30は、一般入賞口31、可変入賞装置32、第1の始動口33a、33b（例えば作動チャッカ）、第2の始動口34（例えばスルーゲート）、可変表示装置ユニット35等を備えている。これらの一般入賞口31、可変入賞装置32、第1の始動口33a、33b（例えば作動チャッカ）、第2の始動口34（例えばスルーゲート）、可変表示装置ユニット35等は、遊技盤30における、ルータ加工によって形成された各貫通穴にそれぞれに配設され、遊技盤30前面側から木ネジ等により取り付けられている。前述の一般入賞口31、可変入賞装置32および第1の始動口33a、33bに遊技球が入球し、当該入球が後述する検出スイッチ（入賞口スイッチ、カウントスイッチ、作動口スイッチ）で検出され、この検出スイッチの出力に基づいて、上皿19（または下皿15）へ所定数の賞品球が払い出される。なお、前述したように、上部側の第1の始動口33aには作動口スイッチ（通過検出スイッチ）が設けられ、この第1の始動口33aへの入球をその作動口スイッチにより検出されるようになっている。また、下部側の第1の始動口33bにも作動口スイッチ（通過検出スイッチ）が設けられ、この第1の始動口33bへの入球をその作動口スイッチにより検出されるようになっている。すなわち、上部側の第1の始動口33aへの遊技球の入球または下部側の第1の始動口33bへの遊技球の入球のどちらの場合にも、それが始動入賞であ

ることに変わりはない。なお、上部側の第1の始動口33aと下部側の第1の始動口33bとは、図2に示すように、単一の始動入賞装置33で構成されている。

【0074】

その他に、図2に示すように、遊技盤30にはアウト口36が設けられており、各種入賞装置等に入球しなかった遊技球はこのアウト口36を通して図示しない球排出路の方へと案内されるようになっている。遊技盤30には、遊技球の落下方向を適宜分散、調整等するために多数の釘が植設されているとともに、風車37等の各種部材（役物）が配設されている。

【0075】

可変表示装置ユニット35は、第1の始動口33a、33bへの入賞をトリガとして、識別情報としての第1図柄（例えば特別図柄）を変動表示する第1図柄表示装置40と、第2の始動口34の通過をトリガとして、第2図柄（例えば普通図柄）を変動表示する第2図柄表示装置41と、第1の始動口33a、33bへの入賞をトリガとして、第3図柄（例えば装飾図柄）を変動表示する第3図柄表示装置42とを備えている。


【0076】

第1図柄表示装置40は、例えば、複数個（本実施例では2個）の2色発光タイプのLED（発光ダイオード）40a、40bと、このLED40a、40bでの変動表示の保留数を示す保留ランプ40cとを備えている。このLED40a、40bは、例えば、赤色と青色に発光可能なものである。第1図柄表示装置40は、各LED40a、40bの発光色を交互に変更させることで、第1図柄（本実施例では各LED40a、40bの発光色態様）の変動表示状態を発生させ、例えば、両方のLED40a、40bが赤色発光状態で停止すると確変大当り（特定当り）を示し、両方のLED40a、40bが青色発光状態で停止すると通常大当り（非特定当り）を示し、両方のLED40a、40bが互いに異なる色の発光状態で停止すると外れを示す。

【0077】

なお、この第1図柄表示装置40として、少なくとも3色以上の発光が可能なタイプの単一のLEDを採用してもよく、各色の発光を交互などに行うようにすることで、第1図柄の変動表示状態を発生させ、LEDが第1の色の発光状態で停止すると確変大当り（特定当り）を示し、LEDが第2の色の発光状態で停止すると通常大当り（非特定当り）を示し、LEDが第3の色の発光状態で停止すると外れを示すようにしてもよい。なお、上述した第1図柄表示装置40が本発明における識別情報変動表示手段に相当する。

【0078】

第2図柄表示装置41は、第2図柄用としての例えば「」が描かれた表示部41aと、第2図柄用としての例えば「x」が描かれた表示部41bと、保留ランプ41cとを有し、遊技球が第2の始動口34を通過する毎に例えば表示部41a、41bによる表示図柄（普通図柄）が変動し、その変動表示が所定図柄で停止した場合に下部側の第1の始動口33bが所定時間だけ作動状態となる（開放される）よう構成されている。遊技球が第2の始動口34を通過した回数は最大4回まで保留され、その保留回数が保留ランプ41cにて点灯表示されるようになっている。なお、表示部41a、41bは、その内部にLED（発光ダイオード）を有しており、このLEDの発光（あるいはランプの点灯）を切り換えることにより変動表示される構成としている。なお、上述した第2図柄表示装置41が本発明における普通識別情報変動表示手段に相当する。

【0079】

第3図柄表示装置42は、例えば液晶表示装置で構成されており、後述する表示制御装置45により表示内容が制御される。第3図柄表示装置42には、例えば後述する図5に示すように、左、中及び右の3つの装飾図柄列L、M、Rが表示される。各装飾図柄列L、M、Rは複数の装飾図柄によって構成されており、これら装飾図柄が装飾図柄列L、M、R毎にスクロールされるようにして第3図柄表示装置42に可変表示されるようになっている。なお本実施の形態では、第3図柄表示装置42（液晶表示装置）は、例えば、11インチサイズの大型の液晶ディスプレイを備える。可変表示装置ユニット35には、第

3 図柄表示装置 4 2 を囲むようにしてセンターフレーム 4 7 が配設されている。なお、上述した第 3 図柄表示装置 4 2 が本発明における装飾識別情報（図柄）変動表示手段に相当し、上述した表示制御装置 4 5 が本発明における表示制御手段に相当する。

【0080】

図 2 に示すように、可変入賞装置 3 2 は、通常は遊技球が入賞できない又は入賞し難い閉状態になっており、大当たりの際に遊技球が入賞しやすい開状態と通常の開状態とに繰り返し作動されるものである。このように、大当たりの際に可変入賞装置 3 2 が開状態と通常の開状態とに繰り返し作動される状態は、特別遊技状態（例えば、大当たり状態）と呼ばれ、可変入賞装置 3 2 に多数の遊技球が入球（入賞）し、その入賞に対して大量の遊技球が賞球払い出しされることから、遊技者にとって有利な遊技状態となっている。

【0081】

より詳しくは、第 1 の始動口 3 3 a , 3 3 b に対し遊技球が入賞すると第 1 図柄表示装置 4 0 の 2 個の LED 4 0 a , 4 0 b が変動表示され、その変動停止後の LED 4 0 a , 4 0 b の表示が予め設定した発光態様の組合せとなった場合に特別遊技状態が発生する。例えば、両方の LED 4 0 a , 4 0 b が赤色発光状態で停止するという発光態様の場合には、確変大当たり（特定当たり）の特別遊技状態に当選したことを示し、両方の LED 4 0 a , 4 0 b が青色発光状態で停止するという発光態様の場合には、通常大当たり（非特定当たり）の特別遊技状態に当選したことを示し、両方の LED 4 0 a , 4 0 b が互いに異なる色の発光状態で停止するという発光態様の場合には外れ（特別遊技状態に落選したこと）を示す。

【0082】

そして、可変入賞装置 3 2 は、その大入賞口 3 2 a が所定の開放状態となり、遊技球が入賞しやすい状態（大当たり状態）になるよう構成されている。具体的には、当該開放状態についての所定時間の経過又は所定個数の入賞を 1 ラウンドとして、可変入賞装置 3 2 の大入賞口 3 2 a が所定回数（ラウンド数）繰り返し開放される。遊技球が第 1 の始動口 3 3 a , 3 3 b を通過した回数は最大 4 回まで保留され、その保留回数が保留ランプ 4 0 c にて点灯表示されるようになっている。なお、保留ランプ 4 0 c は、第 3 図柄表示装置 4 2 の表示画面の一部で保留表示等される構成等であっても良い。

【0083】

また、遊技盤 3 0 には、図 2 に示すように、遊技球発射装置 3 8（図 3 参照）から発射された遊技球を遊技盤 3 0 上部へ案内するための複数本のレール 5 1 , 5 2 が取り付けられており、遊技球発射ハンドル 1 8 の回動操作に伴い発射された遊技球は複数本のレール 5 1 , 5 2 の後述する球案内通路 4 9 を通じて所定の遊技領域 3 0 a に案内されるようになっている。複数本のレール 5 1 , 5 2 は長尺状をなすステンレス製の金属带状部材であり、内外二重に遊技盤 3 0 に取り付けられている。内レール 5 1 は上方の約 1 / 4 ほどを除いて略円環状に形成されている。外レール 5 2 は、一部（主に左側部）が内レール 5 1 に向かい合うようにして形成されている。かかる場合、内レール 5 1 と外レール 5 2 とにより誘導レールが構成され、これら各レール 5 1 , 5 2 が所定間隔を隔てて並行する部分（向かって左側の部分）により球案内通路 4 9 が形成されている。なお、球案内通路 4 9 は、遊技盤 3 0 との当接面を有した溝状、すなわち手前側を開放した溝状に形成されている。

【0084】

内レール 5 1 の先端部分（図 2 の左上部）には戻り球防止部材 5 3 が取着されている。これにより、一旦、内レール 5 1 及び外レール 5 2 間の球案内通路 4 9 から遊技盤 3 0 の上部へと案内された遊技球が再度球案内通路 4 9 内に戻ってしまうといった事態が防止されるようになっている。また、遊技盤 3 0 が内枠 1 2 に取り付けられた状態において、外レール 5 2 における、遊技球の最大飛翔部分に対応する位置（図 2 の右上部：外レール 5 2 の先端部に相当する部位）には、内枠 1 2 に設けられた返しゴム（図示省略）が位置するようになっている。従って、所定以上の勢いで発射された遊技球は、返しゴム（図示省略）に当たって跳ね返されるようになっている。外レール 5 2 は、長尺状をなすステンレ

ス製の金属帯としているので、遊技球の飛翔をより滑らかなものとする、つまり遊技球の摩擦抵抗を少なくすることができる。

【0085】

なお、遊技盤30の右下隅部は、証紙（例えば製造番号が記載されている）等のシール（図2のS1）やプレートを貼着するためのスペースとなっている。遊技盤30の右下隅部に、証紙等のシール（図2のS1）を貼着することで、遊技盤30と証紙との一義性を持たせることができる。

【0086】

次に、遊技盤30の遊技領域30aについて説明する。遊技領域30aは、図2に示すように、内レール51と外レール52との内周部（内外レール）により略縦長円形状に区画形成されており、特に本実施の形態では、遊技盤30の盤面上に区画される当該遊技領域30aが従来よりもはるかに大きく構成されている。本実施の形態では、外レール52の最上部地点から遊技盤30下部までの間の距離は445mm（従来品よりも58mm長い）、外レール52の極左位置から内レール51の極右位置までの間の距離は435mm（従来品よりも50mm長い）となっている。また、内レール51の極左位置から内レール51の極右位置までの間の距離は418mmとなっている。

【0087】

本実施の形態では、遊技領域30aを、パチンコ機10の正面から見て、内レール51及び外レール52によって囲まれる領域のうち、内外レール51、52の並行部分である誘導レールの領域を除いた領域としている。従って、遊技領域30aと言った場合には誘導レール部分は含まないため、遊技領域30aの向かって左側限界位置は外レール52によってではなく内レール51によって特定される。同様に、遊技領域30aの向かって右側限界位置は内レール51によって特定される。また、遊技領域30aの下側限界位置は遊技盤30の下端位置によって特定される。また、遊技領域30aの上側限界位置は外レール52によって特定される。

【0088】

従って、本実施の形態では、遊技領域30aの幅（左右方向の最大幅）は、418mmであり、遊技領域30aの高さ（上下方向の最大幅）は、445mmである。

【0089】

なお、詳しい図面の開示は省略するが、遊技球発射装置38には、前面枠セット14側の球出口（上皿19の最下流部より通じる球出口）から遊技球が1つずつ供給される。

【0090】

次に、パチンコ機10の背面の構成について説明する。図3に示すように、パチンコ機10は、その背面（実際には内枠12及び遊技盤30の背面）において、各種制御基板が上下左右に並べられるようにして又は前後に重ねられるようにして配置されており、さらに、遊技球を供給するための遊技球供給装置（払出機構部352）や樹脂製の保護カバー等が取り付けられている。本実施の形態では、各種制御基板を2つの取付台（図示省略）に分けて搭載して2つの制御基板ユニットを構成し、それら制御基板ユニットを個別に内枠12又は遊技盤30の裏面に装着するようにしている。この場合、後述する図4に示した主制御装置261とサブ制御装置262とを一方の取付台（図示省略）に搭載してユニット化すると共に、後述する図4に示した払出制御装置311、発射制御装置312及び電源装置313を他方の取付台（図示省略）に搭載してユニット化している。ここでは便宜上、前者のユニットを「第1制御基板ユニット201」と称し、後者のユニットを「第2制御基板ユニット202」と称することとする。

【0091】

また、払出機構部352及び保護カバーも1ユニットとして一体化されており、一般に樹脂部分を裏パックと称することもあるため、ここではそのユニットを「裏パックユニット203」と称する。各ユニット201～203の詳細な構成については後述する。

【0092】

第1制御基板ユニット201、第2制御基板ユニット202及び裏パックユニット20

3は、ユニット単位で何ら工具等を用いずに着脱できるよう構成されており、さらにこれに加え、一部に支軸部を設けて内枠12又は遊技盤30の裏面に対して開閉できる構成となっている。これは、各ユニット201~203やその他構成が前後に重ねて配置されても、隠れた構成等を容易に確認することを可能とするための工夫でもある。

【0093】

また、遊技盤30の裏面には、各種入賞口などの遊技球の通過を検出するための入賞感知機構などが設けられている。具体的には、遊技盤30表側の一般入賞口31に対応する位置には入賞口スイッチが設けられ、可変入賞装置32にはカウントスイッチが設けられている。カウントスイッチは入賞球をカウントするスイッチである。また、第1の始動口33a, 33bに対応する位置には作動口スイッチがそれぞれ設けられ、第1の始動口33a, 33bへの遊技球の入球を当該作動口スイッチで検出される。第2の始動口34に対応する位置にはゲートスイッチが設けられ、第2の始動口34への遊技球の通過を当該作動口スイッチで検出される。なお、上述した作動口スイッチが本発明における入賞検出手段に相当する。

【0094】

入賞口スイッチ及びゲートスイッチは、図示しない電気配線を通じて盤面接続基板（図示省略）に接続され、さらにこの盤面接続基板が後述する主制御装置261内の主制御基板261a（図4参照）に接続されている。また、カウントスイッチは大入賞口中継端子基板（図示省略）に接続され、さらにこの大入賞口中継端子基板（図示省略）がやはり主制御基板261aに接続されている。これに対し、作動口スイッチは中継基板を介さずに直接に主制御基板261aに接続されている。

【0095】

その他図示は省略するが、可変入賞装置32には、大入賞口32aを開放するための大入賞口ソレノイドが設けられ、下部側の第1の始動口33bには、電動役物を開放するための作動口ソレノイドが設けられている。

【0096】

上記入賞感知機構にて各々検出された検出結果は、後述する主制御装置261内の主制御基板261aに取り込まれ、該主制御基板261aよりその都度の入賞状況に応じた払出指令（遊技球の払出個数）が払出制御基板311aに送信される。そして、該払出制御基板311aの出力により所定数の遊技球の払出が実施される。

【0097】

第1制御基板ユニット201は、例えば略矩形状の取付台（図示省略）を有し、この取付台（図示省略）を遊技盤30の裏面側から見た状態での手前側に主制御装置261が搭載され、この取付台（図示省略）の奥側（裏側）にサブ制御装置262が搭載されている。ここで、主制御装置261は、図4に示すように、主たる制御を司るCPU501と、遊技プログラムを記憶したROM502と、遊技の進行に応じた必要なデータを記憶するRAM503と、各種機器との連絡をとる入出力ポート505と、各種抽選の際に用いられる乱数発生器（図示省略）と、時間計数や同期を図る場合などに使用されるクロックパルス発生回路（図示省略）などを含む主制御基板261aを具備しており、この主制御基板261aが透明樹脂材料等よりなる基板ボックス263（被包手段）に収容されて構成されている。なお、基板ボックス263は、略直方体形状のボックスベース265と該ボックスベース265の開口部を覆うボックスカバー267とを備えている。これらボックスベース265とボックスカバー267とは、後述する図6に示す封印ユニット270によって開封不能に連結され、これにより基板ボックス263が封印されている。

【0098】

また、サブ制御装置262は、例えば主制御装置261内の主制御基板261aからの指示に従い音声やランプ表示の制御や表示制御装置45の制御を司るCPU551や、その他ROM552、RAM553、バスライン554及び入出力ポート555等を含むサブ制御基板262aを具備しており、このサブ制御基板262aが透明樹脂材料等よりなる基板ボックス（図示省略）に収容されて構成されている。サブ制御装置262上には電

源中継基板（図示省略）が搭載されており、後述する電源基板より供給される電源がこの電源中継基板（図示省略）を介してサブ制御装置 2 6 2 および表示制御装置 4 5 に出力されるようになっている。

【0099】

第 2 制御基板ユニット 2 0 2 は横長形状をなす取付台（図示省略）を有し、この取付台に払出制御装置 3 1 1、発射制御装置 3 1 2、電源装置 3 1 3 及びカードユニット接続基板 3 1 4 が搭載されている。払出制御装置 3 1 1 は制御の中枢をなす CPU や、その他 ROM、RAM、各種ポート等を含む制御基板を具備しており、発射制御装置 3 1 2 は発射制御基板を具備しており、電源装置 3 1 3 は電源制御基板を具備している。払出制御装置 3 1 1 の払出制御基板 3 1 1 a は、賞品球や貸出球の払出を制御する。また、発射制御装置 3 1 2 の発射制御基板により、遊技者による遊技球発射ハンドル 1 8 の操作に従い発射装置 2 2 9（図 4 参照）の制御が行われ、電源装置 3 1 3 の電源基板により、各種制御装置等で要する所定の電源電圧が生成され出力される。本実施例の発射装置 2 2 9 は、発射ソレノイド（図示省略）への通電 / 非通電に従って進退自在な発射槌部（図示省略）で遊技球を打ちつけて発射させるソレノイド式発射部品を採用しているが、それ以外の発射装置 2 2 9 としては、発射モータの駆動に従って動作する発射杵で遊技球を打ちつけて発射させる機械式発射部品や、電磁場を発生させることで遊技球を発射させる電磁式発射部品など種々のタイプのものが採用できる。カードユニット接続基板 3 1 4 は、パチンコ機前面の貸球操作部 1 2 0（図 1 参照）及び図示しないカードユニットに電氣的に接続され、遊技者による球貸し操作の指令を取り込んでそれを払出制御装置 3 1 1 に出力するものである。なお、カードユニットを介さずに球貸し装置等から上皿 1 9 に遊技球が直接貸し出される現金機では、カードユニット接続基板 3 1 4 は不要である。

【0100】

上記払出制御装置 3 1 1、発射制御装置 3 1 2、電源装置 3 1 3 及びカードユニット接続基板 3 1 4 は、透明樹脂材料等よりなる基板ボックスにそれぞれ収容されて構成されている。特に、払出制御装置 3 1 1 では、前述した主制御装置 2 6 1 と同様、基板ボックス（被包手段）を構成するボックスベース（図示省略）とボックスカバー（図示省略）とが封印ユニット（封印手段）によって開封不能に連結され、これにより基板ボックス 2 6 3 が封印されている。

【0101】

払出制御装置 3 1 1 には状態復帰スイッチ（図示省略）が設けられている。例えば、払出モータ部の球詰まり等、払出エラーの発生時において状態復帰スイッチ（図示省略）が押下されると、払出モータ 3 5 8 a（図 4 参照）がゆっくり正回転され、球詰まりの解消（正常状態への復帰）が図られるようになっている。

【0102】

また、電源監視基板 2 6 1 b には RAM 消去スイッチ 3 2 3 が設けられている。本パチンコ機 1 0 はバックアップ機能を有しており、万一停電が発生した際でも停電時の状態を保持し、停電からの復帰（復電）の際には停電時の状態に復帰できるようになっている。従って、通常手順で（例えばホールの営業終了時に）電源遮断すると電源遮断前の状態が記憶保持されることから、電源投入時に初期状態に戻したい場合には、RAM 消去スイッチ 3 2 3 を押しながら電源を投入することとしている。

【0103】

次に、裏パックユニット 2 0 3 の構成を説明する。裏パックユニット 2 0 3 は、図 3 に示すように、樹脂成形された裏パック 3 5 1 と遊技球の払出機構部 3 5 2 とを一体化したものである。

【0104】

裏パックユニット 2 0 3 は、その最上部に上方に開口したタンク 3 5 5 が設けられており、このタンク 3 5 5 には遊技ホールの島設備（遊技島設備）から供給される遊技球が逐次補給される。タンク 3 5 5 の下方には、例えば横方向 2 列の球通路を有し下流側に向けて緩やかに下り傾斜するタンクレール 3 5 6 が連結され、さらにタンクレール 3 5 6 の下

流側には縦向きにケースレール 3 5 7 が連結されている。ケースレール 3 5 7 の最下流部には、払出装置 3 5 8 が設けられ、払出モータ 3 5 8 a 等の所定の電氣的構成により必要個数の遊技球の払出が適宜行われる。そして、払出装置 3 5 8 より払い出された遊技球は払出通路（図示省略）等を通じて前記上皿 1 9 に供給される。

【 0 1 0 5 】

また、タンクレール 3 5 6 には、当該タンクレール 3 5 6 に振動を付加するためのパイププレート 3 6 0 が設けられている。例えば、パイププレート 3 6 0 が例えば 2 本のネジでタンクレール 3 5 6 に締結されて取り付けられるようになっている。さらに、パイププレート 3 6 0 は、タンクレール 3 5 6 に面接触するのではなく、当該 2 本のネジの部分で接触するようになっており、パイププレート 3 6 0 による振動がより効果的にタンクレール 3 5 6 に伝わるようになっている。従って、仮にタンクレール 3 5 6 付近で球詰まりが生じた際、パイププレート 3 6 0 が駆動されることで球詰まりが解消されるようになっている。

【 0 1 0 6 】

払出機構部 3 5 2 には、払出制御装置 3 1 1 から払出装置 3 5 8 への払出指令の信号を中継する払出中継基板（図示省略）が設置されると共に、外部より主電源を取り込むための電源スイッチ基板 3 8 2 が設置されている。電源スイッチ基板 3 8 2 には、電圧変換器を介して例えば交流 2 4 V の主電源が供給され、電源スイッチ 3 8 2 a の切替操作により電源 ON 又は電源 OFF とされるようになっている。

【 0 1 0 7 】

タンク 3 5 5 から払出通路（図示省略）に至るまでの払出機構部 3 5 2 は何れも導電性を有する樹脂材料（例えば導電性ポリカーボネート樹脂）にて成形され、その一部にてアースされている。これにより、遊技球の帯電によるノイズの発生が抑制されるようになっている。

【 0 1 0 8 】

なお、図 3 に示すように、内枠 1 2 の右上側には、内枠 1 2 が外枠 1 1 に対して開かれたことを検出する内枠開検出スイッチ 3 8 8 が設けられている。内枠 1 2 が開かれると、内枠開検出スイッチ 3 8 8 からホール内（パチンコ店内）用コンピュータへ出力されるようになっている。

【 0 1 0 9 】

次に、本パチンコ機 1 0 の電氣的構成について、図 4 を用いて説明する。本パチンコ機 1 0 は、主制御装置 2 6 1 と、払出制御装置 3 1 1 と、発射制御装置 3 1 2 と、サブ制御装置 2 6 2 と、表示制御装置 4 5 と、電源装置 3 1 3 などを備えている。以下に、これらの装置を個別に詳細に説明する。

【 0 1 1 0 】

パチンコ機 1 0 の主制御装置 2 6 1 には、演算装置である 1 チップマイコンとしての CPU 5 0 1 が搭載されている。CPU 5 0 1 には、該 CPU 5 0 1 により実行される各種の制御プログラムや固定値データを記憶した ROM 5 0 2 と、その ROM 5 0 2 内に記憶される制御プログラムの実行に際して各種のデータ等を一時的に記憶するためのメモリである RAM 5 0 3 と、割込回路やタイマ回路、データ送受信回路などの各種回路が内蔵されている。

【 0 1 1 1 】

RAM 5 0 3 は、パチンコ機 1 0 の電源のオフ後においても電源装置 3 1 3 からバックアップ電圧が供給されてデータが保持（バックアップ）できる構成となっており、RAM 5 0 3 には、各種のデータ等を一時的に記憶するためのメモリやエリアを備えている。

【 0 1 1 2 】

つまり、停電などの発生により電源が切断された場合において、主制御装置 2 6 1 の CPU 5 0 1 は、通常処理を最後までを実行するので、RAM 5 0 3 は、電源切断時（停電発生時を含む。以下同様）のカウンタ用バッファや保留球格納エリアの内容を記憶保持するだけでよく、電源の再入時にパチンコ機 1 0 の状態を電源切断前の状態に復帰させることができる。具体的には、電源切断時（停電発生時を含む。以下同様）における通常処理

の途中の遊技情報についての各レジスタやI/O等の値を記憶しておくための専用のバックアップエリアをRAM503に設ける必要がない。なお、CPU501のNMI端子(ノンマスカブル割込端子)には、停電等の発生による電源断時に、後述する停電監視回路542から出力される停電信号S1が入力されるように構成されており、停電の発生により、停電処理(NMI割込み処理)が即座に実行される。

【0113】

かかるROM502及びRAM503を内蔵したCPU501には、アドレスバス及びデータバスで構成されるバスライン504を介して入出力ポート505が接続されている。入出力ポート505には、後述するRAM消去スイッチ回路543、払出制御装置311、発射制御装置312、サブ制御装置262、第1図柄表示装置40、第2図柄表示装置41や、その他図示しないスイッチ群などが接続されている。また、主制御装置261は、第1図柄表示装置40における第1図柄の変動表示と、第2図柄表示装置41における第2図柄の変動表示とを制御する機能を備えている。

【0114】

また、払出制御装置311は、払出モータ358aにより賞球や貸し球の払出制御を行うものである。演算装置であるCPU511は、そのCPU511により実行される制御プログラムや固定値データ等を記憶したROM512と、ワークメモリ等として使用されるRAM513とを備えている。

【0115】

払出制御装置311のRAM513は、前述した主制御装置261のRAM503と同様に、パチンコ機10の電源のオフ後においても電源装置313からバックアップ電圧が供給されてデータが保持(バックアップ)できる構成となっており、RAM513には、各種のデータ等を一時的に記憶するためのメモリやエリアを備えている。

【0116】

RAM513は、停電などの発生により電源が切断された場合において、電源の再入時にパチンコ機10の状態を電源切断前の状態に復帰させるべく、電源切断時の状態に関する情報を記憶保持する。つまり、このRAM513の記憶保持は、NMI割込み処理と払出制御処理の後半部分のステップとによって電源切断時に実行され、逆にRAM513の記憶情報の復帰は、電源入時の復電処理において実行される。

【0117】

かかるROM512及びRAM513を内蔵したCPU511には、アドレスバス及びデータバスで構成されるバスライン514を介して入出力ポート515が接続されている。入出力ポート515には、主制御装置261、発射制御装置312、払出モータ358aなどがそれぞれ接続されている。

【0118】

図4に示すように、発射制御装置312は、発射装置229による遊技球の発射を許可又は禁止するものであり、発射装置229は、所定条件が整っている場合に駆動が許可される。具体的には、発射制御装置312は、払出制御装置311からのカードユニット接続信号S4(前述したカードユニットがパチンコ機10に接続されている場合に出力される信号である)と、遊技者が遊技球発射ハンドル18をタッチしている場合に出力されるタッチ検出信号S5と、遊技球発射ハンドル18に設けられている、発射を停止させるための発射停止スイッチ18aが操作されていない場合に出力される発射維持信号S6との全てが入力されていることを条件に、発射許可信号S7を主制御装置261に出力する。

【0119】

すなわち、発射許可信号S7がON(ハイレベル)である期間は発射許可状態であり、発射許可信号S7がOFF(ローレベル)である期間は発射不許可状態である。つまり、主制御装置261は、入力される発射許可信号S7がON(ハイレベル)である期間において、遊技球を発射する発射ソレノイド(図示省略)の制御を行う発射制御信号S8(パルス信号)と、発射レール401に遊技球を送る球送りソレノイドの制御を行う球送り制御信号S9(パルス信号)とを、発射制御装置312に所定の繰り返し周期で繰り返し出

力する。発射制御装置 3 1 2 は、発射制御信号 S 8 及び球送り制御信号 S 9 に基づいて発射装置 2 2 9 を駆動制御し、遊技球発射ハンドル 1 8 の操作量に応じた強度で遊技球が発射される。逆に、主制御装置 2 6 1 は、入力される発射許可信号 S 7 が OFF (ローレベル) である期間においては、発射制御信号 S 8 及び球送り制御信号 S 9 を発射制御装置 3 1 2 に出力せず、発射装置 2 2 9 によって遊技球が発射されることはない。

【0120】

表示制御装置 4 5 は、第 3 図柄表示装置 4 2 における第 3 図柄 (装飾図柄) の変動表示を制御するものである。この表示制御装置 4 5 は、CPU 5 2 1 と、ROM (プログラム ROM) 5 2 2 と、ワーク RAM 5 2 3 と、ビデオ RAM 5 2 4 と、キャラクター ROM 5 2 5 と、画像コントローラ 5 2 6 と、入力ポート 5 2 7 と、出力ポート 5 2 9 と、バスライン 5 3 0, 5 3 1 とを備えている。入力ポート 5 2 7 の入力にはサブ制御装置 2 6 2 の出力が接続され、入力ポート 5 2 7 には、CPU 5 2 1、ROM 5 2 2、ワーク RAM 5 2 3、画像コントローラ 5 2 6 が接続されている。また、画像コントローラ 5 2 6 にはバスライン 5 3 1 を介して出力ポート 5 2 9 が接続されており、その出力ポート 5 2 9 の出力には液晶表示装置である第 3 図柄表示装置 4 2 が接続されている。

【0121】

表示制御装置 4 5 の CPU 5 2 1 は、主制御装置 2 6 1 からの各種コマンドがサブ制御装置 2 6 2 で編集等されて送信される各種コマンドに基づいて、第 3 図柄表示装置 4 2 での装飾図柄表示を制御する。ROM 5 2 2 は、その CPU 5 2 1 により実行される各種の制御プログラムや固定値データを記憶するためのメモリであり、ワーク RAM 5 2 3 は、CPU 5 2 1 による各種プログラムの実行時に使用されるワークデータやフラグを一時的に記憶するためのメモリである。

【0122】

ビデオ RAM 5 2 4 は、第 3 図柄表示装置 4 2 に表示される表示データを記憶するためのメモリであり、このビデオ RAM 5 2 4 の内容を書き替えることにより、第 3 図柄表示装置 4 2 の表示内容が変更される。キャラクター ROM 5 2 5 は、第 3 図柄表示装置 4 2 に表示される装飾図柄などのキャラクターデータを記憶するためのメモリである。画像コントローラ 5 2 6 は、CPU 5 2 1、ビデオ RAM 5 2 4、出力ポート 5 2 9 のそれぞれのタイミングを調整してデータの読み書きに介在すると共に、ビデオ RAM 5 2 4 に記憶される表示データを、キャラクター ROM 5 2 5 から所定のタイミングで読み出して第 3 図柄表示装置 4 2 に表示させるものである。

【0123】

また、電源装置 3 1 3 は、パチンコ機 1 0 の各部に電力を供給するための電源部 5 4 1 とを備えている。電源部 5 4 1 は、図示しない電源経路を通じて、主制御装置 2 6 1 や払出制御装置 3 1 1 等に対して各々に必要な動作電源を供給する。その概要としては、電源部 5 4 1 は、外部より供給される交流 2 4 ボルト電源を取り込み、各種スイッチやモータ等を駆動するための + 1 2 V 電源、ロジック用の + 5 V 電源、RAM バックアップ用のバックアップ電源などを生成し、これら + 1 2 V 電源、+ 5 V 電源及びバックアップ電源を主制御装置 2 6 1 や払出制御装置 3 1 1 等に対して供給する。なお、発射制御装置 3 1 2 に対しては払出制御装置 3 1 1 を介して動作電源 (+ 1 2 V 電源、+ 5 V 電源等) が供給される。

【0124】

図 4 に示すように、主制御装置 2 6 1 は、透明樹脂材料等よりなる基板ボックス 2 6 3 内に、主制御基板 2 6 1 a と、この主制御基板 2 6 1 a とは別体の電源監視基板 2 6 1 b とを備えている。電源監視基板 2 6 1 b は、停電等による電源遮断を監視する停電監視回路 5 4 2 と、RAM 消去スイッチ 3 2 3 に接続されてなる RAM 消去スイッチ回路 5 4 3 とを備えている。

【0125】

停電監視回路 5 4 2 は、停電等の発生による電源断時に、主制御装置 2 6 1 の CPU 5 0 1 及び払出制御装置 3 1 1 の CPU 5 1 1 の各 NMI 端子へ停電信号 S 1 を出力するた

めの回路である。停電監視回路 5 4 2 は、電源部 5 4 1 で交流 2 4 ボルトの電圧を監視し、この電圧が 2 4 ボルト未満になった時間が例えば 2 0 ミリ秒を超えた場合に停電（電源断）の発生と判断して、停電信号 S 1 を主制御装置 2 6 1 及び払出制御装置 3 1 1 へ出力する。この停電信号 S 1 の出力によって、主制御装置 2 6 1 及び払出制御装置 3 1 1 は、停電の発生を認識し、停電時処理（NMI 割込み処理）を実行する。

【0126】

なお、電源部 5 4 1 は、電源部 5 4 1 で監視している交流 5 ボルトが 5 ボルト未満となった時間が 2 0 ミリ秒を超えた後においても、かかる停電時処理の実行に十分な時間の間、制御系の駆動電圧である 5 ボルトの出力を正常値に維持するように構成されている。よって、主制御装置 2 6 1 及び払出制御装置 3 1 1 は、停電時処理を正常に実行し完了することができる。

【0127】

RAM 消去スイッチ回路 5 4 3 は、RAM 消去スイッチ 3 2 3 のスイッチ信号を取り込み、そのスイッチ 3 2 3 の状態に応じて主制御装置 2 6 1 の RAM 5 0 3 及び払出制御装置 3 1 1 の RAM 5 1 3 のバックアップデータをクリアするための回路である。RAM 消去スイッチ 3 2 3 が押下された際、RAM 消去スイッチ回路 5 4 3 は、RAM 消去信号 S 2 を主制御基板 2 6 1 a に出力する。RAM 消去スイッチ 3 2 3 が押下された状態でパチンコ機 1 0 の電源が投入されると（停電解消による電源入を含む）、主制御装置 2 6 1 において RAM 5 0 3 のデータがクリアされ、払出制御装置 3 1 1 は主制御装置 2 6 1 からの初期化コマンドを受けると RAM 5 1 3 のデータがクリアされる。

【0128】

ところで、第 3 図柄表示装置 4 2（液晶表示装置）には、図 5 に示すように、左・中・右の 3 つの装飾図柄列 L, M, R が設定されており、装飾図柄列 L, M, R 毎に上装飾図柄、中装飾図柄、下装飾図柄の 3 個ずつの装飾図柄が変動表示される。本実施の形態では、一連の図柄は、「0」～「9」の数字を各々付した主装飾図柄 S Z と、菱形の絵図柄からなる副装飾図柄 F Z とにより構成されており、数字の昇順又は降順に主装飾図柄 S Z が表示されると共に各主装飾図柄 S Z の間に副装飾図柄 F Z が配されて一連の装飾図柄列 L, M, R が構成されている。そして、周期性を持って主装飾図柄 S Z と副装飾図柄 F Z が上から下へと変動表示されるようになっている。

【0129】

かかる場合、左装飾図柄列 L においては、上記一連の装飾図柄が降順（すなわち、主装飾図柄 S Z の番号が減る順）に表示され、中装飾図柄列 M 及び右装飾図柄列 R においては、同じく上記一連の装飾図柄が昇順（すなわち、主装飾図柄 S Z の番号が増える順）に表示される。そして、左装飾図柄列 L 右装飾図柄列 R 中装飾図柄列 M の順に変動表示が停止し、その停止時に第 3 図柄表示装置 4 2 上の 5 つの有効ライン、すなわち上ライン L 1、中ライン L 2、下ライン L 3、右上がりライン L 4、左上がりライン L 5 の何れかで主装飾図柄 S Z が大当たり図柄の組合せ（本実施の形態では、同一の主装飾図柄 S Z の組合せ）で揃えば大当たりとして特別遊技動画が表示されるようになっている。

【0130】

続いて、本実施例のパチンコ機 1 0 のさらなる特徴部分について図 6 ～ 図 1 8 を用いて説明する。

【0131】

図 6 は、基板ボックス 2 6 3 の正面左側視の斜視図である。図 7 は、基板ボックス 2 6 3 の正面右側視の斜視図である。図 8 は、基板ボックス 2 6 3 の裏面左側視の斜視図である。図 9 は、基板ボックス 2 6 3 の裏面右側視の斜視図である。図 1 0（a）～（c）は、基板ボックス 2 6 3 の平面図、左側面図、正面図である。図 1 1（a）～（c）は、封印ユニット 2 7 0 により基板ボックス 2 6 3 を開封不能に封印する様子を示す図である。図 1 2（a），（b）は、基板ボックス 2 6 3 を閉じる様子を示す部分斜視図である。図 1 3（a），（b）は、封印ユニット 2 7 0 により基板ボックス 2 6 3 を開封不能に封印する様子を示す部分斜視図である。図 1 4 は、基板ボックス 2 6 3 の封印ユニット 2 7 0

の箇所を示す部分正面図である。図 15 (a) は、封印蓋 275 の取付前における基板ボックス 263 の封印ユニット 270 の箇所の図 14 に示した A - A 線断面図、図 15 (b) は、封印蓋 275 の取付後における基板ボックス 263 の封印ユニット 270 の箇所の図 14 に示した A - A 線断面図である。図 16 (a) , (b) は、基板ボックス 263 の封印ユニット 270 の箇所の図 14 に示した B - B 線断面図、C - C 線断面図である。図 17 (a) , (b) は、順に、基板ボックス 263 の封印ユニット 270 の箇所の図 13 に示した D - D 線断面図、E - E 線断面図である。図 18 (a) ~ (c) は、基板ボックス 263 の封印ユニット 270 の箇所の図 14 に示した B - B 線断面での封印の様子を示す図である。

【0132】

本実施例のパチンコ機 10 は、図 2 に示すように、遊技球が打ち込まれる遊技領域 30 a を有する遊技盤 30 を備えている。また、本実施例のパチンコ機 10 は、図 3 に示すように、遊技盤 30 の裏面側に、第 1 制御基板ユニット 201 や裏パックユニット 203 が設けられているため、パチンコ機 10 の裏面側から遊技盤 30 の裏面側が直接に見えないようになっている。

【0133】

裏パックユニット 203 は、図 3 に示すように、パチンコ機 10 の裏面視で左側での開閉軸 J2 を基準に片開き自在となっている。つまり、裏パック 351 と払出機構部 352 とが一体で開閉軸 J2 を基準に片開きするようになっている。このように裏パックユニット 203 を、開閉軸 J2 (図 3 参照) を基準に片開き状態とすると、遊技盤 30 の裏面側があらわになってくるし、第 1 制御基板ユニット 201 のうち裏パックユニット 203 で隠れていた部分もあらわになる。

【0134】

第 1 制御基板ユニット 201 は、図 6 ~ 図 9 に示すように、所定の遊技に関する制御としての当該パチンコ機 10 の遊技を統括制御する主制御装置 261 を備えている。この主制御装置 261 は、前述のパチンコ機 10 の遊技を統括制御する主制御基板 261 a (図 4 参照) を収容する基板ボックス 263 を備えている。

【0135】

基板ボックス 263 は、図 6 ~ 図 11 (a) に示すように、ボックスベース 265 とボックスカバー 267 とを備え、このボックスベース 265 とボックスカバー 267 とが合わされた状態でその内部空間に主制御基板 261 a を収容するものである。なお、図 6 ~ 図 9 には、基板ボックス 263 の内部に主制御基板 261 a が収容された状態を図示している。本実施例では、図 11 (a) に示すように、有底箱型のボックスベース 265 の開口部を塞ぐように、ボックスカバー 267 がこのボックスベース 265 の長手方向 (図 11 (a) での矢印方向) にスライド装着されるようになっている。また、ボックスベース 265 とボックスカバー 267 とは、例えば、樹脂成形品であって、透明部材となっている。

【0136】

また、基板ボックス 263 は、前述したように取付台 (図示省略) に取り付けられている。具体的には、基板ボックス 263 は、図 8 , 図 9 に示すように、その裏面側で長手方向に間隔を空けて 2 個の回動自在な留め具 264 が設けられている。また、取付台 (図示省略) の取付面には、図 8 , 図 9 に示した横向き状態の留め具 264 がそれぞれ挿入可能な程度の大きさである横向きの長孔 (図示省略) が 2 個形成されている。つまり、基板ボックス 263 の図 8 , 図 9 に示した横向き状態の留め具 264 を、取付台 (図示省略) の長孔 (図示省略) に挿入し、この挿入した状態で留め具 264 を縦向きに回動させることで、留め具 264 が長孔 (図示省略) から外れないようにロック (固定) でき、基板ボックス 263 を取付台 (図示省略) に取り付けした状態で保持されるようになっている。

【0137】

さらに、この基板ボックス 263 は、図 6 に示すように、ボックスベース 265 およびボックスカバー 267 を開封不能に封印 (封止) する封印ユニット 270 を備えている。

この封印ユニット 270 は、基板ボックス 263 に形成された複数回分（本実施例では 4 回）の封印を目的とする複数個（本実施例では 4 個）の封印構成部 271 を備えており、封印に関与している封印構成部 271 の所定箇所（図 13，図 14 に破線で示す箇所 d1～d3）が破壊（切断）されることで、その封印構成部 271 による封印が解除されるものである。

【0138】

封印構成部 271 は、図 6，図 9 に示されているように、基板ボックス 263 に 4 個備えられていることから、封印ユニット 270 は、最大で 4 回分の封印を行うことができるようになっている。

【0139】

具体的には、封印構成部 271 は、ボックスベース 265 に設けられた第 1 封印部 266 と、ボックスカバー 267 に設けられた第 2 封印部 268 とを備え、ボックスベース 265 とボックスカバー 267 とを合わせた状態で第 1 封印部 266 と第 2 封印部 268 とを封印部材としての移動防止ピン 273 および封印蓋 275 で連結固定することで、ボックスベース 265 およびボックスカバー 267 を開封不能に封印し、封印を解除する場合に切断される箇所である被対象箇所としての第 1 封印部 266 の所定箇所（図 13，図 14 に破線で示す箇所 d1～d3）を切断することで当該封印が解除されるものである。

【0140】

移動防止ピン 273 および封印蓋 275 は、図 11，図 12 に示すように、前記 4 個の封印構成部 271 のいずれにも装着可能で、その 4 個の封印構成部 271 のうちの一つに装着されることで基板ボックス 263 の開封を抑止するものである。

【0141】

なお、移動防止ピン 273 は、図 11～図 13 に示すように、側面視でコノ字状の金属製部材としている。

【0142】

第 1 封印部 266 および第 2 封印部 268 には、図 12（a）に示すように、移動防止ピン 273 の両先端がそれぞれ挿入される 2 個の長孔 266a，268a が形成されている。具体的には、第 1 封印部 266 には、後述する図 19 に示すように、移動防止ピン 273 の両先端がそれぞれ挿入される 2 個の長孔 266a が形成されている。また、第 2 封印部 268 には、図 12（a）に示すように、移動防止ピン 273 の両先端がそれぞれ挿入される 2 個の長孔 268a が形成されている。

【0143】

また、封印蓋 275 は、図 13（a）に示すように、第 1 封印部 266 の 2 個の長孔 266a に移動防止ピン 273 が挿入された状態で、図 13（b）に示すように、その第 1 封印部 266 の開口 266b を閉塞する部材である。また、この封印蓋 275 は、図 15（b）に示すように、第 1 封印部 266 の開口 266b を閉塞するように当該第 1 封印部 266 に取り付けられた状態で、第 1 封印部 266 と係止する係止爪 276 を備えており、第 1 封印部 266 への取り付けは許容されているが、第 1 封印部 266 からの取り外しが不可となっている。具体的には、封印蓋 275 は、図 13 に示すように、第 1 封印部 266 の開口 266b を閉塞する蓋部 277 と、この蓋部 277 の第 1 封印部 266 と対向する側に形成された係止爪 276 と、蓋部 277 の第 1 封印部 266 と対向する側に形成された挿入板部 278 とを備えている。

【0144】

図 11（b）に示すように、ボックスベース 265 とボックスカバー 267 とを合わせた状態で第 1 封印部 266 および第 2 封印部 268 の 2 個の長孔 266a，268a に移動防止ピン 273 を挿入することで、ボックスベース 265 とボックスカバー 267 とのスライド方向への移動ができなくなり、第 1 封印部 266 の開口 266b を封印蓋 275 で閉塞すると、封印蓋 275 の係止爪 276 が第 1 封印部 266 に係止されて封印蓋 275 が取り外せなくなり、ボックスベース 265 とボックスカバー 267 とが開封不能に連結されるようになっている。すなわち、封印ユニット 270 を構成する 4 つの封印構成部

271のうち、少なくとも一つの封印構成部271の長孔266a, 268aに移動防止ピン273を挿入し、その封印構成部271の開口266bを封印蓋275で閉塞することにより封印処理が行われる。

【0145】

なお、図6, 図7, 図11~図14などには、説明の便宜上の理由から、全ての封印構成部271に移動防止ピン273及び封印蓋275を着ける図が示されているが、1回の封印に対して全ての封印構成部271を封印する必要は少なく、そのうちの1つの封印構成部271を封印し、他の封印構成部271に移動防止ピン273及び封印蓋275を着けないようにするのが通常の使用方法である。

【0146】

そして、収容した主制御基板261aの不具合などにより基板ボックス263を開封する場合には、移動防止ピン273が挿入されて封印蓋275で閉塞された封印構成部271の所定箇所(図13, 図14に破線で示す箇所d1~d3)を切断し(この切断された封印構成部271は当然にその切断跡、つまり破壊痕跡が残った状態となっている)、移動防止ピン273および封印蓋275による封印を解除する。その後、再度封印処理する場合は、封印解除した封印構成部271から取り出した移動防止ピン273を他の封印構成部271の長孔266a, 268aに挿入し、その封印構成部271の開口266bを、封印解除した封印構成部271から取り出した封印蓋275で閉塞する。基板ボックス263の開封を行った旨の履歴を当該基板ボックス263に残しておけば、基板ボックス263を見ることで不正な開封が行われた旨が容易に発見できる。

【0147】

ここで、封印ユニット270のさらなる特徴部分について図19~図33を用いて説明する。

【0148】

図19~図21は、封印ユニット270の内部にインクカプセル280を取り付ける様子を示す基板ボックス263の要部の裏面左側視の分解斜視図である。図22~図24は、封印ユニット270の内部にインクカプセル280を取り付ける様子を示す基板ボックス263の要部の裏面右側視の分解斜視図である。図25~図27は、封印ユニット270の内部にインクカプセル280を取り付ける様子を示す基板ボックス263の要部の正面右側視の分解斜視図である。図28~図30は、封印ユニット270の内部にインクカプセル280を取り付ける様子を示す基板ボックス263の要部の正面右側視の分解斜視図である。図31~図33は、封印ユニット270の内部にインクカプセル280を取り付ける様子を示す基板ボックス263の要部の断面図である。図34は、封印蓋275へのインク付着を示す図である。

【0149】

さらに、封印構成部271は、図19~図33に示すように、所定の有色液体(例えば、赤、青、緑、紫、黄色など所定の色のインク)を収容したインクカプセル280と、このインクカプセル280の所定箇所を覆うように保持する透明な部材であって保持されたインクカプセル280の周囲で所定方向に並べられた複数個の凹凸部からなる第1凹凸部286を備えた保持部材285と、第1凹凸部286と咬合する複数個の凹凸部からなる第2凹凸部297を有し、第2凹凸部297に第1凹凸部286を咬合させて保持部材285が取り付けられる被取付部295とを備えている。この被取付部295は、その少なくとも一部が、封印ユニット270による封印を解除する場合に切断される箇所である被対象箇所(図13, 図14, 図21, 図24, 図27, 図30, 図33に破線で示す箇所d2)に、位置するように備えられている。封印構成部271は、被対象箇所(図13, 図14, 図21, 図24, 図27, 図30, 図33に破線で示す箇所d2)が切断されることで、当該封印が解除されるとともに、インクカプセル280も切断されて当該インクカプセル280から液体が流出して当該封印ユニット270に付着するものである。

【0150】

第1凹凸部286は、覆い部287の短手方向の両側に沿ってそれぞれ設けられ、かつ

、覆い部 287 からインクカプセル 280 側に向けて突出した凸部（延出部 291）を間隔を空けて複数個形成することで凹凸形状としたものである。また、被取付部 295 の第 2 凹凸部 297 は、前述したように第 1 凹凸部 286 と咬合する形状となっている。

【0151】

インクカプセル 280 は、図 19 ～ 図 33 に示すように、内部空間に有色液体を収容密閉した筒状部材である。

【0152】

また、封印構成部 271 は、被対象箇所（図 13，図 21，図 27，図 33 などに破線で示す箇所 d2）が切断されることで、当該封印が解除されるとともに、インクカプセル 280 も切断されて当該インクカプセル 280 から液体が流出して当該封印構成部 271 に付着するようになっている。

【0153】

さらに、封印ユニット 270 は、図 34（a）に示すように、インクカプセル 280 から流出した液体が封印蓋 275 に伝う隙間流路部（第 1 凹凸部 286 と第 2 凹凸部 297 との咬合隙間および封印蓋 275 の挿入板部 278 とインクカプセル 280 との隙間）を備えている。

【0154】

具体的には、第 1 封印部 266 は、図 28 ～ 図 30 に示すように、2 個の縦長孔 266c がその長手方向に並ぶように形成されており、第 2 封印部 268 も、図 28 ～ 図 30 に示すように、その縦長孔 266c に対応する位置に縦長穴 268b が形成されており、封印蓋 275 の挿入板部 278 は、第 1 封印部 266 の縦長孔 266c と第 2 封印部 268 の縦長穴 268b とに連挿されるようになっている。つまり、図 35 の箇所 d2 で切断されたインクカプセル 280 から流出した有色液体（インク）は、第 1 凹凸部 286 と第 2 凹凸部 297 との咬合隙間を伝い、さらに、封印蓋 275 の挿入板部 278 とインクカプセル 280 との隙間を伝ったり、インクカプセル 280 から下方の挿入板部 278 に落下したりして、図 34（b）に斜線で示すように、封印蓋 275 の挿入板部 278 や係止爪 276 に付着したりする。

【0155】

また、保持部材 285 は、図 19，図 31，図 33 などに示すように、インクカプセル 280 を保持した状態で封印構成部 271 に係止する係止部 293 を備えている。

【0156】

また、保持部材 285 は、図 25，図 31 などに示すように、インクカプセル 280 の所定箇所を覆う覆い部 287 と、この覆い部 287 に設けられた、インクカプセル 280 を保持する保持部 289 と、を備えている。

【0157】

覆い部 287 は、図 19 ～ 図 33 に示すように、インクカプセル 280 の長手方向長さと同程度の長さとした形状のものである。

【0158】

保持部 289 は、図 19 ～ 図 33 に示すように、インクカプセル 280 の外周所定箇所を保持するように、覆い部 287 の短手方向の両側からインクカプセル 280 側に向けてそれぞれ延出された延出部 291 を備えている。

【0159】

覆い部 287 は、図 19 ～ 図 33 に示すように、そのインクカプセル 280 と対向する面を見た状態で、インクカプセル 280 の長手方向長さと同程度の長さで、かつ、インクカプセル 280 の胴幅とよりも大きい形状である。両延出部 291 は、インクカプセル 280 の外周所定箇所を挟持するように、インクカプセル 280 の胴幅よりも僅かに小さい開口幅で設けられている。

【0160】

封印ユニット 270 は、図 19 ～ 図 33 に示すように、流出液体が主制御基板 261 a

に付着することを防ぐ防護壁 267a を備えている。

【0161】

なお、上述した主制御基板 261a が本発明における制御基板に相当し、上述した基板ボックス 263 が本発明における基板収容ユニットに相当し、上述した基板ボックス 263 が本発明における基板ケースに相当し、上述した封印ユニット 270 が本発明における封印手段に相当し、上述したインクカプセル 280 が本発明における液体収容体に相当し、上述したボックスベース 265 が本発明における第 1 ケース部材に相当し、上述したボックスカバー 267 が本発明における第 2 ケース部材に相当し、上述した移動防止ピン 273 および封印蓋 275 が本発明における封印部材に相当し、上述した延出部 291 が本発明における凸部に相当する。

【0162】

ここで、基板ボックス 263 を封印ユニット 270 によって封印する手順について説明する。

【0163】

まず、インクカプセル 280 を封印ユニット 270 の内部に取り付ける。

【0164】

つまり、インクカプセル 280 は、図 19，図 25，図 31 に示すように、保持部材 285 とは別体であるが、図 20，図 26，図 32 に示すように、インクカプセル 280 を覆い部 287 の両延出部 291 の間に挟持させるように当該インクカプセル 280 を保持部材 285 に取り付ける。このようにインクカプセル 280 が保持部材 285 に付けられており、保持部材 285 で保持された状態でインクカプセル 280 が取り扱われることになる。

【0165】

そして、保持部材 285 で保持された状態でのインクカプセル 280 を、図 21，図 27，図 33 に示すように、一の封印構成部 271 の第 1 封印部 266 での第 2 封印部 268 と対向する側での被対象箇所（図 13，図 21，図 27，図 33 などに破線で示す箇所 d2）にある被取付部 295 に取り付ける。つまり、インクカプセル 280 付きの保持部材 285 の第 1 凹凸部 286 を、被取付部 295 の第 2 凹凸部 297 に咬合させて取り付ける。

【0166】

図 21，図 27，図 33 に示すように、保持部材 285 で保持された状態でのインクカプセル 280 が一の封印構成部 271 の第 1 封印部 266 での被取付部 295 に取り付けられた状態では、保持部材 285 の係止部 293 が第 1 封印部 266 の被取付部 295 に係止されている。

【0167】

このようにインクカプセル 280 が第 1 封印部 266 に取り付けられた状態とした後に、ボックスベース 265 でのボックスカバー 267 と対向する面に主制御基板 261a を取り付け、図 11（a）に示すように、ボックスベース 265 とボックスカバー 267 とスライド装着し、ボックスベース 265 とボックスカバー 267 とを合わせる。

【0168】

そして、図 11（b）に示すように、ボックスベース 265 とボックスカバー 267 とを合わせた状態で第 1 封印部 266 および第 2 封印部 268 の 2 個の長孔 266a，268a に移動防止ピン 273 を挿入し、図 11（c）に示すように、第 1 封印部 266 の開口 266b を封印蓋 275 で閉塞する。

【0169】

前記の移動防止ピン 273 の挿入によって、ボックスベース 265 とボックスカバー 267 とのスライド方向への移動ができなくなり、第 1 封印部 266 の開口 266b を封印蓋 275 で閉塞することで、移動防止ピン 273 にアクセスできなくなるので、ボックスベース 265 とボックスカバー 267 とを開封不能に連結した状態となる。

【0170】

続いて、基板ボックス 263 の封印ユニット 270 の開封によってインクカプセル 280 の有色液体が封印ユニット 270 に付着する様子について説明する。

【0171】

図 13, 図 14 に示すように、封印ユニット 270 のうち封印に関与している封印構成部 271 の所定箇所 d1 ~ d3 を切断することで、その封印構成部 271 による封印が解除される。

【0172】

特に、箇所 d2 の切断によって、図 17, 図 21 に示すように、インクカプセル 280 も箇所 d2 で切断され、このインクカプセル 280 の内部の有色液体（インク）が流出して封印ユニット 270 に付着する。

【0173】

つまり、図 17, 図 21 に示すように、封印ユニット 270 の封印構成部 271 の切断箇所 d2 に有色液体が付着するだけでなく、その切断箇所またはその近傍箇所の第 1 凹凸部 286 と第 2 凹凸部 297 との咬合隙間に流出液体が浸入し、切断箇所 d2 よりも内部での第 1 凹凸部 286 と第 2 凹凸部 297 との咬合隙間にまで、その流出液体が毛細管現象のように広がって付着し、流出液体をその切断箇所 d2 だけでなく当該切断箇所から内部までわたって付着する。

【0174】

また、その第 1 凹凸部 286 と第 2 凹凸部 297 との咬合隙間を伝った有色液体は、さらに、封印蓋 275 の挿入板部 278 とインクカプセル 280 との隙間を伝ったり、インクカプセル 280 から下方の挿入板部 278 に落下したりして、封印蓋 275 の挿入板部 278 や係止爪 276 に付着したりする。

【0175】

上述したように、本実施例のパチンコ機 10 によれば、遊技球の打ち込まれる遊技領域 30a が形成される遊技盤 30 を備え、この遊技盤 30 は、その裏面側に、所定の遊技に関する制御を行う主制御基板 261a を有する基板ボックス 263 を備え、この基板ボックス 263 は、主制御基板 261a を内部に収容するボックススペース 265 およびボックスカバー 267 と、このボックススペース 265 およびボックスカバー 267 を開封不能に封印する封印ユニット 270 とを備え、この封印ユニット 270 は、基板ボックス 263 に形成された複数回分の封印を目的とする複数個の封印構成部 271 と、この複数個の封印構成部 271 のいずれにも装着可能で、その複数個の封印構成部 271 のうちの一つに装着されることで基板ボックス 263 の開封を抑止する封印蓋 275 と、この封印蓋 275 の装着された封印構成部 271 についての封印を解除する場合に切断される箇所である被対象箇所に設けられた、有色液体を収容したインクカプセル 280 と、このインクカプセル 280 から流出した液体が封印蓋 275 に伝う隙間流路部（第 1 凹凸部 286 と第 2 凹凸部 297 との咬合隙間および封印蓋 275 の挿入板部 278 とインクカプセル 280 との隙間）と、を備え、封印蓋 275 は、封印構成部 271 に装着された状態で当該封印構成部 271 に係止する係止爪 276 を備え、封印構成部 271 への装着は許容されているが、封印構成部 271 からの取り外しが係止爪 276 により不可となっているものであり、さらに、封印ユニット 270 は、封印蓋 275 の装着されている封印構成部 271 の被対象箇所を切断することで、当該封印が解除されるとともに、インクカプセル 280 も切断されて当該インクカプセル 280 から液体が流出して前記隙間流路部を伝って封印蓋 275 に付着し、その液体の付着した当該封印蓋 275 がその封印構成部 271 から取り外し可能となるものである。

【0176】

したがって、封印ユニット 270 の（封印機構）封印構成部 271 の切断箇所 d2（つまり、被対象箇所を切断した後の箇所）に有色液体（有色化した液体を含む）が付着し、その切断箇所 d2 が目立ち、不正に切断された場合にその痕跡を見逃すことを低減できる。つまり、封印ユニット 270 の切断痕跡 d2 の発見漏れを低減できる遊技機を提供することができる。

【 0 1 7 7 】

また、インクカプセル 2 8 0 から流出した液体は、封印ユニット 2 7 0 の切断箇所に着するだけでなく、隙間流路部を伝って封印蓋 2 7 5 にも付着するので、その液体付着した封印蓋 2 7 5 が封印構成部 2 7 1 から取り外されて一度も封印解除されていない基板ボックス 2 6 3 に使用されている場合には、液体付着した封印蓋 2 7 5 が使用されていることを根拠に不正行為を発見できる。つまり、一度も封印解除されていない基板ボックス 2 6 3 には、液体付着していない封印蓋 2 7 5 が本来使用されている筈であることに對して、液体付着した封印蓋 2 7 5 が使用されていることが不自然である。よって、不正な制御基板を収容した模造ケースと、撤去台などから取り出した未使用の封印蓋 2 7 5 (封印部材) とを組み合わせた不正品へのすり替えを、その不自然さを根拠に発見でき、すり替え使用などの不正行為を低減できる。

【 0 1 7 8 】

その結果、封印ユニット 2 7 0 (封印機構) の切断痕跡の発見漏れを低減でき、不正行為を低減できるパチンコ機を提供することができる。

【 0 1 7 9 】

また、この封印ユニット 2 7 0 は、所定の有色液体を収容したインクカプセル 2 8 0 と、このインクカプセル 2 8 0 の所定箇所を覆うように保持する透明な部材であって保持されたインクカプセル 2 8 0 の周囲で所定方向に並べられた複数個の凹凸部からなる第 1 凹凸部 2 8 6 を備えた保持部材 2 8 5 と、第 1 凹凸部 2 8 6 と咬合する複数個の凹凸部からなる第 2 凹凸部 2 9 7 を有し、第 2 凹凸部 2 9 7 に第 1 凹凸部 2 8 6 を咬合させて保持部材 2 8 5 が取り付けられる被取付部 2 9 5 とを備えている。この被取付部 2 9 5 は、その少なくとも一部が、封印ユニット 2 7 0 による封印を解除する場合に切断される箇所である被対象箇所 (図 1 3, 図 1 4, 図 2 1, 図 2 4, 図 2 7, 図 3 0, 図 3 3 に破線で示す箇所 d 2) に、位置するように備えられており、封印構成部 2 7 1 は、被対象箇所 d 2 が切断されることで、当該封印が解除されるとともに、インクカプセル 2 8 0 も切断されて当該インクカプセル 2 8 0 から液体が流出して当該封印ユニット 2 7 0 に付着するものである。したがって、封印ユニット 2 7 0 の封印構成部 2 7 1 の切断箇所 d 2 を切断すると、その箇所 d 2 に有色液体が付着するだけでなく、その切断箇所 d 2 またはその近傍箇所の第 1 凹凸部 2 8 6 と第 2 凹凸部 2 9 7 との咬合隙間に流出液体が浸入し、切断箇所 d 2 よりも内部での第 1 凹凸部 2 8 6 と第 2 凹凸部 2 9 7 との咬合隙間にまで、その流出液体が毛細管現象のように広がって付着し、流出液体をその切断箇所 d 2 だけでなく当該切断箇所 d 2 から内部までわたって付着させることができ、より切断箇所 d 2 を目立たすことができ、不正に切断された場合にその痕跡を見逃すことを低減できる。つまり、封印ユニット 2 7 0 (封印機構) の切断痕跡の発見漏れを低減できるパチンコ機を提供することができる。

【 0 1 8 0 】

また、第 1 凹凸部 2 8 6 は、覆い部 2 8 7 の短手方向の両側に沿ってそれぞれ設けられ、かつ、覆い部 2 8 7 からインクカプセル 2 8 0 側に向けて突出した凸部 (延出部 2 9 1) を間隔を空けて複数個形成することで凹凸形状としているので、封印ユニット 2 7 0 の封印構成部 2 7 1 の切断箇所 d 2 を切断すると、その箇所 d 2 に有色液体が付着するだけでなく、その切断箇所 d 2 またはその近傍箇所の第 1 凹凸部 2 8 6 と第 2 凹凸部 2 9 7 との咬合隙間に流出液体が浸入し、切断箇所 d 2 よりも内部での第 1 凹凸部 2 8 6 と第 2 凹凸部 2 9 7 との咬合隙間にまで、その流出液体が毛細管現象のように広がって付着し、流出液体をその切断箇所 d 2 だけでなく当該切断箇所 d 2 から内部までわたって付着させることができ、より切断箇所 d 2 を目立たすことができ、不正に切断された場合にその痕跡を見逃すことを低減できる。

【 0 1 8 1 】

また、インクカプセル 2 8 0 が保持部材 2 8 5 により保持されているので、封印ユニット 2 7 0 (封印機構) に装着する等の際に、インクカプセル 2 8 0 を誤って破損させることを低減でき、基板ボックス 2 6 3 等に流出液体が誤って付着することを低減でき、当該

付着に起因する基板ボックス 263 の破棄や清掃など二次的被害の発生を低減できる。

【0182】

また、保持部材 285 は、インクカプセル 280 を保持した状態で封印ユニット 270 に係止する係止部 293 を備えているので、インクカプセル 280 を保持した状態の保持部材 285 を、封印ユニット 270 に係止させる（つまり、取り付ける）ことができ、インクカプセル 280 を保持した状態の保持部材 285 の取付操作が簡単である。

【0183】

また、保持部材 285 は、インクカプセル 280 の所定箇所を覆う覆い部 287 と、この覆い部 287 に設けられた、インクカプセル 280 を保持する保持部 289 と、を備えているので、インクカプセル 280 を、保持部材 285 の保持部 289 で保持し、かつ、その保持部材 285 の覆い部 287 で保持した状態で取り扱うことができ、インクカプセル 280 を封印ユニット 270 に装着する等の際に、インクカプセル 280 を誤って破損させることを低減できる。

【0184】

また、インクカプセル 280 は、内部空間に有色液体を収容密閉した筒状部材であり、覆い部 287 は、インクカプセル 280 の長手方向長さと同程度の長さとした形状のものであり、保持部 289 は、インクカプセル 280 の外周所定箇所を保持するように、覆い部 287 の短手方向の両側からインクカプセル 280 側に向けてそれぞれ延出された延出部 291 を備えているので、筒状のインクカプセル 280 の長手方向を覆い部 287 に沿わせるとともに、当該インクカプセル 280 の外周所定箇所を保持部 289 の両延出部 291 で保持するので、筒状のインクカプセル 280 をその長手方向にわたって保護することができ、インクカプセル 280 を保持部材 285 に保持させた状態で封印ユニット 270 に取り付けることができる。

【0185】

また、覆い部 287 は、そのインクカプセル 280 と対向する面を見た状態で、インクカプセル 280 の長手方向長さと同程度の長さで、かつ、インクカプセル 280 の胴幅よりも大きい形状であり、両延出部 291 は、インクカプセル 280 の外周所定箇所を挟持するように、インクカプセル 280 の胴幅よりも僅かに小さい開口幅で設けられているので、覆い部 287 の両延出部 291 間にインクカプセル 280 の胴部を入れることで、そのインクカプセル 280 の胴部が両延出部 291 で挟持され、覆い部 287 でインクカプセル 280 の長手方向が覆われるので、筒状のインクカプセル 280 をその長手方向にわたって保護することができ、インクカプセル 280 を保持部材 285 に挟持させた状態で封印ユニット 270 に取り付けることができる。

【0186】

また、基板ボックス 263 は、ボックスベース 265 とボックスカバー 267 とを備え、ボックスベース 265 とボックスカバー 267 とを合わせた状態でのその内部空間に主制御基板 261a を収容し、封印ユニット 270 は、ボックスベース 265 に設けられた第 1 封印部 266 と、ボックスカバー 267 に設けられた第 2 封印部 268 とを備え、ボックスベース 265 とボックスカバー 267 とを合わせた状態で第 1 封印部 266 と第 2 封印部 268 とを封印部材（移動防止ピン 273 および封印蓋 275）で連結固定することで、ボックスベース 265 およびボックスカバー 267 を開封不能に封印し、被対象箇所としての第 1 封印部 266 の箇所 d2 を切断することで当該封印が解除されるものであり、ボックスベース 265 とボックスカバー 267 とは、透明部材であるとしているので、このような構成の基板ユニットであっても、被対象箇所 d2 の切断によってインクカプセル 280 も切断されて、切断箇所に有色液体が付着し、その切断箇所が目立ち、不正に切断された場合にその痕跡を見逃すことを低減できる。また、インクカプセル 280 が保持部材 285 により保持されているので、封印ユニット 270（封印機構）に装着する等の際に、インクカプセル 280 を誤って破損させることを低減でき、基板ボックス 263（基板ケース）等に流出液体が誤って付着することを低減でき、当該付着に起因する基板ボックス 263 の破棄や清掃など二次的被害の発生を低減できる。また、ボックスベース

２６５とボックスカバー２６７とは透明部材としているので、その内部に収容された主制御基板２６１aを目視確認できる。

【０１８７】

また、封印ユニット２７０は、流出液体が主制御基板２６１aに付着することを防ぐ防護壁２６７aを備えているので、封印ユニット２７０の被対象箇所d２の切断によってインクカプセル２８０が切断されて流出した液体は、防護壁２６７aで阻まれ、流出液体の主制御基板２６１aへの付着を防ぐことができる。

【実施例２】

【０１８８】

次に、実施例２のパチンコ機を、図面に基づいて詳細に説明する。図３５は、実施例２での保持部材２８５の両延出部２９１を示す断面図である。

【０１８９】

前述の実施例１では、保持部材２８５の両延出部２９１は、インクカプセル２８０の外周所定箇所を挟持するように、インクカプセル２８０の胴幅よりも僅かに小さい開口幅で設けられているが、実施例２の保持部材２８５の両延出部２９１は、その先端同士の間隔をインクカプセル２８０の胴幅よりも僅かに小さくし、かつ、当該先端以外の箇所をインクカプセル２８０の外周に当接または近接することで、インクカプセル２８０を保持するものである点が前述の実施例１と異なっている。

【０１９０】

上述したように、本実施例２のパチンコ機１０によれば、覆い部２８７は、そのインクカプセル２８０と対向する面を見た状態で、インクカプセル２８０の長手方向長さと同程度の長さで、かつ、インクカプセル２８０の胴幅よりも大きい形状であり、両延出部２９１は、その先端同士の間隔をインクカプセル２８０の胴幅よりも僅かに小さくし、かつ、当該先端以外の箇所をインクカプセル２８０の外周に当接または近接することで、インクカプセル２８０を保持するので、覆い部２８７の両延出部２９１の先端間からインクカプセル２８０の胴部を入れてしまえば、両延出部２９１の先端間はインクカプセル２８０の胴幅よりも小さいので、その液体収容体が両延出部２９１から外れないようにでき、覆い部２８７でインクカプセル２８０の長手方向が覆われるので、筒状のインクカプセル２８０をその長手方向にわたって保護することができ、インクカプセル２８０を保持部材２８５に保持させた状態で封印ユニット２７０に取り付けることができる。

【０１９１】

この発明は、上記実施形態に限られることはなく、下記のように変形実施することができる。

【０１９２】

(１) 上述した各実施例では、覆い部２８７はインクカプセル２８０の長手方向長さと同程度の長さとしているが、それよりも長くしてもよい。

【０１９３】

(２) 上述した各実施例では、覆い部２８７はインクカプセル２８０の胴幅よりも大きい形状としているが、インクカプセル２８０の胴幅と同程度としてもよい。

【０１９４】

(３) 上述した各実施例では、前記被対象箇所として第１封印部２６６の所定箇所(図１３(b)の箇所d１～d３)を採用しているが、第２封印部２６８の所定箇所や、第１封印部２６６と第２封印部２６８の両方の所定箇所としてもよい。ただし、その所定箇所にインクカプセル２８０が設け、当該所定箇所の切断に伴ってこのインクカプセル２８０も切断される構成とすることが必要である。

【０１９５】

(４) 上述した各実施例では、制御基板として主制御基板２６１aを被包する基板ケースに封印ユニット２７０を採用した例を挙げて説明しているが、他の制御基板(例えば、払出制御基板３１１aやサブ制御基板２６２aなどの各種の制御基板)に適用してもよい。

【 0 1 9 6 】

(5) 上述した各実施例では、インクカプセル 2 8 0 内の液体は、有色液体としているが、インクカプセル 2 8 0 から流出する際または流出後に、空気などの気体や他の液体との化学反応等によって、無色から有色化あるいはある色から他の色に変化する液体を採用してもよい。

【 0 1 9 7 】

(6) 上述した各実施例に替えて、図 3 6 に示すような保持部材 2 8 5 を採用してもよい。つまり、本変形例での保持部材 2 8 5 は、図 3 6 に示すように、覆い部 2 8 7 をインクカプセル 2 8 0 側から見た状態において、当該覆い部 2 8 7 の短手方向の両側のうちで一方側の凸部 (延出部 2 9 1) をその他方側の凸部 (延出部 2 9 1) に対して当該覆い部 2 8 7 の長手方向にずらした位置に形成しているものである。

【 0 1 9 8 】

この場合には、図 3 6 に示すように、覆い部 2 8 7 をインクカプセル 2 8 0 側から見ると、覆い部 2 8 7 の短手方向の両側のうちの一方側の延出部 2 9 1 は、その他方側の延出部 2 9 1 に対して覆い部の長手方向にずらした位置に形成されている。つまり、覆い部 2 8 7 の短手方向から第 1 凹凸部 2 8 6 を見た状態では、覆い部 2 8 7 の両側での第 1 凹凸部 2 8 6 および第 2 凹凸部 2 9 7 の咬合隙間が覆い部 2 8 7 の長手方向にずれた位置となっているために、より多くの咬合隙間を見ることができ、流出液体がこれらの咬合隙間に広がって付着した状態を見ることができ、より切断箇所を目立たすことができ、不正に切断された場合にその痕跡を見逃すことを低減できる。

【 0 1 9 9 】

なお、図 3 6 では、覆い部 2 8 7 の短手方向の両側のうちの一方側の延出部 2 9 1 を、その他方側の延出部 2 9 1 に対して覆い部 2 8 7 の長手方向に、ちょうど延出部 2 9 1 を一個分ずらした位置に形成しているが、延出部 2 9 1 の何分の一かの長さでずらすようにしてもよい。

【 0 2 0 0 】

(7) 上述した各実施例に替えて、図 3 7 に示すような保持部材 2 8 5 を採用してもよい。つまり、本変形例での保持部材 2 8 5 は、図 3 7 に示すように、第 1 凹凸部 2 8 6 の凸部としての延出部 2 9 2 は、覆い部 2 8 7 をインクカプセル 2 8 0 側から見た状態で、四角形状であり、かつ、その四面のうちで外面および内面の二面が覆い部 2 8 7 の短手方向の両側に平行な面または略平行な面 2 9 2 a であり、残り二面が覆い部 2 8 7 の短手方向の両側に対して傾斜した傾斜面 2 9 2 b としているものである。

【 0 2 0 1 】

この場合には、図 3 7 に示すように、覆い部 2 8 7 の短手方向から第 1 凹凸部 2 8 6 を見た状態では、延出部 2 9 2 の傾斜面 2 9 2 b の存在によって、覆い部 2 8 7 の両側での第 1 凹凸部 2 8 6 および第 2 凹凸部 2 9 7 の咬合隙間を、当該隙間間隔以上の所定幅にわたって見ることができ、流出液体がこれらの咬合隙間に広がって付着した状態を見ることができ、より切断箇所を目立たすことができ、不正に切断された場合にその痕跡を見逃すことを低減できる。

【 0 2 0 2 】

(8) 上述した各実施例では、インクカプセル 2 8 0 を保持する保持部材 2 8 5 に第 1 凹凸部 2 8 6 を備え、この保持部材 2 8 5 が取り付けられる被取付部 2 9 5 自体に第 2 凹凸部 2 9 7 を形成していたが、図 3 8 に示すような構成としてもよい。例えば、図 3 8 に示すように、保持部材 2 9 9 は、インクカプセル 2 8 0 の所定箇所を間に挟むようにして組み合わせられる第 1 部材 3 0 1 および第 2 部材 3 0 2 を備え、この第 1 部材 3 0 1 は、インクカプセル 2 8 0 の周囲で所定方向に並べられた複数個の凹凸部からなる第 1 凹凸部 2 8 6 を備え、第 2 部材 3 0 2 は、第 1 凹凸部 2 8 6 と咬合する複数個の凹凸部からなる第 2 凹凸部 2 9 7 を備え、第 1 部材 3 0 1 および第 2 部材 3 0 2 は、インクカプセル 2 8 0 の所定箇所を間に挟み、かつ、第 1 凹凸部 2 8 6 と第 2 凹凸部 2 9 7 とを咬合させるようにして組み合わせられ、この保持部材 2 9 9 が被取付部 2 9 5 に取り付けられるという構成

が挙げられる。

【0203】

この場合には、図38に示すように、第1部材301の第1凹凸部286と第2部材302の第2凹凸部297とを咬合させた状態で当該第1部材301と第2部材302との間にインクカプセル280を挟むという保持部材299を採用した場合であっても、前述の各実施例と同様の効果を有する。

【0204】

(9) 上述した各実施例では、図33に示すように、切断箇所d2でインクカプセル280および保持部材285が切断されることから、インクカプセル280および保持部材285を、図33を見た状態で右手方向にさらに長くしたものを採用してもよい。つまり、切断箇所d2で切断されて第1封印部266に残る保持部材285の部分を多くする。つまり、切断箇所d2で切断されて第1封印部266に残る保持部材285についての第1凹凸部286と第2凹凸部297との咬合隙間を多く残すことで、その多く残った咬合隙間を流出液体が毛細管現象のようにより広がって付着し、より切断箇所d2を目立たすことができる。

【0205】

(10) 上述した各実施例では、基板ボックス263の開封の際に封印蓋275にインク付着し、一度も封印解除されていない基板ボックス263に、インク付着した封印蓋275が使用されている場合に、インク付着した封印蓋275が使用されていることを根拠に不正行為を発見できる構成を例に挙げて説明しているが、基板ボックス263の開封の際またはそのときに封印蓋275の所定箇所たる被破壊部276aが破壊され、その被破壊部276aが破壊された後の封印蓋275が、一度も封印解除されていない基板ボックス263に使用されていることを根拠に不正行為を発見できる構成としてもよい。

【0206】

具体的には、封印蓋275は、図39(a)に示すように、2つの係止爪276のうちの一方の係止爪276に、封印構成部271からの取り外しの際に破壊される被破壊部276aを備えている。この被破壊部276aとしては、図39(b)に示すように、肉厚を薄くした構成などが挙げられ、被破壊部276aを有する係止爪276は、それを有しない係止爪276に比べて、その被破壊部276aで破壊されるようになっている。つまり、封印蓋275を外す際には、図39(a)に破線矢印で示すように、係止爪276の拡がりを狭めるようにして封印構成部271から当該封印蓋275を取り外すのであるが、その際に図39(b)に示すように下方の係止爪276が被破壊部276aで折れてしまう。このように一方の係止爪276が被破壊部276aで破壊された封印蓋275を次の封印構成部271などに利用するのであるが、仮に、一度も封印解除されていない基板ボックス263に使用された場合には、それを根拠に不正行為を発見できる。

【0207】

(11) 上述した各実施例では、図34に示すように、インクカプセル280から流出した液体が封印蓋275に付着しているが、移動防止ピン273に付着するようにしてもよい。また、上述した各実施例では、封印蓋275と移動防止ピン273とを別体としているが、封印蓋275に移動防止ピン273の機能を持たせて一体としてもよい。

【0208】

(12) 上述した各実施例では、基板ボックス263の開封を物理的または機構的に抑止する封印部材としての移動防止ピン273に、インクカプセル280から流出した液体が付着する構成を例に挙げて説明しているが、基板ボックス263の開封を物理的または機構的に抑止しない封印部材(例えば、液体付着用部材:基板ケースの開封の際に液体収容体から流出した液体が付着することを主として目的とするもの)に、インクカプセル280から流出した液体が付着する構成を採用してもよい。なお、前述の各実施例では、前記の別途の液体付着用部材を必要としないので、部品点数が少なくて済む。

【0209】

(13) 本発明を各種(例えば第一種、第三種など)の遊技機に実施してもよいし、上

記実施例とは異なるタイプのパチンコ機等にも実施してもよい。例えば、一度大当たりすると、それを含めて複数回（例えば2回、3回）大当たり状態が発生するまで、大当たり期待値が高められるようなパチンコ機（通称、2回権利物、3回権利物と称される。）として実施してもよい。また、大当たり図柄が表示された後に、所定の領域に球を入賞されることを必要条件として特別遊技状態となるパチンコ機として実施してもよい。また、球が所定の入賞口に入ることによって特別遊技状態となるパチンコ機として実施してもよい。さらに、パチンコ機以外にも、アレンジボール型パチンコ、雀球、いわゆるパチンコ機とスロットマシンとが融合した遊技機等の各種遊技機として実施するようにしてもよい。

【0210】

なお、パチンコ機とスロットマシンとが融合した遊技機の具体例としては、複数の図柄からなる図柄列を変動表示した後に図柄を確定表示する可変表示手段を備えており、球打出用のハンドルを備えていないものが挙げられる。この場合、所定の操作（ボタン操作）に基づく所定量の遊技球の投入後、例えば操作レバーの操作に起因して図柄の変動が開始され、例えばストップボタンの操作に起因して、あるいは、所定時間経過することにより、図柄の変動が停止され、その停止時の確定図柄がいわゆる大当たり図柄であることを必要条件として遊技者に有利な大当たり状態が発生させられ、遊技者には、下部の受け皿に多量の球が払い出されるものである。

【産業上の利用可能性】

【0211】

以上のように、この発明は、パチンコ機やスロットマシン等の遊技機に適している。

【図面の簡単な説明】

【0212】

【図1】本発明の実施例のパチンコ機の概略正面図である。

【図2】遊技盤の構成を示す正面図である。

【図3】パチンコ機の構成を示す背面図である。

【図4】パチンコ機の電氣的構成を示すブロック図である。

【図5】第3図柄表示装置の表示内容を示す説明図である。

【図6】実施例1での基板ボックスの正面左側視の斜視図である。

【図7】基板ボックスの正面右側視の斜視図である。

【図8】基板ボックスの裏面左側視の斜視図である。

【図9】基板ボックスの裏面右側視の斜視図である。

【図10】(a)～(c)は、基板ボックスの平面図、左側面図、正面図である。

【図11】(a)～(c)は、封印ユニットにより基板ボックスを開封不能に封印する様子を示す図である。

【図12】(a)、(b)は、基板ボックスを閉じる様子を示す部分斜視図である。

【図13】(a)、(b)は、封印ユニットにより基板ボックスを開封不能に封印する様子を示す部分斜視図である。

【図14】基板ボックスの封印ユニットの箇所を示す部分正面図である。

【図15】(a)は、封印蓋取付前における基板ボックスの封印ユニットの箇所の図14に示したA-A線断面図、(b)は、封印蓋取付後における基板ボックスの封印ユニットの箇所の図14に示したA-A線断面図である。

【図16】(a)、(b)は、基板ボックスの封印ユニットの箇所の図14に示したB-B線断面図、C-C線断面図である。

【図17】(a)、(b)は、順に、基板ボックスの封印ユニットの箇所の図13に示したD-D線断面図、E-E線断面図である。

【図18】(a)～(c)は、基板ボックスの封印ユニットの箇所の図14に示したB-B線断面での封印の様子を示す図である。

【図19】封印ユニットの内部にインクカプセルを取り付ける様子を示す基板ボックスの要部の裏面左側視の分解斜視図である。

【図20】インクカプセルに保持部材を取り付けた状態での基板ボックスの要部の裏面左

側視の分解斜視図である。

【図 2 1】インクカプセル付きの保持部材を取り付けた状態での基板ボックスの要部の裏面左側視の分解斜視図である。

【図 2 2】封印ユニットの内部にインクカプセルを取り付ける様子を示す基板ボックスの要部の裏面右側視の分解斜視図である。

【図 2 3】インクカプセルに保持部材を取り付けた状態での基板ボックスの要部の裏面右側視の分解斜視図である。

【図 2 4】インクカプセル付きの保持部材を取り付けた状態での基板ボックスの要部の裏面右側視の分解斜視図である。

【図 2 5】封印ユニットの内部にインクカプセルを取り付ける様子を示す基板ボックスの要部の正面右側視の分解斜視図である。

【図 2 6】インクカプセルに保持部材を取り付けた状態での基板ボックスの要部の正面右側視の分解斜視図である。

【図 2 7】インクカプセル付きの保持部材を取り付けた状態での基板ボックスの要部の正面右側視の分解斜視図である。

【図 2 8】封印ユニットの内部にインクカプセルを取り付ける様子を示す基板ボックスの要部の正面右側視の分解斜視図である。

【図 2 9】インクカプセルに保持部材を取り付けた状態での基板ボックスの要部の正面右側視の分解斜視図である。

【図 3 0】インクカプセル付きの保持部材を取り付けた状態での基板ボックスの要部の正面右側視の分解斜視図である。

【図 3 1】封印ユニットの内部にインクカプセルを取り付ける様子を示す基板ボックスの要部の断面図である。

【図 3 2】インクカプセルに保持部材を取り付けた状態での基板ボックスの要部の断面図である。

【図 3 3】インクカプセル付きの保持部材を取り付けた状態での基板ボックスの要部の断面図である。

【図 3 4】封印蓋へのインク付着を示す図である。

【図 3 5】実施例 2 での保持部材の両延出部を示す断面図である。

【図 3 6】変形例での保持部材を示す断面図である。

【図 3 7】変形例での保持部材を示す断面図である。

【図 3 8】変形例での保持部材などを示す断面図である。

【図 3 9】変形例での被破壊部を有する封印蓋を示す斜視図である。

【符号の説明】

【 0 2 1 3 】

3 0 ... 遊技盤

3 0 a ... 遊技領域

2 6 1 a ... 主制御基板 (制御基板)

2 6 3 ... 基盤ボックス (基板ユニット)

2 6 5 ... ボックスベース (基板ケース , 第 1 ケース)

2 6 6 ... 第 1 封印部

2 6 7 ... ボックスカバー (基板ケース , 第 2 ケース)

2 6 8 ... 第 2 封印部

2 7 0 ... 封印ユニット (封印手段)

2 7 3 ... 移動防止ピン (封印部材)

2 7 5 ... 封印蓋 (封印部材)

2 8 0 ... インクカプセル (液体収容体)

2 8 5 ... 保持部材

2 8 7 ... 覆い部

2 8 9 ... 保持部

2 9 1 ... 延出部