

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 1 年 10 月 3 日 (2019.10.3)

【公開番号】特開 2019-88852 (P2019-88852A)

【公開日】令和 1 年 6 月 13 日 (2019.6.13)

【年通号数】公開・登録公報 2019-022

【出願番号】特願 2019-14855 (P2019-14855)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/46 (2014.01)

A 6 3 F 13/80 (2014.01)

A 6 3 F 13/825 (2014.01)

A 6 3 F 13/792 (2014.01)

A 6 3 F 9/00 (2006.01)

G 0 6 Q 30/02 (2012.01)

【F I】

A 6 3 F 13/46

A 6 3 F 13/80 F

A 6 3 F 13/825

A 6 3 F 13/792

A 6 3 F 9/00 5 1 2 B

G 0 6 Q 30/02 3 2 4

【手続補正書】

【提出日】令和 1 年 8 月 26 日 (2019.8.26)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

第 1 のステージと第 2 のステージとを有するゲームを実行するゲーム装置であって、  
 複数種類のゲーム対象から少なくとも一のゲーム対象を選択する選択部と、  
 前記第 1 のステージにおいて前記ゲーム対象のパラメータを変更するための所定のゲーム  
 操作に要する遊技価値の量を前記ゲーム対象の種類ごとに示す第 1 ゲームレートデータを  
 記憶する記憶部に記憶された前記第 1 ゲームレートデータに基づいて、前記選択部により  
 選択された前記ゲーム対象について前記所定のゲーム操作に要する遊技価値の量を決定す  
 る遊技価値決定部と、  
 前記第 2 のステージにおいて前記ゲーム対象を使用して所定のゲーム結果となった場合の  
 ゲーム報酬量を前記ゲーム対象の種類ごとに示す第 2 ゲームレートデータを記憶する記憶  
 部に記憶された前記第 2 ゲームレートデータに基づいて前記選択部により選択された前記  
 ゲーム対象について前記ゲーム報酬量を決定する報酬量決定部と、  
 前記第 1 のステージにおいて、前記遊技価値決定部により決定された遊技価値の量を受け  
 付けたことに応じて、前記選択部により選択された前記ゲーム対象のパラメータを変更す  
 るパラメータ変更部と、  
 前記第 2 のステージにおいて、前記パラメータ変更部によりパラメータの変更がされた前  
 記ゲーム対象を使用して前記所定のゲーム結果となった場合に前記報酬量決定部により決  
 定されたゲーム報酬量を付与する報酬付与部と、  
 を備え、

前記選択部による前記ゲーム対象の選択に要する遊技価値の量は、前記ゲーム対象の種類間で互いに異なる、  
るゲーム装置。