



[12] 发明专利申请公布说明书

[21] 申请号 200810240910.1

[43] 公开日 2009年7月8日

[11] 公开号 CN 101478500A

[22] 申请日 2008.12.24
 [21] 申请号 200810240910.1
 [71] 申请人 腾讯科技(深圳)有限公司
 地址 518000 广东省深圳市福田区赛格科技园2栋东403室
 [72] 发明人 泰 斯

[74] 专利代理机构 北京三高永信知识产权代理有限公司
 代理人 何文彬

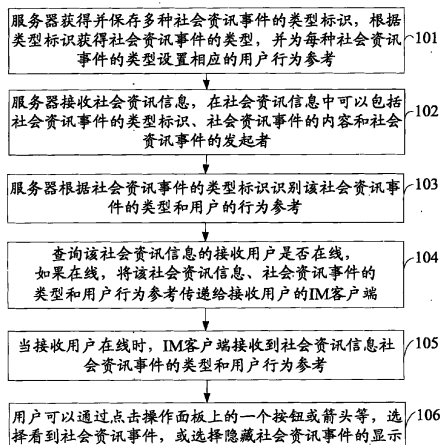
权利要求书3页 说明书9页 附图5页

[54] 发明名称

一种即时通讯的方法、服务器、IM客户端和系统

[57] 摘要

本发明公开了一种即时通讯的方法，属于通讯技术领域。所述方法包括：接收社会资讯信息，所述社会资讯信息中携带社会资讯事件的类型标识、内容和发起者；根据所述社会资讯事件的类型标识获得所述社会资讯事件的类型及相应的用户行为参考；将所述社会资讯信息、所述社会资讯事件的类型及相应的用户行为参考发送给即时通讯IM客户端；所述IM客户端将所述社会资讯事件的发起者、所述社会资讯事件的内容、所述社会资讯事件的类型及相应的用户行为参考中的至少一项进行显示。相应的还提供了一种服务器、即时通讯IM客户端和即时通讯的系统。通过将用户获得的全部社会资讯整合在一起，允许用户以最少的互动来跟踪所有活动。



1、一种即时通讯的方法，其特征在于，包括：

接收社会资讯信息，所述社会资讯信息中携带社会资讯事件的类型标识、内容和发起者；

根据所述社会资讯事件的类型标识获得所述社会资讯事件的类型及相应的用户行为参考；

将所述社会资讯信息、所述社会资讯事件的类型及相应的用户行为参考发送给即时通讯 IM 客户端；

所述 IM 客户端将所述社会资讯事件的发起者、所述社会资讯事件的内容、所述社会资讯事件的类型及相应的用户行为参考中的至少一项进行显示。

2、如权利要求 1 所述的即时通讯的方法，其特征在于，所述接收社会资讯信息之前，所述方法还包括：

获取多种社会资讯事件的类型标识；

根据所述类型标识设置所述社会资讯事件的类型；

为每种社会资讯事件的类型设置用户的行为参考。

3、如权利要求 1 所述的即时通讯的方法，其特征在于，在将所述社会资讯信息、所述社会资讯事件的类型及相应的用户行为参考发送给 IM 客户端之前，所述方法还包括：

判断 IM 客户端是否已登陆网络；

相应的，所述将所述社会资讯信息、所述社会资讯事件的类型及相应的用户行为参考发送给即时通讯 IM 客户端，具体包括：

当所述 IM 客户端已登陆网络时，将所述社会资讯信息、所述社会资讯事件的类型及相应的用户行为参考发送给 IM 客户端。

4、如权利要求 3 所述的即时通讯的方法，其特征在于，当所述 IM 客户端未登陆网络时，将所述社会资讯信息、所述社会资讯事件的类型及相应的用户行为参考进行保存；

相应的，所述将所述社会资讯信息、所述社会资讯事件的类型及相应的用户行为参考发送给 IM 客户端，具体包括：

当所述 IM 客户端登录网络时，将所述社会资讯信息、所述社会资讯事件的类型及相应的用户行为参考发送给所述 IM 客户端。

5、如权利要求 1 所述的即时通讯的方法，其特征在于，所述 IM 客户端将所述社会资讯事件的发起者、所述社会资讯事件的内容、所述社会资讯事件的类型及相应的用户行为参考中的至少一项进行显示，具体包括：

所述 IM 客户端按照接收时间的先后顺序，将所述社会资讯事件的发起者、所述社会资讯事件的内容、所述社会资讯事件的类型及相应的用户行为参考中的至少一项进行显示。

6、一种服务器，其特征在于，包括：

接收模块，用于接收社会资讯信息，所述社会资讯信息中携带社会资讯事件的类型标识、内容和发起者；

获得模块，用于根据所述社会资讯事件的类型标识获得所述社会资讯事件的类型及相应的用户行为参考；

发送模块，用于将所述社会资讯信息、所述社会资讯事件的类型及相应的用户行为参考发送给即时通讯 IM 客户端。

7、如权利要求 6 所述的服务器，其特征在于，所述服务器还包括：

准备模块，用于获取多种社会资讯事件的类型标识；根据所述类型标识设置所述社会资讯事件的类型；为每种社会资讯事件的类型设置用户的行为参考。

8、如权利要求 6 所述的服务器，其特征在于，所述服务器还包括：

判断模块，用于判断 IM 客户端是否已登陆网络；

相应的，所述发送模块具体用于：

当所述判断模块的判断结果为所述 IM 客户端已登陆网络时，将所述社会资讯信息、所述社会资讯事件的类型及相应的用户行为参考发送给所述 IM 客户端。

9、如权利要求8所述的服务器，其特征在于，当所述判断模块的判断结果为IM客户端未登陆网络时，所述服务器还包括：

保存模块，用于将所述社会资讯信息、所述社会资讯事件的类型及相应的用户行为参考进行保存；

相应的，所述发送模块具体用于：

当所述IM客户端登录网络时，将所述社会资讯信息、所述社会资讯事件的类型及相应的用户行为参考发送给IM客户端。

10、一种即时通讯IM客户端，其特征在于，包括：

接收模块，用于接收服务器发送的将所述社会资讯信息、所述社会资讯事件的类型及相应的用户行为参考；

显示模块，用于对所述接收模块接收到的将所述社会资讯信息、所述社会资讯事件的类型及相应的用户行为参考中的至少一项进行显示。

11、如权利要求10所述的IM客户端，其特征在于，所述显示模块具体用于：

按照接收时间的先后顺序，将所述社会资讯事件的发起者、所述社会资讯事件的内容、所述社会资讯事件的类型及相应的用户行为参考中的至少一项进行显示。

12、一种即时通讯的系统，其特征在于，包括：服务器和即时通讯IM客户端；

所述服务端用于接收社会资讯信息，所述社会资讯信息中携带社会资讯事件的类型标识、内容和发起者；

根据所述社会资讯事件的类型标识获得所述社会资讯事件的类型及相应的用户行为参考；

将所述社会资讯信息、所述社会资讯事件的类型及相应的用户行为参考发送给所述IM客户端；

所述IM客户端将所述社会资讯事件的发起者、所述社会资讯事件的内容、所述社会资讯事件的类型及相应的用户行为参考中的至少一项进行显示。

一种即时通讯的方法、服务器、IM客户端和系统

技术领域

本发明涉及通讯技术领域，特别涉及一种即时通讯的方法、服务器、IM客户端和系统。

背景技术

目前，IM（Instant Messenger，即时通讯）是一种深受人们喜爱的沟通方式，人们可以通过使用IM客户端彼此进行即时的沟通。除了聊天这种最常见的即时沟通之外，人们还希望进行其他方式的即时沟通，如希望在第一时间获得某好友更新的个人资料、添加的照片、更新的博客等等，这些都是人们希望即时获得的资讯，这里可以将这些资讯统称为社会资讯。

社会资讯包含了IM客户端按时间顺序所收到的所有“事件”。这包括但不限于：聊天信息、状态更新、基本资料的变化、收到的电子邮件和场景的变化等。需要用户交互的活动，如接受文件上传等，也可以被纳入社会资讯中来。

实现本发明的过程中，发明人发现现有技术至少存在以下缺点：

现有的即时通讯中，用户需要通过点击查看不同的社会资讯，并且获得社会资讯的方式是非常分散的，不但需要用户付出很多的互动，还很大程度上分散了用户过多的注意力，给用户的使用带来了一定的负担。

发明内容

为了使用户最大程度地从与种类繁多的社会资讯的交互中解脱出来，本发明实施例提供了一种即时通讯的方法、服务器、IM客户端和系统。所述技术方案如下：

一种即时通讯的方法，包括：

接收社会资讯信息，所述社会资讯信息中携带社会资讯事件的类型标识、内容和发起者；

根据所述社会资讯事件的类型标识获得所述社会资讯事件的类型及相应的

用户行为参考;

将所述社会资讯信息、所述社会资讯事件的类型及相应的用户行为参考发送给即时通讯 IM 客户端;

所述 IM 客户端将所述社会资讯事件的发起者、所述社会资讯事件的内容、所述社会资讯事件的类型及相应的用户行为参考中的至少一项进行显示。

所述接收社会资讯信息之前,所述方法还包括:

获取多种社会资讯事件的类型标识;

根据所述类型标识设置所述社会资讯事件的类型;

为每种社会资讯事件的类型设置用户的行为参考。

在将所述社会资讯信息、所述社会资讯事件的类型及相应的用户行为参考发送给 IM 客户端之前,所述方法还包括:

判断 IM 客户端是否已登陆网络;

相应的,所述将所述社会资讯信息、所述社会资讯事件的类型及相应的用户行为参考发送给即时通讯 IM 客户端具体包括:

当所述 IM 客户端已登陆网络时,将所述社会资讯信息、所述社会资讯事件的类型及相应的用户行为参考发送给 IM 客户端。

当所述 IM 客户端未登陆网络时,将所述社会资讯信息、所述社会资讯事件的类型及相应的用户行为参考进行保存;

相应的,所述将所述社会资讯信息、所述社会资讯事件的类型及相应的用户行为参考发送给 IM 客户端,具体包括:

当所述 IM 客户端登录网络时,将所述社会资讯信息、所述社会资讯事件的类型及相应的用户行为参考发送给所述 IM 客户端。

所述 IM 客户端将所述社会资讯事件的发起者、所述社会资讯事件的内容、所述社会资讯事件的类型及相应的用户行为参考中的至少一项进行显示,具体包括:

所述 IM 客户端按照接收时间的先后顺序,将所述社会资讯事件的发起者、所述社会资讯事件的内容、所述社会资讯事件的类型及相应的用户行为参考中的至少一项进行显示。

一种服务器,包括:

接收模块,用于接收社会资讯信息,所述社会资讯信息中携带社会资讯事

件的类型标识、内容和发起者；

获得模块，用于根据所述社会资讯事件的类型标识获得所述社会资讯事件的类型及相应的用户行为参考；

发送模块，用于将所述社会资讯信息、所述社会资讯事件的类型及相应的用户行为参考发送给即时通讯 IM 客户端；

所述服务器还包括：

准备模块，用于获取多种社会资讯事件的类型标识；根据所述类型标识设置所述社会资讯事件的类型；为每种社会资讯事件的类型设置用户的行为参考。

所述服务器还包括：

判断模块，用于判断 IM 客户端是否已登陆网络；

相应的，所述发送模块具体用于：

当所述判断模块的判断结果为所述 IM 客户端已登陆网络时，将所述社会资讯信息、所述社会资讯事件的类型及相应的用户行为参考发送给所述 IM 客户端。

当所述判断模块的判断结果为 IM 客户端未登陆网络时，所述服务器还包括：

保存模块，用于将所述社会资讯信息、所述社会资讯事件的类型及相应的用户行为参考进行保存；

相应的，所述发送模块具体用于：

当所述 IM 客户端登录网络时，将所述社会资讯信息、所述社会资讯事件的类型及相应的用户行为参考发送给 IM 客户端。

一种即时通讯 IM 客户端，包括：

接收模块，用于接收服务器发送的将所述社会资讯信息、所述社会资讯事件的类型及相应的用户行为参考；

显示模块，用于对所述接收模块接收到的将所述社会资讯信息、所述社会资讯事件的类型及相应的用户行为参考中的至少一项进行显示。

所述显示模块具体用于：

按照接收时间的先后顺序，将所述社会资讯事件的发起者、所述社会资讯事件的内容、所述社会资讯事件的类型及相应的用户行为参考中的至少一项进行显示。

一种即时通讯的系统，包括：服务器和即时通讯IM客户端；

所述服务端用于接收社会资讯信息，所述社会资讯信息中携带社会资讯事件的类型标识、内容和发起者；

根据所述社会资讯事件的类型标识获得所述社会资讯事件的类型及相应的用户行为参考；

将所述社会资讯信息、所述社会资讯事件的类型及相应的用户行为参考发送给所述IM客户端；

所述IM客户端将所述社会资讯事件的发起者、所述社会资讯事件的内容、所述社会资讯事件的类型及相应的用户行为参考中的至少一项进行显示。

本发明实施例提供的技术方案带来的有益效果是：

通过将用户获得的全部社会资讯事件整合在一起，允许用户以最少的互动来跟踪所有活动，每个社会资讯事件可以按照接收到事件的时间顺序自动显示，并且，用户可以选择使用这种社会资讯事件可见的模式，或者按照原来的IM模式进行通讯，方法灵活。

附图说明

图1是本发明实施例1中提供的即时通讯的方法流程图；

图2是本发明实施例1中提供的社会资讯事件的显示方法示意图；

图3是本发明实施例2中提供的即时通讯的系统结构示意图；

图4是本发明实施例2中提供的服务器的一种结构示意图；

图5是本发明实施例2中提供的服务器的另一种结构示意图；

图6是本发明实施例2中提供的服务器的第三种结构示意图；

图7是本发明实施例2中提供的服务器的第四种结构示意图；

图8是本发明实施例2中提供的IM客户端的结构示意图。

具体实施方式

为使本发明的目的、技术方案和优点更加清楚，下面将结合附图对本发明实施方式作进一步地详细描述。

实施例1

参见图 1, 本实施例提供了一种即时通讯的方法, 以执行主体为服务器为例, 该方法包括:

101: 服务器获得并保存多种社会资讯事件的类型标识, 根据类型标识设置相应的社会资讯事件的类型, 并为每种社会资讯事件的类型设置相应的用户行为参考;

其中, 获得社会资讯事件的类型的方法有很多种, 可以通过枚举已知的社会资讯事件的类型标识及其对应的事件类型、可以定义社会资讯事件的类型标识及其对应的事件类型等等。

用户的行为参考是服务器提供给 IM 客户端的用户对某种社会资讯事件的行为参考。例如, 当接收到类型标识为 0004 的社会资讯时, 设置其事件类型为收到新邮件, 提供给用户的行为参考为阅读。

上述内容可以在服务器维护一个对应的关系表, 具体可以如表 1 所示, 当然也可以规定其他形式的表示方法:

表 1

| 类型标识 | 事件类型 | 用户的行为参考 |
|-------|-----------|---------|
| 0001 | 好友用户资料的修改 | 阅读 |
| 0002 | 好友上传照片 | 查看 |
| 0003 | 好友更新博客 | 留言 |
| 0004 | 收到新邮件 | 阅读 |
| 0005 | 收到新讯息 | 回复 |
| | | |

102: 服务器接收社会资讯信息, 在社会资讯信息中可以包括社会资讯事件的类型标识、社会资讯事件的内容和社会资讯事件的发起者;

这里需要说明的是, 服务器中有专门负责接收聊天信息的模块, 还有一个可以专门负责接收其他异步事件的模块。这种技术为现有技术, 在此不作赘述。

需要说明的是, 每个社会资讯事件均可以被定义为 1 对多, 或者是 1 对 1 的发送模式。如, 聊天信息可以发送到一个用户或者一群朋友; 当某一用户更新了博客, 该社会资讯事件被定义为 1 对多的发送模式, 这样, 凡是该用户的好友均能够接收到这个社会资讯事件; 或者当用户收到了一封电子邮件, 系统就可以只将信息传送给该用户。

103: 服务器根据社会资讯信息中社会资讯事件的类型标识设置该社会资讯事件的类型和用户的行为参考;

首先, 在已获得的社会资讯事件的类型标识中查询接收到的社会资讯事件的类型标识;

如果有该社会资讯事件的类型标识, 直接获得该社会资讯事件的类型和用户的行为参考;

如果没有该社会资讯事件的类型标识, 为此种类型标识定义一个特殊事件类型, 并提供一个相应的用户行为参考。

104: 查询该社会资讯信息的接收用户是否在线;

如果在线, 将该社会资讯信息、社会资讯事件的类型和用户行为参考传递给接收用户的 IM 客户端;

如果不在线, 将该社会资讯信息、社会资讯事件的类型和用户行为参考进行存储, 等该用户上线后再将存储的内容传递给接收用户的 IM 客户端。

这里需要说明的是, 在线泛指接收用户通过 IM 客户端登陆到互联网的状态。

105: 当接收用户在线时, IM 客户端接收到社会资讯信息、社会资讯事件的类型和用户行为参考;

IM 客户端首先对该社会资讯信息、社会资讯事件的类型和用户行为参考进行存储, 并按照预先设定的规则, 如接收的时间顺序 (即, 接收到的最新的社会资讯排列在最上面) 排列全部社会资讯信息, 并进行显示。

其中, IM 客户端接收社会资讯事件的方式与 IM 客户端接收的聊天讯息和其他事件 (如提示信息 tip) 的方式可以是相同的。

对于接收到的每一个额外的事件类型标识, IM 客户端也需要对其进行定义, 以确保自己区分不同的事件, 并显示它们。

其中, 可以参见图 2, 对于每个社会资讯事件的显示至少可以包括:

(A) 社会资讯事件的发起者, 可以包含个人用户、组、群的名称或者图标, 如图 2 中的张三、群组 1 等;

(B) 事件类型, 可以通过可选图形来说明事件的类型, 也可以用语言进行描述, 如图 2 中的讯息、邮件等;

(C) 时间, 可以使用绝对时间, 或者与当前时间的的时间差;

(D) 行为参考, 如回复聊天信息、去好友刚刚更新的博客留言、阅读邮件等等。

106: 用户可以通过点击操作面板上的一个按钮或箭头等, 选择看到社会资讯事件, 或选择隐藏社会资讯事件的显示;

当用户选择隐藏社会资讯事件时, 用户可以按照现有的 IM 方法进行沟通。

当用户选择看到社会资讯事件时, 用户显然是希望看到社会资讯的更新, 因此当用户收到消息或其他事件时, 即时通讯的状态不会改变。最新收到的社会资讯的事件会被推到社会资讯的顶端。这种情况可以让用户少分心, 因为用户可以立即看到所有的社会资讯事件, 并且完全不需要任何的点击获得; 进一步地, 用户还可以很容易地选择哪些事件被忽略、哪些事件需要立即采取行动; 即便是用户处于繁忙的工作当中、用户离开等, 用户也不会错过任何社会资讯事件。

用户在选择看到社会资讯事件时, 可以通过选择接收或显示某一种类型的社会资讯事件, 当然也可以按照默认的选择进行, 例如默认情况下, 用户可以默认选择激活接收或显示滔滔、Qzone 和电子邮件。

用户可以选择只显示最近发生的社会资讯事件, 也可以选择显示某一时间段发生的社会资讯事件, 用户还可以选择显示社会资讯事件的数量等, 如最近发生的 50 件事件、或者最近一个小时发生的事件等等。

用户可以从全部社会资讯事件中删除单个事件, 或者清空整个社会资讯。

本发明实施例通过将用户获得的全部社会资讯事件整合在一起, 允许用户以最少的互动来跟踪所有活动, 每个社会资讯事件可以按照接收到事件的时间顺序自动显示, 并且, 用户可以选择使用这种社会资讯事件可见的模式, 或者按照原来的 IM 模式进行通讯, 方法灵活。

实施例 2

参见图 3, 本发明实施例提供了一种即时通讯的系统, 包括: 服务器 301 和 IM 客户端 302;

其中, 服务器 301 用于接收社会资讯信息, 该社会资讯信息中携带社会资讯事件的类型标识、内容和发起者;

根据社会资讯事件的类型标识获得社会资讯事件的类型及相应的用户行为

参考;

将社会资讯信息、社会资讯事件的类型及相应的用户行为参考发送给 IM 客户端 302;

IM 客户端 302 将社会资讯事件的发起者、社会资讯事件的内容、社会资讯事件的类型及相应的用户行为参考中的至少一项进行显示。

参见图 4, 服务器 301 包括:

接收模块 301A, 用于接收社会资讯信息, 社会资讯信息中携带社会资讯事件的类型标识、内容和发起者;

获得模块 301B, 用于根据社会资讯事件的类型标识获得社会资讯事件的类型及相应的用户行为参考;

发送模块 301C, 用于将社会资讯信息、社会资讯事件的类型及相应的用户行为参考发送给 IM 客户端 302;

进一步地, 服务器 301 还包括:

准备模块 301D, 用于获取多种社会资讯事件的类型标识; 根据类型标识设置社会资讯事件的类型; 为每种社会资讯事件的类型设置用户的行为参考。

服务器 301 还包括:

判断模块 301E, 用于判断 IM 客户端 302 是否已登陆网络;

相应的, 发送模块 301 具体用于:

当判断模块 301E 的判断结果为 IM 客户端 302 已登陆网络时, 将社会资讯信息、社会资讯事件的类型及相应的用户行为参考发送给 IM 客户端 302。

当判断模块 301E 的判断结果为 IM 客户端 302 未登陆网络时, 服务器 301 还包括:

保存模块 301F, 用于将所述社会资讯信息、所述社会资讯事件的类型及相应的用户行为参考进行保存;

相应的, 发送模块 301C 具体用于:

当 IM 客户端 302 登录网络时, 将社会资讯信息、社会资讯事件的类型及相应的用户行为参考发送给 IM 客户端 302。

一种 IM 客户端 302, 包括:

接收模块 302A, 用于接收服务器 301 发送的将社会资讯信息、社会资讯事件的类型及相应的用户行为参考;

显示模块 302B, 用于对接收模块 302A 接收到的将社会资讯信息、社会资讯事件的类型及相应的用户行为参考中的至少一项进行显示。

显示模块 302C 具体用于:

按照接收时间的先后顺序, 将社会资讯事件的发起者、社会资讯事件的内容、社会资讯事件的类型及相应的用户行为参考中的至少一项进行显示。

本发明实施例通过即时通讯系统, 将用户期望获得的全部的社会资讯事件整合在一起, 允许用户以最少的互动来跟踪所有活动, 每个消息可以按照接收到事件的时间顺序自动显示, 并且, 用户可以选择使用这种社会资讯事件可见的模式, 或者按照原来的 IM 模式进行通讯, 方法灵活。

本发明实施例可以利用软件实现, 相应的软件程序可以存储在可读取的存储介质中, 例如, 路由器的硬盘、缓存或光盘中。

以上所述仅为本发明的较佳实施例, 并不用以限制本发明, 凡在本发明的精神和原则之内, 所作的任何修改、等同替换、改进等, 均应包含在本发明的保护范围之内。

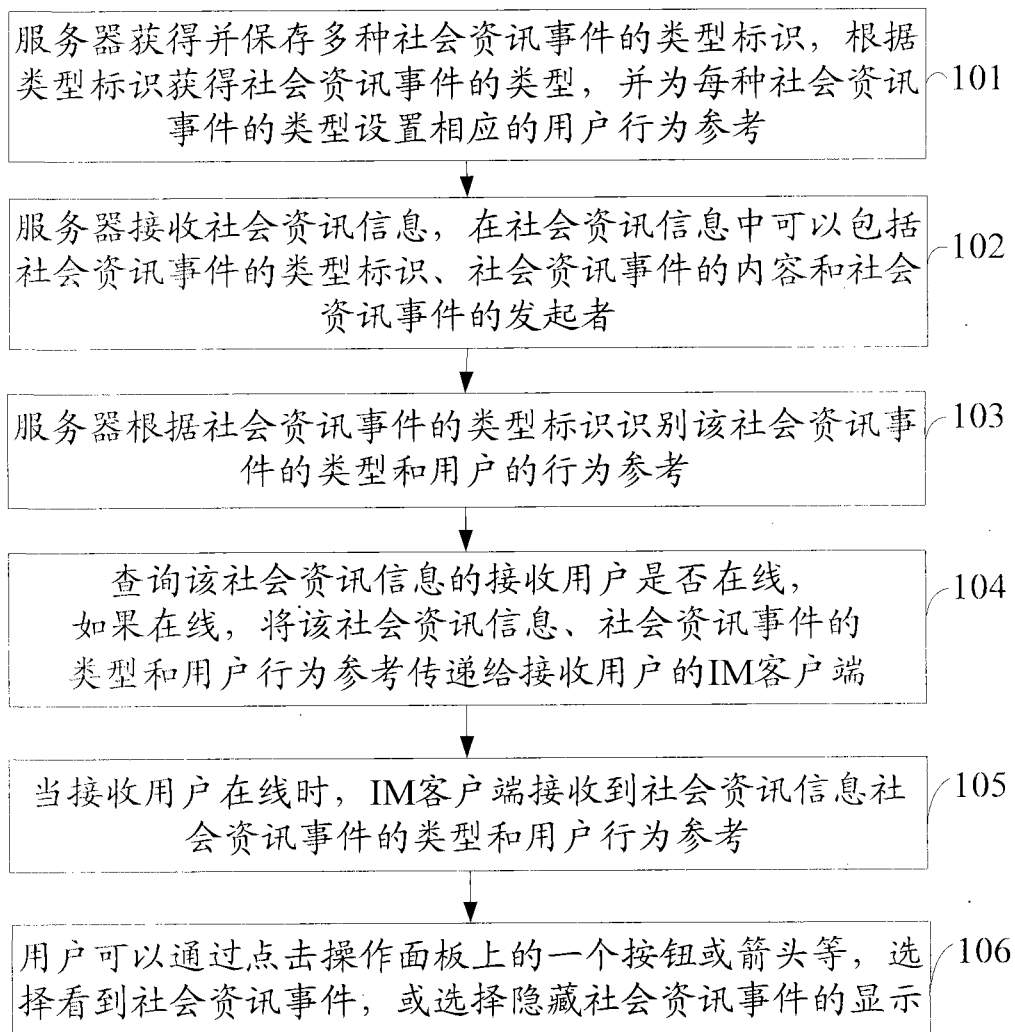
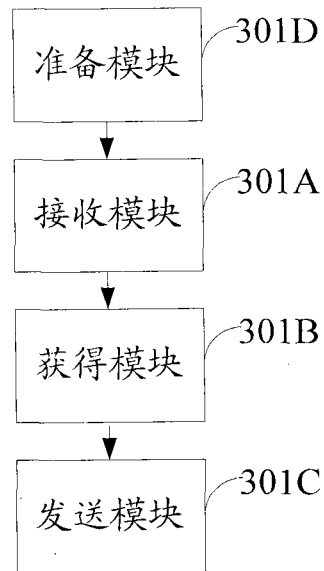
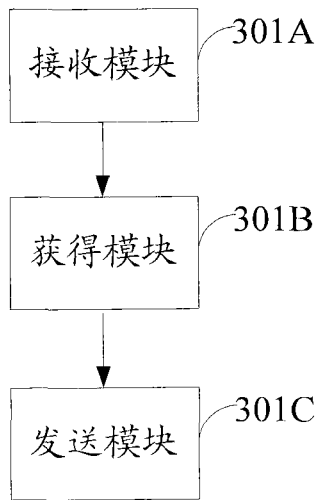
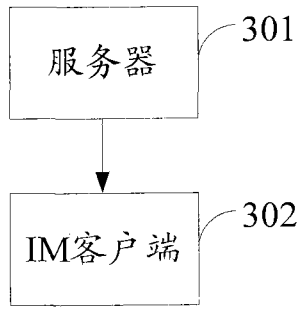


图 1

| | | |
|---------------|----------|----|
| 张三 | 上午 9: 25 | 回复 |
| 讯息: 在做什么? | | |
| 群组 1 | 上午 9: 22 | 回复 |
| 讯息: 咱们什么时候吃饭? | | |
| 李四 | 上午 9: 20 | 留言 |
| 更新了他的博客 | | |
| 王五 | 上午 9: 19 | 阅读 |
| 邮件: 关于***的通知 | | |
| . | | |
| . | | |
| . | | |

图 2



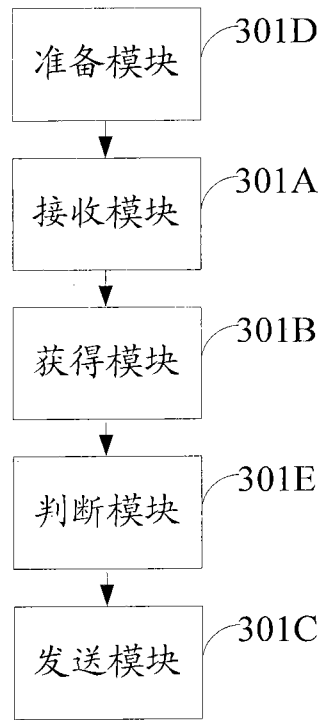


图 6

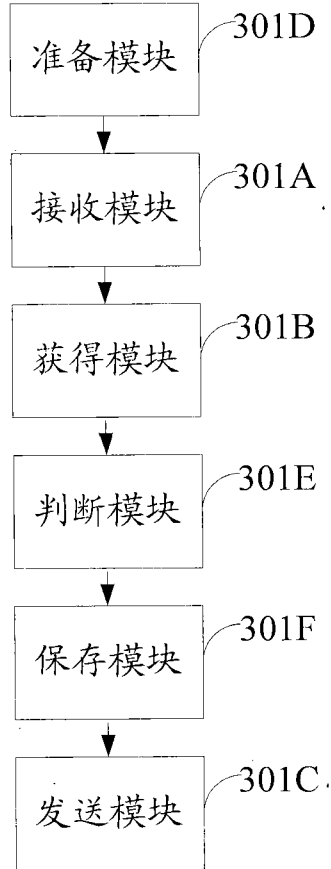


图 7

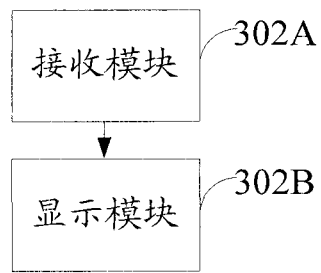


图 8