



(19)中華民國智慧財產局

(12)發明說明書公告本

(11)證書號數：TW I571108 B

(45)公告日：中華民國 106 (2017) 年 02 月 11 日

(21)申請案號：100131230

(22)申請日：中華民國 100 (2011) 年 08 月 31 日

(51)Int. Cl. : **H04N19/50 (2014.01)**

(30)優先權：2010/09/30	日本	2010-221460
2011/03/08	日本	2011-050214
2011/07/21	世界智慧財產權組織	PCT/JP2011/004121

(71)申請人：三菱電機股份有限公司 (日本) MITSUBISHI ELECTRIC CORPORATION (JP)
日本

(72)發明人：伊谷裕介 ITANI, YUSUKE (JP)；關口俊一 SEKIGUCHI, SHUNICHI (JP)；杉本和夫 SUGIMOTO, KAZUO (JP)

(74)代理人：洪武雄；陳昭誠

(56)參考文獻：

US 2010/0086049A1

US 2010/0220790A1

審查人員：張長軾

申請專利範圍項數：5 項 圖式數：49 共 133 頁

(54)名稱

動畫像編碼裝置、動畫像解碼裝置、動畫像編碼方法及動畫像解碼方法

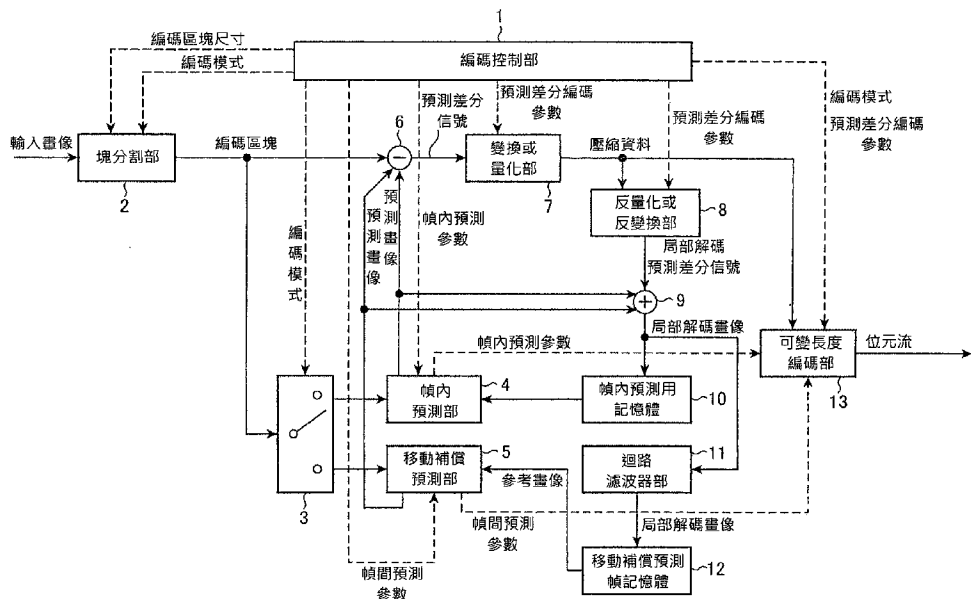
VIDEO ENCODING DEVICE, VIDEO DECODING DEVICE, VIDEO ENCODING METHOD AND VIDEO DECODING METHOD

(57)摘要

在與藉由區塊分割部 2 所分割之編碼區塊對應的編碼模式為直接模式之幀間編碼模式的場合，移動補償預測部 5 從可選擇之一個以上的移動向量之中選擇適合於產生預測畫像的移動向量，並使用該移動向量對編碼區塊實施移動補償預測處理以產生預測畫像，且將顯示該移動向量的索引資訊輸出至可變長度編碼部 13，而可變長度編碼部 13 將索引資訊予以可變長度編碼。

When an encoding mode corresponding to an encoding block divided by block dividing portion 2 is an inter-encoding mode of a direct mode, motion compensation prediction portion 5 selects a motion vector appropriate for generating a prediction picture among one and more selectable motion vectors, uses the motion vector for conducting a motion compensation prediction process towards encoding block and generating prediction picture, and outputs index information displaying the motion vector to variable-length encoding portion 13 for variable length encoding portion 13 to perform variable-length encoding upon the index information.

指定代表圖：



第1圖

符號簡單說明：

- 2 . . . 區塊分割部
(區塊分割手段)
- 3 . . . 切換開關(幀
內預測手段、移動補
償預測手段)
- 4 . . . 幀內預測部
(幀內預測手段)
- 5 . . . 移動補償預測
部(移動補償預測手
段)
- 6 . . . 減法部(差分
畫像產生手段)
- 7 . . . 變換或量化部
(畫像壓縮手段)
- 8 . . . 反量化或反變
換部
- 9 . . . 加法部
- 10 . . . 幀內預測用
記憶體
- 11 . . . 迴路濾波部
- 12 . . . 移動補償預
測幀記憶體
- 13 . . . 可變長度編
碼部(可變長度編碼手
段)

公告本

發明專利說明書

(本說明書格式、順序，請勿任意更動，※記號部分請勿填寫)

※申請案號： 100131230

※申請日： 100. 8. 31 ※IPC 分類： H04N 7/32 (2006.01)

一、發明名稱：(中文/英文)

動畫像編碼裝置、動畫像解碼裝置、動畫像編碼方法及動畫像解碼方法

VIDEO ENCODING DEVICE, VIDEO DECODING DEVICE, VIDEO ENCODING METHOD AND VIDEO DECODING METHOD

二、中文發明摘要：

在與藉由區塊分割部 2 所分割之編碼區塊對應的編碼模式為直接模式之幀間編碼模式的場合，移動補償預測部 5 從可選擇之一個以上的移動向量之中選擇適合於產生預測畫像的移動向量，並使用該移動向量對編碼區塊實施移動補償預測處理以產生預測畫像，且將顯示該移動向量的索引資訊輸出至可變長度編碼部 13，而可變長度編碼部 13 將索引資訊予以可變長度編碼。

三、英文發明摘要：

When an encoding mode corresponding to an encoding block divided by block dividing portion 2 is an inter-encoding mode of a direct mode, motion compensation prediction portion 5 selects a motion vector appropriate for generating a prediction picture among one and more selectable motion vectors, uses the motion vector for conducting a motion compensation prediction process towards encoding block and generating prediction picture, and outputs index information displaying the motion vector to variable-length encoding portion 13 for variable length encoding portion 13 to perform variable-length encoding upon the index information.

四、指定代表圖：

(一)本案指定代表圖為：第 (1) 圖。

(二)本代表圖之元件符號簡單說明：

- 2 區塊分割部(區塊分割手段)
- 3 切換開關(幀內預測手段、移動補償預測手段)
- 4 幀內預測部(幀內預測手段)
- 5 移動補償預測部(移動補償預測手段)
- 6 減法部(差分畫像產生手段)
- 7 變換或量化部(畫像壓縮手段)
- 8 反量化或反變換部
- 9 加法部
- 10 幀內預測用記憶體
- 11 迴路濾波部
- 12 移動補償預測幀記憶體
- 13 可變長度編碼部(可變長度編碼手段)

五、本案若有化學式時，請揭示最能顯示發明特徵的化學式：

本案無化學式。

六、發明說明：

【發明所屬之技術領域】

本發明提供有關使用於畫像壓縮編碼技術或壓縮畫像資料傳送技術的動畫像編碼裝置、動畫像解碼裝置、動畫像編碼方法及動畫像解碼方法。

【先前技術】

例如在 MPEG(Moving Picture Experts Group) 或「ITU-T H. 26x」等國際標準影像編碼方式中，係採用了將亮度信號 16×16 像素及與該亮度信號 16×16 像素對應的色差信號 8×8 像素予以彙總而成的區塊資料(block data，以下稱「巨集區塊」)作為一個單位，而依據移動補償技術或正交變換／變換係數量化技術以進行壓縮的方法。

動畫像編碼裝置及動畫像解碼裝置中的移動補償處理時，係參考前方或後方的圖像而以巨集區塊單位進行移動向量的檢測或預測影像的產生。

此時，將僅參考 1 幀圖像(picture)而進行畫面間預測編碼者稱為 P 圖像，將同時參考 2 幀圖像而進行畫面間預測編碼者稱為 B 圖像。

若為國際標準化方式之 AVC／H. 264(ISO／IEC 14496-10 | ITU-T H. 264)，則將 B 圖像編碼時，能選擇所謂直接模式的編碼模式(參考例如非特許文獻 1)。

即，編碼對象的巨集區塊不具有移動向量的編碼資料，而在使用已編碼完的其他圖像之巨集區塊的移動向量或使用周圍之巨集區塊的移動向量之預定的運算處理上，

能選擇其產生編碼對象之巨集區塊之移動向量的編碼模式。

此直接模式存在有時間直接模式與空間直接模式的兩種模式。

時間模式係參考已編碼完之其他圖像的移動向量，並對應已編碼完圖像與編碼對象之圖像的時間差而進行移動向量的定標(scaling)處理，以產生編碼對象之巨集區塊的移動向量。

空間直接模式係參考位於編碼對象之巨集區塊周圍之至少一個以上已編碼完的巨集區塊之移動向量，而從這些移動向量產生編碼對象之巨集區塊的移動向量。

此直接模式係以使用設置於片頭(slice header)的旗標(flag)之“direct__spatial__mv__pred__flag”，而能以片單位來選擇時間直接模式或空間直接模式之其中任一模式。

其中，在直接模式之中，把不將變換係數編碼的模式稱為跳躍模式(skip mode)。以下設成記載為直接模式時也包含跳躍模式者。

在此說明，第 11 圖係概略顯示以時間直接模式產生移動向量的方法的圖式。

第 11 圖中，「P」表示 P 圖像，「B」表示 B 圖像。

又，數字 0 至 3 表示圖像的顯示順序，表示時間 T0、T1、T2、T3 的顯示畫像。

圖像的編碼處理係以 P0、P3、B1、B2 的順序來進行。

例如，想定以時間直接模式將圖像 B2 之中的巨集區塊 MB1 編碼的情況。

此情況下，使用位於圖像 B2 的時間軸上後方之已編碼完圖像之中最接近圖像 B2 之圖像 P3 的移動向量，即，使用與巨集區塊 MB1 位於空間性相同位置之巨集區塊 MB2 的移動向量 MV。

此移動向量 MV 參考圖像 P0，而將巨集區塊 MB1 編碼時使用的移動向量 MVL0、MVL1 係可利用以下的算式(1)求得。

$$\begin{aligned} MVL0 &= \frac{T2-T0}{T3-T0} \times MV \\ MVL1 &= \frac{T2-T3}{T3-T0} \times MV \end{aligned} \quad (1)$$

第 12 圖係概略顯示以空間直接模式產生移動向量之方法的圖式。

於第 12 圖中，currentMB 表示編碼對象的巨集區塊。

此時，將編碼對象的巨集區塊之左側之已編碼完巨集區塊 A 的移動向量設為 MVa，將編碼對象的巨集區塊之上之已編碼完巨集區塊 B 的移動向量設為 MVb，將編碼對象的巨集區塊之右上之已編碼完巨集區塊 C 的移動向量設為 MVc 時，則如以下算式(2)所示，藉著求出這些移動向量 MVa、MVb、MVC 的中央值(median)，而能算出編碼對象的巨集區塊之移動向量 MV。

$$MV = \text{median}(MVa, MVb, MVC) \quad (2)$$

在空間直接模式，雖係分別就前方及後方求出移動向

量，惟不論何者均能使用上述方法來求出。

又，使用於產生預測畫像的參考畫像，係於每一個使用於參考的向量作成參考畫像列表並予以管理，在使用兩個向量的情況下，各參考畫像列表稱為列表 0、列表 1。

對參考畫像從時間性接近者依順序儲存，通常，列表 0 表示前方向的參考畫像，列表 1 表示後方向的參考畫像。惟，也可為列表 1 顯示前方向的參考畫像，列表 0 顯示後方向的參考畫像，也可為列表 0 與列表 1 雙方顯示前方向與後方向的參考畫像。又，排列順序也無必要從時間性接近者排起。

例如，以下的特許文獻 1 中，記載著參考畫像列表可於每一片更動排列。

(先前技術文獻)

(非專利文獻)

非專利文獻 1：MPEG-4 AVC(ISO／IEC 14496-10)／ITU-T H. 264 規格)

【發明內容】

(發明所欲解決的課題)

習知的畫像編碼裝置係如以上所述的構成，所以，若是參照已設置於片頭之作為旗標的“direct_spatial_mv_pred_flag”，則能以片單位來切換時間直接模式與空間直接模式。但是，若是巨集區塊單位，無法切換時間直接模式與空間直接模式，所以對屬於某片之某巨集區塊最適當的直接模式例如即使為空間直接模式，若是決定與

該片對應的直接模式為時間直接模式，則對該巨集區塊必須使用時間直接模式，而無法選擇最適當的直接模式。如此情況下，由於無法選擇最適當的直接模式，所以必須將不必要的移動向量編碼，而有編碼量增加等課題。

本發明係為了解決上述課題而完成的發明，且係以獲得對預定的區塊單位選擇最適當的直接模式，而能降低編碼量的動畫像編碼裝置、動畫像解碼裝置、動畫像編碼方法及動畫像解碼方法為目的。

(解決課題用之手段)

有關本發明之動畫像編碼裝置，係建構成設置有編碼控制手段及區塊分割手段，該編碼控制手段係決定在實施預測處理時之成為處理單位之編碼區塊的最大尺寸，且決定最大尺寸的編碼區塊被階層地分割時之上限的階層數，並從可利用的一個以上之編碼模式之中，選擇決定個別的編碼區塊之編碼方法的編碼模式者，而該區塊分割手段係將輸入畫像分割成預定之編碼區塊，且將上述編碼區塊階層地分割至由編碼控制手段所決定之上限的階層數為止者，由編碼控制手段選擇了直接模式的幀間編碼模式作為與由區塊分割手段所分割之編碼區塊對應的編碼模式的場合，移動補償預測手段從可選擇的一個以上的移動向量之中，選擇適合於產生預測畫像的移動向量，並使用該移動向量而實施對上述編碼區塊的移動補償預測處理以產生預測畫像，且將顯示該移動向量之索引資訊輸出至可變長度編碼手段，可變長度編碼手段係將索引資訊予以可變長度

編碼者。

(發明功效)

依據本發明，由於係構成為設置有編碼控制手段及區塊分割手段，該編碼控制手段係決定在實施預測處理時成為處理單位之編碼區塊的最大尺寸，且決定最大尺寸的編碼區塊被階層地分割時之上限的階層數，並從可利用的一個以上的編碼模式之中，選擇決定個別的編碼區塊之編碼方法的編碼模式者，而該區塊分割手段係將輸入畫像分割成預定之編碼區塊，且將上述編碼區塊階層地分割至由編碼控制手段所決定之上限的階層數為止者，由編碼控制手段選擇了直接模式的幀間編碼模式作為與由區塊分割手段所分割之編碼區塊對應的編碼模式的場合，移動補償預測手段從可選擇的一個以上的移動向量之中，選擇適合於產生預測畫像的移動向量，並使用該移動向量而實施對上述編碼區塊的移動補償預測處理以產生預測畫像，且將顯示該移動向量之索引資訊輸出至可變長度編碼手段，可變長度編碼手段係將索引資訊予以可變長度編碼者，因此，具有可對預定的區塊單位選擇最適當的直接模式，而能降低編碼量的功效。

【實施方式】

以下參照圖式來詳細說明本發明之實施形態。

實施形態 1

在此實施形態 1 中係說明畫像編碼裝置及動畫像解碼裝置，該動畫編碼裝置係輸入映像的各幀畫像，並對在近

接幀間實施移動補償預測而所獲得的預測差分信號實施利用正交變換或量化的壓縮處理之後，進行可變長度編碼而產生位元流；該動畫像解碼裝置係將從該動畫像編碼裝置所輸出的位元流予以解碼。

此實施形態 1 的動畫像編碼裝置的特徵在於：適應映像信號之空間或時間方向之局部性的改變，而將映像信號分割成多種尺寸的區域以進行幀(frame)內或幀間適應編碼。

一般的映像信號具有空間性或時間性局部地改變信號之複雜度的特性。以空間性來看，某特定的映像幀上若是在天空或壁等較寬廣的畫像區域中也具有擁有著均一的信號特性的構圖，則在擁有人物或細的紋理的繪畫等小的畫像區域內會有混雜著具有複雜的紋理圖案的構圖。

以時間性來看，天空或壁局部性地在時間方向之構圖的變化小，但是，移動的人物或物體其輪廓會時間性地進行剛體或非剛體的運動，所以，時間性的變化大。

編碼處理係以依據時間或空間性的預測而產生信號電力或熵(entropy)小的預測差分信號的狀態，可降低整體的編碼量，惟若是能將用以預測的參數儘量地均一地應用於大的畫像信號區域，則能減少該參數的編碼量。

相對於此，對於時間性或空間性的變化大的畫像信號圖案，當運用相同的預測參數時，則預測的誤差增加，因此，無法刪減預測差分信號的編碼量。

因此，對於時間性或空間性的變化大的畫像信號圖

案，則以即使減少預測對象的區域而增加用以預測之參數的資料量也會減少預測差分信號的電力或熵的狀態為較適宜。

為了進行如此映像信號之適應一般性質的編碼，本實施形態 1 之動畫像編碼裝置，係建構成從預定的最大區塊尺寸階層地分割映像信號的區域，而對每一分割區域實施預測處理或預測差分的編碼處理。

本實施形態 1 之動畫像編碼裝置之作為處理對象的映像信號，係除了由亮度信號與兩個色差信號所構成的 YUV 信號及從數位攝像元件輸出的 RGB 信號等之任意的色空間的彩色映像信號之外，還有由黑白畫像信號或紅外線畫像信號等映像幀為水平或垂直二維的數位樣本(像素)列所構成之任意的映像信號。

各像素的位階可為 8 位元、也可為 10 位元、12 位元等位階。

其中於以下的說明中，除非特別聲明，否則輸入的映像信號為 YUV 信號。又，兩個色差成分 U、V 相對於亮度成分 Y 係設為業經子樣本處理的 4:2:0 格式化信號。

又，將與映像之各幀對應的處理資料單位稱為「圖像」，本實施形態 1 說明「圖像」係作為經順序掃描(progressive scanning，又稱循序掃描)之映像幀的信號。其中，映像信號為交錯信號時，「圖像」也可為構成影像幀之單位即場(field)畫像信號。

第 1 圖係顯示依據本發明之實施形態 1 所構成之動畫

像編碼裝置的構造圖。

第 1 圖中，編碼控制部 1 決定實施移動補償預測處理（幀之間預測處理）或幀內預測處理（幀之內預測處理）時成為處理單位的編碼區塊的最大尺寸，且實施決定最大尺寸之編碼區塊被階層地分割時之上限階層數的處理。

又，編碼控制部 1 實施從可利用的一個以上的編碼模式（一個以上的幀內編碼模式、一個以上的幀間編碼模式（包含直接模式之幀間編碼模式））之中，適合於階層地分割之個別的編碼區塊之編碼模式的處理。又，編碼控制部 1 構成編碼控制手段。

區塊分割部 2 當輸入顯示輸入畫像的映像信號時，實施將其映像信號所顯示的輸入畫像分割成由編碼控制部 1 所決定之最大尺寸的編碼區塊，且將該編碼區塊階層地分割至由編碼控制部 1 所決定之上限的階層數。又，區塊分割部 2 構成區塊分割手段。

切換開關 3 實施當由編碼控制部 1 所選擇的編碼模式為幀內編碼模式時，將由區塊分割部 2 所分割的編碼區塊輸出至幀內預測部 4，當由編碼控制部 1 所選擇的編碼模式為幀間編碼模式時，將由區塊分割部 2 所分割的編碼區塊輸出至移動補償預測部 5。

幀內預測部 4 當從切換開關 3 接受由區塊分割部 2 所分割的編碼區塊時，實施使用從編碼控制部 1 輸出的幀內預測參數以實施對該編碼區塊之幀內預測處理而產生預測畫像的處理。

又，由切換開關 3 及幀內預測部 4 構成幀內預測手段。

移動補償預測部 5 在由編碼控制部 1 選擇了直接模式之幀間編碼模式作為適合於由區塊分割部 2 所分割之編碼區塊之編碼模式的情況下，實施從位於該編碼區塊周圍的已編碼完區塊的移動向量產生空間直接模式的空間直接向量，且從該編碼區塊之可參考的已編碼完圖像的移動向量產生時間直接模式的時間直接向量，並從該空間直接向量或時間直接向量之中，選擇參考畫像間相關性變高者的直接向量，而使用該直接向量以實施對該編碼區塊的移動補償預測處理而產生預測畫像的處理。

又，移動補償預測部 5 在由編碼控制部 1 選擇了直接模式以外之幀間編碼模式作為適合於由區塊分割部 2 所分割之編碼區塊之編碼模式的情況下，實施從該編碼區塊與移動補償預測幀記憶體 12 所儲存的參考畫像搜尋移動向量，並使用該移動向量實施對該編碼區塊的移動補償預測處理以產生預測畫像的處理。

又，由切換開關 3 及移動補償預測部 5 構成移動補償預測手段。

減法部 6 實施從藉著由區塊分割部 2 所分割的編碼區塊，減去幀內預測部 4 或移動補償預測部 5 所產生的預測畫像，而產生差分畫像(=編碼區塊-預測畫像)的處理。

又，減法部 6 構成差分畫像產生手段。

變換或量化部 7 以從編碼控制部 1 輸出的預測差分編碼參數所包含之變換區塊尺寸單位，實施藉著減算部 6 所

產生的差分畫像的變換處理(例如，DCT(離散餘弦變換)或預先對特定的學習系列進行基底設計的 KL 變換等正交變換處理)，且使用該預測差分編碼參數所包含的量化參數而將其差分影像的變換係數予以量化，以實施將量化後的變換係數作為差分畫像之壓縮資料並輸出的處理。又，變換或量化部 7 構成畫像壓縮手段。

反量化或反變化部 8 使用從編碼控制部 1 輸出的預測差分編碼參數所包含的量化參數，而將從變換或量化部 7 輸出的壓縮資料反量化，並以該預測差分編碼參數所包含的變換區塊尺寸單位實施反量化的壓縮資料的反變換處理(例如，反 DCT(反離散餘弦變換)或反 KL 變換等反變換處理)，藉此實施將反變換處理後的壓縮資料作為局部解碼預測差分信號並輸出的處理。

加法部 9 實施將從反量化或反變化部 8 輸出的局部解碼預測差分信號與顯示由幀內預測部 4 或移動補償預測部 5 所產生的預測畫像的預測信號予以加算，藉此產生顯示局部解碼畫像之局部解碼畫像信號的處理。

幀內預測用記憶體 10 係將由加法部 9 所產生的局部解碼畫像信號所顯示的局部解碼畫像予以儲存的 RAM 等記憶體，而以該局部解碼畫像作為由幀內預測部 4 在下一次的幀內預測處理所使用的畫像。

迴路濾波部 11 實施將加法部 9 所產生的局部解碼畫像信號所包含的編碼失真予以補償，並將編碼失真補償後的局部解碼畫像信號所顯示的局部解碼畫像作為參考畫像而

輸出至移動補償預測幀記憶體 12 的處理。

移動補償預測幀記憶體 12 係儲存由迴路濾波部 11 所為之濾波處理後的局部解碼畫像之 RAM 等記錄媒體，而以該局部解碼畫像作為由移動補償預測部 5 在下一次的移動補償預測處理所使用的參考畫像。

可變長度編碼部 13 實施將從量化部 7 輸出的壓縮資料、從編碼控制部 1 輸出的編碼模式及預測差分編碼參數、以及從幀內預測部 4 輸出的幀內預測參數或從移動補償預測部 5 輸出的幀間預測參數予以可變長編碼，以產生其壓縮資料、編碼模式、預測差分編碼參數、幀內預測參數／幀間預測參數的編碼資料經多工之位元流的處理。又，可變長度編碼部 13 構成可變長度編碼手段。

第 2 圖係顯示依據本發明之實施形態 1 所構成之動畫像編碼裝置之移動補償預測部 5 的構造圖。

於第 2 圖中，切換開關 21 係實施在藉編碼控制部 1 所選擇的編碼模式為直接模式以外的幀間模式時，將由區塊分割部 2 所分割的編碼區塊輸出至移動向量搜尋部 22，相對於此，在該編碼模式為直接模式的幀間模式時，將由區塊分割部 2 所分割的編碼區塊輸出至直接向量產生部 23 的處理。

又，也可建構成直接向量產生部 23 產生直接向量時，不使用區塊分割部 2 所分割的編碼區塊，所以不將其編碼區塊輸出至直接向量產生部 23。

移動向量搜尋部 22 實施一面參考從切換開關 21 輸出

的編碼區塊與儲存於移動補償預測幀記憶體 12 的參考畫像，一面以幀間模式搜尋最適當的移動向量，並將該移動向量輸出至移動補償處理部 24 的處理。

直接向量產生部 23 實施從位於該編碼區塊周圍之已編碼完區塊的移動向量產生空間直接模式的空間直接向量，且從該編碼區塊可參考之已編碼完圖像的移動向量產生時間直接模式的時間直接向量，並從其空間直接向量或時間直接向量之中，選擇參考畫像間相關性高者的直接向量的處理。

移動補償處理部 24 以使用由移動向量搜尋部 22 所搜尋之移動向量或由直接向量產生部 23 所選擇之直接向量與儲存在移動補償預測幀記憶體 12 的一個幀以上的參考畫像，並依據從編碼控制部 1 輸出的幀間預測參數而實施移動補償預測處理，而實施產生預測畫像的處理。

又，移動補償處理部 24 將實施移動補償預測處理時使用的幀間預測參數輸出至可變長度編碼部 13。在由編碼控制部 1 所選擇的編碼模式為直接模式以外的幀間模式時，將由移動向量搜尋部 22 所搜尋的移動向量包含於該幀間預測參數而輸出至可變長度編碼部 13。

第 3 圖係顯示構成移動補償預測部 5 之直接向量產生部 23 的構造圖。

於第 3 圖中，空間直接向量產生部 31 從已編碼完之區塊的移動向量（已編碼完之區塊的移動向量儲存於未圖式之移動向量記憶體，或移動補償預測部 5 的內部記憶體）

之中，讀出位於編碼區塊周圍之已編碼完之區塊的移動向量，並從該移動向量產生空間直接模式之空間直接向量的處理。

時間直接向量產生部 32 從已編碼完之區塊的移動向量之中，讀出可參考編碼區塊之已編碼完圖像的移動向量，即，讀出位於與編碼區塊在空間性相同位置之區塊的移動向量，並從該移動向量產生時間直接模式之時間直接向量的處理。

直接向量判定部 33 實施使用由空間直接向量產生部 31 所產生的空間直接向量，而算出空間直接模式的評價值，且使用由時間直接向量產生部 32 所產生的時間直接向量，而算出時間直接模式的評價值，並將該空間直接模式的評價值與時間直接模式的評價值加以比較，而選擇該空間直接向量與時間直接向量之其中任一者的處理。

第 4 圖係顯示構成直接向量產生部 23 之直接向量判定部 33 的構造圖。

於第 4 圖中，移動補償部 41 實施使用由空間直接向量產生部 31 所產生的空間直接向量，而產生空間直接模式的列表 0 預測畫像(例如，空間直接模式的前方預測畫像)與空間直接模式的列表 1 預測畫像(例如，空間直接模式的後方預測畫像)，且使用由時間直接向量產生部 32 所產生的時間直接向量，而產生時間直接模式的列表 0 預測畫像(例如，時間直接模式的前方預測畫像)與時間直接模式的列表 1 預測畫像(例如，時間直接模式的後方預測畫像)的處理。

類似度算出部 42 實施算出空間直接模式的列表 0 預測畫像(前方預測畫像)與列表 1 預測畫像(後方預測畫像)的類似度作為空間直接模式的評價值，且算出時間直接模式的列表 0 預測畫像(前方預測畫像)與列表 1 預測畫像(後方預測畫像)的類似度作為時間直接模式之評價值的處理。

直接向量選擇部 43 實施將由類似度算出部 42 所算出的空間直接模式的列表 0 預測畫像(前方預測畫像)與列表 1 預測畫像(後方預測畫像)的類似度、和時間直接模式的列表 0 預測畫像(前方預測畫像)與列表 1 預測畫像(後方預測畫像)的類似度予以比較，而在空間直接向量或時間直接向量之中，選擇列表 0 預測畫像(前方預測畫像)與列表 1 預測畫像(後方預測畫像)的類似度高者之直接模式的直接向量的處理。

第 5 圖係顯示依據本發明實施形態 1 所構成的動畫像解碼裝置之構造圖。

於第 5 圖中，可變長度解碼部 51 實施將從已多工成位元流的編碼資料階層地分割之各個的編碼區塊有關的壓縮資料、編碼模式、預測差分編碼參數、幀內預測參數／幀間預測參數予以可變長度解碼，並將該壓縮資料及預測差分編碼參數輸出至反量化或反變換部 55，且將該編碼模式及幀內預測參數／幀間預測參數輸出至切換開關 52 的處理。又，可變長度解碼部 51 構成可變長度解碼手段。

切換開關 52 實施在從可變長度解碼部 51 輸出的編碼區塊有關的編碼模式為幀內編碼模式時，將從可變長度解

碼部 51 輸出的幀內預測參數輸出至幀內預測部 53；而在該編碼模式為幀間編碼模式時，將從可變長度解碼部 51 輸出的幀間預測參數輸出至移動補償預測部 54 的處理。

幀內預測部 53 實施使用從切換開關 52 輸出的幀內預測參數，而對該編碼區塊實施幀內預測處理以產生預測畫像的處理。

又，由切換開關 52 及幀內預測部 53 構成幀內預測手段。

移動補償預測部 54 在從可變長度解碼部 51 輸出 1 的編碼區塊之編碼模式為直接模式的幀間編碼模式時，實施從位於該編碼區塊周圍之已解碼完區塊的移動向量產生空間直接模式的空間直接向量，且從該編碼區塊可參考的解碼完圖像的移動向量產生時間直接模式的時間直接向量，並從其空間直接向量或時間直接向量之中選擇參考畫像間之相關性高者的直接向量，使用其直接向量而對該編碼區塊實施移動補償預測處理以產生預測畫像的處理。

又，移動補償預測部 54 在從可變長度解碼部 51 輸出的編碼區塊之編碼模式為直接模式以外的幀間編碼模式時，實施使用從可變長度解碼部 51 輸出之幀間預測參數所包含的移動向量，而對該編碼區塊實施移動補償預測處理以產生預測畫像的處理。

又，由切換開關 52 及移動補償預測部 54 構成移動補償預測手段。

反量化或反變換部 55 使用從可變長度解碼部 51 輸出

的預測差分編碼參數所包含的量化參數，而將由可變長度解碼部 51 輸出之編碼區塊的壓縮資料反量化，並以其預測差分編碼參數所包含的變換區塊尺寸單位，實施反量化化壓縮資料的反變換處理(例如，反 DCT(反離散餘弦變換)或反 KL 變換等反變換處理，藉此而實施將反變換處理後之壓縮資料作為解碼預測差分信號(顯示壓縮前之差分畫像的信號)來輸出的處理。又，反量化或反變換部 55 構成差分畫像產生手段。

加法部 56 實施將反量化或反變換部 55 所輸出的解碼預測差分信號，加算於顯示由幀內預測部 53 或移動補償預測部 54 所產生之預測畫像的預測信號，以產生顯示解碼畫像的解碼畫像信號。又，加法部 56 構成解碼畫像產生手段。

幀內預測用記憶體 57 係將由加法部 56 所產生的解碼畫像信號所顯示的解碼畫像予以儲存的 RAM 等記錄媒體，且以該解碼畫像作為由幀內預測部 53 在下一次幀內預測處理所使用的畫像。

迴路濾波器 58 將加法器 56 所產生的解碼畫像信號所包含的編碼失真予以補償，並實施將編碼失真補償後的解碼畫像信號所顯示的解碼畫像作為參考畫像並輸出至移動補償預測幀記憶體 59 的處理。

移動補償預測幀記憶體 59 係將迴路濾波器 58 所為之濾波處理後的解碼畫像予以儲存的 RAM 等記錄媒體，且以該解碼畫像作為移動補償預測部 54 在下一次移動補償預測處理所使用的參考畫像。

第 6 圖係顯示依據本發明之實施形態 1 所構成之動畫像解碼裝置之移動補償預測部 54 的構造圖。

於第 6 圖中，切換開關 61 在從可變長度解碼部 51 輸出的編碼區塊之編碼模式為直接模式以外的幀間模式時，實施將從可變長度解碼部 51 輸出之幀間預測參數(包含移動向量)輸出至移動補償處理部 63，而該編碼模式為直接模式的幀間模式時，實施將從可變長度解碼部 51 輸出之幀間預測參數輸出至直接向量產生部 62 的處理。

直接向量產生部 62 實施從位於該編碼區塊周圍之已解碼完區塊的移動向量產生空間直接模式的空間直接向量，且從該編碼區塊可參考之已解碼完圖像的移動向量產生時間直接模式的時間直接向量，並從該空間直接向量或時間直接向量之中，選擇參考畫像間相關性高者的直接向量的處理。

又，直接向量產生部 62 實施將從切換開關 61 輸出的幀間預測參數輸出至移動補償處理部 63 的處理。

又，直接向量產生部 62 的內部構造與第 2 圖的直接向量產生部 23 相同。

移動補償處理部 63 使用從切換開關 61 輸出的幀間預測參數所包含之移動向量或藉直接向量產生部 62 所選擇的直接向量與已儲存於移動補償預測幀記憶體 59 的一幀參考畫像，並依據從直接向量產生部 62 輸出的幀間預測參數而實施移動補償預測處理，以產生預測畫像的處理。

第 1 圖中係假設有作為動畫像編碼裝置之構成要素的

編碼控制部 1、區塊分割部 2、切換開關 3、幀內預測部 4、移動補償預測部 5、減法部 6、變換或量化部 7、反量化或反變換部 8、加法部 9、迴路濾波部 11 及可變長度編碼部 13 分別以專用的硬體(例如，安裝有 CPU 的半導體積體電路或單晶片微電腦等)所構成者，惟在動畫像編碼裝置係以電腦來構成時，也可建構將記述有編碼控制部 1、區塊分割部 2、切換開關 3、幀內預測部 4、移動補償預測部 5、減法部 6、變換或量化部 7、反量化或反變換部 8、加法部 9、迴路濾波部 11 及可變長度編碼部 13 的處理內容的程式儲存於該電腦的記憶體，而該電腦的 CPU 執行已儲存於該記憶體的程式。

第 7 圖係顯示依據本發明之實施形態 1 所構成之動畫像編碼裝置之處理內容的流程圖。

第 5 圖中係假設有作為動畫像解碼裝置之構成要素的可變長度解碼部 51、切換開關 52、幀內預測部 53、移動補償預測部 54、反量化或反變換部 55、加法部 56 及迴路濾波部 58 分別以專用的硬體(例如，安裝有 CPU 的半導體積體電路或單晶片微電腦等)所構成者，惟在動畫像解碼裝置係以電腦來構成時，也可建構將記述有可變長度解碼部 51、切換開關 52、幀內預測部 53、移動補償預測部 54、反量化或反變換部 55、加法部 56 及迴路濾波部 58 之處理內容的程式儲存於該電腦的記憶體，而該電腦的 CPU 執行已儲存於該記憶體的程式。

第 8 圖係顯示依據本發明之實施形態 1 所構成之動畫

像解碼裝置之處理內容的流程圖。

接著說明動作。

最先，說明第 1 圖之動畫像編碼裝置的處理內容。

首先，編碼控制部 1 決定在實施移動補償預測處理(幀間預測處理)或幀內預測處理(幀內部預測處理)時成為處理單位之編碼區塊的最大尺寸，且決定最大尺寸之編碼區塊階層地分割時之上限的階層數(第 7 圖的步驟 ST1)。

在作為編碼區塊之最大尺寸的決定方法上，可考量有例如對全部的圖像決定與輸入畫像的解析度對應的尺寸之方法。

又，可考量將輸入畫像之局部性移動之複雜度的不同作為參數而先予以定量化，移動激烈的圖像則將最大尺寸決定為最小值，而移動少的圖像則將最大尺寸決定為最大值的方法等。

關於上限的階層數，可考量例如設定成輸入畫像的移動愈激烈則將階層數設得愈深而能檢測出更細微的移動，若是輸入畫像的移動少，則以抑制階層數的方式來設定的方法。

又，編碼控制部 1 從可利用的一個以上編碼模式(M 種的幀內編碼模式、N 種的幀間編碼模式(包含直接模式的幀間編碼模式))之中，選擇適合於階層地分割之各個編碼區塊的編碼模式(步驟 ST2)。

利用編碼控制部 1 所為之編碼模式的選擇方法為眾所周知的技術，因此省略詳細的說明，惟例如有使用可利用

之任意的編碼模式，對編碼區塊實施編碼處理以驗證編碼效率，並在可利用之複數種編碼模式中選擇編碼效率最好的編碼模式的方法等。

區塊分割部 2 當輸入顯示輸入畫像的映像信號時，則將該映像信號所示的輸入畫像分割成由編碼控制部 1 所決定之最大尺寸的編碼區塊，且將該編碼區塊階層地分割直到由編碼控制部 1 所決定之上限的階層數。

在此，第 9 圖係顯示最大尺寸的編碼區塊被階層地分割成複數個編碼區塊之情形的說明圖。

第 9 圖的例子係最大尺寸的編碼區塊為第 0 階層的編碼區塊 B^0 ，具有在亮度成分(L^0 、 M^0)的尺寸。

又，第 9 圖的例子係以最大尺寸的編碼區塊 B^0 作為出發點，以四元樹(quadtrees)構造階層地進行分割直到另外預定的深度為止，以獲得編碼區塊 B^n 。

於深度 n 中，編碼區塊 B^n 係在尺寸(L^n 、 M^n)的畫像區域。

其中， L^n 與 M^n 可為相同也可為不同，而於第 9 圖的例子顯示 $L^n = M^n$ 的情況。

以下將編碼區塊 B^n 的尺寸定義為編碼區塊 B^n 之亮度成分下的尺寸(L^n 、 M^n)。

由於區塊分割部 2 進行四元樹分割，所以， $(L^{n+1}, M^{n+1}) = ((L^n/2, M^n/2))$ 總是成立。

其中，如 RGB 信號等的情況，若是全部的色成分具有相同抽樣數的彩色映像信號(4:4:4 規格)，則全部的色

成分的尺寸為 (L^n, M^n) ，而在處理 $4:2:0$ 規格的情況下，所對應之色差成分之編碼區塊的尺寸為 $(L^n/2, M^n/2)$ 。

以下，將在第 n 階層的編碼區塊 B^n 可選擇的編碼模式記載為 $m(B^n)$ 。

也可建構成由複數色成分所構成的彩色映像信號的情況下，編碼模式 $m(B^n)$ 於每一色成分分別使用個別的模式，以下除非有特別聲明否則係指對於YUV信號、 $4:2:0$ 規格之編碼區塊的亮度成分的編碼模式進行說明。

關於編碼模式 $m(B^n)$ ，有一種至複數種幀內編碼模式（總稱「INTRA」）、一種至複數種幀間編碼模式（總稱「INTER」）、編碼控制部1如以上所述從在該圖像可利用之全部的編碼模式，甚至是從其副組之中選擇對於編碼區塊 B^n 編碼效率最佳的編碼模式。

如第9圖所示，編碼區塊 B^n 更分割成一個至複數個預測處理單位（分區（partition））。

以下將屬於編碼區塊 B^n 的分區標記成 P_i^n （ i ：第 n 階層的分區編號）。

屬於編碼區塊 B^n 的分區 P_i^n 的分割是如何地進行，乃係於編碼模式 $m(B^n)$ 中包含有資訊。

分區 P_i^n 係全部依照編碼模式 $m(B^n)$ 進行預測處理，惟也可對每一個分區 P_i^n 選擇個別的預測參數。

編碼控制部1對最大尺寸的編碼區塊產生例如第10圖所示區塊分割狀態，並特定編碼區塊 B^n 。

第10圖(a)的標加斜線部分顯示分割後之分區的分

布，又，第 10 圖(b)係以四分樹曲線圖顯示於階層分割後之分區分配編碼模式 $m(B^n)$ 的狀況。

於第 10 圖(b)中，以 $\square$ 所包圍的節點(node)顯示分配有編碼模式 $m(B^n)$ 的節點(編碼區塊 B^n)。

當切換開關 3 於編碼控制部 1 對各個編碼區塊 B^n 的分區 P_i^n 選擇最適當的編碼模式(B^n)時，若該編碼模式(B^n)為幀內編碼模式(步驟 ST3)，則將由區塊分割部 2 所分割的編碼區塊 B^n 的分區 P_i^n 輸出至幀內預測部 4。

相對於此，若該編碼模式(B^n)為幀間編碼模式(步驟 ST3)，則將由區塊分割部 2 所分割的編碼區塊 B^n 的分區 P_i^n 輸出至移動補償預測部 5。

當幀內預測部 4 從切換開關 3 接受編碼區塊 B^n 的分區 P_i^n 時，使用與由編碼控制部 1 所選擇的編碼模式 $m(B^n)$ 對應的幀內預測參數，而實施與該編碼區塊 B^n 的分區 P_i^n 對應的幀內預測處理，以產生幀內預測畫像 P_i^n (步驟 ST4)。

當幀內預測部 4 產生幀內預測畫像 P_i^n 時，將該幀內預測畫像 P_i^n 輸出至減法部 6 及加法部 9，惟由於在第 5 圖的動畫像解碼裝置也設成能產生同樣幀內預測畫像 P_i^n ，所以將其幀內預測參數輸出至可變長度編碼部 13。此實施形態 1 之幀內預測處理雖然不限定於 AVC/H. 264(ISO/IEC 14496-10)所決定的算法，但是作為幀內預測參數者必須包含在動畫像編碼裝置側與動畫像解碼裝置側產生完全相同的幀內預測畫像所必要的資訊。

當移動補償預測部 5 從切換開關 3 接受編碼區塊 B^n 的

分區 P_i^n 時，若是由編碼控制部 1 所選擇的編碼模式 $m(B^n)$ 為直接模式的幀間編碼模式，則從位於編碼區塊 B^n 的分區 P_i^n 周圍的已編碼完區塊的移動向量產生空間直接模式的空間直接向量，且從編碼區塊 B^n 可參考的已編碼完圖像的移動向量產生時間直接模式的時間直接向量。

移動補償預測部 5 從該空間直接向量或時間直接向量之中選擇參考畫像間相關性高者的直接向量，並使用與該直接向量及編碼模式 $m(B^n)$ 對應的幀間預測參數，對編碼區塊 B^n 的分區 P_i^n 實施移動補償預測處理，以產生幀間預測畫像 P_i^n (步驟 ST5)。

相對於此，若是由編碼控制部 1 所選擇的編碼模式 $m(B^n)$ 為直接模式以外的幀間編碼模式時，移動補償預測部 5 從編碼區塊 B^n 的分區 P_i^n 與已儲存於移動補償預測幀記憶體 12 的參考畫像搜尋移動向量，並使用與該移動向量及編碼模式 $m(B^n)$ 對應的幀間預測參數，對編碼區塊 B^n 的分區 P_i^n 實施移動補償預測處理，以產生幀間預測畫像 P_i^n (步驟 ST5)。

當移動補償預測部 5 產生幀間預測畫像 P_i^n 時，則將該幀間預測畫像 P_i^n 輸出至減法部 6 及加法部 9，惟由於在第 5 圖之動畫像解碼裝置也設成能產生同樣幀間預測畫像 P_i^n ，所以將該幀間預測參數輸出至可變長度編碼部 13。使用於產生幀間預測畫像的幀間預測參數，包含有：

- 記述編碼區塊 B^n 內的分區分割的模式資訊
- 各分區的移動向量

- 在移動補償預測幀記憶體 12 內包含複數幀參考畫像之構成的情況下，顯示是否使用其中一參考畫像進行預測的參考畫像指示索引資訊。
- 當有複數個移動向量預測值候選時，顯示是否選擇其中一移動向量預測值使用的索引資訊。
- 當有複數個移動補償內插濾波器時，顯示是否選擇其中一濾波器使用的索引資訊
- 該分區的移動向量可顯示複數種像素精度(半像素、 $1/4$ 像素、 $1/8$ 像素等)的情況下，為了產生包含顯示使用其中一像素精度之選擇資訊等資訊，且在動畫像解碼裝置側完全相同的幀間預測畫像，乃藉著可變長度編碼部 13 多工成位元流。

移動補償預測部 5 的處理內容的概略如以上所述，而詳細的處理內容將於後述。

當幀內預測部 4 或移動補償預測部 5 產生預測畫像(幀內預測畫像 P_i^n 、幀間預測畫像 P_i^n)時，減法部 6 從區塊分割部 2 所分割的編碼區塊 B^n 的分區 P_i^n 減去幀內預測部 4 或移動補償預測部 5 所產生的預測畫像(幀內預測畫像 P_i^n 、幀間預測畫像 P_i^n)以產生差分畫像，並將顯示該差分畫像的預測差分信號 e_i^n 輸出至變換或量化部 7(步驟 ST6)。

變換或量化部 7 一旦從減法部 6 接受顯示差分畫像的預測差分信號 e_i^n ，則以從編碼控制部 1 輸出的預測差分編碼參數所包含的變換區塊尺寸單位實施該差分畫像的變換處理(例如，DCT(離散餘弦變換)或對預先特定的學習系列

所進行之基底設計的 KL 變換等正交變換處理)，且使用該預測差分編碼參數所包含的量化參數，而將該差分畫像的變換係數予以量化，以將量化後的變換係數作為差分畫像的壓縮資料而輸出至反量化或反變換部 8 及可變長度編碼部 13(步驟 ST7)。

反量化或反變換部 8 一旦從變換或量化部 7 接受差分畫像的壓縮資料，則使用從編碼控制部 1 輸出的預測差分編碼參數所包含的量化參數，而將該差分畫像的壓縮資料予以反量化，並以該預測差分編碼參數所包含的變換區塊尺寸單位實施反量化的壓縮資料的反變換處理(例如，反 DCT (反離散餘弦變換)或反 KL 變換等反變換處理)，以將反變換處理後的壓縮資料作為局部解碼預測差分信號 e_i^n 帽號(電子申請的關係，將附加於字母文字的「^」標記為帽號(hat))並輸出至加法部 9(步驟 ST8)。

加法部 9 一旦從反量化或反變換部 8 接受局部解碼預測差分信號 e_i^n 帽號，則將該局部解碼預測差分信號 e_i^n 帽號加算顯示由幀內預測部 4 或移動補償預測部 5 所產生的預測畫像(幀內預測畫像 P_i^n 、幀間預測畫像 P_i^n)的預測信號，而產生局部編碼分區畫像 P_i^n 帽號甚至作為其集合之局部解碼編碼區塊畫像的局部解碼畫像(步驟 ST9)。

加法部 9 一旦產生局部解碼畫像，則將顯示該局部解碼畫像的局部解碼畫像信號儲存於幀內預測用記憶體 10，且將該局部解碼畫像信號輸出至迴路濾波部 11。

步驟 ST3 至 ST9 的處理係反覆實施直至對於階層地分

割之全部的編碼區塊 B_n 的處理結束，當對於全部的編碼區塊 B_n 的處理結束，則轉移至步驟 ST12 的處理(步驟 ST10、ST11)。

可變長度編碼部 13 將變換或量化部 7 所輸出的壓縮資料、編碼控制部 1 所輸出的編碼模式(包含顯示編碼區塊的分割狀態的資訊)及預測差分編碼參數、以及從幀內預測部 4 所輸出的幀內預測參數或從移動補償預測部 5 所輸出的幀間預測參數予以熵(entropy)編碼。

可變長度編碼部 13 將屬於熵編碼之編碼結果的壓縮資料、編碼模式、預測差分編碼參數、幀內預測參數／幀間預測參數之編碼資料予以多工而產生位元流(步驟 ST12)。

迴路濾波部 11 一旦從加法部 9 接受局部解碼畫像信號，則將該局部解碼畫像信號所包含的編碼失真予以補償，並將編碼失真補償後的局部解碼畫像信號所顯示的局部解碼畫像作為參考畫像儲存於移動補償預測幀記憶體 12 (步驟 ST13)。

依據迴路濾波部 11 所為之濾波處理能以從加法部 9 輸出的局部解碼畫像信號的最大編碼區塊或各個編碼區塊單位來進行，也能在輸出相當於一畫面份之巨集區塊的局部解碼畫像信號後，彙整一個畫面份量而進行。

其次詳細說明移動補償預測部 5 的處理內容。

移動補償預測部 5 的切換開關 21，在由編碼控制部 1 所選擇的編碼模式 $m(B^n)$ 為直接模式以外的幀間模式時，將

由區塊分割部 2 所分割的編碼區塊 B^n 的分區 P_i^n 輸出至移動向量搜尋部 22。

相對於此，編碼模式 $m(B^n)$ 為直接模式的幀間模式時，將由區塊分割部 2 所分割的編碼區塊 B^n 的分區 P_i^n 輸出至直接向量產生部 23。

其中，直接向量產生部 23 於直接向量的產生上不使用編碼區塊 B^n 的分區 P_i^n ，因此，即使該編碼模式 $m(B^n)$ 為直接模式的幀間模式，亦可構成不將編碼區塊 B^n 的分區 P_i^n 輸出至直接向量產生部 23。

移動補償預測部 5 的移動向量搜尋部 22 一旦從切換開關 21 接受編碼區塊 B^n 的分區 P_i^n ，則一面參考該分區 P_i^n 與已儲存於移動補償預測記憶體 12 的參考畫像，一面以幀間模式搜尋最適當的移動向量，並將該移動向量輸出至移動補償處理部 24。

以幀間模式搜尋最適當的移動向量之處理本身為眾所周知的技術，因此省略詳細的說明。

移動補償預測部 5 的直接向量產生部 23，在編碼模式 $m(B^n)$ 為直接模式時，於編碼區塊 B^n 的每一個分區 P_i^n 產生空間直接模式的空間直接向量與時間直接模式的時間直接向量，並將該空間直接向量或時間直接向量之其中任一者作為移動向量而輸出至移動補償處理部 24。

又，顯示附屬於編碼區塊 B^n 的分區 P_i^n 之分割狀態的資訊，如以上所述係包含於編碼模式 $m(B^n)$ 之中，所以直接向量產生部 23 參照編碼模式 $m(B^n)$ 而能特定編碼區塊 B^n 的分

區 P_i^n 。

亦即，直接向量產生部 23 的空間直接向量產生部 31 從由未圖式之移動向量記憶體或內部記憶體所儲存之已編碼完區塊的移動向量之中，讀出位於編碼區塊 B^n 的分區 P_i^n 周圍之已編碼完區塊的移動向量，並從該移動向量產生空間直接模式的空間直接向量。

再者，直接向量產生部 23 的時間直接向量產生部 32 從已編碼完區塊的移動向量之中，讀出編碼區塊 B^n 可參考的已編碼完圖像的移動向量，即，讀出位於與編碼區塊 B^n 的分區 P_i^n 在空間性相同位置的區塊移動向量，並從該移動向量產生時間直接模式的時間直接向量。

在此，第 11 圖係顯示以時間直接模式產生移動向量（時間直接向量）之方法的示意圖。

例如，假設圖像 B2 中的區塊 MB1 為編碼對象的分區 P_i^n ，而以時間直接模式將區塊 MB1 予以編碼的情況。

此情況下，使用位於圖像 B2 之時間軸上後方的已編碼完圖像之中，最接近圖像 B2 之圖像 P3 的移動向量，即，使用位於與區塊 MB1 空間性相同位置之區塊 MB2 的移動向量 MV。

此移動向量 MV 係參考圖像 P0，而將區塊 MB1 編碼時使用的移動向量 MVL0、MVL1 係可利用以下的算式(3)求得。

$$\begin{aligned} MVL0 &= \frac{T2-T0}{T3-T0} \times MV \\ MVL1 &= \frac{T2-T3}{T3-T0} \times MV \end{aligned} \quad (3)$$

時間直接向量產生部 32 一旦算出移動向量 $MVL0$ 、 $MVL1$ ，則將該移動向量 $MVL0$ 、 $MVL1$ 作為時間直接模式的時間直接向量並輸出至直接向量判定部 33。

其中，於時間直接向量產生部 32 之時間直接向量的產生方法可使用第 11 圖所示之 H. 264 方式，惟並不限定於此方式，也可使用其他方法。

第 12 圖係顯示以空間直接模式產生移動向量(空間直接向量)之方法的示意圖。

於第 12 圖中，currentMB 表示作為編碼對象區塊的分區 P_i^n 。

此時，將編碼對象之區塊的左側之已編碼完區塊 A 的移動向量設為 MVa ，將編碼對象之區塊之上的已編碼完區塊 B 的移動向量設為 MVb ，將編碼對象之區塊之右上的已編碼完區塊 C 的移動向量設為 MVc 時，如以下算式(4)所示，藉由求出此等移動向量 MVa 、 MVb 、 MVc 的中間值(median)，而能算出編碼對象之區塊的移動向量 MV 。

$$MV = \text{median}(MVa, MVb, MVc) \quad (4)$$

空間直接模式係分別就列表 0 及列表 1 求出移動向量，而任一者都可使用上述的方法來求得。

空間直接向量產生部 31 一旦以上述的方式進行而算出列表 0 及列表 1 的移動向量 MV ，則將列表 0 及列表 1 的移動向量 MV 作為空間直接模式的空間直接向量並輸出至直接向量判定部 33。

其中，於空間直接向量產生部 31 之空間直接向量的產

生方法可使用第 12 圖所示之 H. 264 方式，惟並不限定於此方式，也可使用其他方法。

例如第 13 圖所示，也可建構成中間值預測的候選係以從 A1-An、B1-Bn 各選一個，而從 C、D、E 選一個而共三個來產生空間直接向量。

又，使用於空間直接向量的產生之 MV 候選為不同 ref__Idx 時，也可如第 14 圖所示，因應時間方向的距離而進行定標(scaling)。

$$scaled_MV = MV \frac{d(Xr)}{d(Yr)} \quad (5)$$

其中，scaled__MV 表示定標後的向量，MV 表示定標前的移動向量，d(x)表示至 x 之時間性的距離。

又，Xr 表示編碼對象之區塊所示的參考畫像，Yr 表示成為定標對象之區塊位置 A-D 所示的參考畫像。

當空間直接向量產生部 31 產生空間直接向量時，直接向量產生部 23 的直接向量判定部 33 使用該空間直接向量而算出空間直接模式的評價值。

再者，當時間直接向量產生部 32 產生時間直接向量時，直接向量判定部 33 使用該時間直接向量而算出時間直接模式的評價值。

直接向量判定部 33 將該空間直接模式的評價值與時間直接模式的評價值予以比較，藉著以下記載的判定手段而從該空間直接向量或時間直接向量之中選擇直接模式之直接向量並輸出至移動補償處理部 24。

以下具體地說明直接向量判定部 33 的處理內容。

當空間直接向量產生部 31 產生空間直接向量 MVL0、MVL1 時，直接向量判定部 33 的移動補償 41 使用該空間直接向量 MVL0 而產生空間直接模式的列表 0 預測畫像，並使用該空間直接向量 MVL1 而產生空間直接模式的列表 1 預測畫像。

在此，第 15 圖係顯示依據前方預測畫像與後方預測畫像之類似度所為之評價值的算出例的說明圖，而第 15 圖的例係產生前方預測畫像 f_{spatial} 作為空間直接模式的列表 0 預測畫像，產生後方預測畫像 g_{spatial} 作為空間直接模式的列表 1 預測畫像。

又，當時間直接向量產生部 32 產生為列表 0 及列表 1 之移動向量 MV 的時間直接向量時，移動補償部 41 使用前方移動向量 MV 的時間直接向量，產生時間直接模式的列表 0 預測畫像，並使用為後方移動向量 MV 的時間直接向量，產生時間直接模式的列表 1 預測畫像。

在第 15 圖之例，係產生時間直接模式之前方預測畫像 f_{temporal} 作為時間直接模式的列表 0 預測畫像，產生後方預測畫像 g_{temporal} 作為時間直接模式的列表 1 預測畫像。

在此，說明了使用顯示前方向之參考畫像的參考畫像列表 0 與顯示後方向之參考畫像的參考畫像列表 1，產生前方預測畫像作為列表 0 預測畫像，產生後方預測畫像作為列表 1 預測畫像，惟也可建構使用顯示後方向之參考畫像的參考畫像列表 0 與顯示前方向之參考畫像的參考畫像

像列表 1，產生後方預測畫像作為列表 0 預測畫像，產生前方預測畫像作為列表 1 預測畫像。

又，也可建構成使用顯示前方向之參考畫像的參考畫像列表 0 與顯示更前方向之參考畫像的參考畫像列表 1，產生前方預測畫像作為列表 0 預測畫像及列表 1 預測畫像（詳細內容將於後述）。

當產生空間直接模式的列表 0 預測畫像與列表 1 預測畫像時，直接向量判定部 33 的類似度算出部 42 如以下記載的算式(6)算出空間直接模式的評價值 SAD_{spatial} 。

算式(6)中為了方便說明，將空間直接模式的列表 0 預測畫像設為前方預測畫像 f_{spatial} ，將空間直接模式的列表 1 預測畫像設為後方預測畫像 g_{spatial} 。

$$SAD_{\text{spatial}} = |f_{\text{spatial}} - g_{\text{spatial}}| \quad (6)$$

又，當產生時間直接模式的列表 0 預測畫像與列表 1 預測畫像時，類似度算出部 42 如以下記載的算式(7)，算出時間直接模式的評價值 SAD_{temporal} 。

算式(7)中為了方便說明，將時間直接模式的列表 0 預測畫像設為前方預測畫像 f_{temporal} ，將時間直接模式的列表 1 預測畫像設為後方預測畫像 g_{temporal} 。

$$SAD_{\text{temporal}} = |f_{\text{temporal}} - g_{\text{temporal}}| \quad (7)$$

又，前方預測畫像與後方預測畫像間的差分愈大，則兩個畫像間的類似度愈低（顯示兩個畫像之差分絕對值和的評價值 SAD 愈大），而時間性的相關愈低。反之，前方預測畫像與後方預測畫像間的差分愈小，則兩個畫像間的類

似度愈高(顯示兩個畫像之差分絕對值和的評價值 SAD 愈小)，而時間性的相關愈高。

又，以直接向量預測的畫像應該是預測類似編碼對象之區塊的畫像。使用兩個向量來產生預測畫像時，各個的向量預測的畫像應該是類似編碼對象的區塊，此乃顯示兩個參考畫像相關性高。

因此，以選擇評價值 SAD 小的直接向量，能選擇參考畫像間相關性高的模式，能提升直接模式的精度。

當類似度算出部 42 算出空間直接模式的評價值 $SAD_{spatial}$ 與時間直接模式的評價值 $SAD_{temporal}$ 時，直接向量判定部 33 的直接向量選擇部 43 將該空間直接模式的評價值 $SAD_{spatial}$ 與時間直接模式的評價值 $SAD_{temporal}$ 相比較，藉此比較於空間直接模式之前方預測畫像 $f_{spatial}$ 與後方預測畫像 $g_{spatial}$ 的類似度，和時間直接模式之前方預測畫像 $f_{temporal}$ 與後方預測畫像 $g_{temporal}$ 的類似度。

直接向量選擇部 43 在空間直接模式的前方預測畫像 $f_{spatial}$ 與後方預測畫像 $g_{spatial}$ 的類似度，比時間直接模式的前方預測畫像 $f_{temporal}$ 與後方預測畫像 $g_{temporal}$ 的類似度還高時($SAD_{spatial} \leq SAD_{temporal}$)，選擇由空間直接向量產生部 31 所產生的空間直接向量，並將該空間直接向量作為移動向量輸出至移動補償處理部 24。

相對於此，在時間直接模式的前方預測畫像 $f_{temporal}$ 與後方預測畫像 $g_{temporal}$ 的類似度，比空間直接模式的前方預測畫像 $f_{spatial}$ 與後方預測畫像 $g_{spatial}$ 的類似度還高時

($SAD_{\text{spatial}} > SAD_{\text{temporal}}$)，選擇由時間直接向量產生部 32 所產生的時間直接向量，並將該時間直接向量作為移動向量輸出至移動補償處理部 24。

移動補償處理部 24 在編碼模式 $m(B^n)$ 非直接模式時，一旦從移動向量搜尋部 22 接受移動向量，則使用該移動向量與已儲在於移動補償預測幀記憶體 12 的一幀參考畫像，並依據從編碼控制部 1 輸出的幀間預測參數以實施移動補償預測處理而產生預測畫像。

相對於此，在編碼模式 $m(B^n)$ 為直接模式時，一旦從直接向量產生部 23 接受移動向量(由直接向量選擇部 43 所選擇的直接向量)，則使用該移動向量與已儲在於移動補償預測幀記憶體 12 的一幀參考畫像，並依據從編碼控制部 1 輸出的幀間預測參數以實施移動補償預測處理而產生預測畫像。

此外，移動補償處理部 24 的移動補償預測處理為眾所周知的技術，因此省略詳細的說明。

在此，已說明了類似度算出部 42 算出成為差分絕對值和的評價值 SAD，直接向量選擇部 43 比較評價值 SAD 的內容，惟也可建構成類似度算出部 42 算出前方預測畫像與後方預測畫像間的差分二次方和 SSE 作為評價值，而直接向量選擇部 43 將差分二次方和 SSE 予以比較。因使用 SSE 而雖使處理量增加，但能更正確地算出類似度。

接著，說明第 5 圖之畫像解碼裝置的處理內容。

當可變長度解碼部 51 輸入由第 1 圖之畫像編碼裝置所

輸出的位元流時，實施對該位元流的可變長度解碼處理，以將幀尺寸解碼成由 1 幀以上的圖像所構成的序列(sequence)單位或圖像(picture)單位(第 8 圖的步驟 ST21)。

可變長度解碼部 51 以與第 1 圖的編碼控制部 1 同樣的順序，決定成為在實施移動補償預測處理(幀間預測處理)或幀內部預測處理(幀內預測處理)之時的處理單位之編碼區塊的最大尺寸，且決定最大尺寸之編碼區塊被階層地分割時之上限的階層數(步驟 ST22)。

例如於畫像編碼裝置中，編碼區塊之最大尺寸係依據輸入畫像的解析度而決定的情況下，依據先解碼的幀尺寸而決定編碼區塊的最大尺寸。

再者，顯示編碼區塊的最大尺寸及上限的階層數的資訊被多工成位元流時，參考從該位元流解碼的資訊。

已多工成位元流的最大尺寸編碼區塊 B^0 的編碼模式 $m(B^0)$ 包含有顯示最大尺寸編碼區塊 B^0 的分割狀態的資訊，所以可變長度解碼部 51 將已多工成位元流的最大尺寸編碼區塊 B^0 的編碼模式 $m(B^0)$ 予以解碼，並特定被階層地分割之各個編碼區塊 B^0 (步驟 ST23)

當可變長度解碼部 51 特定各個編碼區塊 B^n ，則將該編碼區塊 B^n 的編碼模式 $m(B^n)$ 予以解碼，並依據屬於該編碼模式 $m(B^n)$ 的分區 P_i^n 的資訊來特定屬於編碼區塊 B^n 的分區 P_i^n 。

當可變長度解碼部 51 特定屬於編碼區塊(B^n)的分區

P_i^n ，則對每一個分區 P_i^n ，將壓縮資料、編碼模式、預測差分編碼參數、幀內預測參數／幀間預測參數予以解碼(步驟 ST24)。

切換開關 52 在從可變長度解碼部 51 屬於編碼區塊 B^n 的分區 P_i^n 的編碼模式 $m(B^n)$ 為幀內編碼模式時(步驟 ST25)，將從可變長度解碼部 51 輸出的幀內預測參數輸出至幀內預測部 53。

相對於此，分區 P_i^n 的編碼模式 $m(B^n)$ 為幀間編碼模式時(步驟 ST25)，將從可變長度解碼部 51 輸出的幀間預測參數輸出至移動補償預測部 54。

當幀內預測部 53 從切換開關 52 接受幀內預測參數時，使用該幀內預測參數而實施與該編碼區塊 B^n 的分區 P_i^n 對應的幀內預測處理，以產生幀內預測畫像 P_i^n (步驟 ST26)。

當移動補償預測部 54 從切換開關 52 接受幀間預測參數時，若是從可變長度解碼部 51 輸出的編碼模式 $m(B^n)$ 為直接模式的幀間編碼模式，則與第 1 圖的移動補償預測部 5 同樣產生空間直接模式的空間直接向量與時間直接模式的時間直接向量。

當移動補償預測部 54 產生空間直接模式的空間直接向量與時間直接模式的時間直接向量時，與第 1 圖的移動補償預測部 5 同樣從該空間直接向量或時間直接向量之中選擇參考畫像間相關性高者的直接向量，並使用該直接向量及幀間預測參數而實施對編碼區塊 B^n 的分區 P_i^n 的移動

補償預測處理，以產生幀間預測畫像 P_i^n (步驟 ST27)。

相對於此，若是從可變長度解碼部 51 輸出的編碼模式 $m(B^n)$ 為直接模式以外的幀間編碼模式，則移動補償預測部 54 的移動補償部 63 使用從切換開關 52 輸出的幀間預測參數所包含的移動向量，實施對編碼區塊 B^n 之分區 P_i^n 的移動補償預測處理以產生幀間預測畫像 P_i^n (步驟 ST27)。

反量化或反變換部 55 使用從可變長度解碼部 51 輸出的預測差分編碼參數所包含的量化參數，而將由可變長度解碼部 51 輸出之有關編碼區塊的壓縮資料予以反量化，並以該預測差分編碼參數所包含的變換區塊尺寸單位實施反量化之壓縮資料的反變換處理(例如，反 DCT(反離散餘弦變換)或反 KL 變換等反變換處理)，而將反變換處理後的壓縮資料作為解碼預測差分信號(顯示壓縮前之差分畫像的信號)並輸出至加法部 56 (步驟 ST28)。

當加法部 56 從反量化或反變換部 55 接受解碼預測差分信號時，將該解碼預測差分信號加上顯示由幀內預測部 53 或移動補償預測部 54 所產生之預測畫像的預測信號以產生解碼畫像，而將顯示該解碼畫像的解碼畫像信號儲存至幀內預測用記憶體 57，且將該解碼畫像信號輸出至迴路濾波部 58 (步驟 ST29)。

步驟 ST23 至 ST29 的處理係反覆實施至對階層地被分割的全部編碼區塊 B^n 的處理結束(步驟 ST30)。

當迴路濾波部 58 從加法部 56 接受解碼畫像信號時，將該解碼畫像信號所包含的編碼失真予以補償，並以編碼

失真補償後的解碼畫像信號所顯示的解碼畫像作為參考畫像而儲存於移動補償預測幀記憶體 59(步驟 ST31)。

依據迴路濾波部 58 所為的過濾處理，能以從加法部 56 輸出的解碼畫像信號的最大編碼區塊或各個編碼區塊單位來進行，也可於輸出相當於一個畫面份量的巨集區塊的解碼畫像信號後，以總合一個畫面份量來進行。

如以上明白的記述，依據本實施形態 1，建構成設置有編碼控制部 1 與區塊分割部 2，該編碼控制部 1 在決定實施預測處理時之成為處理單位之編碼區塊的最大尺寸之同時，且決定最大尺寸的編碼區塊被階層地分割時之上限的階層數，並從可利用之一個以上編碼模式之中，選擇適合於階層地分割之各個編碼區塊之編碼模式，而該區塊分割部 2 將輸入畫像分割成由編碼控制部 1 所決定之最大尺寸的編碼區塊之同時，且將該編碼區塊階層地分割至由編碼控制部 1 所決定之上限的階層數為止，而，當由編碼控制部 1 選擇了直接模式的幀間編碼模式作為適合於區塊分割部 2 所分割之編碼區塊的編碼模式時，移動補償預測部 5 由位於該編碼區塊周圍之已編碼完區塊的移動向量，產生空間直接模式的空間直接向量之同時，且從該編碼區塊可參考之已編碼圖像的移動向量，產生時間直接模式的時間直接向量，且從該空間直接向量或時間直接向量之中選擇參考畫像間之相關性高者的直接向量，並使用該直接向量實施對該編碼區塊的移動補償預測處理以產生預測畫像，所以對預定的區塊單位選擇最適當的直接模式，而達

到能減少編碼量的功效。

再者，依據本實施形態 1，建構成設置有可變長度解碼部 51，該可變長度解碼部 51 係將由多工成位元流之編碼資料階層地分割之各個編碼區塊相關的壓縮資料及編碼模式予以可變長度解碼，在由可變長度解碼部 51 予以可變長度解碼的編碼區塊相關的編碼模式為直接模式的幀間編碼模式時，移動補償預測部 54 從位於該編碼區塊周圍之已解碼完區塊的移動向量，產生空間直接模式的空間直接向量之同時，且從該編碼區塊可參考之已解碼圖像的移動向量，產生時間直接模式的時間直接向量，且從該空間直接向量或時間直接向量之中選擇參考畫像間之相關性高者的直接向量，並使用該直接向量實施對該編碼區塊的移動補償預測處理以產生預測畫像，所以可獲得能對預定的區塊單位選擇最適當的直接模式且可將編碼資料解碼的動畫像解碼裝置的功效。

實施形態 2

上述實施形態 1 明顯表示了移動補償預測部 5、54(具體上為類似度算出部 42)算出空間直接模式的前方預測畫像 f_{spatial} 與後方預測畫像 g_{spatial} 的類似度，作為空間直接模式的評價值 $\text{SAD}_{\text{spatial}}$ ，另一方面，算出時間直接模式的前方預測畫像 f_{temporal} 與後方預測畫像 g_{temporal} 的類似度，作為時間直接模式的評價值 $\text{SAD}_{\text{temporal}}$ ，惟也可算出位於編碼區塊 B^n 周圍之已編碼完區塊(已解碼完區塊)的移動向量的分散值 $\sigma(\text{spatial})$ ，作為空間直接模式的評價值，另一方面，

算出於編碼區塊 B^n 可參考之已編碼完圖像(已解碼完圖像)中，位於與編碼區塊 B^n 空間性相同位置之區塊的周圍之已編碼完區塊(已解碼完區塊)的移動向量的分散值 σ (temporal)，作為時間直接模式的評價值，可達到與上述實施形態 1 同樣的功效。

亦即，如第 16 圖(a)所示，類似度算出部 42 算出位於編碼區塊 B^n 周圍之已編碼完區塊(已解碼完區塊)之移動向量的分散值 σ (spatial)(參考以下算式(8))，作為空間直接模式的評價值 $SAD_{spatial}$ ，以取代算出空間直接模式的前方預測畫像 $f_{spatial}$ 與後方預測畫像 $g_{spatial}$ 的類似度。

又，如第 16 圖(b)所示，類似度算出部 42 算出於編碼區塊 B^n 可參考之已編碼完圖像(已解碼完圖像)中，位於與編碼區塊 B^n 空間性相同位置之區塊的周圍之已編碼完區塊(已解碼完區塊)的移動向量的分散值 σ (temporal)(參考以下算式(8))，作為時間直接模式的評價值 $SAD_{temporal}$ ，以取代算出時間直接模式的前方預測畫像 $f_{temporal}$ 與後方預測畫像 $g_{temporal}$ 的類似度。

$$\sigma(m) = \frac{1}{N} \sum_{i \in R} (MV_{m,i} - \overline{MV_m})^2, N = 4 \quad (8)$$

其中， $MV_{m,i}$ 表示周圍的移動向量， $\overline{MV_m}$ 表示周圍的移動向量的平均。

又， m 表示 spatial 或 temporal 的記號。

直接向量選擇部 43 將移動向量的分散值 σ (spatial) 與移動向量的分散值 σ (temporal) 比較，在移動向量的分

散值 σ (spatial) 較移動向量的分散值 σ (temporal) 還大的情況下，判斷為空間直接模式的移動向量(空間直接向量)的可靠度低，而選擇時間直接模式的移動向量(時間直接向量)。

相對於此，在移動向量的分散值 σ (temporal) 較移動向量的分散值 σ (spatial) 還大的情況下，判斷為時間直接模式的移動向量(時間直接向量)的可靠度低，而選擇空間直接模式的移動向量(空間直接向量)。

上述實施形態 1 中，已說明了產生時間直接向量與空間直接向量而選擇其中任一方的直接向量，惟也可建構成於該時間直接向量或空間直接向量之外，增加另一向量作為候選向量，並從此等候選向量之中選擇直接向量。

例如，也可建構成將第 17 圖所示的空間向量 MV_A、MV_B、MV_C 或時間向量 MV_1 至 MV_8 加至候選向量，而從此等空間向量或時間向量選擇直接向量。

又，也可建構成如第 18 圖所示，從複數個已編碼完向量產生一個向量，並將該向量加至候選向量。

如此一來，雖然因增加候選向量會增加處理量，但是能提升直接向量的可靠性以提升編碼效率。

上述實施形態 1 中，雖然未特別提到，然而也可建構成將直接向量的候選決定為片(slice)單位。

將顯示候選哪一個向量的資訊多工成片頭(slice header)。

例如，關於時間向量，若為全景(pan)映像則時間向量

的能效低，所以，可考量將從選擇候選中排除，而照相機若是固定的映像則因空間向量的能效大，故加至候選等方法。

成為候選的向量多的話，能產生更接近原畫像的預測畫像，惟編碼器的處理量會增大，所以預先從候選中排除沒有能效的向量等，考量映像的局部性後決定，藉此可達到處理量與編碼效率的均衡。

成為候選之向量的切換，例如可考量有於每一個向量設置 ON/OFF 的旗標，僅將該旗標為 ON 的向量作為候選的方法。

成為選擇候選的移動向量能在片頭切換，也能在序列頭或圖像頭等上位層切換。又，也可建構成製備一個以上成為選擇候選的組，而將該候選組的索引予以編碼。

又，也可於每一個巨集區塊或編碼區塊切換，以於每一個巨集區塊或編碼區塊切換的方式能具有局部性而具有改善編碼效率的能效。

又，也可於每一個分區區塊尺寸先特意地決定選擇候選。一般當區塊尺寸變小則空間性的相關性會變弱，所以可推測為以中間值預測來決定之向量的預測精度會變差。因此，例如以將以中間值預測來決定的移動向量排外於候選的方式，能不降低編碼效率而能減少處理量。

上述實施形態 1 中，已假定時間直接模式與空間直接模式雙方存在的情況來說明，惟對於編碼區塊 B^n 實施幀內編碼處理時等情況下，也會有不存在移動向量的情形。此

情形下，可考量為設為零向量的方法或從候選中排除等方法。

設為零向量的情況下，由於候選增加，所以能提升編碼效率，惟處理量會增加。從直接向量的候選中排除的情況下可減少處理量。

上述實施形態 1 中，表示了產生直接向量的內容，惟也可將該直接向量作為使用於通常移動向量編碼的預測向量來使用。

以將直接向量作為預測向量來使用的方式，處理量會增加，但是由於預測的精度提高，所以能提升編碼效率。

上述實施形態 1 中，表示了將時間性較編碼區塊 Bn 還前的畫像與之後的畫像予以組合以算出評價值 SAD 之例（參考第 15 圖），惟也可如第 19 圖所示僅組合時間性較前的畫像以算出評價值 SAD。又，也可僅組合時間性較後的畫像以算出評價值 SAD。

此情況下，時間向量能以以下記載的算式(9)(10)來表示。

$$\hat{v}_0 = \frac{d_0}{d_{col}} v_{col} \quad (9)$$

$$\hat{v}_1 = \frac{d_1}{d_{col}} v_{col} \quad (10)$$

其中， $\hat{v}_0$ 表示列表 0 的向量， $\hat{v}_1$ 表示列表 1 的向量。

又，d 表示時間性的距離， d_0 表示列表 0 之參考畫像之時間性的距離， d_1 表示列表 1 之參考畫像之時間性的距離。

再者， V_{col} 與 d_{col} 係表示在參考畫像中於空間性相同位置之區塊的向量與該向量所示參考畫像之時間性的距離。

即使是兩個參考畫像列表顯示相同參考畫像時，若是列表上有兩幀以上的參考畫像，可應用與第 19 圖相同的方法。

於上述實施形態 1 中，假定了於兩個參考畫像列表有兩幀以上的參考畫像的情況，惟實際上也可考量參考畫像僅一幀的情況。

此情況下，若是於兩個參考畫像列表上相同參考畫像成組，則可考量為判斷不使用時間向量而僅使用空間向量。不同參考畫像成組時能以前述方式來對應。

上述實施形態 1 中，假定從兩個方向來的預測處理，惟也可僅一個方向的預測處理。由一個方向向量預測處理時，將顯示要使用哪一個向量的資訊予以編碼並傳送。藉此，可對應堵塞(occlusion)等問題而有增進預測精度的提升。

上述實施形態 1 的直接模式中，假定了使用兩個向量的預測，惟向量的個數也可為 3 個以上。

此情況下，例如可考量在複數個向量候選之中，使用全部臨界值 Th 以下之評價值 SAD 的候選以產生預測畫像的方法。又，參考畫像列表也保持該向量份量。

又，也可不使用全部臨界值 Th 以下的候選，而於片頭等預先決定要使用的最大向量數，從評價值小的候選使用最大的向量數以產生預測畫像。

一般，可瞭解使用於預測畫像的參考畫像愈多，則性能愈提升。所以，雖然處理量增加，但是會增進編碼效率的提升。

上述實施形態 1 中，依據參考畫像間的評價而決定向量，而此情形也能以空間性鄰接之已編碼完的畫像與參考畫像的比較來評價。

此情況下，可考量使用第 20 圖所示之 L 字型的畫像來進行。

再者，使用空間性相鄰的畫像時，在管線處理 (pipeline processing) 的情況下也會有已編碼完的畫像來不及的可能。此情形下，可考量改為使用預測畫像。

上述實施形態 1 中如第 9 圖所示，已表示了編碼區塊 B_n 的尺寸為 $L^n = M^n$ 的樣態，而編碼區塊 B_n 的尺寸也可為 $L^n \neq M^n$ 。

例如可考量如第 21 圖所示編碼區塊 B_n 的尺寸為 $L^n = kM^n$ 的樣態。

其次的分割，係 $(L^{n+1}, M^{n+1}) = (L^n, M^n)$ ，以下的分割也可進行與第 9 圖同樣的分割，也可以 $(L^{n+1}, M^{n+1}) = (L^n / 2, M^n / 2)$ 的方式進行分割 (參考第 22 圖)。

又，也可如第 23 圖所示，設成能選擇第 21 圖與第 22 圖之分割的哪一個。設成能選擇的情況下，將顯示選擇了哪一個的分割的旗標予以編碼。此情形係僅例如非特許文獻 1 之 H. 264 那般將 16×16 設為一個區塊並將其橫向連結才可能，所以能維持與已存在的方式的互換性。

以上說明中，已顯示了編碼區塊 B^n 的尺寸為 $L^n = kM^n$ 時，惟當然如 $kL^n = M^n$ 的方式縱向連結也能以同樣的想法來分割。

上述實施形態 1 中，顯示了變換或量化部 7、反量化或反變換部 8、55 以包含於預測差分編碼參數之變換區塊尺寸單位來實施變換處理(反變換處理)的內容，惟也可依據變換處理單位特意地決定變換區塊尺寸單位，也可如第 24 圖所示設成階層構造。此情形下，在各階層將顯示是否分割的旗標予以編碼。

上述分割也可以分區單位來進行，也可以編碼區塊單位來進行。

上述變換係假設以正方形進行變換，惟也可以長方形等其他矩形進成變換。

實施形態 3

上述實施形態 1，顯示了移動補償預測部 5、54 的直接向量產生部 23、62 產生空間直接向量與時間直接向量，惟也可建構成產生該空間直接向量與時間直接向量時，決定初始搜尋點，並以搜尋該初始搜尋點的周圍的方式來決定直接向量。

第 25 圖係顯示依據本發明之實施形態 3 所構成之動畫像編碼裝置之移動補償預測部 5 的構造圖，於圖中與第 2 圖相同符號係顯示相同或相當部分而省略說明。

直接向量產生部 25 實施產生空間直接向量與時間直接向量的處理。

第 26 圖係顯示構成移動補償預測部 5 之直接向量產生部 25 的構造圖。

於第 26 圖中，初始向量產生部 34 實施從已編碼完之區塊的移動向量產生初始向量的處理。

移動向量搜尋部 35 搜尋以由初始向量產生部 34 所產生的初始向量所示之初始搜尋點的周圍的方式而實施決定直接向量的處理。

第 27 圖係顯示構成直接向量產生部 25 之初始向量產生部 34 的構造圖。

於第 27 圖中，空間向量產生部 71 以例如與第 3 圖之空間直接向量產生部 31 相同的方法實施從已編碼完之區塊的移動向量產生空間向量的處理。

時間向量產生部 72 以例如與第 3 圖之時間直接向量產生部 32 相同的方法實施從已編碼完之區塊的移動向量產生時間向量的處理。

初始向量判定部 73 實施選擇由空間向量產生部 71 所產生的空間向量或由時間向量產生部 72 所產生的時間向量之其中任一者作為初始向量的處理。

第 28 圖係顯示構成初始向量產生部 34 之初始向量判定部的構造圖。

於第 28 圖中，移動補償部 81 實施以與第 4 圖的移動補償部 41 相同的方法來產生空間直接模式的列表 0 預測畫像、空間直接模式的列表 1 預測畫像、時間直接模式的列表 0 預測畫像及時間直接模式的列表 1 預測畫像的處理。

類似度算出部 82 實施以與第 4 圖之類似度算出部 42 相同的方法來算出空間直接模式的列表 0 預測畫像與列表 1 預測畫像的類似度來作為空間評價值，且算出時間直接模式的列表 0 預測畫像與列表 1 預測畫像的類似度來作為時間評價值的處理。

初始向量決定部 83 將由類似度算出部 82 算出的空間評價值與時間評價值予以比較，並依據該比較結果而實施選擇空間向量或時間向量的處理。

第 29 圖係顯示以本發明之實施形態 3 所構成之動畫像解碼裝置之移動補償預測部 54 的構造圖，於圖中，與第 6 圖相同符號係顯示相同或相當部分而省略說明。

直接向量產生部 64 實施產生空間直接向量與時間直接向量的處理。

此外，直接向量產生部 64 的內部構成與第 25 圖之直接向量產生部 25 相同。

其次說明動作。

與上述實施形態 1 比較，移動補償預測部 5、54 之直接向量產生部 23、62 被直接向量產生部 25、64 取代之點以外都相同，所以僅說明直接向量產生部 25、64 的處理內容。

其中，由於直接向量產生部 25、64 的處理內容相同，所以說明直接向量產生部 25 的處理內容。

直接向量產生部 25 之初始向量產生部 34 由已編碼完之區塊的移動向量產生初始向量 MV_first 。

亦即，初始向量產生部 34 之空間向量產生部 71 以例如與第 3 圖之空間直接向量產生部 31 相同的方法，由已編碼完之區塊的移動向量產生空間向量。惟也可建構成以其他方法來產生空間向量。

初始向量產生部 34 之時間向量產生部 72 以例如與第 3 圖之時間直接向量產生部 32 相同的方法，由已編碼完之區塊的移動向量產生時間向量。惟也可建構成以其他方法來產生時間向量。

當空間向量產生部 71 產生空間向量，而時間向量產生部 72 產生時間向量時，初始向量產生部 34 之初始向量判定部 73 從該空間向量或時間向量之中，選擇其中任一個的向量作為初始向量 MV_first。

亦即，初始向量判定部 73 的移動補償部 81 以與第 4 圖之移動補償部 41 相同的方法，產生空間直接模式之列表 0 預測畫像、空間直接模式之列表 1 預測畫像、時間直接模式之列表 0 預測畫像及時間直接模式之列表 1 預測畫像。

初始向量判定部 73 的類似度算出部 82 以與第 4 圖之類似度算出部 42 相同的方法來算出空間直接模式的列表 0 預測畫像與列表 1 預測畫像的類似度來作為空間評價值，且算出時間直接模式的列表 0 預測畫像與列表 1 預測畫像的類似度來作為時間評價值。

初始向量判定部 73 的初始向量決定部 83 參考由類似度算出部 82 所算出的空間評價值與時間評價值的比較結果，以在空間向量與時間向量之中選擇預測畫像間類似度

高者的向量。

當初始向量產生部 25 產生初始向量 MV_first 時，如第 30 圖所示，直接向量產生部 25 的移動向量搜尋部 35 以該初始向量 MV_first 所示的初始搜尋點(區塊)為中心而搜尋其周圍 $\pm n$ 的範圍，以決定直接向量。

搜尋時的評價係例如可以進行與第 28 圖之類似度算出部 82 同等的處理的方式。此情況下，將初始向量所示的位置設為 v 時，則如以下記載的算式(11)來算出搜尋的評價值 SAD。

$$SAD = |f(v_1 - x) - g(v_2 + x)| \quad (11)$$

其中，搜尋範圍 n 可為固定，也可以片頭等上位頭來決定。又，雖然假設了搜尋點的分布範圍(搜尋範圍)為正方形，惟也可為矩形，也可為菱形等。

移動向量搜尋部 35 於算出搜尋的評價值 SAD 時，於搜尋範圍內，將評價值 SAD 最小的移動向量作為直接向量並輸出至移動補償處理部 24。

此實施形態 3 顯示了產生時間向量與空間向量並選擇其中任一者的向量作為初始向量的內容，惟也可建構於該時間向量或空間向量之外，加上其他向量作為候選向量，並從該等候選向量之中選擇初始向量。

例如，也可建構成加入第 17 圖所示之空間向量 MV_A、MV_B、MV_C 或時間向量 MV_1 至 MV_8 成為候選向量，並從此等空間向量或時間向量來選擇初始向量。

又，也可建構成如第 18 圖所示，從複數個已編碼完向

量產生一個向量，並將該向量加到候選向量。

如此一來，因增加候選向量雖會使處理量增加，惟能提升初始向量的正確度而能提升編碼效率。

此實施形態 3 也可建構成將直接向量的候選決定為片頭單位。

將顯示要將哪一個向量作為候選的資訊多工成片頭。

例如，關於時間向量，若是全景的映像則時間向量的功效低，因此除了從選擇候選除外以外，可考量照相機若是固定的映像則時間向量的功效大而加到候選等方法。

成為候選的向量多者雖可產生更接近原畫像的預測畫像，惟會增大編碼器的處理量，因此，藉著預先將無功效的向量從候選中排除等考量並決定映像的局部性，而能達到處理量與編碼效率的平衡。

成為候選的向量的切換，係例如可考量於每一向量設置 ON/OFF 的旗標，並僅將該旗標為 ON 的向量作為候選的方法。

成為選擇候選的移動向量能在片頭切換，也能在序列頭或圖像頭等於上位層切換。又，也可建構成製備一個以上成為選擇候選的組，並將該候選組的索引予以編碼。

又，也可於每一個巨集區塊或編碼區塊進行切換。以於每一個巨集區塊或編碼區塊進行切換而能具有局部性，而有改善編碼效率的功效。

又，也可預先於每一個分區區塊尺寸特意決定選擇候選。由於一般區塊尺寸變小則空間性的相關變弱，所以可

推測由中間值預測所決定的向量的預測精度變差。因此，例如將由中間值預測所決定的移動向量從候選中排除，而能在不降低編碼效率的情況下減少處理量。

本實施形態 3 假設並說明了時間向量與空間向量之雙方存在的情況，惟對於編碼區塊 B^n ，在實施幀內處理時等情況下，也會有不存在移動向量的情況。此情形下，可考量設為零向量的方法或從候選中排除等方法。

設為零向量時，由於候選增加，因此能提升編碼效率，但是處理量增加。從直接向量的候選中排除時，能減少處理量。

本實施形態 3 顯示了產生直接向量的內容，惟也可建構成將該直接向量作為使用於通常移動向量之編碼的預測向量來使用。

將直接向量作為預測向量來使用雖會增加處理量，惟因預測精度提升，故可使編碼效率提升。

本實施形態 3 顯示了組合比編碼區塊 B_n 在時間性較前的畫像與較後的畫像來算出評價值 SAD 的例子(參考第 15 圖)，惟也可如第 19 圖所示僅組合在時間性較前的畫像來算出評價值 SAD。又，也可僅組合在時間性較後的畫像來算出評價值 SAD。

此情況下，時間向量能以下列算式(12)(13)來表示。

$$\hat{v}_0 = \frac{d_0}{d_{col}} v_{col} \quad (12)$$

$$\hat{v}_1 = \frac{d_1}{d_{col}} v_{col} \quad (13)$$

其中， $\hat{v}_0$ 表示列表 0 的向量， $\hat{v}_1$ 表示列表 1 的向量。

又， d 表示時間性的距離， d_0 表示列表 0 之參考畫像之時間性的距離， d_1 表示列表 1 之參考畫像之時間性的距離。

而且， V_{col} 與 d_{col} 係設為表示在參考畫像中於空間性相同位置之區塊的向量與該向量所示參考畫像之時間性的距離。

即使是兩個參考畫像列表顯示相同參考畫像時，也可應用與第 19 圖相同的方法。

此實施形態 3 中，假定了於兩個參考畫像列表有兩幀以上的參考畫像的情況，惟實際上也可考量參考畫像僅一幀的情況。

此情況下，若是於兩個參考畫像列表上相同參考畫像成組，可考量為判斷不使用時間向量而僅使用空間向量。不同參考畫像成組時能以前述方式來對應。

此實施形態 3 中，假定從兩個方向來的預測處理，惟也可僅一個方向的預測處理。由一個方向的向量預測處理時，將顯示要使用哪一個向量的資訊予以編碼並傳送。藉此，可對應堵塞(occlusion)等問題而有增進預測精度的提升。

此實施形態 3 中，假定了使用兩個向量的預測，惟向量的個數也可為 3 個以上。

此情況下，例如可考量在複數個向量候選之中，使用全部臨界值 Th 以下之評價值 SAD 的候選以產生預測畫像的方法。

又，也可不使用全部臨界值 Th 以下的候選，而於片頭等預先決定要使用的最大向量數，從評價值小的候選使用最大的向量數以產生預測畫像。

此實施形態 3 中，藉著參考畫像間的評價而決定向量，惟也可利用空間性相鄰之已編碼完畫像與參考畫像的比較來評價。

此情形下，可考量使用第 20 圖所示之 L 字型的畫像來進行。

此外，使用空間性相鄰的畫像時，在管線處理的情況下也會有已編碼完的畫像來不及的可能。此情形下，可考量改為使用預測畫像。

此實施形態 3，係決定初始向量之後進行移動向量的搜尋，惟也能以片單位並使用旗標來決定是否進行移動向量的搜尋。

此情況下，雖然編碼效率會降低，但是具有可大幅降低處理量的功效。

其中，旗標可為片單位，也可在序列或圖像等上位層決定。旗標為 OFF 且不進行移動搜尋時，進行與上述實施形態 1 同等的動作。

此實施形態 3 中，假設了直接向量產生部 25、64 不取決於區塊尺寸來進行，惟此處理也可僅限定於預定尺寸以下的情況。

顯示是否限定於預定尺寸以下的旗標或顯示設為如何的區塊尺寸以下的資訊，可多工成片等上位頭，也可因應

最大 CU 尺寸使其改變。

當區塊尺寸變小時，有參考畫像間的相關性變低而誤差變大的傾向。因此，不論選擇哪一個向量都不太影響性能的情況也多，以將在大的區塊尺寸的處理予以 OFF 而具有能不降低編碼性能且可減少處理量的功效。

實施形態 4

上述實施形態 1 中，顯示了移動補償預測部 5、54 從位於編碼區塊周圍之已編碼完區塊(已解碼完區塊)的移動向量產生空間直接模式的空間直接向量，且從該編碼區塊可參考之已編碼完圖像(已解碼完圖像)的移動向量產生時間直接模式的時間直接向量，並從該空間直接向量或時間直接向量之中選擇參考畫像間的相關性高者的直接向量，惟也可建構成動畫像編碼裝置之移動補償預測部 5 從可選擇之一個以上的移動向量之中，選擇適合產生預測畫像的移動向量，並使用該移動向量實施對編碼區塊的移動補償預測處理以產生預測畫像，且將顯示該移動向量的索引資訊輸出至可變長度編碼部 13。

相對於此，也可建構成動畫像解碼裝置之移動補償預測部 54 使用多工成位元流之索引資訊所示的移動向量，實施對編碼區塊的移動補償預測處理以產生預測畫像。

第 31 圖係顯示依據本發明之實施形態 4 所構成之動畫像編碼裝置之移動補償預測部 5 的構造圖。於圖中顯示與第 2 圖相同符號或相當部分，因此省略說明。

直接向量產生部 26 參考記述有可選擇的移動向量與

顯示該移動向量之索引資訊的直接向量候選索引，實施從可選擇的一個以上的移動向量之中選擇適合產生預測畫像的移動向量，並將該移動向量作為直接向量而輸出至移動補償處理部 24，且將顯示該移動向量之索引資訊輸出至可變長度編碼部 13 的處理。

又，可變長度編碼部 13 將壓縮資料或編碼模式等予以可變長度編碼時，包含幀間預測參數將該幀間索引資訊予以可變長度編碼。

第 32 圖係顯示依據本發明之實施形態 4 所構成之動畫像解碼裝置之移動補償預測部 54 的構造圖。於圖中顯示與第 6 圖相同符號或相當部分，因此省略說明。

直接向量產生部 65 輸入記述有可選擇的移動向量與顯示該移動向量之索引資訊的直接向量候選索引，實施從該直接向量候選索引讀出幀間預測參數所包含之索引資訊所示的移動向量，並將該移動向量作為直接向量以輸出至移動補償處理部 63 的處理。

其次說明動作。

與上述實施形態 1 比較，移動補償預測部 5、54 之直接向量產生部 23、62 為由直接向量產生部 26、65 所取代之點以外均相同，所以，僅說明直接向量產生部 26、65 的處理內容。

移動補償預測部 5 之直接向量產生部 26 在編碼模式 $m(B^n)$ 為直接模式時，於每一個編碼區塊 B^n 之分區 P_i^n 產生直接向量。

即，直接向量產生部 26 參考第 33 圖所示之直接向量候選索引，而從可選擇之一個以上的移動向量之中選擇適合產生預測畫像的移動向量。

第 33 圖的例子列舉了 5 個移動向量作為可選擇的移動向量，惟在空間預測，因「median」最多被選擇，所以索引 0 分配於「median」。

直接向量產生部 26 選擇適合產生預測畫像的移動向量時如以下所述算式(14)所示，從可選擇之移動向量所獲得之預測畫像與原畫像的失真，和可選擇之移動向量的索引編碼量，算出成本 R ，並在複數個移動向量之中選擇成本 R 最小的移動向量。

$$R = \min \{D + \lambda_i S(i)\}_{i=1..n} \quad (14)$$

其中， D 表示預測畫像與原畫像的殘差信號， i 表示索引， λ 表示拉格朗數(lagrange)乘數， $S()$ 表示() i 內所示者的編碼量。

直接向量產生部 26 一旦選擇成本 R 最小的移動向量，則將該移動向量作為直接向量輸出至移動補償處理部 24，且將顯示該移動向量的索引資訊輸出至可變長度編碼部 13。

例如，若是選擇「median」作為成本最小的移動向量，則將索引 0 輸出至可變長度編碼部 13，若是選擇「MV_A」，則將索引 1 輸出至可變長度編碼部 13。

可變長度編碼部 13 一旦從直接向量產生部 26 接受索引資訊，則將壓縮資料或編碼模式等予以可變長度編碼

時，將其索引資訊包含於幀間預測參數而予以可變長度編碼。

移動補償預測部 54 之直接向量產生部 65 在編碼模式 $m(B^n)$ 為直接模式時，於每一個編碼區塊 B^n 之分區 P_i^n 產生直接向量。

即，直接向量產生部 65 輸入與第 31 圖之直接向量產生部 26 相同直接向量候選索引(例如，第 33 圖之直接向量候選索引)，而從切換開關 61 接受到包含索引資訊之幀間預測參數時，從該移動向量候選索引讀出其索引資訊所示的移動向量，並將該直接向量作為直接向量輸出至移動補償處理部 63。

例如，若是索引資訊為索引 0，則將「median」作為直接向量輸出，若是索引資訊為索引 1，則將「MV_A」作為直接向量輸出。

由以上說明可明白，依據本實施形態 4，係建構成從可選擇之 1 個以上的移動向量之中，選擇適合產生預測畫像的移動向量，並使用該移動向量實施對編碼區塊的移動補償預測處理以產生預測畫像，且將顯示該移動向量的索引資訊輸出至可變長度編碼部 13，所以與上述實施形態 1 同樣可達到對預定的區塊單位選擇最適當的直接模式，而能降低編碼量的功效。

本實施形態 4 假設存在有位於可選擇位置之移動向量的情況並加以說明，惟對編碼區塊 B^n 實施幀內編碼處理的情況等下，也有不存在移動向量的情形。此情形下，可考

量作為零向量的方法或從候選中排除等方法。

作為零向量時，候選會增加，因此雖能提升編碼效率，惟處理量會增加。從直接向量之候選中排除時，能減少處理量。

本實施形態 4 顯示了產生直接向量的構成，惟也可將該向量作為一般使用於移動向量之編碼的預測向量來使用。

作為預測向量使用雖會增加處理量，惟由於預測的精度提升，因此可提升編碼效率。

本實施形態 4 之可選擇的移動向量的候選為固定，惟也可於片單位決定可選擇之移動向量的候選。

顯示將哪一個向量作為候選的資訊多工成片頭。

例如，關於時間向量，若是全景的映像則時間向量的功效低，所以可考量從選擇候選中予以排除，此外可考量照相機在固定映像時間向量的功效大，所以加入成候選等方法。

成為候選的向量多者雖可產生更接近原畫像的預測畫像，然而編碼器的處理量會增加，所以藉著預先從候選中排除無功效的向量等並考量映像的局部性來決定，可達到處理量與編碼效率的平衡。

成為候選之向量的切換，例如可考量有於每一個向量設置 ON/OFF 的旗標，僅將該旗標為 ON 的向量作為候選的方法。

成為選擇候選的移動向量能在片頭切換，也能在序列

頭或圖像頭等上位層切換。又，也可建構成製備一個以上成為選擇候選的組，而將該候選組的索引予以編碼。

又，也可於每一個巨集區塊或編碼區塊切換，以於每一個巨集區塊或編碼區塊切換的方式能具有局部性而具有改善編碼效率的功效。

本實施形態 4 係將索引的順序設成固定，然而也可將索引的順序以片單位來變更。於藉著片所選擇的向量有偏置的情況下，以對選擇次數多的向量分配短的碼的方式來切換索引表，而能達到編碼效率的提升。

切換資訊的編碼係可對各個向量分別將順序編碼，也可製備複數個索引組，並將顯示要使用哪一個索引組的資訊予以編碼。

又，也可考量僅預先決定內定(default)設定，並製備顯示是否使用與內定設定不同設定的旗標，僅在該旗標為 ON 時更新索引組以切換設定的方法。

在此，雖然已顯示了以片單位切換索引之順序的例子，惟當然也能在序列或圖像等上位層決定索引的順序。

又，也可於每一個分區區塊或編碼區塊進行切換。以在每一個巨集區塊或編碼區塊進行切換，能具有局部性且能達到編碼效率的改善。

又，也可於每一個分區區塊尺寸先特意地決定選擇候選。一般當區塊尺寸變小則空間性的相關性變弱，所以，可推測由中間值預測所決定之向量的預測精度會變差。因此，以變更由中間值預測所決定之索引的順序的方式，能

達到提升編碼效率。

上述實施形態 4 顯示了製備有 5 個可選擇的移動向量之直接向量候選索引，惟也可製備 6 個以上的移動向量作為候選向量，也可製備少於 5 個移動向量作為候選向量。

例如，如第 17 圖所示在時間向量之附近的向量，或如第 18 圖所示將已進行周圍向量之加權加算的向量增加作為候選向量。

本實施形態 4 假設了來自於兩個方向的預測處理，惟也可僅一個方向的預測處理。由一個方向進行預測時，將顯示要使用哪一個向量的資訊予以編碼並傳送。如此一來，可對應堵塞(occlusion)等問題而有增進預測精度的提升。

本實施形態 4 假定了使用兩個向量的兩個方向預測，惟向量的個數也可為三個以上。此情形下，例如也可將顯示已選擇之全部的向量之索引資訊予以編碼化，反之，也可將顯示未選擇之向量的索引資訊予以編碼化。

或是可考量如第 34 圖所示，僅將一個向量的索引資訊予以編碼化，並使用接近該向量所示之參考畫像的畫像之方法。

本實施形態 4 顯示了在複數個移動向量之中選擇成本 R 最小的移動向量，惟也可如以下記載的算式(15)所示算出評價值 SAD_k ，並選擇其評價值 SAD_k 在臨界值 Th 以下的移動向量。

$$SAD_k = |f_{index} - g_k|, 0 \leq k \leq n \quad (15)$$

其中， f_{index} 表示將索引資訊編碼之向量所示的參考畫像， g_k 表示向量 MV_k 所示的參考畫像。

在此，已顯示了使用評價值 SAD_k 的例子，惟當然也可利用例如 SSE 等其他手法來進行評價。

顯示要使用的向量之個數的資訊可多工至片單位等上位層。當向量的個數增加雖可提升編碼效率，惟處理量會增加，因此在於取捨(trade off)的關係。

又，也可非以片單位來設定，而係以比編碼區塊或分區等還細的單位來設定。此情況下，可因應畫像的局部性而達到處理量與編碼效率的平衡。

本實施形態 4 顯示了從複數個可選擇的移動向量之中，選擇適合於產生預測畫像的移動向量者，惟也可如上述實施形態 3 那般從複數個可選擇的移動向量之中，選擇作為初始向量來使用的移動向量，之後，搜尋該初始向量的周圍以決定最後的移動向量。此情況下的直接向量產生部 26 的構造如第 35 圖所示。

第 35 圖之初始向量產生部 36 相當於第 26 圖之初始向量產生部 34。

實施形態 5

本實施形態 5 之移動補償預測部 5、54 具有上述實施形態 1(或實施形態 2、3)的功能，以及上述實施形態 4 的功能，能以片單位來切換上述實施形態 1(或實施形態 2、3)的功能與上述實施形態 4 的功能，使用其中任一功能都能產生預測畫像。

第 36 圖係顯示依據本發明之實施形態 5 所構成之動畫像編碼裝置之移動補償預測部 5 的構造圖，於圖中與第 31 圖相同符號為顯示相同或相當部分，因此省略說明。

直接向量產生部 27 實施在直接模式切換旗標顯示不發送索引資訊之主旨的情況下，以與第 2 圖之直接向量產生部 23(或第 25 圖之直接向量產生部 25)同樣的方法產生直接向量，相對於此，在直接模式切換旗標顯示要發送索引資訊之主旨的情況下，以與第 31 圖之直接向量產生部 26 同樣的方法產生直接向量，且將顯示該直接向量之索引資訊輸出至可變長度編碼部 13 的處理。

此外，直接向量產生部 27 實施將直接模式切換旗標輸出至可變長度編碼部 13 的處理。

第 37 圖顯示構成移動補償預測部 5 之直接向量產生部 27 的構造圖。

於第 37 圖中，切換開關 91 實施在直接模式切換旗標顯示不發送索引資訊之主旨的情況下，將編碼區塊 B_n 之分區 P_i^n 輸出至相當於第 2 圖之直接向量產生部 23(或第 25 圖之直接向量產生部 25)的部分，在顯示要發送索引資訊之主旨的情況下，將編碼區塊 B_n 之分區 P_i^n 輸出至相當於第 31 圖之直接向量產生部 26 的部分之處理。

第 38 圖係顯示依據本發明之實施形態 5 所構成之動畫像解碼裝置之移動補償預測部 54 的構造圖，於圖中與第 32 圖相同符號為顯示相同或相當部分，因此省略說明。

直接向量產生部 66 實施在幀間預測參數所包含之直

接模式切換旗標顯示不發送索引資訊之主旨的情況下，以與第 6 圖之直接向量產生部 62(或第 29 圖之直接向量產生部 64)同樣的方法產生直接向量，相對於此，在直接模式切換旗標顯示要發送索引資訊之主旨的情況下，以與第 32 圖之直接向量產生部 65 同樣的方法產生直接向量的處理。

其次說明動作。

移動補償預測部 5 之直接向量產生部 27 具有第 2 圖之直接向量產生部 23(或第 25 圖之直接向量產生部 25)的功能，以及第 31 圖之直接向量產生部 26 的功能，從外部輸入的直接模式切換旗標顯示不發送索引資訊之主旨的情況下，以與第 2 圖之直接向量產生部 23(或第 25 圖之直接向量產生部 25)同樣的手法產生直接向量，並將該直接向量輸出至移動補償處理部 24。

此外，直接向量產生部 27 將該直接模式切換旗標輸出至可變長度編碼部 13。

直接向量產生部 27 在該直接模式切換旗標顯示要發送索引資訊之主旨的情況下，以與第 32 圖之直接向量產生部 65 同樣的方法產生直接向量，並將該直接向量輸出至移動補償處理部 24。

此外，直接向量產生部 27 將該直接模式切換旗標與索引資訊輸出至可變長度編碼部 13。

可變長度編碼部 13 一旦從直接向量產生部 27 接受到直接模式切換旗標，則在將壓縮資料或編碼模式等予以可變長度編碼時，將該直接模式切換旗標包含於幀間預測參

數並予以可變長度編碼。

又，可變長度編碼部 13 一旦從直接向量產生部 27 接收到直接模式切換旗標與索引資訊，則在將壓縮資料或編碼模式等予以可變長度編碼時，將該直接模式切換旗標與索引資訊包含於幀間預測參數並予以可變長度編碼。

移動補償預測部 54 之直接向量產生部 66 一旦接受到由可變長度解碼部 51 所解碼的幀間預測參數，則在該幀間預測參數所包含之直接模式切換旗標顯示不發送索引資訊之主旨的情況下，以與 6 圖之直接向量產生部 62(或第 29 圖之直接向量產生部 64)同樣的手法產生直接向量，

相對於此，直接模式切換旗標在顯示發送索引資訊之主旨的情況下，以與第 32 圖之直接向量產生部 65 同樣的手法產生直接向量。

一般，與不發送索引資訊的模式比較，發送索引資訊的模式會增加附加資訊。所以，在低速率等全編碼量之中附加資訊的比例大的情況下，不發送索引資訊之模式性能較佳。

相對於此，在高速率情況等全編碼量之中附加資訊的比例小的情形下，附加索引資訊並使用最適當的直接向量的方式可期望編碼效率的提升。

本實施形態 5 顯示了直接模式切換旗標包含於幀間預測參數的構成，惟也可為直接模式切換旗標多工至片頭，也可為多工至圖像或序列頭。

又，也可考量依據分區尺寸來決定切換。

一般，分區尺寸變大，則移動向量等的附加資訊的比例相對地變小。所以，可考量在某一定以上大小的情況下，選擇發送索引資訊的模式，而比此還小的情況下，選擇不發送索引資訊的模式等構成。

如以上所述，依據分區尺寸來決定時，也可於每一編碼區塊尺寸，將顯示要使用哪一個的旗標多工至片頭等上位頭。

本實施形態 5 顯示了依據直接模式切換旗標而切換上述實施形態 1 之功能與上述實施形態 4 之功能的構成，惟，也可設成切換上述實施形態 2 之功能與上述實施形態 4 之功能，也可設成切換上述實施形態 3 之功能與上述實施形態 4 之功能。

又，也可設成切換上述實施形態 1 之功能與上述實施形態 2 之功能，也可設成切換上述實施形態 1 之功能與上述實施形態 3 之功能，也可設成切換上述實施形態 2 之功能與上述實施形態 3 之功能。

再者，也可設成從上述實施形態 1 至 4 的功能之中選擇任意的功能。

本實施形態 5 顯示了依據直接模式切換旗標而切換上述實施形態 1 之功能與上述實施形態 4 之功能的構成，惟此也可非作為切換而係作為 on/off 的旗標使用。例如，可考量設為是否使用實施形態 1 之 on/off 的旗標，在 on 的場合，實施形態 1 與實施形態 4 之任一者都進行，選擇編碼效率好的一方的模式並將該資訊予以編碼。如此方式

能因應畫像的局部性來切換直接模式，可達到增進編碼效率提升的功效。

上述說明將實施形態 1 作為 on/off 設定，此情形也可將實施形態 4 設為 on/off。又，在組合上可為實施形態 2 與 4，實施形態 3 與 4。

本實施形態 5 顯示了從複數個可選擇的移動向量之中，選擇適合於產生預測畫像之移動向量的構成，惟如上述實施形態 3，從複數個可選擇的移動向量之中，選擇作為初始向量使用的移動向量之後，搜尋該初始向量的周圍以決定最後的移動向量。此情形下的直接向量產生部 27 的構造如第 39 圖所示。

第 39 圖之初始向量產生部 37 相當於第 26 圖的初始向量產生部 34。

又，本案發明於其發明的範圍內，可作各實施形態之自由的組合，或各實施形態之任意的構成要件的變形，或是於各實施形態任意的構成要件的省略。

例如，已說明了決定最大尺寸，且決定最大尺寸之編碼區塊被階層地分割時之上限的階層數，並從可利用的一個以上的編碼模式之中選擇適合於被階層地分割之各個編碼區塊的編碼模式，惟也可事前先決定最大尺寸或階層數、編碼模式之其中任一者或全部。

實施形態 6

上述實施形態 4 顯示了動畫像編碼裝置之移動補償預測部 5 之直接向量產生部 26 參考第 33 圖所示之直接向量

候選索引，並掌握可選擇之一個以上的移動向量的內容，然而也可設成編碼控制部 1 因應編碼區塊之區塊尺寸而產生可選擇之一個以上的移動向量列表，並參考顯示可選擇之一個以上的移動向量的直接向量候選列表與直接向量候選索引，以決定直接模式向量。

具體上如以下所述。

如以上所述，例如於每一個分區之區塊尺寸雖可特意地決定可選擇之一個以上的移動向量，惟如第 40 圖所示作為編碼區塊的分區之區塊尺寸大的情況下，與周圍的區塊的相關性高，反之，分區之區塊尺寸小的情況下，與周圍的區塊的相關性低。

所以，分區之區塊尺寸愈小，則愈能減少可選擇之移動向量的候選數。

因此，如第 41 圖所示編碼控制部 1 預先對作為編碼區塊之每一個分區的區塊尺寸，將可選擇之一個以上的移動向量予以列表化。

從第 41 圖可清楚得知，分區的區塊尺寸愈小，可選擇之移動向量的候選數愈減少，例如，若是區塊尺寸為「64」的分區，可選擇之移動向量的個數為「4」，若是區塊尺寸為「8」的分區，可選擇之移動向量的個數為「2」。

第 42 圖之「median」、「MV_A」、「MV_B」、「MV_C」、「temporal」與第 33 圖之「median」、「MV_A」、「MV_B」、「MV_C」、「temporal」對應。

編碼控制部 1 在決定可選擇之一個以上的移動向量

時，例如參考第 41 圖的列表，而特定與作為編碼對象之分區的區塊尺寸對應的一個以上的移動向量，並將顯示該一個以上的移動向量的直接向量候選列表輸出至移動補償預測部 5。

例如，分區的區塊尺寸為「64」時，決定「MV_A」、「MV_B」、「MV_C」、「temporal」作為可選擇之一個以上的移動向量。

又，分區的區塊尺寸為「8」時，決定「median」、「temporal」作為可選擇之一個以上的移動向量。

移動補償預測部 5 之直接向量產生部 26 一旦從編碼控制部 1 接受到直接向量候選列表，則與上述實施形態 4 同樣從該直接向量候選列表所示之一個以上的移動向量之中，選擇適合於產生預測畫像的移動向量，然而，在分區的區塊尺寸小的情況下，可選擇之移動向量的候選數少，因此，例如減少以上所述算式(15)所示之評價值 SAD_k 的算出數等，而可減輕移動補償預測部 5 的處理負荷。

如此一來，動畫像編碼裝置之編碼控制部 1 在決定可選擇之一個以上的移動向量時，於動畫像解碼裝置也必須具有與動畫像編碼裝置完全相同之可選擇之一個以上的直接向量候選列表。

動畫像解碼裝置之可變長度解碼部 51 在編碼模式 $m(B^n)$ 為直接模式時，於每一個編碼區塊 B^n 的分區 P_i^n ，將其分區的區塊尺寸輸出至移動補償預測部 54，且將由位元流來之業經可變長度解碼的索引資訊(顯示在動畫像編碼裝置之

移動補償預測部 5 使用的移動向量的資訊)輸出至移動補償預測部 54。

移動補償預測部 54 之直接向量產生部 65 一旦從可變長度解碼部 51 接受到分區的區塊尺寸，則如上述實施形態 4，輸入直接向量索引，並從因應區塊尺寸而決定之一個以上的移動向量候選列表輸出使用於直接模式的移動向量。

亦即，直接向量產生部 65 預先於每一個分區之區塊尺寸將可選擇之一個以上的移動向量列表化(參考第 41 圖)，在決定可選擇之一個以上的移動向量時，參考第 41 圖之列表與直接向量索引而輸出與本次進行解碼之分區的區塊尺寸對應的一個以上的移動向量。

例如，分區的區塊尺寸為「8」時，若是索引資訊為索引 0，則輸出「median」作為直接向量，若是索引資訊為索引 1，則輸出「temporal」作為直接向量。

由以上說明可清楚明白，依據本實施形態 6，係以因應作為編碼區塊之分區的區塊尺寸而決定可選擇之一個以上的移動向量的方式來構成，因此，在與周圍的區塊之相關性低的分區，可從候選中排除適合於產生預測畫像之移動向量以外的移動向量，所以，可達到謀求減少處理量的功效。

又，依據本實施形態 6，係以於決定可選擇之一個以上的移動向量時，分區的區塊尺寸愈小則可選擇的移動向量的候選數愈少的方式來構成，因此，可從候選中排除適合於產生預測畫像之移動向量以外的移動向量，所以能達

到謀求減少處理量的功效。

此外，本實施形態 6 顯示了作為編碼區塊之分區的區塊尺寸最大為「64」的例子，惟，最大的區塊尺寸可為 64 以上，也可為未達 64。

第 42 圖顯示最大的區塊尺寸為「128」之列表的一例。

第 42 圖的例子中，編碼控制部 1 及移動補償預測部 54 所保持的列表，其最大的區塊尺寸為「128」，而實際最大的分區的區塊尺寸為例如「32」的情況下，參考上述列表中「32」以下的部分即可。

又，本實施形態 6 顯示了因應作為編碼區塊之分區的區塊尺寸而決定可選擇之一個以上的移動向量，惟也可因應編碼區塊的分割圖案而決定可選擇之一個以上的移動向量，可獲得同樣的功效。

第 43 圖係於每一個編碼區塊之分割圖案顯示可選擇之一個以上的移動向量的說明圖。

例如，作為編碼區塊的分區為 2partH1 的情況下，決定「MV_A」、「MV_B」、「MV_C」、「temporal」作為可選擇之一個以上的移動向量，而當作為編碼區塊的分區為 2partH2 的情況下，與左側之區塊亦即 2partH1 之移動為不同的可能性高

因此，2partH2 從可選擇之一個以上的移動向量之中刪除左側之區塊的移動向量亦即「MV_A」而決定「MV_B」、「MV_C」、「temporal」。

又，本實施形態 6 係使用時間方向的向量，惟為了減

少要使用的記憶體量，也可壓縮儲存於記憶體的資料尺寸。例如最小區塊尺寸為 4x4 時，一般係以 4x4 單位來保持時間方向的向量，惟可考量以更大的區塊尺寸來保持時間方向的向量。

如上所述地壓縮並保持時間方向的向量時，以比保持的單位還小的區塊尺寸進行處理時，會有不顯示參考的位置為正確的位置的問題。因此，也可進行不使用比保持的單位還小的區塊尺寸時的時間方向向量的處理。從候選中排除精度低的向量而能具有減少處理量與減少索引編碼量的功效。

又，本實施形態 6 說明了直接模式向量，惟對於決定使用於一般的移動向量編碼的預測向量也可使用同樣的方式。使用此方式在減少處理量與改善編碼效率的兩方面有功效。

又，本實施形態 6 在對於產生直接向量或決定預測向量所使用之複數個向量候選，直接向量或欲預測之向量的 ref_ldx 與候選向量的 ref_ldx 不同(參考對象之圖像不同)時，也可如第 14 圖所示以對候選向量因應時間方向的距離進行定標(scaling)處理的方式來構成。當 ref_ldx 相同時，不進行因應時間方向之距離的定標處理。

$$scaled_MV = MV \frac{d(Xr)}{d(Yr)} \quad (16)$$

其中，scaled_MV 表示定標後的向量，MV 表示定標前的移動向量，d(x)表示至x為止之時間性的距離。

又， X_r 表示編碼對象之區塊所示的參考畫像， Y_r 表示成為定標對象之區塊位置 A-D 所示的參考畫像。

再者，如第 49 圖所示，空間向量候選也能以從成為對象的區塊搜尋被幀間編碼的區塊，並將其區塊內所包含之全部的向量作為候選使用的方式來構成。如以上所述，直接向量或欲預測之向量所要指示的對象之參考圖像與此等候選向量所指示之參考圖像會有相同的情形與不相同的情形，惟能以僅將指示相同參考圖像的候選向量作為候選使用的方式來構成。也能以利用定標處理指出相同參考圖像的方式進行修正如此的方式來構成。前者時具有不增加處理量即能從候選中排除精度低的向量之功效。後者時雖然會增加相對於搜尋的處理量，但是由於能增加選擇候選，因此具有減少編碼量的功效。

又，也可設為進行算式(16)那般的定標時，在發現被幀間編碼之區塊的時間點，與直接向量或欲預測之向量的 ref_ldx 不同之作為 ref_ldx 的候選向量進行定標(相同 ref_ldx 時不進行定標)，也可設為在全部搜尋之後，僅在無相同作為 ref_ldx 的候選向量時進行定標。雖然會增加處理量，但是由於能將提高了精度的向量加至候選，所以具有減少編碼量的功效。

實施形態 7

上述實施形態 6 顯示了動畫像編碼裝置之編碼控制部 1 及動畫像解碼裝置之移動補償預測部 54 預先保持有顯示可選擇之移動向量的列表，惟也可建構成動畫像編碼裝置

之可變長度編碼部 13 將顯示其列表之列表資訊予以可變長度編碼，並將其列表資訊的編碼資料多工至例如片頭之後傳送至動畫像解碼裝置，

此情況下，動畫像解碼裝置之可變長度解碼部 51 從多工至片頭的編碼資料將列表資訊予以可變長度編解碼，並將其列表資訊所顯示之列表輸出至移動補償預測部 54 的直接向量產生部 65。

雖然也可如此地以片單位(或序列或圖像單位等也可)將顯示列表之列表資訊傳送至動畫像解碼裝置側，惟也可僅在以編碼控制部 1 所保持的列表被變更的情況下將顯示變更後的列表之列表資訊傳送至動畫像解碼裝置側。

以下具體地說明處理內容。

第 44 圖係顯示動畫像編碼裝置之列表資訊之發送處理的流程圖，第 45 圖係顯示動畫像解碼裝置之列表資訊之接收處理的流程圖。

動畫像編碼裝置之編碼控制部 1 與上述實施形態 6 同樣因應作為編碼區塊之分區的區塊尺寸，而決定可選擇之一個以上的移動向量，惟要決定移動向量時確認要參考的列表是否被變更，若是列表與前一次相同(第 44 圖之步驟 ST41)，則為了將列表係與前一次相同的主旨通知動畫像解碼裝置側，乃將變更旗標設定為“off”(步驟 ST42)。

當編碼控制部 1 將變更旗標設定為“off”時，可變長度編碼部 13 將“off”的變更旗標予以編碼，並將其編碼資料傳送至動畫像解碼裝置側(步驟 ST43)。

編碼控制部 1 在列表係與前一次不同時(步驟 ST41)，為了將列表係與前一次不同的主旨通知動畫像解碼裝置側，乃將變更旗標設定為“on”(步驟 ST44)。

當編碼控制部 1 將變更旗標設定為“on”時，可變長度編碼部 13 將“on”的變更旗標與顯示變更後之列表的列表資訊予以編碼，並將其編碼資料傳送至動畫像解碼裝置側(步驟 ST45)。

第 46 圖顯示為了將列表內的「temporal」從可選擇變更為不可選擇，乃將顯示“on”之變更旗標與變更後的列表的列表資訊予以編碼的例子。

動畫像解碼裝置之可變長度解碼部 51 從編碼資料將變更旗標予以解碼(第 45 圖之步驟 ST51)，若是該變更旗標為“off”(步驟 ST52)，將“off”的變更旗標輸出至移動補償預測部 54。

移動補償預測部 54 一旦從可變長度解碼部 51 接收到“off”的變更旗標，則辨識為列表與前一次相同，並將現在保持的列表設定至參考對象(步驟 ST53)。

因此，移動補償預測部 54 參考現在保持的列表，以決定與此次進行解碼之分區的區塊尺寸對應之一個以上的移動向量。

若是變更旗標為“on”(步驟 ST52)，動畫像解碼裝置之可變長度解碼部 51 從編碼資料將列表資訊予以解碼，並將“on”的變更旗標與列表資訊輸出至移動補償預測部 54(步驟 ST54)。

移動補償預測部 54 一旦從可變長度解碼部 51 接收到“on”的變更旗標與列表資訊，則辨識為列表與前一次不同，並依據該列表資訊而變更現在保持的列表，且將變更後的列表設定至參考對象(步驟 ST55)。

因此，移動補償預測部 54 參考變更後的列表，以決定與此次進行解碼之分區的區塊尺寸對應之一個以上的移動向量。

第 47 圖顯示變更旗標為“on”，所以變更現在保持之列表的例子。

如以上說明可清楚明白，依據本實施形態 7，係以僅在變更了顯示可選擇之一個以上的移動向量的列表的情況，將顯示變更後的列表之列表資訊予以編碼以產生編碼資料的方式來構成，因此，不會導致大幅地增加編碼量，而可達到能安裝接受列表變更之功能的功效。

本實施形態 7 顯示了即使變更了列表所示之可選擇之移動向量的一部分的情況下，也可將顯示變更後列表之全體的列表資訊予以編碼的例子，惟也可建構如第 48 圖所示於每一個區塊尺寸製備變更旗標，而將已變更可選擇之移動向量的區塊尺寸之變更旗標設為“on”，僅將相關該區塊尺寸的列表資訊予以編碼。

第 48 圖的例子中，區塊尺寸為「64」與「8」之移動向量未被變更，因此變更旗標為“off”，相關該區塊尺寸之列表資訊不被編碼。

相對於此，區塊尺寸為「32」與「16」之移動向量被

變更，因此變更旗標為“on”，相關該區塊尺寸之列表資訊被編碼。

又，也可建構成僅限於其中任一區塊尺寸的變更旗標為“on”時，將區塊尺寸單位之變更旗標予以編碼，而於其中任一區塊尺寸的變更旗標都為“off”時，僅將列表單位之變更旗標(“off”的變更旗標)予以編碼。

又，也可建構成不使用列表單位的變更旗標，僅將區塊尺寸單位之變更旗標予以編碼。

在此，雖然已顯示了於每一個區塊尺寸能變更可選擇之移動向量的例子，然而也可建構成每一個編碼區塊之分割圖案能變更可選擇之移動向量。

(產業上利用性)

本發明之動畫像編碼裝置、動畫像解碼裝置、動畫像編碼方法及動畫像解碼方法，於預定的區塊單位選擇最適合的直接模式，而能減少編碼量，所以適合利用於使用在畫像壓縮編碼技術或壓縮畫像資料傳送技術等的動畫像編碼裝置、動畫像解碼裝置、動畫像編碼方法及動畫像解碼方法。

【圖式簡單說明】

第 1 圖係顯示依據本發明之實施形態 1 所構成之動畫像編碼裝置的構造圖。

第 2 圖係顯示依據本發明之實施形態 1 所構成之動畫像編碼裝置之移動補償預測部 5 的構造圖。

第 3 圖係顯示構成移動補償預測部 5 之直接向量產生

部 23 的構造圖。

第 4 圖係顯示構成直接向量產生部 23 之直接向量判定部 33 的構造圖。

第 5 圖係顯示依據本發明之實施形態 1 所構成之動畫像解碼裝置的構造圖。

第 6 圖係顯示依據本發明之實施形態 1 所構成之動畫像解碼裝置之移動補償預測部 54 的構造圖。

第 7 圖係顯示依據本發明之實施形態 1 所構成之動畫像編碼裝置之處理內容的流程圖。

第 8 圖係顯示依據本發明之實施形態 1 所構成之動畫像解碼裝置之處理內容的流程圖。

第 9 圖係顯示最大尺寸之編碼區塊階層地分割成複數個編碼區塊的情形的說明圖。

第 10 圖(a)係顯示分割後之分區的分布，第 10 圖(b)係顯示以四分樹曲線圖顯示於階層分割後之分區分配編碼模式 $m(B^n)$ 之狀況的說明圖。

第 11 圖係顯示以時間直接模式產生移動向量之方法的示意圖。

第 12 圖係顯示以空間直接模式產生移動向量之方法的示意圖。

第 13 圖係顯示從中間值預測的候選 $A1-A_n$ 、 $B1-B_n$ 、 C 、 D 、 E 產生空間直接向量之方法的示意圖。

第 14 圖係顯示因應時間方向的距離而進行定標，以產生空間直接向量之方法的示意圖。

第 15 圖係顯示依據前方預測畫像與後方預測畫像之類似度所為之評價值的算出例的說明圖。

第 16 圖(a)及(b)係顯示使用移動向量之分散值的評價式的說明圖。

第 17 圖係顯示空間向量 MV_A、MV_B、MV_C 或時間向量 MV_1 至 MV_8 的說明圖。

第 18 圖係顯示從複數個已編碼完向量產生一個候選向量的說明圖。

第 19 圖係顯示僅組合時間性較前的畫像以算出評價值 SAD 之例的說明圖。

第 20 圖係顯示搜尋類似 L 字型之畫像的說明圖。

第 21 圖係顯示編碼區塊 B_n 的尺寸為 $L^n = kM^n$ 之例的說明圖。

第 22 圖係顯示以 $(L^{n+1}, M^{n+1}) = (L^n / 2, M^n / 2)$ 的方式分割之例的說明圖。

第 23 圖係顯示可選擇第 21 圖或第 22 圖之其中任一種分割之例的說明圖。

第 24 圖係顯示變換區塊尺寸單位呈階層構造之例的說明圖。

第 25 圖係顯示依據本發明之實施形態 3 所構成之動畫像編碼裝置之移動補償預測部 5 的構造圖。

第 26 圖係顯示構成移動補償預測部 5 之直接向量產生部 25 的構造圖。

第 27 圖係顯示構成直接向量產生部 25 之初始向量產

生部 34 的構造圖。

第 28 圖係顯示構成初始向量產生部 34 之初始向量判定部 73 的構造圖。

第 29 圖係顯示依據本發明之實施形態 3 所構成之動畫像解碼裝置之移動補償預測部 54 的構造圖。

第 30 圖係顯示移動向量之搜尋處理的說明圖。

第 31 圖係顯示依據本發明之實施形態 4 所構成之動畫像編碼裝置之移動補償預測部 5 的構造圖。

第 32 圖係顯示依據本發明之實施形態 4 所構成之動畫像解碼裝置之移動補償預測部 54 的構造圖。

第 33 圖係顯示記述有可選擇之移動向量與顯示其移動向量之索引資訊之直接向量候選索引的說明圖。

第 34 圖係顯示僅將一個向量的索引資訊予以編碼之例的說明圖。

第 35 圖係顯示構成移動補償預測部 5 之直接向量產生部 26 的構造圖。

第 36 圖係顯示依據本發明之實施形態 5 所構成之動畫像編碼裝置之移動補償預測部 5 的構造圖。

第 37 圖係顯示構成移動補償預測部 5 之直接向量產生部 27 的構造圖。

第 38 圖係顯示依據本發明之實施形態 5 所構成之動畫像解碼裝置之移動補償預測部 54 的構造圖。

第 39 圖係顯示構成移動補償預測部 5 之直接向量產生部 26 的構造圖。

第 40 圖係顯示與周圍之區塊的相關關係的說明圖。

第 41 圖係於編碼區塊之每一個區塊尺寸顯示可選擇之一個以上的移動向量之列表的說明圖。

第 42 圖係顯示最大區塊尺寸為「128」之列表之一例的說明圖。

第 43 圖係於編碼區塊之每一個分割圖案顯示可選擇之一個以上的移動向量之列表的說明圖。

第 44 圖係顯示於動畫像編碼裝置中之列表資訊之發送處理的流程圖。

第 45 圖係顯示於動畫像解碼裝置中之列表資訊之接收處理的流程圖。

第 46 圖係顯示為了將列表內的「temporal」從可選擇變更為不可選擇，乃將顯示“on”之變更旗標與變更後的列表的列表資訊予以編碼之例的說明圖。

第 47 圖係顯示變更旗標為“on”，所以變更現在保持的列表之例的說明圖。

第 48 圖係顯示於每一區塊尺寸製備變更旗標，而僅將相關於業經變更之可選擇的移動向量之區塊尺寸的列表資訊予以編碼之例的說明圖。

第 49 圖係顯示從成為對象之區塊搜尋已幀間編碼的區塊，並將該區塊內所包含之全部的向量作為空間向量候選之例的說明圖。

【主要元件符號說明】

1 編碼控制部(編碼控制手段)

- 2 區塊分割部(區塊分割手段)
- 3 切換開關(幀內預測手段、移動補償預測手段)
- 4 幀內預測部(幀內預測手段)
- 5 移動補償預測部(移動補償預測手段)
- 6 減法部(差分畫像產生手段)
- 7 變換或量化部(畫像壓縮手段)
- 8 反量化或反變換部
- 9 加法部
- 10 幀內預測用記憶體
- 11 迴路濾波部
- 12 移動補償預測幀記憶體
- 13 可變長度編碼部(可變長度編碼手段)
- 21 切換開關
- 22 移動向量搜尋部
- 23、25、26、27 直接向量產生部
- 24 移動補償處理部
- 31 空間直接向量產生部
- 32 時間直接向量產生部
- 33 直接向量判定部
- 34、36、37 初始向量產生部
- 35 移動向量搜尋部
- 41 移動補償部
- 42 類似度算出部
- 43 直接向量選擇部

- 51 可變長度解碼部(可變長度解碼手段)
- 52 切換開關(幀內預測手段、移動補償預測手段)
- 53 幀內預測部(幀內預測手段)
- 54 移動補償預測部(移動補償預測手段)
- 55 反量化或反變換部(差分畫像產生手段)
- 56 加法部(解碼畫像產生手段)
- 57 幀內預測用記憶體
- 58 迴路濾波部
- 59 移動補償預測幀記憶體
- 61、91 切換開關
- 62、64、65、66 直接向量產生部
- 63 移動補償處理部
- 71 空間向量產生部
- 72 時間向量產生部
- 73 初始向量判定部
- 81 移動補償部
- 82 類似度算出部
- 83 初始向量決定部

七、申請專利範圍：

1. 一種動畫像解碼裝置，包含：

可變長度解碼手段，係藉由對被多工成位元流之編碼資料進行可變長度解碼處理而得到與編碼區塊相關的壓縮資料、編碼模式及索引資訊；

移動補償預測手段，係從可選擇之一個以上的移動向量候補之中選擇上述索引資訊顯示的移動向量，並使用所選擇之移動向量，對上述編碼區塊實施依據上述編碼模式之移動補償預測處理以產生預測畫像；及

解碼畫像產生手段，係將對上述壓縮資料進行解碼而得之差分畫像與藉由上述移動補償預測手段所產生的預測畫像予以加算以產生解碼畫像；其中，

上述索引資訊係顯示複數個移動向量候補之其中任一者，上述移動補償預測手段依據上述索引資訊，選擇從位於上述編碼區塊周圍之複數個已解碼完區塊的移動向量選擇之空間移動向量，或從上述編碼區塊可參考之已解碼完圖像的移動向量得到之時間移動向量。

2. 一種動畫像解碼方法，包含下述步驟：

藉由對被多工成位元流之編碼資料進行可變長度解碼處理而得到與編碼區塊相關的壓縮資料、編碼模式及索引資訊；

從可選擇之一個以上的移動向量候補之中選擇上述索引資訊顯示的移動向量，並使用所選擇之移動向量，對上述編碼區塊實施依據上述編碼模式之移動補償

預測處理以產生預測畫像；及

將對上述壓縮資料進行解碼而得之差分畫像與上述預測畫像予以加算以產生解碼畫像；其中，

上述索引資訊係顯示複數個移動向量候補之其中任一者，上述移動向量候補係包含從位於上述編碼區塊周圍之複數個已解碼完區塊的移動向量得到之空間移動向量，及從上述編碼區塊可參考之已解碼完圖像的移動向量選擇之時間移動向量之至少一者。

3. 一種動畫像編碼裝置，包含：

移動補償預測手段，係從空間移動向量及時間移動向量製備移動向量候補，該空間移動向量係從位於編碼區塊周圍之複數個已編碼完區塊得到者，而該時間移動向量係從上述編碼區塊可參考之已編碼完圖像的移動向量得到者，且該移動補償預測手段係使用從上述移動向量候補之中所選擇之移動向量而對上述編碼區塊實施移動補償預測處理以產生預測畫像；及

可變長度編碼手段，係產生用以顯示所選擇之移動向量候補之索引資訊。

4. 一種動畫像編碼方法，包含下述步驟：

從空間移動向量及時間移動向量製備移動向量候補，該空間移動向量係從位於編碼區塊周圍之複數個已編碼完區塊得到者，而該時間移動向量係從上述編碼區塊可參考之已編碼完圖像的移動向量得到者；

使用從上述移動向量候補之中所選擇之移動向量

而對上述編碼區塊實施移動補償預測處理以產生預測畫像；及

產生用以顯示所選擇之移動向量候補之索引資訊。

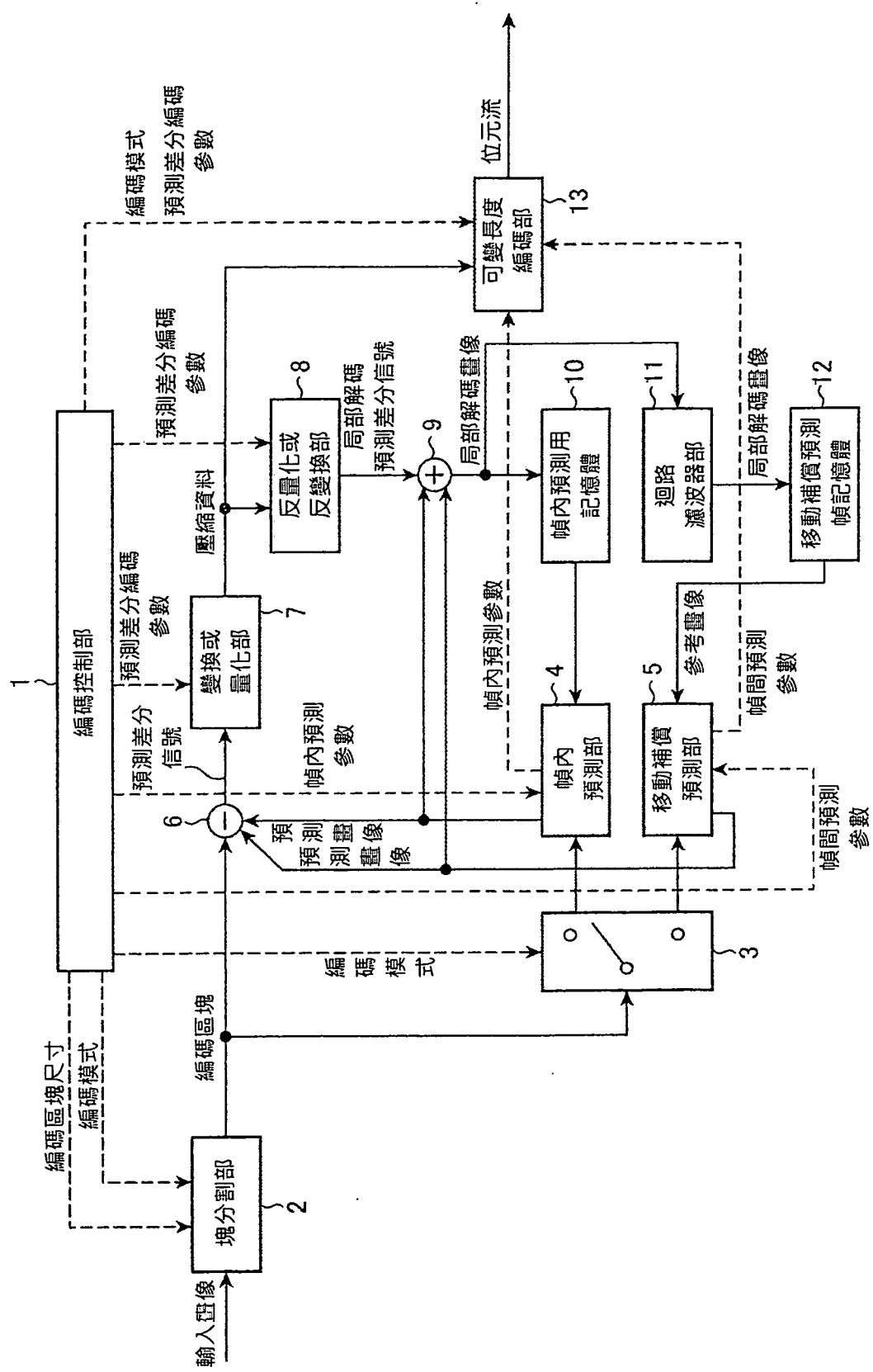
5. 一種記錄媒體，係記錄有動畫像編碼資料者，包含：

壓縮資料，係從對編碼區塊實施移動補償預測處理而產生之預測畫像與原畫像的差分所產生；及

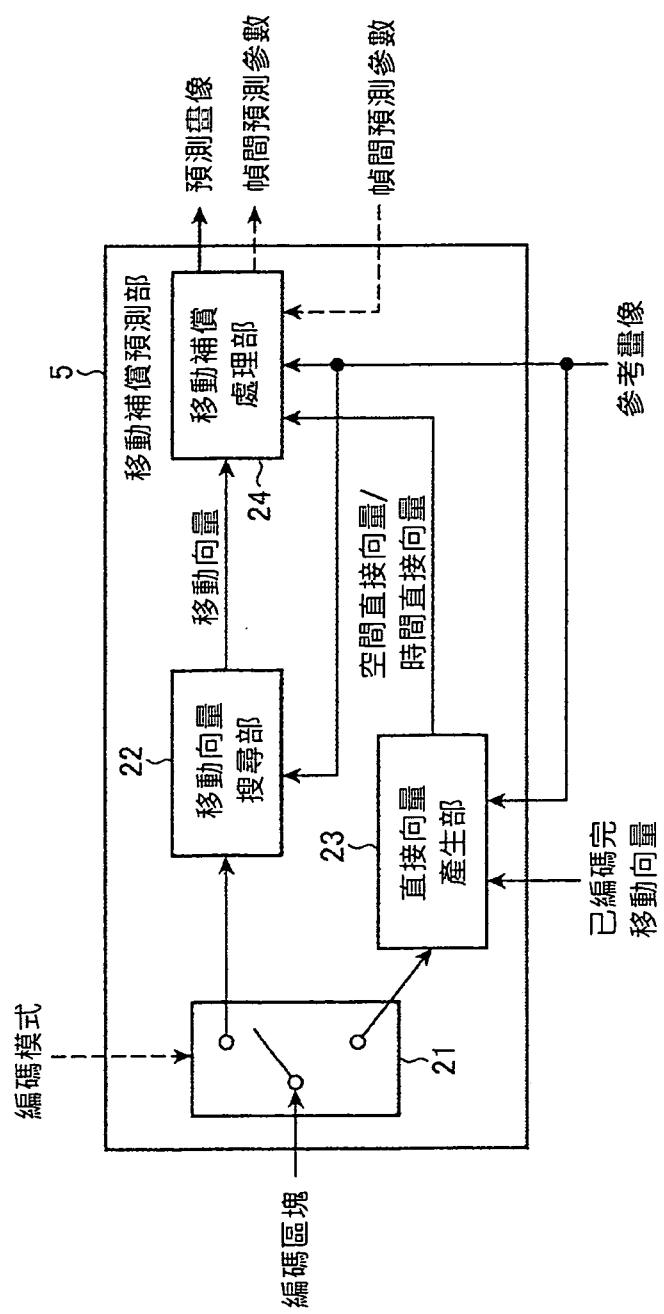
索引資訊，係關於使用於上述移動補償預測處理之移動向量者；其中，

當上述移動向量係從包含空間移動向量及時間移動向量之至少其中任一者之移動向量候補所選擇者時，上述索引資訊係用以顯示所選擇之向量候補者，其中，該空間移動向量係從位於上述編碼區塊周圍之複數個已編碼完區塊得到者，而該時間移動向量係從上述編碼區塊可參考之已編碼完圖像的移動向量得到者。

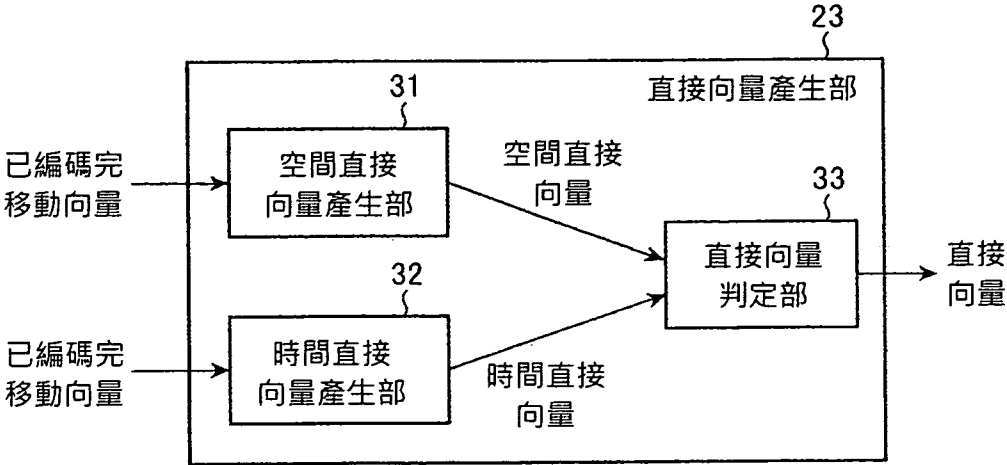
八、圖式：



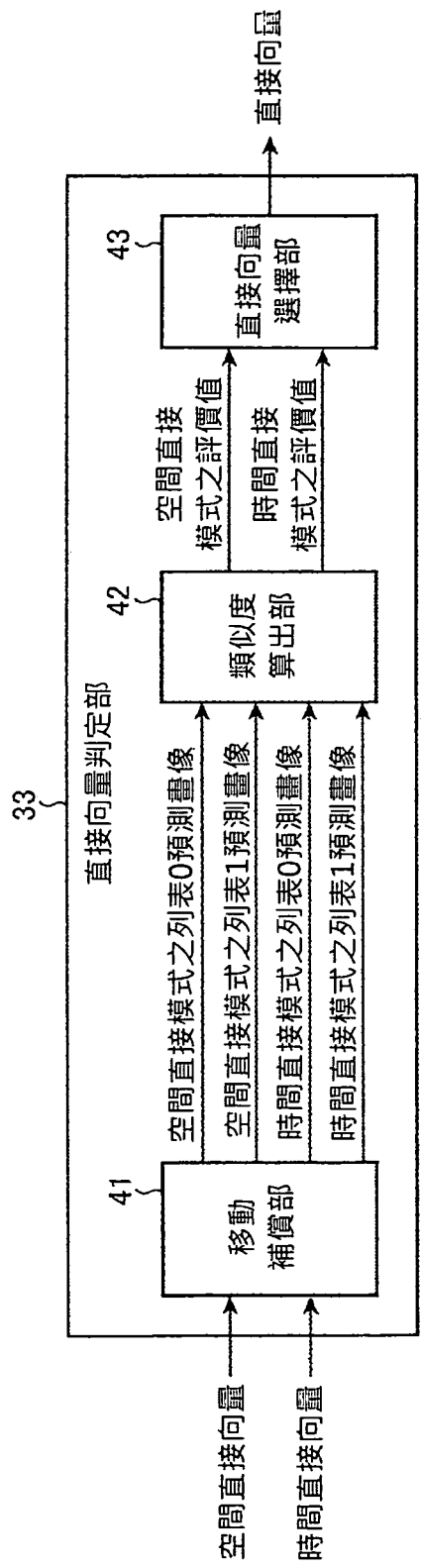
第1圖



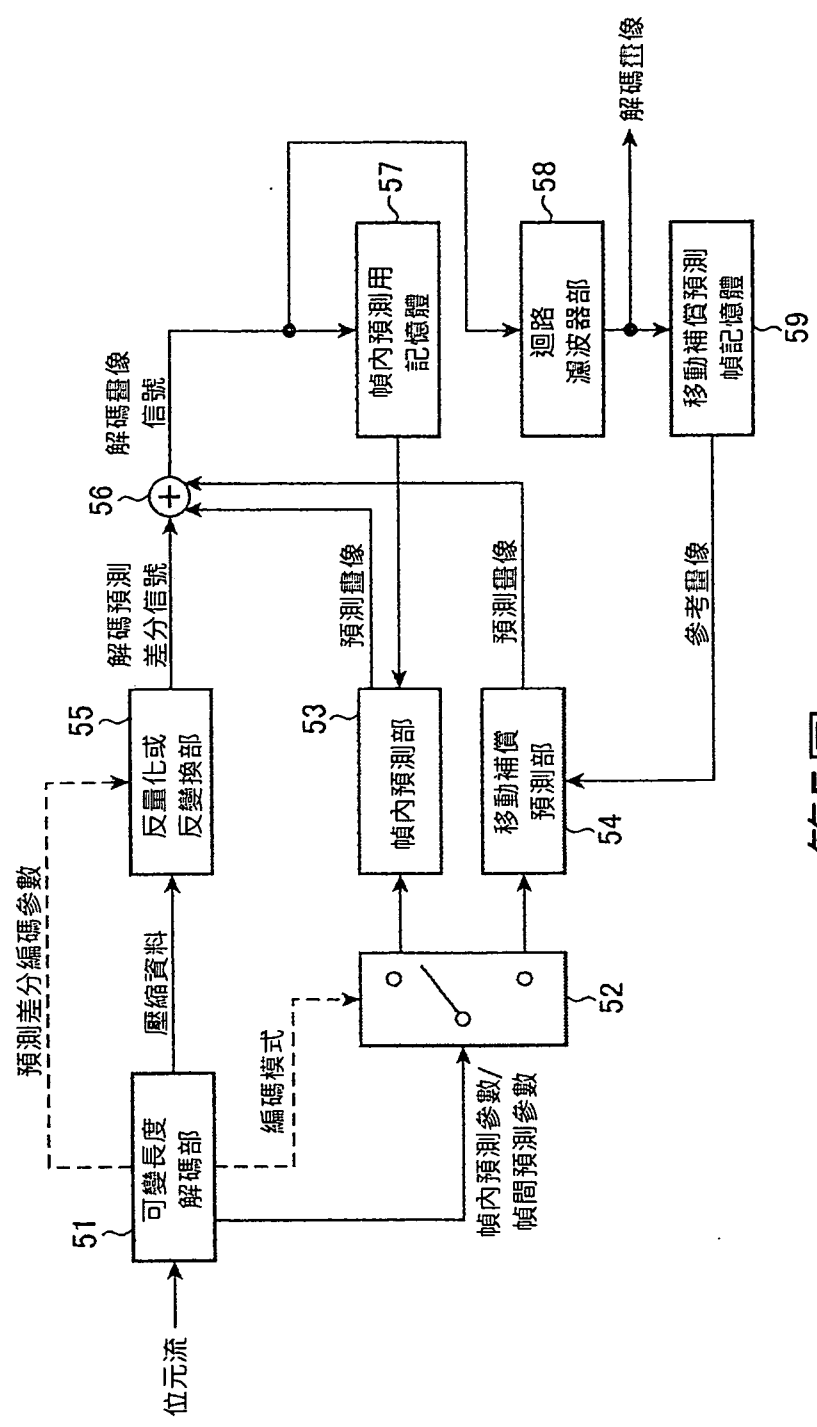
第2圖



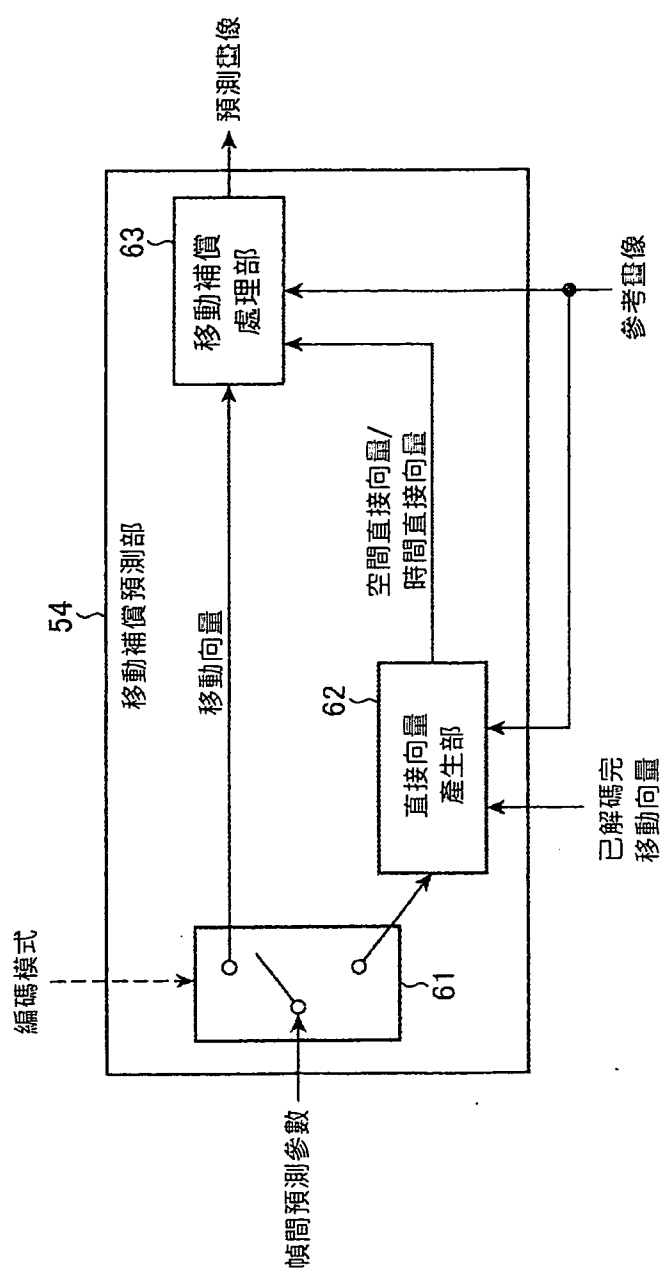
第3圖



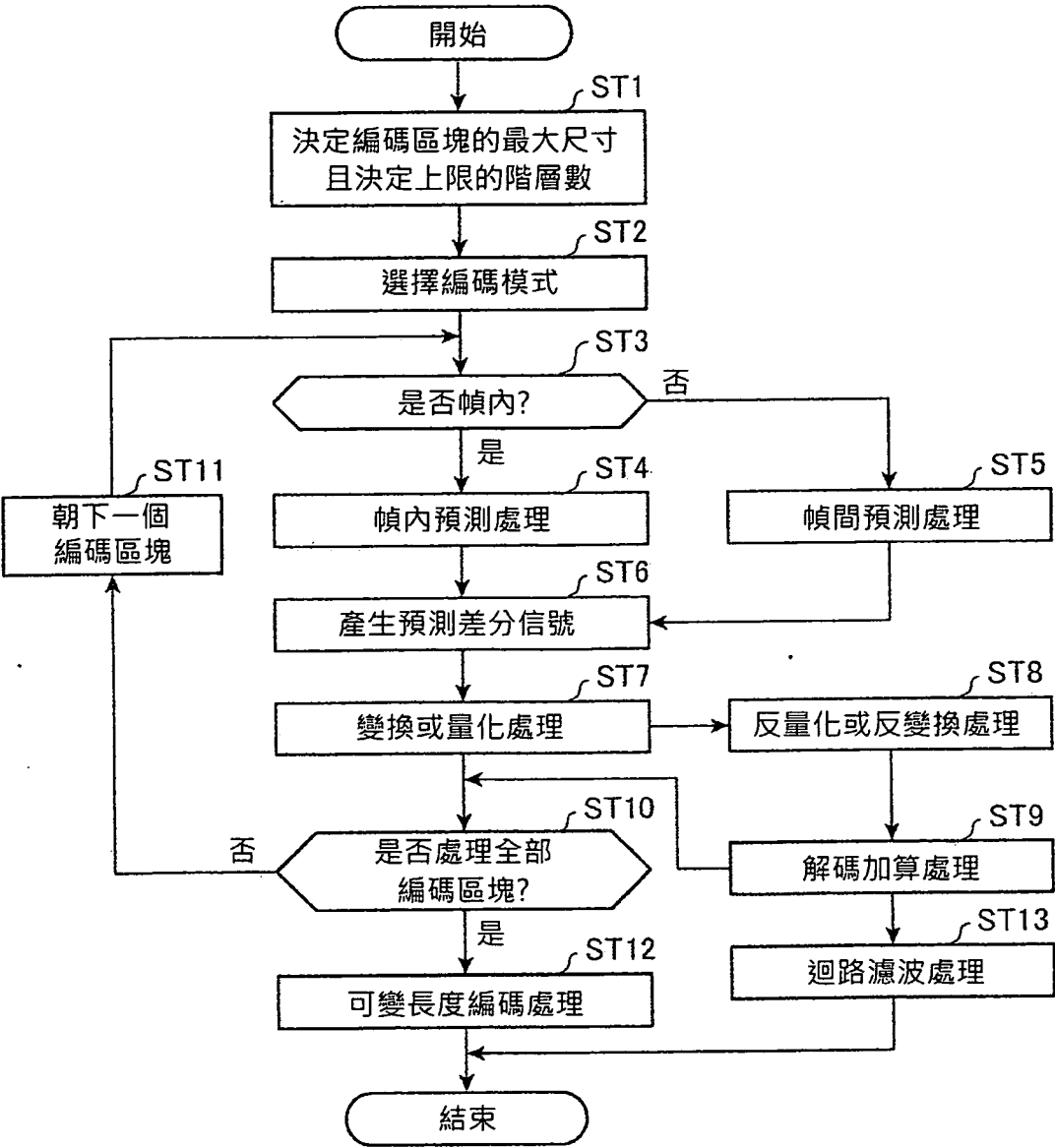
第4圖



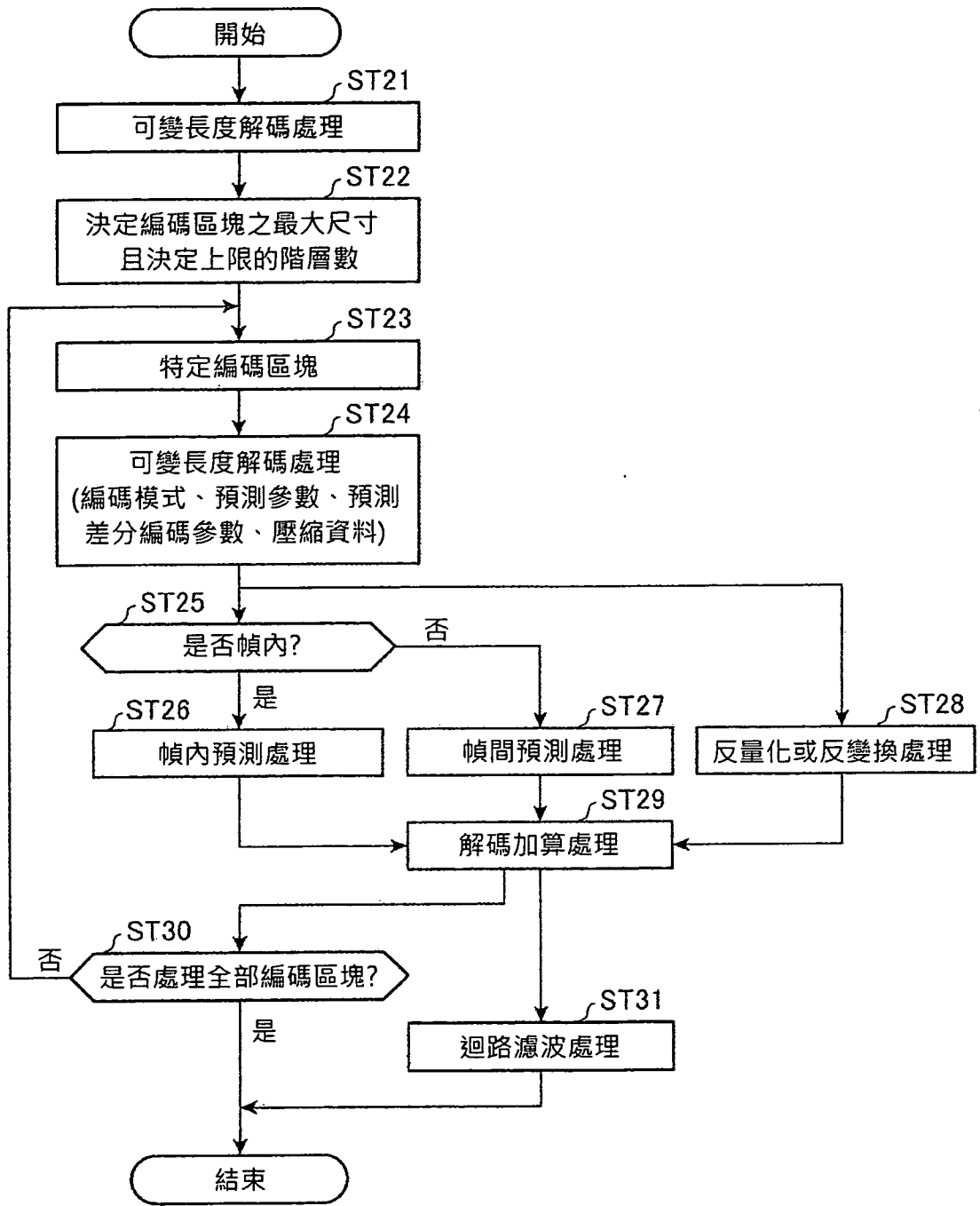
第5圖



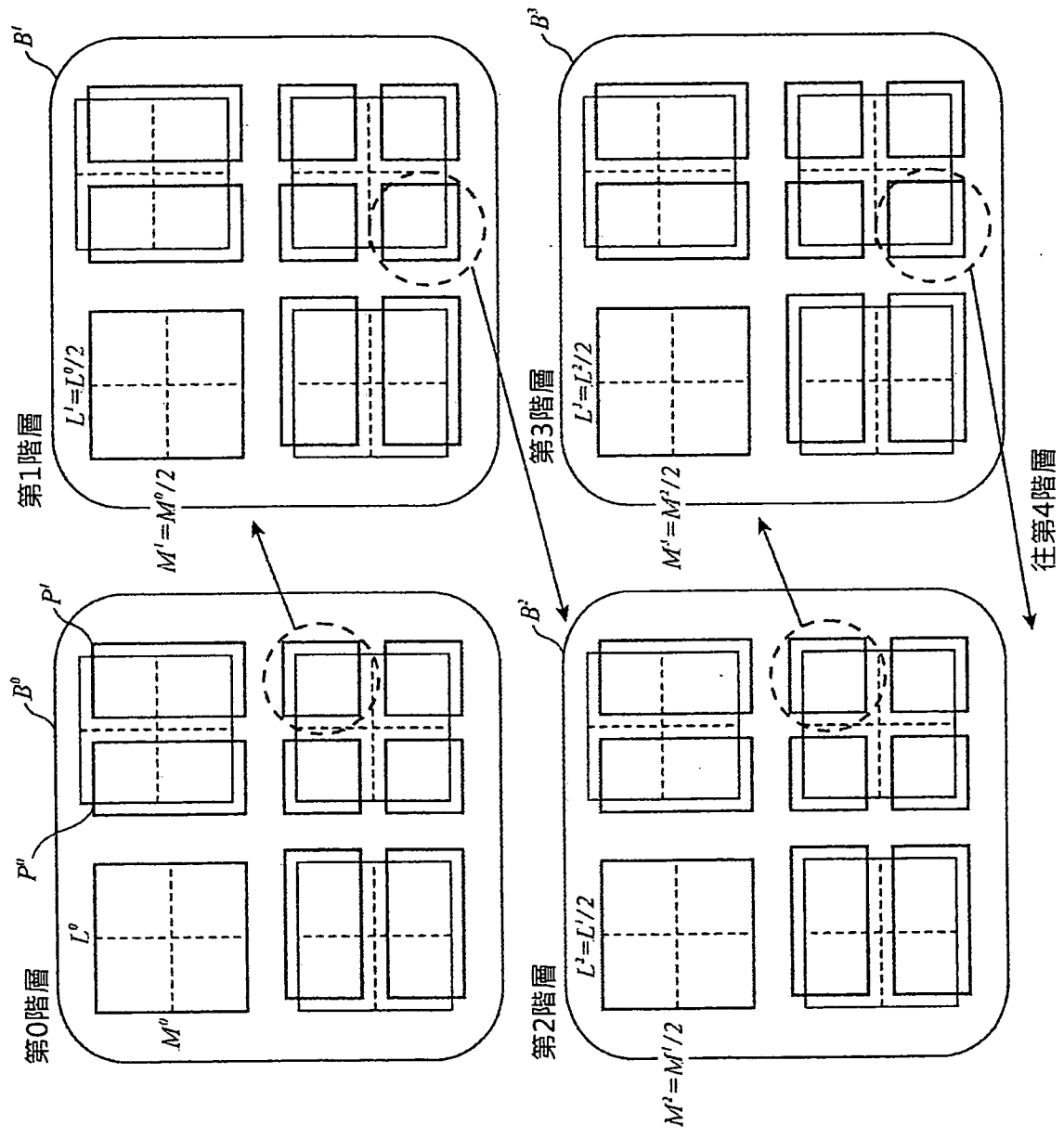
第6圖



第7圖



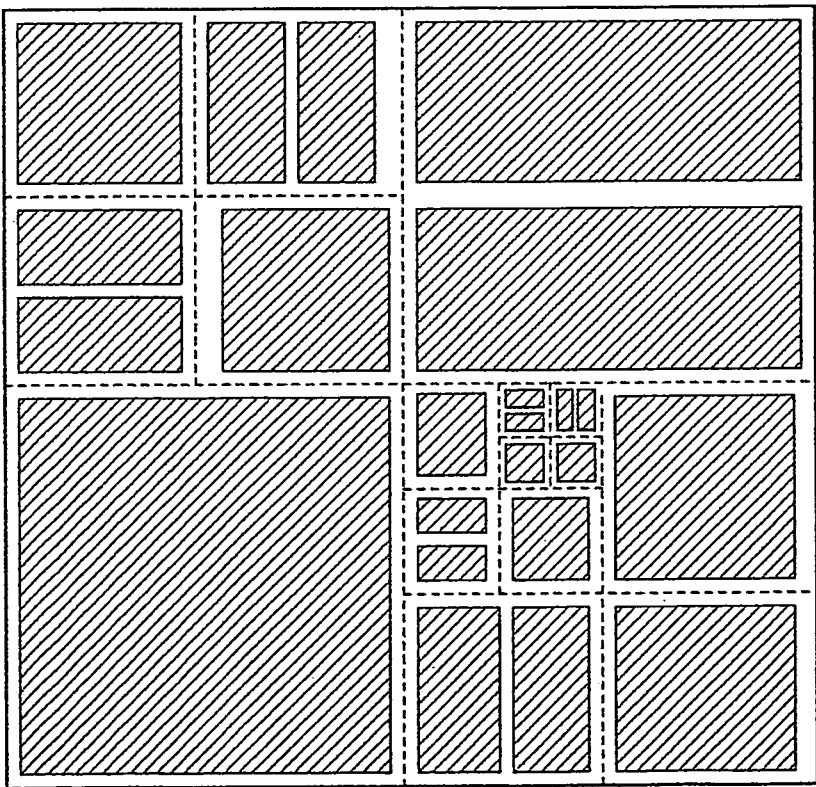
第8圖



第9圖

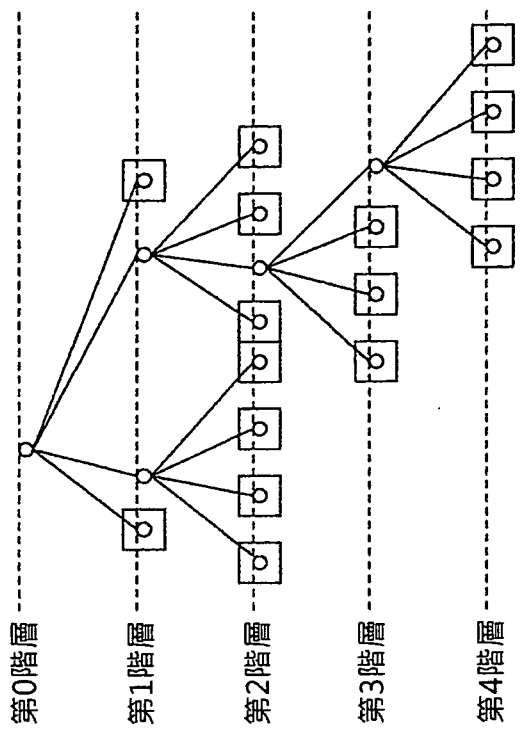
(a)

L^0

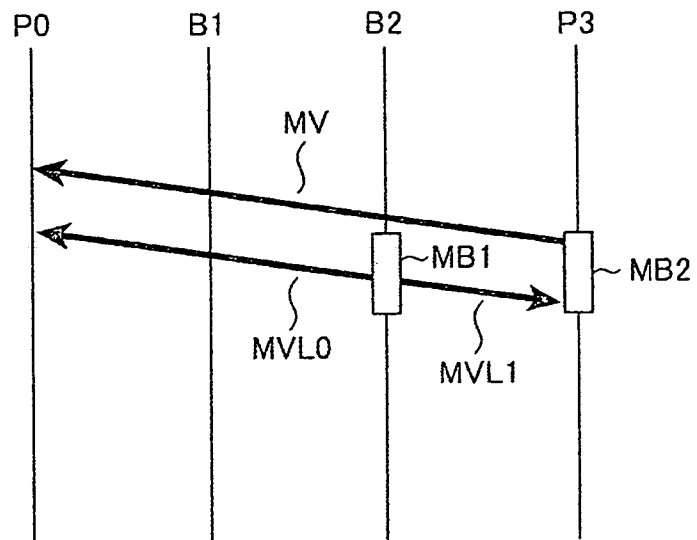


M^0

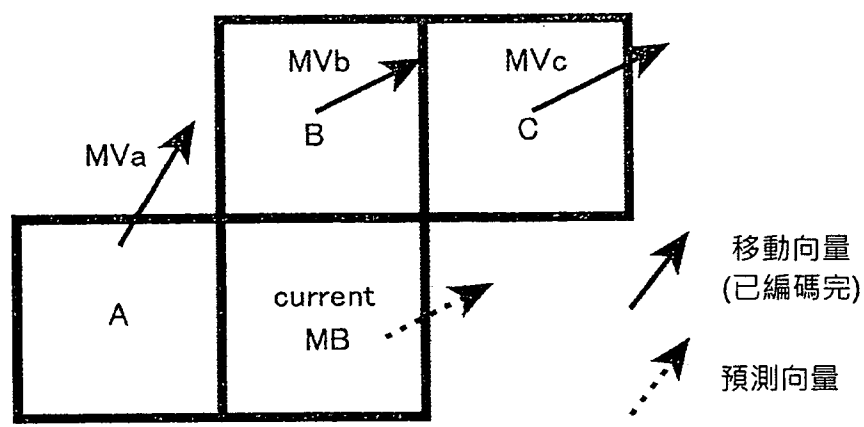
(b)



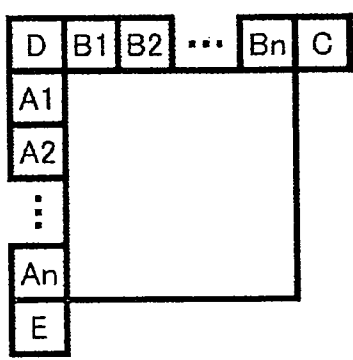
第10圖



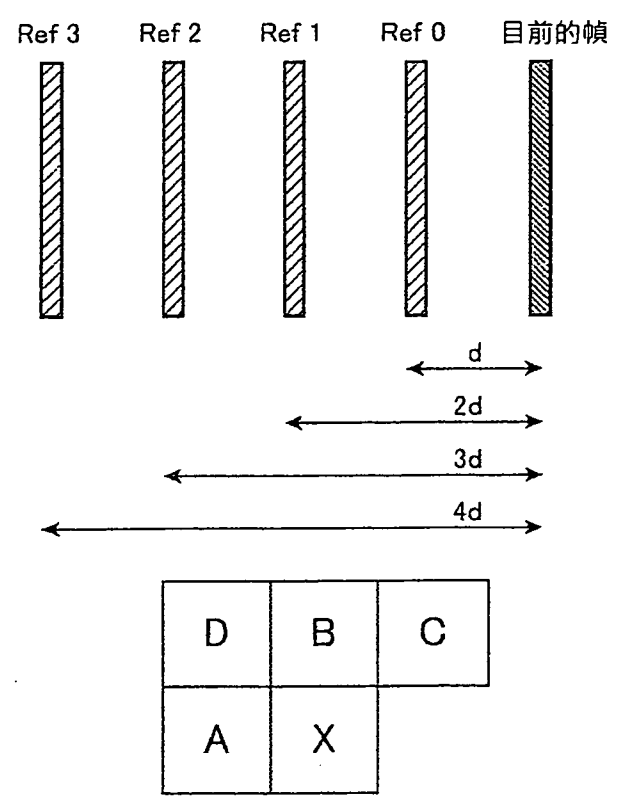
第11圖



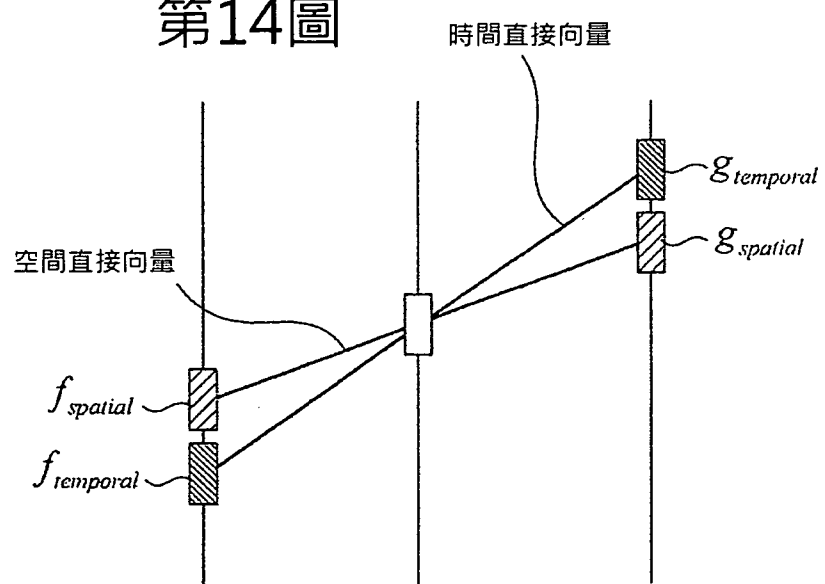
第12圖



第13圖

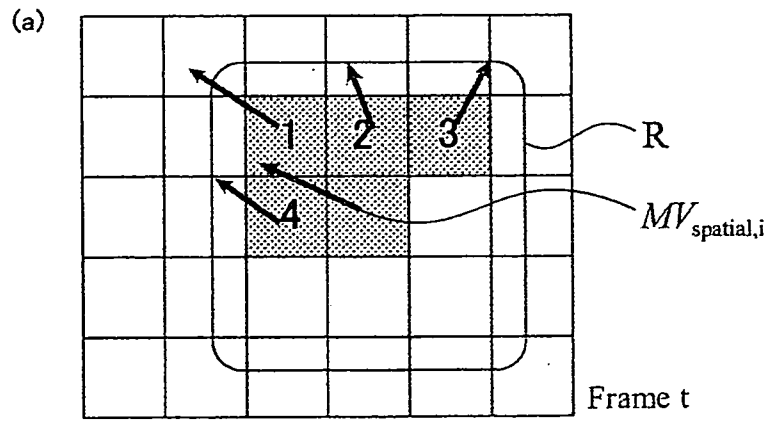


第14圖



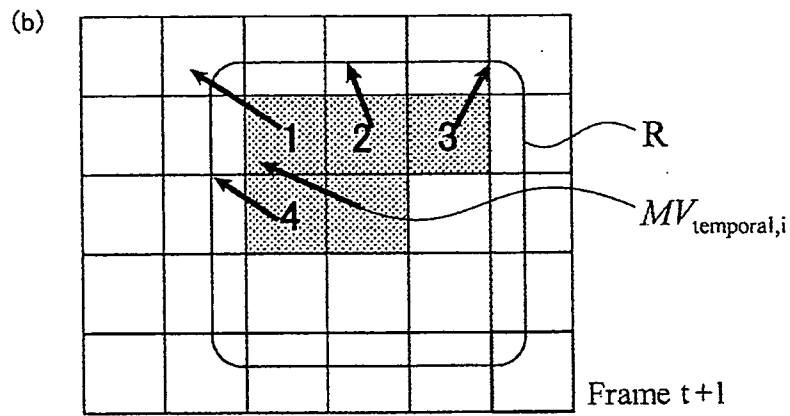
$$SAD_{spatial} = |f_{spatial} - g_{spatial}|$$
$$SAD_{temporal} = |f_{temporal} - g_{temporal}|$$

第15圖



使用分散的評價式

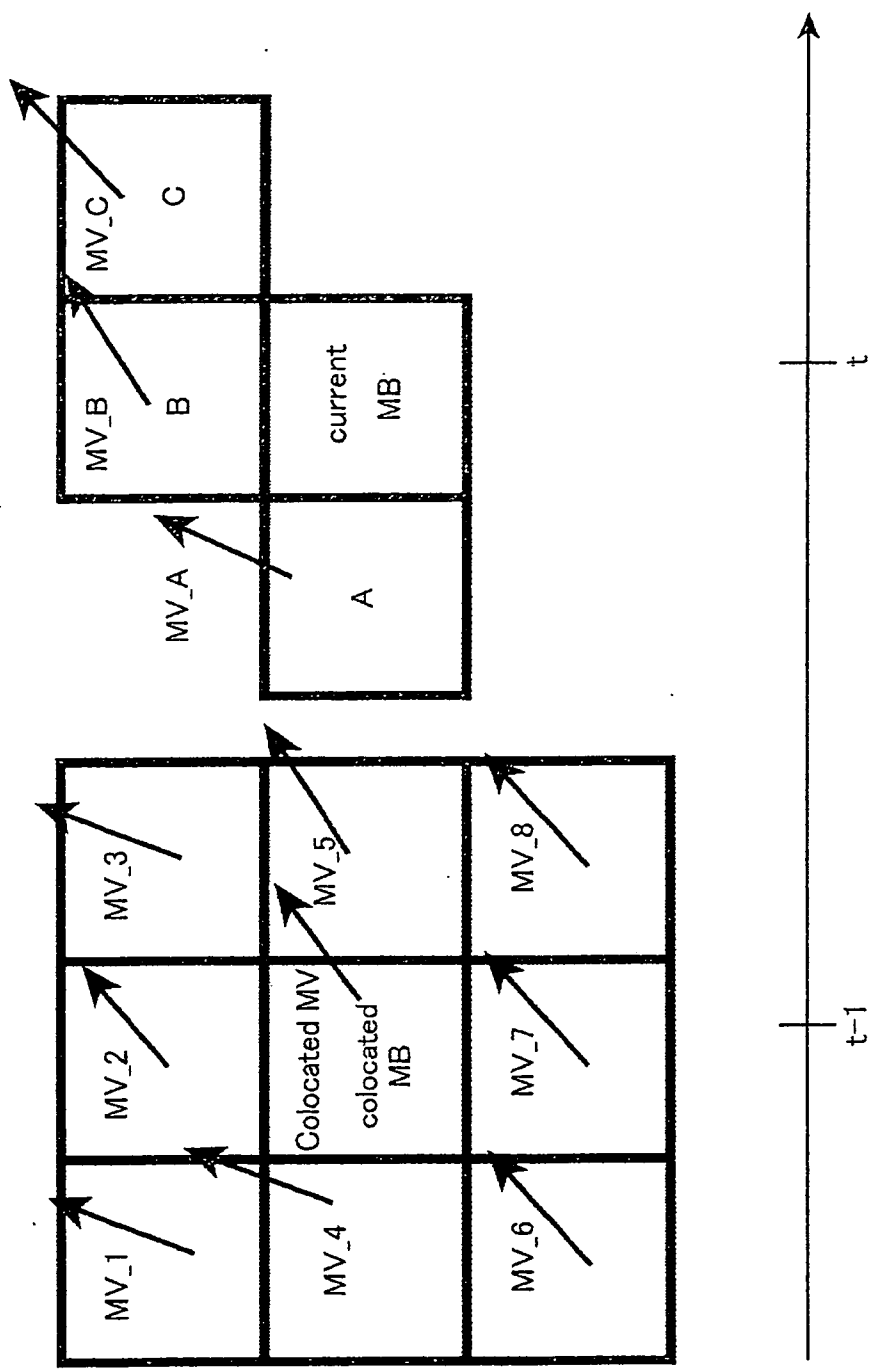
$$\sigma(spatial) = \frac{1}{N} \sum_{i \in R} (MV_{spatial,i} - \overline{MV}_{spatial})^2, N = 4$$



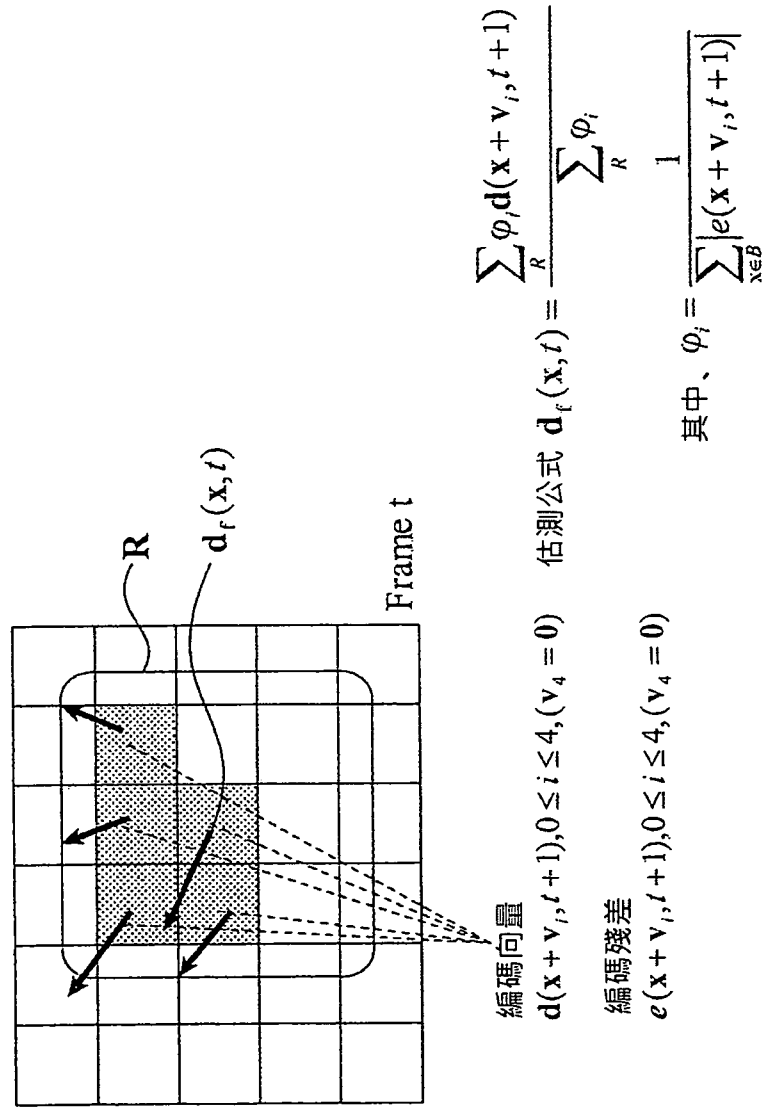
使用分散的評價式

$$\sigma(temporal) = \frac{1}{N} \sum_{i \in R} (MV_{temporal,i} - \overline{MV}_{temporal})^2, N = 4$$

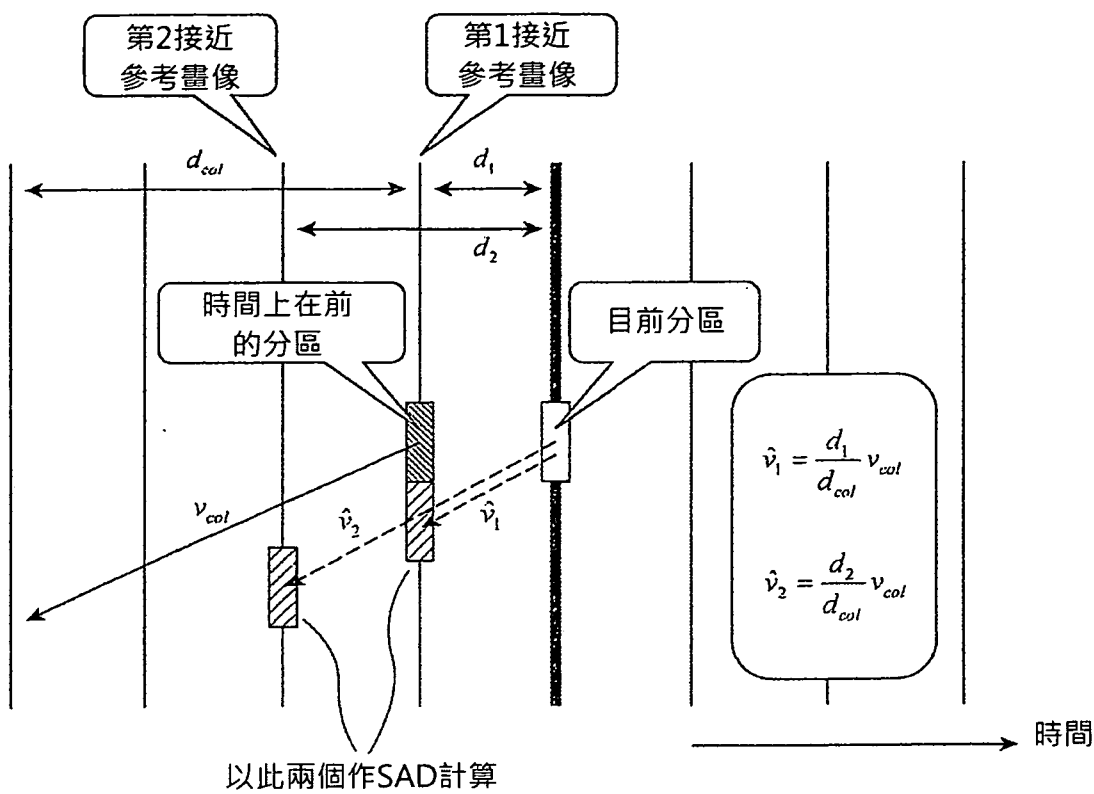
第16圖



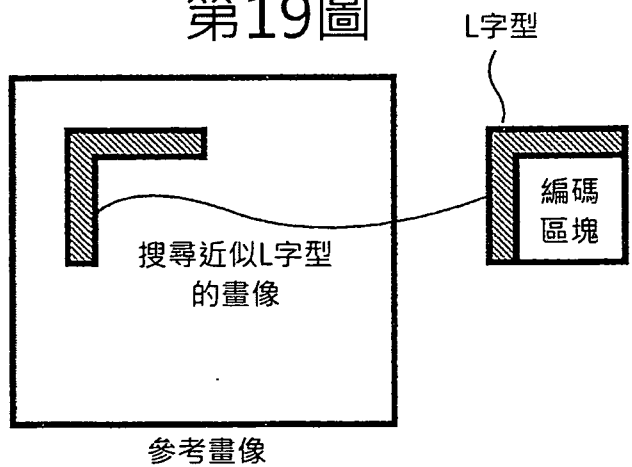
第17圖



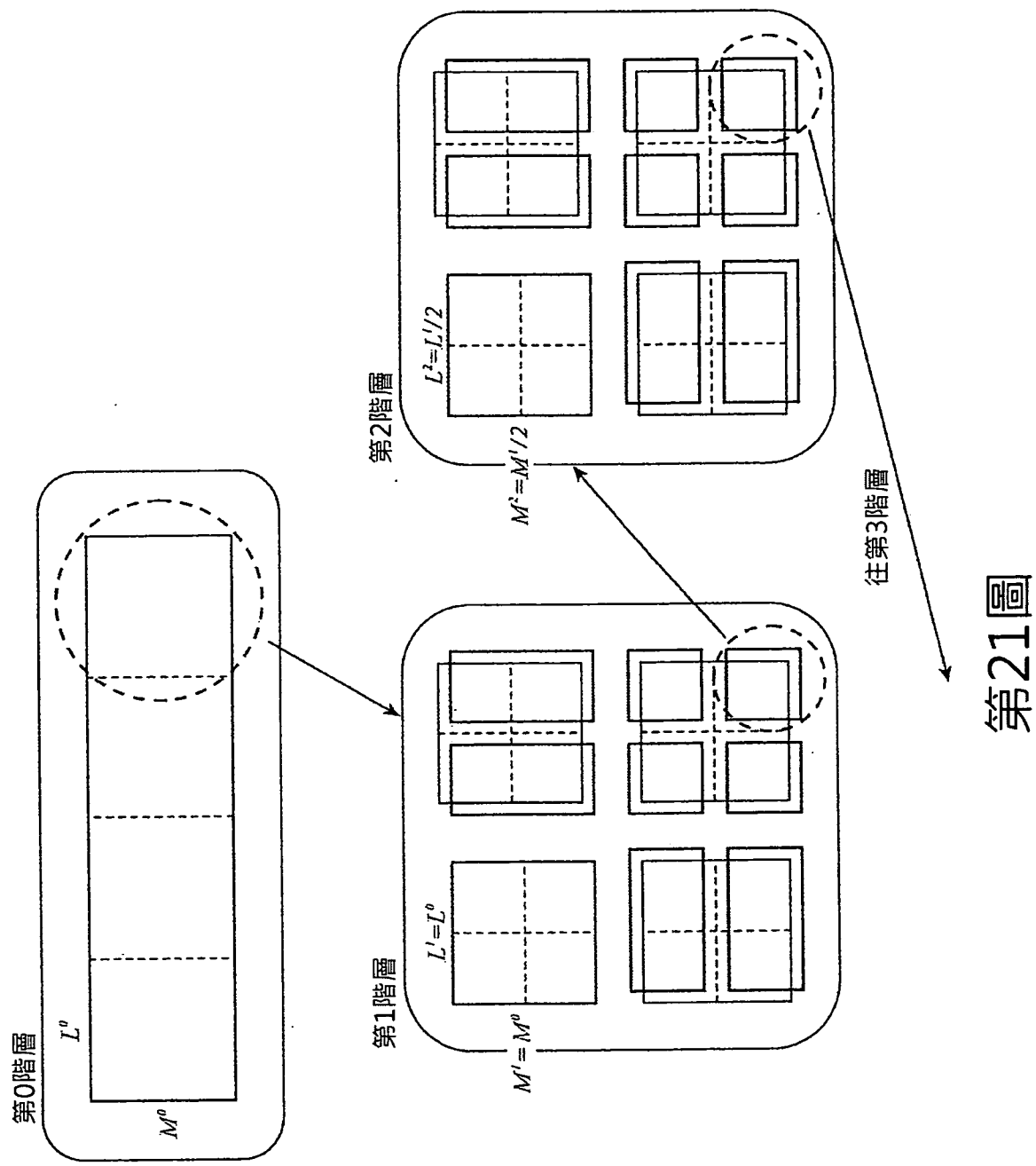
第18圖

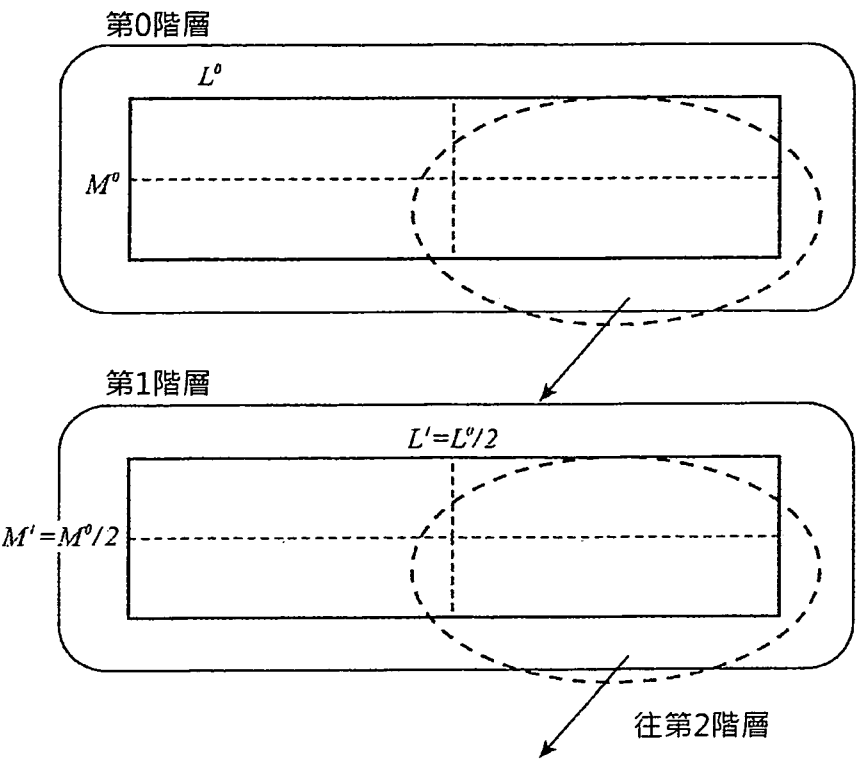


第19圖

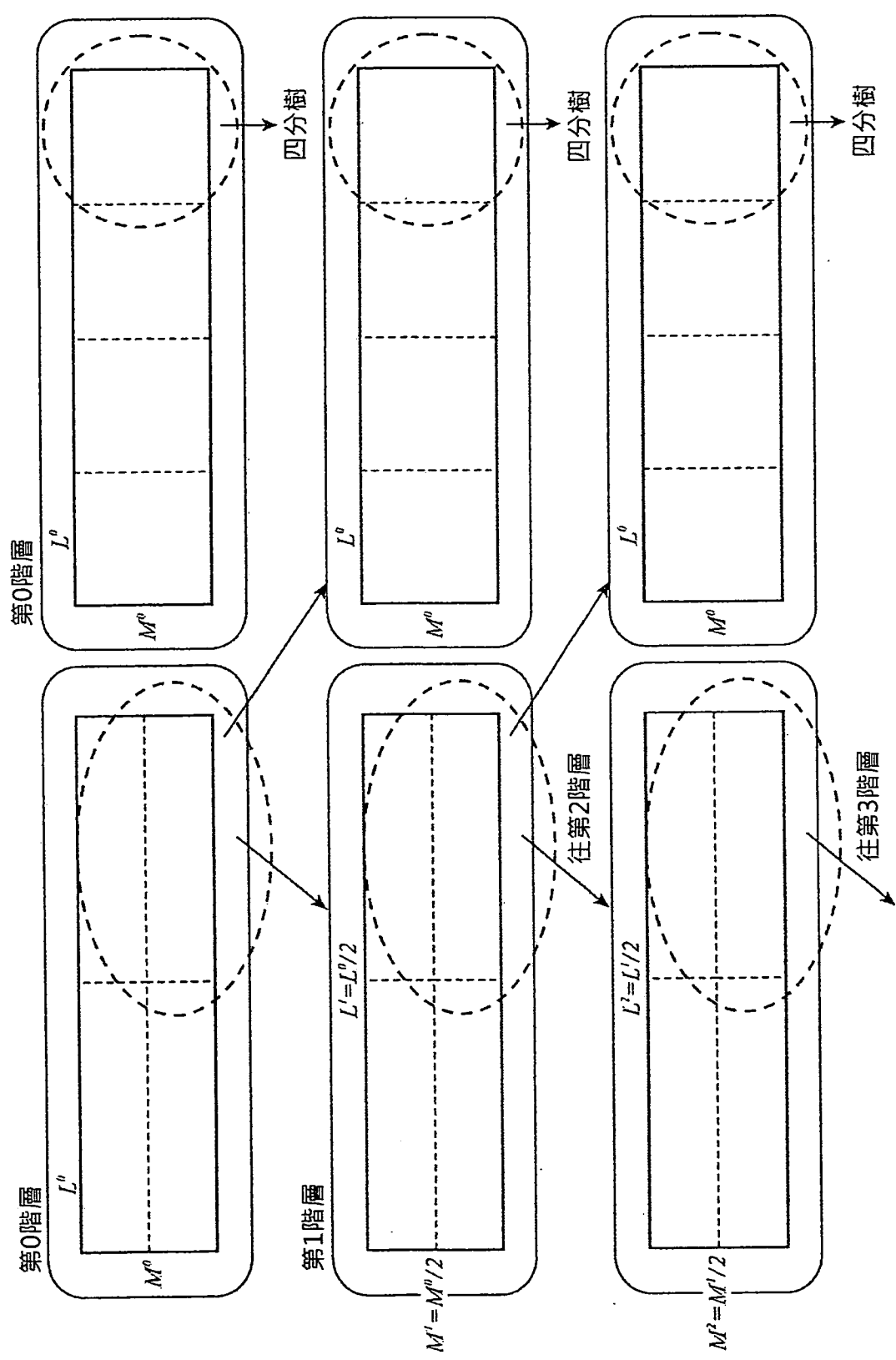


第20圖



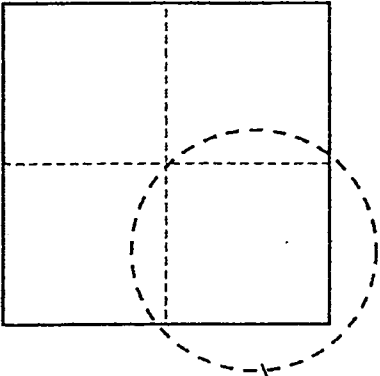


第22圖

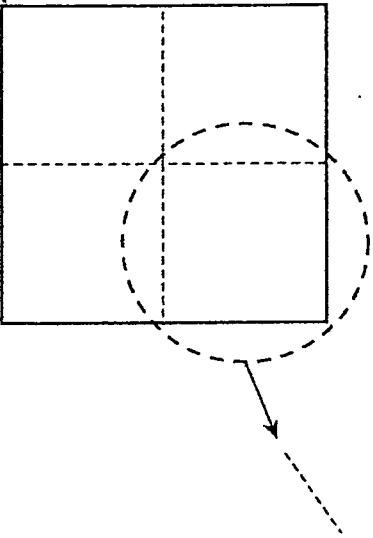


第23圖

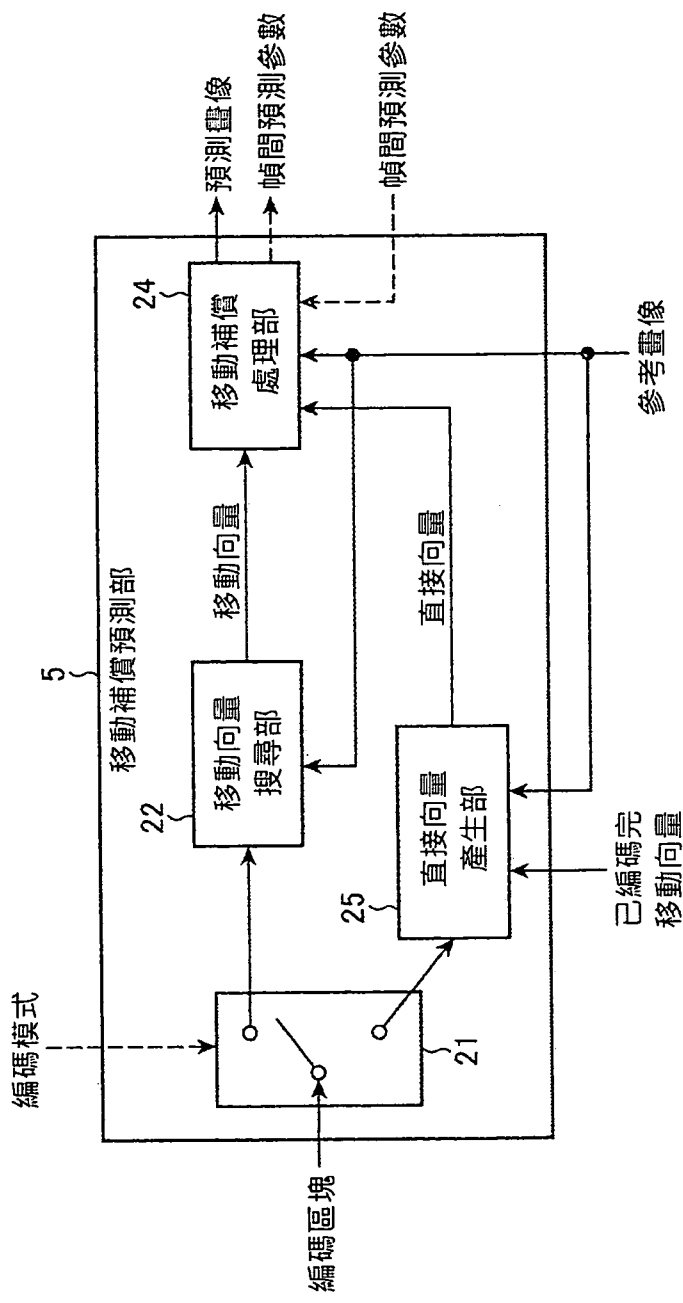
第0階層



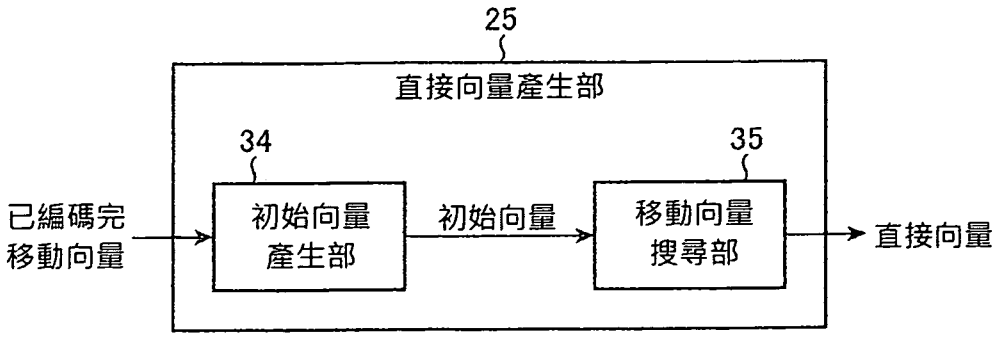
第1階層



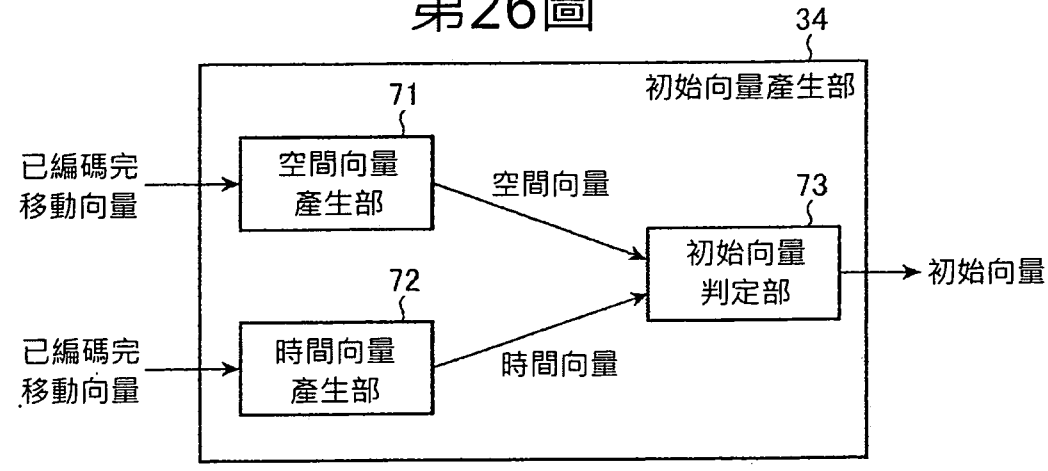
第24圖



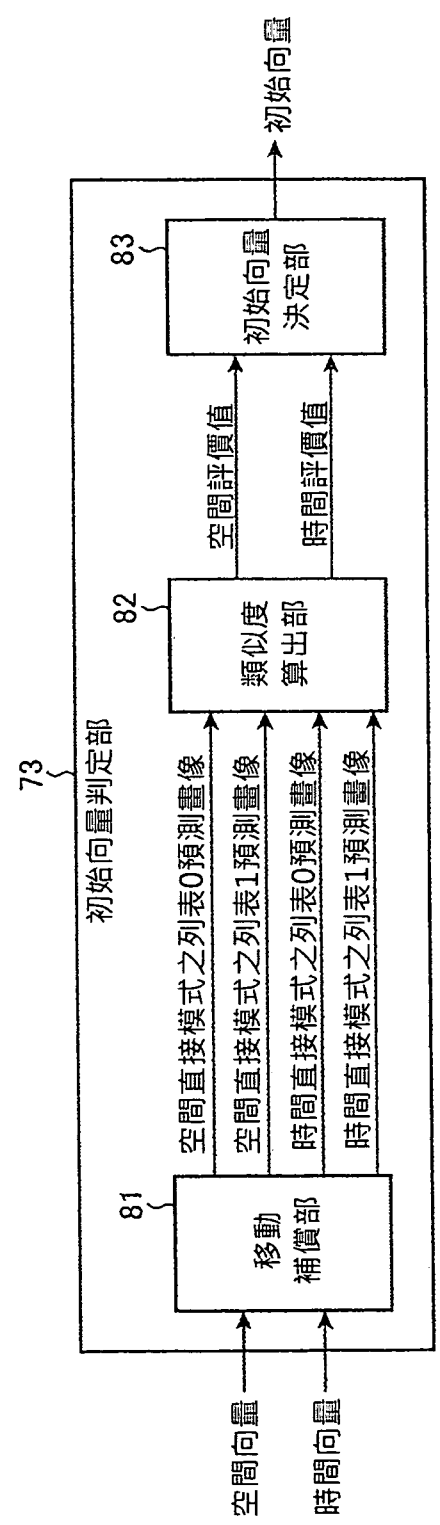
第25圖



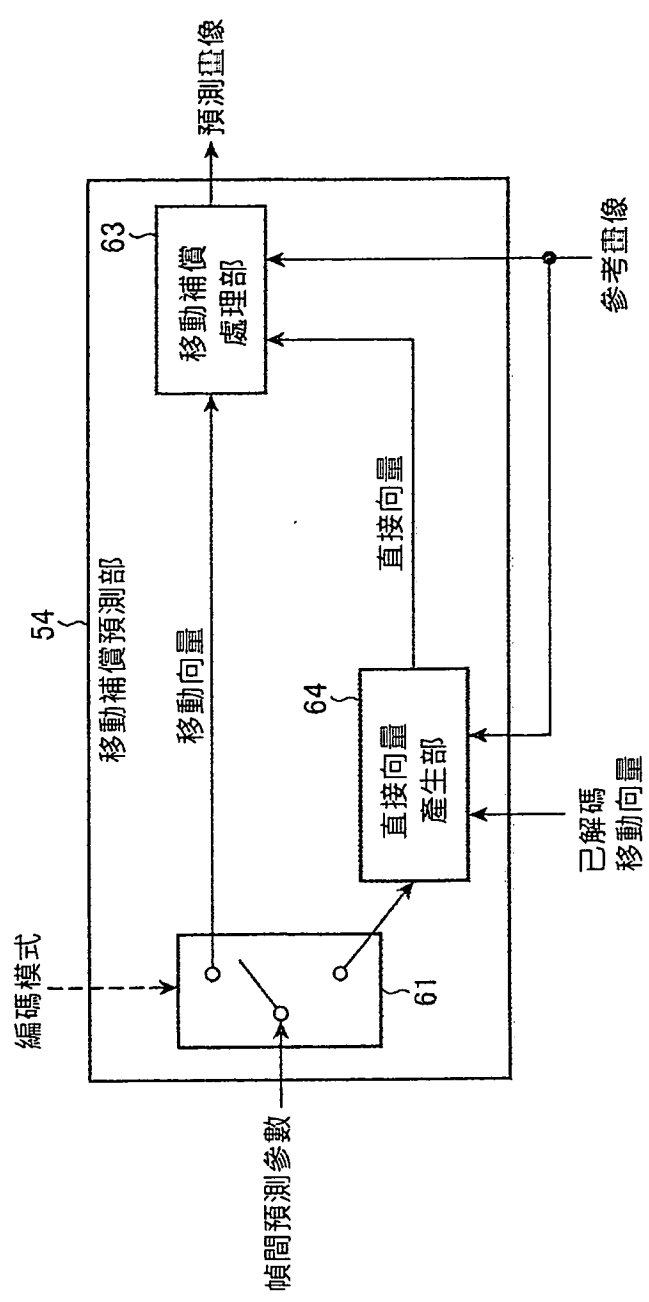
第26圖



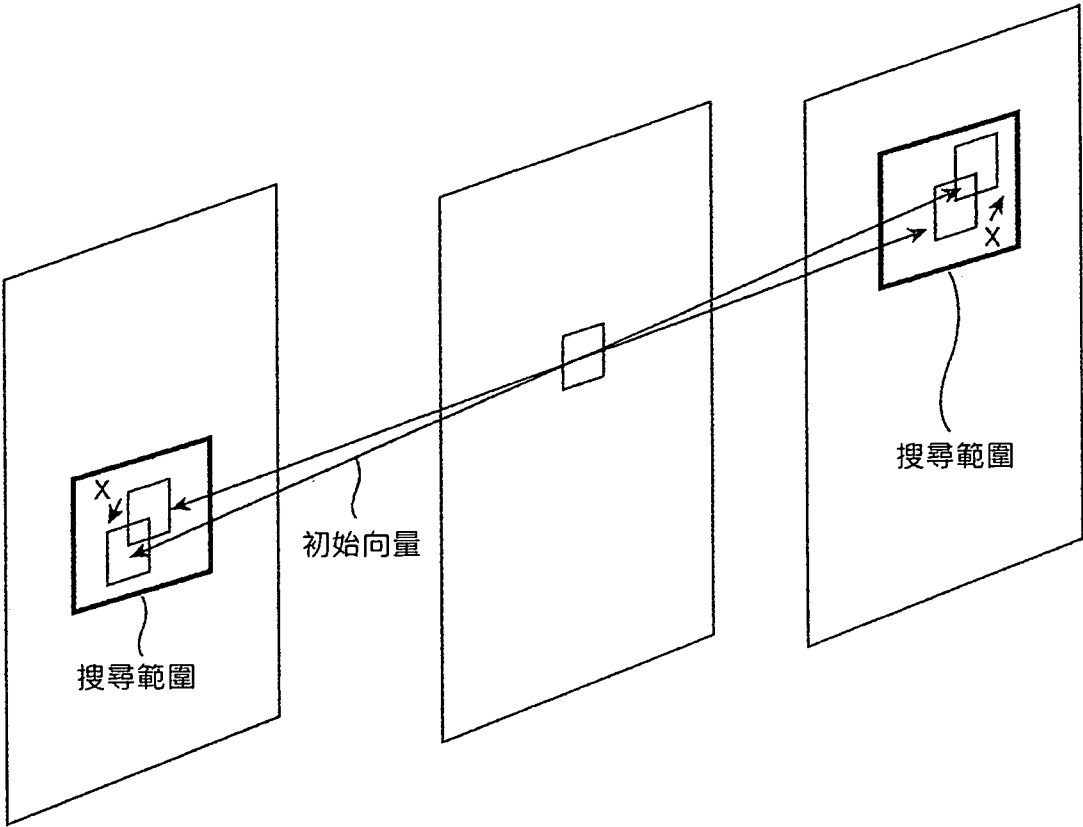
第27圖



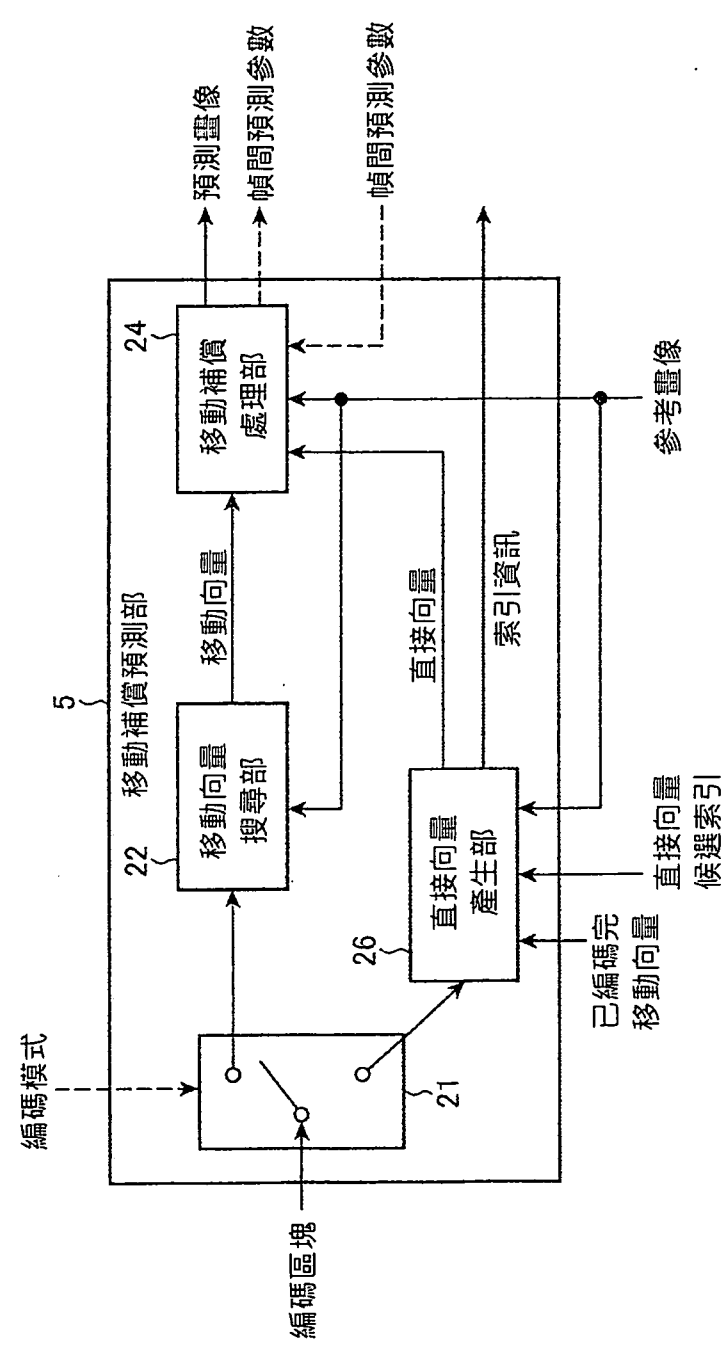
第28圖



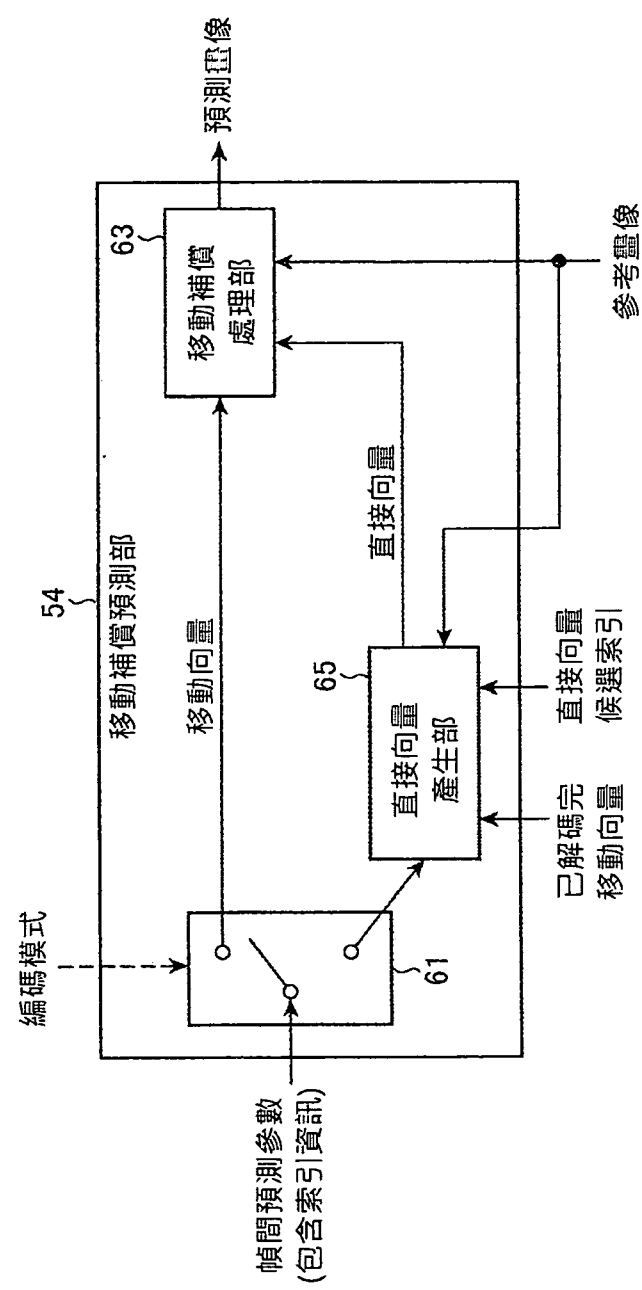
第29圖



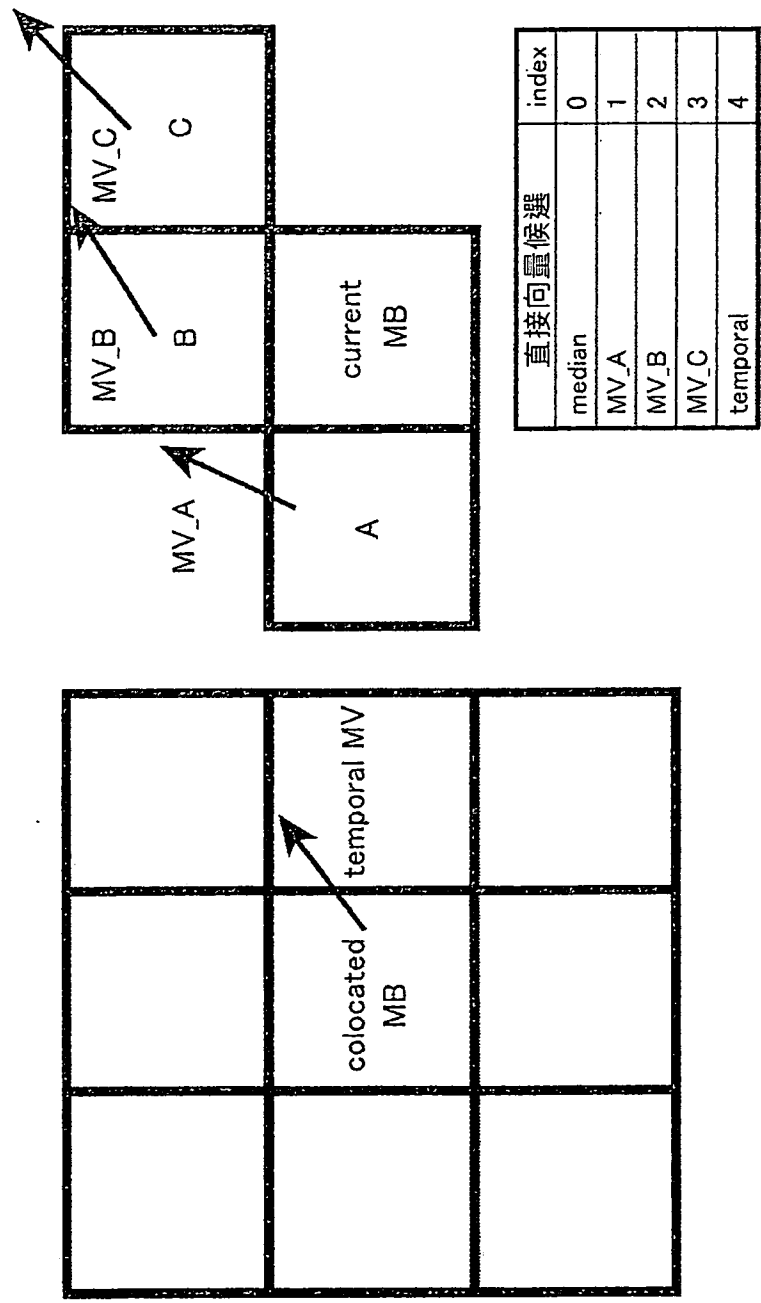
第30圖



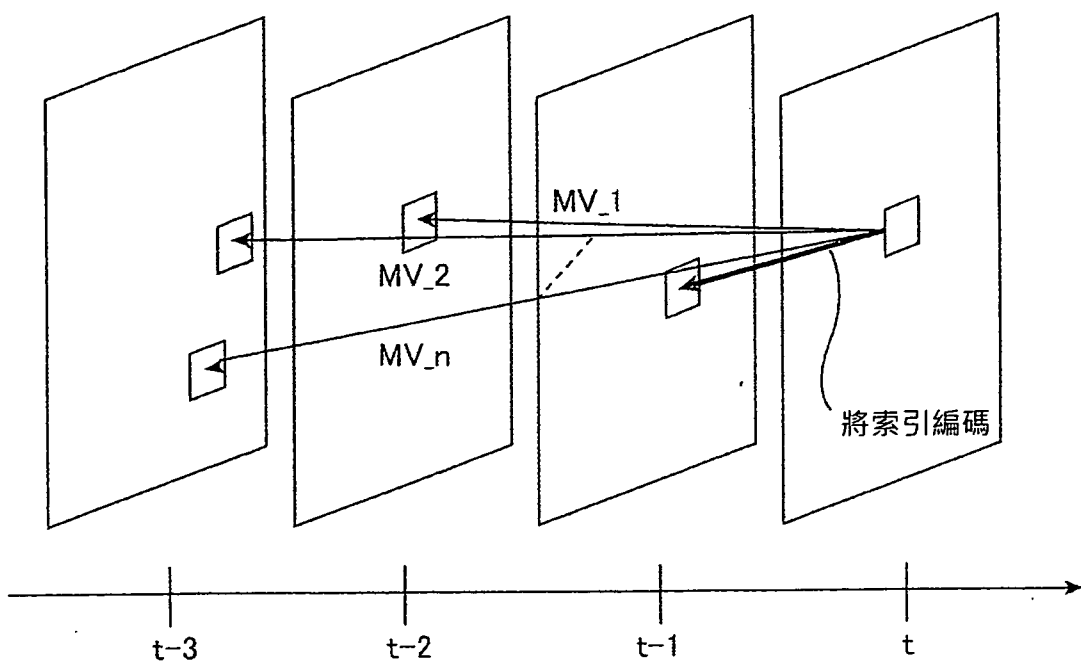
第31圖



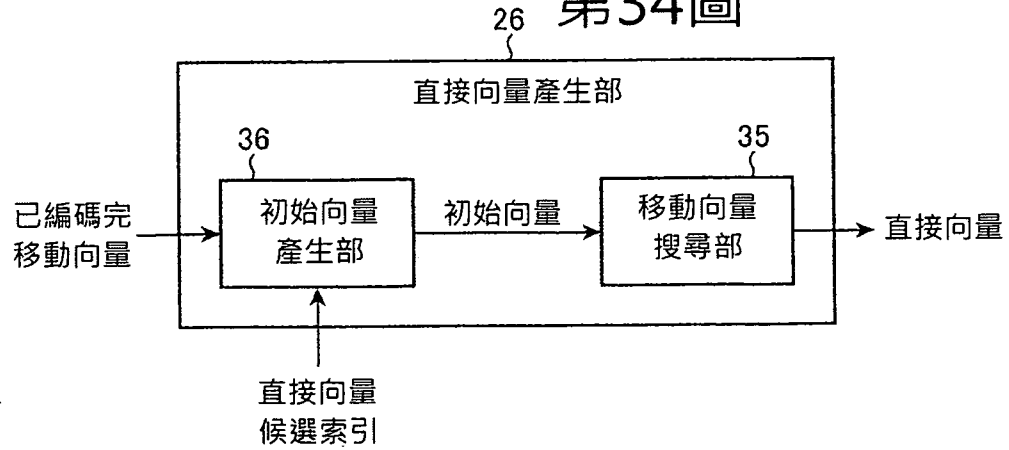
第32圖



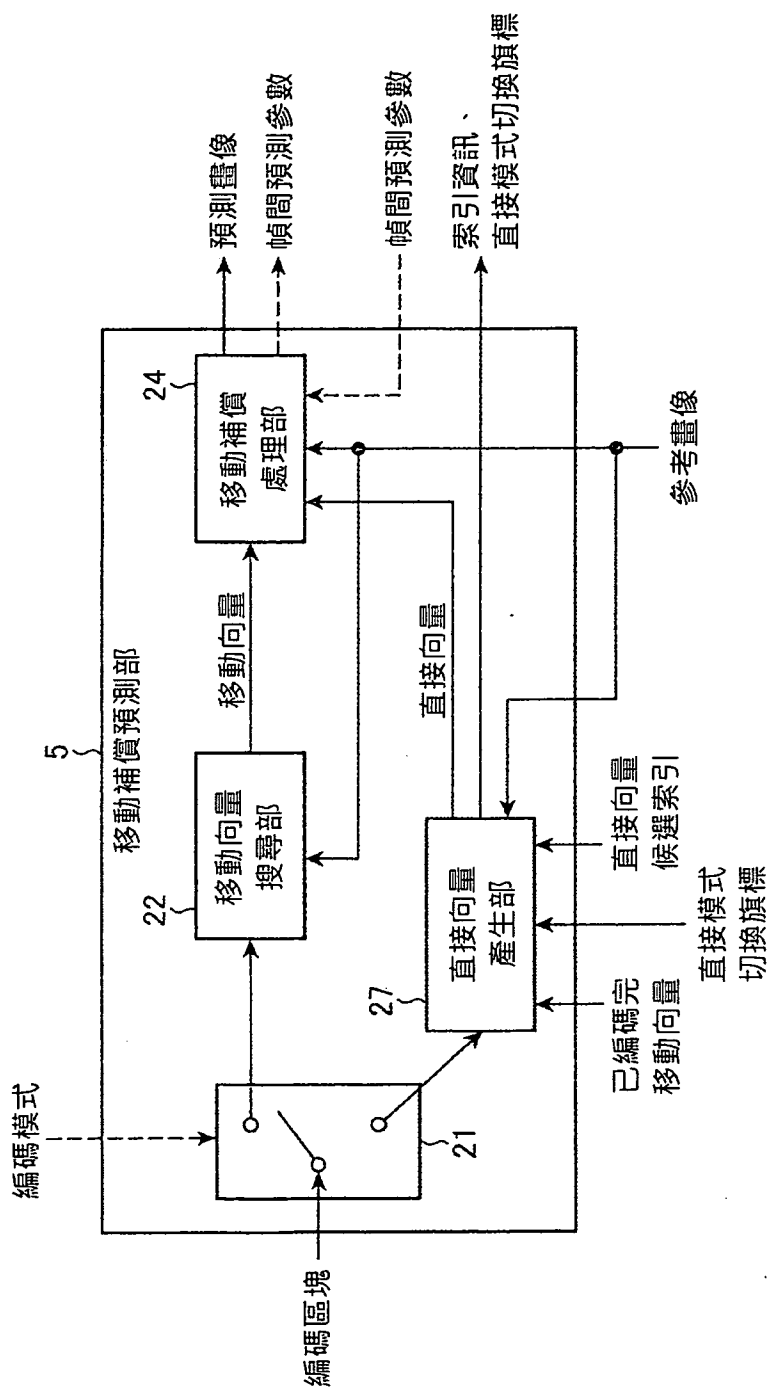
第33圖



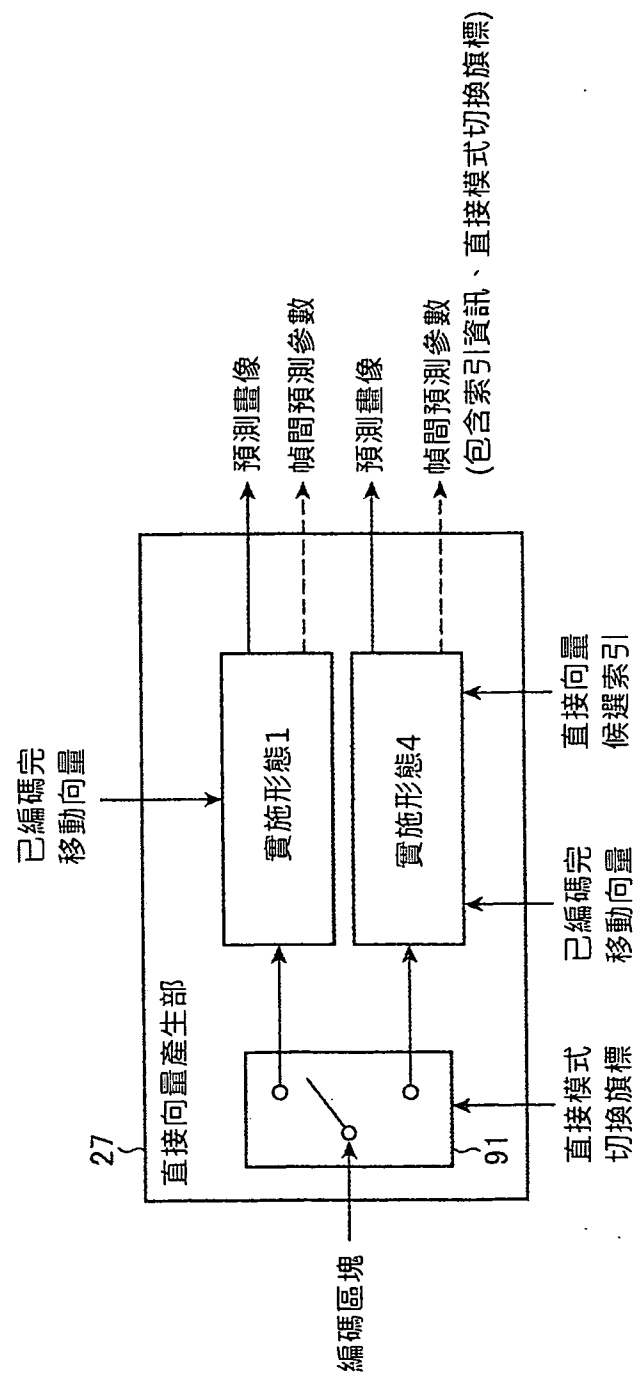
第34圖



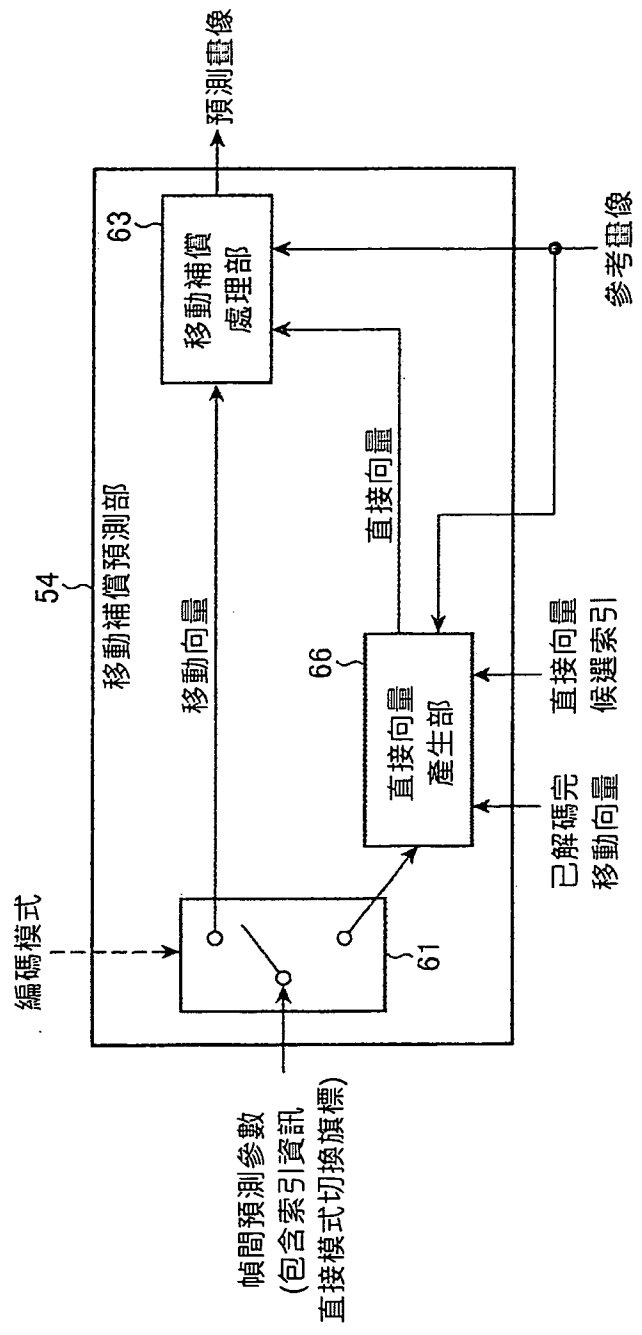
第35圖



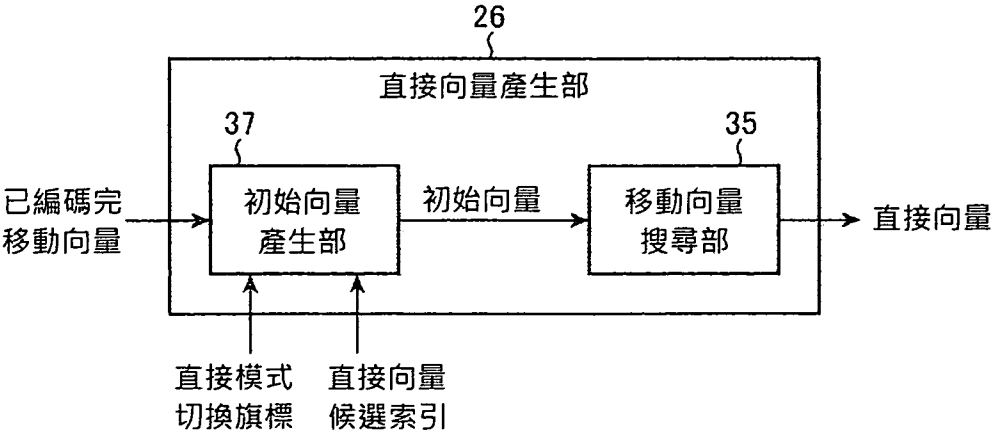
第36圖



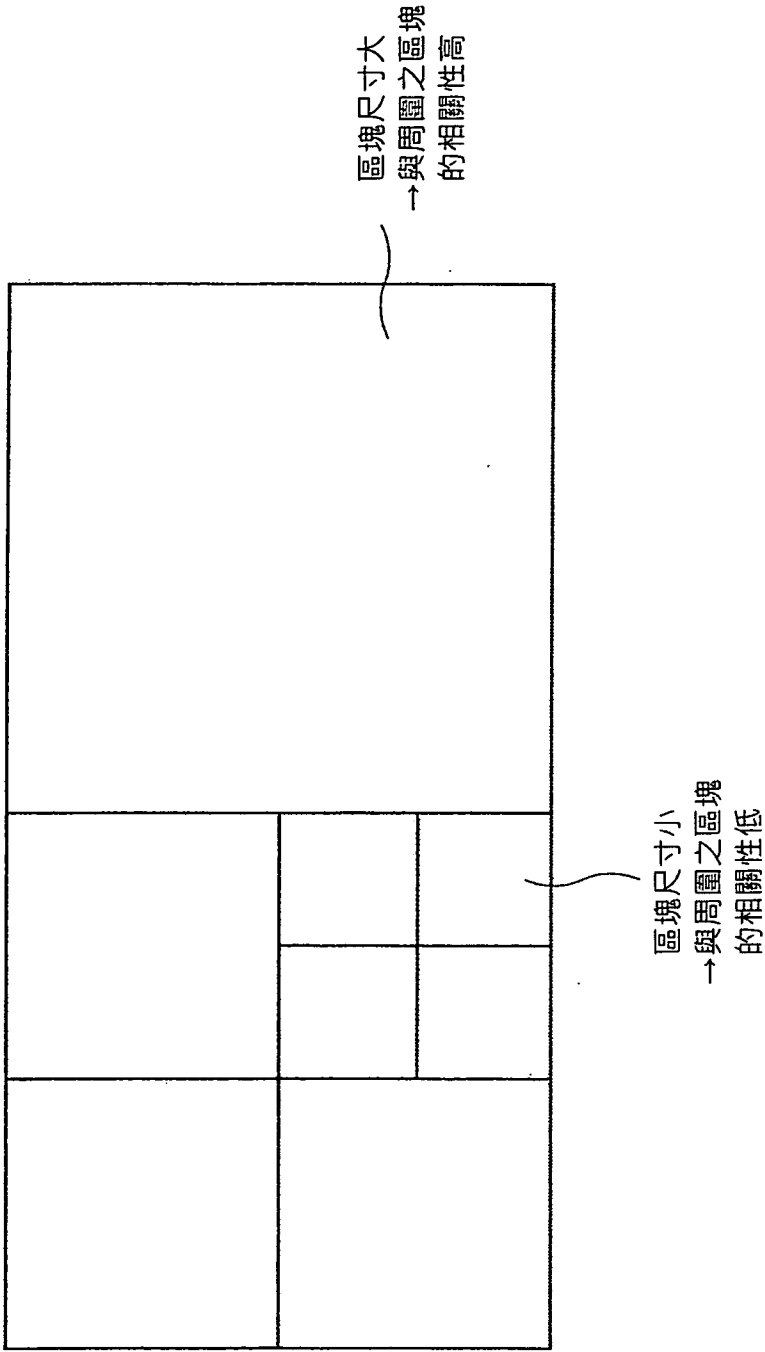
第37圖



第38圖



第39圖



第40圖

區塊尺寸	MV_A	MV_B	MV_C	median	temporal
64	1	1	1	0	1
32	1	1	1	0	1
16	1	1	0	0	1
8	0	0	0	1	1

第41圖

分區	MV_A	MV_B	MV_C	median	temporal
1part	1	1	1	1	1
2partH1	1	1	1	0	1
2partH2	0	1	1	0	1
2partV1	1	1	0	0	1
2partV2	1	0	0	0	1
4part	1	1	1	1	1

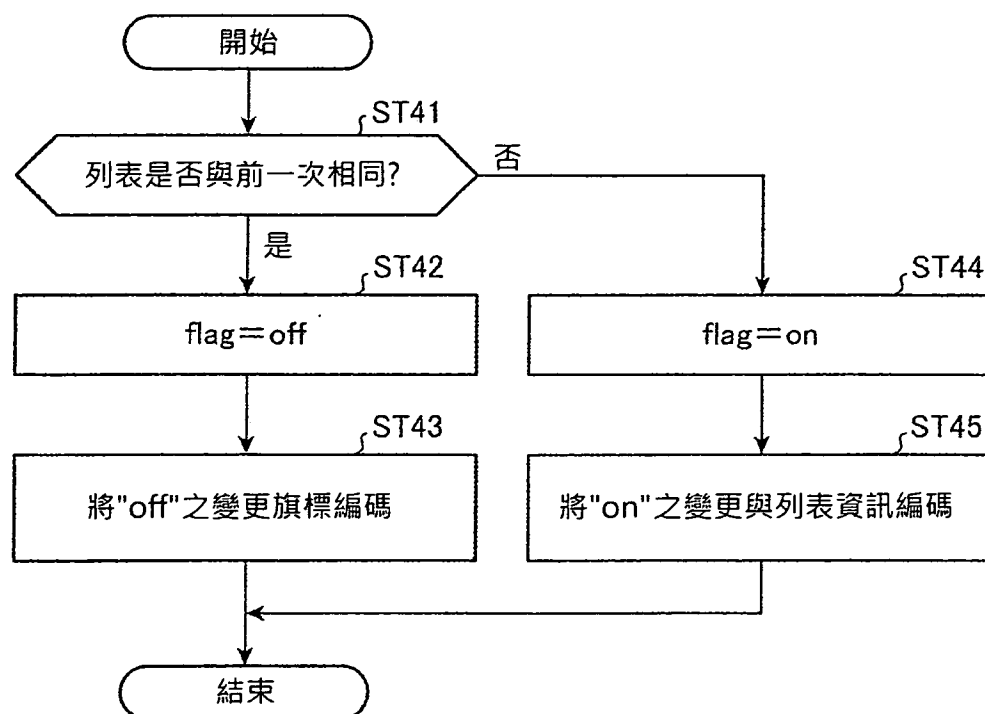
1part

2partH12partH2

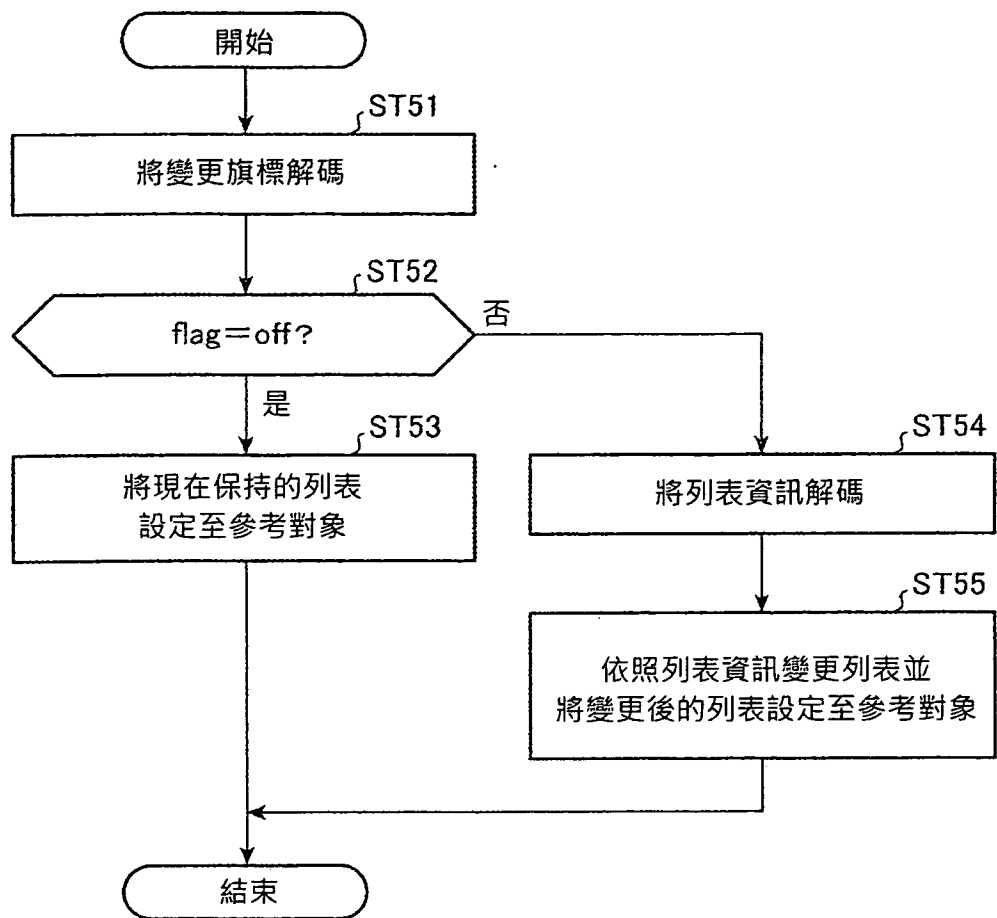
2partV12partV2

4part

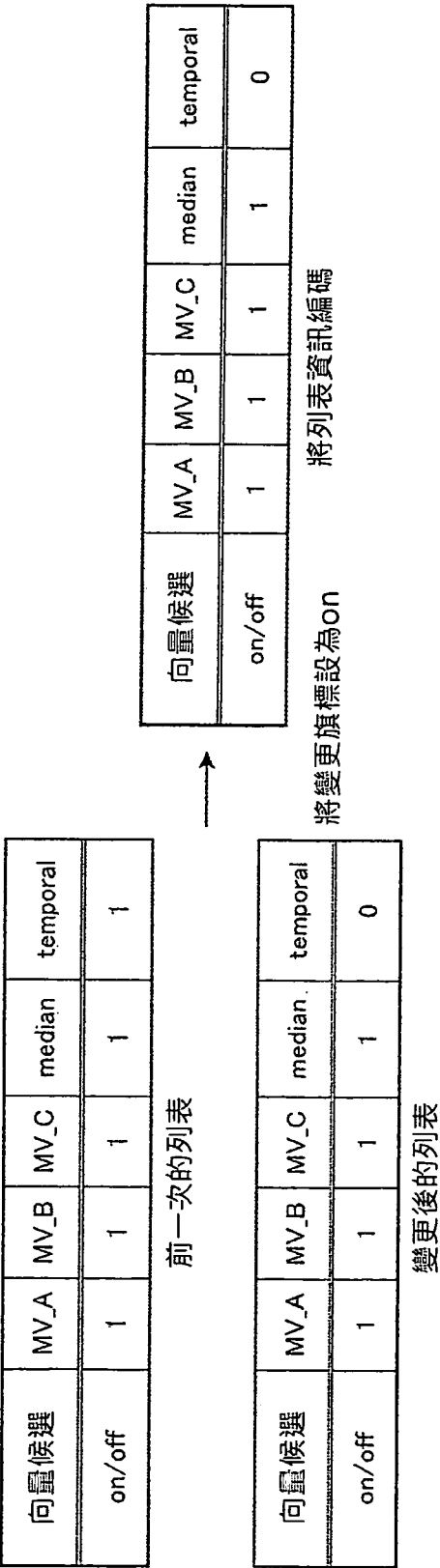
第43圖



第44圖



第45圖



第46圖

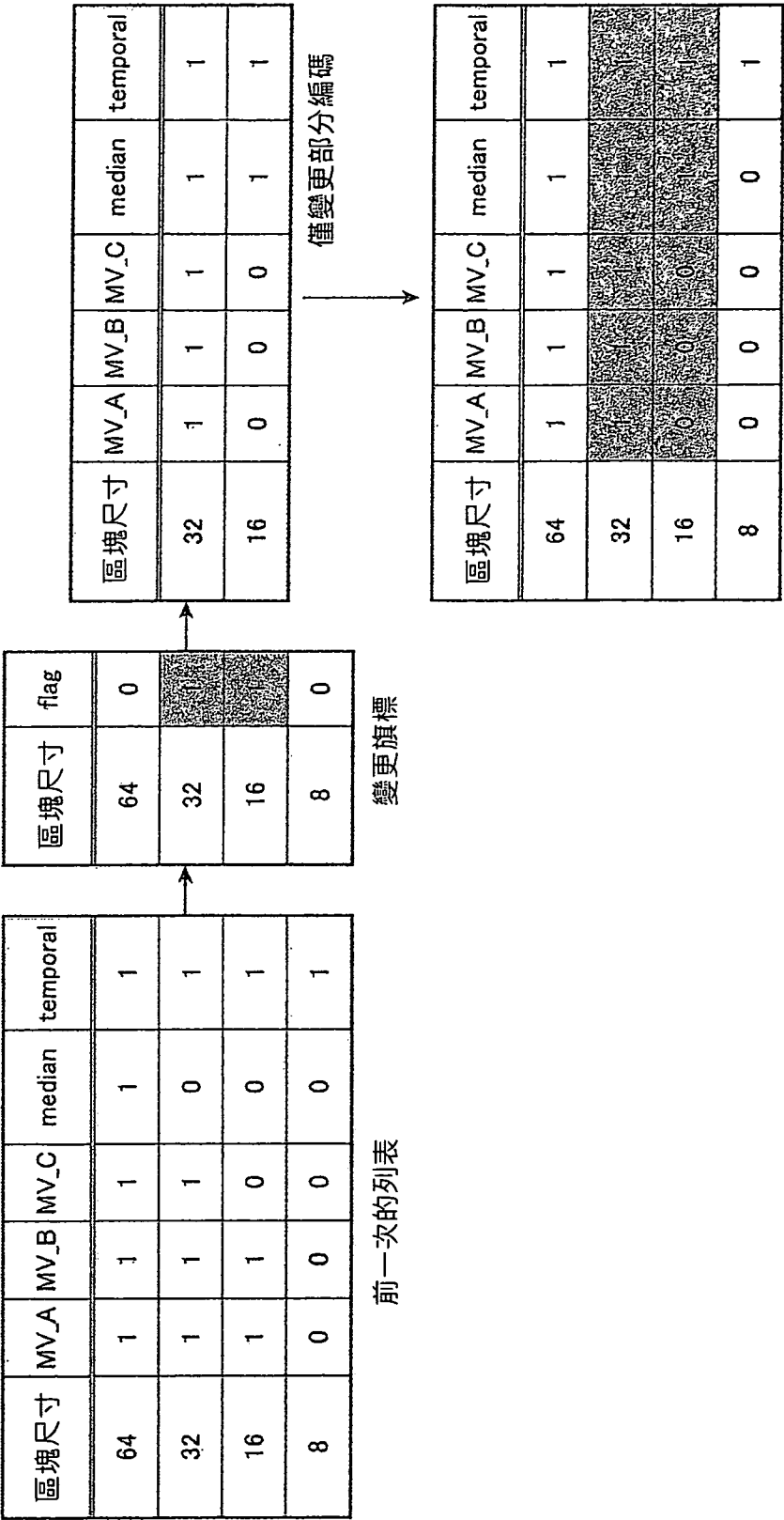
向量候選	MV_A	MV_B	MV_C	median	temporal
on/off	1	1	1	1	1

向量候選	MV_A	MV_B	MV_C	median	temporal
on/off	1	1	1	1	0

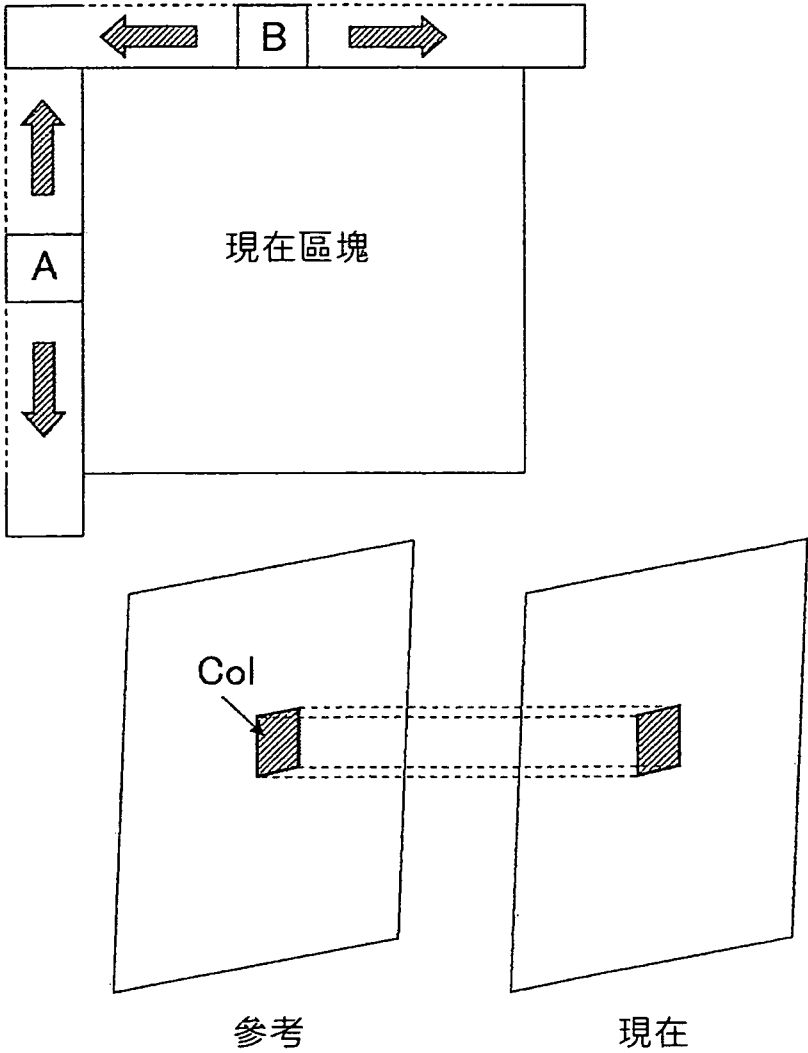
變更旗標為on

現在保持的列表

第47圖



第48圖



第49圖