

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 6 年 11 月 13 日(2024.11.13)

【公開番号】特開 2024-128084(P2024-128084A)
【公開日】令和 6 年 9 月 20 日(2024.9.20)
【年通号数】公開公報(特許)2024-177
【出願番号】特願 2024-112141(P2024-112141)
【国際特許分類】

A 63 F 7/02(2006.01)

10

【F I】

A 63 F 7/02 315 A

A 63 F 7/02 320

【手続補正書】

【提出日】令和 6 年 11 月 1 日(2024.11.1)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

20

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技盤の正面に形成された遊技領域に向かって遊技球を発射する発射手段と、
前記遊技領域を流下する前記遊技球を受けることが可能な第 1 状態と、前記第 1 状態よりも前記遊技球を受けることが困難な第 2 状態とに変化可能なプレート部材と、
所定の条件が成立したことに基づいて前記プレート部材を前記第 1 状態または前記第 2 状態のいずれかに設定可能なプレート部材駆動部と、
前記プレート部材の下流に設けられた入球部と、を備えた遊技機において、
前記プレート部材は、
流下する前記遊技球を受ける第 1 領域と、前記第 1 領域で受けた前記遊技球が転動すること
で到達可能な第 2 領域と、を有し、
前記遊技球の移動態様に影響を与えることが可能な所定構造を備えており、
前記プレート部材駆動部によって前記第 1 状態から前記第 2 状態に変化させられることで
前記プレート部材上にある前記遊技球を解放することが可能に構成されており、
前記遊技機は、
前記第 1 領域から解放される前記遊技球よりも前記第 2 領域から解放される前記遊技球に
近い位置に前記入球部が設けられており、
前記遊技領域を流下する前記遊技球が前記第 2 領域へ落下できないように前記第 2 領域の
上方にガード部材を有するように構成されており、
前記第 1 領域と前記第 2 領域とのそれぞれに遊技球が存在し、少なくともいずれかの遊技
球が前記入球部に入球可能となる状況において前記第 1 領域の遊技球よりも前記第 2 領域
の遊技球の方が前記入球部へ入球しやすくなるように構成されていることを特徴とする遊
技機。

30

40

【請求項 2】

遊技盤の正面に形成された遊技領域に向かって遊技球を発射する発射手段と、
前記遊技領域を流下する前記遊技球を受けることが可能な第 1 状態と、前記第 1 状態よりも前記遊技球を受けることが困難な第 2 状態とに変化可能なプレート部材と、
所定の条件が成立したことに基づいて前記プレート部材を前記第 1 状態または前記第 2 状態のいずれかに設定可能なプレート部材駆動部と、

50

前記プレート部材の下流に設けられた入球部と、を備えた遊技機において、
前記プレート部材は、
流下する前記遊技球を受ける第1領域と、前記第1領域で受けた前記遊技球が転動すること
で到達可能な第2領域と、を有し、
前記プレート部材駆動部によって前記第1状態から前記第2状態に変化させられることで
前記プレート部材上にある前記遊技球を解放することが可能に構成されており、
前記遊技機は、
前記第1領域から解放される前記遊技球よりも前記第2領域から解放される前記遊技球に
近い位置に前記入球部が設けられており、
前記遊技領域を流下する前記遊技球が前記第2領域へ落下できないように前記第2領域の
上方にガード部材を有するように構成されており、
前記第1領域と前記第2領域とのそれぞれに遊技球が存在し、少なくともいずれかの遊技
球が前記入球部に入球可能となる状況において前記第1領域の遊技球よりも前記第2領域
の遊技球の方が前記入球部へ入球しやすくなるように構成され、
前記所定の条件が成立した場合に可動し得るように構成された所定構造を有し、
前記所定構造は、遊技球の移動態様に影響を与えることが可能で、前記プレート部材とは
別体に形成されていることを特徴とする遊技機。

10

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

20

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

この目的を達成するために請求項1記載の遊技機は、遊技盤の正面に形成された遊技領
域に向かって遊技球を発射する発射手段と、前記遊技領域を流下する前記遊技球を受ける
ことが可能な第1状態と、前記第1状態よりも前記遊技球を受けることが困難な第2状態
とに変化可能なプレート部材と、所定の条件が成立したことに基づいて前記プレート部材
を前記第1状態または前記第2状態のいずれかに設定可能なプレート部材駆動部と、前記
プレート部材の下流に設けられた入球部と、を備え、前記プレート部材は、流下する前記
遊技球を受ける第1領域と、前記第1領域で受けた前記遊技球が転動することで到達可能
な第2領域と、を有し、前記遊技球の移動態様に影響を与えることが可能な所定構造を備
えており、前記プレート部材駆動部によって前記第1状態から前記第2状態に変化させら
れることで前記プレート部材上にある前記遊技球を解放することが可能に構成されており
、前記遊技機は、前記第1領域から解放される前記遊技球よりも前記第2領域から解放さ
れる前記遊技球に近い位置に前記入球部が設けられており、前記遊技領域を流下する前記
遊技球が前記第2領域へ落下できないように前記第2領域の上方にガード部材を有するよ
うに構成されており、前記第1領域と前記第2領域とのそれぞれに遊技球が存在し、少な
くともいずれかの遊技球が前記入球部に入球可能となる状況において前記第1領域の遊技
球よりも前記第2領域の遊技球の方が前記入球部へ入球しやすくなるように構成されてい
る。

30

40

また、この目的を達成するために請求項2記載の遊技機は、遊技盤の正面に形成された遊
技領域に向かって遊技球を発射する発射手段と、前記遊技領域を流下する前記遊技球を受
けることが可能な第1状態と、前記第1状態よりも前記遊技球を受けることが困難な第2
状態とに変化可能なプレート部材と、所定の条件が成立したことに基づいて前記プレート
部材を前記第1状態または前記第2状態のいずれかに設定可能なプレート部材駆動部と、
前記プレート部材の下流に設けられた入球部と、を備え、前記プレート部材は、流下する
前記遊技球を受ける第1領域と、前記第1領域で受けた前記遊技球が転動することで到達
可能な第2領域と、を有し、前記プレート部材駆動部によって前記第1状態から前記第2
状態に変化させられることで前記プレート部材上にある前記遊技球を解放することが可能
に構成されており、前記遊技機は、前記第1領域から解放される前記遊技球よりも前記第

50

2 領域から解放される前記遊技球に近い位置に前記入球部が設けられており、前記遊技領域を流下する前記遊技球が前記第 2 領域へ落下できないように前記第 2 領域の上方にガード部材を有するように構成されており、前記第 1 領域と前記第 2 領域とのそれぞれに遊技球が存在し、少なくともいずれかの遊技球が前記入球部に入球可能となる状況において前記第 1 領域の遊技球よりも前記第 2 領域の遊技球の方が前記入球部へ入球しやすくなるように構成され、前記所定の条件が成立した場合に可動し得るように構成された所定構造を有し、前記所定構造は、遊技球の移動態様に影響を与えることが可能で、前記プレート部材とは別体に形成されている。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 7

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 7】

請求項 1 記載の遊技機によれば、遊技盤の正面に形成された遊技領域に向かって遊技球を発射する発射手段と、前記遊技領域を流下する前記遊技球を受けることが可能な第 1 状態と、前記第 1 状態よりも前記遊技球を受けることが困難な第 2 状態とに変化可能なプレート部材と、所定の条件が成立したことに基づいて前記プレート部材を前記第 1 状態または前記第 2 状態のいずれかに設定可能なプレート部材駆動部と、前記プレート部材の下流に設けられた入球部と、を備え、前記プレート部材は、流下する前記遊技球を受ける第 1 領域と、前記第 1 領域で受けた前記遊技球が転動することで到達可能な第 2 領域と、を有し、前記遊技球の移動態様に影響を与えることが可能な所定構造を備えており、前記プレート部材駆動部によって前記第 1 状態から前記第 2 状態に変化させられることで前記プレート部材上にある前記遊技球を解放することが可能に構成されており、前記遊技機は、前記第 1 領域から解放される前記遊技球よりも前記第 2 領域から解放される前記遊技球に近い位置に前記入球部が設けられており、前記遊技領域を流下する前記遊技球が前記第 2 領域へ落下できないように前記第 2 領域の上方にガード部材を有するように構成されており、前記第 1 領域と前記第 2 領域とのそれぞれに遊技球が存在し、少なくともいずれかの遊技球が前記入球部に入球可能となる状況において前記第 1 領域の遊技球よりも前記第 2 領域の遊技球の方が前記入球部へ入球しやすくなるように構成されている。よって、遊技の興趣を向上することができるという効果がある。

また、請求項 2 記載の遊技機によれば、遊技盤の正面に形成された遊技領域に向かって遊技球を発射する発射手段と、前記遊技領域を流下する前記遊技球を受けることが可能な第 1 状態と、前記第 1 状態よりも前記遊技球を受けることが困難な第 2 状態とに変化可能なプレート部材と、所定の条件が成立したことに基づいて前記プレート部材を前記第 1 状態または前記第 2 状態のいずれかに設定可能なプレート部材駆動部と、前記プレート部材の下流に設けられた入球部と、を備え、前記プレート部材は、流下する前記遊技球を受ける第 1 領域と、前記第 1 領域で受けた前記遊技球が転動することで到達可能な第 2 領域と、を有し、前記プレート部材駆動部によって前記第 1 状態から前記第 2 状態に変化させられることで前記プレート部材上にある前記遊技球を解放することが可能に構成されており、前記遊技機は、前記第 1 領域から解放される前記遊技球よりも前記第 2 領域から解放される前記遊技球に近い位置に前記入球部が設けられており、前記遊技領域を流下する前記遊技球が前記第 2 領域へ落下できないように前記第 2 領域の上方にガード部材を有するように構成されており、前記第 1 領域と前記第 2 領域とのそれぞれに遊技球が存在し、少なくともいずれかの遊技球が前記入球部に入球可能となる状況において前記第 1 領域の遊技球よりも前記第 2 領域の遊技球の方が前記入球部へ入球しやすくなるように構成され、前記所定の条件が成立した場合に可動し得るように構成された所定構造を有し、前記所定構造は、遊技球の移動態様に影響を与えることが可能で、前記プレート部材とは別体に形成されている。よって、遊技の興趣を向上することができるという効果がある。

【手続補正 4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0736

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0736】

10	パチンコ機（遊技機）	
37a2	第3実施形態における下側電動役物（請求項2におけるプレート部材）	
37b2	第3実施形態における下側電動役物駆動部（請求項2におけるプレート部材駆動部）	
37a1	第3実施形態における上側電動役物（請求項2における所定構造）	10
37B	第3実施形態における右作動口（請求項2における入球部）	
37C	第4実施形態における右作動口（請求項1における入球部）	
50	第4実施形態におけるプレート（請求項1におけるプレート部材）	
50a	第4実施形態におけるプレート駆動部（請求項1におけるプレート部材駆動部）	
81	遊技球発射機構（発射手段）	

20

30

40

50