

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】平成28年9月15日(2016.9.15)

【公開番号】特開2015-36026(P2015-36026A)

【公開日】平成27年2月23日(2015.2.23)

【年通号数】公開・登録公報2015-012

【出願番号】特願2013-167732(P2013-167732)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

A 6 3 F 7/02 3 1 5 A

【手続補正書】

【提出日】平成28年8月1日(2016.8.1)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

識別情報を変動表示する変動表示ゲームを実行可能な表示装置を備える遊技機において

、当該遊技機で行われる演出に介入するために遊技者が操作可能な操作手段と、遊技球を発射する発射手段と、

前記発射手段による発射を行うために遊技者が操作可能な発射操作手段と、

前記操作手段および前記発射操作手段の操作に関する操作情報と、前記変動表示する識別情報と、を前記表示装置に表示する制御を実行する表示制御手段と、を備え、

前記操作情報は、

当該遊技機で行われる演出に介入するために前記操作手段を操作することを促す演出介入情報と、

前記発射手段の発射態様を特定の態様にするために前記発射操作手段を操作することを促す発射操作情報と、

を含み、

前記表示制御手段は、

前記変動表示する識別情報よりも前記発射操作情報を優先して前記表示装置に表示し、

前記変動表示する識別情報よりも前記演出介入情報を優先して前記表示装置に表示することを特徴とする遊技機。

【請求項2】

識別情報を変動表示する変動表示ゲームを実行可能な表示装置を備える遊技機において

、当該遊技機で行われる演出に介入するために遊技者が操作可能な操作手段と、遊技球を発射する発射手段と、

前記発射手段による発射を行うために遊技者が操作可能な発射操作手段と、

前記操作手段および前記発射操作手段の操作に関する操作情報を前記表示装置に表示する制御を実行する表示制御手段と、を備え、

前記操作情報は、

当該遊技機で行われる演出に介入するために前記操作手段を操作することを促す演出介

入情報と、

前記発射手段の発射態様を特定の態様にするために前記発射操作手段を操作することを促す発射操作情報と、

を含み、

前記表示制御手段は、

前記演出介入情報と前記発射操作情報の表示タイミングが重複した場合には、前記発射操作情報を前記演出介入情報よりも優先して前記表示装置に表示することを特徴とする遊技機。

【請求項3】

識別情報を変動表示する変動表示ゲームを実行可能な表示装置を備える遊技機において

当該遊技機で行われる演出に介入するために遊技者が操作可能な操作手段と、
遊技球を発射する発射手段と、

前記発射手段による発射を行うために遊技者が操作可能な発射操作手段と、

前記操作手段および前記発射操作手段の操作に関する操作情報を前記表示装置に表示する制御を実行する表示制御手段と、を備え、

前記操作情報は、

当該遊技機で行われる演出に介入するために前記操作手段を操作することを促す演出介入情報と、

前記発射手段の発射態様を特定の態様にするために前記発射操作手段を操作することを促す発射操作情報と、

を含み、

前記表示制御手段は、

前記演出介入情報と前記発射操作情報の表示タイミングが重複した場合には、前記演出介入情報を前記発射操作情報よりも優先して前記表示装置に表示することを特徴とする遊技機。

【請求項4】

識別情報を変動表示する変動表示ゲームを実行可能な表示装置を備える遊技機において

当該遊技機で行われる演出に介入するために遊技者が操作可能な操作手段と、
遊技球を発射する発射手段と、

前記発射手段による発射を行うために遊技者が操作可能な発射操作手段と、

前記操作手段および前記発射操作手段の操作に関する操作情報と、前記変動表示する識別情報をと、を前記表示装置に表示する制御を実行する表示制御手段と、を備え、

前記操作情報は、

当該遊技機で行われる演出に介入するために前記操作手段を操作することを促す演出介入情報と、

前記発射手段の発射態様を特定の態様にするために前記発射操作手段を操作することを促す発射操作情報と、

を含み、

前記表示制御手段は、

前記演出介入情報と前記発射操作情報の表示タイミングが重複した場合には、前記発射操作情報を前記演出介入情報よりも優先して前記表示装置に表示し、

停止表示する前記識別情報を、前記発射操作情報よりも優先して表示することを特徴とする遊技機。

【請求項5】

識別情報を変動表示する変動表示ゲームを実行可能な表示装置を備える遊技機において

当該遊技機で行われる演出に介入するために遊技者が操作可能な操作手段と、
遊技球を発射する発射手段と、

前記発射手段による発射を行うために遊技者が操作可能な発射操作手段と、
前記操作手段および前記発射操作手段の操作に関する操作情報と、前記変動表示する識別情報と、を前記表示装置に表示する制御を実行する表示制御手段と、を備え、
前記操作情報は、
当該遊技機で行われる演出に介入するために前記操作手段を操作することを促す演出介入情報と、
前記発射手段の発射態様を特定の態様にするために前記発射操作手段を操作することを促す発射操作情報と、
を含み、
前記表示制御手段は、

前記演出介入情報と前記発射操作情報の表示タイミングが重複した場合には、前記演出介入情報を前記発射操作情報よりも優先して前記表示装置に表示し、
停止表示する前記識別情報を、前記発射操作情報よりも優先して表示することを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0002

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0002】

従来、遊技機の代表例としてパチンコ機がある。このパチンコ機では、遊技領域に設けられた始動口に遊技球が入賞すること（始動入賞）に基づいて、遊技領域に設けられた表示装置に表示される複数の識別情報（図柄、記号など）を変動表示する変動表示ゲームを開始し、所定時間経過後に停止した複数の識別情報の態様が予め定められた特別結果態様であった場合には、遊技者に所定の遊技価値を付与（例えば賞球の払出）する特別遊技状態（例えば大当たり状態）となるものがある。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0003

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0003】

そして、近年では、遊技者の参加意識を向上させるために、ハンドル（操作部）等の遊技実行手段とは別に遊技者が演出に介入可能な演出用ボタン等の演出操作手段を備え、この演出操作手段の遊技者操作情報（演出介入情報表示）を表示装置に表示して遊技者に操作させ、その操作結果を表示装置で実行される演出内容に反映させる遊技機が提案されている（例えば、特許文献1参照）。また、近年では、遊技状態に応じて遊技実行手段の操作態様を変更（例えば、遊技状態に応じて左打ちと右打ちに切り替える）する遊技機も提案されており、この操作態様を変更させるために操作態様に関する遊技者操作情報（発射操作情報表示）を表示装置に表示させることも行われている。

【手続補正4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0004

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0004】

【特許文献1】特開2004-154180号公報

【手続補正5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0005

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0005】

しかしながら、複数の遊技者操作情報（即ち操作指示表示）が表示装置に表示されると遊技者操作情報が示す指示内容が分かりづらくなったり、重なる部分が発生して見づらくなったりするという問題があった。

【手続補正6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

そこで、本発明は、遊技者が理解し易い態様で、操作情報（演出介入情報表示や発射操作情報表示など）を表示装置に表示することを目的とする。

【手続補正7】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

本発明の代表的な一形態では、識別情報を変動表示する変動表示ゲームを実行可能な表示装置を備える遊技機において、当該遊技機で行われる演出に介入するために遊技者が操作可能な操作手段と、遊技球を発射する発射手段と、前記発射手段による発射を行うために遊技者が操作可能な発射操作手段と、前記操作手段および前記発射操作手段の操作に関する操作情報と、前記変動表示する識別情報と、を前記表示装置に表示する制御を実行する表示制御手段と、を備え、前記操作情報は、当該遊技機で行われる演出に介入するために前記操作手段を操作することを促す演出介入情報と、前記発射手段の発射態様を特定の態様にするために前記発射操作手段を操作することを促す発射操作情報と、を含み、前記表示制御手段は、前記変動表示する識別情報よりも前記発射操作情報を優先して前記表示装置に表示し、前記変動表示する識別情報よりも前記演出介入情報を優先して前記表示装置に表示することを特徴とする。

【手続補正8】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0009

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0009】

本発明の一形態によれば、遊技者が理解し易い態様で、操作情報を表示装置に表示させることができる。