

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 6 部門第 3 区分

【発行日】平成28年2月18日 (2016.2.18)

【公表番号】特表2015-512072(P2015-512072A)

【公表日】平成27年4月23日 (2015.4.23)

【年通号数】公開・登録公報2015-027

【出願番号】特願2014-552485(P2014-552485)

【国際特許分類】

G 0 6 T 17/20 (2006.01)

【 F I 】

G 0 6 T 17/20

【手続補正書】

【提出日】平成27年12月24日 (2015.12.24)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 8 3

【補正方法】変更

【補正の内容】

【 0 0 8 3 】

当業者に明らかになるように、実装は、例えば格納又は送信され得る情報を伝達するようにフォーマットされた様々な信号を生成してもよい。情報は、例えば、方法を実行する命令又は記載の実装のうち 1 つにより生成されたデータを含んでもよい。例えば、信号は、記載の実施例のビットストリームを伝達するようにフォーマットされてもよい。このような信号は、例えば、電磁波（例えば、スペクトルの無線周波数部分を使用するもの）又はベースバンド信号としてフォーマットされてもよい。フォーマットは、例えば、データストリームを符号化し、符号化されたデータストリームでキャリアを変調することを含んでもよい。信号が伝達する情報は、例えば、アナログ又はデジタル情報でもよい。信号は、既知のように、様々な異なる有線又は無線回線で送信されてもよい。信号は、プロセッサ読み取り可能媒体に格納されてもよい。

以上の実施例に関し、更に、以下の項目を開示する。

（付記 1）3Dモデルを表すビットストリームを復号化する方法であって、

パターンのインスタンスが前記パターンの特性を使用するか否かを前記ビットストリームから判断するステップであり、前記パターンは前記3Dモデルの構造に関連し、前記インスタンスは前記パターンの変換として表されるステップと、

前記パターンの前記特性に応じて前記インスタンスの特性を判断するステップであり、前記インスタンスの前記特性は、テクスチャ、テクスチャ座標、色及び法線のうち 1 つに対応するステップと

を有する方法。

（付記 2）前記インスタンスの前記特性と前記パターンの前記特性との間の差分を前記ビットストリームから判断するステップを更に有し、

前記インスタンスの前記特性を判断するステップは、前記インスタンスの前記特性と前記パターンの前記特性との間の前記判断された差分に更に応じる、付記 1 に記載の方法。

（付記 3）3Dモデルを表すビットストリームを生成する方法であって、

パターンのインスタンスにアクセスするステップであり、前記パターンは前記3Dモデルの構造に関連し、前記インスタンスは前記パターンの変換として表されるステップと、

前記インスタンスの特性が前記パターンの特性を使用して符号化されたか否かを前記ビットストリームにおいて示すステップであり、前記インスタンスの前記特性は、テクスチャ、テクスチャ座標、色及び法線のうち 1 つに対応するステップと

を有する方法。

(付記 4) 前記インスタンスの前記特性と前記パターンとの間の差分を判断するステップと、

前記インスタンスの前記特性と前記パターンとの間の差分を前記ビットストリームにおいて示すステップと

を更に有する、付記 3 に記載の方法。

(付記 5) 前記インスタンスの前記特性は前記テクスチャに対応し、

前記インスタンスのテクスチャのパッチと、前記パターンの対応するテクスチャのパッチとの相関を判断するステップと、

前記インスタンスの前記テクスチャのパッチが前記パターンの対応するテクスチャのパッチを使用して符号化されるか否かを判断するステップと

を更に有する、付記 3 に記載の方法。

(付記 6) 前記インスタンスの前記テクスチャのパッチが前記パターンの対応するテクスチャのパッチと同一又はほぼ同一であると判断された場合、前記インスタンスの前記テクスチャのパッチは、テクスチャ画像から除去される、付記 5 に記載の方法。

(付記 7) 前記インスタンスの前記テクスチャのパッチが前記パターンの対応するテクスチャのパッチと同一又はほぼ同一であると判断された場合、前記インスタンスの前記テクスチャのパッチの内容は空になる、付記 5 に記載の方法。

(付記 8) 前記インスタンスの前記テクスチャのパッチは、前記 3D モデルの一式の隣接する三角形に対応するテクスチャ画像の領域である、付記 5 に記載の方法。

(付記 9) 3D モデルを表すビットストリームを生成する方法であって、

構造に関連するパターンにおける第 1 の面の頂点の順序を判断するステップと、

複数の特性セットにアクセスするステップであり、前記複数の特性セットの各特性セットは、前記パターンのインスタンスにおける第 2 の面の対応する頂点に関連するステップと、

前記判断された順序に応じて前記複数の特性セットを並び替えるステップと

を有する方法。

(付記 10) 前記パターンにおける前記第 1 の面に対応する前記インスタンスにおける前記第 2 の面を判断するステップを更に有する、付記 9 に記載の方法。

(付記 11) 前記第 1 の複数の特性セットの各特性セットは、テクスチャ座標、テクスチャ画像、色及び法線のうち少なくとも 1 つを含む、付記 9 に記載の方法。

(付記 12) 付記 1 ないし 11 のうちいずれか 1 項に記載の方法に従ってビットストリームを生成又は復号化する手段を含む装置。

(付記 13) 付記 1 ないし 11 のうちいずれか 1 項に記載の方法に従ってビットストリームを生成又は復号化する命令を格納したコンピュータ読み取り可能記憶媒体。

(付記 14) 付記 3 ないし 11 のうちいずれか 1 項に記載の方法に従って生成されたビットストリームを格納したコンピュータ読み取り可能記憶媒体。