

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 6 部門第 3 区分

【発行日】平成 17 年 12 月 22 日 (2005.12.22)

【公表番号】特表 2004-537788(P2004-537788A)

【公表日】平成 16 年 12 月 16 日 (2004.12.16)

【年通号数】公開・登録公報 2004-049

【出願番号】特願 2003-505715(P2003-505715)

【国際特許分類第 7 版】

G 0 6 T 11/60

【F I】

G 0 6 T 11/60 1 0 0 A

【手続補正書】

【提出日】平成 16 年 12 月 13 日 (2004.12.13)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

コンピュータシステムにおいて、未レンダリングフォーマットで表されたドキュメントを調べて、該ドキュメントをプリントする際に使用されるレンダリングフォーマットに該ドキュメントを変換するために実行すべき少なくとも 1 つのレンダリング操作を識別するステップと、

前記少なくとも 1 つのレンダリング操作を実行可能な少なくとも 1 つのレンダリングアプリケーションを識別するステップと、

前記ドキュメントを前記少なくとも 1 つのレンダリングアプリケーションにあてがって、前記少なくとも 1 つのレンダリング操作を実施するステップと、
を含む、仲介レンダリング方法。

【請求項 2】

前記コンピュータシステムにおいて、前記未レンダリングフォーマットで表された前記ドキュメントを調べて、該ドキュメントをプリントする際に使用される前記レンダリングフォーマットに該ドキュメントを変換するために実行すべき少なくとも 1 つのレンダリング操作を識別する前記ステップが、前記未レンダリングフォーマットで表された前記ドキュメントを中間プリントフォーマットに変換する予め定められた実行すべきレンダリング操作を識別するステップをさらに含み、前記レンダリングフォーマットは前記中間プリントフォーマットである、請求項 1 記載の方法。

【請求項 3】

前記コンピュータシステムにおいて、前記未レンダリングフォーマットで表された前記ドキュメントを調べて、該ドキュメントをプリントする際に使用される前記レンダリングフォーマットに該ドキュメントを変換するために実行すべき少なくとも 1 つのレンダリング操作を識別する前記ステップが、中間プリントフォーマットで表された前記ドキュメントをプリンタ使用可能フォーマットに変換する予め定められた実行すべきレンダリング操作を識別するステップをさらに含み、前記未レンダリングフォーマットは前記中間プリントフォーマットであり、前記レンダリングフォーマットはプリンタ使用可能フォーマットである、請求項 1 記載の方法。

【請求項 4】

前記少なくとも 1 つのレンダリング操作を実行可能な前記少なくとも 1 つのレンダリン

グアプリケーションを識別する前記ステップが、前記未レンダリングフォーマットで表された前記ドキュメントを前記中間プリントフォーマットに変換する予め定められたレンダリングアプリケーションを識別するステップをさらに含む、請求項 2 記載の方法。

【請求項 5】

前記少なくとも 1 つのレンダリング操作を実行可能な前記少なくとも 1 つのレンダリングアプリケーションを識別する前記ステップが、前記中間プリントフォーマットの前記ドキュメントを前記プリンタ使用可能フォーマットに変換するドライバを識別するステップをさらに含む、請求項 3 記載の方法。

【請求項 6】

未レンダリングフォーマットで表されたドキュメントを調べて、該ドキュメントをプリントする際に使用されるレンダリングフォーマットに該ドキュメントを変換するために実行すべき少なくとも 1 つのレンダリング操作を識別する手段と、

前記少なくとも 1 つのレンダリング操作を実行可能な少なくとも 1 つのレンダリングアプリケーションを識別する手段と、

前記ドキュメントを前記少なくとも 1 つのレンダリングアプリケーションにあてがって、前記少なくとも 1 つのレンダリング操作を実施する手段と、
を備えている仲介レンダリングシステム。

【請求項 7】

前記未レンダリングフォーマットで表された前記ドキュメントを調べて、該ドキュメントをプリントする際に使用される前記レンダリングフォーマットに該ドキュメントを変換するために実行すべき前記少なくとも 1 つのレンダリング操作を識別する前記手段が、前記未レンダリングフォーマットで表された前記ドキュメントを中間プリントフォーマットに変換する予め定められた実行すべきレンダリング操作を識別する手段をさらに備え、前記レンダリングフォーマットは前記中間プリントフォーマットである、請求項 6 記載のシステム。

【請求項 8】

前記未レンダリングフォーマットで表された前記ドキュメントを調べて、該ドキュメントをプリントする際に使用される前記レンダリングフォーマットに該ドキュメントを変換するために実行すべき前記少なくとも 1 つのレンダリング操作を識別する前記手段が、中間プリントフォーマットで表された前記ドキュメントをプリンタ使用可能フォーマットに変換する予め定められた実行すべきレンダリング操作を識別する手段をさらに含み、前記未レンダリングフォーマットは前記中間プリントフォーマットであり、前記レンダリングフォーマットはプリンタ使用可能フォーマットである、請求項 6 記載のシステム。

【請求項 9】

前記少なくとも 1 つのレンダリング操作を実行可能な前記少なくとも 1 つのレンダリングアプリケーションを識別する前記手段が、前記未レンダリングフォーマットで表された前記ドキュメントを前記中間プリントフォーマットに変換する予め定められたレンダリングアプリケーションを識別する手段をさらに備えている、請求項 7 記載のシステム。

【請求項 10】

前記少なくとも 1 つのレンダリング操作を実行可能な前記少なくとも 1 つのレンダリングアプリケーションを識別する前記手段が、前記中間プリントフォーマットの前記ドキュメントを前記プリンタ使用可能フォーマットに変換するドライバを識別する手段をさらに備えている、請求項 8 記載のシステム。