

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和3年3月25日(2021.3.25)

【公開番号】特開2019-25016(P2019-25016A)

【公開日】平成31年2月21日(2019.2.21)

【年通号数】公開・登録公報2019-007

【出願番号】特願2017-147804(P2017-147804)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

【手続補正書】

【提出日】令和3年2月10日(2021.2.10)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

外枠と、該外枠に開閉可能に設けられる枠本体と、該枠本体に着脱可能に取り付けられる遊技盤と、を備え、発射手段により発射された遊技球が前記遊技盤の前面側に形成される遊技領域に設けられる受入口に入球したに基づいて抽選を行い、該抽選が当りになるに基づいて遊技者に利益を付与することができる遊技機であって、

前記遊技機の電源投入を行うことができる電源投入手段と、

前記遊技機に電源が投入されたときに第1条件が成立している場合に、前記抽選における当選確率に関する設定情報を決定可能な特別状態を発生させる特別状態発生手段と、

前記第1条件が成立しているか否かを判定する判定手段と、

前記遊技機の電源遮断後においても各種情報を記憶保持することができる記憶手段と、

該記憶手段に記憶保持される情報を初期化する処理を行う情報初期化手段と、

前記設定情報を表示することができる表示手段と、

管理者によって操作可能な管理者操作部と、

を備え、

前記管理者操作部に対する操作として、第1信号を出力可能な状態となる第1操作と、第2信号を出力可能な状態となる第2操作とを行うことが可能であり、

前記特別状態発生手段は、前記電源投入手段により前記遊技機の電源投入が行われたときに前記第1信号の出力を特定して前記特別状態を発生させ、前記特別状態中に前記第2信号の出力を特定して前記設定情報を決定し、該決定した前記設定情報を前記記憶手段のうちの特定領域に記憶保存させることができ、

前記判定手段は、特定制御基板に設けられ、該特定制御基板の外部より入力される信号により、前記第1条件が成立しているか否かが判定可能である、

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 7

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 7】

本発明は、

外枠と、該外枠に開閉可能に設けられる枠本体と、該枠本体に着脱可能に取り付けられる遊技盤と、を備え、発射手段により発射された遊技球が前記遊技盤の前面側に形成される遊技領域に設けられる受入口に入球したことに基づいて抽選を行い、該抽選が当りになることに基づいて遊技者に利益を付与することができる遊技機であって、

前記遊技機の電源投入を行うことができる電源投入手段と、

前記遊技機に電源が投入されたときに第1条件が成立している場合に、前記抽選における当選確率に関する設定情報を決定可能な特別状態を発生させる特別状態発生手段と、

前記第1条件が成立しているか否かを判定する判定手段と、

前記遊技機の電源遮断後においても各種情報を記憶保持することができる記憶手段と、

該記憶手段に記憶保持される情報を初期化する処理を行う情報初期化手段と、

前記設定情報を表示することができる表示手段と、

管理者によって操作可能な管理者操作部と、

を備え、

前記管理者操作部に対する操作として、第1信号を出力可能な状態となる第1操作と、第2信号を出力可能な状態となる第2操作とを行うことが可能であり、

前記特別状態発生手段は、前記電源投入手段により前記遊技機の電源投入が行われたときに前記第1信号の出力を特定して前記特別状態を発生させ、前記特別状態中に前記第2信号の出力を特定して前記設定情報を決定し、該決定した前記設定情報を前記記憶手段のうちの特定領域に記憶保存せることができる、

前記判定手段は、特定制御基板に設けられ、該特定制御基板の外部より入力される信号により、前記第1条件が成立しているか否かが判定可能である、

ことを特徴とする。

また、本願発明とは別の発明として、以下の手段を参考的に開示する。

(解決手段 1)

発射手段により発射された遊技球が遊技領域に設けられる受入口に入球したことに基づいて遊技の進行を行うことができる遊技制御手段を備える遊技機であって、遊技者にとって有利となる複数の設定情報のうちいずれか一つを選択して選択信号を第1伝送経路を介して前記遊技制御手段に出力することができる選択手段と、前記選択手段により選択された設定情報を決定して決定信号を前記第1伝送経路と異なる第2伝送経路を介して前記遊技制御手段に出力することができる決定手段と、を備え、前記第1伝送経路と前記第2伝送経路とは、相互に離間して配置される、ことを特徴とする遊技機。