

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】平成 19 年 4 月 19 日 (2007.4.19)

【公開番号】特開 2005-253577 (P2005-253577A)
 【公開日】平成 17 年 9 月 22 日 (2005.9.22)
 【年通号数】公開・登録公報 2005-037
 【出願番号】特願 2004-67110 (P2004-67110)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 3 D

A 6 3 F 5/04 5 1 2 D

A 6 3 F 5/04 5 1 6 F

【手続補正書】

【提出日】平成 19 年 3 月 5 日 (2007.3.5)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

横並びに配置されると共に複数種の絵柄が周方向に付された複数の周回体と、
 前記各周回体について各絵柄のうち複数個の絵柄を視認可能とし、且つ各周回体に付された絵柄を複数段にわたって横並びに視認可能とする表示窓部と、
 前記各周回体の回転を開始させるべく操作される始動操作手段と、
 前記各周回体毎に設けられ、前記表示窓部を介して前記絵柄が上方から下方に変動するかのごとく視認されるよう前記各周回体を回転させる駆動手段と、
 前記各周回体の回転を停止させるべく操作される停止操作手段と、
 前記始動操作手段の操作に基づいて前記各周回体の回転を開始させ、前記停止操作手段の操作に基づいて前記各周回体の回転を停止させるように、前記各駆動手段を駆動制御する駆動制御手段と
 を備え、前記各周回体が停止した際、前記表示窓部から視認できる複数の有効ラインのいずれかに前記絵柄によって形成される特定絵柄の組合せが成立している場合に、遊技者に特典を付与するように構成された遊技機において、
 前記駆動制御手段は、
 前記各周回体の回転を開始させて第 1 設定回転速度に至らしめるべく前記各駆動手段を初期駆動制御する初期駆動制御手段と、
 前記初期駆動制御手段による初期駆動制御の実行後、前記第 1 設定回転速度が維持されるよう前記各駆動手段を定速駆動制御する定速駆動制御手段と、
 前記初期駆動制御手段による初期駆動制御の実行中に、前記特定絵柄の組合せを水平又は略水平方向に揃えた同期絵柄を形成するよう前記各駆動手段を駆動制御する同期絵柄形成手段と
 を備え、
 前記同期絵柄形成手段は、
 前記各周回体の絵柄位置を検出する絵柄位置検出手段の検出結果に基づき、前記各周回体に付された前記特定絵柄の位置関係を把握する絵柄位置把握手段と、
 前記始動操作手段の操作に基づき、前記周回体を個別に回転開始させて第 2 設定回転速

度に至らしめると共に当該第2設定回転速度にて定速回転するよう対応する駆動手段を駆動制御する同期駆動制御手段と、

前記絵柄位置把握手段の把握結果に基づき、前記各周回体が前記第2設定回転速度となった際に前記同期絵柄を形成するよう、1の周回体が回転開始した後に他の周回体を回転開始させるまでの待機時間を算出する算出手段と

を備え、

前記同期駆動制御手段は、1の周回体が回転開始してから前記算出手段により算出された待機時間分だけ遅らせて他の周回体を回転開始させるよう駆動制御することを特徴とする遊技機。

【請求項2】

横並びに配置されると共に複数種の絵柄が周方向に付された複数の周回体と、

前記各周回体について各絵柄のうち複数個の絵柄を視認可能とし、且つ各周回体に付された絵柄を複数段にわたって横並びに視認可能とする表示窓部と、

前記各周回体の回転を開始させるべく操作される始動操作手段と、

前記各周回体毎に設けられ、前記表示窓部を介して前記絵柄が上方から下方に変動するかのごとく視認されるよう前記各周回体を回転させる駆動手段と、

前記各周回体の回転を停止させるべく操作される停止操作手段と、

前記始動操作手段の操作に基づいて前記各周回体の回転を開始させ、前記停止操作手段の操作に基づいて前記各周回体の回転を停止させるように、前記各駆動手段を駆動制御する駆動制御手段と

を備え、前記各周回体が停止した際、前記表示窓部から視認できる複数の有効ラインのいずれかに前記絵柄によって形成される特定絵柄の組合せが成立している場合に、遊技者に特典を付与するように構成された遊技機において、

前記駆動制御手段は、

前記各周回体の回転を開始させて第1設定回転速度に至らしめるべく前記各駆動手段を初期駆動制御する初期駆動制御手段と、

前記初期駆動制御手段による初期駆動制御の実行後、前記第1設定回転速度が維持されるよう前記各駆動手段を定速駆動制御する定速駆動制御手段と、

前記初期駆動制御手段による初期駆動制御の実行中に、前記特定絵柄の組合せを水平又は略水平方向に揃えた同期絵柄を形成するよう前記各駆動手段を駆動制御する同期絵柄形成手段と

を備え、

前記同期絵柄形成手段は、

前記各周回体の絵柄位置を検出する絵柄位置検出手段の検出結果に基づき、前記各周回体に付された前記特定絵柄の位置関係を把握する絵柄位置把握手段と、

前記始動操作手段の操作に基づき、前記周回体を個別に回転開始させて前記第1設定回転速度と比して遅い第2設定回転速度に至らしめると共に当該第2設定回転速度にて定速回転するよう対応する駆動手段を駆動制御する同期駆動制御手段と、

前記絵柄位置把握手段の把握結果に基づき、前記各周回体が前記第2設定回転速度となった際に前記同期絵柄を形成するよう、1の周回体が回転開始した後に他の周回体を回転開始させるまでの待機時間を算出する算出手段と

を備え、

前記同期駆動制御手段は、1の周回体が回転開始してから前記算出手段により算出された待機時間分だけ遅らせて他の周回体を回転開始させるよう駆動制御することを特徴とする遊技機。

【請求項3】

横並びに配置されると共に複数種の絵柄が周方向に付された複数の周回体と、

前記各周回体について各絵柄のうち複数個の絵柄を視認可能とし、且つ各周回体に付された絵柄を複数段にわたって横並びに視認可能とする表示窓部と、

前記各周回体の回転を開始させるべく操作される始動操作手段と、

前記各周回体毎に設けられ、前記表示窓部を介して前記絵柄が上方から下方に変動するかのごとく視認されるよう前記各周回体を回転させる駆動手段と、

前記各周回体の回転を停止させるべく操作される停止操作手段と、

前記始動操作手段の操作に基づいて前記各周回体の回転を開始させ、前記停止操作手段の操作に基づいて前記各周回体の回転を停止させるように、前記各駆動手段を駆動制御する駆動制御手段と

を備え、前記各周回体が停止した際、前記表示窓部から視認できる複数の有効ラインのいずれかに前記絵柄によって形成される特定絵柄の組合せが成立している場合に、遊技者に特典を付与するように構成された遊技機において、

前記駆動制御手段は、

前記各周回体の回転を開始させて第1設定回転速度に至らしめるべく前記各駆動手段を初期駆動制御する初期駆動制御手段と、

前記初期駆動制御手段による初期駆動制御の実行後、前記第1設定回転速度が維持されるよう前記各駆動手段を定速駆動制御する定速駆動制御手段と、

前記初期駆動制御手段による初期駆動制御の実行中に、前記特定絵柄の組合せを水平又は略水平方向に揃えた同期絵柄を形成するよう前記各駆動手段を駆動制御する同期絵柄形成手段と

を備え、

前記同期絵柄形成手段は、

前記各周回体の絵柄位置を検出する絵柄位置検出手段の検出結果に基づき、前記各周回体に付された前記特定絵柄の位置関係を把握する絵柄位置把握手段と、

前記始動操作手段の操作に基づき、前記周回体を個別に回転開始させて第2設定回転速度に至らしめると共に当該第2設定回転速度にて定速回転するよう対応する駆動手段を駆動制御する同期駆動制御手段と、

前記絵柄位置把握手段の把握結果に基づき、前記各周回体が前記第2設定回転速度となった際に前記同期絵柄を形成するよう、1の周回体が回転開始した後に他の周回体を回転開始させるまでの待機時間を算出する算出手段と

を備え、

前記同期駆動制御手段は、1の周回体が回転開始してから前記算出手段により算出された待機時間分だけ遅らせて他の周回体を回転開始させるよう駆動制御すると共に、前記同期絵柄が前記表示窓部を介して視認可能な位置を通過する状況下で、前記各周回体の回転速度を前記第2設定回転速度と比して遅い第3設定回転速度とするよう前記各駆動手段を駆動制御する回転速度調整手段を備えたことを特徴とする遊技機。

【請求項4】

横並びに配置されると共に複数種の絵柄が周方向に付された複数の周回体と、

前記各周回体について各絵柄のうち複数個の絵柄を視認可能とし、且つ各周回体に付された絵柄を複数段にわたって横並びに視認可能とする表示窓部と、

前記各周回体の回転を開始させるべく操作される始動操作手段と、

前記各周回体毎に設けられ、前記表示窓部を介して前記絵柄が上方から下方に変動するかのごとく視認されるよう前記各周回体を回転させる駆動手段と、

前記各周回体の回転を停止させるべく操作される停止操作手段と、

前記始動操作手段の操作に基づいて前記各周回体の回転を開始させ、前記停止操作手段の操作に基づいて前記各周回体の回転を停止させるように、前記各駆動手段を駆動制御する駆動制御手段と

を備え、前記各周回体が停止した際、前記表示窓部から視認できる複数の有効ラインのいずれかに前記絵柄によって形成される特定絵柄の組合せが成立している場合に、遊技者に特典を付与するように構成された遊技機において、

前記各周回体には、少なくとも前記各周回体の回転中に、1の絵柄と比して複数絵柄分の大きさを有する1の識別情報として遊技者に認識され得る識別絵柄を含む絵柄列を付与し、

前記駆動制御手段は、

前記各周回体の回転を開始させて第1設定回転速度に至らしめるべく前記各駆動手段を初期駆動制御する初期駆動制御手段と、

前記初期駆動制御手段による初期駆動制御の実行後、前記第1設定回転速度が維持されるよう前記各駆動手段を定速駆動制御する定速駆動制御手段と、

前記初期駆動制御手段による初期駆動制御の実行中に、前記識別絵柄の組合わせを水平又は略水平方向に揃えた同期絵柄を形成するよう前記各駆動手段を駆動制御する同期絵柄形成手段と
を備え、

前記同期絵柄形成手段は、

前記各周回体の絵柄位置を検出する絵柄位置検出手段の検出結果に基づき、前記各周回体に付された前記識別絵柄の位置関係を把握する絵柄位置把握手段と、

前記始動操作手段の操作に基づき、前記周回体を個別に回転開始させて第2設定回転速度に至らしめると共に当該第2設定回転速度にて定速回転するよう対応する駆動手段を駆動制御する同期駆動制御手段と、

前記絵柄位置把握手段の把握結果に基づき、前記各周回体が前記第2設定回転速度となった際に前記同期絵柄を形成するよう、1の周回体が回転開始した後に他の周回体を回転開始させるまでの待機時間を算出する算出手段と

を備え、

前記同期駆動制御手段は、1の周回体が回転開始してから前記算出手段により算出された待機時間分だけ遅らせて他の周回体を回転開始させるよう駆動制御することを特徴とする遊技機。

【請求項5】

横並びに配置されると共に複数種の絵柄が周方向に付された複数の周回体と、

前記各周回体について各絵柄のうち複数個の絵柄を視認可能とし、且つ各周回体に付された絵柄を複数段にわたって横並びに視認可能とする表示窓部と、

前記各周回体の回転を開始させるべく操作される始動操作手段と、

前記各周回体毎に設けられ、前記表示窓部を介して前記絵柄が上方から下方に変動するかのごとく視認されるよう前記各周回体を回転させる駆動手段と、

前記各周回体の回転を停止させるべく操作される停止操作手段と、

前記始動操作手段の操作に基づいて前記各周回体の回転を開始させ、前記停止操作手段の操作に基づいて前記各周回体の回転を停止させるように、前記各駆動手段を駆動制御する駆動制御手段と

を備え、前記各周回体が停止した際、前記表示窓部から視認できる複数の有効ラインのいずれかに前記絵柄によって形成される特定絵柄の組合せが成立している場合に、遊技者に特典を付与するように構成された遊技機において、

前記各周回体には、少なくとも前記各周回体の回転中に、1の絵柄と比して複数絵柄分の大きさを有する1の識別情報として遊技者に認識され得る識別絵柄を含む絵柄列を付与し、

前記駆動制御手段は、

前記各周回体の回転を開始させて第1設定回転速度に至らしめるべく前記各駆動手段を初期駆動制御する初期駆動制御手段と、

前記初期駆動制御手段による初期駆動制御の実行後、前記第1設定回転速度が維持されるよう前記各駆動手段を定速駆動制御する定速駆動制御手段と、

前記初期駆動制御手段による初期駆動制御の実行中に、前記識別絵柄の組合わせを水平又は略水平方向に揃えた同期絵柄を形成するよう前記各駆動手段を駆動制御する同期絵柄形成手段と

を備え、

前記同期絵柄形成手段は、

前記各周回体の絵柄位置を検出する絵柄位置検出手段の検出結果に基づき、前記各周回

体に付された前記識別絵柄の位置関係を把握する絵柄位置把握手段と、

前記始動操作手段の操作に基づき、前記周回体を個別に回転開始させて前記第1設定回転速度と比して遅い第2設定回転速度に至らしめると共に当該第2設定回転速度にて定速回転するよう対応する駆動手段を駆動制御する同期駆動制御手段と、

前記絵柄位置把握手段の把握結果に基づき、前記各周回体が前記第2設定回転速度となった際に前記同期絵柄を形成するよう、1の周回体が回転開始した後に他の周回体を回転開始させるまでの待機時間を算出する算出手段と

を備え、

前記同期駆動制御手段は、1の周回体が回転開始してから前記算出手段により算出された待機時間分だけ遅らせて他の周回体を回転開始させるよう駆動制御することを特徴とする遊技機。

【請求項6】

横並びに配置されると共に複数種の絵柄が周方向に付された複数の周回体と、

前記各周回体について各絵柄のうち複数個の絵柄を視認可能とし、且つ各周回体に付された絵柄を複数段にわたって横並びに視認可能とする表示窓部と、

前記各周回体の回転を開始させるべく操作される始動操作手段と、

前記各周回体毎に設けられ、前記表示窓部を介して前記絵柄が上方から下方に変動するかのごとく視認されるよう前記各周回体を回転させる駆動手段と、

前記各周回体の回転を停止させるべく操作される停止操作手段と、

前記始動操作手段の操作に基づいて前記各周回体の回転を開始させ、前記停止操作手段の操作に基づいて前記各周回体の回転を停止させるように、前記各駆動手段を駆動制御する駆動制御手段と

を備え、前記各周回体が停止した際、前記表示窓部から視認できる複数の有効ラインのいずれかに前記絵柄によって形成される特定絵柄の組合せが成立している場合に、遊技者に特典を付与するように構成された遊技機において、

前記各周回体には、少なくとも前記各周回体の回転中に、1の絵柄と比して複数絵柄分の大きさを有する1の識別情報として遊技者に認識され得る識別絵柄を含む絵柄列を付与し、

前記駆動制御手段は、

前記各周回体の回転を開始させて第1設定回転速度に至らしめるべく前記各駆動手段を初期駆動制御する初期駆動制御手段と、

前記初期駆動制御手段による初期駆動制御の実行後、前記第1設定回転速度が維持されるよう前記各駆動手段を定速駆動制御する定速駆動制御手段と、

前記初期駆動制御手段による初期駆動制御の実行中に、前記識別絵柄の組合わせを水平又は略水平方向に揃えた同期絵柄を形成するよう前記各駆動手段を駆動制御する同期絵柄形成手段と

を備え、

前記同期絵柄形成手段は、

前記各周回体の絵柄位置を検出する絵柄位置検出手段の検出結果に基づき、前記各周回体に付された前記識別絵柄の位置関係を把握する絵柄位置把握手段と、

前記始動操作手段の操作に基づき、前記周回体を個別に回転開始させて第2設定回転速度に至らしめると共に当該第2設定回転速度にて定速回転するよう対応する駆動手段を駆動制御する同期駆動制御手段と、

前記絵柄位置把握手段の把握結果に基づき、前記各周回体が前記第2設定回転速度となった際に前記同期絵柄を形成するよう、1の周回体が回転開始した後に他の周回体を回転開始させるまでの待機時間を算出する算出手段と

を備え、

前記同期駆動制御手段は、1の周回体が回転開始してから前記算出手段により算出された待機時間分だけ遅らせて他の周回体を回転開始させるよう駆動制御すると共に、前記同期絵柄が前記表示窓部を介して視認可能な位置を通過する状況下で、前記各周回体の回転

速度を前記第 2 設定回転速度と比して遅い第 3 設定回転速度とするよう前記各駆動手段を駆動制御する回転速度調整手段を備えたことを特徴とする遊技機。

【請求項 7】

横並びに配置されると共に複数種の絵柄が周方向に付された複数の周回体と、
前記各周回体について各絵柄のうち複数個の絵柄を視認可能とし、且つ各周回体に付された絵柄を複数段にわたって横並びに視認可能とする表示窓部と、
前記各周回体の回転を開始させるべく操作される始動操作手段と、
前記各周回体毎に設けられ、前記表示窓部を介して前記絵柄が下方から上方に変動するかのごとく視認されるよう前記各周回体を回転させる駆動手段と、
前記各周回体の回転を停止させるべく操作される停止操作手段と、
前記始動操作手段の操作に基づいて前記各周回体の回転を開始させ、前記停止操作手段の操作に基づいて前記各周回体の回転を停止させるように、前記各駆動手段を駆動制御する駆動制御手段と
を備え、前記各周回体が停止した際、前記表示窓部から視認できる複数の有効ラインのいずれかに前記絵柄によって形成される特定絵柄の組合せが成立している場合に、遊技者に特典を付与するように構成された遊技機において、

前記駆動制御手段は、
前記各周回体の回転を開始させて第 1 設定回転速度に至らしめるべく前記各駆動手段を初期駆動制御する初期駆動制御手段と、
前記初期駆動制御手段による初期駆動制御の実行後、前記第 1 設定回転速度が維持されるよう前記各駆動手段を定速駆動制御する定速駆動制御手段と、
前記初期駆動制御手段による初期駆動制御の実行中に、前記特定絵柄の組合せを水平又は略水平方向に揃えた同期絵柄を形成するよう前記各駆動手段を駆動制御する同期絵柄形成手段と
を備え、

前記同期絵柄形成手段は、
前記各周回体の絵柄位置を検出する絵柄位置検出手段の検出結果に基づき、前記各周回体に付された前記特定絵柄の位置関係を把握する絵柄位置把握手段と、
前記始動操作手段の操作に基づき、前記周回体を個別に回転開始させて第 2 設定回転速度に至らしめると共に当該第 2 設定回転速度にて定速回転するよう対応する駆動手段を駆動制御する同期駆動制御手段と、
前記絵柄位置把握手段の把握結果に基づき、前記各周回体が前記第 2 設定回転速度となった際に前記同期絵柄を形成するよう、1 の周回体が回転開始した後に他の周回体を回転開始させるまでの待機時間を算出する算出手段と
を備え、

前記同期駆動制御手段は、1 の周回体が回転開始してから前記算出手段により算出された待機時間分だけ遅らせて他の周回体を回転開始させるよう駆動制御することを特徴とする遊技機。

【請求項 8】

縦並びに配置されると共に複数種の絵柄が周方向に付された複数の周回体と、
前記各周回体について各絵柄のうち複数個の絵柄を視認可能とし、且つ各周回体に付された絵柄を複数列にわたって縦並びに視認可能とする表示窓部と、
前記各周回体の回転を開始させるべく操作される始動操作手段と、
前記各周回体毎に設けられ、前記表示窓部を介して前記絵柄が左方から右方又は右方から左方に変動するかのごとく視認されるよう前記各周回体を回転させる駆動手段と、
前記各周回体の回転を停止させるべく操作される停止操作手段と、
前記始動操作手段の操作に基づいて前記各周回体の回転を開始させ、前記停止操作手段の操作に基づいて前記各周回体の回転を停止させるように、前記各駆動手段を駆動制御する駆動制御手段と
を備え、前記各周回体が停止した際、前記表示窓部から視認できる複数の有効ラインのい

ずれかに前記絵柄によって形成される特定絵柄の組合せが成立している場合に、遊技者に特典を付与するように構成された遊技機において、

前記駆動制御手段は、

前記各周回体の回転を開始させて第 1 設定回転速度に至らしめるべく前記各駆動手段を初期駆動制御する初期駆動制御手段と、

前記初期駆動制御手段による初期駆動制御の実行後、前記第 1 設定回転速度が維持されるよう前記各駆動手段を定速駆動制御する定速駆動制御手段と、

前記初期駆動制御手段による初期駆動制御の実行中に、前記特定絵柄の組合わせを鉛直又は略鉛直方向に揃えた同期絵柄を形成するよう前記各駆動手段を駆動制御する同期絵柄形成手段と

を備え、

前記同期絵柄形成手段は、

前記各周回体の絵柄位置を検出する絵柄位置検出手段の検出結果に基づき、前記各周回体に付された前記特定絵柄の位置関係を把握する絵柄位置把握手段と、

前記始動操作手段の操作に基づき、前記周回体を個別に回転開始させて第 2 設定回転速度に至らしめると共に当該第 2 設定回転速度にて定速回転するよう対応する駆動手段を駆動制御する同期駆動制御手段と、

前記絵柄位置把握手段の把握結果に基づき、前記各周回体が前記第 2 設定回転速度となった際に前記同期絵柄を形成するよう、1 の周回体が回転開始した後に他の周回体を回転開始させるまでの待機時間を算出する算出手段と

を備え、

前記同期駆動制御手段は、1 の周回体が回転開始してから前記算出手段により算出された待機時間分だけ遅らせて他の周回体を回転開始させるよう駆動制御することを特徴とする遊技機。