

RZECZPOSPOLITA
POLSKA



Urząd Patentowy
Rzeczypospolitej Polskiej

(12)

OPIS OCHRONNY WZORU PRZEMYSŁOWEGO

(19) **PL** (11) **6582**

(51) Klasyfikacja:
14-99

(21) Numer zgłoszenia: **4452**

(22) Data zgłoszenia: **07.11.2003**

(54)

Jednostka arytmetyczna i sterująca

(30) Pierwszeństwo:

27.05.2003 (JP) D2003-18786

(45) O udzieleniu prawa z rejestracji ogłoszono:

31.12.2004 WUP 12/2004

(73) Uprawniony z rejestracji wzoru przemysłowego:

Sony Computer Entertainment Inc., Tokyo, (JP)

(72) Twórca(y) wzoru przemysłowego:

**Kanatani Masakazu, Tokyo, (JP);
Yasutomi Hiroshi, Tokyo, (JP)**

T-63187/GR

Nr Rp. 6582
Klasa 14-99

Jednostka arytmetyczna i sterująca

Sony Computer Entertainment Inc.

Tokio, Japonia

Twórca wzoru przemysłowego:

1/ Masakazu KANATANI

2/Hiroshi YASUTOMI

Prawo z rejestracji wzoru trwa od dnia: 7 listopada 2003r

Pierwszeństwo: 27 maja 2003r(Japonia)

Przedmiotem wzoru przemysłowego jest jednostka arytmetyczna i sterująca.

Nowość i indywidualny charakter wzoru przejawia się w kształcie jednostki arytmetycznej i sterującej. Jednostka arytmetyczna i sterująca może być używana jako odtwarzacz gry video, procesor, który przykładowo może być połączony z Internetem, odtwarzaczem płyt kompaktowych CD, odtwarzaczem lub urządzeniem rejestrującym DVD.

Przedmiot wzoru przemysłowego jest uwidoczniony na załączonym rysunku, na którym fig.1 przedstawia jednostkę arytmetyczną i sterującą w widoku z perspektywnym z boku z góry i z przodu, fig.2- jednostkę w widoku perspektywnym z drugiego boku, z góry i z przodu, fig.3- jednostkę w widoku perspektywnym z przodu, z boku i z dołu, fig.4- jednostkę w widoku z przodu, fig.5- jednostkę w widoku z tyłu, fig.6- jednostkę w widoku z boku, fig.7- jednostkę w widoku z drugiego boku, fig.8- jednostkę w

widoku z góry, fig.9- jednostkę w widoku z dołu, fig.10- jednostkę w widoku z przodu z otwartą pokrywą, fig.11- powiększony przekrój przez jednostkę wzdłuż linii A-A na fig.1, fig.12- jednostka z zaznaczonymi przezroczystymi powierzchniami, w widoku z przodu, fig.13- jednostka z fig.12 z zaznaczonymi przezroczystymi powierzchniami, w widoku z tyłu, fig.14- jednostka z fig.12 w widoku z boku, fig.15- jednostka z fig.12 w widoku z drugiego boku, fig.16- jednostka z fig.12 w widoku z góry, fig.17- jednostka z fig.12 w widoku z dołu, fig.18- jednostka z fig.1 w widoku z przodu z otwartą pokrywą, a fig.19- zbliżenie na część frontową jednostki arytmetycznej i sterującej.

Jednostka arytmetyczna i sterująca według wzoru przemysłowego, posiada następujące cechy istotne: ma kształt trzysegmentowej bryły prostopadłościennej, będącej zestawieniem trzech prostopadłościanów, z których środkowy jest najwyższy i krawędź górna środkowego segmentu jest łukowato wyprofilowana w obniżenie, powyżej którego znajduje się szczelina na dyski. Na ścianie przedniej segmentu dolnego znajduje się odchylna pokrywa, po otwarciu, której widoczne są następujące elementy: cztery prostokątne otwory, z których trzy lewe są wejściami dla urządzeń zapisujących, a jeden najmniejszy, położony z prawej strony ściany, stanowi wejście terminala USB, sześć symetrycznych zarysów prostokątnych usytuowanych w pobliżu środka ściany. Na ścianie tylnej jednostki widoczne są gniazda oraz liczne zarysy koliste, zaś na każdej ścianie bocznej jednostki znajduje się osłona, której zewnętrzna powierzchnia ma wiele rowków. W polu ściany dolnej jednostki znajdują się cztery nóżki, każda mająca kształt ostrosłupa ściętego, a ponadto ściany przednie każdego segmentu jednostki oraz ściana górna jednostki są przezroczyste, jak przedstawiono na załączonym rysunku, fig.1 do fig.19.

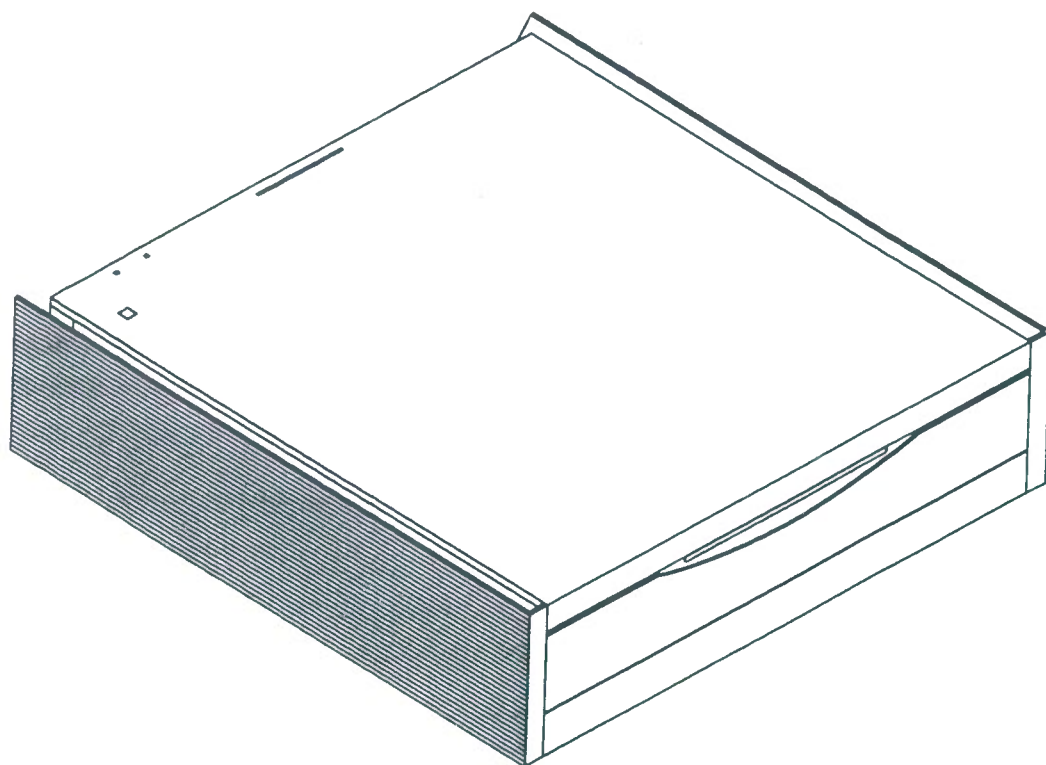


FIG.1

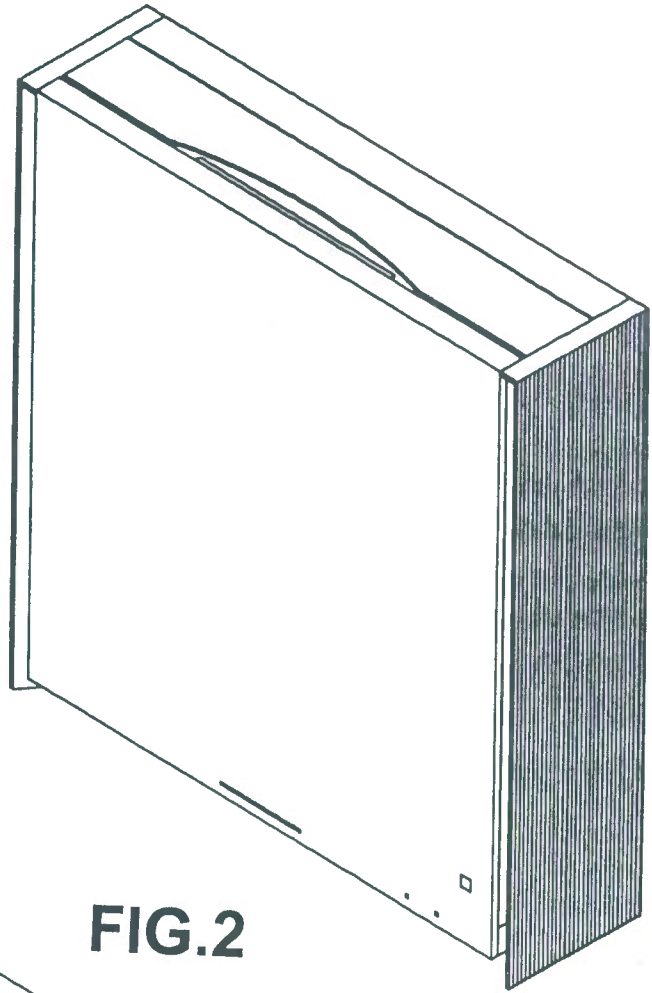


FIG. 2

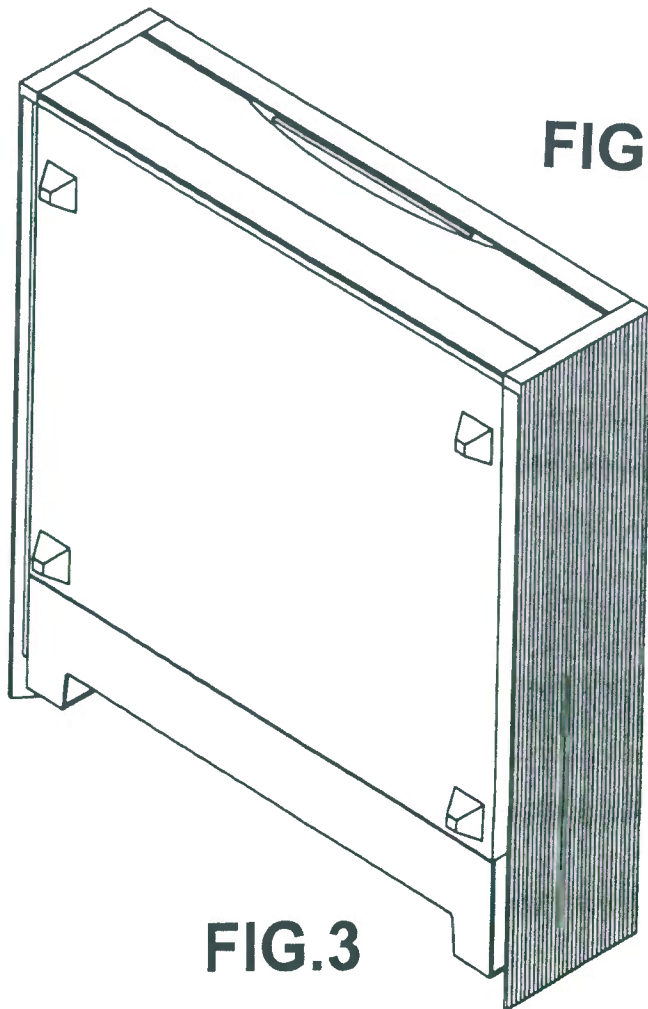


FIG. 3

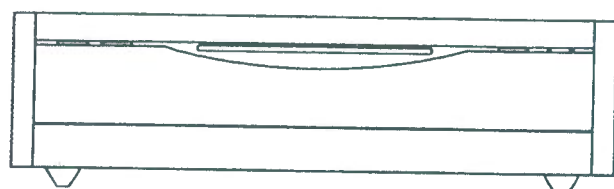


FIG. 4

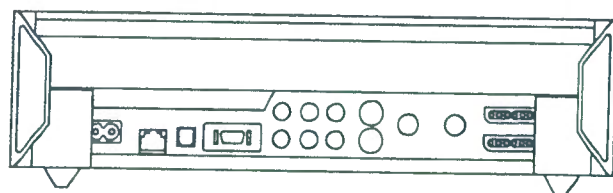


FIG. 5

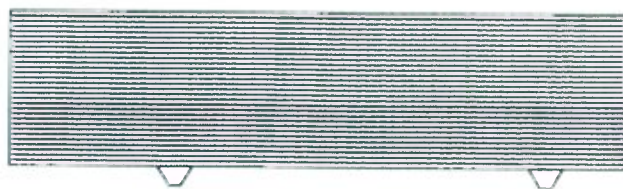


FIG. 6

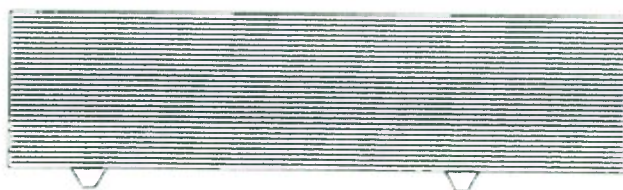


FIG. 7

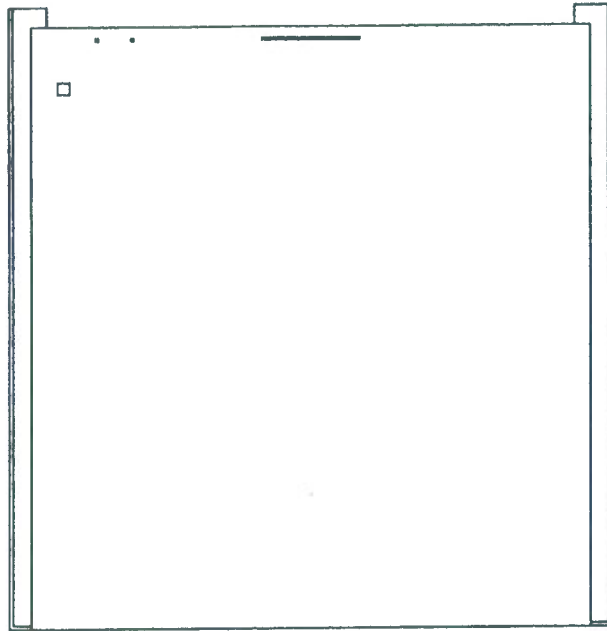


FIG. 8

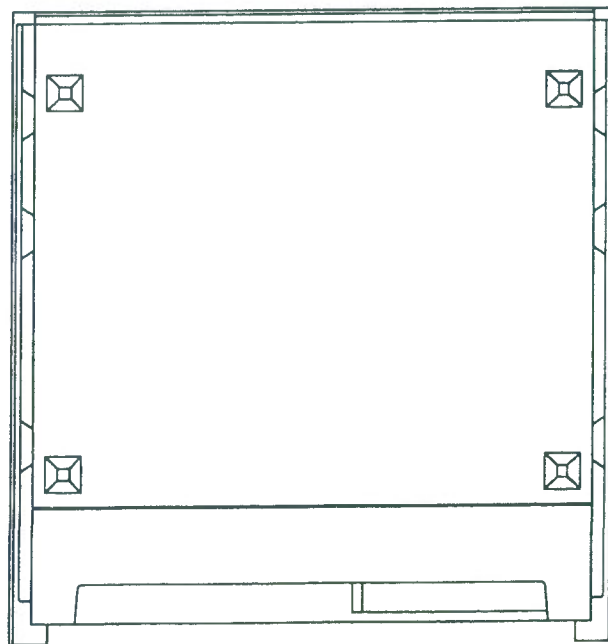


FIG. 9

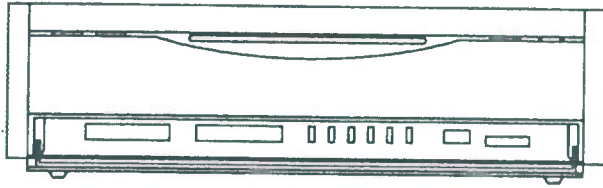


FIG. 10



FIG. 11

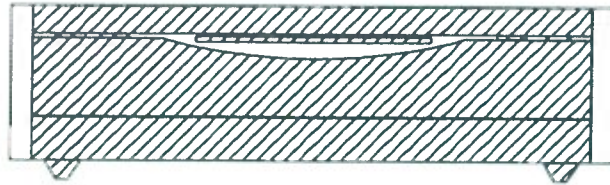


FIG.12

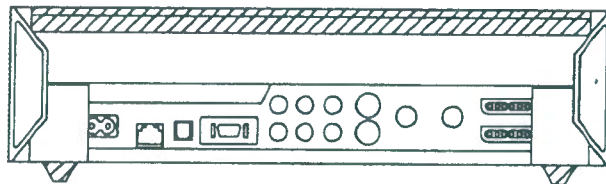


FIG.13



FIG.14

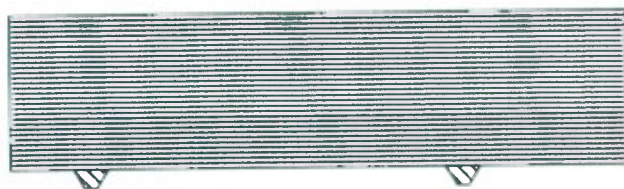


FIG.15

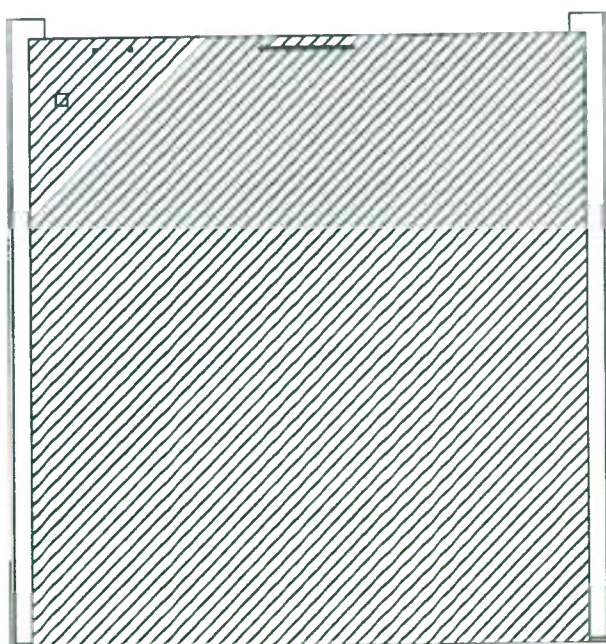


FIG.16

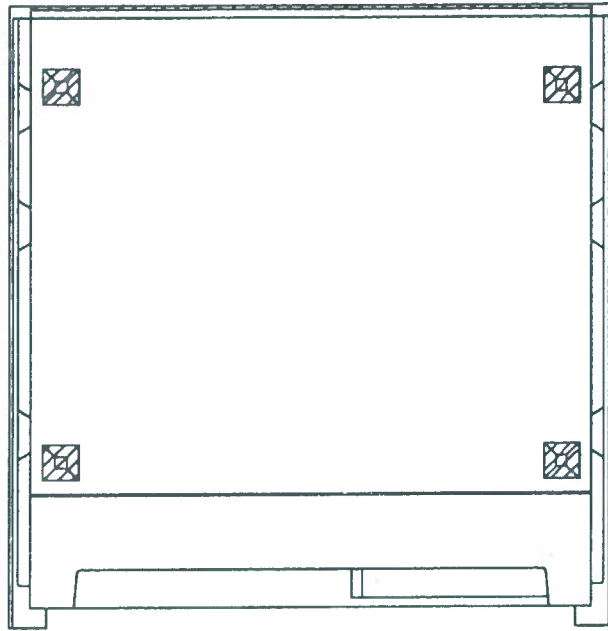


FIG.17

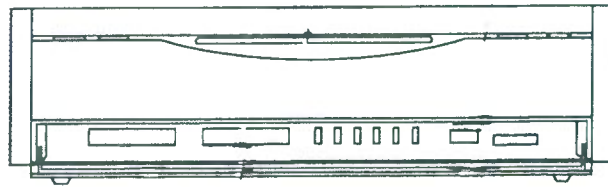


FIG.18

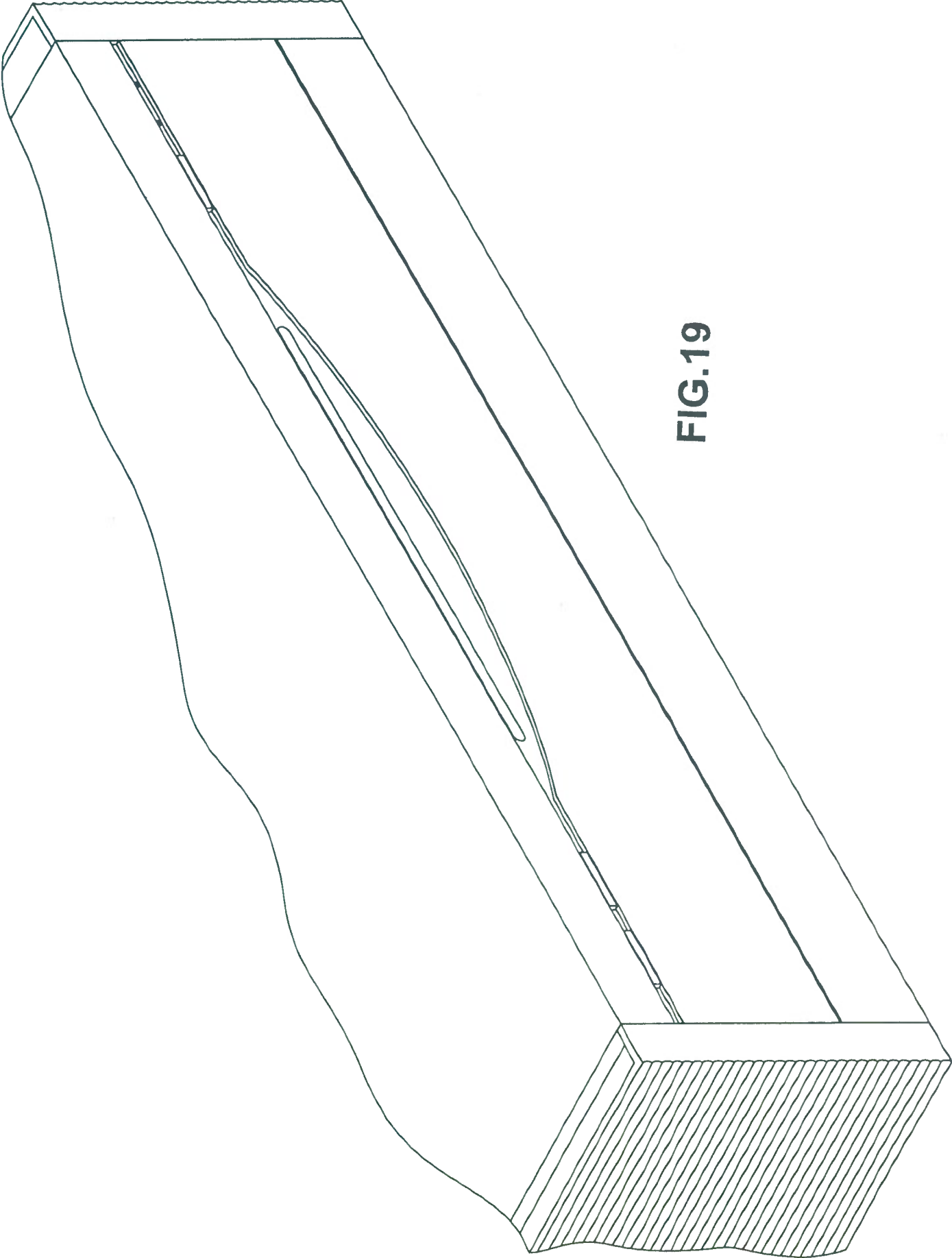


FIG.19