

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】平成29年4月13日(2017.4.13)

【公開番号】特開2017-47313(P2017-47313A)

【公開日】平成29年3月9日(2017.3.9)

【年通号数】公開・登録公報2017-010

【出願番号】特願2016-241566(P2016-241566)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

【手続補正書】

【提出日】平成29年2月9日(2017.2.9)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

遊技の進行を制御する遊技制御手段と、

識別情報を変動表示する変動表示ゲームの演出を表示可能な表示手段と、

駆動源によって動作する可動役物を有する可動体装置と、

前記遊技制御手段からの指令に基づいて前記表示手段及び前記可動体装置を制御する演出制御手段と、を備えた遊技機において、

前記演出制御手段は、

前記識別情報の動作内容を特定する情報を定義した制御テーブルを記憶する記憶手段を備え、

前記制御テーブルには、前記駆動源の動作内容を特定する情報を含むことを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0002

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0002】

従来、パチンコ機などの遊技機は、必要な制御処理を行うため、遊技制御基板(主基板)よりなる遊技制御装置(遊技制御手段)、及び演出制御基板(サブ基板)よりなる演出制御装置(演出制御手段)などの各種制御手段を備えている。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0003

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0003】

これら各種制御手段のうち、遊技者が遊技をする際に注目する演出手段の動作(例えば、表示装置での映像表示、演出用役物の動作)は演出制御装置が制御している。演出制御装置は遊技制御装置からの指令(コマンド)に基づいて、その時の遊技状態に対する演出

内容（例えば、表示装置での描画内容、演出用役物の動作パターン）を判断して、演出を行っている（特許文献1及び特許文献2参照）。

【手続補正4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

そこで本発明は、遊技制御手段から演出制御手段に送信されるコマンドを効率良く処理できる遊技機を提供することを目的とする。

【手続補正5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

請求項1に記載の発明は、
遊技の進行を制御する遊技制御手段と、
識別情報を変動表示する変動表示ゲームの演出を表示可能な表示手段と、
駆動源によって動作する可動役物を有する可動体装置と、
前記遊技制御手段からの指令に基づいて前記表示手段及び前記可動体装置を制御する演出制御手段と、を備えた遊技機において、
前記演出制御手段は、
前記識別情報の動作内容を特定する情報を定義した制御テーブルを記憶する記憶手段を備え、
前記制御テーブルには、前記駆動源の動作内容を特定する情報を含むことを特徴とする。

【手続補正6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0008】

本発明によれば、遊技制御手段から演出制御手段に送信されるコマンドを効率良く処理できる。