

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第6部門第3区分

【発行日】令和6年4月5日(2024.4.5)

【国際公開番号】WO2023/210031

【出願番号】特願2022-569073(P2022-569073)

【国際特許分類】

G 0 6 Q 3 0 / 0 2 0 7 (2 0 2 3 . 0 1)

【 F I 】

G 0 6 Q 3 0 / 0 2 3 2 0

10

【手続補正書】

【提出日】令和4年11月14日(2022.11.14)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

20

商材等を提供する第三者の協賛が伴う会の会員に発行される媒体であって所定の決済機能付きの媒体を保有するユーザにより管理される情報処理装置において、
前記会から前記ユーザに対して提供されるアプリケーションプログラムであって前記媒体での前記決済機能を用いて前記商材等の支払いが可能なアプリケーションプログラムにおいて、前記ユーザによる第1操作を受け付けた場合、前記第三者から提供される前記商材等の支払いにおいて前記決済機能を利用可能な価値を、当該第三者のプロモーションの目的で、前記ユーザに提示する価値提示手段と、

前記アプリケーションプログラムにおいて、前記ユーザによる第2操作を受け付けた場合、前記媒体の前記決済機能を利用することを条件に、前記価値の利用に関する処理を実行する価値利用手段と、

30

を備える情報処理装置。

【請求項2】

前記価値は、クーポンである、

請求項1に記載の情報処理装置。

【請求項3】

前記アプリケーションプログラムにおいて、

前記ユーザによる第3操作として、所定の商品又は役務についてその販売者により設定された第1価格よりも安価な第2価格で購入するための操作を受け付けた場合、

前記第1価格で決済をして、前記第1価格と前記第2価格との差分に相当する特典を前記ユーザに付与する第1決済形態と、

40

前記第2価格で決済をする第2決済形態と、

を含む複数の形態のうち何れかを指定する操作を、前記ユーザによる第4操作として受け付けて、

当該第4操作により指定された決済形態で前記決済機能を利用して決済する制御を実行する決済手段、

をさらに備える請求項1に記載の情報処理装置。

【請求項4】

前記アプリケーションプログラムにおいて、

前記ユーザによる第5操作を受け付けた場合、所定の商品又は役務について、1以上の他ユーザと共同して購入する処理を実行する共同購入手段、

50

をさらに備える請求項 1 に記載の情報処理装置。

【請求項 5】

前記所定の商品又は役務は、販売枚数が一定以上増加すると販売価格が下がるプリペイドカードである、

請求項 4 に記載の情報処理装置。

【請求項 6】

前記会の運営者又は前記第三者に関するコンテンツであって、前記ユーザの属性及び行動履歴を含む当該ユーザに関するユーザ情報に応じた内容のコンテンツを、前記ユーザに提示するコンテンツ提示手段、

をさらに備える請求項 1 に記載の情報処理装置。

10

【請求項 7】

前記ユーザが、前記所定のクレジットカードの前記決済機能を利用して所定販売者から提供される所定商品又は役務を購入した場合、当該所定販売者と前記所定商品又は役務の少なくとも一方に対する前記ユーザの評価を受け付ける評価受付手段、

をさらに備える請求項 1 に記載の情報処理装置。

【請求項 8】

前記ユーザの前記アプリケーションプログラムの利用実績を取得する利用実績取得手段、

をさらに備える請求項 1 に記載の情報処理装置。

【請求項 9】

前記アプリケーションプログラムにおいて、所定テーマの応援をする第三者又は商品若しくは役務であることを示す情報を提示する、

請求項 1 に記載の情報処理装置。

20

【請求項 10】

商材等を提供する第三者の協賛が伴う会の会員に発行される媒体であって所定の決済機能付きの媒体を保有するユーザにより管理される情報処理装置が実行する情報処理方法において、

前記会から前記ユーザに対して提供されるアプリケーションプログラムであって前記媒体での前記決済機能を用いて前記商材等の支払いが可能なアプリケーションプログラムにおいて、前記ユーザによる第 1 操作を受け付けた場合、前記第三者から提供される前記商材等の支払いにおいて前記決済機能を利用可能な価値を、当該第三者のプロモーションの目的で、前記ユーザに提示する価値提示ステップと、

30

前記アプリケーションプログラムにおいて、前記ユーザによる第 2 操作を受け付けた場合、前記媒体の前記決済機能を利用することを条件に、前記価値の利用に関する処理を実行する価値利用ステップと、

を含む情報処理方法。

【請求項 11】

商材等を提供する第三者の協賛が伴う会の会員に発行される媒体であって所定の決済機能付きの媒体を保有するユーザにより管理されるコンピュータに、

前記会から前記ユーザに対して提供されるアプリケーションプログラムであって前記媒体での前記決済機能を用いて前記商材等の支払いが可能なアプリケーションプログラムにおいて、前記ユーザによる第 1 操作を受け付けた場合、前記第三者から提供される前記商材等の支払いにおいて前記決済機能を利用可能な価値を、当該第三者のプロモーションの目的で、前記ユーザに提示する価値提示ステップと、

40

前記アプリケーションプログラムにおいて、前記ユーザによる第 2 操作を受け付けた場合、前記媒体の前記決済機能を利用することを条件に、前記価値の利用に関する処理を実行する価値利用ステップと、

を含む制御処理を実行させるプログラム。

50