



(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 공개특허공보(A)

(11) 공개번호 10-2018-0024357
(43) 공개일자 2018년03월08일

(51) 국제특허분류(Int. Cl.)
A63F 13/31 (2014.01) A63F 13/32 (2014.01)
A63F 9/24 (2006.01)
(52) CPC특허분류
A63F 13/31 (2015.01)
A63F 13/32 (2015.01)
(21) 출원번호 10-2016-0110397
(22) 출원일자 2016년08월30일
심사청구일자 2016년08월30일

(71) 출원인
한국기술교육대학교 산학협력단
충남 천안시 동남구 병천면 충절로 1600, 내 (한국기술교육대학교)
(72) 발명자
서희석
충남 천안시 동남구 일봉로 110, 102-303 (삼성웨르빌)
안동현
경기도 수원시 권선구 동수원로145번길 24, 221동 404호 (수원아이파크시티아파트)
(74) 대리인
이성원

하는 스틱 PC(stick PC); 상기 보드 게임의 플레이(play) 명령을 입력받아 근거리 통신에 의해 상기 디스플레이 장치를 통해 상기 스틱 PC로 송신하는 클라이언트 프로그램(client program)이 구비되는 적어도 둘 이상의 사용자 스마트 폰(user smart phone)을 구성한다. 상술한 스틱 PC를 이용한 보드 게임 시스템 및 방법에 의하면, 하나의 디스플레이와 각자의 사용자 스마트 폰을 이용하여 보다 편리하게 보드 게임을 즐길 수 있는 효과가 있다. 특히, 뒷정리나 관리의 어려움이 없고, 스틱 PC에 다양한 보드 게임을 저장하여 여러 보드 게임을 저렴하게 즐길 수 있는 효과가 있다.

(52) CPC특허분류

A63F 2009/2457 (2013.01)

A63F 2009/2486 (2013.01)

A63F 2300/403 (2013.01)

(72) 발명자

강기우

대전광역시 서구 계룡로326번길 10, 다동 303호

김진성

대전시 서구 대덕대로 150, 118동 1107호 (경성큰
마을아파트

명세서

청구범위

청구항 1

- [0003] 서버를 통해 다수의 사용자들이 접속하여 온라인 게임을 즐기는 것은 일반적인 형태가 되어 있다.
- [0004] 반면, 오프라인 게임으로서는 지인들이 모여 하는 보드 게임(board game)이 주를 이루고 있다.
- [0005] 그런데 보드 게임은 가격이 높은 경우가 많고 보드 게임을 준비하거나 뒷

도면의 간단한 설명

- [0016] 도 1은 본 발명의 일 실시예에 따른 스틱 PC를 이용한 보드 게임 시스템의 블록 구성도이다.
 도 2는 본 발명의 일 실시예에 따른

- [0031] 디스플레이 장치(110)는 스마트 TV로 구성될 수도 있으며, 자체적으로 블루투스(Bluetooth)나 와이파이(wifi)와 같은 근거리 통신 모듈을 구비하도록 구성될 수 있다.
- [0032] 디스플레이 장치(110)에는 HDMI 포트가 구비될 수 있다.
- [

- [0051]
- 110: 디스플레이 장치
 - 120: 스틱 PC
 - 130: 사용자 스마트 폰
 - 131: 마스터 스마트 폰
 - 132: 클라이언트 스마트 폰

도면2

