

Vynález se týká hlavolamu bludiště, u kterého se zvyšuje obtížnost vyřešení tím, že řešitel nemůže vizuálně kontrolovat dosavadní možnosti či chyby, ani budoucí postup řešení.

Bludiště jsou známa především v plošné formě, například kreslené hlavolamy v časopisech, nebo hlavolamy, které lze jinak kontrolovat, například bájný „Mínótaurův labyrint“. Takové bludiště, se kterým řešitel není v přímém styku, doposud není známo.

Podstata vynálezu spočívá v bludišti klasického provedení, skládajícího se z různých dlouhých průchodů, pravoúhle lomených a uzpůsobených tak, že se místy vzájemně spojují a vyplňují určenou plochu takovým způsobem, že do bludiště lze pouze jedním vchodem vstoupit a jedním vystoupit. Aby nebylo možno do bludiště nahlédnout, či jinak ovlivňovat hledání východu z bludiště, je bludiště umístěno na vnitřní ploše válce labyrintu, čímž vzniká nový druh bludiště, který nemá základní plochu dvourozměrnou, ale jeho dvě protilehlé strany jsou spojeny, takže vzniká třetí rozměr. Vzniká tím řada nových způsobů řešení, například spirála. Průchody v bludišti prochází hledáček, pevně umístěný na hledacím válci, kterým lze podle potřeby otáčet nebo posouvat v labyrintu a tím si hledáček vyhledává volný průchod v bludišti.

Pomocí kapesního labyrintu se novým způsobem zdokonalují některé lidské vlastnosti, například trpělivost, paměť, kombinační schopnost a při současné hře dvou i více

řešitelů, nejlépe každý s kapesním labyrintem téhož provedení, se zdokonalují další vlastnosti — taktika, předvídavost atd. podobně jako při šachové hře.

Předmět vynálezu je schematicky znázorněn na výkresu, v němž obr. 1 je částečný podélný řez a obr. 2 boční pohled.

Labyrint je dutý válec 1, který má na své vnitřní ploše bludiště 2, které je z obou stran oddělené od vnějšího prostoru žlábkem. Do obou čel labyrintu jsou upevněna kontrolní oka 3. V otevřených čelech 8 labyrintu jsou umístěny vstupy 7. Stabilita labyrintu je zajištěna dvěma podstavci 4.

Hledací válec 5 je zasunut do labyrintu a hledáčkem 6 spočívá v bludišti. Většina plochy hledacího válce 5 je pokryta sítí souřadnic, které odpovídají souřadnicím bludiště. Zbývající část povrchu je rýhována.

Hledací válec 5 má za úkol volně procházet otevřenými čely labyrintu, pouze hledáčkem 6 prochází v bludišti, takže řešitel vyhledává cestu poslepu.

Po zasunutí hledacího válce 5 otevřeným čelem do labyrintu projde hledáček nejprve vstupem, potom se podle potřeby pootočí ve žlábkem a teprve potom vstoupí do samotného bludiště, kde si hledá cestu na opačnou stranu. Tento postup je možný z obou čel labyrintu. Souřadnice vyznačené na hledacím válci 5, spolu s kontrolním okem 3 stále označují místo, ve kterém se právě nachází hledáček 6.

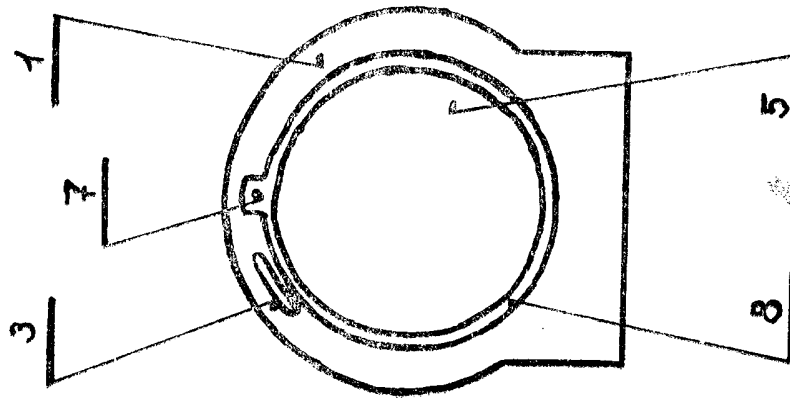
Rýhování válce zamezuje prokluzování válce v prstech.

PŘEDMĚT VYNÁLEZU

Kapesní labyrint, tvořený pravoúhlým prostorovým bludištěm, vyznačující se tím, že sestává ze dvou do sebe zasouvateľných válců (1, 5), z nichž první válec (1) je dutý a

má na své vnitřní ploše bludiště (2), ve kterém se nachází hledáček (6), spojený s hledacím válcem (5).

Obr. 2



Obr. 1

