

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】平成29年2月9日(2017.2.9)

【公開番号】特開2015-51196(P2015-51196A)

【公開日】平成27年3月19日(2015.3.19)

【年通号数】公開・登録公報2015-018

【出願番号】特願2013-186164(P2013-186164)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

【手続補正書】

【提出日】平成28年12月26日(2016.12.26)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技に必要な電力の供給を行う電源手段と、前記遊技を司る主制御手段と、前記主制御手段により制御される特別図柄表示手段と、前記主制御手段と通信可能に接続され、前記主制御手段からの演出に係る指令に基づいて前記遊技に伴う演出制御を実行する演出制御手段と、を備え、

前記主制御手段は、

前記電源手段からの電力の供給開始に伴い制御開始処理を実行する制御開始処理実行手段と、

遊技進行のための遊技進行割込み処理を所定の周期で実行する遊技進行割込み処理実行手段と、

遊技領域に発射された遊技媒体が前記遊技領域を流下して所定の始動領域を通過したことに基づき、前記遊技進行割込み処理において、大当り抽選に係る乱数を取得する乱数取得手段と、大当り抽選判定を行う大当り判定手段と、を備え、

前記遊技進行割込み処理により、所定の特別図柄変動開始条件が成立した場合に、前記特別図柄表示手段に、前記大当り抽選判定の結果を表す特別図柄の変動表示及び停止表示を行わせ、

前記特別図柄を変動開始させることを決定した前記遊技進行割込み処理内では、前記変動表示に係る変動パターンの決定を行わず、次回以降の前記遊技進行割込み処理内で、先の前記遊技進行割込み処理内で変動開始を決定した前記変動表示に対応する変動パターンを決定して前記特別図柄の変動を開始させ、

遊技媒体が前記始動領域を通過しても、前記特別図柄変動開始条件が成立していない場合には前記特別図柄の変動を保留し、

前記特別図柄の作動状態を示す特図状態ステイタスのステイタス変更は、1 回の前記遊技進行割込み処理で 1 回となっており、

前記演出制御手段は、

前記演出制御に基づく演出表示を行わせるための演出表示手段と接続され、前記演出表示には、前記特別図柄の変動が保留されていることを表す保留表示を含み、前記保留表示の態様を複数種類備え、

前記主制御手段により前記大当り抽選判定の結果が大当りとなった場合に、前記特別図

柄表示手段に大当りを表す前記特別図柄を表示し、通常よりも遊技者に有利な特別遊技を実行するぱちんこ遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0005

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0005】

上記課題を解決するために本発明は、遊技に必要な電力の供給を行う電源手段（電源基板など）と、前記遊技を司る主制御手段（メイン基板など）と、前記主制御手段により制御される特別図柄表示手段（第1特別図柄表示装置、第2特別図柄表示装置など）と、前記主制御手段と通信可能に接続され、前記主制御手段からの演出に係る指令に基づいて前記遊技に伴う演出制御を実行する演出制御手段（サブメイン基板など）と、を備え、

前記主制御手段は、

前記電源手段からの電力の供給開始に伴い制御開始処理を実行する制御開始処理実行手段と、

遊技進行のための遊技進行割込み処理を所定の周期で実行する遊技進行割込み処理実行手段と、

遊技領域に発射された遊技媒体が前記遊技領域を流下して所定の始動領域を通過したことに基づき、前記遊技進行割込み処理において、大当り抽選に関係する乱数（特別図柄当りソフト乱数、ハードウェア乱数、特別図柄当り図柄乱数など）を取得する乱数取得手段と、大当り抽選判定を行う大当り判定手段と、を備え、

前記遊技進行割込み処理により、所定の特別図柄変動開始条件（先に発生していた始動入賞に対する特別図柄の変動が終了したことなど）が成立した場合に、前記特別図柄表示手段に、前記大当り抽選判定の結果を表す特別図柄の変動表示及び停止表示を行わせ、

前記特別図柄を変動開始させることを決定した前記遊技進行割込み処理内では、前記変動表示に係る変動パターンの決定を行わず、次回以降の前記遊技進行割込み処理内で、先の前記遊技進行割込み処理内で変動開始を決定した前記変動表示に対応する変動パターンを決定して前記特別図柄の変動を開始させ、

遊技媒体が前記始動領域を通過しても、前記特別図柄変動開始条件が成立していない場合には前記特別図柄の変動を保留し、

前記特別図柄の作動状態（変動待機、変動開始、変動中、停止図柄表示中など）を示す特図状態ステータスのステータス変更は、1回の前記遊技進行割込み処理で1回となっており、

前記演出制御手段は、

前記演出制御に基づく演出表示（装飾図柄、保留表示、及び、その他の表示など）を行わせるための演出表示手段（演出図柄表示装置など）と接続され、前記演出表示には、前記特別図柄の変動が保留されていることを表す保留表示を含み、前記保留表示の態様を複数種類備え、

前記主制御手段により前記大当り抽選判定の結果が大当りとなった場合に、前記特別図柄表示手段に大当りを表す前記特別図柄を表示し、通常よりも遊技者に有利な特別遊技を実行するぱちんこ遊技機である。