

19



OFICINA ESPAÑOLA DE
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



11 Número de publicación: **1 273 384**

21 Número de solicitud: 202130952

51 Int. Cl.:

A63B 31/00 (2006.01)

12

SOLICITUD DE MODELO DE UTILIDAD

U

22 Fecha de presentación:

10.05.2021

43 Fecha de publicación de la solicitud:

09.07.2021

71 Solicitantes:

**SLIDE & JUMP ZONE, S.L. (100.0%)
C/ Islas Cies, 1 Local 5
28905 Getafe (Madrid) ES**

72 Inventor/es:

HUANG, Sunwei

74 Agente/Representante:

SÁEZ MENCHÓN, Onofre Indalecio

54 Título: **Estructura de juego para parques de ocio**

ES 1 273 384 U

DESCRIPCIÓN

Estructura de juego para parques de ocio

5 **SECTOR DE LA TÉCNICA**

La presente invención se refiere a una estructura de juego para parques de ocio.

10 El objeto de la invención es proporcionar un dispositivo de carácter lúdico en el que se combine la habilidad, reflejos y forma física, en orden a maximizar el grado de diversión.

ANTECEDENTES DE LA INVENCION

15 En el ámbito de aplicación práctica de la invención, el de los parques de ocio, son sobradamente conocidas atracciones o estructuras de juego como pueden ser las camas elásticas, en las que los usuarios pueden divertirse realizando diferentes tipos de saltos y piruetas, mejorando su habilidad y su forma física, piscinas de bolas o piscinas llenas de piezas de espuma que amortiguan la caída a las mismas por parte de sus usuarios.

20 Sin embargo, este tipo de dispositivos pueden resultar limitados desde el punto de vista de diversión.

25 **EXPLICACION DE LA INVENCION**

La estructura para juego en parques de ocio que se preconiza resuelve de forma plenamente satisfactoria la problemática anteriormente expuesta, en base a una solución sencilla pero de gran eficacia.

30 Para ello, partiendo de la estructuración de una piscina o cubeta rellena de piezas de espuma, goma o similar como elementos amortiguadores de la caída de los jugadores en su seno, la estructura de la invención incrementa el nivel de diversión en virtud de que la caída de los jugadores en dicha piscina no depende de ellos, es decir que la controla otra
35 persona, ya sea a voluntad, o en función de su propia pericia.

De forma más concreta, se ha previsto que sobre la piscina o cubeta a una determinada altura, se establezca una plataforma a la que se accede a través de unas escaleras, plataforma en la que se establecen unas compuertas sobre las que se dispondrá el jugador, y cuyo accionamiento está controlado a través de un pulsador que, como se decía, accionará otra persona, de modo que el jugador no sepa cuando las compuertas van a ser abiertas y consecuentemente éste caiga a la piscina o cubeta.

Así pues, el pulsador puede activarse de forma manual a conciencia por otra persona, o bien para incrementar el carácter lúdico del dispositivo, éste puede ser accionado a distancia en función de la habilidad de la persona de que se trate, por ejemplo lanzando una pelota u otro elemento similar contra el a una cierta distancia.

De esta manera se consigue una estructura para juego sumamente divertida.

BREVE DESCRIPCIÓN DE LOS DIBUJOS

Para complementar la descripción que seguidamente se va a realizar y con objeto de ayudar a una mejor comprensión de las características del invento, de acuerdo con un ejemplo preferente de realización práctica del mismo, se acompaña como parte integrante de dicha descripción, un juego de planos en donde con carácter ilustrativo y no limitativo, se ha representado lo siguiente:

La figura 1.- Muestra una vista en perspectiva de una estructura de juego para parques de ocio un realizada de acuerdo con el objeto de la presente invención, en la que la misma aparece con las compuertas de acceso a la piscina o tanque de piezas de espuma, goma o similar en situación de cierre para las mismas.

La figura 2.- Muestra una vista similar a la de la figura 1, pero en la que la estructura aparece con las compuertas abiertas.

REALIZACIÓN PREFERENTE DE LA INVENCION

5 A la vista de la figura reseñada, puede observarse como la estructura para juego en parques de ocio de la invención se constituye a partir de una piscina o tanque (1) que está relleno de piezas (2) de espuma, goma o cualquier otro material amortiguador, piscina sobre la que se establece superiormente una plataforma (3) a la que se accede a través de una escalera (4), incluyendo medios de seguridad tales como barandillas (5), con la particularidad de que justo encima del tanque (1) la plataforma (3) incluye una pareja de compuertas (6) cuya apertura está asistida por un mecanismo eléctrico, y que se acciona a través de un pulsador
10 (8).

De esta forma, y como se ha dicho con anterioridad, un jugador (7) se dispone sobre las compuertas (6) en disposición de cierre, de modo que este no sabe el momento exacto en que un segundo jugador va a accionar el pulsador (8), ya sea de forma directa, o bien
15 mediante un juego de habilidad, por ejemplo mediante alcance de dicho botón con un elemento a lanzar contra el mismo, tal como una pelota o similar.

Así pues, al accionar el pulsador (8) las compuertas se abren de forma automática, provocando la caída por gravedad del jugador (7) al tanque (1), caída que es amortiguada
20 por las piezas (2) de espuma, goma o similar, resultando por tanto un juego totalmente seguro y altamente divertido.

25

REIVINDICACIONES

- 1^a.- Estructura de juego para parques de ocio, caracterizada por que está constituida a partir de una piscina o tanque (1) que está relleno de piezas (2) de espuma, goma u otro material amortiguador, piscina sobre la que se establece superiormente una plataforma (3) a la que se accede a través de una escalera (4), habiéndose previsto que superiormente al tanque (1) en la plataforma (3) se establezcan una pareja de compuertas (6) cuya apertura está asistida por un pulsador (8).
- 5
- 10 2^a.- Estructura de juego para parques de ocio, según reivindicación 1^a, caracterizada por que la plataforma (3) incluye una barandilla (5) de seguridad.

15

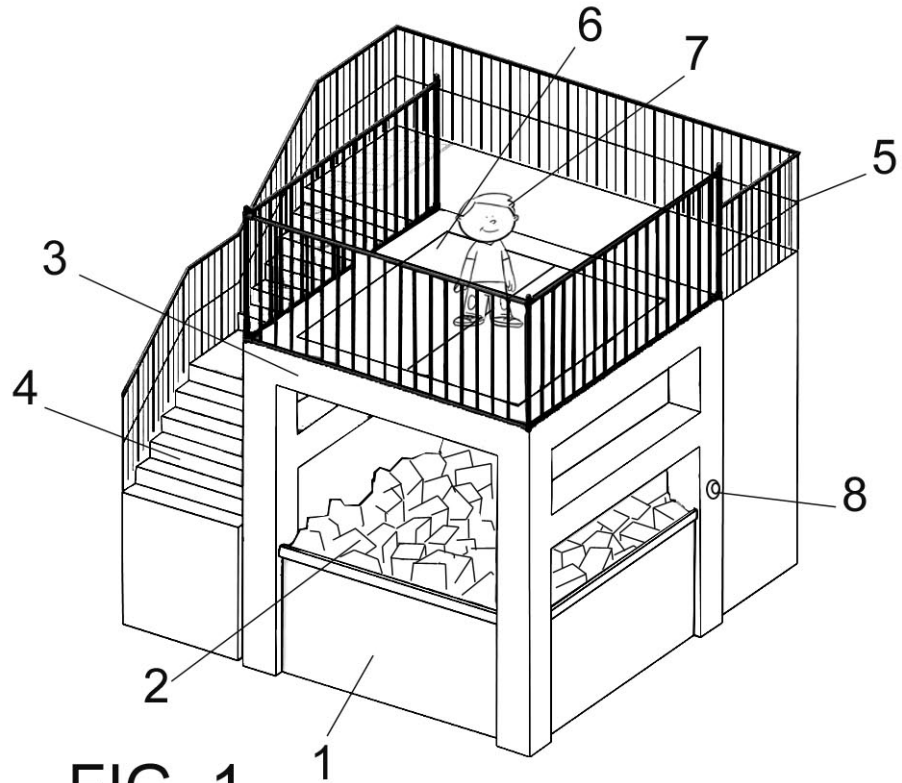


FIG. 1

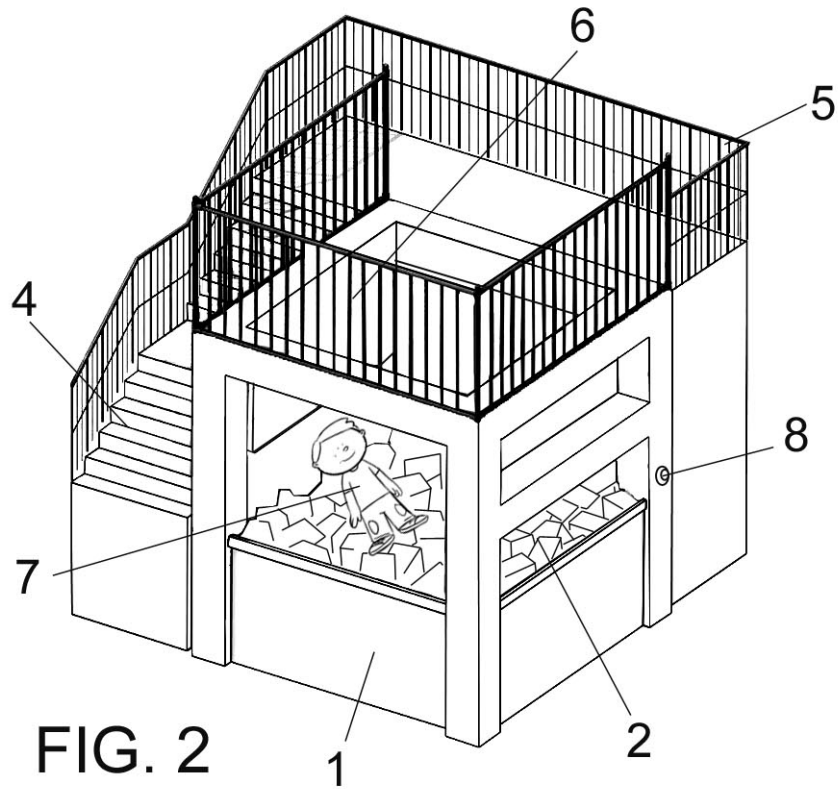


FIG. 2