

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和7年2月17日(2025.2.17)

【公開番号】特開2022-186683(P2022-186683A)

【公開日】令和4年12月15日(2022.12.15)

【年通号数】公開公報(特許)2022-231

【出願番号】特願2022-125485(P2022-125485)

【国際特許分類】

A 63 F 13/795 (2014.01)

10

A 63 F 13/80 (2014.01)

【F I】

A 63 F 13/795

A 63 F 13/80 D

【手続補正書】

【提出日】令和7年2月5日(2025.2.5)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

20

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

各ユーザをマッチングすることにより形成されるグループの単位にて進行するゲームを提供するゲームシステムであって、

前記グループに含まれる複数の前記ユーザのうち、所定条件により選択されたユーザを通常のユーザとは異なる特別ユーザに設定する設定手段と、

前記特別ユーザが前記グループに存在しないグループである場合に、当該グループに適用される通常進行と、前記特別ユーザが前記グループに存在する場合に当該グループに適用される、当該通常進行とは異なる進行としての特別進行と、の間で、各グループにそれぞれ適用される進行を切り替える進行切替手段と、

を備える、ゲームシステム。

【請求項2】

各ユーザをマッチングすることにより形成されるグループの単位にて進行するゲームを提供するゲームシステムに組み込まれるコンピュータを、

前記グループに含まれる複数の前記ユーザのうち、所定条件により選択されたユーザを通常のユーザとは異なる特別ユーザに設定する設定手段、及び

前記特別ユーザが前記グループに存在しないグループである場合に、当該グループに適用される通常進行と、前記特別ユーザが前記グループに存在する場合に当該グループに適用される、当該通常進行とは異なる進行としての特別進行と、の間で、各グループにそれぞれ適用される進行を切り替える進行切替手段として機能させるコンピュータプログラム。

【請求項3】

各ユーザをマッチングすることにより形成されるグループの単位にて進行するゲームを提供するゲームシステムに組み込まれるコンピュータに、

前記グループに含まれる複数の前記ユーザのうち、所定条件により選択されたユーザを通常のユーザとは異なる特別ユーザに設定する設定手順、及び

前記特別ユーザが前記グループに存在しないグループである場合に、当該グループに適用される通常進行と、前記特別ユーザが前記グループに存在する場合に当該グループに適用される、当該通常進行とは異なる進行としての特別進行と、の間で、各グループにそれぞ

30

40

50

れ適用される進行を切り替える進行切替手順を実行させる、制御方法。

10

20

30

40

50