

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 5 年 2 月 28 日(2023.2.28)

【公開番号】特開 2021-153640(P2021-153640A)

【公開日】令和 3 年 10 月 7 日(2021.10.7)

【年通号数】公開・登録公報 2021-048

【出願番号】特願 2020-53825(P2020-53825)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和 5 年 2 月 17 日(2023.2.17)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な遊技機であって、

前記有利状態に制御されるか否かを報知する報知演出を実行可能であり、

前記報知演出は、前記有利状態に制御されるか否かの当否が報知されるまでの導入パートと、当該当否報知後であって前記有利状態に制御される旨が決定されているときに実行されるエピローグパートとを含んで構成され、

前記導入パートにおいて、キャラクタが発する第 1 セリフ音に対して第 1 セリフ字幕を表示し、キャラクタが発する第 2 セリフ音に対して第 2 セリフ字幕を当該第 1 セリフ字幕と同じ領域に表示する特定シーンがあり、

30

前記特定シーンにおいて、前記第 1 セリフ字幕の表示が開始され、当該第 1 セリフ字幕が表示されている状態で前記第 2 セリフ字幕の表示が開始されることによって当該第 1 セリフ字幕と当該第 2 セリフ字幕とが同時に表示され、その後、当該第 1 セリフ字幕の表示が終了し、当該第 2 セリフ字幕が表示されている状態となり、

前記第 1 セリフ字幕の表示が終了するときおよび前記第 2 セリフ字幕の表示が開始されるときとの少なくともいずれか一方にフェード効果が付され、

楽曲が出力され、該楽曲に対応する歌詞字幕を表示する特別シーンがあり、該歌詞字幕の表示を切り替える際に、フェード効果を付さずに切り替える、遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

40

【補正対象項目名】0 0 0 6

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 6】

(1) 遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な遊技機であって、

前記有利状態に制御されるか否かを報知する報知演出を実行可能であり、

前記報知演出は、前記有利状態に制御されるか否かの当否が報知されるまでの導入パートと、当該当否報知後であって前記有利状態に制御される旨が決定されているときに実行されるエピローグパートとを含んで構成され、

前記導入パートにおいて、キャラクタが発する第 1 セリフ音に対して第 1 セリフ字幕を

50

表示し、キャラクタが発する第 2 セリフ音に対して第 2 セリフ字幕を当該第 1 セリフ字幕と同じ領域に表示する特定シーンがあり、

前記特定シーンにおいて、前記第 1 セリフ字幕の表示が開始され、当該第 1 セリフ字幕が表示されている状態で前記第 2 セリフ字幕の表示が開始されることによって当該第 1 セリフ字幕と当該第 2 セリフ字幕とが同時に表示され、その後、当該第 1 セリフ字幕の表示が終了し、当該第 2 セリフ字幕が表示されている状態となり、

前記第 1 セリフ字幕の表示が終了するときおよび前記第 2 セリフ字幕の表示が開始されるとき少なくともいずれか一方にフェード効果が付され、

楽曲が出力され、該楽曲に対応する歌詞字幕を表示する特別シーンがあり、該歌詞字幕の表示を切り替える際に、フェード効果を付さずに切り替える（図 178、図 179）。

10

20

30

40

50