

(19) 日本国特許庁 (JP)

(12) 特 許 公 報 (B2)

(11) 特許番号
特許第5928048号
(P5928048)

(45) 発行日 平成28年6月1日 (2016. 6. 1)

(24) 登録日 平成28年5月13日 (2016. 5. 13)

(51) Int. Cl.

F I

HO 4 M 1/00 (2006. 01)

HO 4 M 1/00 R

HO 4 M 1/725 (2006. 01)

HO 4 M 1/725

請求項の数 9 (全 23 頁)

(21) 出願番号	特願2012-65840 (P2012-65840)	(73) 特許権者	000002185
(22) 出願日	平成24年3月22日 (2012. 3. 22)		ソニー株式会社
(65) 公開番号	特開2013-198085 (P2013-198085A)		東京都港区港南 1 丁目 7 番 1 号
(43) 公開日	平成25年9月30日 (2013. 9. 30)	(74) 代理人	100082762
審査請求日	平成27年1月28日 (2015. 1. 28)		弁理士 杉浦 正知
		(74) 代理人	100123973
			弁理士 杉浦 拓真
		(72) 発明者	小野原 隆志
			東京都港区港南 1 丁目 7 番 1 号 ソニー株
			式会社内
		(72) 発明者	上田 朗可
			東京都港区港南 1 丁目 7 番 1 号 ソニー株
			式会社内

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 情報処理装置、情報処理方法、情報処理プログラムおよび端末装置

(57) 【特許請求の範囲】

【請求項 1】

第 1 の装置と接続され、該第 1 の装置から送信された音声からキーワードを抽出する音声認識部を備える第 2 の装置において動作し、

前記第 1 の装置が有するアプリケーションを示す第 1 のアプリケーション情報を前記第 2 の装置における通信部を介して取得し、さらに前記第 2 の装置が有するアプリケーションを示す第 2 のアプリケーション情報を取得する情報取得部と、

該情報取得部により取得した前記第 1 のアプリケーション情報と前記第 2 のアプリケーション情報とに基づいて、前記第 1 の装置と前記第 2 の装置とが共有する共有情報を生成する共有情報生成部と、

前記共有情報を、前記通信部を介して第 1 の装置に送信する送信制御部と、

前記音声認識部から前記キーワードが供給されると、前記アプリケーションの起動に対応した前記キーワードの場合には該キーワードに応じた前記第 1 の装置または前記第 2 の装置が有するアプリケーションを起動させ、さらに、前記アプリケーションの動作に対応した前記キーワードの場合には該キーワードに応じて前記アプリケーションを動作させるアプリケーション実行部と

を備える

情報処理装置。

【請求項 2】

前記第 1 の装置から送信された音声はノイズキャンセル処理が施されたものである

請求項 1 に記載の情報処理装置。

【請求項 3】

前記第 2 の装置は、音声を取得するマイクロホンを備え、

前記アプリケーション実行部は、入力音声を前記マイクロホンから供給される音声から前記第 1 の装置から送信される音声に切り替える

請求項 1 に記載の情報処理装置。

【請求項 4】

前記第 2 のアプリケーション情報は、前記第 2 の装置が有するアプリケーションの中からユーザにより選択されたアプリケーションを示す情報である

請求項 1 に記載の情報処理装置。

10

【請求項 5】

前記共有情報に基づいて前記第 2 の装置が備える表示部における前記アプリケーションの表示制御を行う表示制御部をさらに備える

請求項 1 に記載の情報処理装置。

【請求項 6】

前記第 2 の装置が備える表示部における表示制御を行う表示制御部を備え、

前記表示制御部は、前記表示部に、前記第 2 の装置が有するアプリケーションの中からユーザにより選択されたアプリケーションと、前記第 1 の装置が有するアプリケーションとを示すアイコンが表示されるように表示制御を行う

請求項 1 に記載の情報処理装置。

20

【請求項 7】

第 1 の装置と接続され、該第 1 の装置から送信された音声からキーワードを抽出する音声認識部を備える第 2 の装置において、

前記第 1 の装置が有するアプリケーションを示す第 1 のアプリケーション情報を前記第 2 の装置における通信部を介して取得し、さらに前記第 2 の装置が有するアプリケーションを示す第 2 のアプリケーション情報を取得し、

取得した前記第 1 のアプリケーション情報と前記第 2 のアプリケーション情報とに基づいて、前記第 1 の装置と前記第 2 の装置とが共有する共有情報を生成し、

前記共有情報を、前記通信部を介して第 1 の装置に送信し、

前記音声認識部から前記キーワードが供給されると、前記アプリケーションの起動に対応した前記キーワードの場合には該キーワードに応じた前記第 1 の装置または前記第 2 の装置が有するアプリケーションを起動させ、さらに、前記アプリケーションの動作に対応した前記キーワードの場合には該キーワードに応じて前記アプリケーションを動作させる情報処理方法。

30

【請求項 8】

第 1 の装置と接続され、該第 1 の装置から送信された音声からキーワードを抽出する音声認識部を備える第 2 の装置において、

前記第 1 の装置が有するアプリケーションを示す第 1 のアプリケーション情報を前記第 2 の装置における通信部を介して取得し、さらに前記第 2 の装置が有するアプリケーションを示す第 2 のアプリケーション情報を取得し、

40

取得した前記第 1 のアプリケーション情報と前記第 2 のアプリケーション情報とに基づいて、前記第 1 の装置と前記第 2 の装置とが共有する共有情報を生成し、

前記共有情報を、前記通信部を介して第 1 の装置に送信し、

前記音声認識部から前記キーワードが供給されると、前記アプリケーションの起動に対応した前記キーワードの場合には該キーワードに応じた前記第 1 の装置または前記第 2 の装置が有するアプリケーションを起動させ、さらに、前記アプリケーションの動作に対応した前記キーワードの場合には該キーワードに応じて前記アプリケーションを動作させる情報処理方法をコンピュータに実行させる情報処理プログラム。

【請求項 9】

接続された他の装置から送信された音声からキーワードを抽出する音声認識部と、

50

前記他の装置が有するアプリケーションを示す第1のアプリケーション情報を通信部を介して取得し、さらに自身が有するアプリケーションを示す第2のアプリケーション情報を取得する情報取得部と、

該情報取得部により取得した前記第1のアプリケーション情報と前記第2のアプリケーション情報とに基づいて、前記他の装置と自身とが共有する共有情報を生成する共有情報生成部と、

前記共有情報を、前記通信部を介して前記他の装置に送信する送信制御部と、

前記音声認識部から前記キーワードが供給されると、前記アプリケーションの起動に対応した前記キーワードの場合には該キーワードに応じた前記他の装置または前記自身が有するアプリケーションを起動させ、さらに、前記アプリケーションの動作に対応した前記キーワードの場合には該キーワードに応じて前記アプリケーションを動作させるアプリケーション実行部と

を備える端末装置。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0001】

本技術は、情報処理装置、情報処理方法、情報処理プログラムおよび端末装置に関する。

【背景技術】

【0002】

近年、様々なサービス、機能を提供する多種多様なアプリケーションを有する携帯電話機、スマートフォンなどの携帯端末装置が普及している。そして、よりアプリケーションによる利便性を高めるために、それら携帯端末装置と他の装置との連携が望まれている。そこで、端末装置と車載装置とを連携させることにより、車載装置を音声作動させる音声作動システムが提案されている（特許文献1）。

【先行技術文献】

【特許文献】

【0003】

【特許文献1】特開2009-300537号公報

【発明の概要】

【発明が解決しようとする課題】

【0004】

特許文献1に記載された技術は、音声の取得を端末装置に設けられたマイクロホンで行うものである。しかし、自動車内においては走行中に携帯電話機、スマートフォンなどの端末装置を操作することができないため、端末装置は必ずしも音声取得に適した装置であるとはいえない。

【0005】

本技術は、このような点に鑑みてなされたものであり、端末装置と他の装置を連携させ、さらに、端末装置以外の装置に対する音声入力により端末装置を動作させる情報処理装置、情報処理方法、情報処理プログラムおよび端末装置を提供することを目的とする。

【課題を解決するための手段】

【0006】

上述した課題を解決するために、第1の発明は、第1の装置と接続され、第1の装置から送信された音声からキーワードを抽出する音声認識部を備える第2の装置において動作し、第1の装置が有するアプリケーションを示す第1のアプリケーション情報を第2の装置における通信部を介して取得し、さらに第2の装置が有するアプリケーションを示す第2のアプリケーション情報を取得する情報取得部と、情報取得部により取得した第1のアプリケーション情報と第2のアプリケーション情報とに基づいて、第1の装置と第2の装置とが共有する共有情報を生成する共有情報生成部と、共有情報を、通信部を介して第1の装置に送信する送信制御部と、音声認識部からキーワードが供給されると、アプリケー

10

20

30

40

50

ションの起動に対応したキーワードの場合にはキーワードに応じた第１の装置または第２の装置が有するアプリケーションを起動させ、さらに、アプリケーションの動作に対応したキーワードの場合にはキーワードに応じてアプリケーションを動作させるアプリケーション実行部とを備える情報処理装置である。

【０００７】

また、第２の発明は、第１の装置と接続され、第１の装置から送信された音声からキーワードを抽出する音声認識部を備える第２の装置において、第１の装置が有するアプリケーションを示す第１のアプリケーション情報を第２の装置における通信部を介して取得し、さらに第２の装置が有するアプリケーションを示す第２のアプリケーション情報を取得し、取得した第１のアプリケーション情報と第２のアプリケーション情報とに基づいて、第１の装置と第２の装置とが共有する共有情報を生成し、共有情報を、通信部を介して第１の装置に送信し、音声認識部からキーワードが供給されると、アプリケーションの起動に対応したキーワードの場合にはキーワードに応じた第１の装置または第２の装置が有するアプリケーションを起動させ、さらに、アプリケーションの動作に対応したキーワードの場合にはキーワードに応じてアプリケーションを動作させる情報処理方法である。

10

【０００８】

また、第３の発明は、第１の装置と接続され、第１の装置から送信された音声からキーワードを抽出する音声認識部を備える第２の装置において、第１の装置が有するアプリケーションを示す第１のアプリケーション情報を第２の装置における通信部を介して取得し、さらに第２の装置が有するアプリケーションを示す第２のアプリケーション情報を取得し、取得した第１のアプリケーション情報と第２のアプリケーション情報とに基づいて、第１の装置と第２の装置とが共有する共有情報を生成し、共有情報を、通信部を介して第１の装置に送信し、音声認識部からキーワードが供給されると、アプリケーションの起動に対応したキーワードの場合にはキーワードに応じた第１の装置または第２の装置が有するアプリケーションを起動させ、さらに、アプリケーションの動作に対応したキーワードの場合にはキーワードに応じてアプリケーションを動作させる情報処理方法をコンピュータに実行させる情報処理プログラムである。

20

【０００９】

また、第４の発明は、接続された他の装置から送信された音声からキーワードを抽出する音声認識部と、他の装置が有するアプリケーションを示す第１のアプリケーション情報を通信部を介して取得し、さらに自身が有するアプリケーションを示す第２のアプリケーション情報を取得する情報取得部と、情報取得部により取得した第１のアプリケーション情報と第２のアプリケーション情報とに基づいて、他の装置と自身とが共有する共有情報を生成する共有情報生成部と、共有情報を、通信部を介して他の装置に送信する送信制御部と、音声認識部からキーワードが供給されると、アプリケーションの起動に対応したキーワードの場合にはキーワードに応じた他の装置または自身が有するアプリケーションを起動させ、さらに、アプリケーションの動作に対応したキーワードの場合にはキーワードに応じてアプリケーションを動作させるアプリケーション実行部とを備える端末装置である。

30

【発明の効果】

40

【００１０】

本技術によれば、端末装置と他の装置を連携させ、さらに、端末装置以外の装置に対する音声入力により端末装置を動作させることができるため、端末装置を操作せずに端末装置を動作させることができる。

【図面の簡単な説明】

【００１１】

【図１】図１は、本技術に係る第２の装置の一例である端末装置の構成を示すブロック図である。

【図２】図２は、共有情報の具体例を示す図である。

【図３】図３は、端末装置の外観構成の例を示す図である。

50

【図４】図４は、端末装置の表示部におけるページ送り操作について説明するための図である。

【図５】図５は、本技術に係る第１の装置の一例であるコンテンツ再生装置の構成を示すブロック図である。

【図６】図６は、コンテンツ再生装置の外観構成の例を示す図である。

【図７】図７は、端末装置とコンテンツ再生装置間の情報の受け渡しの説明するための概念図である。

【図８】図８は、端末装置とコンテンツ再生装置間で行われる処理の流れを示すシーケンス図である。

【図９】図９は、コンテンツ再生装置と端末装置におけるアプリケーション選択表示の連動を示す図である。

10

【発明を実施するための形態】

【００１２】

以下、本技術の実施の形態について図面を参照しながら説明する。ただし、本技術は以下の実施の形態のみに限定されるものではない。なお、説明は以下の順序で行う。

< １．実施の形態 >

[１ - １．端末装置の構成]

[１ - ２．コンテンツ再生装置の構成]

[１ - ３．端末装置とコンテンツ再生装置間における処理]

< ２．変形例 >

20

【００１３】

< １．第１の実施の形態 >

[１ - １．端末装置の構成]

図１は本実施の形態における端末装置１００の構成を示すブロック図である。端末装置１００は、特許請求の範囲における第２の装置の一例である。端末装置１００は、データバス１０１を備え、このデータバス１０１には、制御部１０２、ネットワークインターフェース１０３、信号処理部１０４、入力部１０５、表示部１０６、通信部１０７、記憶部１０８、アプリケーションプロセッサ１１０が接続されている。

【００１４】

制御部１０２は、例えば、ＣＰＵ（Central Processing Unit）、ＲＡＭ（Random Access Memory）およびＲＯＭ（Read Only Memory）などから構成されている。ＲＯＭには、ＣＰＵにより読み込まれて動作されるプログラムなどが記憶されている。ＲＡＭは、ＣＰＵのワークメモリとして用いられる。ＣＰＵは、ＲＯＭに記憶されたプログラムに従い様々な処理を実行することによって、端末装置１００の各部および全体の制御を行う。

30

【００１５】

ネットワークインターフェース１０３は、例えば、所定のプロトコルに基づいて外部基地局などとの間でデータの送受信を行うものである。通信方式は無線ＬＡＮ（Local Area Network）、Ｗｉ - Ｆｉ（Wireless Fidelity）、３Ｇ回線を用いた通信など、どのような方式でもよい。ネットワークインターフェース１０３による通信により、端末装置１００はインターネット接続、他者との通話などを行うことが可能となる。

40

【００１６】

信号処理部１０４は、変復調器、ＡＤ／ＤＡ変換器、音声コーデック（図示せず。）などを備えている。信号処理部１０４の変復調器で、送信する音声信号を変調し、あるいは受信した信号を復調する。送信する信号は、ＡＤ／ＤＡ変換器でデジタル信号に変換され、受信した信号はＡＤ／ＤＡ変換器でアナログ信号に変換される。そして信号処理部１０４には、音声出力するスピーカ１１１と、音声を入力するマイクロホン１１２とが接続されている。

【００１７】

入力部１０５は、ユーザが端末装置１００に対して各種入力を行うための入力手段である。例えば、ボタン、タッチパネル、スイッチなどにより構成されている。また、入力部

50

105は、表示部106と一体に構成されたタッチスクリーンとして構成してもよい。入力部105に対してユーザによる入力操作がなされると、その入力に対応した制御信号が生成されて制御部102に出力される。そして、制御部102によりその制御信号に対応した演算処理や制御が行われる。

【0018】

表示部106は、例えば、LCD(Liquid Crystal Display)、PDP(Plasma Display Panel)、有機EL(Electro Luminescence)パネルなどにより構成された表示手段である。表示部106には、端末装置100の各種操作のメニューを表示するホーム画面、楽曲リスト、再生中の楽曲情報(アーティスト名、曲名など)、動画コンテンツ、画像コンテンツなどが表示される。

10

【0019】

通信部107は、Bluetooth、USB接続などの方法により端末装置100との通信を行うための通信モジュールである。通信部107における通信方法としては、無線通信であるBluetooth、有線通信であるUSBによる通信などがある。Bluetooth通信を行うBluetoothモジュールは、Bluetooth方式の近距離無線通信によるデータの送受信が可能なモジュールである。Bluetoothモジュールによって、外部Bluetooth機器であるコンテンツ再生装置とのデータのやり取りが行われる。

【0020】

Bluetoothモジュールは、アンテナ、信号処理部(図示せず。)などを備える。例えば外部のBluetooth機器であるコンテンツ再生装置200に音声データを送信する場合等、Bluetoothモジュールは、信号処理部によって送信する音声データに所定の信号処理を施し、その音声データを内蔵するアンテナを介してコンテンツ再生装置200に送信する。また、コンテンツ再生装置200に音声データを送信する場合等、Bluetoothモジュールは、コンテンツ再生装置から送信された音声データを内蔵するアンテナで受信し、内蔵する信号処理部104に供給する。そして、信号処理部において音声データに所定の信号処理を施すことによって音声信号を生成する。これにより、端末装置100で再生した音声データをコンテンツ再生装置200から出力すること、および、コンテンツ再生装置200で再生した音声データを端末装置100から出力することができる。

20

【0021】

通信部107における通信方式として有線通信であるUSBを用いる場合には、USBケーブルによってコンテンツ再生装置200と端末装置100とが接続される。音声データはUSBケーブルを介して端末装置100からコンテンツ再生装置200に供給される。

30

【0022】

よって、本実施の形態においては、端末装置100とコンテンツ再生装置200とを接続し、端末装置100が保存する楽曲データを再生し、その楽曲が音声としてコンテンツ再生装置200から出力されるようにすることもできる。

【0023】

ただし、接続方法はいずれの方法であってもよい。また、Bluetooth、USB以外にも任意のデータ通信が可能な接続方法であればどのようなものを採用してもよい。また、通信方式は、端末装置100の機種、OS(Operation System)の種類などに基づいて適宜選択するとよい。

40

【0024】

記憶部108は、例えば、HDD、フラッシュメモリなどの大容量記憶媒体から構成されており、端末装置100によって再生される楽曲などのコンテンツデータなどを保存するものである。楽曲データは、WAV(RIFF waveform Audio Format)、またはMP3(MPEG Audio Layer-3)、AAC(Advanced Audio Coding)などの方式で音声圧縮された状態で記憶部108に記憶される。また、楽曲のアーティスト名、アルバム名、曲名、総再生時間、再生時間情報などを含む楽曲情報も楽曲データのメタデータとして記憶部108に保存されている。楽曲情報は例えば、CDDA(Compact Disc Data Base)を利用する

50

ことにより取得することができる。また、ユーザが任意に設定できるようにしてもよい。

【0025】

音声認識部109は、例えば、CPU、ROM、RAMなどから構成され、通信部107から供給された音声データに基づいて言語認識を行い、音声信号に含まれる言葉を単語単位で認識してキーワードを抽出する。なお、音声認識の手法は種々提案されているため、音声認識部109は、いずれかの手法を利用して音声認識処理を行うとよい。

【0026】

音声認識の手法としては、例えば、学習用データから音声の特徴を蓄積し、その特徴と供給された音声とを比較してキーワードを抽出する手法、隠れマルコフモデル(HMM: Hidden Markov Model)を用いた手法などがある。音声認識部109は、抽出したキーワ

10

【0027】

アプリケーションプロセッサ110は、例えば、CPU、ROM、RAMなどから構成され、端末装置100にインストールされた各種アプリケーションを実行する処理部である。アプリケーションとしては、例えば、音楽再生、動画再生、地図、天気、ナビゲーション、ゲーム、インターネットブラウザ、動画共有サイト利用、計算機などの様々な種類がある。

【0028】

本技術は、端末装置100にインストールされる情報処理アプリケーションがアプリケーションプロセッサ110に実行されることにより実現される。アプリケーションプロセッサ110は情報処理アプリケーションを実行することにより、情報取得部121、共有情報生成部122、送信制御部123、表示制御部124、アプリケーション実行部125として機能する。情報処理アプリケーションの実行により実現される各機能が特許請求の範囲における情報処理装置に相当する。

20

【0029】

情報取得部121は、コンテンツ再生装置200が有するコンテンツソースからのコンテンツを出力するアプリケーション(特許請求の範囲における第1の装置が有するアプリケーションに相当する)を示す情報(第1のアプリケーション情報)を通信部107を介してコンテンツ再生装置200から取得する。コンテンツソースとしてはインターネット

30

【0030】

また、情報取得部121は、端末装置100が有するアプリケーションの中から、ユーザがコンテンツ再生装置200と端末装置100とにおいて共有させるために選択したアプリケーションを示す情報(第2のアプリケーション情報)を取得する。

【0031】

さらに、情報取得部121は、コンテンツ再生装置200において行われたアプリケーションの選択操作の内容を示す情報(操作情報)を通信部107を介して受信する。操作情報の詳細については後述する。

40

【0032】

共有情報生成部122は、情報取得部121により取得した第1のアプリケーション情報と第2のアプリケーション情報とを共存させることによって共有情報を生成する。共有情報は、端末装置100において用いられるとともに、通信制御部102による制御のもと通信部107を介してコンテンツ再生装置200に送信される。このように、共有情報は、コンテンツ再生装置200と端末装置100間で共有されるものである。

【0033】

共有情報は例えば、図2に示されるように、第1のアプリケーション情報と第2のアプリケーション情報に示されるアプリケーションが順序付けられたリスト形式の情報である。この順序は、端末装置100およびコンテンツ再生装置の表示部106におけるアプリ

50

ケーションを示すアイコンの表示順序に対応している。

【 0 0 3 4 】

なお、本技術においては、Bluetoothを用いて通信を行う場合には、シリアルポートプロファイルを用いて端末装置 1 0 0 とコンテンツ再生装置 2 0 0 間で第 1 のアプリケーション情報、共有情報、操作情報などの送受信が行われる。また、コンテンツ再生装置 2 0 0 と端末装置 1 0 0 との接続に U S B を用いる場合には、i A P を用いて第 1 のアプリケーション情報、共有情報、操作情報などの送受信が行われる。

【 0 0 3 5 】

シリアルポートプロファイル、i A P では任意の情報の送受信が可能であるため、それらを利用することにより、本技術に用いられる上述した各種情報の送受信を行うことができる。ただし、上述した各種情報を送受信することが出来る方法であれば、他の方法を用いてもよい。また、Bluetooth、U S B 以外にも任意のデータ通信が可能な接続方法であればどのようなものを採用してもよい。

【 0 0 3 6 】

表示制御部 1 2 4 は、共有情報に基づいて、コンテンツ再生装置 2 0 0 のコンテンツソース用アプリケーション（コンテンツソース内のコンテンツを再生するアプリケーション）と、ユーザが選択した端末装置 1 0 0 のアプリケーションとを示すアイコンを表示部 1 0 6 に表示する制御を行うものである。また、表示制御部 1 2 4 は、音声認識部 1 0 9 から供給されたキーワードに基づいてアプリケーション実行部 1 2 5 が起動 / 動作させたアプリケーションに対応した表示制御を行う。

【 0 0 3 7 】

アプリケーション実行部 1 2 5 は、音声認識部 1 0 9 から供給されたキーワードに基づいて端末装置 1 0 0 にインストールされたアプリケーションを起動し、さらにそのアプリケーションを動作させる。キーワードに基づきアプリケーションを起動、動作させる方法としては、例えば、予めアプリケーションの起動および動作と、それに対応したキーワードをテーブルとして保持しておく。そして、音声認識部 1 0 9 からキーワードが供給されると、アプリケーションプロセッサ 1 1 0 はそのテーブルを参照して、キーワードに対応するアプリケーションまたは動作を検索する。そして、キーワードに対応するアプリケーションまたは動作が存在する場合にはそのアプリケーションの起動または動作を実行する。

【 0 0 3 8 】

例えば、入力されたキーワードがアプリケーション名である場合にはアプリケーションを起動する。そして、例えば、ナビゲーションアプリケーションが起動している状態で、地名がキーワードで入力された場合には、その地名までのルートを検索してナビゲーション開始する。また、動画共有サイト利用アプリケーションが起動している状態で、キーワードが入力された場合には、アプリケーションにそのキーワードで動画検索を行い、検索結果の提示、動画再生、動画停止、早送り、巻戻しなどを行う。アプリケーション実行部 1 2 5 は入力されたキーワードに基づいてこのような処理を行う。

【 0 0 3 9 】

なお、上述の方法以外にも、供給されたキーワードに基づいて、それに対応するアプリケーションの起動、動作を実行することが出来る方法であればどのような方法を採用してもよい。

【 0 0 4 0 】

なお、情報処理アプリケーションは予め端末装置 1 0 0 にインストールした状態でユーザに提供するようにしてもよいし、ユーザが自ら端末装置 1 0 0 にインストールするようにしてもよい。情報処理アプリケーションは、例えば、インターネット上のアプリケーション販売サイト、アプリケーションダウンロードサービスを介して提供または販売される。また、情報処理アプリケーションが記録された光ディスクや半導体メモリなどの可搬型記録媒体によって提供または販売されてもよい。

【 0 0 4 1 】

スピーカ 111 は音声を出力するための音声出力手段であり、信号処理部 104 により所定の処理が施された音声信号などを音声として出力する。これによりユーザは通話音声、端末装置 100 に保存された音声データなどを聴取することができる。また、マイクロホン 112 は通話、音声による指示入力などのために音声を端末装置 100 に入力するためのものである。マイクロホン 112 から入力された音声は信号処理部 104 によって所定の処理が施される。

【0042】

以上のようにして端末装置 100 が構成されている。端末装置 100 としては、携帯電話機、スマートフォン、携帯音楽プレーヤ、タブレット端末などがある。また、図示はしないが、端末装置 100 には撮像部と画像処理部などからなるカメラ機能、ラジオ機能などが設けられていてもよい。

10

【0043】

図 3 は、端末装置 100 の外観構成の一例を示す図である。図 3 においては、端末装置 100 の表示部 106 および、入力部 105 としてのタッチスクリーンおよび入力部 105 としてのボタンが示されている。

【0044】

端末装置 100 の表示部 106 には共有情報で示されたアプリケーションを示す複数のアイコン 131、131、・・・が表示されている。本実施の形態では、コンテンツ再生装置のコンテンツソースと端末装置 100 においてユーザにより選択されたアプリケーションを示すアイコンが表示されることとなる。

20

【0045】

ユーザは、表示部 106 に表示されたアイコン 131 に指を接触させる、または入力部 105 としてのボタンを押圧することにより、アプリケーションを選択する。アプリケーションが選択されると、例えば、図 4 A の状態から図 4 B の状態へと、選択されたアプリケーションを示す太棒状のカーソル 132 が移動する。その後、例えば、選択したアプリケーションのアイコン 131 に再度入力を行うなどによりアプリケーション決定入力を行うと、選択されたアプリケーションが起動する。

【0046】

ここで、端末装置 100 におけるページ送り操作について説明する。図 4 A は、端末装置 100 の表示部 106 においてアプリケーションを示す複数のアイコン 131 が表示されている 1 ページ目を示すものである。1 ページ目が表示されている図 4 A の状態において、タッチスクリーンに対する入力などにより画面を横方向にスライドさせる。そうすると、図 4 B に示されるように、1 ページ目がスライド方向に流れて消えていくと同時に、2 ページ目が表示部 106 の端からスライドして現れてくる遷移状態となる。そして、その遷移状態を経て、2 ページ目のスライド動作が完了すると図 4 C に示されるように 2 ページ目全体が表示部 106 に表示される。2 ページ目に表示されるアイコン 131 は 1 ページ目に表示されたものとは異なっている。この一連の表示部 106 における表示の遷移を「ページ送り」と称し、それを行うための入力操作を「ページ送り操作」と称する。

30

【0047】

なお、図 4 の説明は 1 ページ目から 2 ページ目への遷移を例にして説明したが、2 ページ目から 3 ページ目、3 ページ目から 4 ページ目、2 ページ目から 1 ページ目なども同様にページ送りが可能である。端末装置 100 においてはインストールされるアプリケーションの数によってページ数が異なる。アプリケーションの数が多い場合にはそれに伴いページ数も増えていく。

40

【0048】

通常、携帯電話機、スマートフォン、タブレット端末などにおけるアプリケーションのアイコン表示は縦 5 × 横 4、縦 4 × 横 4 などの配置で行われるのが通常である。しかし、本実施の形態において表示制御部 124 は、図 4 に示されるように例えば縦 2 × 横 2 など、よりアイコンが大きく表示されるように表示制御を行うようにしてもよい。これにより、端末装置 100 における入力操作が容易となる。

50

【 0 0 4 9 】

なお、図 4 に示される端末装置 1 0 0 の外観構成、表示部 1 0 6 における表示態様、入力部 1 0 5 としてのボタンの配置はあくまで一例であり、それらは図 4 に示されるものに限られるものではない。

【 0 0 5 0 】

〔 1 - 2 . コンテンツ再生装置の構成 〕

図 5 は、本技術の実施の形態におけるコンテンツ再生装置 2 0 0 の構成を示すブロック図である。コンテンツ再生装置 2 0 0 は特許請求の範囲における第 1 の装置の一例である。コンテンツ再生装置 2 0 0 はいわゆる据え置き型の装置であり、据え置き型の装置としては例えば、車両内でコンテンツを再生するカーオーディオ装置、主に家庭内で用いられるドックスピーカなどがある。

10

【 0 0 5 1 】

コンテンツ再生装置 2 0 0 は、制御部 2 0 1、ラジオ用アンテナ 2 0 2、チューナ 2 0 3、ディスク媒体モジュール 2 0 4、電子ボリューム 2 0 5、アンプ部 2 0 6、スピーカ 2 0 7、リモートコントローラ受光部 2 0 8、入力部 2 0 9、通信部 2 1 0、表示部 2 1 1、USB 端子 2 1 2、フラッシュ ROM 2 1 3、マイクロホン 2 1 4、サウンド DSP (Digital Signal Processing) 2 1 5、アプリケーションプロセッサ 2 1 6 とから構成されている。

【 0 0 5 2 】

制御部 2 0 1 は例えば、CPU、RAM および ROM などから構成されている。ROM には、CPU により読み込まれて動作されるプログラムなどが記憶されている。RAM は、CPU のワークメモリとして用いられる。CPU は、ROM に記憶されたプログラムに従い様々な処理を実行することによって、コンテンツ再生装置 2 0 0 の各部および全体の制御を行う。

20

【 0 0 5 3 】

ラジオ用アンテナ 2 0 2 は、ラジオ放送電波を受信するためのアンテナであり、チューナ 2 0 3 に接続されている。チューナ 2 0 3 は、ラジオ用アンテナ 2 0 2 により受信されたラジオ放送信号の復調やアナログ/デジタル変換、符号化されているデータの復号等の処理などを行い、ラジオ音声データを復元する。ラジオ音声データは制御部 2 0 1 の制御のもと電子ボリューム 2 0 5、アンプ部 2 0 6 を介してスピーカ 2 0 7 へ送られ、スピーカ 2 0 7 により音声として出力される。

30

【 0 0 5 4 】

ディスク媒体モジュール 2 0 4 は、ディスク状記録媒体に書込まれているオーディオ信号を読み出し、読み出したオーディオ信号に対して所定の信号処理を施して音声信号を取得するディスク再生装置である。得られた音声信号は、制御部 2 0 1 の制御のもと電子ボリューム 2 0 5、アンプ部 2 0 6 を介してスピーカ 2 0 7 へ送られ、スピーカ 2 0 7 により音声として出力される。なお、ディスク状記録媒体としては CD (Compact Disc)、DVD (Digital Versatile Disc)、BD (Blu-ray Disc) などがある。

【 0 0 5 5 】

電子ボリューム 2 0 5 は、制御部 2 0 1 の制御に基づき、ラジオチューナ 2 0 3、ディスク媒体モジュール 2 0 4、通信部 2 1 0、USB 端子 2 1 2 などから供給された音声信号を増幅して音量を調整する。音量が調整された音声信号は、アンプ部 2 0 6 に供給される。アンプ部 2 0 6 は、電子ボリューム 2 0 5 から供給された音声信号を所定に増幅し、スピーカ 2 0 7 に供給する。スピーカ 2 0 7 は、アンプ部 2 0 6 から供給された音声信号を外部に音声として出力する音声出力手段である。

40

【 0 0 5 6 】

リモートコントローラ受光部 2 0 8 は、ユーザの操作によりコンテンツ再生装置 2 0 0 付属のリモートコントローラ 3 0 0 から送信されたコントロール信号を受信して制御部 2 0 1 に出力する。

【 0 0 5 7 】

50

入力部 209 は、ユーザがコンテンツ再生装置 200 への各種入力操作を行うための入力手段である。入力部 209 は例えば、ボタン、タッチパネル、スイッチなどにより構成されている。また、入力部 209 は、表示部 211 と一体に構成されたタッチスクリーンとして構成してもよい。入力部 209 に対してユーザによる入力となされると、その入力に対応した制御信号が生成されて制御部 201 に出力される。そして、制御部 201 によりその制御信号に対応した演算処理や制御が行われる。

【0058】

本実施の形態においては、ユーザは、入力部 209 に対して、アプリケーション選択操作および、選択したアプリケーションを起動するための決定操作などを行うことが可能である。

10

【0059】

表示部 211 は、例えば、LCD、PDP、有機ELパネルなどにより構成された表示手段である。表示部 211 には、コンテンツ再生装置 200 の各種操作のメニューを表示するホーム画面、楽曲リスト、再生中の楽曲情報（アーティスト名、曲名など）などが表示される。さらに、コンテンツ再生装置 200 が動画コンテンツ、画像コンテンツなどにも対応している場合にはそれらも表示される。

【0060】

さらに、入力部 209 と表示部 211 によりタッチスクリーンが構成される場合には、表示部 211 には入力部 209 としてのソフトボタン、音量調整、コンテンツ選択などの個々の操作画面などのユーザインターフェース画像も表示される。

20

【0061】

通信部 210 は、端末装置 100 との通信を行うものである。通信部 210 の構成は端末装置におけるものと同様である。通信部 210 で受信した端末装置からの音声データはサウンドDSP215 に供給される。

【0062】

また、通信方式としてBluetoothを用いる場合、シリアルポートプロファイルを用いて、コンテンツ再生装置 200 と端末装置 100 間で、第1のアプリケーション情報、共有情報、操作情報などの送受信が行われる。また、コンテンツ再生装置 200 と端末装置 100 との接続にUSBを用いる場合には、iAPを用いて第1のアプリケーション情報、共有情報、操作情報などの任意の情報の送受信が可能となる。

30

【0063】

ただし、接続方法はいずれの方法であってもよい。また、Bluetooth、USB以外にも任意のデータ通信が可能な接続方法であればどのようなものを採用してもよい。

【0064】

USB端子 212 は、コンテンツ再生装置 200 に外部装置、外部記録媒体などを接続するためのUSB規格に準拠した接続端子である。USB端子 212 には例えば、音声データは格納する外部HDD（Hard Disc Drive）、USBメモリなどの外部ストレージが接続される。外部ストレージに格納された音声データは制御部 201 による制御のもと電子ボリューム205、アンプ部206を介してスピーカ207へ送られ、スピーカ207により音声として出力される。

40

【0065】

フラッシュROM213は不揮発性メモリであり、Bluetooth機器に関する情報である機器情報やラジオ放送の周波数情報といった各種のデータが格納される。そして、格納された機器情報や周波数情報が制御部 201 からの要求に応じて読出され、制御部 201 に供給される。

【0066】

マイクロホン214は、ユーザが発した音声を取得するものであり、マイクロホン214に入力された声は音声信号に変換され、アプリケーションプロセッサ216に供給される。音声信号はアプリケーションプロセッサ216によりサウンドDSP215に供給される。

50

【 0 0 6 7 】

サウンドDSP 215は、通信部210としてのBluetoothモジュールなどから供給された音声データに対して所定の音声信号処理を施して電子ボリューム205に供給する。音声信号は電子ボリューム205、アンプ部206を介して最終的に音声としてスピーカ207から出力される。

【 0 0 6 8 】

また、サウンドDSP 215は、マイクロホン214からの音声信号に対して、ノイズキャンセリング処理を施す。ノイズキャンセリングの手法は種々提案されているため、任意の手法を利用してノイズキャンセリング処理を行うとよい。ノイズキャンセリングの手法としては、例えば、マイクロホン214で取得した騒音、環境音とは逆の位相の音波成分を発生させて互いを消し合うことにより、ユーザの声以外のノイズを低減させる方法などがある。

10

【 0 0 6 9 】

アプリケーションプロセッサ216は、端末装置における情報処理アプリケーションの動作に対応してコンテンツ再生装置200側で所定の処理を行うものである。アプリケーションプロセッサ216は、所定のアプリケーションを実行することにより情報取得部217、および表示制御部218として機能する。

【 0 0 7 0 】

情報取得部217は、端末装置100から送信された共有情報を通信部210を介して取得する。また、情報取得部217は、端末装置100においてユーザにより行われたアプリケーションの選択操作を示す情報（操作情報）を通信部210を介して取得する。

20

【 0 0 7 1 】

表示制御部218は、情報取得部217により取得した共有情報に基づいて、表示部211における表示制御を行うものである。また、アプリケーションの選択を示すカーソルなどの表示制御も行う。さらに、操作情報に基づいた表示部211における表示の更新処理も行う。これら表示制御の詳細については後述する。

【 0 0 7 2 】

本実施の形態においては、コンテンツ再生装置200には、チューナ、USB接続されており音声データを蓄えた外部ストレージ、ディスク媒体モジュールの3つのコンテンツソースを有している。ただし、コンテンツソースの数および種類はそれに限られるものではない。1つのコンテンツソースを備えていてもよいし、より多くのコンテンツソースを備えていてもよい。

30

【 0 0 7 3 】

図6は、コンテンツ再生装置200のフロントパネルの外観構成の一例を示す図である。図6においては、コンテンツ再生装置200のフロントパネルに設けられた入力部209および表示部211が示されている。

【 0 0 7 4 】

コンテンツ再生装置200の表示部211には共有情報で示されたアプリケーションを示す複数のアイコン231、231、・・・が表示されている。本実施の形態では、コンテンツ再生装置200のコンテンツソースと端末装置100においてユーザにより選択されたアプリケーションを示すアイコンが表示されることとなる。

40

【 0 0 7 5 】

図6に示す例においては、ユーザにより選択されたアプリケーションは表示部211の略中央において表示されることとなる。図6においてはUSBが選択されている。そして、ユーザが異なるアプリケーションを選択すると、図6Aに示される状態からアイコンが横に移動し、図6Bに示す状態となる。図6Bにおいては、表示部211の略中央には次に選択されたMUSICのアイコンが表示される。なお、「USB」とは、USB端子212に接続された外部ストレージに保存された音声データを再生するアプリケーションを示すアイコンである。また、「MUSIC」はディスク媒体モジュールの音声データを再生するアプリケーションを示すアイコンである。

50

【 0 0 7 6 】

なお、図 6 に示されるコンテンツ再生装置 2 0 0 の外観構成、表示部 2 1 1 における表示態様はあくまで一例であり、それらは図 6 に示されるものに限られるものではない。例えば、コンテンツ再生装置 2 0 0 における表示も端末装置における表示と同様に、アイコンを一行ではなく、複数行に並べて表示してもよい。

【 0 0 7 7 】

[1 - 3 . 端末装置とコンテンツ再生装置間における処理]

次に、上述した端末装置 1 0 0 とコンテンツ再生装置 2 0 0 間における処理について説明する。

【 0 0 7 8 】

本技術においては、第 1 の装置であるコンテンツ再生装置 2 0 0 の表示部 2 1 1 と、第 2 の装置である端末装置 1 0 0 の表示部 1 0 6 に、共有するアプリケーションを示すアイコンが表示される。また、いずれか一方の装置においてアプリケーションの選択操作を行うと、それに連動して他方の装置において、同一のアプリケーションを選択する動作が行われる。

10

【 0 0 7 9 】

よって、例えば、端末装置 1 0 0 におけるアプリケーションをコンテンツ再生装置 2 0 0 に対する入力で選択することが可能となる。そして、アプリケーション選択後、一方の装置においてアプリケーション決定操作を行うと、そのアプリケーションを備える他方の装置においてアプリケーション決定がなされてそのアプリケーションが起動することとなる。よって、一方の装置に対する操作で、他方の装置におけるアプリケーションの選択および起動が可能となる。

20

【 0 0 8 0 】

また、コンテンツ再生装置 2 0 0 のマイクロホン 2 1 4 に対して音声入力を行うと、その音声は端末装置 1 0 0 に送信され、端末装置 1 0 0 において音声認識およびその音声認識により抽出されたキーワードによりアプリケーションの起動 / 動作が行われる。よって、ユーザは、端末装置 1 0 0 に触れることなく端末装置 1 0 0 におけるアプリケーションを利用することができる。

【 0 0 8 1 】

図 7 はコンテンツ再生装置 2 0 0 と端末装置 1 0 0 間の情報の受け渡しの説明するための概念図である。図 8 はコンテンツ再生装置 2 0 0 と端末装置 1 0 0 間における処理を示すシーケンス図である。図 9 は、コンテンツ再生装置 2 0 0 と端末装置 1 0 0 においてアプリケーションの選択が同期している状態を示す図である。

30

【 0 0 8 2 】

まず、処理の前提として、図 7 に示されるように、端末装置 1 0 0 には例えば、ゲーム、天気、MAP などの複数のアプリケーションがインストールされている。また、上述したように情報処理アプリケーションもインストールされているものとする。

【 0 0 8 3 】

そして、事前に、図 7 中 (1) に示されるように、ユーザは端末装置 1 0 0 にインストールされているアプリケーションの中からコンテンツ再生装置 2 0 0 と共有するアプリケーションを選択しており、情報取得部 1 2 1 は、その選択されたアプリケーションの情報 (第 2 のアプリケーション情報) を取得しているものとする。

40

【 0 0 8 4 】

また、コンテンツ再生装置 2 0 0 は、1 または複数のコンテンツソースを備える。図 5 および図 7 に示されるように本実施の形態においては、コンテンツ再生装置 2 0 0 はラジオチューナ、USB 接続され、音声データを蓄えた外部ストレージ、ディスク媒体モジュールの 3 つのコンテンツソースを有している。ただし、コンテンツソースの数および種類はそれに限られるものではない。

【 0 0 8 5 】

まず、ステップ S 1 で、コンテンツ再生装置 2 0 0 と端末装置 1 0 0 との接続が行われ

50

る。接続は上述したように双方の通信部においてBluetooth、U S B 接続などの方法により行われる。Bluetoothで接続された場合にはシリアルポートプロファイルを利用してコンテンツ再生装置 2 0 0 と端末装置 1 0 0 間の情報の送受信が行われる。U S B により接続された場合には i A P を利用してコンテンツ再生装置 2 0 0 と端末装置 1 0 0 間の情報の送受信が行われる。

【 0 0 8 6 】

コンテンツ再生装置 2 0 0 と端末装置 1 0 0 との接続が確立した場合、次にステップ S 2 で、端末装置 1 0 0 からコンテンツ再生装置 2 0 0 に対して接続完了通知が送信される。なお、図 8 に示される処理とは逆に、端末装置 1 0 0 からコンテンツ再生装置 2 0 0 に対して接続がなされ、コンテンツ再生装置 2 0 0 から端末装置 1 0 0 へ接続完了通知がな

10

【 0 0 8 7 】

次にステップ S 3 で、図 7 中 (2) に示されるように、コンテンツ再生装置 2 0 0 から端末装置 1 0 0 に対して、コンテンツ再生装置 2 0 0 が備えるコンテンツソース再生用アプリケーションの種類を示す情報 (第 1 のアプリケーション情報) が送信される。図 7 においては、コンテンツ再生装置 2 0 0 がチューナ、U S B 接続された外部ストレージ、ディスク媒体モジュールの 3 つのコンテンツソースを有していることを示す情報がコンテンツ再生装置 2 0 0 に送信される。

【 0 0 8 8 】

次にステップ S 4 で、端末装置 1 0 0 の共有情報生成部 1 2 2 は、ユーザにより選択された第 2 のアプリケーション情報と、第 1 のアプリケーション情報とをまとめて、双方の装置のアプリケーション情報を共存させることにより共有情報を生成する。共有情報は、図 4 を参照して上述したように、アプリケーションの種別が順序付けられたリスト形式のものである。共有情報にはコンテンツ再生装置 2 0 0 のアプリケーションと端末装置 1 0 0 とアプリケーションの両方が含まれている。

20

【 0 0 8 9 】

次にステップ S 5 で、図 4 中の (3) に示されるように、端末装置 1 0 0 の送信制御部 1 2 3 の制御のもと、端末装置 1 0 0 からコンテンツ再生装置 2 0 0 に対して共有情報が送信される。この共有情報によってコンテンツ再生装置 2 0 0 と端末装置 1 0 0 とは互いのアプリケーションの情報を共有する。そして、ステップ S 6 で、端末装置 1 0 0 の表示

30

制御部 1 2 4 は共有情報に基づいた表示処理を行う。これにより、図 9 A 上段に示されるように、端末装置 1 0 0 の表示部 1 0 6 においてコンテンツ再生装置 2 0 0 におけるコンテンツソースと、端末装置 1 0 0 においてユーザが選択したアプリケーションとを示すアイコンが表示される。

【 0 0 9 0 】

また、ステップ S 7 においても同様に、コンテンツ再生装置 2 0 0 の表示制御部 2 1 8 は、共有情報に基づいた表示処理を行う。これにより、図 9 B 上段に示されるように、コンテンツ再生装置 2 0 0 の表示部 2 1 1 においてコンテンツ再生装置 2 0 0 におけるコンテンツソースと、端末装置 1 0 0 においてユーザが選択したアプリケーションとを示すアイコンが表示される。

40

【 0 0 9 1 】

なお、図 8 のシーケンス図においては端末装置 1 0 0 における表示制御の後にコンテンツ再生装置 2 0 0 における表示制御が行われるように記載されているが、順序はそれに限られず、双方の表示制御はほぼ同時に行われるのが望ましい。

【 0 0 9 2 】

次にステップ S 8 で、コンテンツ再生装置 2 0 0 は共有情報に示されるアプリケーションの中の 1 番目のアプリケーションを選択状態にする。選択状態とは、例えば、カーソルの移動によってアプリケーションの選択を行う場合にはそのカーソルを一番目のアプリケーションに合わせることである。そして、ステップ 9 で端末装置 1 0 0 側の情報取得部 1 2 1 は、コンテンツ再生装置 2 0 0 の操作情報を取得する。なお、ステップ S 9 で取得さ

50

れる操作情報は、共有情報で示されるアプリケーションの中の１番目に位置するアプリケーションが選択されたことを示す情報である。

【００９３】

次にステップＳ１０で、端末装置１００の表示制御部１２４は、操作情報に基づいて端末装置１００の表示部１０６における表示を更新する。なお、この場合、表示制御部１２４は、共有情報において一番目に位置するアプリケーションが選択されたことを示す表示となるように表示制御を行う。例えば、アプリケーション選択用カーソルを１番目のアプリケーションに合わせるなどである。

【００９４】

以上、ステップＳ１０までの処理により、コンテンツ再生装置２００と端末装置１００とが互いにコンテンツ再生装置２００のソースと、端末装置１００のアプリケーションを共有した同期状態となる。

【００９５】

次にステップＳ１１で、コンテンツ再生装置２００は、音声認識モードへの遷移を指示するユーザからの入力操作を受け付ける。この入力操作はコンテンツ再生装置２００の入力部２０９に対して行われる。音声認識モードへの遷移を指示する入力操作を受け付けると、次にステップＳ１２で、コンテンツ再生装置２００から端末装置１００に対して、音声認識モードへの遷移の要求が行われる。

【００９６】

次にステップＳ１３で、端末装置１００は、コンテンツ再生装置２００からの要求に従い音声認識モードに遷移する。端末装置１００が音声認識モードに遷移すると、音声認識部１０９がオンとなる。さらに、音声認識部１０９に対する音声入力のソースをマイクロホン１１２から通信部１０７に切り替える。これにより、マイクロホン１１２に入力される音声ではなく、通信部１０７を介してコンテンツ再生装置２００から入力される音声によって端末装置１００が操作可能となる。よって、コンテンツ再生装置２００が端末装置１００の音声入力源として機能することとなる。

【００９７】

次にステップＳ１４で、端末装置１００はコンテンツ再生装置２００に対して音声認識モードに遷移したことの通知を行う。そして、ステップＳ１５で、音声認識モードに遷移したことの通知を受けたコンテンツ再生装置２００は、音声取得モードに遷移して、マイクロホン２１４をオンにして音声取得を開始する。この状態で、ユーザは、コンテンツ再生装置２００のマイクロホン２１４に対して起動したいアプリケーション名、キーワードなどを声で入力する。

【００９８】

コンテンツ再生装置２００のマイクロホン２１４でユーザからの音声を取得すると、サウンドＤＳＰ２１５により音声信号に対してノイズキャンセリング処理が施される。そして、ステップＳ１６でコンテンツ再生装置２００は、通信部２１０を介してその音声信号を端末装置１００に送信する。

【００９９】

次にステップＳ１７で、端末装置１００の音声認識部１０９は音声信号に対して音声認識処理を行ってキーワードを抽出する。その抽出結果を示すキーワード情報は、アプリケーションプロセッサ１１０に供給される。そしてステップＳ１８で、アプリケーションプロセッサ１１０のアプリケーション実行部１２５は、供給されたキーワードに対応するアプリケーションを起動する。

【０１００】

また、アプリケーション実行部１２５は、アプリケーションの起動後に音声認識部１０９からキーワードが供給されると、そのキーワードに対応したアプリケーションの動作を実行する。キーワードに基づきアプリケーション動作させる方法としては、上述したように、例えば、予め、アプリケーションの動作と対応したキーワードをテーブルとして保持しておき、そのテーブルを参照することにより、キーワードに対応する動作を実行する。

10

20

30

40

50

【 0 1 0 1 】

例えば、ナビゲーション用アプリケーションの場合、「ナビゲーション」と音声入力してアプリケーションを起動させた後、「東京駅」と目的地を示すキーワードを音声入力する。そうすると、ナビゲーション用アプリケーションがユーザの現在地から東京駅までのナビゲーションを開始する。

【 0 1 0 2 】

なお、音声入力によりアプリケーションの起動とアプリケーションの動作を指示する場合、「ナビゲーション、東京駅」と、アプリケーションの起動を指示するキーワードと、アプリケーションの動作を指示するキーワードとを連続で入力できるようにしてもよい。

【 0 1 0 3 】

また、ユーザが使用するアプリケーションがすでに起動している場合には、アプリケーションを起動させるための音声入力を行わずに、アプリケーションに実行して欲しい動作のみを音声入力すればよい。

【 0 1 0 4 】

例えば、ラジオアプリケーションが既に起動している場合、「FM 79.5」などのラジオ局を示すキーワードを音声入力すれば、ラジオアプリケーションが「FM 79.5 MHz」にチューニングする。

【 0 1 0 5 】

また、動画共有サイト用アプリケーションが起動している場合には「ビートルズ」などの検索対象となるキーワードを音声入力すれば、動画共有サイト用アプリケーションが「ビートルズ」について検索を行い、検索結果を提示し、動画の再生を行う。

【 0 1 0 6 】

このように、本技術によれば、コンテンツ再生装置 200 に対して音声入力を行うことにより端末装置 100 のアプリケーションを起動、動作させることができる。例えば、例えばユーザが車両で運転中である場合、ユーザは、スマートフォンなどの端末装置 100 を操作することはできない。しかし、コンテンツ再生装置 200 がカーオーディオ装置である場合、本技術を用いることによって、ユーザが車両で運転中であっても、コンテンツ再生装置 200 に対する音声入力により端末装置 100 を操作することができる。

【 0 1 0 7 】

また、端末装置 100 に送信する音声信号に対してノイズキャンセリング処理を施すことにより、車内などの騒音環境下であっても、端末装置 100 の音声認識率を落とすことなく使用することが可能となる。

【 0 1 0 8 】

スマートフォンなどの端末装置を所有しているユーザにとっては、音声認識用モジュールを備える高価なオーディオ機器を購入することなく、比較的低価格なオーディオ機器で音声認識機能を利用することができる。

【 0 1 0 9 】

さらに、アプリケーションを起動させるための音声入力を行わずに、アプリケーションに実行して欲しい動作を示すキーワードのみを音声入力することにより、アプリケーションの起動とキーワードに基づく処理を行うようにしてもよい。詳しくは、キーワードが音声入力されると、そのキーワードに対応した動作を実行するのに最適なアプリケーションを端末装置が判断して、自動でアプリケーションを起動した後にキーワードに基づく動作を実行するようにする。

【 0 1 1 0 】

なお、上述のように、端末装置 100 とコンテンツ再生装置 200 とは、互いの有するアプリケーションについての情報を共有している。そこで、ステップ S10 において、共有情報および選択情報に基づいて表示更新を行ったのと同様に、端末装置 100 の表示制御部 124 は、キーワードにより起動されたアプリケーションを示す情報を表示部 106 に表示するようにするとよい。さらに、コンテンツ再生装置 200 の表示制御部 218 は、端末装置 100 において起動したアプリケーションを表示部 211 に表示するよう

10

20

30

40

50

にするとよい。これにより、ユーザは、端末装置１００の表示部１０６を目視することにより、起動しているアプリケーションを確認することができる。

【０１１１】

また、端末装置１００とコンテンツ再生装置２００は、互いの有するアプリケーションについての情報を共有している。したがって、端末装置１００とコンテンツ再生装置２００は互いが有するアプリケーションを把握しており、図９に示されるように、端末装置１００とコンテンツ再生装置２００の両方において互いのアプリケーションが表示される。よって、端末装置１００の入力部１０５に対する入力操作に応じて、端末装置１００からコンテンツ再生装置２００に操作情報を送信することにより、端末装置１００に対する操作でコンテンツ再生装置２００のアプリケーションを起動、動作させるようにしてもよい。また、コンテンツ再生装置２００に対して入力された音声を端末装置１００に送信し、端末装置１００のアプリケーションプロセッサ１１０が入力された音声に応じた処理を行い、コンテンツ再生装置２００に対してアプリケーションの起動、動作の指示を行うようにしてもよい。これにより、端末装置１００とコンテンツ再生装置２００とでアプリケーションの起動および動作がシームレスなものとなり、ユーザは装置のいずれかの装置であるかを意識することなくアプリケーションを使用することが可能となる。

10

【０１１２】

車両の運転中は携帯電話機、スマートフォンなどの端末装置１００を操作することは法律により禁止されている。そこで、コンテンツ再生装置２００を車両におけるカーオーディオシステムとして利用し、コンテンツ再生装置２００に対する音声入力で端末装置１００のアプリケーションを起動／動作させるようにする。これにより、端末装置１００、コンテンツ再生装置２００を直接操作しなくても端末装置１００におけるアプリケーションの起動／動作が可能となる。

20

【０１１３】

< ６．変形例 >

以上、本技術の一実施の形態について具体的に説明したが、本技術は、上述の実施形態に限定されるものではなく、本技術の技術的思想に基づく各種の変形が可能である。

【０１１４】

実施の形態では第１の装置をコンテンツ再生装置２００とし、第２の装置を端末装置１００としたが、具体的な装置はそれに限られるものではない。双方向通信を行うことができる装置であればどのようなものにも適用することができる。例えば、第１の装置、第２の装置共に携帯電話機、スマートフォン、タブレット端末などの端末装置１００であってもよい。また、一方の装置がテレビジョン受像機であり、他方の装置が端末装置１００であるという組み合わせでもよい。

30

【０１１５】

なお、本技術は以下のような構成も取ることができる。

【０１１６】

(１) 第１の装置と接続され、該第１の装置から送信された音声からキーワードを抽出する音声認識部を備える第２の装置において動作し、

前記第１の装置が有するアプリケーションを示す第１のアプリケーション情報を前記第２の装置における通信部を介して取得する情報取得部と、

40

該情報取得部により取得した前記第１のアプリケーション情報に基づいて、前記第１の装置と前記第２の装置とが共有する共有情報を生成する共有情報生成部と、

前記共有情報を、前記通信部を介して第１の装置に送信する送信制御部と、

前記音声認識部から供給されたキーワードに基づいてアプリケーションを実行するアプリケーション実行部と

を備える

情報処理装置。

【０１１７】

(２) 前記アプリケーション実行部は、前記キーワードに基づいて前記アプリケーショ

50

ンを起動させる

前記(1)に記載の情報処理装置。

【0118】

(3)前記アプリケーション実行部は、前記キーワードに基づいて前記アプリケーションを動作させる

前記(1)または(2)に記載の情報処理装置。

【0119】

(4)前記第1の装置から送信された音声はノイズキャンセル処理が施されたものである

前記(1)から(3)のいずれかに記載の情報処理装置。

10

【0120】

(5)前記第2の装置は、音声を取得するマイクロホンを備え、

前記アプリケーション実行部は、入力音声を前記マイクロホンから供給される音声から前記第1の装置から送信される音声に切り替える

前記(1)から(4)のいずれかに記載の情報処理装置。

【0121】

(6)前記情報取得部はさらに、前記第2の装置が有するアプリケーションを示す第2のアプリケーション情報を取得し、

前記共有情報生成部は、前記第1のアプリケーション情報と前記第2のアプリケーション情報とに基づいて前記共有情報を生成する

20

前記(1)から(5)のいずれかに記載の情報処理装置。

【0122】

(7)前記第2のアプリケーション情報は、前記第2の装置が有するアプリケーションの中からユーザにより選択されたアプリケーションを示す情報である

前記(1)から(6)のいずれかに記載の情報処理装置。

【0123】

(8)前記共有情報に基づいて前記第2の装置が備える表示部における前記アプリケーションの表示制御を行う表示制御部をさらに備える

前記(1)から(7)のいずれかに記載の情報処理装置。

【0124】

30

(9)前記表示制御部は、前記表示部に、前記第2の装置が有するアプリケーションの中からユーザにより選択されたアプリケーションと、前記第1の装置が有するアプリケーションとを示すアイコンが表示されるように表示制御を行う

前記(1)から(8)のいずれかに記載の情報処理装置。

【0125】

(10)第1の装置と接続され、該第1の装置から送信された音声からキーワードを抽出する音声認識部を備える第2の装置において、

前記第1の装置が有するアプリケーションを示す第1のアプリケーション情報を前記第2の装置における通信部を介して取得し、

該情報取得部により取得した前記第1のアプリケーション情報に基づいて、前記第1の装置と前記第2の装置とが共有する共有情報を生成し、

40

前記共有情報を、前記通信部を介して第1の装置に送信し、

前記音声認識部から供給されたキーワードに基づいてアプリケーションを実行する情報処理方法。

【0126】

(11)第1の装置と接続され、該第1の装置から送信された音声からキーワードを抽出する音声認識部を備える第2の装置において、

前記第1の装置が有するアプリケーションを示す第1のアプリケーション情報を前記第2の装置における通信部を介して取得し、

該情報取得部により取得した前記第1のアプリケーション情報に基づいて、前記第1の

50

装置と前記第 2 の装置とが共有する共有情報を生成し、

前記共有情報を、前記通信部を介して第 1 の装置に送信し、

前記音声認識部から供給されたキーワードに基づいてアプリケーションを実行する
情報処理方法をコンピュータに実行させる情報処理プログラム。

【 0 1 2 7 】

(1 2) 接続された他の装置から送信された音声からキーワードを抽出する音声認識部
と、

前記他の装置が有するアプリケーションを示す第 1 のアプリケーション情報を前記第 2
の装置における通信部を介して取得する情報取得部と、

該情報取得部により取得した前記第 1 のアプリケーション情報に基づいて、前記第 1 の
装置と前記第 2 の装置とが共有する共有情報を生成する共有情報生成部と、

前記共有情報を、前記通信部を介して第 1 の装置に送信する送信制御部と、

前記音声認識部から供給されたキーワードに基づいてアプリケーションを実行するアプ
リケーション実行部と
を備える端末装置。

【符号の説明】

【 0 1 2 8 】

1 0 0 . . . 端末装置

1 0 5 . . . 入力部

1 0 6 . . . 表示部

1 0 7 . . . 通信部

1 0 9 . . . 音声認識部

1 1 0 . . . アプリケーションプロセッサ

1 2 1 . . . 情報取得部

1 2 2 . . . 共有情報生成部

1 2 3 . . . 送信制御部

1 2 4 . . . 表示制御部

1 2 5 . . . アプリケーション実行部

2 0 0 . . . コンテンツ再生装置

2 0 9 . . . 入力部

2 1 0 . . . 通信部

2 1 1 . . . 表示部

2 1 4 . . . マイクロホン

2 1 6 . . . アプリケーションプロセッサ

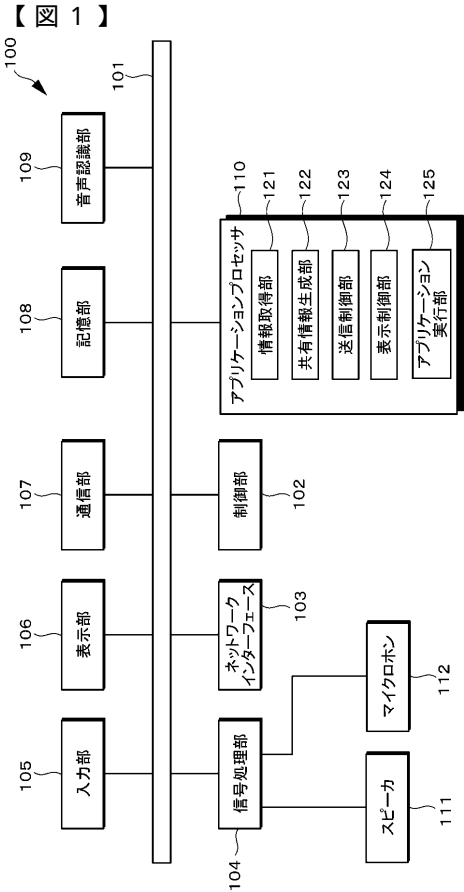
2 1 7 . . . 情報取得部

2 1 8 . . . 表示制御部

10

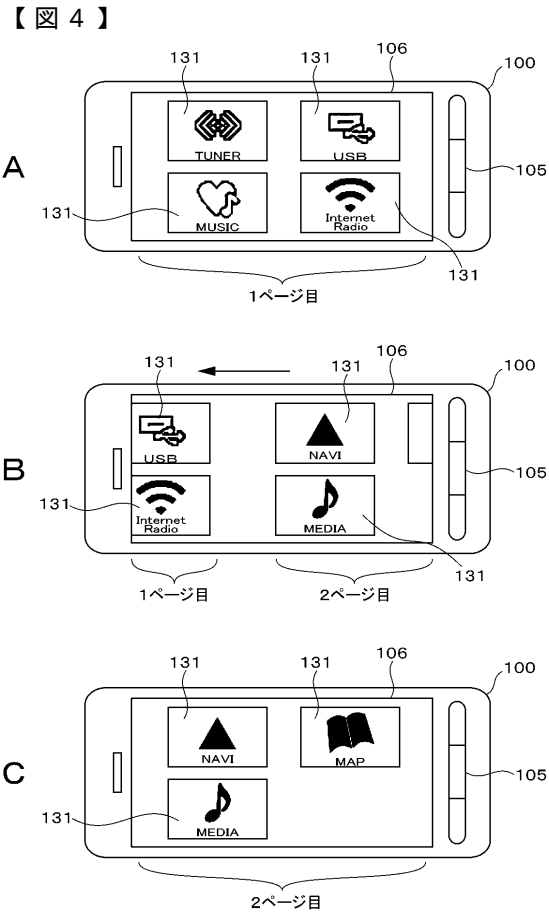
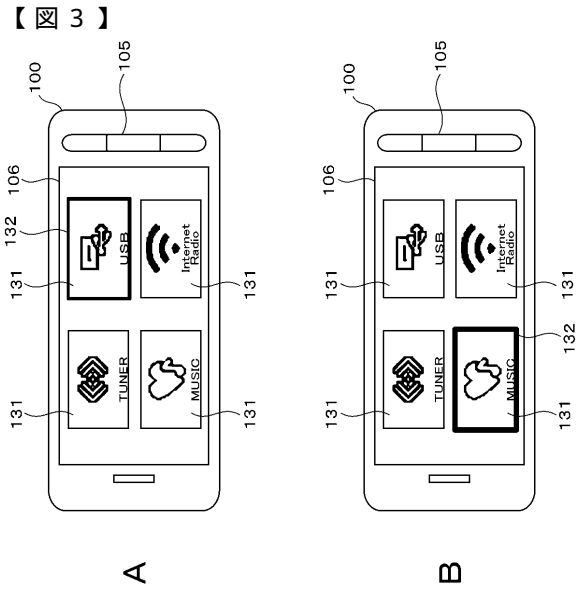
20

30

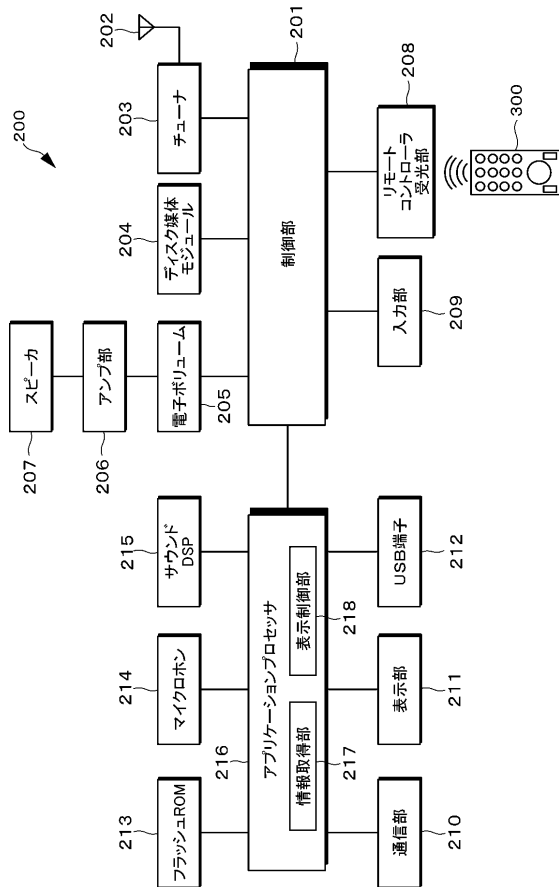


【図 2】

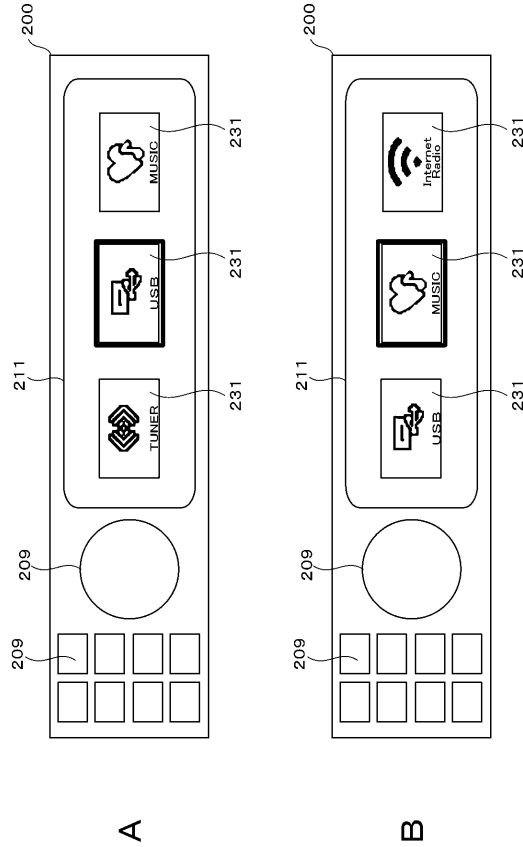
1	TUNER	
2	USB	
3	MUSIC	
4	INTERNET RADIO	
5	NAVI	
6	MAP	
7	MEDIA	



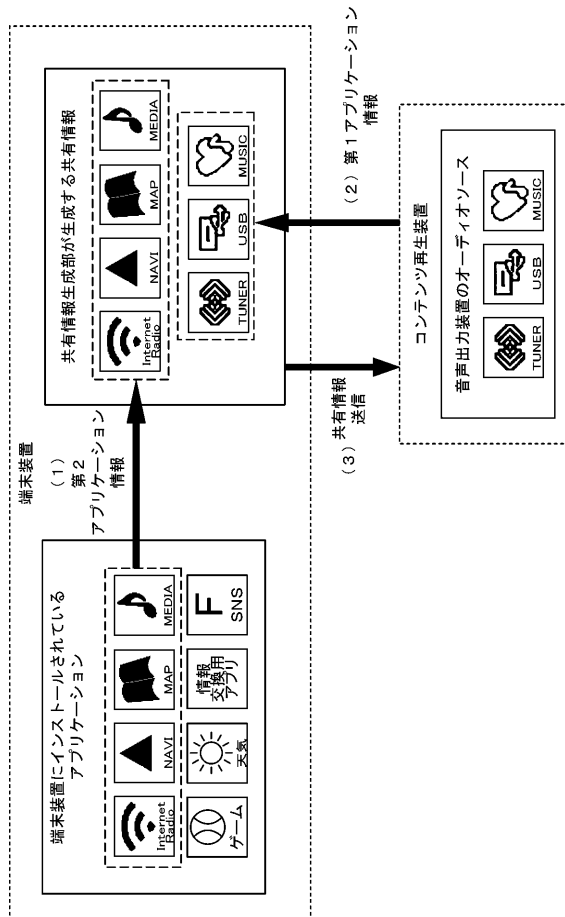
【 図 5 】



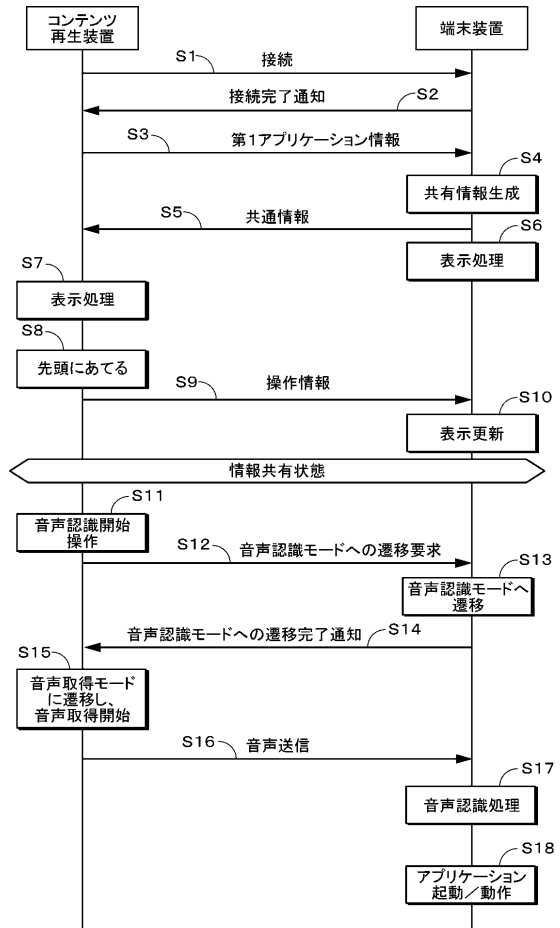
【 図 6 】

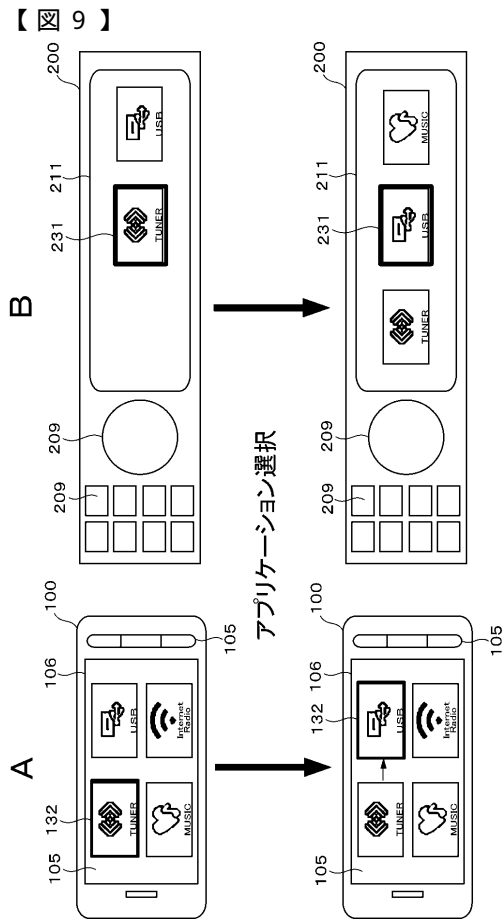


【 図 7 】



【 図 8 】





フロントページの続き

- (72)発明者 大二 恵司
東京都港区港南1丁目7番1号 ソニー株式会社内
- (72)発明者 吉尾 太一
東京都港区港南1丁目7番1号 ソニー株式会社内
- (72)発明者 川辺 雄司
東京都港区港南1丁目7番1号 ソニー株式会社内
- (72)発明者 岩屋ヶ野 清二
東京都港区港南1丁目7番1号 ソニー株式会社内
- (72)発明者 肥後 琢磨
東京都港区港南1丁目7番1号 ソニー株式会社内
- (72)発明者 酒井 絵里
東京都港区港南1丁目7番1号 ソニー株式会社内

審査官 須藤 竜也

- (56)参考文献 特開2007-065944(JP,A)
特開2002-007165(JP,A)
特開2011-118822(JP,A)
特開2010-130223(JP,A)
特開2010-199718(JP,A)
特開2011-250338(JP,A)
特開2011-002962(JP,A)

- (58)調査した分野(Int.Cl., DB名)
- | | |
|------|-------|
| H04M | 1/00 |
| H04M | 1/725 |