

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 3 年 10 月 14 日 (2021.10.14)

【公開番号】特開 2020-662 (P2020-662A)

【公開日】令和 2 年 1 月 9 日 (2020.1.9)

【年通号数】公開・登録公報 2020-001

【出願番号】特願 2018-124815 (P2018-124815)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

A 6 3 F 7/02 3 3 3 Z

A 6 3 F 5/04 5 1 6 G

A 6 3 F 5/04 5 1 2 Z

【手続補正書】

【提出日】令和 3 年 9 月 2 日 (2021.9.2)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

所定条件が成立したことに伴い、遊技者に有益となる特別遊技の抽選を行う遊技制御手段と、

前記遊技制御手段からの指示に従って遊技における演出を制御する周辺制御手段と、

前記遊技制御手段が行う制御に関する設定値を変更するために操作される設定操作手段と、を備える遊技機であって、

前記遊技制御手段は、遊技の進行に伴う情報を記憶する記憶手段を有し、

前記記憶手段は、第 1 の記憶領域と、前記第 1 の記憶領域とは異なる第 2 の記憶領域と、を含み、

電源投入時に所定条件が成立した状況下においては、前記第 1 の記憶領域を初期化するとともに前記第 2 の記憶領域も初期化を可能とし、

電源投入時に所定条件が成立しなかった状況下においては、前記第 1 の記憶領域を初期化することなく、前記第 2 の記憶領域の初期化を可能とすることを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 6

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 6】

本発明は、所定条件が成立したことに伴い、遊技者に有益となる特別遊技の抽選を行う遊技制御手段と、前記遊技制御手段からの指示に従って遊技における演出を制御する周辺制御手段と、前記遊技制御手段が行う制御に関する設定値を変更するために操作される設定操作手段と、を備える遊技機であって、前記遊技制御手段は、遊技の進行に伴う情報を記憶する記憶手段を有し、前記記憶手段は、第 1 の記憶領域と、前記第 1 の記憶領域とは異なる第 2 の記憶領域と、を含み、電源投入時に所定条件が成立した状況下においては、

前記第 1 の記憶領域を初期化するとともに前記第 2 の記憶領域も初期化を可能とし、電源投入時に所定条件が成立しなかった状況下においては、前記第 1 の記憶領域を初期化することなく、前記第 2 の記憶領域の初期化を可能とすることを特徴とする（例えば、段落 1 1 5 4～段落 2 2 8 2、図 1 2 9～図 2 3 2 などを参照）。