



ФЕДЕРАЛЬНАЯ СЛУЖБА
ПО ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ СОБСТВЕННОСТИ

(12) **ЗАЯВКА НА ИЗОБРЕТЕНИЕ**

(21)(22) Заявка: 2023117383, 30.06.2023

Приоритет(ы):

(22) Дата подачи заявки: 30.06.2023

(43) Дата публикации заявки: 03.01.2025 Бюл. № 1

Адрес для переписки:

620149, г. Екатеринбург, ул. Чкалова, 124, кв.
94, Лебедеву Владимиру Ильичу

(71) Заявитель(и):

Лебедев Владимир Ильич (RU)

(72) Автор(ы):

Лебедев Владимир Ильич (RU)

(54) Способ контроля результатов на соревнованиях по спидкубингу

(57) Формула изобретения

1. Способ контроля результатов на соревнованиях по спидкубингу, характеризующийся наличием в составе следующего оборудования: таймера, модуля приема сигнала с таймера, RFID-меток, модуля считывания/записи RFID-меток, модуля пользовательского ввода и вывода, модуля для подключения к сети, сервера, отличающийся использованием RFID-меток в накывашках и в бейджах участников и других лиц на соревнованиях, причем метки считываются в зонах регистрации, сдачи головоломок, скрамблинга, сборки, а также раннерами при транспортировке головоломок, и на основе собранных данных осуществляется автоматическое управление ключевыми процессами на соревнованиях, такими как распределение участников по станциям сборки, логистика накывашек с головоломками, скрамблинг, прием результатов и контроль этих процессов.

2. Способ контроля результатов на соревнованиях по спидкубингу по п. 1, отличающийся использованием для автоматической идентификации участников, других лиц на соревнованиях и накывашек QR-кодов, либо любых иных способов идентификации.

3. Способ контроля результатов на соревнованиях по спидкубингу по п. 1, отличающийся использованием системы видеонаблюдения, состоящей из видеокамер, а также управляющей программы, которая на основе временных отметок, соответствующих значимым событиям на соревнованиях, позволяет осуществлять навигацию по видеозаписям или создавать требуемый видеоряд.

4. Способ контроля результатов на соревнованиях по спидкубингу по п. 1, отличающийся использованием накывашки, снабженной аккумулятором, вычислительным модулем, модулем беспроводной связи и дисплеем, что обеспечивает автономность работы накывашки, возможность передачи сигналов о состоянии накывашки на сервер, а также прием накывашкой сигналов с сервера и вывод данных, полезных для лиц на соревнованиях.

5. Способ контроля результатов на соревнованиях по спидкубингу по п. 1,

отличающийся использованием компьютерного зрения для определения правильности постановки рук на таймер при запуске и остановке таймера, момента поднятия накрывашки.

6. Способ контроля результатов на соревнованиях по спидкубингу по п. 1, отличающийся использованием компьютерного зрения для проверки правильности состояния головоломки после скрамблинга и непосредственно после поднятия накрывашки.

RU 202311112023 A

RU 2023117383 A