

(11) 공개번호 10-2020-0028688
(43) 공개일자 2020년03월17일

(71) 출원인

울산과학기술원

울산광역시 울주군 언양읍 유니스트길 50

(72) 발명자

김관명

울산광역시 울주군 범서읍 대리로 15-12, 104동
103호 (호반베르디움)

아이볼룟 마케노프

울산광역시 울주군 언양읍 반천강변길 51, 101동
405호 (현대아파트)

(74) 대리인

특허법인 태백

전체 청구항 수 : 총 14 항

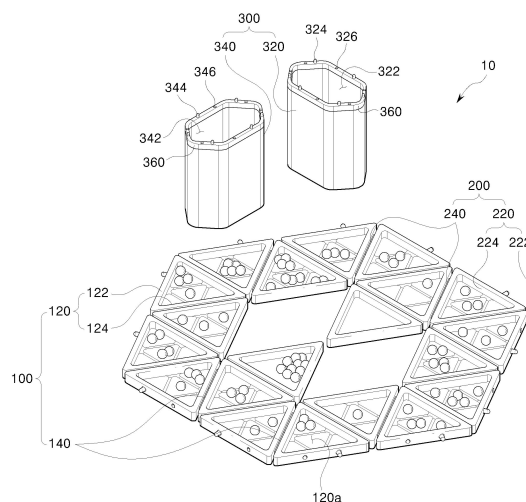
(54) 발명의 명칭 **보드 게임판**

(57) 요약

본 발명은 각각 일면에 복수개의 구슬이 수납되는 제1수납부가 구비되는 복수개의 제1분할 판재와, 상기 복수개의 제1분할 판재를 절첩 가능하게 연결하도록 인접하는 제1분할 판재 사이에 형성되는 제1연결부재를 포함하는 제1케이스; 및 각각 일면에 복수개의 구슬이 수납되는 제2수납부가 구비되는 복수개의 제2분할 판재와, 상기 복수개의 제2분할 판재를 절첩 가능하게 연결하도록 인접하는 제1분할 판재 사이에 형성되는 제2연결부재를 포함하는 제2케이스를 포함하는 보드 게임판을 제공한다.

따라서, 보드 게임을 진행하는데 사용되는 게임판을 보드 게임에 사용되는 도구를 보관할 수 있는 보관함으로 활용할 수 있으며, 보관 시 책상 위이나 책꽂이에 놓으면 조형물로 활용할 수 있다.

대표도 - 도1



(52) CPC특허분류

A63F 2003/00946 (2013.01)

명세서

청구범위

청구항 1

각각 일면에 복수개의 구슬이 수납되는 제1수납부가 구비되는 복수개의 제1분할 판재와, 상기 복수개의 제1분할 판재를 절첩 가능하게 연결하도록 인접하는 제1분할 판재 사이에 형성되는 제1연결부재를 포함하는 제1케이스; 및

각각 일면에 복수개의 구슬이 수납되는 제2수납부가 구비되는 복수개의 제2분할 판재와, 상기 복수개의 제2분할 판재를 절첩 가능하게 연결하도록 인접하는 제1분할 판재 사이에 형성되는 제2연결부재를 포함하는 제2케이스를 포함하는 보드 게임판.

청구항 2

청구항 1에 있어서,

상기 제1케이스는 삼각형상을 가지는 10개의 상기 제1분할 판재가 연결되어 이루어지고,

상기 제1케이스는,

4개의 제1분할 판재가 교차되는 형상으로 연결되어 평행사변형 형상을 가지는 제1좌측단부와,

상기 제1좌측단부와 대응되게 위치하며 4개의 제1분할 판재가 교차되는 형상으로 연결되어 평행사변형 형상을 가지는 제1우측단부와,

상기 제1좌측단부와 상기 제1우측단부 사이에 구비되며 2개의 제1분할 판재가 연결되어 마름모 형상을 가지는 제1중앙단부를 포함하며 보드 게임판.

청구항 3

청구항 2에 있어서,

상기 제1분할 판재는,

삼각형상을 가지는 제1몸체와,

상기 제1몸체의 둘레면에서 상부로 돌출되어 상기 제1몸체의 일면에 상기 제1수납부를 형성하는 제1격벽을 포함하며,

상기 제1격벽의 외측면은 라운드진 형상을 가지는 것을 특징으로 하는 보드 게임판.

청구항 4

청구항 3에 있어서,

상기 제1격벽에는 인접하게 배치되는 제1분할 판재를 연결하는 제1연결부재가 형성되며,

상기 제1연결부재는,

인접하는 상기 제1분할 판재의 제1격벽에 형성되는 제1힌지돌기와,

인접하는 상기 제1분할 판재가 밀착 시 연결되는 상기 제1힌지돌기를 체결하는 제1힌지핀을 포함하는 보드 게임판.

청구항 5

청구항 4에 있어서,

상기 제1힌지돌기에는 상기 제1힌지핀이 관통하는 제1관통홀이 형성되며,

상기 제1힌지돌기는 인접하는 상기 제1분할 판재의 일면 중앙 좌측단에 형성되는 것을 특징으로 하는 보드 게임 판.

청구항 6

청구항 3에 있어서,

상기 제1격벽의 내부에는 인접하는 상기 제1분할 판재의 제1격벽과 자력에 부착되는 제1자석이 구비되며,

상기 제1좌측단부 및 제1우측단부의 외측 돌레면을 형성하는 상기 제1분할 판재의 돌레면에는 제1안내홈 및 제1안내돌기가 이격되게 형성되는 보드 게임판.

청구항 7

청구항 1에 있어서,

상기 제2케이스는 삼각형상을 가지는 10개의 상기 제2분할 판재가 연결되어 이루어지고,

상기 제2케이스는,

4개의 제2분할 판재가 교차되는 형상으로 연결되어 평행사변형 형상을 가지는 제2좌측단부와,

상기 제2좌측단부와 대응되게 위치하며 4개의 제2분할 판재가 교차되는 형상으로 연결되어 평행사변형 형상을 가지는 제2우측단부와,

상기 제2좌측단부와 상기 제2우측단부 사이에 구비되며 2개의 제2분할 판재가 연결되어 마름모 형상을 가지는 제2중앙단부를 포함하며 보드 게임판.

청구항 8

청구항 7에 있어서,

상기 제2분할 판재는,

삼각형상을 가지는 제2몸체와,

상기 제2몸체의 돌레면에서 상부로 돌출되어 상기 제2몸체의 일면에 상기 제2수납부를 형성하는 제2격벽을 포함하며,

상기 제2격벽의 외측면은 라운드진 형상을 가지는 것을 특징으로 하는 보드 게임판.

청구항 9

청구항 8에 있어서,

상기 제2격벽에는 인접하게 배치되는 제2분할 판재를 연결하는 제2연결부재가 형성되며,

상기 제2연결부재는,

인접하는 상기 제2분할 판재의 제2격벽에 형성되는 제2힌지돌기와,

인접하는 상기 제2분할 판재가 밀착 시 연결되는 상기 제2힌지돌기를 체결하는 제2힌지핀을 포함하는 보드 게임

판.

청구항 10

청구항 9에 있어서,

상기 제2힌지돌기에는 상기 제2힌지핀이 관통하는 제2관통홀이 형성되며,

상기 제2힌지돌기는 인접하는 상기 제2분할 판재의 일면 중앙 좌측단에 형성되는 것을 특징으로 하는 보드 게임판.

청구항 11

청구항 8에 있어서,

상기 제2격벽의 내부에는 인접하는 상기 제2분할 판재의 제2격벽과 자력에 부착되는 제2자석이 구비되며,

상기 제2좌측단부 및 제2우측단부의 외측 둘레면을 형성하는 상기 제2분할 판재의 둘레면에는 제2안내홈 및 제2안내돌기가 이격되게 형성되는 보드 게임판.

청구항 12

청구항 1에 있어서,

상기 제1수납부 및 상기 제2수납부에 수납되는 복수개의 구슬을 보관하는 보관함을 더 포함하는 보드 게임판.

청구항 13

청구항 12에 있어서,

상기 보관함은,

하부면 및 둘레면을 밀폐되고 상부면은 개구되어 상기 복수개의 구슬을 보관하는 제1보관함이 형성되고, 상기 제1보관함의 둘레면에는 제1체결돌기 및 제1체결홈이 이격되게 형성되는 제1보관함과,

상부면 및 둘레면을 밀폐되고 하부면은 개구되어 상기 복수개의 구슬을 보관하는 제2보관함이 형성되고, 상기 제2보관함의 둘레면에는 제2체결돌기 및 제2체결홈이 이격되게 형성되는 제2보관함을 포함하며,

상기 제1체결돌기 및 제2체결돌기가 상기 제2체결홈 및 제1체결홈에 체결되는 것을 특징으로 하는 보드 게임판.

청구항 14

청구항 12에 있어서,

상기 제1보관함의 둘레면 및 상기 제2보관함의 둘레면에는 밀착되는 제2보관함의 둘레면 및 제1보관함의 둘레면과 자력에 의해 부착되는 제3자석이 구비되는 보드 게임판.

발명의 설명

기술 분야

[0001] 본 발명은 보드 게임판에 관한 것으로, 더욱 상세하게는 보드게임을 진행 시에는 보드게임을 진행하는 게임판으로 이용되고, 보드게임을 진행하지 않을 경우에는 보드 게임에 사용되는 도구를 보관하는 케이스로 활용하는 보드 게임판에 관한 것이다.

배경 기술

- [0002] 한국 등록특허 제10-1524713호에 기재된 배경기술을 참조하면, 현대사회에서 사람들은 다양한 여가활동을 하고 있으며, 이러한 여가활동 중에서도 쉽고 간편하게 즐길 수 있는 보드게임이 남녀노소 사이에서 각광받고 있다. 일반적으로, 보드게임은 게임판 위에 말이나 카드와 같은 간단한 게임용품을 놓고 정해진 규칙에 따라 진행되는 게임을 의미한다. 예를 들어, 블루마블, 젠가 등이 대표적인 보드게임이지만, 포커, 화투 등도 포괄적 의미에서 보드게임에 해당한다. 이러한 보드게임은 현재 그 종류가 매우 많고, 그 소재도 영토확장이나 재산증식 뿐 아니라 교육학습, 환경보호에 이르기까지 매우 다양하다. 다만, 보드게임에 사용되는 게임판은 크기가 크고, 게임용품은 크기가 작은 대신에 그 종류와 개수가 많아서 보관이 어렵다는 문제가 있다.
- [0003] 이러한, 문제를 해결하기 위하여, 한국 등록실용신안 제20-0469148호에는 휴대가방을 포함하는 휴대용 게임용구가 고안되었다. 이러한 휴대용 게임용구는 게임판, 게임에 사용되는 기물 및 휴대가방 등을 포함한다. 하지만, 종래의 기술에 따른 휴대용 게임용구는 게임판과 기물을 별도의 휴대가방에 담아 휴대하거나 보관해야 하므로, 게임판의 크기가 커지거나 기물의 개수가 다양해지면 휴대가방의 부피도 커지는 문제점이 발생하며, 기존의 휴대용 게임용구는 게임을 진행하지 않을 경우에 책상 위나 책꽂이 등에 놓을 수 있는 조형물로서의 가치를 가지지 못하는 문제점이 있었다.
- [0004] 따라서, 종래의 기술에 따른 휴대용 게임용구에 발생하는 문제를 해결하기 위한 방안이 절실히 요구되고 있는 실정이다.

발명의 내용

해결하려는 과제

- [0005] 본 발명은 상기 필요성에 부합하기 위하여 창출된 것으로서, 보드 게임에 사용되는 게임판 및 게임에 사용되는 도구를 휴대가 용이하도록 보관하는 별도의 휴대가방 없이 보드 게임에 사용되는 게임판을 활용하여 간편하게 도구를 보관할 수 있으며, 보관 시 책상 위나 책꽂이에 놓으면 조형물로 활용할 수 있는 보드 게임판을 제공하는데 그 목적이 있다.

과제의 해결 수단

- [0006] 상기와 같은 목적을 달성하기 위하여, 본 발명은 각각 일면에 복수개의 구슬이 수납되는 제1수납부가 구비되는 복수개의 제1분할 판재와, 상기 복수개의 제1분할 판재를 절첩 가능하게 연결하도록 인접하는 제1분할 판재 사이에 형성되는 제1연결부재를 포함하는 제1케이스; 및 각각 일면에 복수개의 구슬이 수납되는 제2수납부가 구비되는 복수개의 제2분할 판재와, 상기 복수개의 제2분할 판재를 절첩 가능하게 연결하도록 인접하는 제1분할 판재 사이에 형성되는 제2연결부재를 포함하는 제2케이스를 포함하는 보드 게임판을 제공한다.
- [0007] 본 발명에 따른 보드 게임판에 있어서, 상기 제1케이스는 삼각형상을 가지는 10개의 상기 제1분할 판재가 연결되어 이루어질 수 있고, 상기 제1케이스는 4개의 제1분할 판재가 교차되는 형상으로 연결되어 평행사변형 형상을 가지는 제1좌측단부와, 상기 제1좌측단부와 대응되게 위치하며 4개의 제1분할 판재가 교차되는 형상으로 연결되어 평행사변형 형상을 가지는 제1우측단부와, 상기 제1좌측단부와 상기 제1우측단부 사이에 구비되며 2개의 제1분할 판재가 연결되어 마름모 형상을 가지는 제1중앙단부를 포함할 수 있다.
- [0008] 상기 제1분할 판재는 삼각형상을 가지는 제1몸체와, 상기 제1몸체의 둘레면에서 상부로 돌출되어 상기 제1몸체의 일면에 상기 제1수납부를 형성하는 제1격벽을 포함할 수 있으며, 상기 제1격벽의 외측면은 라운드진 형상을 가질 수 있다.
- [0009] 상기 제1격벽에는 인접하게 배치되는 제1분할 판재를 연결하는 제1연결부재가 형성될 수 있으며, 상기 제1연결부재는 인접하는 상기 제1분할 판재의 제1격벽에 형성되는 제1힌지돌기와, 인접하는 상기 제1분할 판재가 밀착시 연결되는 상기 제1힌지돌기를 체결하는 제1힌지핀을 포함할 수 있다.
- [0010] 상기 제1힌지돌기에는 상기 제1힌지핀이 관통하는 제1관통홀이 형성될 수 있으며, 상기 제1힌지돌기는 인접하는 상기 제1분할 판재의 일면 중앙 좌측단에 형성될 수 있다.
- [0011] 상기 제1격벽의 내부에는 인접하는 상기 제1분할 판재의 제1격벽과 자력에 부착되는 제1자석이 구비될 수 있으며, 상기 제1좌측단부 및 제1우측단부의 외측 둘레면을 형성하는 상기 제1분할 판재의 둘레면에는 제1안내홈 및

제1안내돌기가 이격되게 형성될 수 있다.

- [0012] 상기 제2케이스는 삼각형상을 가지는 10개의 상기 제2분할 판재가 연결되어 이루어질 수 있고, 상기 제2케이스는 4개의 제2분할 판재가 교차되는 형상으로 연결되어 평행사변형 형상을 가지는 제2좌측단부와, 상기 제2좌측단부와 대응되게 위치하며 4개의 제2분할 판재가 교차되는 형상으로 연결되어 평행사변형 형상을 가지는 제2우측단부와, 상기 제2좌측단부와 상기 제2우측단부 사이에 구비되며 2개의 제2분할 판재가 연결되어 마름모 형상을 가지는 제2중앙단부를 포함할 수 있다.
- [0013] 상기 제2분할 판재는 삼각형상을 가지는 제2몸체와, 상기 제2몸체의 둘레면에서 상부로 돌출되어 상기 제2몸체의 일면에 상기 제2수납부를 형성하는 제2격벽을 포함할 수 있으며, 상기 제2격벽의 외측면은 라운드진 형상을 가질 수 있다.
- [0014] 상기 제2격벽에는 인접하게 배치되는 제2분할 판재를 연결하는 제2연결부재가 형성될 수 있으며, 상기 제2연결부재는 인접하는 상기 제2분할 판재의 제2격벽에 형성되는 제2힌지돌기와, 인접하는 상기 제2분할 판재가 밀착시 연결되는 상기 제2힌지돌기를 체결하는 제2힌지핀을 포함할 수 있다.
- [0015] 상기 제2힌지돌기에는 상기 제2힌지핀이 관통하는 제2관통홀이 형성될 수 있으며, 상기 제2힌지돌기는 인접하는 상기 제2분할 판재의 일면 중앙 좌측단에 형성될 수 있다.
- [0016] 상기 제2격벽의 내부에는 인접하는 상기 제2분할 판재의 제2격벽과 자력에 부착되는 제2자석이 구비될 수 있으며, 상기 제2좌측단부 및 제2우측단부의 외측 둘레면을 형성하는 상기 제2분할 판재의 둘레면에는 제2안내홈 및 제2안내돌기가 이격되게 형성될 수 있다.
- [0017] 본 발명에 따른 보드 게임판은 상기 제1수납부 및 상기 제2수납부에 수납되는 복수개의 구슬을 보관하는 보관함을 더 포함할 수 있다.
- [0018] 상기 보관함은 하부면 및 둘레면을 밀폐되고 상부면은 개구되어 상기 복수개의 구슬을 보관하는 제1보관홈이 형성되고, 상기 제1보관홈의 둘레면에는 제1체결돌기 및 제1체결홈이 이격되게 형성되는 제1보관함과, 상부면 및 둘레면을 밀폐되고 하부면은 개구되어 상기 복수개의 구슬을 보관하는 제2보관홈이 형성되고, 상기 제2보관홈의 둘레면에는 제2체결돌기 및 제2체결홈이 이격되게 형성되는 제2보관함을 포함할 수 있으며, 상기 제1체결돌기 및 제2체결돌기가 상기 제2체결홈 및 제1체결홈에 체결될 수 있다.
- [0019] 상기 제1보관함의 둘레면 및 상기 제2보관함의 둘레면에는 밀착되는 제2보관함의 둘레면 및 제1보관함의 둘레면과 자력에 의해 부착되는 제3자석이 구비될 수 있다.

발명의 효과

- [0020] 본 발명에 따른 보드 게임판은 보드 게임을 진행하는데 사용되는 게임판을 보드 게임에 사용되는 도구를 보관할 수 있는 보관함으로 활용할 수 있으며, 보관 시 책상 위나 책꽂이에 놓으면 조형물로 활용할 수 있다.

도면의 간단한 설명

- [0021] 도 1은 본 발명의 실시 예에 따른 보드 게임판의 구성을 도시한 도면이다.
 도 2는 도 1에 도시된 제1케이스가 접첩된 상태에서 펼쳐지는 상태를 순차적으로 도시한 도면이다.
 도 3은 접첩된 제1케이스와 제2케이스의 내부에 보관함이 수납되는 상태를 도시한 도면이다.
 도 4는 제1케이스와 제2케이스가 제1자석 및 제2자석에 의해 부착된 상태를 도시한 도면이다.

발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

- [0022] 이하, 첨부된 도면을 참조하여 본 발명에 따른 바람직한 실시 예를 상세히 설명하기로 한다. 이에 앞서, 본 명세서 및 청구범위에 사용된 용어나 단어는 통상적이거나 사전적인 의미로 한정해서 해석되어서는 아니 되며, 발명자는 그 자신의 발명을 가장 최선의 방법으로 설명하기 위해 용어의 개념을 적절하게 정의할 수 있다는 원칙에 입각하여, 본 발명의 기술적 사상에 부합하는 의미와 개념으로 해석되어야만 한다.
- [0023] 도면을 참조하면, 본 발명의 실시 예에 따른 보드 게임판(10)은 제1케이스(100)와, 제2케이스(200)를 포함하며, 보관함(300)을 더 포함할 수 있다.
- [0024] 도 1 및 도 2를 참조하면, 상기 제1케이스(100)는 복수개의 제1분할 판재(120)와, 상기 복수개의 제1분할 판재

(120)를 절첩 가능하게 연결하는 제1연결부재(140)를 포함하며, 상기 복수개의 제1분할 판재(120)의 일면에는 복수개의 구슬이 수납되는 제1수납부(122a)가 구비된다.

[0025] 상기 제1케이스(100)는 삼각형상을 가지는 10개의 제1분할 판재(120)가 상기 제1연결부재(140)에 의해 연결되어 이루어지고, 상기 제1케이스(100)는 제1좌측단부(100a), 제1우측단부(100b), 제1중앙단부(100c)로 구획되어 진다.

[0026] 상기 제1좌측단부(100a)는 삼각형상을 가지는 4개의 상기 제1분할 판재(120)가 교차되는 형상으로 연결되어 평행사변형 형상을 가지도록 형성되어 상기 제1케이스(100)의 좌측단에 배치된다.

[0027] 상기 제1우측단부(100b)는 삼각형상을 가지는 4개의 상기 제1분할 판재(120)가 교차되는 형상으로 연결되어 평행사변형 형상을 가지도록 형성되는 점은 상기 제1좌측단부(100a)와 동일하나, 상기 제1좌측단부(100a)와 대응되는 위치인 상기 제1케이스(100)의 우측단에 배치된다.

[0028] 상기 제1좌측단부(100a)와 상기 제1우측단부(100b) 사이에는 제1중앙단부(100c)가 배치되며, 상기 제1중앙단부(100c)는 2개의 상기 제1분할 판재(120)가 연결되어 마름모 형상을 가지도록 형성되어 상기 제1케이스(100)의 중앙부에 배치된다.

[0029] 상기 제1케이스(100)는 보드 게임을 진행 시에는 보드 게임에 사용되는 복수개의 구슬이 수납되고 복수개의 구슬이 게임자에 의해 수동으로 이동되는 게임판으로 이용되고, 게임을 진행하지 않을 경우에는 절첩되어 보드 게임에 사용되는 도구를 보관하는 케이스로 활용되게 된다.

[0030] 상기 제1케이스(100)를 구성하는 복수개의 상기 제1분할 판재(120)는 각각 제1몸체(122)와, 제1격벽(124)를 포함하며, 상기 제1몸체(122)는 삼각형상을 가지고, 상기 제1격벽(124)는 상기 제1몸체(122)의 둘레면에서 상부로 돌출되어 상기 제1몸체(122)의 일면에 보드 게임에 이용되는 복수개의 구슬을 수납하는 제1수납부(120a)를 형성하게 된다. 상기 제1격벽(124)의 외측면은 복수개의 제1분할 판재(120)의 절첩이 용이하도록 라운드진 형상을 가지는 것이 바람직하며, 상기 제1격벽(124)에는 인접하게 배치되는 제1분할 판재(120)와 연결되는 제1연결부재(140)가 구비된다.

[0031] 도 2 및 도 3을 참조하면, 상기 제1연결부재(140)는 제1힌지돌기(142)와, 제1힌지핀(144)를 포함한다. 상기 제1힌지돌기(142)는 인접하는 상기 제1분할 판재(120)의 제1격벽(124)에 형성되며, 상기 제1힌지돌기(142)는 인접하는 상기 제1분할 판재(120)의 일면 중앙 좌측단에 형성되는 것이 바람직하다. 상기 제1힌지돌기(142)가 상기 제1분할 판재(120)의 일면 중앙 좌측단에 형성됨에 따라 인접하는 상기 제1분할 판재(120)가 밀착 시 밀착되는 상기 제1분할 판재(120)의 각각의 제1힌지돌기(142)가 연결되게 된다.

[0032] 상기 제1힌지돌기(142)에는 상기 제1힌지핀(144)이 관통하는 제1관통홀(142a)이 형성되며, 인접하는 상기 제1분할 판재(120)가 밀착 시 각각의 제1분할 판재(120)의 제1힌지돌기(142)는 연결되고, 각각의 제1힌지돌기(142)에 형성된 상기 제1관통홀(142a)은 연통되며, 연통된 상기 제1관통홀(142a)에 상기 제1힌지핀(144)이 삽입됨으로써 인접하는 상기 제1분할 판재(120)가 견고하게 연결되게 된다.

[0033] 상기 제1격벽(124)의 내부에는 제1자석(150)이 구비된다. 인접하는 상기 제1분할 판재(120)는 상기 제1연결부재(140)에 의해 연결되는 것이 바람직하나, 이에 한정되는 것은 아니며 상기 제1격벽(124)의 내부에 구비되는 상기 제1자석(150)의 자력에 의해 연결될 수 있다. 상기 제1연결부재(140)와 상기 제1자석(150)은 개별적으로 상기 제1분할 판재(120)에 구비될 수 있으나, 이에 한정되는 것은 아니며 동시에 제1분할 판재(120)에 구비되어 인접하는 상기 제1분할 판재(120)를 연결할 수 있다.

[0034] 상기 제1케이스(100)의 제1좌측단부(100a) 및 상기 제1우측단부(100b)의 외측 둘레면을 형성하는 제1분할 판재(120)의 제1격벽(124)에는 제1안내홈(120b) 및 제1안내돌기(120c)가 이격되게 형성되는 것이 바람직하다.

[0035] 도 3을 참조하면, 상기 제1케이스(100)의 제1좌측단부(100a) 및 상기 제1우측단부(100b)의 외측 둘레면은 후술되는 제2케이스(200)의 제2좌측단부(200a) 및 상기 제2우측단부(200b)의 외측 둘레면과 밀착되어 연결되는데, 상기 제1분할 판재(120)의 제1격벽(124)에 형성되는 제1안내홈(120b) 및 제1안내돌기(120c)는 후술되는 제2분할 판재(220)의 제2격벽(224)에 형성되는 제2안내돌기(220c) 및 제2안내홈(220b)에 장착되며, 상기 제1케이스(100)와 후술되는 제2케이스(200)는 자력에 의해 연결되는 것이 바람직하다.

[0036] 도 1을 참조하면, 상기 제1케이스(100)와 자력에 의해 연결되는 상기 제2케이스(200)는 복수개의 제2분할 판재(220)와, 상기 복수개의 제2분할 판재(220)를 절첩 가능하게 연결하는 제2연결부재(240)를 포함하며, 상기 복수

개의 제2분할 판재(220)의 일면에는 복수개의 구슬이 수납되는 제2수납부(222a)가 구비된다.

- [0037] 상기 제2케이스(200)는 삼각형상을 가지는 10개의 제2분할 판재(220)가 상기 제2연결부재(240)에 의해 연결되어 이루어지고, 상기 제2케이스(200)는 제2좌측단부(200a), 제2우측단부(200b), 제2중앙단부(200c)로 구획되어 진다. 상기 제2케이스의 제2좌측단부(200a), 제2우측단부(200b), 제2중앙단부(200c)는 상기 제1케이스(100)의 제1좌측단부(100a), 제1우측단부(100b), 제1중앙단부(100c)와 동일한 바, 그에 대한 상세한 설명은 생략하기로 한다.
- [0038] 상기 제2케이스(200)는 보드 게임을 진행 시에는 보드 게임에 사용되는 복수개의 구슬이 수납되고 복수개의 구슬이 게임자에 의해 수동으로 이동되는 게임판으로 이용되고, 게임을 진행하지 않을 경우에는 절첩되어 보드 게임에 사용되는 도구를 보관하는 케이스로 활용되게 된다.
- [0039] 상기 제2케이스(200)를 구성하는 복수개의 상기 제2분할 판재(220)는 각각 제2몸체(222)와, 제2격벽(224)를 포함하며, 상기 제2몸체(222)는 삼각형상을 가지고, 상기 제2격벽(224)는 상기 제2몸체(222)의 둘레면에서 상부로 돌출되어 상기 제2몸체(222)의 일면에 보드 게임에 이용되는 복수개의 구슬을 수납하는 제2수납부(222a)를 형성하게 된다. 상기 제2격벽(224)의 외측면은 복수개의 제2분할 판재(220)의 절첩이 용이하도록 라운드진 형상을 가지는 것이 바람직하며, 상기 제2격벽(224)에는 인접하게 배치되는 제2분할 판재(220)와 연결되는 제2연결부재(240)가 구비된다.
- [0040] 도 3을 참조하면, 상기 제2연결부재(240)는 제2힌지돌기(242)와, 제2힌지핀(244)를 포함하며, 상기 제2연결부재(240)는 상기 제1연결부재(140)와 구성이 동일하고 명칭만 상이한 바, 그에 대한 상세한 설명은 생략하기로 한다.
- [0041] 상기 제2격벽(224)의 내부에는 제2자석(250)이 구비된다. 인접하는 상기 제2분할 판재(220)는 상기 제2연결부재(240)에 의해 연결되는 것이 바람직하나, 이에 한정되는 것은 아니며 상기 제2격벽(224)의 내부에 구비되는 상기 제2자석(250)의 자력에 의해 연결될 수 있다. 상기 제2자석(250) 역시 그 역할이 상기 제1자석(150)과 동일한 바, 그에 대한 상세한 설명은 생략하기로 한다.
- [0042] 도 4를 참조하면, 상기 제2케이스(200)의 제2좌측단부(200a) 및 상기 제2우측단부(200b)의 외측 둘레면을 형성하는 제2분할 판재(220)의 제2격벽(224)에는 제2안내홈(220b) 및 제2안내돌기(220c)가 이격되게 형성되는 것이 바람직하며, 상기 제2안내홈(220b) 및 제2안내돌기(220c)가 상기 제1안내돌기(120c) 및 제1안내홈(120b)에 장착됨으로써 제2격벽(224)과 제1격벽(124)이 밀착되고, 제2격벽(224)과 제1격벽(124) 내부에 구비되는 제2자석(250)과 제1자석(150)의 자력에 의해 절첩된 상기 제2케이스(200)와 상기 제1케이스(100)가 연결되게 된다.
- [0043] 도 1 및 도 3을 참조하면, 상기 제1케이스(100)의 제1수납부(120a) 및 상기 제2케이스(200)의 제2수납부(220a)에는 게임에 사용되는 복수개의 구슬이 수납되며, 상기 복수개의 구슬은 게임이 진행되지 않을 경우에는 별도의 보관함(300)에 보관된다.
- [0044] 상기 보관함(300)은 제1보관함(320)과, 제2보관함(340)를 포함한다. 상기 제1보관함(320)은 하부면 및 둘레면을 밀폐된 다각형상을 가지고, 그 상부면은 개구되어 상기 복수개의 구슬을 보관하는 제1보관홈(322)이 형성된다. 상기 제1보관홈(322)의 둘레면에는 제1체결돌기(324) 및 제1체결홈(326)이 이격되게 형성되며, 상기 제1체결돌기(324)는 후술되는 제2보관함(342)의 제2체결홈(346)에 삽입되고, 상기 제1체결홈(326)에는 후술되는 제2보관함(342)의 제2체결돌기(344)가 삽입됨으로써 상기 제1보관함(320)과 후술되는 제2보관함(340)이 정밀하게 조립되게 된다.
- [0045] 상기 제2보관함(340)은 상기 제1보관함(320)과 대응되는 형상으로 상부면 및 둘레면을 밀폐된 다각형상을 가지고, 그 하부면은 개구되어 상기 복수개의 구슬을 보관하는 제2보관홈(342)이 형성된다. 상기 제2보관홈(342)의 둘레면에는 상기 제1체결홈(326)에 삽입되는 제2체결돌기(344) 및 상기 제1체결돌기(324)가 삽입되는 제2체결홈(346)이 이격되게 형성되는 것이 바람직하다.
- [0046] 상기 제1보관함(322)의 둘레면 및 상기 제2보관함(342)의 둘레면 내측에는 제3자석(360)이 구비되며, 상기 제3자석(360)에 의해 밀착되는 상기 제1보관함(322)의 둘레면 및 상기 제2보관함(342)의 둘레면이 부착되게 된다.
- [0047] 상기 제1보관함(322)과 상기 제2보관함(340) 사이에 복수개의 구슬이 수납되어 보관되며, 상기 보관함(300)은 절첩된 후 상기 제1자석(150) 및 제2자석(250)에 의해 부착되는 제1케이스(100)와 제2케이스(200) 사이에 수납되어 보관되게 된다.
- [0048] 따라서, 제1케이스(100)와 제2케이스(200)를 보드 게임을 진행하는 경우에는 게임판으로 사용하고, 보드 게임을

진행하지 않을 경우에는 점접하여 보드 게임을 진행 시 사용되는 도구를 보관하는 케이스로 활용할 수 있고, 보관 시 책상 위나 책꽂에 놓으면 조형물로 활용할 수 있다.

[0049] 본 발명은 도면에 도시된 실시 예를 참고로 설명되었으나 이는 예시적인 것에 불과하며, 본 기술 분야의 통상의 지식을 가진 자라면 이로부터 다양한 변형 및 균등한 다른 실시 예가 가능하다는 점을 이해할 것이다. 따라서 본 발명의 진정한 기술적 보호 범위는 첨부된 특허청구범위의 기술적 사상에 의하여 정해져야 할 것이다.

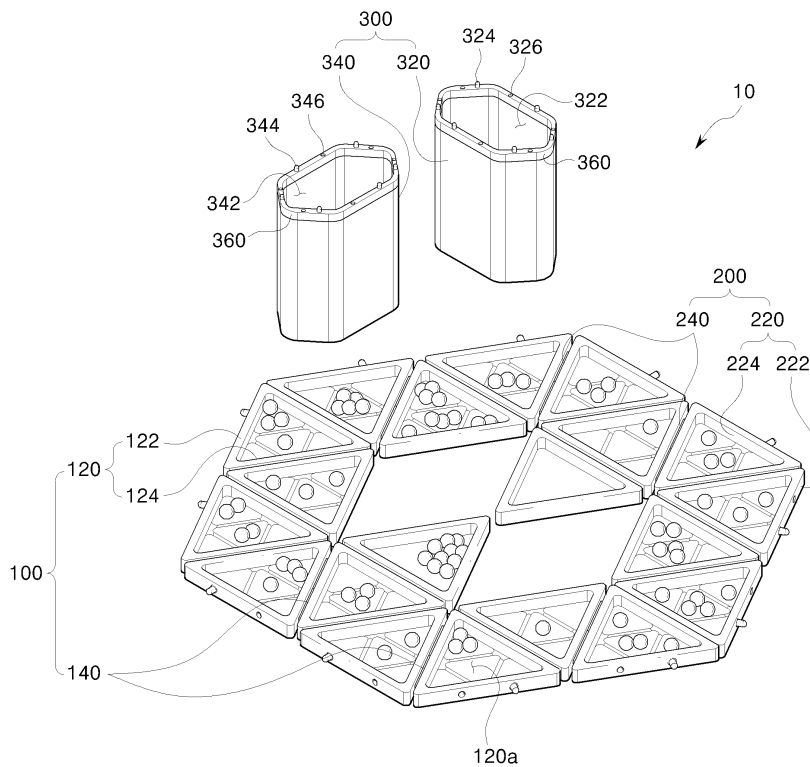
부호의 설명

[0050]

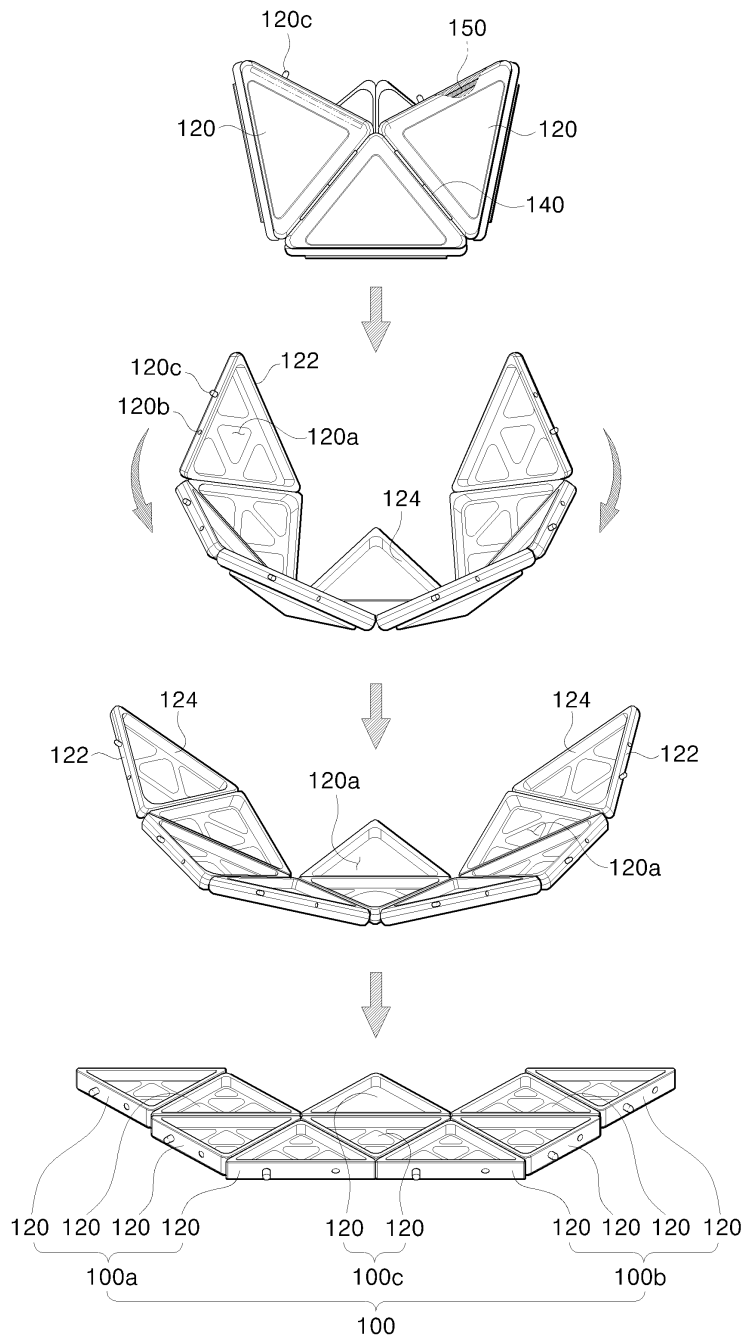
10 : 보드 게임판	100 : 제1케이스
120 : 제1분할 판재	122 : 제1몸체
124 : 제1격벽	140 : 제1연결부재
142 : 제1힌지돌기	144 : 제1힌지핀
150 : 제1자석	200 : 제2케이스
220 : 제2분할 판재	222 : 제2몸체
224 : 제2격벽	240 : 제2연결부재
242 : 제2힌지돌기	244 : 제2힌지핀
250 : 제2자석	300 : 보관함
320 : 제1보관함	340 : 제2보관함

도면

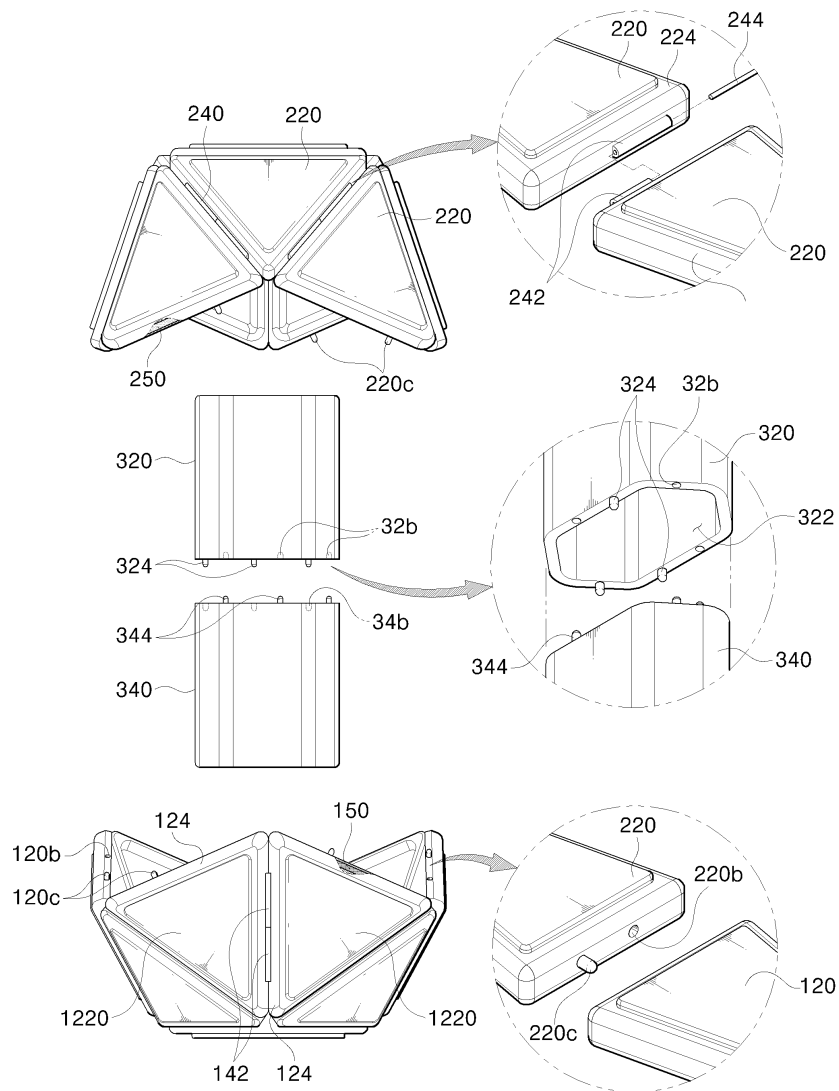
도면1



도면2



도면3



도면4

