

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第6部門第3区分

【発行日】令和4年5月30日(2022.5.30)

【国際公開番号】WO2019/222738

【公表番号】特表2021-525412(P2021-525412A)

【公表日】令和3年9月24日(2021.9.24)

【出願番号】特願2020-564525(P2020-564525)

【国際特許分類】

G 0 6 F 1 6 / 2 8 (2 0 1 9 . 0 1)

10

【 F I 】

G 0 6 F 1 6 / 2 8

【手続補正書】

【提出日】令和4年5月20日(2022.5.20)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】

【請求項1】

リソースオフセットを生成するためのコンピュータ実装方法であって、
 少なくとも1つのリソースオフセット生成入力データセットを取り出すことと、
 1つ以上のクライアントデバイスを介したオフセット制御ユーザによる入力にตอบสนองして、ベンチマークおよびポートフォリオ目標データセットを受信することと、
 前記少なくとも1つのリソースオフセット生成入力データセットと前記ベンチマークおよびポートフォリオ目標データセットとのうちの少なくとも一方をリソースオフセット生成モデルに適用することによって、リソースオフセットを生成することであって、
 前記生成されたリソースオフセットが、前記ベンチマークおよびポートフォリオ目標データセットを満たしている、生成することと、
 前記1つ以上のクライアントデバイスのうちの第1のもので表示され、かつ前記リソースオフセットを更新して調整されたリソースオフセットを作成するために構成された、オフセット調整インターフェースを含む、レンダリング可能なオブジェクトを生じさせる制御信号を生成することであって、前記オフセット調整インターフェースが、前記リソースオフセットの指標を含む、生成することと、
 前記1つ以上のクライアントデバイスのうちの前記第1のものから完了制御信号を受信することと、
 前記完了制御信号にตอบสนองして、承認インターフェースを含む第2のレンダリング可能なデータオブジェクトを前記1つ以上のクライアントデバイスのうちの第2のもので表示させる承認要求制御信号を生成することであって、前記承認インターフェースが、前記調整されたリソースオフセットの指標を含む、生成することと、
 前記1つ以上のクライアントデバイスのうちの前記第2のものから、オフセットステータスインジケータを含むオフセット承認制御信号を受信することと、
 前記オフセットステータスインジケータと関連付けられた前記リソースオフセットを記憶することと、を含む、コンピュータ実装方法。

30

40

【請求項2】

1つ以上のクライアントデバイスを介して地域プログラム識別子を受信することと、
 前記1つ以上のクライアントデバイスを介して、前記地域プログラム識別子と関連付けられた収集期間データオブジェクトを受信することと、

50

前記収集期間データオブジェクトを有効なタイムスタンプ範囲オブジェクトと比較することによって、前記収集期間データオブジェクトを検証することと、をさらに含み、前記リソースオフセットを記憶することが、前記オフステータスインジケータ、前記収集期間データオブジェクト、および前記地域プログラム識別子と関連付けられる、請求項 1 に記載のコンピュータ実装方法。

【請求項 3】

前記 1 つ以上のクライアントデバイスのうちの前記第 1 のものから、1 つ以上の調整データオブジェクトを含む制御信号を受信することと、前記 1 つ以上の調整データオブジェクトに基づいて前記リソースオフセットを更新して、前記調整されたリソースオフセットを作成することと、をさらに含み、請求項 1 に記載のコンピュータ実装方法。

10

【請求項 4】

前記少なくとも 1 つのリソースオフセット生成入力データセットは、マーケットインテリジェンスデータセットを含み、前記コンピュータ実装方法は、
マッピングするために必要な情報を含まない 1 つ以上のデータレコードを識別することと、
マッピングするために必要な前記情報を含まない前記 1 つ以上のデータレコードを削除することによって、前記マーケットインテリジェンスデータセットを変更することと、をさらに含み、請求項 1 に記載のコンピュータ実装方法。

20

【請求項 5】

前記少なくとも 1 つのリソースオフセット生成入力データセットを取り出すことが、少なくとも 1 つの更新されたリソースオフセット生成入力データセットを取り出すことを含み、前記少なくとも 1 つのリソースオフセット生成入力データセットが、前記少なくとも 1 つの更新されたリソースオフセット生成入力データセットを含む、請求項 1 に記載のコンピュータ実装方法。

【請求項 6】

前記少なくとも 1 つのリソースオフセット生成入力データセットを取り出すことが、少なくとも 1 つのリソースオフセット生成入力データセットが、信頼性閾値を満たしていると判定することと、前記リソースオフセット生成入力データセットに含めるために、前記少なくとも 1 つのリソースオフセット生成入力データセットに対する更新されたリソースオフセット生成入力データセットを取り出すことと、を含む、請求項 1 に記載のコンピュータ実装方法。

30

【請求項 7】

前記ベンチマークおよびポートフォリオ目標データセットが、境界条件を表す少なくとも 1 つのデータオブジェクトを含み、前記リソースオフセットが、前記少なくとも 1 つの境界条件を満たすことによって、前記ベンチマークおよびポートフォリオ目標データセットを満たす、請求項 1 に記載のコンピュータ実装方法。

【請求項 8】

前記オフ調整インターフェースが、前記リソースオフセットに基づいて生成されたオフ分析データセットの指標と、前記少なくとも 1 つのリソースオフセット生成入力データセットのうちの少なくとも 1 つと、をさらに含み、請求項 1 に記載のコンピュータ実装方法。

40

【請求項 9】

リソースオフセットを生成するための装置であって、少なくとも 1 つのプロセッサと、コンピュータプログラムコードを含む少なくとも 1 つのメモリと、を含み、前記少なくとも 1 つのメモリおよび前記コンピュータプログラムコードが、前記少なくとも 1 つのプロセッサを用いて、前記装置に、少なくとも 1 つのリソースオフセット生成入力データセットを取り出すことと、1 つ以上のクライアントデバイスを介したオフ制御ユーザによる入力にตอบสนองして、ベンチマークおよびポートフォリオ目標データセットを受信することと、

50

前記少なくとも1つのリソースオフアー生成入力データセットと前記ベンチマークおよびポートフォリオ目標データセットとのうちの少なくとも一方をリソースオフアー生成モデルに適用することによって、リソースオフアーセットを生成することであって、前記生成されたリソースオフアーセットが、前記ベンチマークおよびポートフォリオ目標データセットを満たしている、生成することと、

前記1つ以上のクライアントデバイスのうちの第1のもので表示され、かつ前記リソースオフアーセットを更新して調整されたリソースオフアーセットを作成するために構成された、オフアー調整インターフェースを含む、レンダリング可能なオブジェクトを生じさせる制御信号を生成することであって、前記オフアー調整インターフェースが、前記リソースオフアーセットの指標を含む、生成することと、

前記1つ以上のクライアントデバイスのうちの前記第1のものから完了制御信号を受信することと、

前記完了制御信号に応答して、承認インターフェースを含む第2のレンダリング可能なデータオブジェクトを前記1つ以上のクライアントデバイスのうちの第2のもので表示させる承認要求制御信号を生成することであって、前記承認インターフェースが、前記調整されたリソースオフアーセットの指標を含む、生成することと、

前記1つ以上のクライアントデバイスのうちの前記第2のものから、オフーステータスインジケータを含むオフアー承認制御信号を受信することと、

前記オフーステータスインジケータと関連付けられた前記リソースオフアーセットを記憶することと、を行わせるように構成されている、装置。

10

20

30

40

50

【請求項10】

コンピュータプログラムコードを記憶した少なくとも1つの非一過性メモリを含むコンピュータプログラム製品であって、前記コンピュータプログラムコードは、少なくとも1つのプロセッサの実行により、

少なくとも1つのリソースオフアー生成入力データセットを取り出すことと、

1つ以上のクライアントデバイスを介したオフアー制御ユーザによる入力に応答して、ベンチマークおよびポートフォリオ目標データセットを受信することと、

前記少なくとも1つのリソースオフアー生成入力データセットと前記ベンチマークおよびポートフォリオ目標データセットとのうちの少なくとも一方をリソースオフアー生成モデルに適用することによって、リソースオフアーセットを生成することであって、

前記生成されたリソースオフアーセットが、前記ベンチマークおよびポートフォリオ目標データセットを満たしている、生成することと、

前記1つ以上のクライアントデバイスのうちの第1のもので表示され、かつ前記リソースオフアーセットを更新して調整されたリソースオフアーセットを作成するために構成された、オフアー調整インターフェースを含む、レンダリング可能なオブジェクトを生じさせる制御信号を生成することであって、前記オフアー調整インターフェースが、前記リソースオフアーセットの指標を含む、生成することと、

前記1つ以上のクライアントデバイスのうちの前記第1のものから完了制御信号を受信することと、

前記完了制御信号に応答して、承認インターフェースを含む第2のレンダリング可能なデータオブジェクトを前記1つ以上のクライアントデバイスのうちの第2のもので表示させる承認要求制御信号を生成することであって、前記承認インターフェースが、前記調整されたリソースオフアーセットの指標を含む、生成することと、

前記1つ以上のクライアントデバイスのうちの前記第2のものから、オフーステータスインジケータを含むオフアー承認制御信号を受信することと、

前記オフーステータスインジケータと関連付けられた前記リソースオフアーセットを記憶することと、を行うように構成されている、コンピュータプログラム製品。

【請求項11】

前記少なくとも1つのリソースオフアー生成入力データセットは、複数のサードパーティリソース識別子に関連付けられた複数のデータセットを含み、前記複数のサードパーテ

ィリソース識別子のうちの少なくとも一部は、標準化されておらず、前記複数のサードパーティリソース識別子に関連付けられた前記複数のデータセットは、リソースオフアー生成モデルによって処理可能ではなく、前記コンピュータ実装方法は、

標準化されていない前記複数のサードパーティリソース識別子をリソースマッピングデータセットに適用することによって、標準化されていない前記複数のサードパーティリソース識別子を、標準化されたリソース識別子のセットに変換することと、

標準化されていない前記複数のサードパーティリソース識別子を前記リソースマッピングデータセットに適用することは、標準化されていない各サードパーティリソース識別子に関する標準化されたリソース識別子を判定することを含み、標準化された前記リソース識別子は、前記リソースオフアー生成モデルによって処理可能であり互換性を有することと、

10

前記少なくとも1つのリソースオフアー生成入力データセットのうちの前記一部に関連付けられた標準化されていない特定のサードパーティリソース識別子に対応すると判定された、標準化された前記リソース識別子のセットのうちの少なくとも1つの標準化されたリソース識別子に前記複数のデータセットを少なくともリンクすることによって、前記リソースオフアー生成モデルによって処理可能となるように、前記少なくとも1つのリソースオフアー生成入力データセットにおける前記複数のデータセットを変換することと、

前記リソースオフアー生成モデルに適用された前記少なくとも1つのリソースオフアー生成入力データセットは、前記リソースオフアー生成モデルによって処理可能であるように変換されていることと、

20

前記リソースオフアーセットは、少なくとも1つのリソースオフアーデータオブジェクトを含み、前記少なくとも1つのリソースオフアーデータオブジェクトのうちの少なくとも一部は、標準化された前記リソース識別子のセットのうちの1つ以上の標準化されたリソース識別子に関連付けられていることと、

前記オフアー調整インターフェースが、前記1つ以上の標準化されたリソース識別子に関連付けられた各リソースオフアーデータオブジェクトの指標を含むことと、をさらに含む、請求項1に記載のコンピュータ実装方法。

【請求項12】

標準化されていない特定のサードパーティリソース識別子の各々について、

標準化されていない前記特定のサードパーティリソース識別子に対応するサードパーティリソース識別子情報において、複数のリソース属性値を解析することと、

30

標準化されていない前記特定のサードパーティリソース識別子情報からの前記複数のリソース属性値を、第1の標準化されたリソース識別子に関連付けられた第2のリソース属性値と少なくとも比較することにより、プログラムによりマッピングスコアのデータ値を算出することと、

前記マッピングスコアがマッピング確認閾値を満たすとプログラムにより判定することと、

前記マッピングスコアが前記マッピング確認閾値を満たすとプログラムにより判定することに応じて、マッピングセットにより、標準化されていない前記特定のサードパーティリソース識別子を第1の標準化されたサードパーティにマッピングするデータを生成することと、

40

標準化されていない前記特定のサードパーティリソース識別子に関連付けられた各リソースオフアー生成入力データセットは、前記第1の標準化されたリソース識別子にリンクされていることと、をさらに含む、請求項11に記載のコンピュータ実装方法。

【請求項13】

標準化されていない特定のサードパーティリソース識別子の各々について、

標準化されていない前記特定のサードパーティリソース識別子情報からの前記複数のリソース属性値を、第2の標準化されたリソース識別子に関連付けられた第3のリソース属性値と少なくとも比較することにより、プログラムにより第2のマッピングスコアを算出することと、

50

前記第2のマッピングスコアが前記マッピング確認閾値を満たさないと判定することと、をさらに含む、請求項12に記載のコンピュータ実装方法。

【請求項14】

前記オフナー調整インターフェースは、異なる標準化されたリソース識別子に関連付けられた各リソースオフナーデータオブジェクトの各指標を個別にレンダリングする、請求項12に記載のコンピュータ実装方法。

【請求項15】

前記オフナー調整インターフェースは、標準化された特定のリソース識別子に関連付けられた各リソースオフナーデータオブジェクトに関連付けられた行を含むテーブルを含み

10

、各行は、標準化された前記特定のリソース識別子に対応する前記少なくとも1つのリソースオフナー生成入力データセットの少なくとも一部を含む、請求項14に記載のコンピュータ実装方法。

【請求項16】

前記マッピングデータセットは、標準化されていない各特定のサードパーティリソース識別子に対応する特定の標準化されたリソース識別子に相関させる相関データの記憶された行列を含む、請求項11に記載のコンピュータ実装方法。

【請求項17】

前記リソースオフナーセットを更新して調整された前記リソースオフナーセットを作成することは、

20

前記オフナー調整インターフェースを介して複数のユーザ入力を受信することであって、前記複数のユーザ入力は、複数のリソースオフナーデータオブジェクトに関連付けられた複数のリソースオフナー値を複数の新たなリソースオフナー値に更新することと、

前記複数の新たなリソースオフナー値に応じて、

前記複数の新たなリソースオフナー値に少なくとも部分的に基づいて、更新されたオフナー分析データセットを生成することと、

前記複数の新たなリソースオフナー値に少なくとも部分的に基づいて、調整された前記リソースオフナーセットを同時レンダリングする最中に、更新された前記オフナー分析データセットの少なくとも1つの更新された指標を含むように、前記オフナー調整インターフェースを更新することと、を含む、請求項11に記載のコンピュータ実装方法。

30

40

50