

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 3 年 6 月 10 日 (2021.6.10)

【公開番号】特開 2020-31911 (P2020-31911A)

【公開日】令和 2 年 3 月 5 日 (2020.3.5)

【年通号数】公開・登録公報 2020-009

【出願番号】特願 2018-161601 (P2018-161601)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 2 D

【手続補正書】

【提出日】令和 3 年 4 月 21 日 (2021.4.21)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

第 1 のスイッチと、

第 2 のスイッチと、

第 3 のスイッチと、

表示装置と、

を備え、

遊技待機中に第 1 のスイッチが押下された場合は、選択可能な複数の項目を含むメニュー画像を表示装置に表示可能とし、

第 2 のスイッチの押下を促す画像が所定のタイミングで表示される所定の遊技において、所定のタイミングとなって、第 2 のスイッチの押下を促す画像が表示されているときに第 2 のスイッチが押下された場合は、所定の画像を表示装置に表示可能とし、

表示装置に表示された複数の項目のうち特定の項目を選択している状況で第 3 のスイッチが押下された場合は、他の項目を選択可能とし、

第 2 のスイッチの押下を促す画像が所定のタイミングで表示される所定の遊技において、所定のタイミングとなって、第 2 のスイッチの押下を促す画像が表示されているときに第 3 のスイッチが押下されている状況で第 2 のスイッチが押下された場合は、所定の画像を表示装置に表示可能とし、

遊技待機中に第 1 のスイッチが押下されてメニュー画像が表示装置に表示され、表示装置に表示された複数の項目のうち特定の項目を選択しているときに第 1 のスイッチの当該押下が継続されている状況で第 3 のスイッチが押下された場合は、他の項目を選択可能とし、

遊技待機中に第 2 のスイッチが押下されている状況で第 1 のスイッチが押下された場合は、選択可能な複数の項目を含むメニュー画像を表示装置に表示可能とする

遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 5

【補正方法】変更

【補正の内容】

【 0 0 0 5 】

上述した課題を解決するために、本発明は、

第 1 のスイッチと、

第 2 のスイッチと、

第 3 のスイッチと、

表示装置と、

を備え、

遊技待機中に第 1 のスイッチが押下された場合は、選択可能な複数の項目を含むメニュー画像を表示装置に表示可能とし、

第 2 のスイッチの押下を促す画像が所定のタイミングで表示される所定の遊技において、所定のタイミングとなって、第 2 のスイッチの押下を促す画像が表示されているときに第 2 のスイッチが押下された場合は、所定の画像を表示装置に表示可能とし、

表示装置に表示された複数の項目のうち特定の項目を選択している状況で第 3 のスイッチが押下された場合は、他の項目を選択可能とし、

第 2 のスイッチの押下を促す画像が所定のタイミングで表示される所定の遊技において、所定のタイミングとなって、第 2 のスイッチの押下を促す画像が表示されているときに第 3 のスイッチが押下されている状況で第 2 のスイッチが押下された場合は、所定の画像を表示装置に表示可能とし、

遊技待機中に第 1 のスイッチが押下されてメニュー画像が表示装置に表示され、表示装置に表示された複数の項目のうち特定の項目を選択しているときに第 1 のスイッチの当該押下が継続されている状況で第 3 のスイッチが押下された場合は、他の項目を選択可能とし、

遊技待機中に第 2 のスイッチが押下されている状況で第 1 のスイッチが押下された場合は、選択可能な複数の項目を含むメニュー画像を表示装置に表示可能とする

ことを特徴とする。