【公報種別】特許法第１７条の２の規定による補正の掲載
【部門区分】第６部門第３区分
【発行日】平成17年5月26日(2005.5.26)

【公表番号】特表2004-536366(P2004-536366A)
【公表日】平成16年12月2日(2004.12.2)
【年通号数】公開・登録公報2004-047
【出願番号】特願2002-555331(P2002-555331)
【国際特許分類第７版】
　ＧＯ６Ｆ　17/60
【ＦＩ】
　ＧＯ６Ｆ　17/60　　３２６

【手続補正書】
【提出日】平成15年9月4日(2003.9.4)
【手続補正１】
【補正対象書類名】特許請求の範囲
【補正対象項目名】全文
【補正方法】変更
【補正の内容】
【特許請求の範囲】
【請求項１】
　データを表示する際に任意のビュー制御を与えるシステムにおいて、
　データを表示するためのディスプレイであって、複数のピクセルを含むディスプレイと、
　上記データを処理するために上記ディスプレイに関連された集積回路と、
を備え、上記データは、互いにリンクされた少なくとも第１及び第２のデータ部分を含み、その第１部分はペイロードデータを含み、そしてその第２部分はメタデータを含み、
　上記ペイロードデータは、上記ディスプレイにおける複数のピクセルの各ピクセルに独立してコンテンツを与え、そして上記メタデータは、所定の１組の値から選択された値を有していて、上記ディスプレイにおける各ピクセルを独立して識別し、
　これにより、上記ディスプレイにおける処理可能なピクセルは、上記所定の１組の値から選択された特定のメタデータ値に基づいて分類されるようにしたシステム。
【請求項２】
　上記集積回路は、任意のスレッシュホールド値を越えるメタデータ値をもたない複数のピクセルのコンテンツの表示を妨げることなく、任意のスレッシュホールド値を越えるメタデータ値を有する複数のピクセル各々のコンテンツを阻止し及び覆い隠すことの一方を行うためのフィルタを備えた請求項１に記載のシステム。
【請求項３】
　データを表示する際に任意のビュー制御を与える方法において、
　複数のピクセルを含むディスプレイを用意する段階と、
　データを受信する段階と、
を備え、上記受信されたデータは、互いにリンクされた少なくとも第１及び第２のデータ部分を含み、その第１部分はペイロードデータを含み、そしてその第２部分はメタデータを含み、
　上記ペイロードデータは、上記ディスプレイにおける複数のピクセルの各ピクセルに独立してコンテンツを与え、そして上記メタデータは、上記ディスプレイにおける各ピクセルを独立して識別し、該識別は、所定の１組の値から選択されたメタデータ値に基づいて各ピクセルを分類することを含み、
　更に、上記受信されたデータを上記ディスプレイに関連して集積回路へ供給する段階と

、
各ピクセルの識別に基づいて各ピクセルに対するコンテンツを処理する段階と、
を備えた方法。
【請求項４】
任意のスレッシュホールド値を越えるメタデータ値を有する複数のピクセル各々のコンテンツを阻止し及び覆い隠すことの一方を行い、そして阻止又は覆い隠されなかった残りの複数のピクセルのコンテンツを表示する段階を更に備えた請求項３に記載の方法。
【請求項５】
上記ディスプレイは、ワイヤレスターミナルにおけるディスプレイであり、上記ディスプレイにデータを供給する上記段階は、上記ワイヤレスターミナルにおけるディスプレイに上記データを供給することを含む請求項３に記載の方法。
【請求項６】
広告の視認性を計測するための方法において、
ディスプレイに複数のピクセルを与える段階と、
データを受信する段階と、
を備え、上記受信されたデータは、互いにリンクされた少なくとも第１及び第２のデータ部分を含み、その第１部分はペイロードデータを含み、そしてその第２部分はメタデータを含み、
上記ペイロードデータは、上記ディスプレイの複数のピクセルの各々に独立してコンテンツを与え、そして上記メタデータは、上記ディスプレイの各ピクセルを独立して識別し、該識別は、所定の１組の値から選択された特定のメタデータ値に基づいて各ピクセルを分類することを含み、
更に、上記受信されたデータを上記ディスプレイに関連して集積回路へ供給する段階と、
各ピクセルの識別に基づいて各ピクセルのコンテンツを処理する段階と、
上記メタデータにより広告として分類されたピクセルの数を周期的に計測する段階と、
を備えた方法。
【請求項７】
ゲームのプレーヤに刺激を与える方法において、
複数のピクセルを有するディスプレイを用意する段階と、
上記ディスプレイに関連して集積回路にデータを供給する段階と、
を備え、上記データは、互いにリンクされた少なくとも第１及び第２のデータ部分を含み、その第１部分はペイロードデータを含み、そしてその第２部分はメタデータを含み、
上記ペイロードデータは、上記ディスプレイの複数のピクセルの各々に独立してコンテンツを与え、そして上記メタデータは、上記ディスプレイの各ピクセルを独立して識別し、該識別は、所定の１組の値から選択されたメタデータ値に基づいて各ピクセルを分類することを含み、
更に、各ピクセルの上記識別に基づいて各ピクセルに対するコンテンツを処理する段階と、
非ゲームクラスに属する指定ピクセルのいずれかをプレーヤが作動するのに応答して非ゲーム項目をオープンする段階と、
非ゲーム項目を見たときにプレーヤに報酬を与える段階と、
を備えた方法。
【請求項８】
上記非ゲーム項目は、広告である請求項７に記載の方法。
【請求項９】
報酬を与える上記段階は、上記メタデータにより識別された広告をピクセルが表示する時間長さに基づいて与えられる報酬を増加することを含む請求項８に記載の方法。
【請求項１０】
集積回路で処理されて、ピクセル的に表示されるデータフレームにおいて、

互いにリンクされた少なくとも第１及び第２のデータ部分を含み、その第１部分はペイロードデータを含み、そしてその第２部分はメタデータを含み、

上記ペイロードデータは、ディスプレイの各ピクセルに独立してコンテンツを与え、そして上記メタデータは、上記ディスプレイの各ピクセルを独立して識別し、該識別は、所定の１組の値から選択されたメタデータ値に基づいて各ピクセルを分類することを含むデータフレーム。