

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】平成21年10月15日 (2009.10.15)

【公開番号】特開2008-149065(P2008-149065A)
 【公開日】平成20年7月3日 (2008.7.3)
 【年通号数】公開・登録公報2008-026
 【出願番号】特願2006-342886(P2006-342886)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 2 Z

A 6 3 F 5/04 5 1 2 C

A 6 3 F 5/04 5 1 2 A

A 6 3 F 5/04 5 1 6 F

【手続補正書】

【提出日】平成21年8月28日 (2009.8.28)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

所定の遊技が実行される遊技装置と、
各種検出手段から入力した検出信号に基づいて前記遊技装置における遊技の開始及びそ
の遊技の停止を制御する制御基板装置とを備え、
前記遊技の停止後の結果に応じて特典が付与される遊技機であって、
前記制御基板装置が入力する前記検出信号のうち少なくとも一つについてその信号経路
を形成するコネクタ付信号線の接続箇所 に設けられ、当該コネクタ付信号線のコネクタが
接続相手側の受けコネクタから取り外されるのを抑制する抑制構造を有していることを特
徴とする遊技機。

【請求項 2】

前記抑制構造は、前記コネクタ付信号線のコネクタが前記受けコネクタから取り外され
るのを規制するとともに、その規制の解除に際して破壊又は切断を要する取外規制手段を
備えてなることを特徴とする請求項 1 に記載の遊技機。

【請求項 3】

前記取外規制手段による規制の解除に際して、当該取外規制手段以外の破壊や切断を要
しないことを特徴とする請求項 2 に記載の遊技機。

【請求項 4】

前記取外規制手段は、
前記コネクタ付信号線のコネクタにおける取り外し側の端部と対峙するとともに、当該
取り外し側の端部と当接する又は当該コネクタの取り外しに際して障害となる程度に前記
取り外し側の端部と近接する規制体と、
当該規制体を前記接続相手側に拘束するとともに、その拘束の解除に際して破壊又は切
断を要する拘束具とを備えており、
前記破壊又は切断した拘束具を除去する際に、前記規制体の破壊や切断を要しないこと
を特徴とする請求項 3 に記載の遊技機。

【請求項 5】

前記規制体は挿通孔を有しているとともに、前記拘束具は前記挿通孔に挿通される拘束用バンドであり、

前記挿通孔に挿通した前記拘束用バンドを拘束状態とすることで、前記規制体が前記接続相手側に拘束されることを特徴とする請求項４に記載の遊技機。

【請求項６】

絵柄を可変表示する絵柄表示装置と、
遊技媒体を受け入れる受入手段と、
その受け入れた遊技媒体を検出する検出手段と、
前記絵柄の可変表示を開始させるべく操作される始動操作手段と、
前記絵柄の可変表示を停止させるべく操作される停止操作手段と、
前記絵柄の可変表示を制御する制御基板装置と、
当該制御基板装置に電源を供給する電源装置と
を備え、

前記制御基板装置は、
前記検出手段からの媒体検出信号、前記始動操作手段からの始動検出信号、及び前記停止操作手段からの停止検出信号を含めた各種信号を入力する入力手段と、

前記媒体検出信号の入力、及び前記始動検出信号の入力に基づいて、役の抽選を行う抽選手段と、

その抽選結果を含めた遊技情報を記憶するとともに、電源が供給されている間はその記憶した情報の保持を可能とする情報記憶手段と、

前記媒体検出信号の入力、及び前記始動検出信号の入力に基づいて、前記絵柄の可変表示を開始させるとともに、前記停止検出信号の入力に基づいて、前記絵柄の可変表示を停止させる可変表示制御手段と、

前記遊技情報が特定役当選の情報であって、停止後の停止絵柄が特定絵柄である場合に、遊技状態を遊技者に有利な特別遊技状態に移行させる状態移行手段とを備え、

前記情報記憶手段は、前記特定役当選の情報を記憶した場合、停止後の停止絵柄が前記特定絵柄となることで当該特定役当選の情報を消去する構成とした遊技機において、

前記可変表示手段による前記開始及び停止制御を行う上で前記入力手段が入力する検出信号のうち少なくとも一つを当該入力手段に対して中継する中継部を備え、

前記中継部と前記制御基板装置との間に電気経路を設けるとともに、当該電気経路の遮断中には前記情報記憶手段へ電源を供給しない構成とし、

前記電気経路を形成する電気配線、及び前記中継部からの出力側信号線を、中継部側のコネクタと制御基板装置側のコネクタとにまとめて繋げることで接続ユニットとして構成し、

前記中継部に接続された入力側信号線の当該中継部からの取り外しを抑制する抑制構造を有することを特徴とする遊技機。

【請求項７】

前記中継部は中継基板であり、
前記抑制構造として、前記中継基板における前記入力側信号線が接続される板面を、遊技機前面部を構成する遊技機前面体の裏側壁面、又は当該遊技機前面体が取り付けられる遊技機本体の内壁面と対峙させたことを特徴とする請求項６に記載の遊技機。

【請求項８】

前記接続ユニットにおける中継基板側のコネクタを、前記中継基板における前記入力側信号線が接続された板面とは反対側の板面に接続したことを特徴とする請求項７に記載の遊技機。

【請求項９】

前記中継基板を、前記入力側信号線が接続される板面が当該入力側信号線における信号出力元側の接続箇所と対峙するように配設したことを特徴とする請求項７又は８に記載の遊技機。

【請求項１０】

前記中継基板における前記入力側信号線の接続箇所を、前記遊技機前面体の裏側壁面又は前記遊技機本体の内壁面により覆ったことを特徴とする請求項7乃至9のいずれか一項に記載の遊技機。

【請求項11】

前記中継部は、前記媒体検出信号、前記始動検出信号、又は前記停止検出信号のうち2以上の検出信号を中継し、

前記接続ユニットは、その中継部にて中継される全ての検出信号の出力側信号線を備え、

前記抑制構造は、前記中継部における前記各出力側信号線に対応した入力側信号線の全ての取り外しを抑制することを特徴とする請求項6乃至10のいずれか一項に記載の遊技機。

【請求項12】

絵柄を可変表示する絵柄表示装置と、

遊技媒体を受け入れる受入手段と、

前記絵柄の可変表示を開始させるべく操作される始動操作手段と、

前記絵柄の可変表示を停止させるべく操作される停止操作手段と、

前記絵柄の可変表示を制御する制御基板装置と、

当該制御基板装置に電源を供給する電源装置と

を備え、

前記制御基板装置は、

前記受入手段からの媒体検出信号、前記始動操作手段からの始動検出信号、及び前記停止操作手段からの停止検出信号を含めた各検出信号を入力する入力手段と、

前記媒体検出信号の入力、及び前記始動検出信号の入力に基づいて、役の抽選を行う抽選手段と、

その抽選結果を含めた遊技情報を記憶するとともに、電源が供給されている間はその記憶した情報の保持を可能とする情報記憶手段と、

前記媒体検出信号の入力、及び前記始動検出信号の入力に基づいて、前記絵柄の可変表示を開始させるとともに、前記停止検出信号の入力に基づいて、前記絵柄の可変表示を停止させる可変表示制御手段と、

前記遊技情報が特定役当選の情報であって、停止後の停止絵柄が特定絵柄である場合に、遊技状態を遊技者に有利な特別遊技状態に移行させる状態移行手段とを備え、

前記情報記憶手段は、前記特定役当選の情報を記憶した場合、停止後の停止絵柄が前記特定絵柄となることで当該特定役当選の情報を消去する構成とした遊技機において、

前記可変表示制御手段による前記開始及び停止制御を行う上で前記入力手段が入力する検出信号のうち少なくとも一つを当該入力手段に対して中継するとともに、前記情報記憶手段に対して電源を中継する中継部を備え、

当該中継部からの出力側信号線及び出力側電源線を、中継部側のコネクタと制御基板装置側のコネクタとに繋げることで接続ユニットとして構成し、

前記中継部に接続された入力側信号線の当該中継部からの取り外しを抑制する抑制構造を有することを特徴とする遊技機。