



①9



OFICINA ESPAÑOLA DE  
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA

①1 Número de publicación: **2 341 325**

⑤1 Int. Cl.:  
**A01K 15/02** (2006.01)

⑫

TRADUCCIÓN DE PATENTE EUROPEA

T3

⑨6 Número de solicitud europea: **03258014 .4**

⑨6 Fecha de presentación : **18.12.2003**

⑨7 Número de publicación de la solicitud: **1430773**

⑨7 Fecha de publicación de la solicitud: **23.06.2004**

⑤4 Título: **Dispositivo para adiestrar animales.**

③0 Prioridad: **20.12.2002 GB 0229821**

④5 Fecha de publicación de la mención BOPI:  
**18.06.2010**

④5 Fecha de la publicación del folleto de la patente:  
**18.06.2010**

⑦3 Titular/es: **Roger Arthur Mugford**  
**Ruxbury Farm, St. Ann's Hill Road**  
**Chertsey, Surrey KT16 9NL, GB**

⑦2 Inventor/es: **Mugford, Roger Arthur**

⑦4 Agente: **Ungría López, Javier**

**Aviso:** En el plazo de nueve meses a contar desde la fecha de publicación en el Boletín europeo de patentes, de la mención de concesión de la patente europea, cualquier persona podrá oponerse ante la Oficina Europea de Patentes a la patente concedida. La oposición deberá formularse por escrito y estar motivada; sólo se considerará como formulada una vez que se haya realizado el pago de la tasa de oposición (art. 99.1 del Convenio sobre concesión de Patentes Europeas).

## DESCRIPCIÓN

Dispositivo para adiestrar animales.

La invención se refiere a un dispositivo para adiestrar animales, como perros.

Un dispositivo de adiestramiento conocido incluye una lengüeta de clics de acero para muelles en una caja generalmente rectangular que tiene un agujero que permite el adiestrador enganchar la lengüeta de clics con el dedo o pulgar.

El dispositivo de adiestramiento opera combinando un clic con una recompensa cuando un animal, en particular un perro, realiza satisfactoriamente una tarea. El clic proporciona una señal clara para el animal de que ha hecho algo correcto e indica que está asociado con una recompensa. Permite al adiestrador recompensar el comportamiento correcto, sin que importe lo lejos que el adiestrador esté del animal, y dado que es un sonido distintivo rápido, el animal aprende que ha hecho algo correcto.

US-A-949 551 describe un juguete sonoro adaptado para producir sonidos de salto de varios tonos y cualidades. El dispositivo incluye una parte superior formada por un elemento convexo de material elástico adaptado para saltar dentro y fuera produciendo un ruido de salto, y una parte inferior conectada a la parte superior y que tiene una perforación. El tono o paso del ruido de salto se puede variar cubriendo la perforación en grado variable.

US-A-3 902 272 describe un dispositivo generador de sonido incluyendo un alojamiento y una chapa de flexión dentro del alojamiento. La chapa de flexión está adaptada para pandearse y producir un clic audible a la aplicación de presión digital a su porción media.

Según la presente invención se facilita un dispositivo para adiestrar animales que produce clics discretos cuando es operado por un usuario, incluyendo una caja alargada con un agujero para acomodar el dedo o pulgar del usuario, conteniendo la caja una tira de clics fijada en un extremo dentro de la caja, caracterizado porque el dispositivo incluye medios que actúan en la tira de clics para variar el volumen y/o el tono de los clics producidos por la tira de clics.

Los dispositivos de adiestramiento conocidos solamente producen clics de un volumen y/o tono. Esto puede producir problemas al adiestrar a algunos animales, en particular algunos perros, que son altamente sensibles a los sonidos y pueden asustarse por clics de tono bajo o alto. La capacidad de regular el volumen y/o tono permite el adiestrador usar un solo dispositivo de adiestramiento con varios animales con diversa sensibilidad.

Una realización de la invención se describirá ahora a modo de ejemplo con referencia a los dibujos acompañantes, en los que:

La figura 1 es una vista superior de un dispositivo de adiestramiento.

La figura 2 es una vista inferior del dispositivo de adiestramiento representado en la figura 1.

La figura 3 es una vista en sección longitudinal en línea de la figura 1.

La figura 4 es una vista inferior del dispositivo de adiestramiento representado en la figura 1 con la lengüeta de clics quitada.

La figura 5 es una vista en planta de la lengüeta de

clics.

y la figura 6 es una vista ampliada de la porción VI de la figura 4.

El dispositivo de adiestramiento 1 representado en los dibujos incluye una caja montada de una parte superior de caja 2 y una parte inferior de caja 3. La parte inferior de caja 3 tiene un agujero grande 4, capaz de acomodar el dedo o pulgar del usuario. Una lengüeta de clics de acero para muelles 5 está fijada entre las partes de caja superior e inferior (2 y 3) y además está fijada en posición por un pasador 6 que pasa a través de un agujero 7 en la lengüeta de clics 5 y asienta en la cavidad 8. La caja tiene un agujero 9 en el extremo de fijación de la caja para acomodar una tira de muñeca.

La lengüeta de clics de acero para muelles 5, del tipo que bascula entre una posición estable y otra inestable cuando es flexionada y liberada por el pulgar del usuario, se ha formado con una indentación 10 que es cóncava con relación a la parte inferior de caja 2. La indentación 10 está situada más próxima al extremo fijo de la lengüeta de clics 5, pero equidistante de los dos lados más largos. La sección fija de la lengüeta de clics 5 es más ancha que la porción más estrecha de la lengüeta de clics 5 que se puede mover libremente, dando lugar así a que los bordes no fijados estén libres de la cara interior de la caja.

Una ranura de extremos redondeados 11 en la parte superior de caja 2 tiene un perímetro escalonado 12 que soporta deslizantemente una corredera 13, siendo la corredera 13 más corta que la ranura 11. La corredera 13 está fijada a un elemento de control 14 en el lado inferior de la porción superior de caja 2 por dos pasadores 15 que se extienden desde la corredera 13 para enganchar en dos agujeros 16 en la porción superior 17 del elemento de control 14.

Como se puede ver en la figura 6, una lengüeta elástica 18 sobresale de un lado del elemento de control 14 y un saliente 19 sobresale del lado opuesto. La lengüeta 18 y saliente 19 enganchan con respectivas series de ranuras 20 a lo largo de ambos lados de la ranura 11, en el lado inferior de la porción superior de caja 2, definiendo por ello un rango de posiciones distintas para la corredera 13.

Una porción inferior 21 del elemento de control 14 se extiende al cuerpo de la caja junto a la superficie superior de la lengüeta de clics 5 donde actúa como un fulcro alrededor del que se flexiona la lengüeta de clics 5, cuando es accionada. La posición del fulcro se puede variar, con relación a la superficie de la lengüeta de clics 5, moviendo la corredera 13.

El dispositivo de adiestramiento por clics se pone en funcionamiento aplicando una fuerza externa, con un dedo o pulgar, a través del agujero grande 4 en la parte inferior de caja 3, a la lengüeta de clics 5. En el primer ejemplo se producen dos clics cuando se flexiona la lengüeta de clics 5, por la fuerza externa, alejándola de su posición estable, y en el segundo ejemplo cuando la lengüeta de clics 5 vuelve a su posición estable. El volumen y/o el tono del clic producidos son controlados por la posición de la porción inferior 21 del elemento de control 14 con relación a la lengüeta de clics 5 que puede ser alterada deslizándola la corredera 13. Cuando el elemento de control 14 se aleja más del extremo fijo 6 de la lengüeta de clics 5, aumenta el volumen y/o el tono del clic.

## REIVINDICACIONES

1. Un dispositivo para adiestrar animales (1) que produce clics discretos cuando es operado por un usuario, incluyendo una caja alargada (2, 3) con un agujero (4) para alojar el dedo o pulgar del usuario, conteniendo una tira de clics (5) fijada en un extremo dentro de la caja, **caracterizado** porque el dispositivo (1) incluye medios (13, 21) que actúan en la tira de clics (5) para variar el volumen y/o el tono de los clics producidos.

2. Un dispositivo para adiestrar animales (1) según la reivindicación 1, donde los medios de control de volumen y/o tono (13, 21) están montados deslizantemente dentro de una ranura (11) en la caja (2, 3).

3. Un dispositivo para adiestrar animales (1) según la reivindicación 2, donde la ranura está situada en la cara de la caja (2) enfrente del agujero (4).

4. Un dispositivo para adiestrar animales (1) según cualquier reivindicación precedente, donde los medios de control de volumen y/o tono (13, 21) se extienden a la caja (2, 3) junto a la superficie superior de la tira de clics (5).

5. Un dispositivo para adiestrar animales (1) según cualquier reivindicación precedente, donde los medios de control de volumen y/o tono (13, 21) se

mueven en una dirección longitudinal a lo largo de la caja (2, 3).

6. Un dispositivo para adiestrar animales según cualquier reivindicación precedente, donde el movimiento de los medios de control de volumen y/o tono se define por un conjunto de posiciones distintas.

7. Un dispositivo para adiestrar animales (1) según la reivindicación 6, donde el movimiento de los medios de control de volumen y/o tono (13, 21) se pone por medio de una lengüeta elástica (18) que engancha con una serie de ranuras (20).

8. Un dispositivo para adiestrar animales (1) según las reivindicaciones 6 y 7, donde el movimiento de los medios de control de volumen y/o tono (13, 21) también se pone por un elemento acanalado (19), enfrente de la lengüeta elástica (18), que engancha una segunda serie de ranuras (20).

9. Un dispositivo para adiestrar animales (1) según cualquier reivindicación precedente, donde los medios de control de volumen y/o tono (13, 21) están constituidos por una corredera (13) y un elemento de fulcro (21).

10. Un dispositivo para adiestrar animales (1) según la reivindicación 9, donde el elemento de fulcro (21) proporciona unos medios alrededor de los que la tira de clics se puede flexionar cuando sea accionada por un usuario.

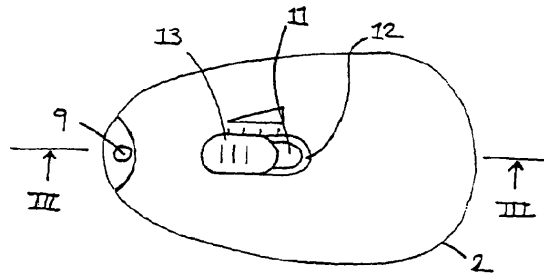


FIGURA 1

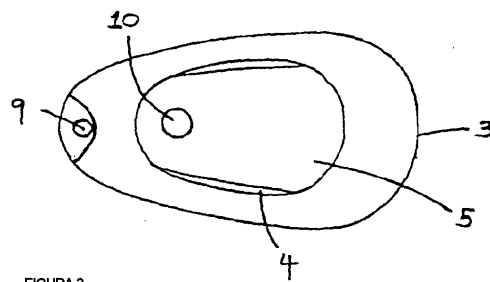


FIGURA 2

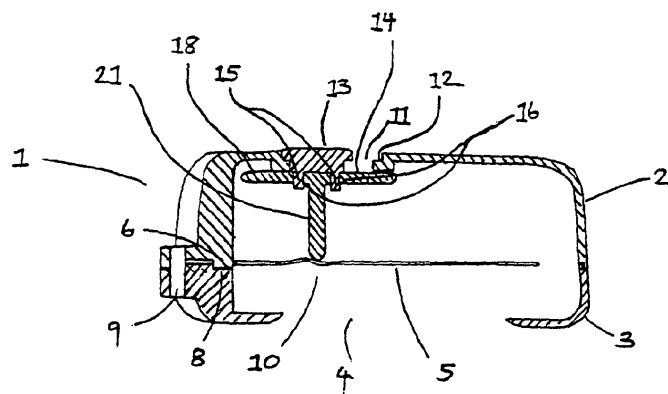


FIGURA 3

