

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和4年9月6日(2022.9.6)

【公開番号】特開2022-69682(P2022-69682A)

【公開日】令和4年5月11日(2022.5.11)

【年通号数】公開公報(特許)2022-082

【出願番号】特願2022-43328(P2022-43328)

【国際特許分類】

A 63 F 7/02 (2006.01)

10

【F I】

A 63 F 7/02 315 A

A 63 F 7/02 316 A

【手続補正書】

【提出日】令和4年8月29日(2022.8.29)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

20

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

遊技球を発射可能な発射手段と、

その発射手段により発射された遊技球が到達可能な特定領域と、

その特定領域に到達した遊技球が入球可能な位置に設けられている第1入球手段と、第2入球手段と、

前記第1入球手段へと遊技球が入球したことに基づいて第1の特典を付与する第1特典付与手段と、

前記第2入球手段へと遊技球が入球したことに基づいて前記第1の特典とは異なる第2の特典を付与する第2特典付与手段と、

前記特定領域に到達した所定の遊技球が前記第1入球手段に入球可能となり、且つ、前記第2入球手段に入球困難となる第1位置と、前記第1入球手段に入球困難となり、且つ、前記第2入球手段に入球可能となる第2位置と、に少なくとも可変可能な可変手段と、

その可変手段を、第1条件の成立に基づいて前記第1位置へと可変させ、前記第1条件とは異なる第2条件の成立に基づいて前記第2位置へと可変させる可変制御手段と、を備え、

前記可変手段は、1の可変部材で構成されているものであり、

所定の遊技状態において前記特定領域に到達した遊技球が、前記第1入球手段と前記第2入球手段とのいずれにも入球困難となるように制御可能に構成されており、

前記発射手段は、第1の発射速度と、その第1の発射速度とは異なる第2の発射速度と、を少なくとも含む複数のうち1の発射速度で遊技球を発射可能な構成であり、

前記第1の発射速度は、遊技盤の左側領域へと遊技球が流入可能となる発射速度であって前記遊技盤の右側領域へと遊技球が流入困難となる発射速度であり、

前記第2の発射速度は、前記遊技盤の左側領域へと遊技球が流入困難となる発射速度であって前記遊技盤の右側領域へと遊技球が流入可能となる発射速度であり、

前記特定領域は、前記第1の発射速度で発射された遊技球も前記第2の発射速度で発射された遊技球も到達可能な領域であることを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

40

50

【補正対象項目名】0002

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0002】

パチンコ機等の遊技機には、始動入賞口への遊技球の入賞に基づいて行われる抽選の結果が当たりだった場合に、当たり状態へと移行するものがある。かかる遊技機の中には、例えれば、有利度合いの異なる複数種類の当たり種別を設けることにより、興趣向上を図っているものがある。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

10

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

この目的を達成するために請求項1記載の遊技機は、遊技球を発射可能な発射手段と、その発射手段により発射された遊技球が到達可能な特定領域と、その特定領域に到達した遊技球が入球可能な位置に設けられている第1入球手段と、第2入球手段と、前記第1入球手段へと遊技球が入球したことに基づいて第1の特典を付与する第1特典付与手段と、前記第2入球手段へと遊技球が入球したことに基づいて前記第1の特典とは異なる第2の特典を付与する第2特典付与手段と、前記特定領域に到達した所定の遊技球が前記第1入球手段に入球可能となり、且つ、前記第2入球手段に入球困難となる第1位置と、前記第1入球手段に入球困難となり、且つ、前記第2入球手段に入球可能となる第2位置と、に少なくとも可変可能な可変手段と、その可変手段を、第1条件の成立に基づいて前記第1位置へと可変させ、前記第1条件とは異なる第2条件の成立に基づいて前記第2位置へと可変させる可変制御手段と、を備え、前記可変手段は、1の可変部材で構成されているものであり、所定の遊技状態において前記特定領域に到達した遊技球が、前記第1入球手段と前記第2入球手段とのいずれにも入球困難となるように制御可能に構成されており、前記発射手段は、第1の発射速度と、その第1の発射速度とは異なる第2の発射速度と、を少なくとも含む複数のうち1の発射速度で遊技球を発射可能な構成であり、前記第1の発射速度は、遊技盤の左側領域へと遊技球が流入可能となる発射速度であって前記遊技盤の右側領域へと遊技球が流入困難となる発射速度であり、前記第2の発射速度は、前記遊技盤の左側領域へと遊技球が流入困難となる発射速度であって前記遊技盤の右側領域へと遊技球が流入可能となる発射速度であり、前記特定領域は、前記第1の発射速度で発射された遊技球も前記第2の発射速度で発射された遊技球も到達可能な領域である。

20

30

40

【手続補正4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0011

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0011】

請求項1記載の遊技機によれば、遊技球を発射可能な発射手段と、その発射手段により発射された遊技球が到達可能な特定領域と、その特定領域に到達した遊技球が入球可能な位置に設けられている第1入球手段と、第2入球手段と、前記第1入球手段へと遊技球が入球したことに基づいて第1の特典を付与する第1特典付与手段と、前記第2入球手段へと遊技球が入球したことに基づいて前記第1の特典とは異なる第2の特典を付与する第2特典付与手段と、前記特定領域に到達した所定の遊技球が前記第1入球手段に入球可能となり、且つ、前記第2入球手段に入球困難となる第1位置と、前記第1入球手段に入球困難となり、且つ、前記第2入球手段に入球可能となる第2位置と、に少なくとも可変可能な可変手段と、その可変手段を、第1条件の成立に基づいて前記第1位置へと可変させ、前記第1条件とは異なる第2条件の成立に基づいて前記第2位置へと可変させる可変制御

50

手段と、を備え、前記可変手段は、1の可変部材で構成されているものであり、所定の遊技状態において前記特定領域に到達した遊技球が、前記第1入球手段と前記第2入球手段とのいずれにも入球困難となるように制御可能に構成されており、前記発射手段は、第1の発射速度と、その第1の発射速度とは異なる第2の発射速度と、を少なくとも含む複数のうち1の発射速度で遊技球を発射可能な構成であり、前記第1の発射速度は、遊技盤の左側領域へと遊技球が流入可能となる発射速度であって前記遊技盤の右側領域へと遊技球が流入困難となる発射速度であり、前記第2の発射速度は、前記遊技盤の左側領域へと遊技球が流入困難となる発射速度であって前記遊技盤の右側領域へと遊技球が流入可能となる発射速度であり、前記特定領域は、前記第1の発射速度で発射された遊技球も前記第2の発射速度で発射された遊技球も到達可能な領域である。

10

20

30

40

50