



MINISTERO DELLO SVILUPPO ECONOMICO
DIREZIONE GENERALE PER LA TUTELA DELLA PROPRIETÀ INDUSTRIALE
UFFICIO ITALIANO BREVETTI E MARCHI

UIBM

DOMANDA NUMERO	101995900431528
Data Deposito	30/03/1995
Data Pubblicazione	30/06/1995

Titolo

OROLOGIO ASTROLOGICO "STAR TIME" (TEMPO STELLARE).

OROLOGIO ASTRONOMICO "STAR TIME" Tempo Stellare:

DESCRIZIONE

La descrizione della figura intera dell'orologio astrologico è evidenziata dai relativi numeri: (Disegno No1)

No1: Il Sole è impresso sul quadrante dell'orologio con colore giallo o dorato. L'angolo al di sopra del Sole indica i gradi in cui è posizionato rispetto ai 360 gradi dell'angolo interno del circolo zodiacale (No5). Sotto di esso si possono vedere le stelle fisse di diversi colori. (Disegno no6).

No2: In colore porpora o luminoso troviamo Mercurio con la sua orbita di rivoluzione di ca. 88 giorni intorno al Sole, le elongazioni da est ed ovest e le congiunzioni superiori ed inferiori. Due gradi al giorno, o meglio: 1 grado e 24" al giorno di movimento.

No3: Venere, di colore rame o verde, nella sua seguente rivoluzione intorno a Mercurio o al Sole di ca. 224 giorni, un grado al giorno (1 grado 12' al giorno.).

No4: In blu un pannello fisso di una stella a dodici punte e dodici angoli sotto il Sole e il sistema terra-Luna.

No5: Un pannello mobile con dodici simboli e mesi dell'anno di 365 giorni, con le rispettive costellazioni zodiacali tropicali, che ruota da sinistra a destra (in senso orario) ogni 28/31 giorni (dipende dal mese nel quale il Sole passa) facendo una rivoluzione intorno al Sole in 365 giorni, oppure in un anno Solare, muovendosi approssimativamente di un grado al giorno. Il colore del pannello è grigio argento per creare contrasto con lo spettro delle stelle fisse che varia dal rosso all'arancio, giallo, bianco, blu, porpora, viola e verde. Saranno stampati sul pannello nei tracciati planetari.

No6 Pianeti: Marte, (45' al giorno) Giove, (12' di movimento giornaliero), Saturno, Urano, Nettuno e Plutone all'interno delle rispettive rivoluzioni (Calcolando dall'interno all'esterno).

Indipendente è il movimento (in avanti, indietro, o stazionario) all'interno dei loro tracciati nel pannello mobile No5 sincronizzato con il pannello No9 nella stessa direzione.

Marte è di colore rosso; Giove è blu-giallo; Saturno, nero o grigio; Urano, turchese; Nettuno, verde; Plutone, bianco. Ogni pianeta sarà programmato in modo figurativo con un effemeride astrologico, (Tabella planetaria).

No7: Parte esterna dell'orologio, che permette all'intero orologio di ruotare in senso orario in 24 ore (optional).

No8: Segni zodiacali indicati nel relativo mese, simbolo, numero e costellazione; con una circonferenza di 360 gradi divisa in 12 simboli segnati sull'angolo superiore, inferiore e interno del disco,

Charles Alain Joré

che coincide con le costellazioni astronomiche e le stelle fisse indicate da piccoli puntini sulla linea dei tracciati planetari. No9: Pannello zodiacale interno con inserito un orologio di 24 ore e la luna intorno, al di fuori di esso (colore argento) disegno N.2, che passa attraverso un simbolo ogni 2,172 giorni circa, compiendo una rivoluzione in un mese lunare (29,1/2 giorni) con un movimento di 13° gradi 10' al giorno; ogni casa ha un simbolo diviso in 30 gradi ognuno, che serve a leggere la posizione esatta della luna con gli stessi colori del pannello N.5 (nella stella a 12 punte). Sul bordo esterno sono segnati 360 gradi attraverso i quali passa la luna. Ogni simbolo è diviso in sei parti uguali di 5 gradi ognuno.

DISEGNO N.2: all'interno vi è un orologio che segna le 24 ore di un giorno con una rivoluzione intorno ad esso. Una lancetta indica l'ora, regolata sull'orario locale del paese; il braccetto già menzionato (N.1) segna le ore, i minuti e i secondi. Ruota in senso antiorario (in senso terrestre) dalla destra alla sinistra, ed è fissato su di un asse che rappresenta il Polo Nord della Terra (N.2). un orologio di 24 ore rappresenta la Terra stessa.

Le case dell'orologio interno (N.9 nel disegno N.1; N.3 nel disegno N.2) sono sincronizzate nel loro movimento come anche le case del pannello mobile N.5. Ognuno ha il suo colore e numero corrispondente che si riferisce ai mesi dell'anno: N.1 nero-blu; N.2 porpora; N.3 verde-blu; N.4 rosso; N.5 rosso-arancio; N.6 arancio; N.7 arancio-giallo; N.8 giallo; N.9 arancio-verde; N.10 verde-chiaro; N.11 verde-scuro; N.12 azzurro.

Le esatte informazioni sui movimenti di ogni pianeta si potranno estrarre da un calendario astrologico siderale e tropico.

N.10: Esagramma e pentagramma con i pianeti all'interno degli angoli; ogni aspetto del pianeta sarà mostrato al centro delle stelle in rapporto con l'altra stella.

Aspetti simili a congiunzioni: interno 0/9 gradi; retto 90 gradi; trino 120 gradi; sestile 60 gradi; in opposizione 180 gradi; semisestile 30 gradi; semiretto 45 gradi (saranno rappresentati da simboli di corrispondenza astrologica) con uno scambio di luci tra l'esagramma ed il pentagramma. Nel momento in cui si pone la domanda un aspetto si manifesta tra i due pianeti illuminati, all'interno di due stelle, comprendendo le declinazioni settentrionali e meridionali di ogni pianeta.

N.11: anello informativo, destra: giorno, mese, anno; sinistra: gruppo sanguigno, telefono, nome e orario digitale + orario comune.

N.12: Tasti per la lettura delle informazioni e della data e per re

golare il tempo zodiacale dei pianeti. Sono numerati da 1 a 8:
N.1: cambio tasto; N.2: visione di tutti i pianeti e le loro elon-
gazioni (gradi nella regione zodiacale) sincronizzate con il N.1
muove le posizioni planetarie, evidenziate con le luci; N.3: ta-
sto per cambiare i gradi o i giorni dei pianeti; N.4: tasto per
cambiare e leggere gli aspetti planetari (nell'esagramma) del
Sole, Luna, Mercurio, Venere, Marte; N.5: come il N.4, pero' con Gio-
ve, Saturno, Urano, Nettuno e Plutone; N.6: giorno, mese, anno, grup-
po sanguigno, telefono, nome ecc.; N.7: declinazione meridionale
e settentrionale dei pianeti; N.8: tasto per cambiare l'orario.
N.13: Gradi tropicali (360).

N.14: i giorni dei mesi.

N.15: Linea punteggiata che segna l'inizio e la fine di ogni me-
se.

N.16: L'inizio di ogni segno zodiacale.

N.17: La Luna (movimento quotidiano di 13 gradi e 10').

N.18: Le stelle fisse. Se possibile saranno illuminate con il lo-
ro spettro di colori, nel momento di congiunzione con un parti-
colare pianeta. La gamma di colori sarà: rosso, arancione, giallo,
verde, bianco, blu, porpora, verde.

N.19: lente di ingrandimento.

Disegno N.3: sulla parte superiore del cinturino vi sarà una
bussola per individuare le direzioni terrestri, nord, sud, est (N°1)
ovest (optional) oltre ad un disco da muovere manualmente del mo-
vimento terrestre. (N°2)

Sul quadrante dell'orologio ci sarà una lente di ingrandimento
per vedere piu' chiaramente il sistema solare, che coprirà l'
intero quadrante dell'orologio (optional). (N°3).

Disegno N.4: Sul quadrante dell'orologio vi sarà una terra dove
e' segnato un circolo di 360 gradi intorno ai segni zodiacali
con le corrispondenti città del polo nord, per conoscere le stel-
le sovrastanti ogni posto della terra. Si apre come una conchi-
glia e avrà una funzione di protezione dell'orologio.

Le stelle fisse (posizioni del 1990).

Le informazioni sulle stelle fisse e gli effetti planetari ver-
ranno spiegate nei manuali d'autore.

Nota: nel disegno No1 il segnalatore No20 indica le stelle più
brillanti di ogni costellazione, e saranno disposte in forma di
stella a cinque punte per distinguerli.

Note sul disegno No2: Il punto No5 segnala la disposizione delle
ore dell'orologio interno, separate in 48 spazi di 15' minuti per
ognuna delle 24 ore.

NOTE SULL'OROLOGIO STAR TIME

Descrizione completa.

L'orologio Star Time e' un orologio da tavolo o da polso con molte componenti mobili. Un disco piu' esterno raffigurante le costellazioni dello zodiaco e alcune stelle fisse limitrofe (124) compie una rotazione completa al giorno in senso orario: in ogni momento le stelle posizionate sulla parte superiore dell'orologio corrispondono a quelle stelle che realmente si trovano sopra di noi.

Un disco interno, che rappresenta la terra, si muove per lo piu' lungo il disco piu' esterno, ma ruota anche ad una velocita' leggermente maggiore di quest'ultimo.

L'effetto rete di questa doppia rotazione e' che il disco piu' esterno ruota completamente ogni 23 h. 56 min. 905 sec. e il disco interno ruota completamente ogni 24 h. 00 min. 00 sec.

Dentro il disco interno vi sono piu' dischi, il disco del Sole e il disco della Luna. Il disco della Luna ruota in senso antiorario circa una volta al mese. Il disco del Sole non ruota da solo, ma e' munito di due luci colorate, che rappresentano Mercurio e Venere, che si muovono intorno al centro del disco del Sole una volta ogni 88 giorni (Mercurio) e 224 giorni (Venere). Gli altri pianeti (da Marte a Plutone) sono rappresentati da luci colorate sul disco piu' esterno. I 365 giorni sono rappresentati da luci sul bordo piu' esterno del disco esterno.

Le varie componenti meccaniche e del software dell'orologio Star Time vengono scomposte in diverse categorie, ognuna della quali corrisponde, per quanto possibile, ad una sola (o raramente due) disciplina professionale. Questo permette una osservazione settoriale dell'orologio senza doverlo conoscere e capire nella sua interezza.

11 PRESENTAZIONE-Materiale Illustrativo-

Questa parte comprende solo le parti fisse dell'hardware. Quindi non e' necessaria alcuna comprensione di elettronica o computer. Comunque e' auspicabile, se non necessaria qualche valutazione di astronomia e effemeridi. Ciò vale soprattutto per i 365 giorni, i 360 gradi e le varie stelle, che appaiono tutte come punti fissi nella periferia.

per calcolare l'eventuale posizione dei punti luminosi e' consigliabile il seguente metodo o processo matematico: prendi un giorno di un anno bisestile nel mezzo della sfera dell'orologio, (per es, 1992). Per ognuno dei 365 giorni dell'anno osserva la longitudine del Sole nel giorno precedente al 29/02/1992 (dif-

-ferisce sempre di ca. 45'.)

Rileva il valore medio di quella longitudine e posiziona il punto luminoso.

(2) HARDWARE MOBILE- Orologio meccanico-

Le parti mobili saranno azionate da una potenza sviluppata da un software dinamico. (Tempo reale).

Alcuni movimenti sono uniformi (orario d'orologio, orario siderale, movimenti stellari), e teoricamente potrebbero essere azionati da ingranaggi, ma altri movimenti sono indubbiamente NON uniformi (Sole, luna, pianeti) e DEVONO essere azionati da output numerici derivanti dal software. Quindi gli ingranaggi risultano non adeguati.

(3) LUCI COLORATE- Elettrico.

sono azionate da una potenza sviluppata da un software dinamico, (Tempo reale). Se una luce colorata deve muoversi intorno ad un anello vi sono diverse possibilità: per es. 365 LED fissi, 365 LCD con posizioni specifiche. Appariranno diversi colori sullo stesso punto.

(4) SCHERMO DIGITALE-Elettrico/Computerizzato

Selezionato dall'utente con i tasti. Alcune visualizzazioni sono fisse (numeri di telefono). Alcune vengono create facilmente dall'orologio interno (tempo), alcune vengono calcolate dal computer (posizioni planetarie).

Sarà collegato all'hardware del computer nel modo più facile possibile.

(5) HARDWARE DEL COMPUTER -Computerizzato-

I calcoli astronomici necessari al funzionamento dell'orologio Star Time richiedono la disponibilità delle funzioni trigonometriche (SIN COS, ATN) normalmente associate ai linguaggi di computer ad alto livello. Sono possibili almeno tre tipi di hardware (panoramici).

#1 -DISCO- COMPUTER DI BASE-

Si potrebbero includere dei tipi di componenti del personal computer convenzionale come il disco, il RAM, il sistema operativo, il linguaggio ad alto livello (per es. BASIC). Di questi computer vengono fatti molti e il programmatore può lavorare su un qualsiasi computer di questo tipo. Per ciò questo scenario è definitivamente possibile ma avrà bisogno di un cooling fan (elica di raffreddamento) in manutenzione.

#2 -ROM- COMPUTER DI BASE

Questo è la soluzione ideale che include circa 128 K di ROM. Con memoria fissa in questo ROM vi sono un O/S (sistema Operativo) un BASIC e i programmi dello Star Time. Qualche RAM potrebbe anche

essere necessario (64K). Molti computer memorizzano i loro O/S nel ROM e alcuni memorizzano il BASIC nel ROM (Apple, Radio Shack ed altri personal computer adottano questo sistema).

#3 - LINGUAGGIO D'ASSEMBLAGGIO

Se nel sistema a base ROM fosse disponibile questo linguaggio verrebbe significativamente influenzato il tempo di sviluppo del programma. Le funzioni e la precisione trigonometrica necessaria (V. sotto) rendono irrealizzabile questo scenario.

(6) COMPUTER: PROGRAMMA - Programmatore

Saranno necessari molti calcoli trigonometrici (SIN, COS, ATAN).

Viene accettato qualsiasi linguaggio d'alto livello: BASIC, PASCAL, COBOL. Le funzioni trigonometriche sono essenziali e dovrebbero avere possibilmente 12 cifre, anche se 8 sono forse già accettabili come precisione. La peggiore situazione di calcolo è una singola posizione Lunare, che impiega ca. 100 termini trigonometrici.

Sugli schermi digitali le posizioni planetarie e le cuspidi delle case sono convenzionalmente a 1' d'arco. Per il Sole e La Luna è appropriata anche una precisione supplementare di 1' d'arco.

Bisogna calcolare che i movimenti dell'orologio meccanico richiedono una minore precisione dei display. Su un quadrante di 8 pollici di diametro, i 10' dell'arco corrisponde a ca. 1/3 di millimetro del bordo esterno. Una maggiore precisione risulterebbe impercettibile a meno che non si usi una lente di ingrandimento come vetro di copertura dell'orologio.

La seguente tavola sintetizza i valori numerici critici.

La colonna trigonometrica indica i calcoli necessari per ogni posizione.

La colonna Tempo Movimento Orologio indica quanto bisogna ruotare i quadranti o cambiare le luci dei display.

La colonna Frequenza calcolo Valori indica la frequenza con cui ogni posizione deve essere calcolata per usare un'interpolazione semplice per intervenire sui valori medi.

La Luna domina il tempo di calcolo, Richiede ca. metà di tutti i termini trig. nell'intero calcolo ed ha bisogno di essere calcolata con una frequenza maggiore degli altri corpi.

Corpo Celeste	tempo movimento orol.		Trig.	Frequenza calcolo valori		
	360 gradi	10'		10' prec.	1' prec.	1" prec.
LUNA	1 mese	20' min.	100	12 ore	3 ore	5 ore
MC terra	1 giorno	45 sec.	3			
SOLE	1 anno	5 ore	20			6 ore
Pianeti						
Mercurio	.25 anno	1 ora		18 ore	6 ore	
Venere	.61 anno	3 ore		48 ore	12 ore	
Marte	1.5 anno	5 ore				
Esterni	12 anni	16+ ore				
Totale			100			

Moral Admin

OROLOGIO ASTROLOGICO

RIVENDICAZIONI:

Il movimento antiorario di 24 ore o tempo siderale = delle lancette che segnano il sud terrestre.

Il movimento orario dei segni zodiacali che girano inversamente dalle ore nel loro disco.

Il meccanismo elettronico che permette ai pianeti di avere un movimento non uniforme con un gioco di luci che permettono di vedere i pianeti con maggiore chiarezza.

La capacità dell'orologio di andare avanti nel tempo indeterminatamente per sempre già che adopera il tempo siderale e non ha anni bisestili né ore legali. Dunque fornisce un tempo reale solare.

La chiara visione dell'orbita Lunare che passa attraverso i 12 segni zodiacali intorno all'orologio centrale che rappresenta la terra.

L'orbita dei pianeti esterni quali: Marte, Giove, Saturno, Urano, Nettuno e Plutone che transitano ognuno nel suo settore segnato in forma di guida o via, che intorno vengono figurate le stelle in diversi colori o classi spettrali.

Rivendico anche la certezza di una connessione completa tra la astronomia e l'astrologia poiché in questo orologio si trovano informazioni che riguardano il cielo fisico vero e proprio e serve al suo studio e osservazione.

La sincronizzazione tra il cerchio zodiacale esterno che gira in senso orario, con quello interno che si trova all'esterno dell'orologio interno che segna le ore siderali.

Marcelo Adrian Garcia

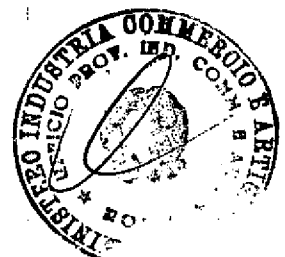
Marcelo A. Garcia

MARCELO GARCIA

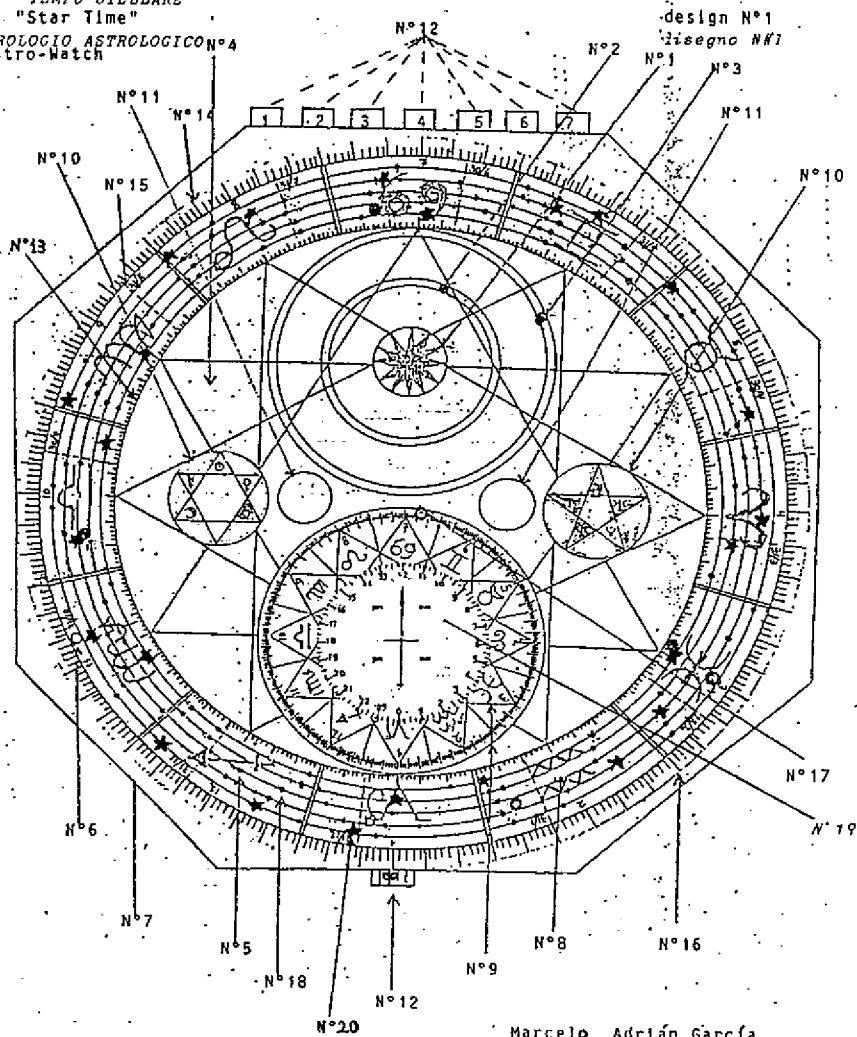
Rampa delle Mura Aurelie, 9 Int. 5 - 00165 Roma
Tel. 06/39379244

8 Parnassus Road - Berkeley - California 94708
Tel. 213/6440285

P.I. 02353630243 - C.F. GRC MCL 56L10 Z600B



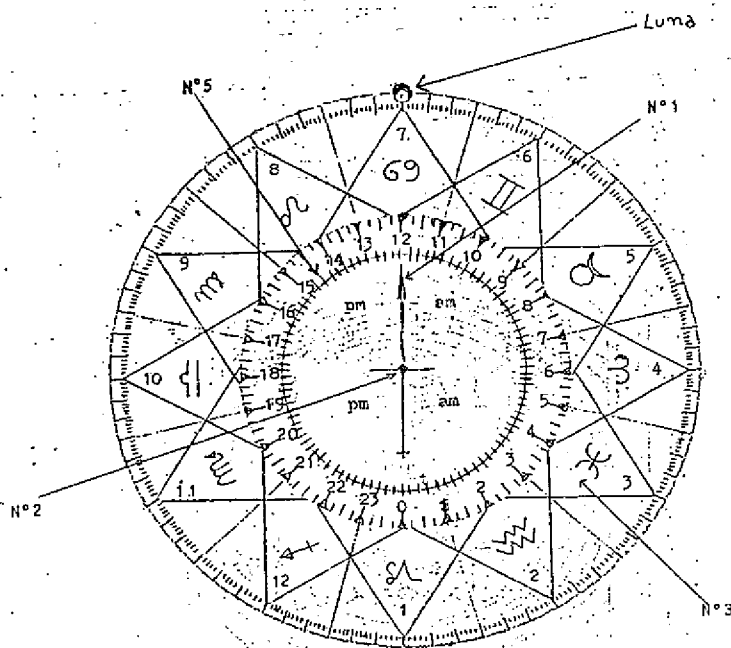
TEMPO STELLARE
"Star Time"
OROLOGIO ASTROLOGICO N°4
Astro-Watch



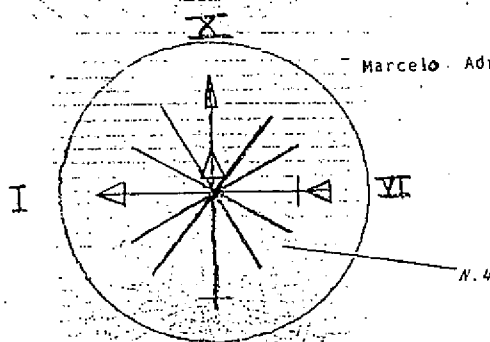
Marcelo Adrián García

TEMPO STELLARE
"Star Time"
astro-watch N°4
OROLOGIO ASTRONOMICO

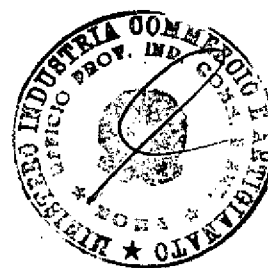
design N°2
disegno N°2



Marcelo Adrián García



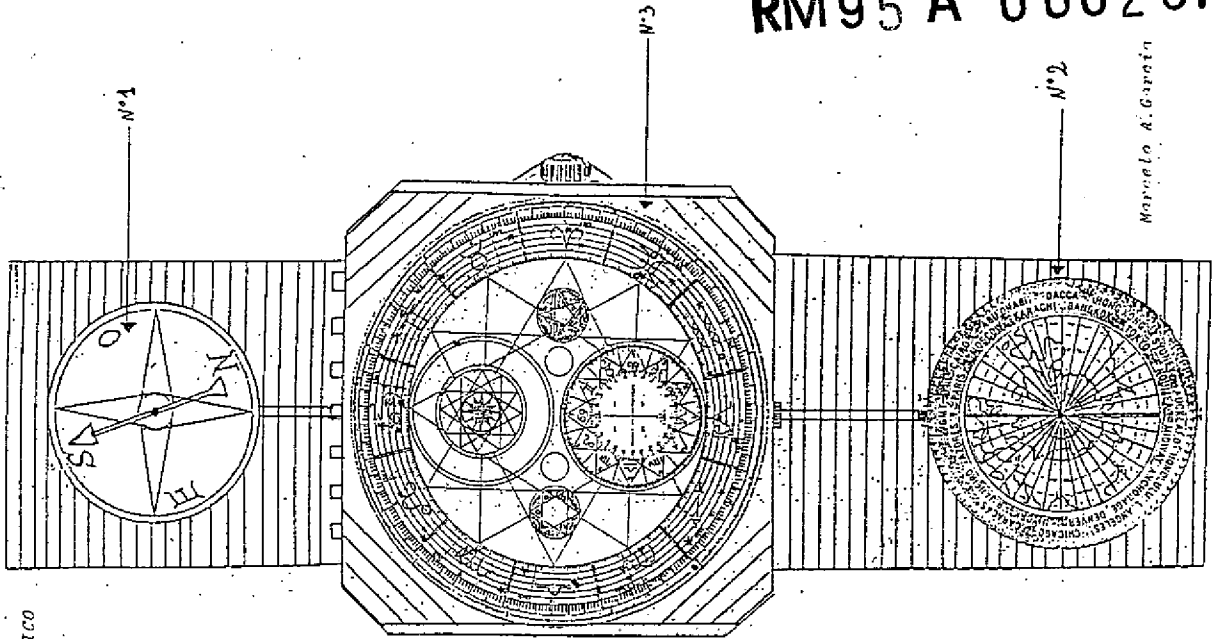
RM OF A 0002071



Marcelo Adrián García

RM95 A 000207

Design#3



Marcelo A. Garcia

"STAR TIME"
ASTRO-WATCH

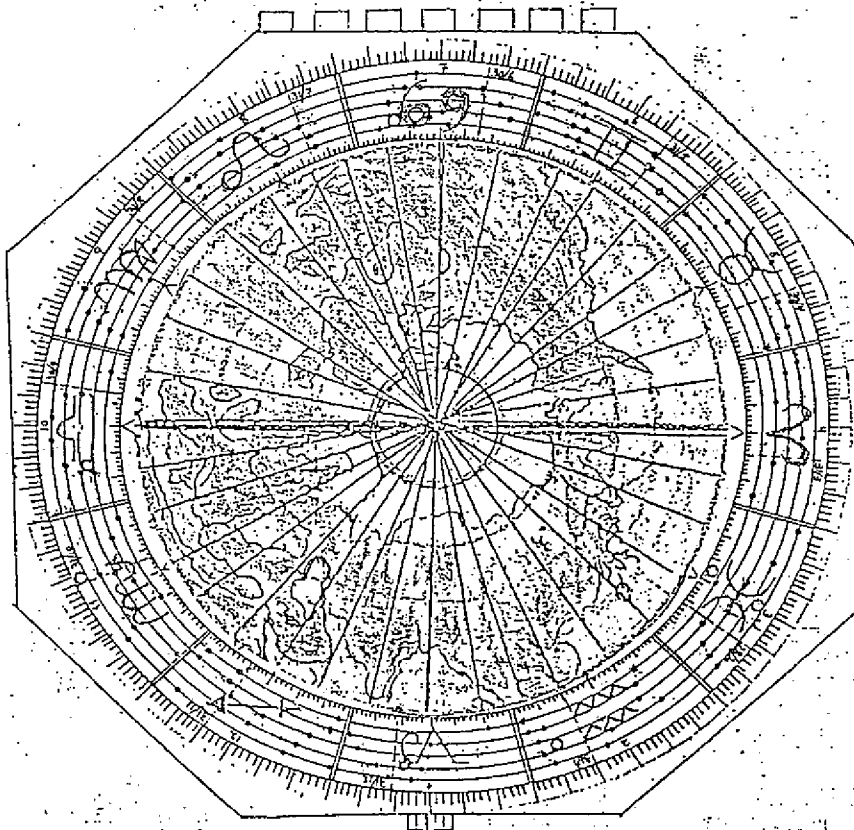
OROLOGIO ASTROLOGICO
TEMPO STELLARE

234 41001

Design#4

Disegno #4

"STAR TIME"
ASTRO WATCH
OROLOGIO ASTROLOGICO
TEMPO STELLARE



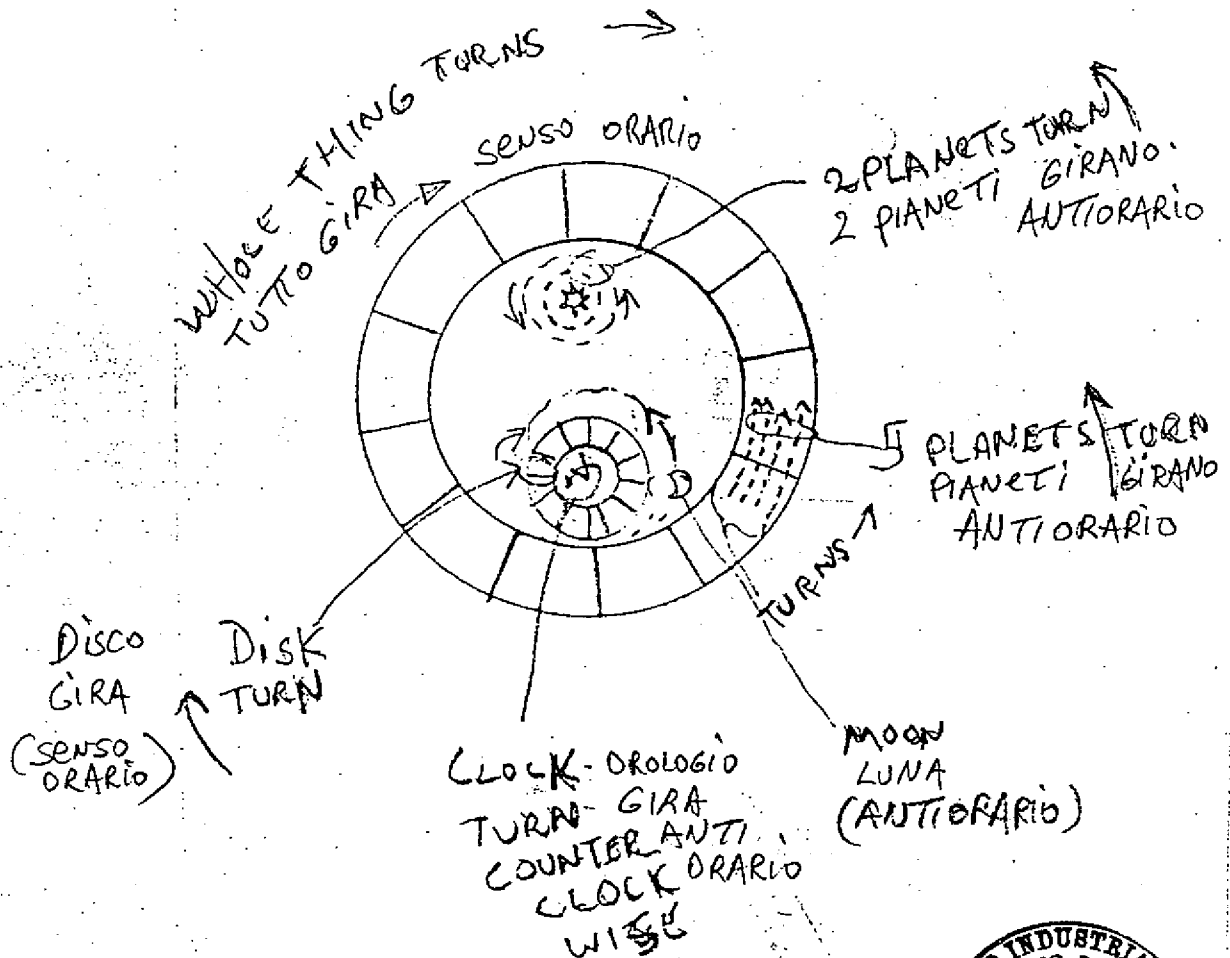
Marcelo A. Garcia



Marcelo A. Garcia

OROLOGIO ASTROLOGICO, STAR TIME TEMPO STELLARE

1^{MI} CONCETTI
1ST CONCEPTS



WANT (GIORNI)
MOON (LUNA) 29.5 DAYS
24 hr
708
x 3 20 min/hr
21.24 DAYS

VENUS 224 DAYS
VENERE 83 hr/DAY
1792 DAYS

MAR 88 DAYS
MERCURIO 24
2112 DAYS

CAN BE REDUCED TO 1/2 BY DEFINE AS
AND --- DOT



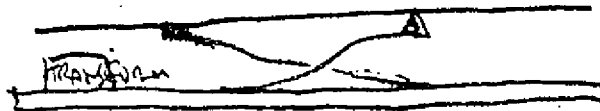
March A. Junc

- 1ST LAYER - POWER SUPPLY
1MA STESURA - FONTE DI ENERGIA.

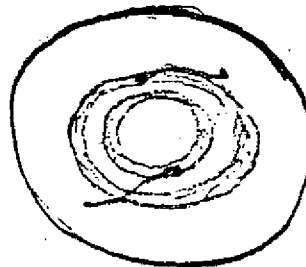
MUST SEND POWER THRU
CONTACT RINGS TO ALLOW
OUTER MOVEMENT.

TRAD.

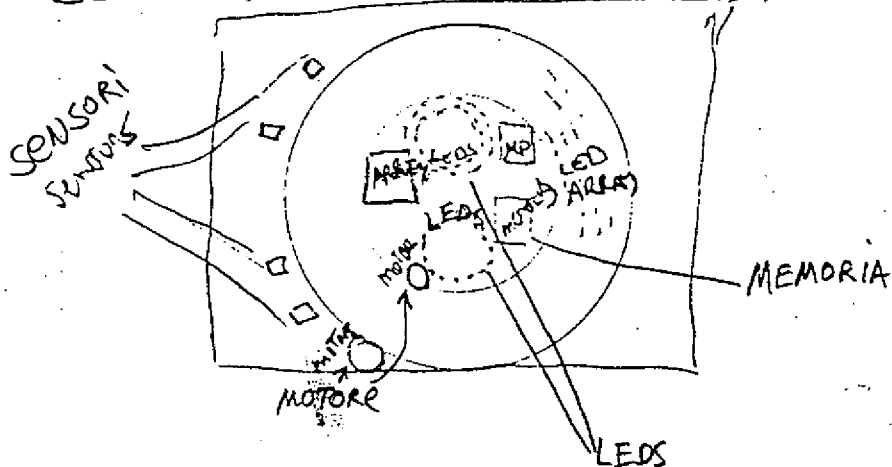
DOVRA' FORNIRE ENERGIA MEDIANTE ANELLI DI
CONTATTO PER PERMETTERE IL MOVIMENTO ESTERNO.



TRASFORMATORE



- SECOND LAYER - ELECTRONICS
SECONDA STRUTURA - ELETTRONICA.

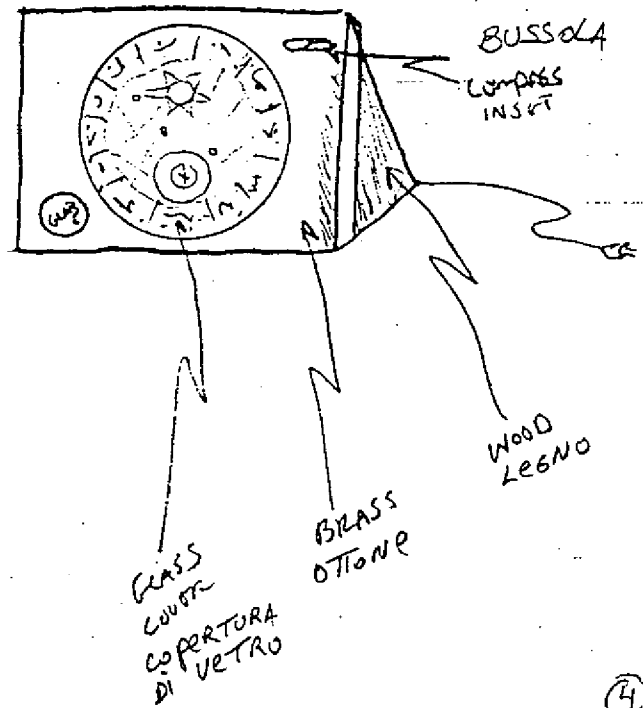


Marc A. Jones

RM 95 A 000207

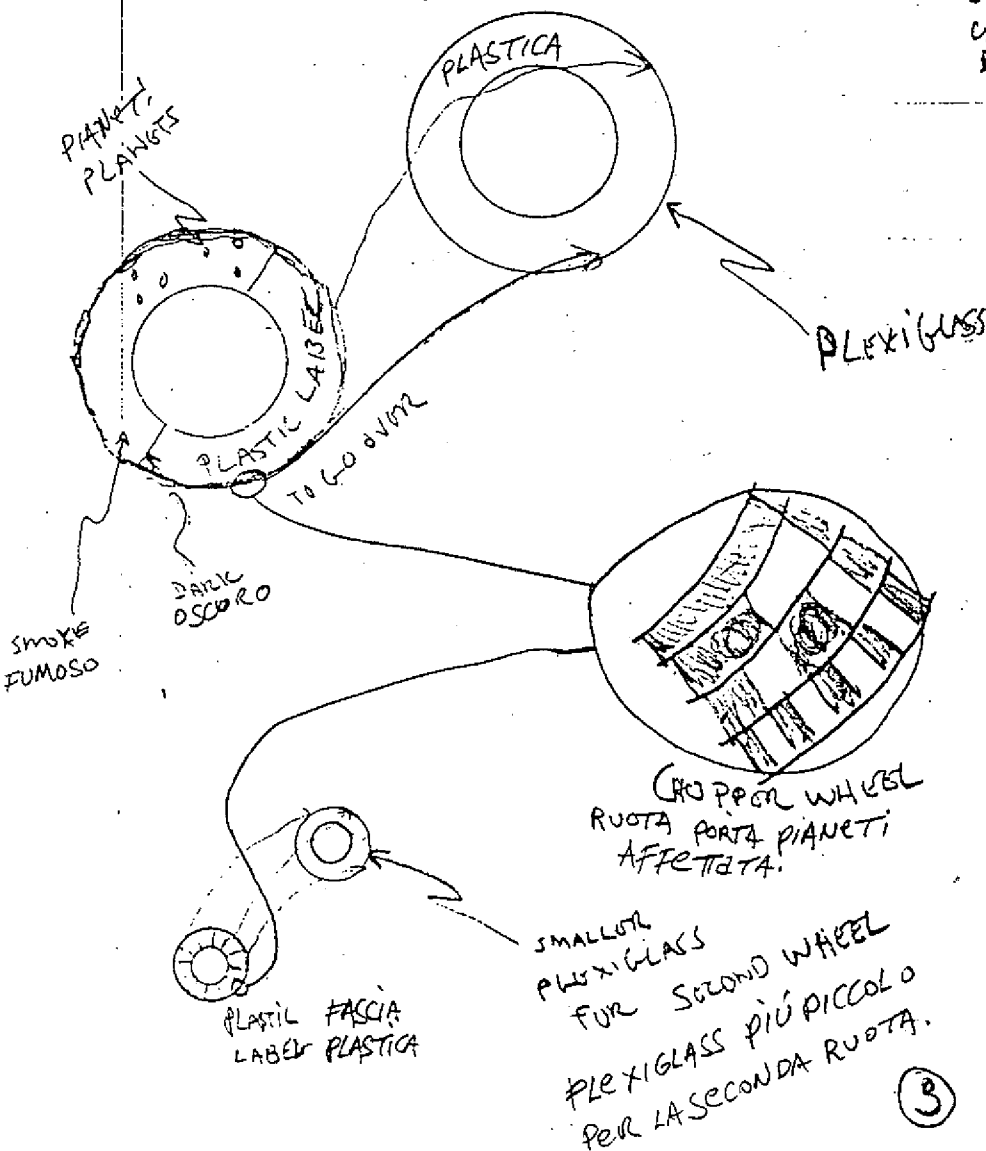
4TH STESURA

4TH LAYER



(4)

3RD LAYER
3¹⁹² STESURA



Novel A. Jani

(3)

(5)

WANT TO CHECK INTO PRE-MADE
HARDWARE. (CORSIE DURE PREPARATE)

① 88 WILD CARD (CARTA SELVAGGIA 88)

$$1 = 399$$

$$10 - 99 = 885$$

RM05 A 000207

② 128 x 128 DISPLAY

$$3.25 \text{ IN} \quad 1 = 149$$

$$10 = 129$$

$$100 - 14$$

$$2.26 \text{ IN} \quad 1 = 123$$

$$10 = 106$$

$$100 = 94$$

STILL NEED INTERFACE BOARD
ANCORA ABISOGNA FACCIA INTERNA ASSE
WITH

① PLUG IN WILDCARD

② RAM

③ DISPLAY DRIVERS

④ CONNECTOR

⑤ KEYS

⑤



3.25 INCHES
8.3 CENTIMETRI

531

DISPLAY

3.25

SIZE
(MISURA
D' MOSTRA)

March 12. 1988

4.0 INCH

↑
5
C
M
↓

WILD CARD 88
(CARTA SELVAGGIA 88)

5 CM.

DIMENSIONS

2 IN

DIMENSIONI

← 10 CM. →

⑥

① COLOR

② RESOLUTION

① COLOR MAY BE OBTAINED BY REMOVING THE REFLECTIVE BACKING AND PLACING A TRANSLUCENT LABEL ON THE BACK. ~~WITH~~ AFTER THE LABEL WOULD BE A BACK LIGHT TO SHINE THRU.

② FOR REASONABLE COST

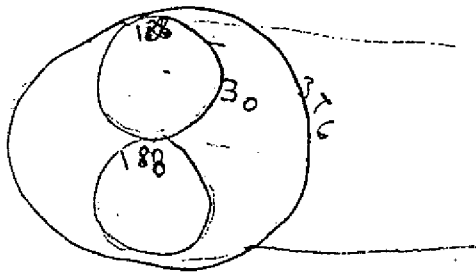
THE DISPLAY WOULD BE 128 X 128 DOTS

LET

RADIUS = 60 DOTS

CIRC. = $2\pi R$

OR = $2(3.14) 60 \text{ DOTS} = 37$



① COLORE

RM 05 A 000207

② RISOLUZIONE

① IL COLORE PUO' ESSERE OTTENUTO MEDIANTE LA RIMOZIONE DEL SOTTO FONDO RIFLETTENTE, E COLLOCANDO UNA ETICHETTA LUCIDA DIETRO. DOPO L'ETICHETTA SARA' UNA LUCE DA FONDO CHE BRILLERA' A TRAVVERSO.

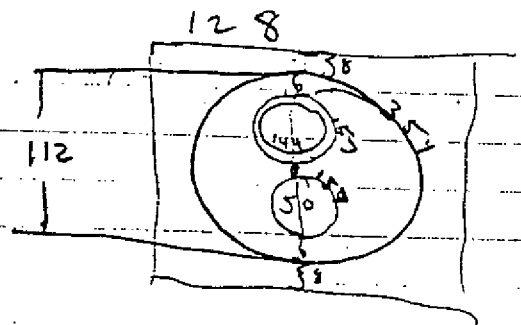
②

IL PANNELLO DI MOSTRA SARA' DI 128 X 128 PUNTI.

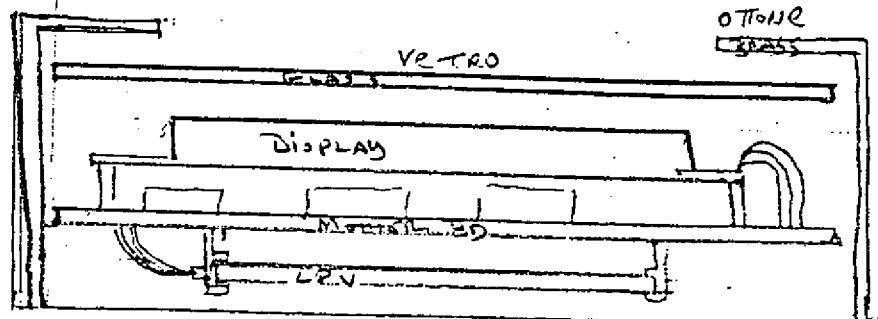
LET.

RADIO = 60 PUNTI

⑦



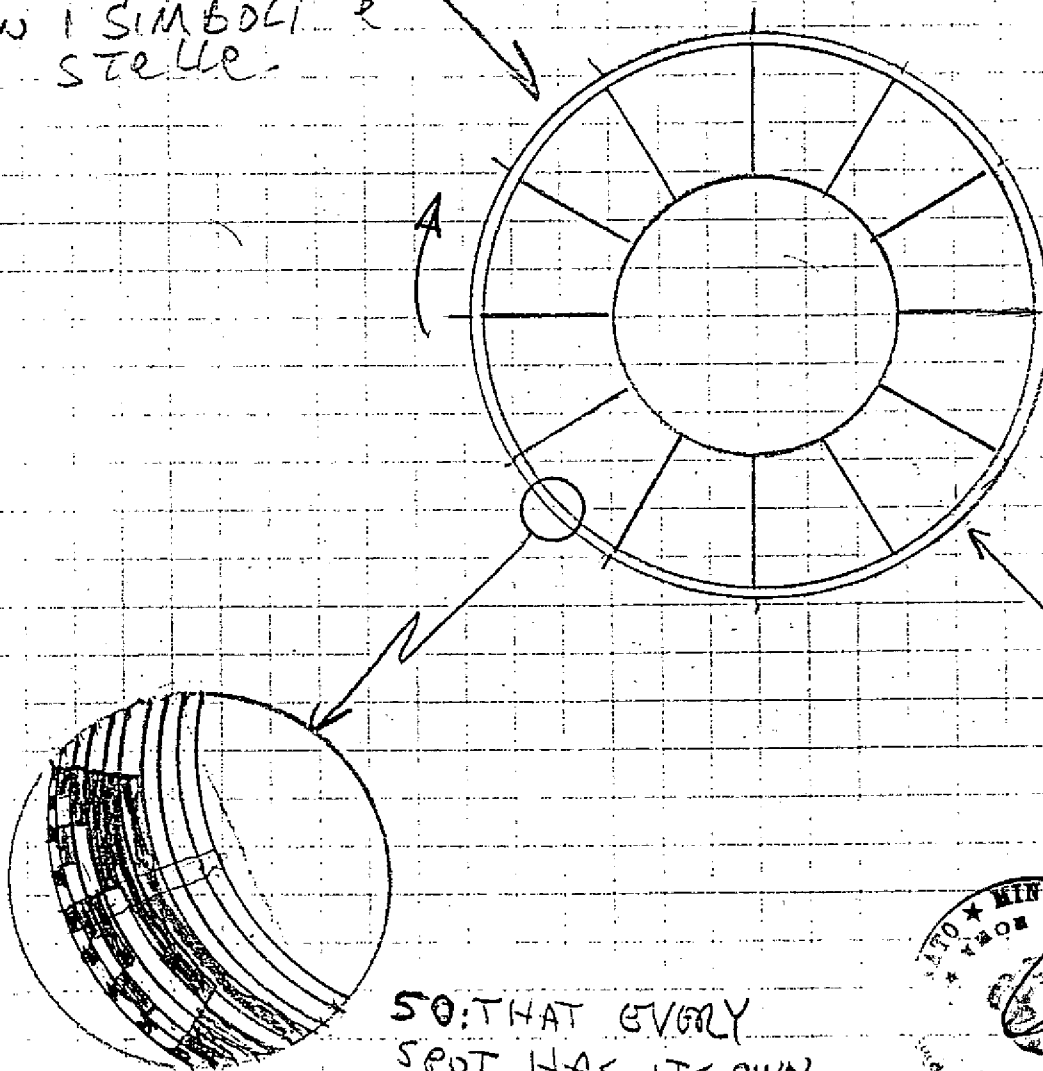
Maat P. J. J. J.



THIS PIECE
WILL TURN
QUESTO PEZZO
GIRERA'

OPAQUE PLASTIC
OR PLEXIGLASS
WITH SYMBOLS AND
STARS

PLASTIC OPACO
SOPRA IL PLEXIGLASS
CON I SIMBOLI E
LE STELLE.



PLEXIGLASS

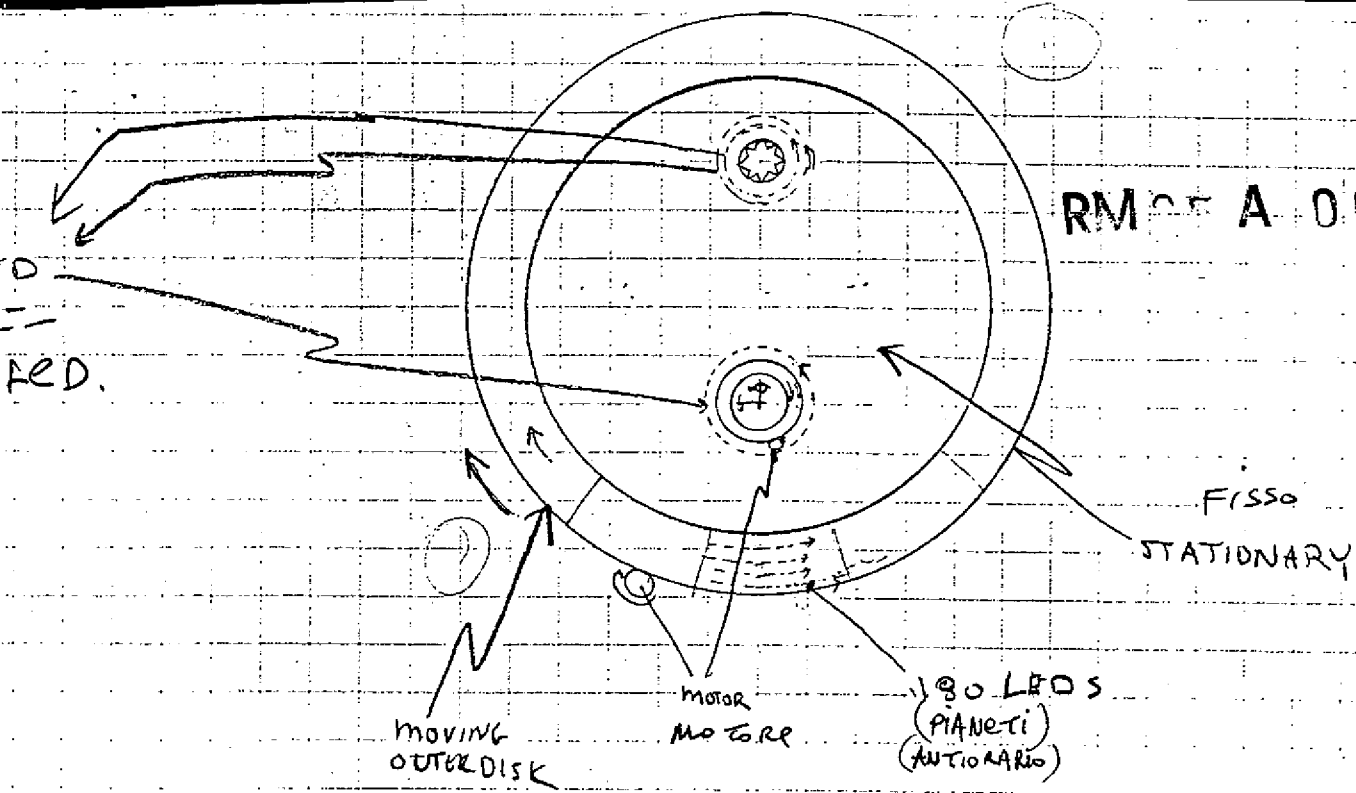
SO THAT EVERY
SPOT HAS ITS OWN
UNIQUE SPOT.

SO COSI OGNI PUNTO
AVRA' IL SUO PROPRIO
PUNTO.



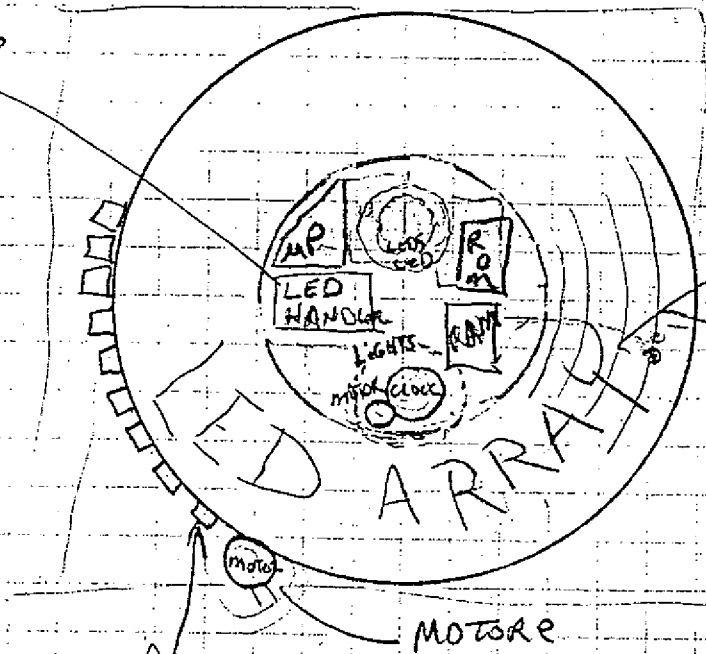
Marcel A. Jancin

RM A 000207



DISCO ESTERNO
DI MOVIMENTO
(SENSO ORARIO)

MANIPOLATOR
DEL LED.



DETTORI
FOTOGRAFICI
PER TROVARE
POSIZIONI

PHOTO DETECTORS
TO FIND WHEEL
PLACEMENT

01.25

2.9 1/2

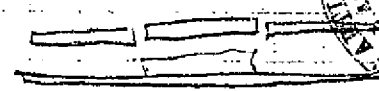
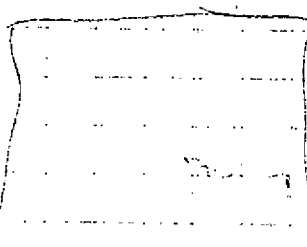
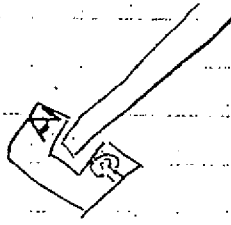
20 MIN

88

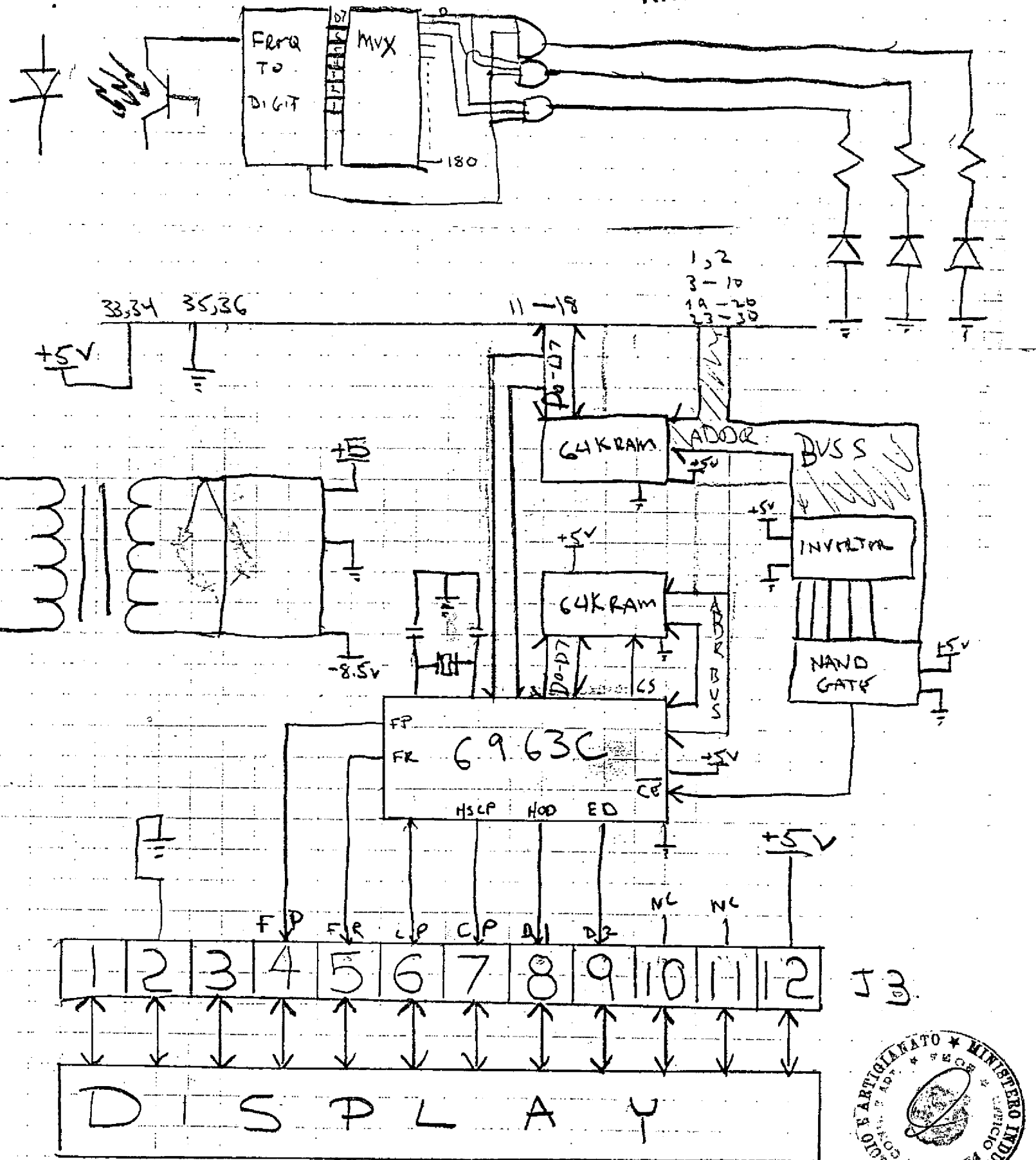
1h

222.65

3h



Manuel P. Garcia

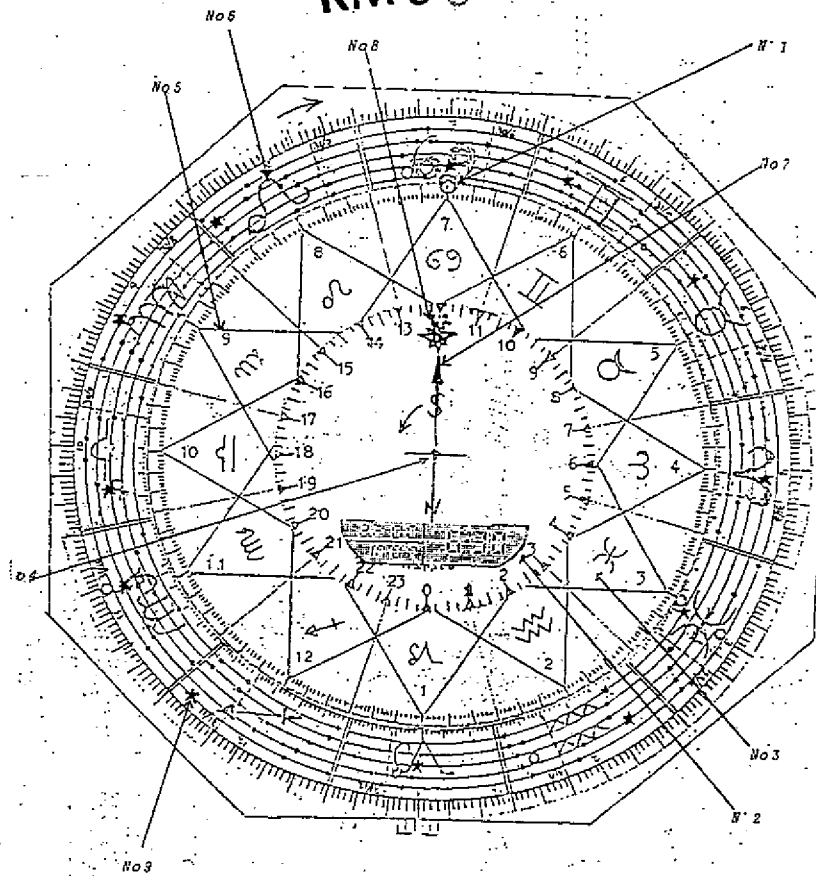


Moel A. Garcia

13



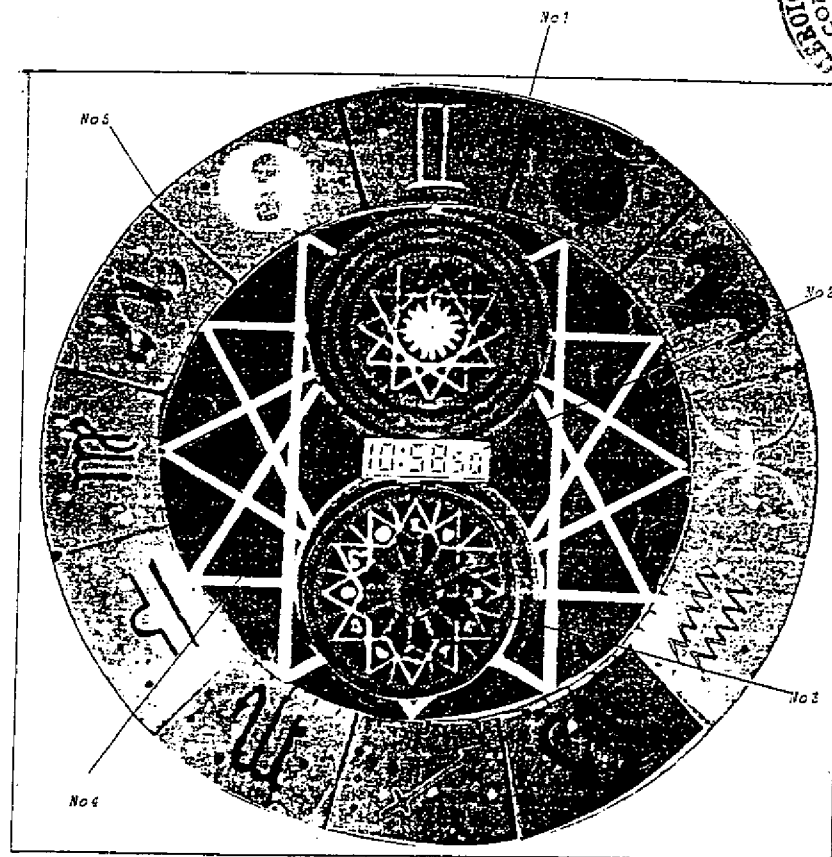
RM95 A 000207



Manuel A. Garcia

ASTRO WATCH
Orologio Astrologico

Design#2
Disegno N°2



Manuel A. Garcia