

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】令和 5 年 7 月 20 日(2023.7.20)

【公開番号】特開 2022-32156(P2022-32156A)
 【公開日】令和 4 年 2 月 25 日(2022.2.25)
 【年通号数】公開公報(特許)2022-034
 【出願番号】特願 2020-135675(P2020-135675)
 【国際特許分類】

A 63 F 5/04(2006.01)

10

【F I】

A 63 F 5/04 6 6 1

A 63 F 5/04 6 3 1

A 63 F 5/04 5 1 1 E

【手続補正書】

【提出日】令和 5 年 7 月 11 日(2023.7.11)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

20

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

複数種類の図柄がそれぞれ配列された複数のリールと、
 複数のストップスイッチと、

当選役が対応付けられた複数種類の当選種別のいずれかを抽選により決定する当選種別抽選手段と、

スタートスイッチの操作に基づき、前記複数のリールを回転制御し、回転している前記リールに対応する前記ストップスイッチの操作に応じ、操作された前記ストップスイッチ
 に対応する前記リールをそれぞれ停止制御するリール制御手段と、

30

第 1 演出状態、および、前記第 1 演出状態より有利な第 2 演出状態を含む複数種類の演出状態のいずれかに移行させる演出状態制御手段と、

を備え、

前記当選種別には、第 1 当選種別と、第 2 当選種別と、第 3 当選種別とが含まれ、

前記第 1 当選種別は、第 1 小役と、他の小役とが重複しており、

前記第 2 当選種別は、第 2 小役と、他の小役とが重複しており、

前記第 3 当選種別は、非内部遊技状態において、ボーナス役と、他の小役とが重複しており、

前記第 1 小役には、遊技を開始する際に必要となる遊技価値以上の配当が設定され、

40

前記第 2 小役には、遊技を開始する際に必要となる遊技価値以上の配当が設定され、

前記第 1 当選種別が決定され、かつ、前記複数のストップスイッチが正解打順で操作された場合に、前記第 1 小役が入賞可能であり、

前記第 1 当選種別が決定され、かつ、前記複数のストップスイッチが前記正解打順とは異なる不正解打順で操作された場合に、前記第 1 小役が入賞せず、

前記複数のリールは、特定リールを含み、

前記複数のストップスイッチは、特定ストップスイッチを含み、

前記特定ストップスイッチは、前記特定リールに対応し、

前記特定リールに配列された図柄には、第 1 図柄と、第 2 図柄とが含まれ、

前記リール制御手段は、前記ストップスイッチが操作された時点における前記リールの回

50

転位置に対応する引き込み範囲内の図柄を有効ライン上に停止し、
 前記第 2 当選種別が決定され、前記複数のストップスイッチが正解打順で操作され、かつ、
 前記特定ルールにおいて第 1 タイミングで前記特定ストップスイッチが操作された場合に、
 前記第 2 小役が入賞可能であり、
 前記第 2 当選種別が決定され、前記複数のストップスイッチが前記正解打順で操作され、
 かつ、前記特定ルールにおいて第 2 タイミングで前記特定ストップスイッチが操作された
 場合に、前記第 2 小役が入賞せず、
 前記第 2 当選種別が決定され、かつ、前記複数のストップスイッチが前記正解打順とは異
 なる不正解打順で操作された場合に、前記第 2 小役が入賞せず、
 前記第 1 タイミングは、前記第 1 図柄の前記引き込み範囲内の図柄が有効ライン上に表示
 されているタイミングであり、
 前記第 2 タイミングは、前記第 2 図柄の前記引き込み範囲内の図柄が有効ライン上に表示
 されているタイミングであり、
 前記演出状態制御手段は、前記第 2 演出状態であり、かつ、前記第 1 当選種別が決定され
 た場合に、前記第 1 小役を入賞可能な補助演出を実行させ、
 前記演出状態制御手段は、前記第 2 演出状態であり、かつ、前記第 2 当選種別が決定され
 た場合に、前記第 2 小役を入賞可能な補助演出を実行させ、
 前記第 1 小役を入賞可能な補助演出は、少なくとも前記正解打順を報知する演出であり、
 前記第 2 小役を入賞可能な補助演出は、前記正解打順と、前記第 1 タイミングとを報知す
 る演出であり、
 前記第 2 当選種別における他の小役のうち少なくとも 1 つの小役と、前記第 3 当選種別
 における他の小役のうち少なくとも 1 つの小役とは等しい遊技機。

10

20

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

上記課題を解決するために、遊技機は、複数種類の図柄がそれぞれ配列された複数のリ
 ールと、複数のストップスイッチと、当選役が対応付けられた複数種類の当選種別のい
 ずれかを抽選により決定する当選種別抽選手段と、スタートスイッチの操作に基づき、前記
 複数のリールを回転制御し、回転している前記リールに対応する前記ストップスイッチの
 操作に応じ、操作された前記ストップスイッチに対応する前記リールをそれぞれ停止制御
 するリール制御手段と、第 1 演出状態（例えば、通常演出状態）、および、前記第 1 演出
 状態より有利な第 2 演出状態（例えば、通常 A T 演出状態）を含む複数種類の演出状態の
 いずれかに移行させる演出状態制御手段と、を備え、前記当選種別には、第 1 当選種別（
 例えば、当選領域 29 の当選種別「打順ベル 1」）と、第 2 当選種別（例えば、当選領域
 5 の当選種別「打順ベル黄 1」）と、第 3 当選種別（例えば、当選領域 40 の当選種別「
 R B B + 共通 1 枚」）とが含まれ、前記第 1 当選種別は、第 1 小役（例えば、当選役「小
 役 2 5」）と、他の小役とが重複しており、前記第 2 当選種別は、第 2 小役（例えば、当
 選役「小役 1」）と、他の小役（例えば、当選役「小役 2 6」）とが重複しており、前記
 第 3 当選種別は、非内部遊技状態において、ボーナス役と、他の小役（例えば、当選役「
 小役 2 6」）とが重複しており、前記第 1 小役には、遊技を開始する際に必要となる遊技
 価値以上の配当（例えば、15 枚）が設定され、前記第 2 小役には、遊技を開始する際に
 必要となる遊技価値以上の配当（例えば、15 枚）が設定され、前記第 1 当選種別が決定
 され、かつ、前記複数のストップスイッチが正解打順（例えば、打順 1 または 2）で操作
 された場合に、前記第 1 小役が入賞可能であり、前記第 1 当選種別が決定され、かつ、前
 記複数のストップスイッチが前記正解打順とは異なる不正解打順（例えば、打順 3 ~ 6）
 で操作された場合に、前記第 1 小役が入賞せず、前記複数のリールは、特定ルール（例
 えば、左リール 110a）を含み、前記複数のストップスイッチは、特定ストップスイッチ

30

40

50

(例えば、ストップスイッチ 120a)を含み、前記特定ストップスイッチは、前記特定リールに対応し、前記特定リールに配列された図柄には、第1図柄(例えば、図柄「黄BAR」)と、第2図柄(例えば、図柄「青BAR」)とが含まれ、前記リール制御手段は、前記ストップスイッチが操作された時点における前記リールの回転位置に対応する引き込み範囲内の図柄を有効ライン上に停止し、前記第2当選種別が決定され、前記複数のストップスイッチが正解打順(例えば、打順1または2)で操作され、かつ、前記特定リールにおいて第1タイミング(例えば、正解タイミング)で前記特定ストップスイッチが操作された場合に、前記第2小役が入賞可能であり、前記第2当選種別が決定され、前記複数のストップスイッチが前記正解打順(例えば、打順1または2)で操作され、かつ、前記特定リールにおいて第2タイミング(例えば、不正解タイミング)で前記特定ストップスイッチが操作された場合に、前記第2小役が入賞せず、前記第2当選種別が決定され、かつ、前記複数のストップスイッチが前記正解打順とは異なる不正解打順(例えば、打順3~6)で操作された場合に、前記第2小役が入賞せず、前記第1タイミングは、前記第1図柄の前記引き込み範囲内の図柄が有効ライン上に表示されているタイミング(例えば、図柄「黄BAR」を有効ラインA上に表示可能なタイミング)であり、前記第2タイミングは、前記第2図柄の前記引き込み範囲内の図柄が有効ライン上に表示されているタイミング(例えば、図柄「青BAR」を有効ラインA上に表示可能なタイミング)であり、前記演出状態制御手段は、前記第2演出状態であり、かつ、前記第1当選種別が決定された場合に、前記第1小役を入賞可能な補助演出を実行させ、前記演出状態制御手段は、前記第2演出状態であり、かつ、前記第2当選種別が決定された場合に、前記第2小役を入賞可能な補助演出を実行させ、前記第1小役を入賞可能な補助演出は、少なくとも前記正解打順を報知する演出であり、前記第2小役を入賞可能な補助演出は、前記正解打順と、前記第1タイミングとを報知する演出であり、前記第2当選種別における他の小役のうち少なくとも1つの小役(例えば、当選役「小役26」)と、前記第3当選種別における他の小役のうち少なくとも1つの小役(例えば、当選役「小役26」)とは等しい。

10

20

30

40

50