

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】令和 1 年 5 月 16 日 (2019.5.16)

【公開番号】特開 2018-138158 (P2018-138158A)
 【公開日】平成 30 年 9 月 6 日 (2018.9.6)
 【年通号数】公開・登録公報 2018-034
 【出願番号】特願 2017-34092 (P2017-34092)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 2 D

A 6 3 F 5/04 5 1 6 F

【手続補正書】

【提出日】平成 31 年 4 月 5 日 (2019.4.5)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 9

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 9】

(1) 本発明は、複数のリール (R 1 , R 2 , R 3) と、
役の内部抽選を行う内部抽選手段 (1 2 0) と、
前記複数のリールの回転態様及び停止態様を制御するリール制御手段 (1 3 0) と、
前記複数のリールが停止した場合における有効ライン (L 1) 上の図柄組合せに基づい
て、役の入賞判定を行う入賞判定手段 (1 4 0) と、
遊技に関する演出を制御する演出制御手段 (1 8 0) と、
前記演出制御手段が制御する演出を実行する演出装置 (3 0 0) と、
 特定役の入賞を補助する入賞補助制御が実行可能な期間である有利期間と、前記入賞補助制御が実行されない期間である非有利期間と、の間での移行に係る制御を行う有利期間制御手段 (2 0 0 A) と、
 前記有利期間制御手段によって更新される値を記憶する有利期間数値記憶手段 (2 0 1 A) と、
 前記有利期間制御手段によって前記有利期間が開始されている場合に、前記入賞補助制御を実行可能な状態である補助制御状態を含む指示機能に係る状態として複数の指示機能状態の間での指示機能状態の移行に係る制御を行う補助制御状態制御手段 (2 0 0 B) と、
 を備え、
 前記有利期間制御手段は、
 前記有利期間の滞在中において、前記有利期間数値記憶手段に記憶された値を累積的に更新する更新処理を実行し、
 前記更新処理を実行し前記有利期間数値記憶手段に記憶される値が第 1 の値となった場合に、前記有利期間を終了し、
 前記複数の指示機能状態は、それぞれ前記補助制御状態制御手段が入賞補助制御を実行可能な指示機能状態として、
 第 1 補助制御状態と、
 前記有利期間において所定の条件が成立した場合に開始可能となり、前記有利期間数値記憶手段に記憶される値が前記有利期間制御手段による前記更新処理によって前記第 1 の値となるまで継続する第 2 補助制御状態と、を含み、
 前記演出制御手段は、前記有利期間制御手段によって前記有利期間が開始され、かつ前

記内部抽選手段による前記内部抽選でボーナスに当選した場合に、前記ボーナスに当選したことを報知する演出であるボーナス当選演出を実行可能であり、

前記補助制御状態制御手段によって制御される前記指示機能状態が前記第2補助制御状態である場合よりも、前記第1補助制御状態である場合の方が、前記内部抽選手段による前記内部抽選で前記ボーナスに当選してから前記演出制御手段によって前記ボーナス当選演出が実行されるまでに経過する期間が長い、ことを特徴とする。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0013

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0013】

(2) また、本発明の遊技機は、複数のリール(R1, R2, R3)と、
役の内部抽選を行う内部抽選手段(120)と、
前記複数のリールの回転態様及び停止態様を制御するリール制御手段(130)と、
前記複数のリールが停止した場合における有効ライン(L1)上の図柄組合せに基づいて、役の入賞判定を行う入賞判定手段(140)と、
遊技に関する演出を制御する演出制御手段(180)と、
前記演出制御手段が制御する演出を実行する演出装置(300)と、
特定役の入賞を補助する入賞補助制御が実行可能な期間である有利期間と、前記入賞補助制御が実行されない期間である非有利期間と、の間での移行に係る制御を行う有利期間制御手段(200A)と、

前記有利期間制御手段によって更新される値を記憶する有利期間数値記憶手段(201A)と、

前記有利期間制御手段によって前記有利期間が開始されている場合に、前記入賞補助制御を実行可能な状態である補助制御状態を含む指示機能に係る状態として複数の指示機能状態の間での指示機能状態の移行に係る制御を行う補助制御状態制御手段(200B)と、を備え、

前記有利期間制御手段は、

前記有利期間の滞在中において、前記有利期間数値記憶手段に記憶された値を累積的に更新する更新処理を実行し、

前記更新処理を実行し前記有利期間数値記憶手段に記憶される値が所定の値となった場合に、前記有利期間を終了し、

前記演出制御手段は、

前記内部抽選手段による前記内部抽選でボーナスに当選した場合に、前記ボーナスに当選したことを報知する演出であるボーナス当選演出を実行可能であり、

前記補助制御状態制御手段によって制御される前記指示機能状態が前記補助制御状態である状態で、前記内部抽選手段による前記内部抽選で前記ボーナスに当選した場合、前記ボーナスに当選した遊技から、前記ボーナスに当選した遊技の次の遊技においてストップスイッチによる停止操作の検出を前記リール制御手段が有効化するまでの期間内に、前記ボーナス当選演出を実行する、ことを特徴とする。

【手続補正3】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

複数のリールと、

役の内部抽選を行う内部抽選手段と、

前記複数のリールの回転態様及び停止態様を制御するリール制御手段と、
前記複数のリールが停止した場合における有効ライン上の図柄組合せに基づいて、役の入賞判定を行う入賞判定手段と、
遊技に関する演出を制御する演出制御手段と、
前記演出制御手段が制御する演出を実行する演出装置と、
特定役の入賞を補助する入賞補助制御が実行可能な期間である有利期間と、前記入賞補助制御が実行されない期間である非有利期間と、の間での移行に係る制御を行う有利期間制御手段と、
前記有利期間制御手段によって更新される値を記憶する有利期間数値記憶手段と、
前記有利期間制御手段によって前記有利期間が開始されている場合に、前記入賞補助制御を実行可能な状態である補助制御状態を含む指示機能に係る状態として複数の指示機能状態の間での指示機能状態の移行に係る制御を行う補助制御状態制御手段と、を備え、
前記有利期間制御手段は、
前記有利期間の滞在中において、前記有利期間数値記憶手段に記憶された値を累積的に更新する更新処理を実行し、
前記更新処理を実行し前記有利期間数値記憶手段に記憶される値が第1の値となった場合に、前記有利期間を終了し、
前記複数の指示機能状態は、それぞれ前記補助制御状態制御手段が入賞補助制御を実行可能な指示機能状態として、
第1補助制御状態と、
前記有利期間において所定の条件が成立した場合に開始可能となり、前記有利期間数値記憶手段に記憶される値が前記有利期間制御手段による前記更新処理によって前記第1の値となるまで継続する第2補助制御状態と、を含み、
前記演出制御手段は、前記有利期間制御手段によって前記有利期間が開始され、かつ前記内部抽選手段による前記内部抽選でボーナスに当選した場合に、前記ボーナスに当選したことを報知する演出であるボーナス当選演出を実行可能であり、
前記補助制御状態制御手段によって制御される前記指示機能状態が前記第2補助制御状態である場合よりも、前記第1補助制御状態である場合の方が、前記内部抽選手段による前記内部抽選で前記ボーナスに当選してから前記演出制御手段によって前記ボーナス当選演出が実行されるまでに経過する期間が長い、
ことを特徴とする遊技機。

【請求項2】

複数のリールと、
役の内部抽選を行う内部抽選手段と、
前記複数のリールの回転態様及び停止態様を制御するリール制御手段と、
前記複数のリールが停止した場合における有効ライン上の図柄組合せに基づいて、役の入賞判定を行う入賞判定手段と、
遊技に関する演出を制御する演出制御手段と、
前記演出制御手段が制御する演出を実行する演出装置と、
特定役の入賞を補助する入賞補助制御が実行可能な期間である有利期間と、前記入賞補助制御が実行されない期間である非有利期間と、の間での移行に係る制御を行う有利期間制御手段と、
前記有利期間制御手段によって更新される値を記憶する有利期間数値記憶手段と、
前記有利期間制御手段によって前記有利期間が開始されている場合に、前記入賞補助制御を実行可能な状態である補助制御状態を含む指示機能に係る状態として複数の指示機能状態の間での指示機能状態の移行に係る制御を行う補助制御状態制御手段と、を備え、
前記有利期間制御手段は、
前記有利期間の滞在中において、前記有利期間数値記憶手段に記憶された値を累積的に更新する更新処理を実行し、
前記更新処理を実行し前記有利期間数値記憶手段に記憶される値が所定の値となった場

合に、前記有利期間を終了し、

前記演出制御手段は、

前記内部抽選手段による前記内部抽選でボーナスに当選した場合に、前記ボーナスに当選したことを報知する演出であるボーナス当選演出を実行可能であり、

前記補助制御状態制御手段によって制御される前記指示機能状態が前記補助制御状態である状態で、前記内部抽選手段による前記内部抽選で前記ボーナスに当選した場合、前記ボーナスに当選した遊技から、前記ボーナスに当選した遊技の次回の遊技においてストップスイッチによる停止操作の検出を前記リール制御手段が有効化するまでの期間内に、前記ボーナス当選演出を実行する、

ことを特徴とする遊技機。