(19)日本国特許庁(JP)　(12)公開特許公報(A)　(11)特許出願公開番号
特開2004-129990
(P2004-129990A)
(43)公開日　平成16年4月30日(2004.4.30)

(51)Int.Cl.[7]	F I			テーマコード（参考）
A63F 7/02	A63F	7/02	350Z	2C088
	A63F	7/02	328	

審査請求 未請求　請求項の数 6　OL　（全 19 頁）

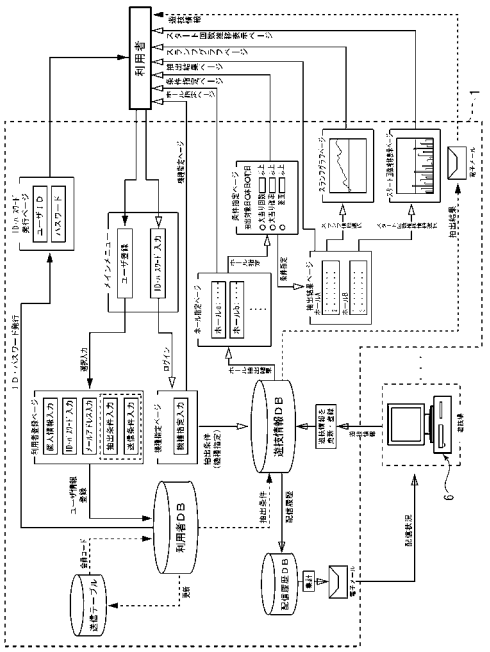
(21)出願番号　特願2002-300130(P2002-300130)
(22)出願日　平成14年10月15日(2002.10.15)

(71)出願人　000144153
株式会社三共
群馬県桐生市境野町６丁目４６０番地
(74)代理人　100098729
弁理士　重信　和男
(74)代理人　100116757
弁理士　清水　英雄
(74)代理人　100123216
弁理士　高木　祐一
(74)代理人　100099357
弁理士　日高　一樹
(74)代理人　100110320
弁理士　渡邊　知子

最終頁に続く

(54)【発明の名称】遊技用管理装置および遊技用システム

(57)【要約】
【課題】遊技者が遊技情報の推移情報を、顧客端末にて入手できるようにすること。
【解決手段】遊技機における遊技に関連して発生する遊技関連情報を取得し、該取得した遊技関連情報をその遊技機を特定可能な情報に対応付けて記憶する遊技関連情報記憶手段１５と、顧客端末３，４から、遊技機を抽出するための抽出条件として前記遊技関連情報に関する条件を受付ける条件指定受付手段１３と、該受付けた条件に合致する遊技機を抽出し、該遊技機の遊技関連情報の推移情報を含む配信情報を前記顧客端末３，４に配信する配信手段１１，１３と、を備える。
【選択図】　図５



【特許請求の範囲】
【請求項１】
遊技機における遊技に関連して発生する遊技関連情報を取得し、該取得した遊技関連情報をその遊技機を特定可能な情報に対応付けて記憶する遊技関連情報記憶手段と、顧客端末から、遊技機を抽出するための抽出条件として前記遊技関連情報に関する条件を受付ける条件指定受付手段と、該受付けた条件に合致する遊技機を抽出し、該遊技機の遊技関連情報の推移情報を含む配信情報を前記顧客端末に配信する配信手段と、を備えることを特徴とする遊技用管理装置。
【請求項２】
前記抽出の対象となる遊技関連情報は、当日および／または前日の遊技関連情報とされ、前記配信手段にて配信される推移情報は、前記抽出の対象とした日から過去所定期間の推移情報を含む請求項１に記載の遊技用管理装置。
【請求項３】
前記抽出において、受付けた条件に合致する遊技機が複数存在するときには、該抽出された複数の遊技機を抽出条件として受付けた遊技関連情報に基づいて順位付けし、付与された順位に基づく順位付け形式にて前記配信情報を配信する請求項１または２に記載の遊技用管理装置。
【請求項４】
前記推移情報を含む配信情報の配信を希望する遊技機の範囲指定を受付ける範囲指定受付け手段を有する請求項１～３のいずれかに記載の遊技用管理装置。
【請求項５】
前記遊技関連情報記憶手段は、複数の遊技場から前記遊技関連情報を取得して記憶する請求項１～４のいずれかに記載の遊技用管理装置。
【請求項６】
遊技機における遊技に関連して発生する遊技関連情報を取得し、該取得した遊技関連情報をその遊技機を特定可能な情報に対応付けて記憶する遊技関連情報記憶手段と、顧客端末から、遊技機を抽出するための抽出条件として前記遊技関連情報に関する条件を受付ける条件指定受付手段と、該受付けた条件に合致する遊技機を抽出し、該遊技機の遊技関連情報の推移情報を含む配信情報を前記顧客端末に配信する配信手段と、を備える遊技用管理装置と、
遊技機を抽出するための抽出条件として前記遊技関連情報に関する条件を指定するための条件指定手段と、該指定された条件に関する情報を前記遊技用管理装置に送信する送信手段と、を有する顧客端末と、
を備えることを特徴とする遊技用システム。
【発明の詳細な説明】
【０００１】
【発明の属する技術分野】
本発明は、顧客端末から遊技関連情報に関する条件の指定を受付けて、該指定条件に合致する遊技機の遊技情報を顧客端末に配信する遊技用管理装置に関する。
【０００２】
【従来の技術】
近年のインターネット等のコンピュータネットワークの普及に伴ない、遊技場に設置されている遊技台の遊技情報、例えば大当り回数等の台データ等をインターネット上のホームページを通じて不特定多数の遊技者が、該遊技者が携行する携帯電話や、パソコン等の顧客端末にて入手できる遊技用管理装置やシステムが提案されている（特許文献１）。
【０００３】
【特許文献１】
特開２００２－１４３５１３号公報　（第１～２頁、第８図）
【０００４】
【発明が解決しようとする課題】

このように遊技者がインターネット上のホームページ等を通じて遊技情報を入手できるようにすることは、遊技者は遊技場に出向く以前に、該遊技場に設置されている遊技機の遊技情報を確認でき、遊技機を選ぶ際の参考にできることから、遊技者の利便性を向上できるものの、これら従来において遊技者が入手できる遊技情報としては、各遊技機におけるある時点の遊技情報が得られるのみであることから、遊技機の選択において遊技情報がどのように推移したのかという推移情報を重要な要素としている遊技客にとっては、これら推移情報を入手することができないという問題があった。

【０００５】

よって、本発明は上記した問題点に着目してなされたもので、遊技情報がどのように推移したのかという推移情報を、遊技者が顧客端末にて入手することのできる遊技用管理装置並びに遊技用システムを提供することを目的としている。

【０００６】

【課題を解決するための手段】

前記した問題を解決するために、本発明の遊技用管理装置は、遊技機における遊技に関連して発生する遊技関連情報を取得し、該取得した遊技関連情報をその遊技機を特定可能な情報に対応付けて記憶する遊技関連情報記憶手段と、顧客端末から、遊技機を抽出するための抽出条件として前記遊技関連情報に関する条件を受付ける条件指定受付手段と、該受付けた条件に合致する遊技機を抽出し、該遊技機の遊技関連情報の推移情報を含む配信情報を前記顧客端末に配信する配信手段と、を備えることを特徴としている。

この特徴によれば、遊技者は、顧客端末から遊技機を抽出するための抽出条件として抽出を行う遊技機の遊技関連情報に関連する条件を指定することで、該指定条件に合致した遊技機における遊技関連情報の推移情報を、前記顧客端末にて入手できるようになる。

【０００７】

本発明の遊技用管理装置は、前記抽出の対象となる遊技関連情報は、当日および／または前日の遊技関連情報とされ、前記配信手段にて配信される推移情報は、前記抽出の対象とした日から過去所定期間の推移情報を含むことが好ましい。

このようにすれば、前記抽出の対象とした日だけではなく、過去に遡った推移情報が配信されるようになるため、遊技者は、これら過去に遡った推移情報を遊技機選びの参考情報として使用できるようになる。

【０００８】

本発明の遊技用管理装置は、前記抽出において、受付けた条件に合致する遊技機が複数存在するときには、該抽出された複数の遊技機を抽出条件として受付けた遊技関連情報に基づいて順位付けし、付与された順位に基づく順位付け形式にて前記配信情報を配信することが好ましい。

このようにすれば、抽出された複数の遊技機の遊技関連情報が順位付け形式にて配信されることで、抽出条件として受付けた遊技関連情報に基づく順位を簡便に把握できるため、遊技機選びの検討が容易となる。

【０００９】

本発明の遊技用管理装置は、前記推移情報を含む配信情報の配信を希望する遊技機の範囲指定を受付ける範囲指定受付け手段を有することが好ましい。

このようにすれば、遊技者の希望する範囲に絞った推移情報を含む配信情報が配信されるため、遊技者は入手した遊技関連情報の検討が容易となる。

【００１０】

本発明の遊技用管理装置の前記遊技関連情報記憶手段は、複数の遊技場から前記遊技関連情報を取得して記憶することが好ましい。

このようにすれば、遊技者は複数の遊技場に設置された遊技機の遊技関連情報の推移情報を、前記顧客端末にて入手できるようになるため、遊技者の利便性を向上できる。

【００１１】

本発明の遊技用システムは、遊技機における遊技に関連して発生する遊技関連情報を取得し、該取得した遊技関連情報をその遊技機を特定可能な情報に対応付けて記憶する遊技関

連情報記憶手段と、顧客端末から、遊技機を抽出するための抽出条件として前記遊技関連情報に関する条件を受付ける条件指定受付手段と、該受付けた条件に合致する遊技機を抽出し、該遊技機の遊技関連情報の推移情報を含む配信情報を前記顧客端末に配信する配信手段と、を備える遊技用管理装置と、
遊技機を抽出するための抽出条件として前記遊技関連情報に関する条件を指定するための条件指定手段と、該指定された条件に関する情報を前記遊技用管理装置に送信する送信手段と、を有する顧客端末と、
を備えることを特徴としている。
この特徴によれば、遊技者は、顧客端末から遊技機を抽出するための抽出条件として抽出を行う遊技機の遊技関連情報に関連する条件を指定することで、該指定条件に合致した遊技機における遊技関連情報の推移情報を、前記顧客端末にて入手できるようになる。

【００１２】

【発明の実施の形態】

以下、本発明の実施例を図面に基づいて説明する。

（実施例）

まず図１は、本発明の遊技用管理装置が適用された遊技用システムの構成を示すシステム図であり、図２は、本実施例の遊技用システムに用いたサーバコンピュータの構成を示すブロック図であり、図５は、本実施例の遊技用システムに用いたサーバコンピュータにおける処理動作を示す図である。

【００１３】

まず、本発明における遊技情報の提供方法が適用された本実施例の遊技用システムは、図１に示すように、コンピュータネットワークであるインターネット網８に接続されたアクセス利用者である利用者ａ、ｂ…の顧客端末である携帯電話端末３やノートパソコン４等や、遊技場であるホールＡ、Ｂ…の各々に設けられ、これら各ホールＡ、Ｂ…に設置されたパチンコ機やパチスロ機等の遊技台並びに周辺機器より出力される大当り情報やスタート回数等の遊技情報を収集する管理コンピュータ６と、配信センターに設置され、前記インターネット網８に通信装置２を介して接続されるとともに、前記管理コンピュータ６に通信回線７並びに通信装置５を介して接続されたサーバコンピュータ１とから主に構成されており、利用者ａ、ｂ…の顧客端末である携帯電話端末３やノートパソコン４とサーバコンピュータ１とは、インターネット網８を介して双方にデータ送受可能に構成され、管理コンピュータ６とサーバコンピュータ１とは双方にデータ送受可能に構成されている。

【００１４】

この本実施例において使用した顧客端末である携帯電話端末３は、インターネット接続機能を有するとともに、前記ノートパソコン４は、カードスロットに装着されたモデムカード４ｂを通じてインターネット網８に接続可能とされていて、該インターネット網８を介して前記サーバコンピュータ１にアクセス可能とされており、該サーバコンピュータ１から配信される各種ページにおいて、携帯電話３に設けられたテンキーや十字キー等の入力部や、ノートパソコン４に接続されたマウスやキーボード等の入力装置４ａを操作することで、各種の入力や選択を実施できるようになっている。

【００１５】

この本実施例において使用したサーバコンピュータ１の構成は、図２に示すように、コンピュータ内部にてデータの送受を行うデータバス１０に、モニタ等の表示装置１４や、キーボードやマウス等の入力装置１６や、該サーバコンピュータ１が実施する各種処理等を実施する中央演算処理装置（ＣＰＵ）１１や、該ＣＰＵ１１が行う処理に使用されるワークメモリ等として使用されるＲＡＭ１２や、時刻情報や任意の年月日、曜日等のカレンダ情報を出力可能なリアルタイムクロック（ＲＴＣ）１７と、前記通信装置２に接続されてインターネット網８に接続された顧客端末である携帯電話端末３やノートパソコン４とデータの送受信を行う第１の通信インターフェイス１３と、前記通信装置５並びに通信回線７を通じて各遊技場に設置された管理コンピュータ６とのデータの送受信を行う第２の通信インターフェイス１８と、磁気ディスクや光磁気ディスクから成り、前記ＣＰＵ１１が

実施する各種処理を実施するための処理プログラムや、後述する遊技情報ＤＢ、利用者ＤＢ、送信テーブル、配信履歴ＤＢ等の各種データが記憶された記憶装置１５と、が接続された比較的高速の演算処理が可能な通常のコンピュータとされている。

【００１６】

また、前記記憶装置１５には、図３に示すような遊技情報データベース（ＤＢ）や、図４に示すような利用者データベース（ＤＢ）や、該利用者データベース（ＤＢ）において今後２４時間以内にメール配信される会員Ｎｏ．が更新登録される送信テーブルや、図１５に示すような配信履歴データベース（ＤＢ）が記憶されている。

【００１７】

この本実施例に用いた遊技情報データベース（ＤＢ）は、図３に示すように、個別のコードＮｏ．に対応して前記ホールＡ、Ｂ…等の遊技場に設置されたパチンコ機の機種名と、メーカー名と、設置遊技場が立地する地域名、と設置遊技場名と、台番号と、現在の空き状況と、本日における大当り間のスタート回数とその大当りが発生した時刻並びに本日～５日前までの遊技履歴（総スタート回数、大当り回数、大当り確率；大当り回数／総スタート回数、初回確率変動大当り回数；前回の大当りが確率変動ではない大当り回数、最高確率変動継続回数；その日における確率変動大当りの最高継続回数、スランプグラフの画像ファイルへのパスデータ）からなる遊技情報（遊技関連情報）と、が登録され、前記ホールＡ、Ｂ…の各管理コンピュータ６より定期的（本実施例では１時間毎）に入手されるコードＮｏ．、空き状況、遊技情報（１回前～５回前までの大当り間スタート回数並びに本日の総スタート回数、大当り回数、大当り確率、初回確率変動大当り回数、最高確率変動継続回数、スランプグラフの画像ファイル）に基づき更新登録される。

【００１８】

また、本実施例に用いた利用者データベース（ＤＢ）は、図４に示すような構成とされ、遊技情報とその他の情報（機種名、メーカー名、地域名、遊技場名、台番号、空き情報等）の配信を希望する利用者のユーザ登録に基づき、個別の会員Ｎｏ．に対応して利用者の氏名と、性別と、住所と、生年月日と、メールアドレスと、ユーザを特定するためのユーザＩＤと、ユーザ認証を行うためのパスワードと、電子メールによる配信希望の有無（ＹまたはＮ）と、配信される電子メールの送信条件（例えば、３時間毎であれば／３ｈ、３日おきであれば／３ｄ、毎週月曜日であればｅｖ－ｍｏｎ、１月１日０時であれば０１：０１：００）と、電子メールにより配信される遊技情報の抽出条件（遊技情報の抽出を希望する遊技場の地域名、遊技台のメーカー、機種名、大当り回数の下限、空台であるか否か）と、が登録されている。

【００１９】

また、前記送信テーブルには、１時間毎にその時間においてメール配信が実施される会員Ｎｏ．が登録されているとともに、所定期間毎（本実施例では１日毎）に前記利用者ＤＢにおいて今後２４時間以内にメール配信される会員Ｎｏ．が前記利用者ＤＢより抽出され、該抽出された会員Ｎｏ．が該当する時間の登録情報に対して更新される。

【００２０】

また、本実施例に用いた配信履歴データベース（ＤＢ）には、図１３に示すように、利用者に配信された遊技情報並びにその他の情報を識別可能な配信Ｎｏ．に対応してこれら配信された情報に含まれる遊技場名と、配信形式（電子メールまたはサーバアクセス）と、からなる配信履歴が登録されるようになっている。

【００２１】

また、前記ＣＰＵ１１は、前記ホールＡ、Ｂ…の各管理コンピュータ６から入手した遊技情報を前記遊技情報ＤＢの該当する遊技情報に更新・登録する遊技情報更新登録処理や、利用者から受付けた個人情報並びにメールアドレス、ユーザＩＤ、パスワード、メール配信希望の有無（遊技情報の抽出条件、送信条件）等からなる利用者情報を前記利用者ＤＢに登録し、利用者に対して登録したユーザＩＤとパスワードとを発行するユーザ登録処理や、利用者から受付けた抽出条件に基づき前記遊技情報ＤＢより該当する遊技台とその遊技関連情報を抽出する抽出処理や、該抽出した遊技台とその遊技関連情報を利用者に配信

する遊技情報配信処理や、所定期間毎（本実施例では１日毎）に前記利用者ＤＢより今後２４時間以内のメール配信に該当する会員Ｎｏ．を抽出し、前記送信テーブルにて該当する時間に前記抽出した会員Ｎｏ．を登録して送信テーブルを更新する送信テーブル更新処理や、前記ＲＴＣ１７から出力されるカレンダ情報並びに時刻情報に基づき前記送信テーブルから該当する会員Ｎｏ．を抽出するメール送信会員抽出処理や、前記抽出した会員Ｎｏ．に該当する利用者情報を前記利用者データベースより選出し、該選出した利用者情報に含まれる抽出条件に基づく前記抽出処理を実施して該抽出処理にて抽出した遊技情報とその他の情報を電子メールにて利用者に配信するメール配信処理や、これら遊技情報配信処理やメール配信処理における利用者への前記配信履歴を配信履歴データベースに登録する配信履歴登録処理や、これら配信履歴データベースに基づく配信履歴を集計して電子メールにてホールＡ、Ｂ…の各管理コンピュータ６に配信する配信履歴通知処理等の各種処理を実施するようになっている。

【００２２】

また、前記記憶装置１５には、利用者並びに遊技場が使用する各顧客端末のプラットホーム（オペレーションシステム）等に依存せずに、どのプラットホームにおいても相互に使用可能なＨＴＭＬ（ハイパーテキストマークアップラングエッジ）言語にて記述され、各プラットホームにおいて動作するブラウザソフトを用いて情報の閲覧、入力が実施できるホームページ形式のＷＷＷ（ワールドワイドウェッブ）データが記憶されており、これらＷＷＷ（ワールドワイドウェッブ）データと前記各種処理プログラムとが協調して前記遊技情報配信処理やメール配信処理、配信履歴通知処理等を実施するようになっている。

【００２３】

以下、本実施例のサーバコンピュータ１の処理状況を図５に基づいて説明すると、まず、サーバコンピュータ１は、各ホールＡ、Ｂ…に設置された管理コンピュータ６に対して１時間毎（営業時間外は除く）に出力要求を送信し、該出力要求の受信に基づき前記管理コンピュータ６は、各遊技台（パチンコ機）から収集したその時点での遊技情報と空き状況、並びに差玉に基づく開店からその時間までのスランプグラフの画像データとを該当するコードＮｏ．とともにサーバコンピュータ１へ送信する。

【００２４】

これら各ホールＡ、Ｂ…の管理コンピュータ６から送信された遊技情報の受信に基づき、サーバコンピュータ１は、前記遊技情報ＤＢにおいて該当するコードＮｏ．の遊技台の遊技情報並びに空き状況、スランプグラフの画像データを更新・登録する。

【００２５】

このように、本実施例では、前記サーバコンピュータ１の遊技情報ＤＢの登録内容が１時間毎に最新の情報に更新・登録されるようになっているが、本発明はこれに限定されるものではなく、これら更新サイクル等は任意に選定すれば良い。

【００２６】

また、本実施例ではサーバコンピュータ１からの出力要求に基づき各ホールＡ、Ｂ…の管理コンピュータ６から遊技情報が出力され、遊技情報ＤＢの更新・登録が実施されるようになっているが、本発明はこれに限定されるものではなく、例えば前記サーバコンピュータ１の出力要求に関係なく、各ホールＡ、Ｂ…の管理コンピュータ６が所定時間毎に遊技情報を出力し、これら出力された遊技情報がサーバコンピュータ１により受信されることで、遊技情報ＤＢが更新・登録されるようになっていても良い。

【００２７】

次いで、利用者がアクセスした際にサーバコンピュータ１は、図６に示すメインメニューページを出力し、この最初に表示されるメインメニューページにおいて、利用者によるユーザＩＤ並びにパスワードの入力或いは「ユーザ登録」の入力を促す。

【００２８】

ここで未登録の利用者が遊技情報の配信を所望する場合にはユーザ登録を実施する必要があり、利用者により「ユーザ登録」が選択入力されると、サーバコンピュータ１は、図１２に示すように、利用者の氏名、性別、住所、生年月日、電子メールアドレス、からなる

個人情報と、ユーザを特定するためのユーザＩＤと、ユーザ認証を行うためのパスワードと、電子メールによる遊技情報の配信を希望するか否かと、電子メールによる配信を希望する場合の送信条件（定期（時間毎、日毎、週毎に設定可）または不定期（送信を希望する月日を設定可））と、電子メールにより配信される遊技情報の抽出条件（抽出する地域名、遊技台のメーカー名、遊技台の機種名、大当り回数の下限、空台であるか；複数の抽出条件を選択可能）と、が入力可能とされたユーザ登録ページを利用者に対して出力する。

【００２９】

このユーザ登録ページにおいて、利用者により個人情報、ユーザＩＤ並びにパスワード、メール配信の希望の有無、送信条件、抽出条件が入力されて、「登録」が入力されると、サーバコンピュータ１は、入力されたユーザＩＤが重複しないか利用者ＤＢに登録されているユーザＩＤと照合し、重複しない場合において、新規に会員Ｎｏ．を生成し、該会員Ｎｏ．に対応付けて入力された情報を利用者ＤＢに利用者情報として登録し、前記利用者により入力されたユーザＩＤ並びにパスワードを発行し、該発行されたユーザＩＤ並びにパスワードが表示されるＩＤ・パスワード発行ページ（図５参照）を出力して利用者に通知する。

【００３０】

このユーザ登録を済ませた利用者が遊技情報を閲覧する場合には、前記メインメニューページにおいて前記ユーザ登録において発行されたユーザＩＤ並びにパスワードを入力し、「ログイン」を入力する。これによりサーバコンピュータ１は、入力されたユーザＩＤ並びにパスワードを利用者ＤＢに登録されているユーザＩＤ並びに対応するパスワードと照合する。

【００３１】

この照合が一致すると、サーバコンピュータ１は、図７に示すように、抽出対象となる遊技機の機種を指定するための機種指定ページを利用者に対して配信する。

【００３２】

この機種指定ページにおいて、利用者により対象となる機種が選択されて、「決定」が入力されると、サーバコンピュータ１は、遊技情報ＤＢより選択された機種が設置されている遊技場であるホールを抽出する。例えば、図７に示すように、指定された機種が「ＣＲ－ＦＸＸ…ＤＸ」であった場合には、該「ＣＲ－ＦＸＸ…ＤＸ」が設置されている全てのホールが抽出されて、図８に示すように、抽出された各ホールを個別に選択可能とされたホール指定ページが利用者に対して配信される。尚、本実施例では、該抽出された全てのホールを指定するための「全指定」の項目も選択可能とされている。

【００３３】

この、ホール指定ページにおいて利用者は、抽出対象としたいホールを選択した後に、「決定」のメニューを選択入力することで、サーバコンピュータ１からは、図９に示す抽出条件指定ページが配信される。

【００３４】

この抽出条件指定ページにては、図９に示すように、抽出対象とする遊技情報として本日の遊技情報を用いるか、或いは昨日の遊技情報を用いるかを選択する情報抽出対象日の項目と、大当り回数や大当り確率並びに差玉等の条件を指定する条件指定の項目とが設けられており、該条件指定においては、複数の項目が選択可能とされていて、これら複数選択においては、選択された全ての条件に合致する遊技台のみが抽出されるようになっている。

【００３５】

尚、本実施例においては、前記情報抽出対象日を本日と前日とを選択できるようにしているが、本発明はこれに限定されるものではなく、前日以前を選択できるようにしても良いし、更には、これら情報抽出対象日を一義的に本日や前日に固定して、選択しない構成としても良い。

【００３６】

また、本実施例では、前記条件指定の項目において、大当り回数や大当り確率並びに差玉等の３条件を指定できるようにしているが、本発明はこれに限定されるものではなく、これら指定条件の条件内容や条件数等は適宜に選択すれば良い。

【００３７】

尚、本実施例では、条件指定の項目で大当り回数や、大当り確率の指定形態を、Ｘ回以上や、１／Ｘ以上のように以上とする形態を例示しているが、本発明はこれに限定されるものではなく、これらの指定形態をＸ回以下や、１／Ｘ以下のように以下とする形態としても良いし、Ｘ回からＹ回のように、範囲にて指定するようにしても良い。

【００３８】

利用者は、この図９に示す抽出条件指定ページにて前記情報抽出対象日の項目で、例えば「本日」を選択し、条件指定の項目にて大当り回数として「１５回」以上を指定して「表示」のメニューを選択すると、サーバコンピュータ１は、ホールＡまたはホールＢに設置された「ＣＲ－ＦＸＸ…ＤＸ」にて本日の大当り回数が１５回以上に該当する全ての遊技台の遊技情報を、前記遊技情報ＤＢより抽出し、その抽出結果を図１０に示す抽出結果ページのように、抽出した各遊技台を選択可能として利用者に配信する。

【００３９】

この際、指定条件に該当する遊技台が複数存在する場合においてサーバコンピュータ１は、該該当する遊技台を遊技情報に基づいて順位付け（ランキング）を実施して、該順位の順に該当する遊技台を図１０に示すように配列して表示する。

【００４０】

この際、これら順位付け（ランキング）を実施するために使用される遊技情報は、前記指定条件にて指定された遊技情報、例えば図１０であれば、大当り回数が順位付けの遊技情報として使用されるようになっている。尚、指定された遊技情報における順位が同一である場合には、その他の遊技情報の内、優先順位の高い遊技情報、例えば本実施例においては大当り回数→大当り確率→差玉の順として順位を決定すれば良い。また、抽出条件として複数の遊技情報が指定された場合でも、優先順位の高い遊技情報、例えば大当り回数→大当り確率→差玉の順で優先して順位を決定すれば良い。

【００４１】

このように、抽出結果が複数の遊技台を含む場合において、これらの遊技台を前記指定条件にて指定された遊技情報に基づいて順位付けし、図１０に示すように、その順に遊技台を配列して表示することは、前記大当り回数や大当り確率、差玉という所定の遊技関連情報に基づく順位を利用者が簡便に把握できるため、遊技機選びの検討が容易となることから好ましいが、本発明はこれに限定されるものではなく、これら順位付けによる表示を実施しない構成としても良い。

【００４２】

この抽出結果ページにおいて利用者により、所望の遊技台に対応するチェックボックス欄にチェックが入力されて「スランプグラフ表示」のメニューが入力されると、サーバコンピュータ１は、前記遊技情報ＤＢにて前記チェックが入力された遊技台に対応して登録されている本日のスランプグラフのグラフ画像ファイルへのパスを特定し、該パスを用いて本日のスランプグラフのグラフ画像ファイルを読み出すとともに、該スランプグラフ上に、図３に示す遊技情報ＤＢにて登録されている本日における大当り間スタート回数の項目に登録されている該遊技台の大当り発生時刻に基づいて、その大当り発生時刻に対応する位置に大当りマークを配置した図１１に示すスランプグラフ（差玉の推移情報および大当り発生の推移情報）表示ページを生成し、利用者へ配信する。

【００４３】

このスランプグラフ表示ページの下部位置には、図１１に示すように、スランプグラフに表示される表示対象期間を指定するための表示対象期間の項目が設けられて、１日間、２日間、３日間等の期間を指定できるようになっており、利用者が該項目にて、例えば３日間を指定した場合には、本日を含めて３日間、つまりは、その遊技台の前日および前々日のスランプグラフのグラフ画像ファイルが読み出されて、前記本日のスランプグラフとと

もに、これら前日および前々日のスランプグラフが、前記スランプグラフ表示ページの３分割された各表示領域に個別に表示されて利用者に配信される。尚、この際、表示される本日のスランプグラフには、前記大当りマークの表示は省略されるようになっている。

【００４４】

このように、本実施例では、抽出対象とした本日だけではなく、抽出対象日以前の日の推移情報であるスランプグラフが配信されるようになるため、遊技者は、これら抽出対象日以前の過去に遡ったスランプグラフを遊技機選びの参考情報として使用できるようになることから好ましいが、本発明はこれに限定されるものではなく、これら抽出対象日以前のスランプグラフの配信を実施しない構成としても良い。

【００４５】

また、本実施例では、前述のように、図１１に示すスランプグラフに大当りマークを配置して、大当りの発生状況がどのように推移したのかを、差玉に基づくスランプグラフとともに把握できるようになっているが、本発明はこれに限定されるものではなく、これら大当りマークによる、大当りの発生状況の推移を、個別のページとして利用者に配信するようにしても良い。

【００４６】

また、前記抽出結果ページにおいて利用者により、チェックボックス欄にチェックが入力されて「スタート回数推移表示」のメニューが入力されると、サーバコンピュータ１は、図１７に示すように、前記遊技情報ＤＢにて前記チェックが入力された遊技台に対応して登録されている本日における大当り間スタート回数に基づいて、各大当り間のスタート回数を棒状グラフ化したスタート回数推移表示ページを生成して利用者へ配信する。

【００４７】

このように、本実施例では、前記スランプグラフ表示ページにて差玉の推移と大当りマークによる大当りの発生状況の推移と、スタート回数推移表示ページにて大当り間のスタート回数の推移とを、推移情報として遊技者が入手、確認できるようになっているが、本発明はこれに限定されるものではなく、これら以外の推移情報を利用者に配信するようにしても良い。

【００４８】

尚、本実施例の前記スタート回数推移表示ページでは、本日のみのスタート回数の推移を表示するようにしているが、本発明はこれに限定されるものではなく、本日以前の大当り間のスタート回数を前記管理コンピュータ６から収集して前記遊技情報ＤＢに記憶しておき、これらスタート回数推移表示ページにおいて、前記スランプグラフ表示ページと同様に、前日以前のスタート回数の推移を表示できるようにしても良い。また、大当り発生状況についても同様に、前日以前の推移を表示（配信）するようにしても良い。

【００４９】

また、サーバコンピュータ１は、ＲＴＣ１７より出力される時刻情報並びにカレンダ情報に基づき、その時間にメール配信が実施される会員Ｎｏ．を前記送信テーブルより抽出し、抽出した会員Ｎｏ．の利用者情報を前記利用者ＤＢより選出して、これら選出した利用者情報に含まれる抽出条件に該当する遊技台の遊技情報とその関連情報を遊技情報ＤＢより抽出する。例えば、図１２に示すように、抽出条件が、地域名＝渋谷、機種名＝Ｆ．サンダー、と登録されている場合には、これらの抽出条件に全てが該当するコードＮｏ．の遊技台の遊技情報とその関連情報が遊技情報ＤＢより抽出される。

【００５０】

これら抽出された遊技台の遊技情報とその関連情報に基づき、図１３に示すように、各遊技場毎に該当する遊技台の機種名と、台番号と、総スタート回数と、大当り回数と、初回確率変動大当り回数と、大当り確率と、が表記された電子メールを生成し、該生成した電子メールを遊技情報として前記利用者ＤＢより選出した利用者情報に含まれるメールアドレス（該当する利用者のメールアドレス）宛に配信する。この際、配信した電子メールに表記された情報に含まれる遊技場名と配信形式（この場合メール配信）とからなる配信履歴を各配信履歴毎に付与される配信Ｎｏ．に対応付けて、配信履歴ＤＢに登録するように

なっている。
【００５１】
このように本実施例では、利用者が前記ユーザ登録の際に遊技情報のメール配信を希望することで、所望の遊技情報が電子メールにて配信されるようになり、サーバコンピュータ１に逐次アクセスすることなく、遊技情報を入手することができることから好ましいが、本発明はこれに限定されるものではない。
【００５２】
また本実施例では、利用者が前記ユーザ登録ページにおいて月毎、日毎、曜日毎、時間毎に送信条件を入力することで、その送信条件に該当するタイミングにて前記遊技情報とその関連情報が表記された電子メールが配信されるようになっており、利用者は所望する送信条件にて電子メールによる遊技情報を入手できることから好ましいが、本発明はこれに限定されるものではなく、送信条件を設定せず、所定期間毎（例えば１日１回所定時刻、数時間毎等）のタイミングにて配信するようにしても良い。
【００５３】
また、前記配信履歴ＤＢに登録されている配信履歴は、図１６に示すように、１日に１回、各遊技場毎の配信数と、利用者によるサーバコンピュータ１へのアクセスにて遊技情報の配信を行ったサーバアクセス数と、電子メールによる遊技情報の配信を行ったメール配信数と、これらを合計した総配信数と、総サーバアクセス数と、総メール配信数と、を集計し、図１４に示すように、前記集計結果が表記された電子メールを各遊技場毎に生成し、該生成した電子メールを集計情報として、予め登録された各ホールＡ、Ｂ…の電子メールアドレスに対して配信するようになっている。また、これら集計済みの配信履歴は集計結果の電子メールの配信後に消去されるようになっている。
【００５４】
このように本実施例では、各遊技場毎の遊技情報とその関連情報の配信数と、サーバアクセス数と、メール配信数と、を集計し、集計結果を電子メールにて各ホールＡ、Ｂ…の電子メールアドレスに配信するようになっているため、各遊技場では配信された電子メールを確認することで自店の遊技情報の配信状況を把握することができることから好ましいが、本発明はこれに限定されるものではない。
【００５５】
以上説明したように、本実施例の遊技用システムを用いれば、遊技者は、顧客端末である携帯電話端末３やノートパソコン４から抽出条件として遊技機の機種、ホール、大当り回数やその対象日等を指定することで、該指定条件に合致した遊技機の遊技情報とともに、差玉、大当り発生、大当り間スタート回数に関する推移情報を、前記携帯電話端末３やノートパソコン４にて入手できるようになり、これらの推移情報を、遊技機を選ぶ際の参考とすることができる。
【００５６】
尚、本発明における遊技情報（遊技関連情報）とは、遊技台における遊技に関連して発生する情報の総称であり、本実施例においては大当り間スタート回数、総スタート回数、大当り回数、大当り確率、初回確率変動大当り回数、確率変動継続回数、遊技台への補給玉数から打込玉数を減算した差玉数や各台計数機等にて計数された計数玉数等の獲得玉数、等が該当するが、本発明はこれに限定されるものではなく、上記以外の遊技情報を用いるようにしても良い。
【００５７】
前記各実施例における各要素は、本発明に対して以下のように対応している。
本発明の請求項１は、遊技機における遊技に関連して発生する遊技関連情報を取得し、該取得した遊技関連情報をその遊技機を特定可能な情報（コード番号）に対応付けて記憶する遊技関連情報記憶手段（記憶装置１５）と、顧客端末（携帯電話端末３、ノートパソコン４）から、遊技機（遊技台）を抽出するための抽出条件として遊技関連情報に関する条件（大当り回数、大当り確率、差玉）を受付ける条件指定受付手段（抽出条件指定ページ）と、該受付けた条件に合致する遊技機（遊技台）を抽出し、該遊技機（遊技台）の遊技

関連情報の推移情報を含む配信情報（スランプグラフ、スタート回数推移）を前記顧客端末（携帯電話端末３、ノートパソコン４）に配信する配信手段（ＣＰＵ１１、第１の通信インターフェイス１３）と、を備える。

【００５８】

本発明の請求項２は、前記抽出の対象となる遊技関連情報は、当日および／または前日の遊技関連情報とされ、前記配信手段（ＣＰＵ１１、第１の通信インターフェイス１３）にて配信される推移情報（スランプグラフ）は、前記抽出の対象とした日から過去所定期間（抽出対象日の４或いは５日前）の推移情報（スランプグラフ）を含む。

【００５９】

本発明の請求項３は、前記抽出において、受付けた条件に合致する遊技機（遊技台）が複数存在するときには、該抽出された複数の遊技機（遊技台）を抽出条件として受付けた遊技関連情報（大当り回数、大当り確率、差玉）に基づいて順位付けし、付与された順位に基づく順位付け形式にて前記配信情報（抽出結果ページ）を配信する。

【００６０】

本発明の請求項４は、前記推移情報（スランプグラフ）を含む配信情報の配信を希望する遊技機（遊技台）の範囲指定（機種）を受付ける範囲指定受付け手段（機種指定ページ）を有する。

【００６１】

本発明の請求項５は、前記遊技関連情報記憶手段（記憶装置１５）は、複数の遊技場（ホールＡ，ホールＢ）から遊技関連情報（総スタート回数、大当り回数、大当り確率、初回確変回数、確変継続回数）を取得して記憶する。

【００６２】

本発明の請求項６は、遊技機における遊技に関連して発生する遊技関連情報を取得し、該取得した遊技関連情報をその遊技機を特定可能な情報（コード番号）に対応付けて記憶する遊技関連情報記憶手段（記憶装置１５）と、顧客端末（携帯電話端末３、ノートパソコン４）から、遊技機（遊技台）を抽出するための抽出条件として遊技関連情報に関する条件（大当り回数、大当り確率、差玉）を受付ける条件指定受付手段（抽出条件指定ページ）と、該受付けた条件に合致する遊技機（遊技台）を抽出し、該遊技機（遊技台）の遊技関連情報の推移情報を含む配信情報（スランプグラフ、スタート回数推移）を前記顧客端末（携帯電話端末３、ノートパソコン４）に配信する配信手段（ＣＰＵ１１、第１の通信インターフェイス１３）と、を備える遊技用管理装置（サーバコンピュータ１）と、遊技機（遊技台）を抽出するための抽出条件として前記遊技関連情報に関する条件を指定するための条件指定手段（入力装置４ａ）と、該指定された条件に関する情報を前記遊技用管理装置（サーバコンピュータ１）に送信する送信手段（モデムカード４ｂ）と、を有する顧客端末（携帯電話端末３、ノートパソコン４）と、を備える。

【００６３】

以上、本発明を図面により説明してきたが、本発明はこれら実施例に限られるものではなく、本発明の要旨を逸脱しない範囲における変更や追加があっても本発明に含まれることは言うまでもない。

【００６４】

例えば、前記実施例では、ログイン後の機種指定ページにて、遊技機の範囲指定として機種を指定できるようにしており、このようにすることは、遊技者の希望する範囲である遊技機種に絞ったスランプグラフ等の遊技関連情報を入手でき、これら遊技関連情報の検討が容易となることから好ましいが、本発明はこれに限定されるものではなく、これら遊技機の範囲指定を実施しない構成としても良い。

【００６５】

また、前記実施例では、遊技機の範囲指定として機種を用いているが、本発明はこれに限定されるものではなく、これら指定範囲の方法として、例えば台番号等を用いるようにしても良く、これら範囲指定の方法は適宜に選択すれば良い。

【００６６】

また、前記実施例では、複数の遊技場の遊技情報をサーバコンピュータ１にて収集して記憶するようにしているが、本発明はこれに限定されるものではなく、これら遊技情報を収集する遊技場が１つであっても良い。

【００６７】

また、前記実施例では、遊技場の管理コンピュータ６とは個別にサーバコンピュータ１を設けているが、本発明はこれに限定されるものではなく、前述のように遊技情報を収集する遊技場が１つである場合には、前記管理コンピュータ６がサーバコンピュータ１を兼ねる構成としても良いし、或いはサーバコンピュータ１を遊技場に設置した構成としても良い。

【００６８】

また、前記実施例においては遊技台としてパチンコ遊技機を想定した遊技情報を配信する例を説明しているが、本発明はこれに限定されるものではなく、スロットマシン等のコイン遊技機や、完全封入式のパチンコ機や完全クレジット式のスロットマシン、画像式の遊技機（パチンコ機もしくはスロットマシン）等の遊技情報を入手して配信するようにしても良い。

【００６９】

また、前記実施例においては顧客端末として遊技者が所持する携帯電話端末３やノートパソコン４を例示したが、本発明はこれに限定されるものではなく、これら顧客端末としては、遊技場において貸し出される携帯電話端末であっても良いし、遊技場内に配置されたパソコンや、該パソコンを内在した専用の顧客端末装置としても良い。

【００７０】

【発明の効果】

本発明は以下の効果を奏する。

（ａ）請求項１項の発明によれば、顧客端末から遊技機を抽出するための抽出条件として抽出を行う遊技機の遊技関連情報に関連する条件を指定することで、該指定条件に合致した遊技機における遊技関連情報の推移情報を、前記顧客端末にて入手できるようになる。

【００７１】

（ｂ）請求項２項の発明によれば、前記抽出の対象とした日だけではなく、過去に遡った推移情報が配信されるようになるため、遊技者は、これら過去に遡った推移情報を遊技機選びの参考情報として使用できるようになる。

【００７２】

（ｃ）請求項３項の発明によれば、抽出された複数の遊技機の遊技関連情報が順位付け形式にて配信されることで、抽出条件として受付けた遊技関連情報に基づく順位を簡便に把握できるため、遊技機選びの検討が容易となる。

【００７３】

（ｄ）請求項４項の発明によれば、遊技者の希望する範囲に絞った推移情報を含む配信情報が配信されるため、遊技者は入手した遊技関連情報の検討が容易となる。

【００７４】

（ｅ）請求項５項の発明によれば、遊技者は複数の遊技場に設置された遊技機の遊技関連情報の推移情報を、前記顧客端末にて入手できるようになるため、遊技者の利便性を向上できる。

【００７５】

（ｆ）請求項６項の発明によれば、遊技者は、顧客端末から遊技機を抽出するための抽出条件として抽出を行う遊技機の遊技関連情報に関連する条件を指定することで、該指定条件に合致した遊技機における遊技関連情報の推移情報を、前記顧客端末にて入手できるようになる。

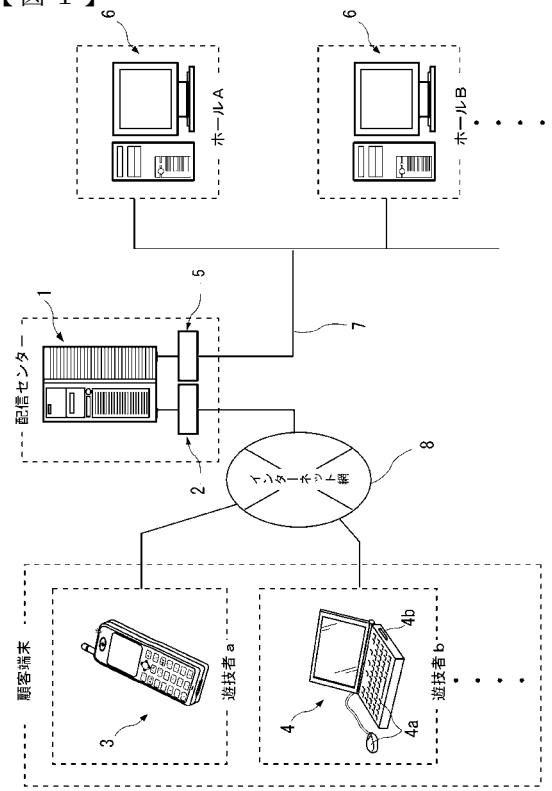
【図面の簡単な説明】

【図１】本発明の実施例における遊技用システムの構成を示すシステム図である。

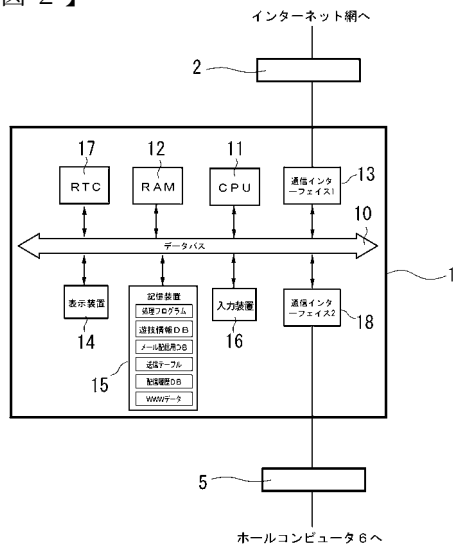
【図２】本発明の実施例における遊技用システムに用いたサーバコンピュータの構成を示すブロック図である。

【図３】本発明の実施例におけるサーバコンピュータの遊技情報データベースの登録状況を示す図である。
【図４】本発明の実施例におけるサーバコンピュータの利用者データベースの登録状況を示す図である。
【図５】本発明の実施例におけるサーバコンピュータの処理状況示す図である。
【図６】本発明の実施例におけるメインメニューページを示す図である。
【図７】本発明の実施例における機種指定ページを示す図である。
【図８】本発明の実施例におけるホール指定ページを示す図である。
【図９】本発明の実施例における抽出条件指定ページを示す図である。
【図１０】本発明の実施例における抽出結果ページを示す図である。
【図１１】本発明の実施例におけるスランプグラフ表示ページを示す図である。
【図１２】本発明の実施例におけるユーザ登録ページを示す図である。
【図１３】本発明の実施例において配信される遊技情報とその関連情報が記載された電子メールを示す図である。
【図１４】本発明の実施例において遊技場に配信される配信状況が記載された電子メールを示す図である。
【図１５】本発明の実施例におけるサーバコンピュータの配信履歴データベースの登録状況を示す図である。
【図１６】本発明の実施例におけるサーバコンピュータによる配信履歴の集計結果を示す図である。
【図１７】本発明の実施例におけるスタート回数推移表示ページを示す図である。
【符号の説明】
１　サーバコンピュータ
２　通信装置
３　携帯電話
４　ノートパソコン
４ａ　入力装置
４ｂ　モデムカード
６　管理コンピュータ
８　インターネット網
１０　データバス
１１　中央演算処理回路（ＣＰＵ）
１２　ＲＡＭ
１３　通信インターフェイス
１４　表示装置
１５　記憶装置
１６　入力装置
１７　リアルタイムクロック（ＲＴＣ）

【図１】



【図２】



【図３】

遊技情報データベース

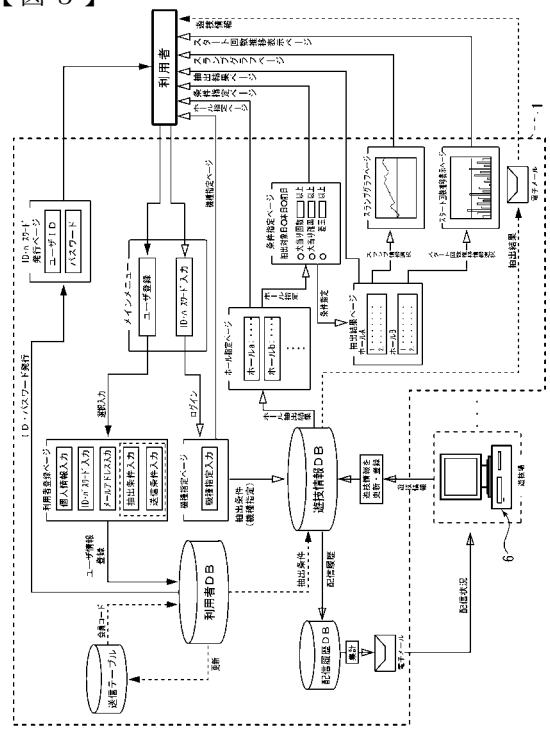
ユーザID No.	機種名	メーカー	地域	ホール	台番号	空き状況	大当り開始時刻 1回目	大当り開始時刻 2回目	大当り開始時刻 3回目	遊技履歴（本日） 総出玉数	遊技履歴（本日） 大当り回数	遊技履歴（本日） 大当り確率	遊技履歴（本日） 最高連続回転	遊技履歴（本日） 最高獲得玉数	遊技履歴（本日） グラフ画像ファイル名	遊技履歴（前日）
a101	CR-FXX--DX	S社	渋谷	ホールA	101	○	5/10 9:23	36 10:33	……	3820	24	1/151	7	2	D:¥cgi-bin¥data¥a101.c	……
a102	CR-FXX--DX	S社	渋谷	ホールA	102	○	25/10 10:19	184 10:34	……	1261	6	1/213	5	5	D:¥cgi-bin¥data¥a102.c	……
a103	CR-FXX--DX	S社	渋谷	ホールA	103	×	63/11 1:12	98 11:25	……	3671	15	1/265	5	5	D:¥cgi-bin¥data¥a103.c	……
a105	CR-FXX--DX	S社	渋谷	ホールA	105	×	324/11 1:44	35 11:38	……	3671	23	1/160	5	5	D:¥cgi-bin¥data¥a105.c	……
a106	CR-FXX--DX	S社	渋谷	ホールA	106	○	326/10 9:56	- -	……	326	0	0/326	0	0	D:¥cgi-bin¥data¥a106.c	……
a107	CR-FXX--DX	S社	渋谷	ホールA	107	×	95/10 0:23	336 11:08	……	431	1	1/431	1	0	D:¥cgi-bin¥data¥a107.c	……
a108	CR-FXX--DX	S社	渋谷	ホールA	108	×	95/10 0:42	532 14:15	……	2311	4	1/578	5	5	D:¥cgi-bin¥data¥a108.c	……
a110	CR-FXX--DX	S社	渋谷	ホールA	110	○	95/10 0:25	54 10:44	……	3611	23	1/160	5	5	D:¥cgi-bin¥data¥a110.c	……
a111	CR-FXX--DX	S社	渋谷	ホールA	111	○	366/10 9:56	62 11:12	……	3824	24	1/161	3	3	D:¥cgi-bin¥data¥a111.c	……
a112	CR-FXX--DX	S社	渋谷	ホールA	112	○	95/10 1:17	198 11:16	……	2671	23	1/160	5	5	D:¥cgi-bin¥data¥a112.c	……
a113	CR-FXX--DX	S社	渋谷	ホールA	113	×	79/11 1:13	65 11:22	……	3884	28	1/142	10	9	D:¥cgi-bin¥data¥a113.c	……
a115	CR-FXX--DX	S社	渋谷	ホールA	115	×	450/12 0:19	120 13:11	……	2672	2	1/1336	0	0	D:¥cgi-bin¥data¥a115.c	……
b021	CR-FXX--DX	S社	新宿	ホールB	21	○	692/12 2:14	- -	……	692	0	0/692	0	0	D:¥cgi-bin¥data¥b021.c	……
b022	CR-FXX--DX	S社	新宿	ホールB	22	×	32/10 1:15	53 10:23	……	611	5	1/267	1	4	D:¥cgi-bin¥data¥b022.c	……

【図４】

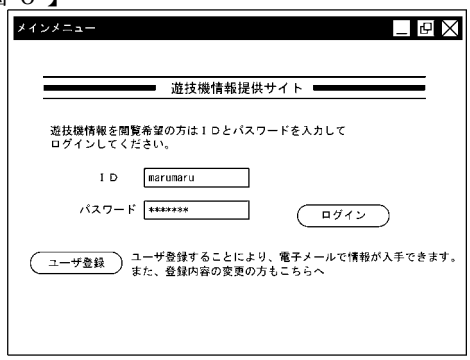
利用者データベース

会員No.	氏名	性別	住所	生年月日	e-mail	ユーザID	パスワード	メール配信	抽出条件 送信条件	抽出条件 地域	抽出条件 メーカー	抽出条件 機種	大当り	当台
0001	○○ ××　M		東京都渋谷区渋谷×-×-×	77.07.07	○○×@fev.ne.jp	marumaru	*******	Y	ev-tue	渋谷	—	F.ヤング	—	-
0002	○× ○×　F		東京都新宿区百×-○-×	74.04.09	○×○×@abc.ne.jp	marubatu	*******	Y	/1d	新宿	S遊技機	F.ポチ	—	1
0003	○○ ○○　M		東京都世田谷区経堂○-○-×	81.06.21	○○○○@comcom.ne.jp	maru44	*******	N	—	—	—	—	—	-
0004	×× ××　M		東京都品川区東品川○-×-×	65.08.05	××××@daixx.jp	batu44	*******	Y	10:15:18	上野	—	—	20	1
0005	○× ×○　M		神奈川県鎌倉市北鎌倉○×-×-×	70.11.31	○××○@fev.ne.jp	mcbm	*******	Y	/5n	目黒	D遊技機	F.ダンサー	10	-
0006	×○ ○×　M		神奈川県茅ヶ崎市辻堂○○○○	68.10.12	×○○×@fev.ne.jp	batumaru	*******	Y	/3d	池袋	—	—	15	-
0007	×× ○○　F		埼玉県川口市荒川○-×-×	56.07.01	××○○@codono.ne.jp	batubatu	*******	N	—	—	—	—	—	-
0008	×○ ×○　F		埼玉県所沢市東所沢○-×-×	70.05.03	×○×○@sanco.ne.jp	bnbm	*******	Y	10:18:17	—	S遊技機	F.ヤング	—	-
0009	○× ××　M		千葉県市川市行徳×-×-×	74.01.01	○××@fev.ne.jp	mc3	*******	N	—	—	—	—	—	-
0010	×○ ××　M		千葉県習志野市実籾○-×-×	45.06.06	×○×@fev.ne.jp	bnbatu2	*******	Y	ev-fly	新宿	S遊技機	—	12	-
0011	×× ○×　M		山梨県甲府市甲府○-×-×	77.12.07	××○×@fev.ne.jp	b2nb	*******	N	—	—	—	—	—	-

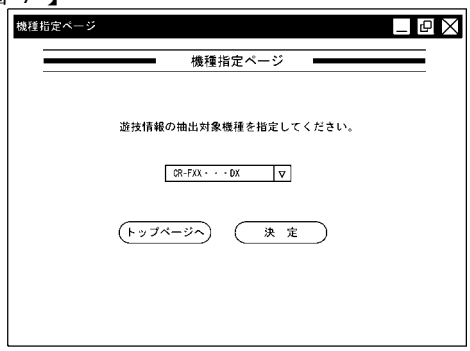
【図５】



【図６】



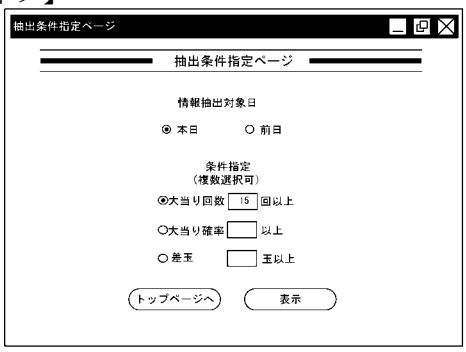
【図７】



【図８】



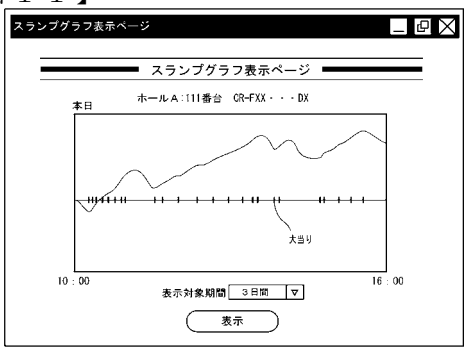
【図９】



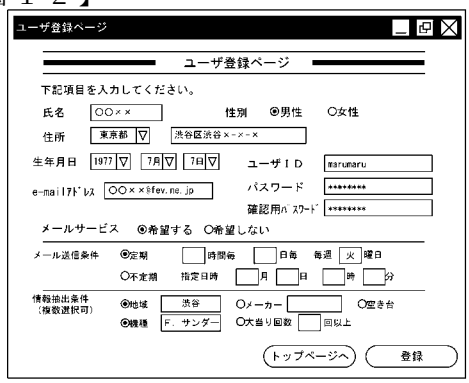
【図１０】



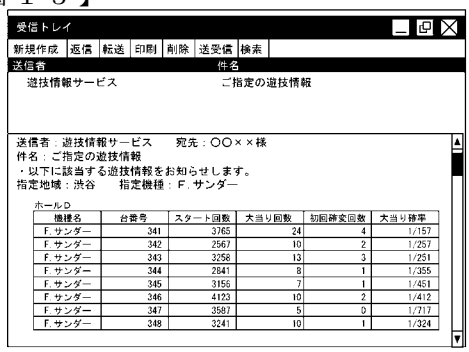
【図１１】



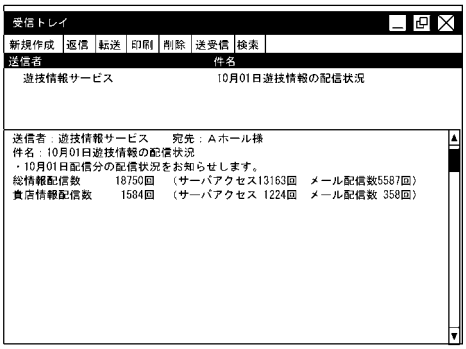
【図１２】



【図１３】



【図１４】



【図１５】

配信履歴データベース

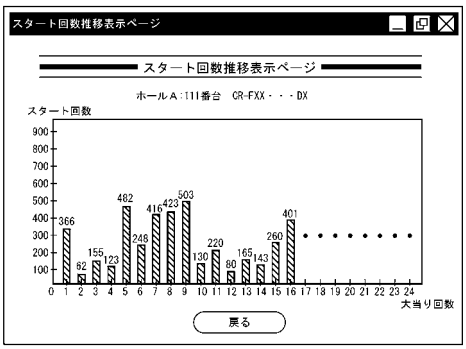
配信No.	該当遊技場			配信形式
	1	2	・・・・	
10-01-000001	Ａホール	Ｂホール	・・・・	電子メール
10-01-000002	Ａホール	Ｃホール	・・・・	サーバアクセス
10-01-000003	Ｂホール	Ｆホール	・・・・	電子メール
10-01-000004	Ａホール	Ｃホール	・・・・	電子メール
10-01-000005	Ｂホール	Ｄホール	・・・・	サーバアクセス
10-01-000006	Ｃホール	Ｇホール	・・・・	電子メール
・	・	・	・	・
・	・	・	・	・
・	・	・	・	・
・	・	・	・	・
・	・	・	・	・

【図１６】

集計結果

遊技場名	総配信数	サーバアクセス	電子メール
Ａホール	1584	1226	358
Ｂホール	1324	851	473
Ｃホール	1849	1236	613
Ｄホール	2314	1651	663
Ｅホール	1023	758	265
Ｆホール	891	431	460
・	・	・	・
・	・	・	・
・	・	・	・
合計	18750	13163	5587

【図１７】



【手続補正書】
【提出日】平成14年10月16日(2002.10.16)
【手続補正１】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】請求項６
【補正方法】変更
【補正の内容】
【請求項６】
遊技機における遊技に関連して発生する遊技関連情報を取得し、該取得した遊技関連情報をその遊技機を特定可能な情報に対応付けて記憶する遊技関連情報記憶手段と、顧客端末から、遊技機を抽出するための抽出条件として前記遊技関連情報に関する条件を受付ける条件指定受付手段と、該受付けた条件に合致する遊技機を抽出し、該遊技機の遊技関連情報の推移情報を含む配信情報を前記顧客端末に配信する配信手段と、を備える遊技用管理装置と、
遊技機を抽出するための抽出条件として前記遊技関連情報に関する条件を指定するための条件指定手段と、該指定された条件に関する情報を前記遊技用管理装置に送信する送信手段と、を有する顧客端末と、
を備えることを特徴とする遊技用システム。
【手続補正２】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】０００９
【補正方法】変更
【補正の内容】
【０００９】
本発明の遊技用管理装置は、前記推移情報を含む配信情報の配信を希望する遊技機の範囲指定を受付ける範囲指定受付け手段を有することが好ましい。
このようにすれば、遊技者の希望する範囲に絞った推移情報を含む配信情報が配信されるため、遊技者は入手した遊技関連情報の検討が容易となる。
【手続補正３】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】００１０
【補正方法】変更
【補正の内容】
【００１０】
本発明の遊技用管理装置の前記遊技関連情報記憶手段は、複数の遊技場から前記遊技関連情報を取得して記憶することが好ましい。
このようにすれば、遊技者は複数の遊技場に設置された遊技機の遊技関連情報の推移情報を、前記顧客端末にて入手できるようになるため、遊技者の利便性を向上できる。
【手続補正４】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】００１１
【補正方法】変更
【補正の内容】
【００１１】
本発明の遊技用システムは、遊技機における遊技に関連して発生する遊技関連情報を取得し、該取得した遊技関連情報をその遊技機を特定可能な情報に対応付けて記憶する遊技関連情報記憶手段と、顧客端末から、遊技機を抽出するための抽出条件として前記遊技関連情報に関する条件を受付ける条件指定受付手段と、該受付けた条件に合致する遊技機を抽出し、該遊技機の遊技関連情報の推移情報を含む配信情報を前記顧客端末に配信する配信手段と、を備える遊技用管理装置と、

遊技機を抽出するための抽出条件として前記遊技関連情報に関する条件を指定するための条件指定手段と、該指定された条件に関する情報を前記遊技用管理装置に送信する送信手段と、を有する顧客端末と、
を備えることを特徴としている。
この特徴によれば、遊技者は、顧客端末から遊技機を抽出するための抽出条件として抽出を行う遊技機の遊技関連情報に関連する条件を指定することで、該指定条件に合致した遊技機における遊技関連情報の推移情報を、前記顧客端末にて入手できるようになる。
【手続補正５】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】００６２
【補正方法】変更
【補正の内容】
【００６２】
本発明の請求項６は、遊技機における遊技に関連して発生する遊技関連情報を取得し、該取得した遊技関連情報をその遊技機を特定可能な情報（コード番号）に対応付けて記憶する遊技関連情報記憶手段（記憶装置１５）と、顧客端末（携帯電話端末３、ノートパソコン４）から、遊技機（遊技台）を抽出するための抽出条件として遊技関連情報に関する条件（大当り回数、大当り確率、差玉）を受付ける条件指定受付手段（抽出条件指定ページ）と、該受付けた条件に合致する遊技機（遊技台）を抽出し、該遊技機（遊技台）の遊技関連情報の推移情報を含む配信情報（スランプグラフ、スタート回数推移）を前記顧客端末（携帯電話端末３、ノートパソコン４）に配信する配信手段（ＣＰＵ１１、第１の通信インターフェイス１３）と、を備える遊技用管理装置（サーバコンピュータ１）と、遊技機（遊技台）を抽出するための抽出条件として前記遊技関連情報に関する条件を指定するための条件指定手段（入力装置４ａ）と、該指定された条件に関する情報を前記遊技用管理装置（サーバコンピュータ１）に送信する送信手段（モデムカード４ｂ）と、を有する顧客端末（携帯電話端末３、ノートパソコン４）と、を備える。
【手続補正６】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】００７３
【補正方法】変更
【補正の内容】
【００７３】
（ｄ）請求項４項の発明によれば、遊技者の希望する範囲に絞った推移情報を含む配信情報が配信されるため、遊技者は入手した遊技関連情報の検討が容易となる。
【手続補正７】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】００７４
【補正方法】変更
【補正の内容】
【００７４】
（ｅ）請求項５項の発明によれば、遊技者は複数の遊技場に設置された遊技機の遊技関連情報の推移情報を、前記顧客端末にて入手できるようになるため、遊技者の利便性を向上できる。

フロントページの続き

(72)発明者　小島　誠
群馬県桐生市境野町６の４６０　株式会社三共内

Ｆターム(参考) 2C088 CA06 CA31 EA41 EA49