

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 1 区分

【発行日】令和 3 年 4 月 22 日 (2021.4.22)

【公表番号】特表 2020-521502 (P2020-521502A)

【公表日】令和 2 年 7 月 27 日 (2020.7.27)

【年通号数】公開・登録公報 2020-029

【出願番号】特願 2019-566650 (P2019-566650)

【国際特許分類】

A 2 4 F 40/10 (2020.01)

A 2 4 F 47/00 (2020.01)

A 2 4 F 40/40 (2020.01)

【F I】

A 2 4 F 40/10

A 2 4 F 47/00

A 2 4 F 40/40

【手続補正書】

【提出日】令和 3 年 3 月 10 日 (2021.3.10)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

ハウジング、

前記ハウジングによって収容され得るアトマイザー、

気化可能な液体を前記アトマイザーに供給するように構成されたりザーバ、

前記ハウジングから前記アトマイザーを取り出すために前記ハウジングに対して作動可能なマウスピースアセンブリ、及び

前記ハウジングと接続するように構成された電力供給部を含む電動式エアロゾル生成システム。

【請求項 2】

前記アトマイザーは、前記ハウジング内に摺動式に受け入れられ、且つ摩擦係合によって適所に保持される、請求項 1 に記載の電動式エアロゾル生成システム。

【請求項 3】

前記マウスピースアセンブリは、前記アトマイザーを、気化可能な液体が前記りザーバから前記アトマイザーに供給され得る動作位置と、気化可能な液体が前記りザーバから前記アトマイザーに供給され得ない動作不能位置との間で作動させるように配置される、請求項 1 又は 2 に記載の電動式エアロゾル生成システム。

【請求項 4】

前記マウスピースアセンブリは、前記アトマイザーが前記ハウジング内に収容されるとき、伸ばされた位置にあり、及び前記マウスピースアセンブリは、前記アトマイザーが前記ハウジングから取り出されるとき、引込められた位置にある、請求項 3 に記載の電動式エアロゾル生成システム。

【請求項 5】

前記マウスピースアセンブリは、前記動作不能位置では、前記アトマイザーと前記りザーバとの間の流路を閉鎖又は遮断するように構成される、請求項 3 又は 4 に記載の電動式エアロゾル生成システム。

**【請求項 6】**

前記マウスピースアセンブリは、前記流路を閉鎖又は遮断する封止部分を含む、請求項 5 に記載の電動式エアロゾル生成システム。

**【請求項 7】**

前記電力供給部と前記ハウジングとの間の前記接続は、前記マウスピースアセンブリの作動を阻止する、請求項 1 から 6 のいずれか一項に記載の電動式エアロゾル生成システム。

**【請求項 8】**

ユーザが前記リザーバ内の気化可能な液体の量を調べるための、前記ハウジングにおけるのぞき窓をさらに含む、請求項 1 から 7 のいずれか一項に記載の電動式エアロゾル生成システム。

**【請求項 9】**

前記マウスピースアセンブリは、長尺状部材であって、その縦方向に延在する空気流チャンネルを有する長尺状部材を含む、請求項 1 から 8 のいずれか一項に記載の電動式エアロゾル生成システム。

**【請求項 10】**

前記マウスピースアセンブリは、作動されると、前記ハウジングに対して並進又は摺動移動するように構成される、請求項 1 から 9 のいずれか一項に記載の電動式エアロゾル生成システム。

**【請求項 11】**

前記マウスピースアセンブリは、作動されると、回転移動するように構成される、請求項 1 から 9 のいずれか一項に記載の電動式エアロゾル生成システム。

**【請求項 12】**

ハウジング、前記ハウジングによって収容され得るアトマイザー、気化可能な液体を前記アトマイザーに供給するように構成されたリザーバ、前記ハウジングに対して作動可能なマウスピースアセンブリ、及び前記ハウジングと接続するように構成された電力供給部を含む電動式エアロゾル生成システムにおいてアトマイザーを取り除く方法であって、前記アトマイザーを前記ハウジングから取り出すために、前記ハウジングに対して前記マウスピースアセンブリを作動させるステップを含む方法。

**【請求項 13】**

前記マウスピースアセンブリを作動させる前に前記電力供給部の接続を解除するステップを含む、請求項 12 に記載の方法。