



(19)中華民國智慧財產局

(12)發明說明書公告本

(11)證書號數：TW I713825 B

(45)公告日：中華民國 109 (2020) 年 12 月 21 日

(21)申請案號：107108575

(22)申請日：中華民國 107 (2018) 年 03 月 14 日

(51)Int. Cl. : **G06F3/01 (2006.01)**

(30)優先權：2017/06/13 中國大陸 201710443328.4

(71)申請人：開曼群島商創新先進技術有限公司 (開曼群島) ADVANCED NEW TECHNOLOGIES CO., LTD. (KY)

開曼群島

(72)發明人：姚開盛 (CN) ；徐 鵬 (US) ；漆 遠 (US) ；常曉夫 (CN)

(74)代理人：林志剛

(56)參考文獻：

TW 201401078A

CN 104679227A

審查人員：林育弘

申請專利範圍項數：33 項 圖式數：22 共 85 頁

(54)名稱

資料儲存及調用方法及裝置

(57)摘要

本案公開了一種資料儲存及調用方法及裝置，首先，伺服器可接收第一動作資料以及業務資料，建立第一動作資料、業務資料以及地理位置信息之間的關聯關係並儲存。之後，在進行資料調用時，可接收第二動作資料。最後，確定與第二動作資料匹配的第一動作資料，並向第二動作資料的發送方返回匹配的第一動作資料關聯的業務資料。可見，透過本案提供的方法，第二動作資料的發送方只需發送與第一動作資料匹配的第二動作資料，就可以獲取與第一動作資料關聯的業務資料。使得用戶獲取資料的方式更加豐富，透過新穎的方式激勵用戶獲取資料，簡化資料獲取流程，提高用戶使用意願，提高獲取資料的效率。

指定代表圖：

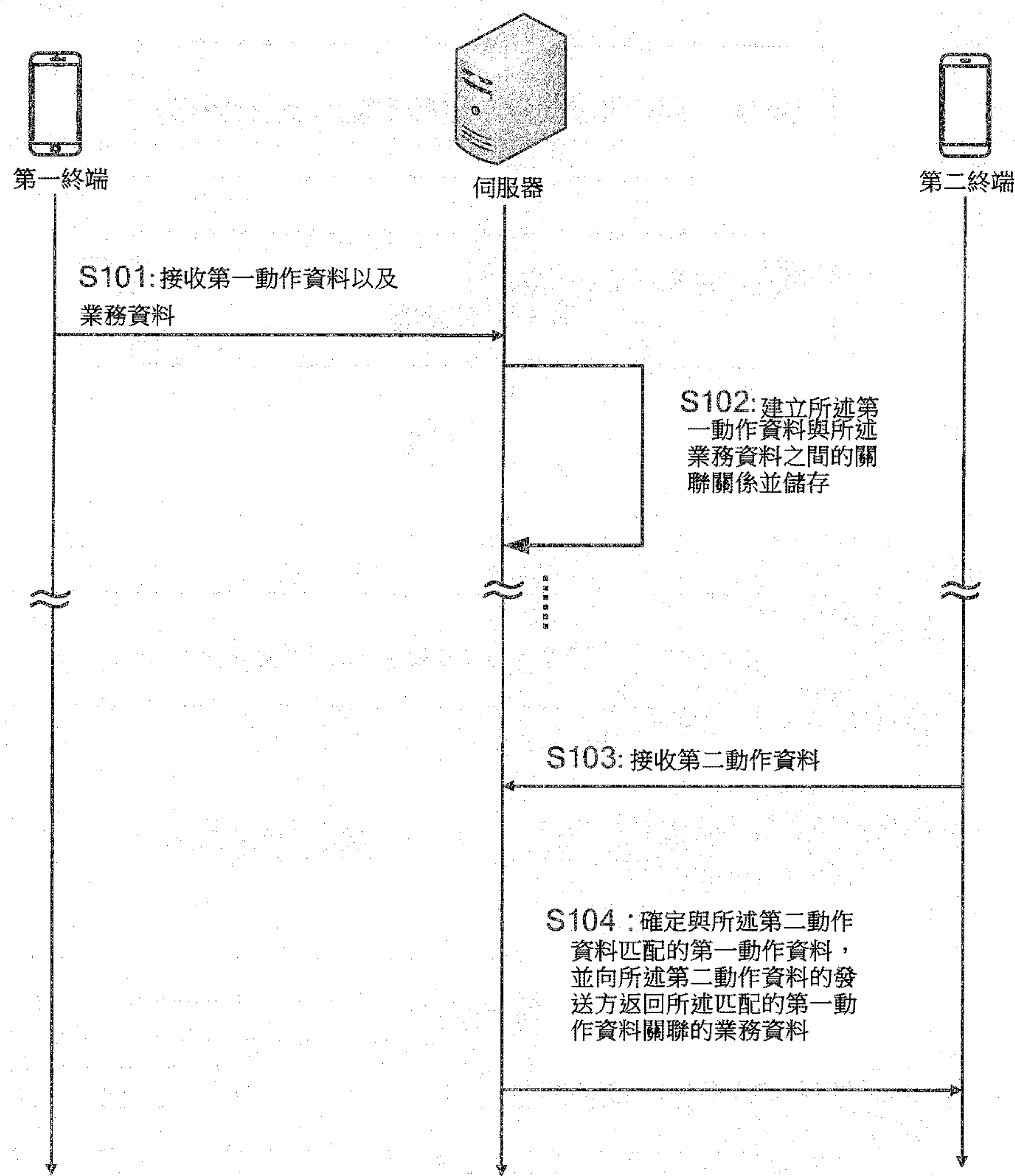


圖 1



I713825

【發明摘要】

【中文發明名稱】

資料儲存及調用方法及裝置

【中文】

本案公開了一種資料儲存及調用方法及裝置，首先，伺服器可接收第一動作資料以及業務資料，建立第一動作資料、業務資料以及地理位置信息之間的關聯關係並儲存。之後，在進行資料調用時，可接收第二動作資料。最後，確定與第二動作資料匹配的第一動作資料，並向第二動作資料的發送方返回匹配的第一動作資料關聯的業務資料。可見，透過本案提供的方法，第二動作資料的發送方只需發送與第一動作資料匹配的第二動作資料，就可以獲取與第一動作資料關聯的業務資料。使得用戶獲取資料的方式更加豐富，透過新穎的方式激勵用戶獲取資料，簡化資料獲取流程，提高用戶使用意願，提高獲取資料的效率。

【指定代表圖】第(1)圖。
【代表圖之符號簡單說明】無

【特徵化學式】無

【發明說明書】

【中文發明名稱】

資料儲存及調用方法及裝置

【技術領域】

本案涉及資訊技術領域，尤其涉及一種資料儲存及調用方法及裝置。

【先前技術】

在現代社會已經進入資訊爆炸的時代，網路中時刻都在產生大量的資料。而對於用戶來說，如何從大量資料中獲取需要的資料就成為相當重要的問題。

在現有技術中，網路中儲存的每個資源（如，資料）都有一個唯一對應的統一資源定位符（Uniform Resource Locator，URL）。而當用戶需要獲取資料時，可以先獲取該資料對應的URL，再透過該URL確定資料的儲存位址以及如何獲取資料。

但是，在現有技術中用戶獲取資料的途徑較為單一。例如，通常用戶可透過網路搜索引擎或網站，查找需要的資料並獲取對應的URL。或者，透過掃描包含URL的識別碼，從中獲取資料對應的URL。或者，透過接收他人發送的URL獲取對應的資料。

可見，現有獲取資料的方式較為單一，並且存在一定限制或者操作上的不便。導致用戶獲取資料的效率低，使

用意願不高。於是，需要多樣化的資料獲取方式，以簡化資料獲取流程，提高用戶使用意願，提高獲取資料的效率。

【發明內容】

本案實施例提供一種資料儲存及調用方法，採用多樣化的資料獲取方式，以簡化資料獲取流程，提高用戶使用意願。用於解決現有技術獲取資料的方式較為單一，並且存在一定限制或者操作上的不便，導致獲取資料效率較低、用戶使用意願低的問題。

本案實施例提供一種資料儲存及調用裝置，採用多樣化的資料獲取方式，以簡化資料獲取流程，提高用戶使用意願。用於解決現有技術獲取資料的方式較為單一，並且存在一定限制或者操作上的不便，導致獲取資料效率較低、用戶使用意願低的問題。

本案實施例採用下述技術方案：

一種資料調用方法，包括：

接收第一動作資料以及業務資料；

建立所述第一動作資料與所述業務資料之間的關聯關係並儲存；

接收第二動作資料；

確定與所述第二動作資料匹配的第一動作資料，並向所述第二動作資料的發送方返回所述匹配的第一動作資料關聯的業務資料。

一種資料儲存方法，包括：

接收第一用戶發送的第一動作資料以及業務資料；

建立所述第一動作資料與所述業務資料之間的關聯關係並儲存。

一種資料儲存方法，包括：

第一終端採集第一用戶的第一動作資料，並確定業務資料；

向伺服器發送所述第一動作資料以及所述業務資料，以使所述伺服器建立所述第一動作資料與所述業務資料之間的關聯關係並儲存。

一種資料調用方法，包括：

接收第二用戶發送的第二動作資料；

根據確定與所述第二動作資料匹配的第一動作資料；

向所述第二用戶返回確定出的第一動作資料關聯的業務資料。

一種資料調用方法，包括：

第二終端採集第二用戶的第二動作資料；

將所述第二動作資料發送至伺服器；

接收伺服器返回的與所述第二動作資料匹配的第一動作資料關聯的業務資料。

一種資料儲存裝置，包括：

接收模組，接收第一用戶發送的第一動作資料以及業務資料；

儲存模組，建立所述第一動作資料與所述業務資料之

間的關聯關係並儲存。

一種資料儲存裝置，包括：

採集確定模組，採集第一用戶的第一動作資料，並確定業務資料；

發送模組，向伺服器發送所述第一動作資料以及所述業務資料，以使所述伺服器建立所述第一動作資料與所述業務資料之間的關聯關係並儲存。

一種資料調用裝置，包括：

接收模組，接收第二用戶發送的第二動作資料；

確定模組，確定與所述第二動作資料匹配的第一動作資料；

發送模組，向所述第二用戶返回確定出的第一動作資料關聯的業務資料。

一種資料調用裝置，包括：

採集模組，採集第二用戶的第二動作資料；

發送模組，將所述第二動作資料發送至伺服器；

接收模組，接收伺服器返回的與所述第二動作資料匹配的第一動作資料關聯的業務資料。

一種伺服器，包括：一個或多個處理器及記憶體，所述記憶體儲存有程式，並且被配置成由所述一個或多個處理器執行以下步驟：

接收第一用戶發送的第一動作資料以及業務資料；

建立所述第一動作資料與所述業務資料之間的關聯關係並儲存。

一種移動終端，包括：一個或多個處理器及記憶體，所述記憶體儲存有程式，並且被配置成由所述一個或多個處理器執行以下步驟：

採集第一用戶的第一動作資料，並確定業務資料；

向伺服器發送所述第一動作資料以及所述業務資料，以使所述伺服器建立所述第一動作資料與所述業務資料之間的關聯關係並儲存。

一種伺服器，包括：一個或多個處理器及記憶體，所述記憶體儲存有程式，並且被配置成由所述一個或多個處理器執行以下步驟：

接收第二用戶發送的第二動作資料；

確定與所述第二動作資料匹配的第一動作資料；

向所述第二用戶返回確定出的第一動作資料關聯的業務資料。

一種移動終端，包括：一個或多個處理器及記憶體，所述記憶體儲存有程式，並且被配置成由所述一個或多個處理器執行以下步驟：

採集第二用戶的第二動作資料；

將所述第二動作資料發送至伺服器；

接收伺服器返回的與所述第二動作資料匹配的第一動作資料關聯的業務資料。

本案實施例採用的上述至少一個技術方案能夠達到以下有益效果：

首先，接收第一動作資料以及業務資料，建立第一動

作資料、業務資料以及地理位置信息之間的關聯關係並儲存。之後，在進行資料調用時，可接收第二動作資料。最後，確定與第二動作資料匹配的第一動作資料，並向第二動作資料的發送方返回匹配的第一動作資料關聯的業務資料。可見，透過本案提供的方法，第二動作資料的發送方只需發送與第一動作資料匹配的第二動作資料，就可以獲取與第一動作資料關聯的業務資料。使得用戶獲取資料的方式更加豐富，透過新穎的方式激勵用戶獲取資料，簡化資料獲取流程，提高用戶使用意願，提高獲取資料的效率。

【圖式簡單說明】

此處所說明的附圖用來提供對本案的進一步理解，構成本案的一部分，本案的示意性實施例及其說明用於解釋本案，並不構成對本案的不當限定。在附圖中：

圖1為本案實施例提供的一種資料處理過程；

圖2為本案實施例提供的一種資料處理過程；

圖3a至圖3c為本案實施例提供的詢問信息的界面的示意圖；

圖4為本案實施例提供的一種地理位置信息示意圖；

圖5a以及圖5b為本案實施例提供的另一種地理位置信息示意圖；

圖6a以及圖6b為本案實施例提供的另一種地理位置信息示意圖；

圖7為本案實施例提供的在電子地圖上表示儲存的各關聯關係的示意圖；

圖8為本案實施例提供的相近位置信息的示意圖；

圖9為本案實施例提供的確定相近位置信息的示意圖；

圖10為本案實施例提供的一種資料儲存的過程；

圖11為本案實施例提供的一種資料調用的過程；

圖12為本案實施例提供的懸掛提示信息示意圖；

圖13a以及圖13b為本案實施例提供的詢問信息的示意圖；

圖14為本案實施例提供的資料調用過程的示意圖；

圖15為本案實施例提供的一種資料儲存裝置的結構示意圖；

圖16為本案實施例提供的一種資料儲存裝置的結構示意圖；

圖17為本案實施例提供的一種資料調用裝置的結構示意圖；

圖18為本案實施例提供的一種資料調用裝置的結構示意圖；

圖19為本案實施例提供的一種伺服器的結構示意圖；

圖20為本案實施例提供的第一種移動終端的結構示意圖；

圖21為本案實施例提供的一種伺服器的結構示意圖；

圖22為本案實施例提供的第二種移動終端的結構示意圖；

圖。

【實施方式】

為使本案的目的、技術方案和優點更加清楚，下面將結合本案具體實施例及相應的附圖對本案技術方案進行清楚、完整地描述。顯然，所描述的實施例僅是本案一部分實施例，而不是全部的實施例。基於本案中的實施例，本領域普通技術人員在沒有做出創造性勞動前提下所獲得的所有其他實施例，都屬於本案保護的範圍。

以下結合附圖，詳細說明本案各實施例提供的技術方案。

圖1為本案實施例提供的一種資料處理過程，具體可包括以下步驟：

S101：接收第一動作資料以及業務資料。

在本案實施例中，為方便說明以第一用戶作為提供業務資料的用戶進行說明（如，商家用戶、廣告商、活動推廣公司等等）。為了向其他用戶（如，第二用戶）提供業務資料，第一用戶可將業務資料以及第一動作資料發送至伺服器儲存。其中，第一動作資料為提供業務資料的第一用戶發送的動作資料。

於是，在本案實施例中伺服器可以接收第一用戶發送的業務資料，同時，伺服器還可接收第一用戶發送的第一動作資料。其中，本案不限制第一動作資料與業務資料的發送先後順序，並且第一動作資料與業務資料也可以是一

起發送至伺服器的。

並且，第一動作資料以及業務資料中均可包含第一用戶的帳戶標識，則伺服器可在後續步驟確定第一動作資料與業務資料之間存在關聯關係。

S102：建立所述第一動作資料與所述業務資料之間的關聯關係並儲存。

在本案實施例中，伺服器在接收到第一動作資料以及業務資料時，可以根據其中包含的帳戶標識，確定第一動作資料以及業務資料存在關聯關係，則伺服器可以建立該第一動作資料與該業務資料的關聯關係，並將該第一動作資料、該業務資料以及建立的該關聯關係儲存。

另外，所述伺服器可以儲存不同的第一用戶發送的第一動作資料以及業務資料。所以在本案實施例中，伺服器在後續調用資料時，調用的也是該伺服器儲存的與任意一個或多個第一動作資料關聯的業務資料。

S103：接收第二動作資料。

在本案實施例中，為方便說明以第二用戶作為需要獲取業務資料的用戶進行說明（如，買家用戶、接收服務的用戶等等）。第二用戶為了獲取需要的業務資料，可以向伺服器發送第二動作資料。其中，第二動作資料為需要獲取業務資料的第二用戶發送的動作資料。

另外，第一用戶可以透過提供文字、圖片、語音或者視訊的方式，提示第二用戶做出第二動作資料對應的動作。以便當第二用戶需要獲取該業務資料時，可以根據第

一用戶展示的信息，做出對應的動作。進而使第二用戶可將做出的動作對應的第二動作資料發送至伺服器，並獲取第一用戶提供的業務資料。

於是，在本案實施例中，伺服器還可接收第二用戶發送的第二動作資料，以便後續伺服器根據第二動作資料確定第二用戶需要獲取的業務資料並返回。

其中，步驟S103的執行過程可以與步驟S101以及步驟S102相互獨立。也就是說，伺服器即可接收第一用戶發送的第一動作資料以及業務資料，同時也可接收第二用戶發送的第二動作資料。對於步驟S101至步驟S102，與步驟S103至步驟S104之間的時間順序本案並不做限定。

S104：確定與所述第二動作資料匹配的第一動作資料，並向所述第二動作資料的發送方返回所述匹配的第一動作資料關聯的業務資料。

在本案實施例中，伺服器在接收到第二動作資料時，便可將已經通過步驟S101以及步驟S102儲存的第一動作資料，與第二動作資料進行匹配，並將與第二動作資料匹配的第一動作資料關聯的業務資料返回第二動作資料的發送方（即，第二用戶）。

例如，當用戶s發送業務資料，以提供給其他用戶時，用戶s就是第一用戶。並且，用戶s發送的與該業務資料關聯的動作資料就是第一動作資料。當用戶s發送動作資料，以獲取業務資料時，用戶s就是第二用戶，發送的動作資料就是第二動作資料。可見，實際上一個用戶既可

以是本案中所述的第一用戶，也可以是本案中所述的第二用戶。

透過上述步驟，第二用戶只需發送與第一動作資料匹配的第二動作資料，第二用戶就可以獲取第一用戶發送的業務資料，使得用戶獲取資料的方式更加豐富，透過新穎的方式激勵用戶獲取資料，簡化資料獲取流程，提高用戶使用意願，提高獲取資料的效率。

下面對上述資料儲存過程以及資料調用過程繼續詳細的過程說明。

其中，基於圖1所示的資料調用過程，本案實施例對應提供一種資料儲存過程，如圖2所示。

圖2為本案實施例提供的資料儲存過程，具體可包括以下步驟：

S201：接收第一用戶發送的第一動作資料以及業務資料。

為了避免現有技術中獲取業務資料的方式單一，且存在一定限制或者操作上的不便，導致用戶獲取資料的效率低，使用意願不高的問題。在本案實施例中，伺服器可接收業務資料以及第一動作資料，並創建業務資料與第一動作資料之間的關聯關係，使得其他用戶只要發送與該第一動作資料匹配的動作，即可獲取與該第一動作資料關聯的業務資料。為此，儲存業務資料的伺服器需要建立上述關聯關係並儲存。於是，可由伺服器接收第一用戶發送的第一動作資料以及業務資料。

其中，伺服器可以是單獨的一台設備或者由多台設備組成的系統，第一用戶可以透過第一終端發送第一動作資料以及業務資料，該第一終端可以是手機、平板電腦、個人電腦、智慧穿戴設備等設備，本案對此並不做具體限定。

具體的，伺服器可接收第一用戶發送的第一動作資料以及業務資料。並且，第一用戶可以透過在第一終端上登錄的帳戶向伺服器發送第一動作資料以及業務資料，所以該第一動作資料和/或該業務資料中還可攜帶有該帳戶的帳戶標識。則在後續資料調用過程，伺服器可確定調用的業務資料與帳戶標識之間的對應關係。需要說明的是，在本案實施例中，資料調用過程與資料處理過程之間相互獨立。

另外，業務資料以及第一動作資料可以透過第一終端打包後一次性發送至伺服器，或者，也可以分多次發送至伺服器。則透過第一動作資料以及業務資料中包含的帳戶標識，伺服器可以確定接收到的業務資料與第一動作資料之間存在關聯關係。

其中，該第一動作資料為該第一終端採集的第一用戶的第一動作資料，具體可包括：按照時間先後順序記錄的加速度資料以及角速度資料，如表1所示。

時間	加速度資料	角速度資料
0.0s~1.1s	0	0
1.2s~1.5s	X 軸 9.8m/s^2 Y 軸 2m/s^2 Z 軸 0m/s^2	X 軸 0.600rad/s Y 軸 -0.003rad/s Z 軸 0.000rad/s
1.6s~2.0s	0	0
2.1s~2.5s	X 軸 0.5m/s^2 Y 軸 0m/s^2 Z 軸 0m/s^2	X 軸 1.000rad/s Y 軸 0.000rad/s Z 軸 0.000rad/s
2.6s~3.0s	X 軸 0.5m/s^2 Y 軸 0.6m/s^2 Z 軸 0m/s^2	X 軸 0.006rad/s Y 軸 0.800rad/s Z 軸 0.007rad/s

表 1

透過表 1 中按照時間先後順序記錄的加速度資料以及角速度資料，可以確定該第一終端的運動軌跡，透過該第一終端的運動軌跡，可以大致確定第一用戶做出的動作。

另外，在本案實施例中，伺服器還可接收第一用戶發送的動作描述信息，並從預先保存的各動作資料中，確定與該動作描述信息相對應的動作資料，作為接收到的第一動作資料。其中該動作描述信息可以是文字信息。例如，“畫圓”、“寫出阿拉伯數字 5”等等。則在本案實施例中，

伺服器可以採用與現有技術相同的方法，透過文字信息確定對應的第一動作資料。

具體的，當接收到第一用戶發送的動作描述信息時，伺服器可以根據預先保存的動作描述信息或者關鍵詞與各動作資料之間對應關係，先確定與第一用戶發送的動作描述信息相匹配的預先保存的動作描述信息，再確定對應第一動作資料。或者，根據接收的該動作描述信息中的關鍵詞，確定對應的第一動作資料。其中，關鍵詞可以根據需要進行設置，本案對於關鍵詞如何選取不做限定。

例如，假設伺服器B中預先保存的各動作資料（以及關鍵詞）及其對應的動作描述信息如表2所示。

預先保存的動作描述信息	預先保存的關鍵詞	預先保存的動作資料
阿拉伯數字0	0	動作資料1
阿拉伯數字1	1	動作資料2
.....		
阿拉伯數字9	9	動作資料10
畫橫	橫	動作資料11
畫斜線	斜	動作資料12
.....		
畫圈	圈	動作資料n-1
英文字母a	a	動作資料n
英文字母A	A	動作資料n+1
英文字母b	b	動作資料n+2
.....		
英文字母Z	Z	動作資料n+51
.....		

表 2

當伺服器B接收到第一用戶發送的動作描述信息時，

可以根據表2所示預先保存的動作描述信息或者關鍵字，確定對應預先保存的動作資料，作為第一用戶發送的第一動作資料。假設，第一用戶發送的動作描述信息為“先寫一個英文字母a，再寫個圈”。則伺服器B可以根據動作描述信息“英文字母a”確定動作資料n，根據關鍵詞“圈”確定動作資料n-1。則伺服器可以確定第一用戶發送的第一動作資料為：動作資料n+動作資料n-1。

進一步地，由對於相同的動作描述信息，不同用戶的理解可能不同，所以伺服器確定的第一動作資料可能與第一用戶發送的動作描述信息的本意存在差異。類似的情況，伺服器根據第一用戶發送的動作描述信息可能確定由多個預存的動作資料組成的第一動作資料，而第一用戶的本意可能只是其中的一個動作資料。

於是，伺服器可將確定出的動作資料分別對應的各動作描述信息作為選項以詢問信息的形式返回第一用戶，如圖3a所示。

圖3a為本案實施例提供的詢問信息的界面的示意圖。其中，可見選項界面600中包括：提示信息“選擇您需要產生的動作對應的信息”601，伺服器確定出的各預先保存的動作資料分別對應的動作描述信息602、已選動作描述信息的顯示區域603、確定按鍵604、刪除按鍵605。其中，第一終端監測到第一用戶對602區域中畫圈選項以及阿拉伯數字1選項的點擊操作，則下方603中顯示第一用戶已經選擇的動作描述信息，即，畫圈+阿拉伯數字1。符號

“+”作為兩個動作描述信息之間的分隔符。

更進一步地，由於在本案實施例中，不限制第一用戶發送業務資料以及動作資料的先後順序，所以第一用戶也可先發送業務資料。則當伺服器接收到第一用戶發送的業務資料後，為了方便確定第一用戶的第一動作資料，伺服器也可將表2中所示的預先保存的各動作描述信息作為選項返回第一用戶，並根據第一用戶的選擇結果確定第一動作資料。

類似的，若第一用戶發送的動作描述信息與伺服器預存的動作描述信息或者關鍵詞不匹配，則伺服器也無法確定第一動作資料。例如，第一用戶發送的動作描述信息過於簡化。如，“劃一道”、“點個點”，或者伺服器沒有預存對應的動作描述信息，如，第一用戶發送的動作描述信息為“delta”。於是，伺服器也可將表2中所示的預先保存的各動作描述信息作為選項返回第一用戶，並根據第一用戶的選擇結果確定第一動作資料。

例如，當伺服器B接收到第一終端A發送的業務資料時，可將表2中的動作描述信息作為選項返回第一終端A，使得第一終端A將第一用戶的選擇結果返回伺服器B。如，選擇結果為“英文字母a”、“英文字母b”、“阿拉伯數字1”。則伺服器B可根據表3確定對應的動作資料，並以動作描述信息的先後順序確定第一終端A的第一動作資料為：動作資料n、動作資料n+2以及動作資料1。

具體的，伺服器可將各動作描述信息作為選項以詢問

信息的形式返回第一用戶，如圖3b所示。

圖3b為本案實施例提供的詢問信息的示意圖。其中，可見選項界面600中包括：提示信息“選擇您需要產生的動作對應的信息”601、以動作描述信息為選項內容的選擇界面602、已選動作描述信息的顯示區域603、確定按鍵604、刪除按鍵605。其中，第一終端監測到第一用戶對602區域中阿拉伯數字0這一選項的點擊操作，則下方603中顯示已選中的動作描述信息：阿拉伯數字0。

另外，由於不同人的身體存在一定區別（如，高矮胖瘦），所以當不同人做同一組動作時，產生的動作資料可能存在差異，所以為在後續資料調用過程中，減少個體差異的影響，增加第二動作資料與第一動作資料的匹配的成功率。伺服器針對一個動作描述信息，可確定多個預先保存的動作資料作為第一用戶發送的第一動作資料。例如，該動作描述信息為“畫圓”時，伺服器可以確定圓形的動作軌跡對應動作資料，以及橢圓形的動作軌跡對應的動作資料為第一動作資料，等等。

進一步地，伺服器還可以基於接收到的第一用戶的第一動作資料，從預先保存的各動作資料中，確定與第一動作資料相似度高於預設閾值的動作資料，作為第一用戶發送的第一動作資料。

例如，當第一用戶上傳的動作為畫圓的動作時，由於第一用戶的動作不夠標準，實際伺服器接收的第一動作資料對應的動作軌跡偏向橢圓，則伺服器可以根據預先保存

的各動作資料，確定與該第一動作資料相似度最高的預存的動作資料，如，圓形的動作軌跡對應的動作資料，並將相似度最高的預存的動作資料作為第一動作資料，並建立與業務資料的關聯關係。當然，若第一用戶上傳的第一動作資料對應的動作軌跡與橢圓的相似度更高，則伺服器可確定橢圓形的動作軌跡對應的動作資料為第一動作資料。或者，伺服器也可將圓形以及橢圓形的動作軌跡分別對應的動作資料均作為第一動作資料。

當然，伺服器在根據預先保存的動作資料，確定與第一用戶發送的第一動作資料相似度高於預設閾值的動作資料時，還可將確定出的相似度高於預設閾值的動作資料返回第一用戶，並根據第一用戶選擇的動作資料，確定用於儲存的第一動作資料。

更進一步地，由於第一用戶發送的第一動作資料可以是相同動作的重複執行（例如，畫4個圈，就是對與畫圈動作重複執行4次），所以為了方便第一用戶確定第一動作資料的重複次數，伺服器確定的第一動作資料中還可包含重複次數。

並且，第二用戶在獲取第一用戶提供的業務資料時，也同樣需要重複執行動作，以使得第二終端向伺服器發送的第二動作資料可與第一動作資料匹配。而多次重複做動作需要耗費一定的時間，例如，當第一動作資料為畫圈，重複次數為100次時，第二用戶需要花費一定時間才能完成與第一動作資料匹配的第二動作資料。

於是，第一用戶發送的第一動作資料中還可包含採集時長，使得伺服器根據在該採集時長內接收到第二動作資料，與第一動作資料進行匹配。例如，第一用戶發送的第一動作資料的採集時長為1小時，則伺服器在後續資料調用過程中，可確定在1小時內接收到的第二用戶發送的第二動作資料是否與第一動作資料匹配。其中，伺服器除了可對第二動作資料與第一動作資料的相似度進行計算，並確定相似度高於預設閾值的第二動作資料以外，還可對相似度高於預設閾值的第二動作資料數量進行累計。也就是說，伺服器可確定在採集時間內，與第一用戶發送的第一動作資料相似度高於預設閾值的第二動作資料的數量滿足第一用戶發送的重複次數時，確定第二動作資料與第一動作資料匹配。

具體的，類似於上述過程，當伺服器接收到第一用戶發送的第一動作資料時，伺服器還可以向第一用戶返回第一動作資料的重複次數以及採集時長的詢問信息，如圖3c所示。並根據第一用戶選擇的重複次數以及採集時長，分別確定第一運動資料的重複次數以及接收第二動作資料的時長。

圖3c為本案實施例提供的詢問信息的示意圖。其中，可見選項界面600中包括：提示信息“選擇您需要產生的動作對應的信息”601、以動作描述信息為選項內容的選擇界面602、已選動作描述信息的顯示區域603、確定按鍵604、刪除按鍵605、重複次數輸入框606以及時長輸入框

607。其中，第一終端監測到第一用戶對606區域中，重複次數輸入框606的輸入10，以及時長輸入框607的輸入10分鐘。則伺服器可根據第一用戶的選擇，確定第一動作資料為畫圈10次，並且其採集時長為10分鐘。於是在後續資料調用過程中，當伺服器接收到第二用戶在10分鐘內發送了10次與“畫圈”匹配的動作資料時，確定第二動作資料與第一動作資料匹配，並向第二用戶返回業務資料。

當然，上述確定接收第一用戶發送的第一動作資料的方法可以擇一使用或者任意組合使用，本案對此不做具體限定。

更進一步的，在本案實施例中，業務資料可以是：文字、圖片等信息，也可以是URL。並且，業務資料可以與現有技術中二維碼所包含的業務資料相同，本案對於業務資料的具體內容不做限定。例如，當第一用戶需要透過第二用戶獲取業務資料，執行支付業務時，該業務資料可以是第一用戶的支付頁面的URL。則當第二用戶獲取該URL後，可以透過接取該URL獲取向第一用戶進行支付的支付頁面，以執行支付業務。

S202：建立所述第一動作資料與所述業務資料之間的關聯關係並儲存。

在本案實施例中，當伺服器確定了第一動作資料以及業務資料之後，便可建立第一動作資料與業務資料之間的關聯關係，並儲存。以便後續資料調用階段，可根據上述關聯關係確定需要調用的資料。

具體的，伺服器可直接建立在步驟S201中確定的第一動作資料和業務資料之間的關聯關係，並儲存該第一動作資料、該業務資料以及該關聯關係。並且，具體可儲存在該伺服器的硬碟中，或者儲存在與該伺服器對應的資料庫中，本案不做具體限定。

透過如圖2所示的資料儲存過程，伺服器可接收第一用戶發送的第一動作資料以及業務資料，建立第一動作資料與業務資料之間的關聯關係並儲存，以供後續調用。

另外，正如前述的，現代社會正處於資料爆炸的時代，網路中無時無刻在產生新的資料，所以透過圖2所示的資料儲存過程，伺服器可儲存大量的第一動作資料及其關聯的業務資料。

當伺服器中儲存的各第一動作資料中，存在相似度較高或者相同的第一動作資料時，在後續資料調用該過程中，伺服器根據接收到的第二動作資料可能確定匹配的多個第一動作資料，並向第二用戶返回多個第一動作資料分別關聯的業務資料。於是，第二用戶可接收到多個業務資料，但是第二用戶需要獲取的業務資料通常僅為其中一個。不僅導致伺服器與第二用戶之間的資料傳輸量增加，同時也使得第二用戶需要從多個業務資料中，選擇需要的業務資料，導致用戶體驗差。

於是，為了減少資料調用過程中，與第二動作資料進行匹配的第一動作資料的數量，當接收到第一動作資料以及業務資料之後，伺服器還可確定第一用戶的地理位置信

息，並建立第一動作資料、業務資料以及地理位置信息之間的關聯關係並儲存。以便後續資料調用過程中，透過確定第二用戶的地理位置信息縮小與第二動作資料進行匹配的第一動作資料的數量。其中，該地理位置信息可以是具體的地點，也可以是一個地理範圍。

具體的，第一用戶可以預先在伺服器中儲存與其帳戶對應的地理位置信息，例如，第一用戶透過帳戶預先發送地理位置信息至伺服器，則伺服器可建立該帳戶的帳戶標識與該地理位置信息的關聯關係並儲存於資料庫中。則伺服器可根據在步驟S201中確定的帳戶標識，從資料庫中調用與該帳戶標識對應的地理位置信息，並作為與第一動作資料關聯地理位置信息。

其中，該地理位置信息可以包括：經緯度、海拔高度區間、占地面積、占地形狀，等等。並且，經緯度可以是該地理位置信息的中心點的經緯度，以及以層數表示海拔高度區間。

例如，伺服器B接收到了第一用戶透過帳戶A發送的第一動作資料以及業務資料，伺服器B根據帳戶A的標識，從資料庫中調取了對應的地理位置信息如表3所示。圖4為本案實施例提供的地理位置信息示意圖，其中可包括標注的角度、弧度等資料。

地理位置信息	內容
經緯度	N39°59′17.30″ E116°28′33.96″
海拔高度區間	15m至20m
占地面積	180平方米
占地形狀	如圖2

表 3

並且，以層高 5m(米)為例，海拔高度區間 15m至 20m 也可以以 4層表示。

進一步地，當伺服器無法通過步驟 S201中確定的帳戶標識，從資料庫中調用對應的地理位置信息時（如，資料庫中未儲存該帳戶標識對應的地理位置信息），伺服器還可透過諸如 GPS、基地台定位等方法確定第一終端發送第一動作資料或發送業務資料時該第一終端的地理位置信息，作為與第一動作資料關聯的地理位置信息。

其中，當伺服器確定地理位置信息僅為經緯度信息時，伺服器可根據預設的範圍補充與第一動作資料關聯的地理位置信息。

例如，伺服器 B獲取當第一終端 C發送第一用戶的第一動作資料以及業務資料時，該地理位置信息為 N39°59′17.30″ E116°28′33.96″。假設預設範圍為半徑 15m的圓形，則伺服器可補充地理位置信息如圖 5a所示，其中，圓圈為補充後的第一用戶的地理位置信息，細實線為電子地圖中的房間形狀，虛線為公路。而若預設範圍為長邊 10m短邊 5m的矩形，則伺服器可確定地理位置信息可如圖 5b

所示，粗實線圍成的矩形為經過補充的地理位置信息。

更進一步地，當該地理位置信息還包括海拔高度時，該預設範圍還可包括海拔高度區間，則補充後的地理位置信息可以是一個封閉空間。例如，以常見層高、在該經緯度上的建築的層高或者在該經緯度上的建築高度確定預設範圍，確定地理位置信息的海拔區間。

在圖6a中，伺服器可預存多種常見的樓房層高對應的區間，當接收到的第一用戶的地理位置信息中包含海拔高度時，該伺服器可以根據該海拔高度落入的高度區間，作為該第一用戶的地理位置信息對應的海拔區間。例如伺服器確定的第一用戶的地理位置信息中包含海拔資料3.65m，預存的海拔高度區間包括0~3m、3~6m、6~9m等等，則伺服器可確定第一用戶的地理位置信息的海拔區間為3m至6m。在圖6b中，伺服器確定第一用戶的地理位置信息中未包含海拔資料，伺服器還可確定該地理位置信息中經緯度對應的建築高度150m，則可確定第一用戶的地理位置信息的海拔區間為0m至150m。當然，經緯度對應的建築高度可以是該建築的室內最高點的高度，或者該建築外部最高點的高度，本案對建築高度的定義不做限制。

可見，透過本步驟S202可以確定第一動作資料關聯的地理位置信息為一立體空間，則後續在資料調用過程中，只要在該地理位置信息的立體空間內接收到與該第一動作資料匹配的第二動作資料，則伺服器可調用關聯的業務資料並返回。

在本案實施例中，由於伺服器可建立第一動作資料、業務資料以及地理位置信息之間的關聯關係並儲存，並且任何提供業務資料的第一用戶都可以向伺服器發送第一動作資料，所以伺服器可以儲存多個關聯關係。則伺服器儲存的各關聯關係在電子地圖上表示為圖7所示。

圖7為本案實施例提供的在電子地圖上表示儲存的各關聯關係的示意圖。可見，在該電子地圖上，存在多個地理位置信息：a、b、c、d，各地理位置信息為以粗實線圍成的封閉圖形。並且，每個地理位置信息都分別關聯的不完全相同的第一動作資料以及業務資料，同圖5a中的示意，細實線為房間形狀、虛線為公路。

另外，在本案實施例中，為避免伺服器儲存過多相似度較高的第一動作資料，導致在資料調用過程中，第二用戶獲取的業務資料過多。伺服器在步驟S202建立該第一動作資料、業務資料之間的關聯關係之前，還可判斷接收到的該第一動作資料與已儲存的各第一動作資料之間的相似度是否高於閾值，若是，則不儲存該第一動作資料及其關聯的業務資料，若否，則建立該第一動作資料、業務資料之間的關聯關係，並繼續執行後續操作。從而避免伺服器中儲存的第一動作資料相似度過高，導致後續資料調用過程中匹配到的業務資料過多。

具體的，伺服器在接收到第一用戶發送的第一動作資料時，還可針對每個已儲存的第一動作資料，計算該第一動作資料與步驟S201接收到的第一動作資料的相似度，並

判斷是否存在相似度高於預設閾值的已儲存的第一動作資料，若是，則不儲存步驟S201接收的第一動作資料，並通知第一用戶變更第一動作資料，若否，則建立該第一動作資料、業務資料之間的關聯關係。即，伺服器可在每次接收到第一用戶發送的第一動作資料時，先對該第一動作資料進行審核，判斷接收到的第一動作資料是否與任一已儲存的第一動作資料相似度超過預設閾值。

透過上述過程，伺服器中儲存的各第一動作資料之間的相似度均可不大於預設閾值。但是，隨著伺服器中儲存的第一動作資料的增加，伺服器需要進行匹配的資料量也會越來越多，導致伺服器的運行壓力增加。同時，第一用戶在上傳第一動作資料時，出現與已儲存的第一動作資料相似度高於預設閾值的機率也會增加，導致第一用戶需要反覆發送第一動作資料，降低業務執行效率，導致用戶體驗差。

於是，在本案實施例中，伺服器在接收第一動作資料時，還可確定第一用戶的地理位置信息，並在根據已儲存的第一動作資料對接收到的第一動作資料進行相似度計算時，僅對地理位置信息相近的各第一動作資料進行相似度計算。從而減少需要進行匹配的資料量，提高業務執行效率。

具體的，伺服器在確定第一動作資料關聯的地理位置信息之後，可先在已儲存的業務資料關聯的地理位置信息中，確定與該第一用戶的地理位置信息的距離在指定距離

範圍內的地理位置信息，作為相近位置信息，之後再判斷與各相近位置信息分別關聯的動作資料中，是否存在與第一動作資料的相似度超過閾值的動作資料，若是，則通知第一用戶變更第一動作資料，否則，建立所述第一動作資料、所述業務資料以及所述地理位置信息之間的關聯關係。從而使得伺服器可儲存多個相似度高於預設閾值的第一動作資料，只要伺服器確定多個第一動作資料關聯的地理位置信息之間的距離不在指定距離為範圍內即可。並且，在後續資料調用過程中，伺服器也可先根據第二用戶的地理位置信息，確定已儲存的相近位置信息，並判斷與各相近位置信息分別關聯的第一動作資料中，是否存在與第二動作資料的相似度超過閾值的第一動作資料。

需要說明的是，與各相近位置信息分別關聯的動作資料也是第一動作資料，具體可以是其他第一用戶上傳的第一動作資料。

其中，指定距離範圍可根據需要進行設置本案不做限定。如圖8為本案實施例提供的相近位置信息的示意圖。其中，以第一用戶的地理位置信息中經緯度為圓心O，以不同距離範圍可畫出多個虛線圓形，細實線為電子地圖中的房間形狀，粗實線為已儲存的各業務資料分別關聯的地理位置信息。

由於在本案實施例中，第一用戶的地理位置信息可以是一個地理範圍區域，所以伺服器在確定相近位置信息時，可以確定當第一用戶的地理位置信息與已儲存的業務

資料關聯的地理位置信息的最小距離小於預設的距離時，確定該已儲存的業務資料關聯的地理位置信息為相近地理位置信息。如圖9所示，地理位置信息X與地理位置信息Y的最小距離小於預設的距離。地理位置信息X與地理位置信息Z的最小距離大於預設的距離。則伺服器可確定地理位置信息Y為相近位置信息。

另外，在本案實施例步驟S201中，第一用戶的第一動作資料也可以是透過攝像頭採集的影像確定的。

具體的，在本案實施例中，第一終端可以透過自身的攝像頭採集第一用戶的運動影像（如，視訊），則伺服器可接收第一用戶的動作影像，並根據該動作影像確定第一動作資料。其中，伺服器對接收到的動作影像，可採用與現有技術相同的方法，確定該動作影像對應的第一動作資料，本案對此不做具體限定。當然，在本案實施例中，也可由該第一終端根據採集的動作資料，確定第一動作資料並發送至伺服器。

進一步地，在本案實施例中，第一用戶的運動影像也可由除第一終端以外的其他設備的攝像頭採集。則伺服器在接收第一用戶發送的動作影像（或者，由其它設備根據採集的動作影像確定的第一動作資料）時，可確定該設備上登錄的帳戶標識。以預先儲存的各帳戶標識與地理位置信息的對應關係，確定對應的地理位置信息，並在後續創建第一動作資料、業務資料以及地理位置信息之間的關聯關係並儲存。當然，在本案實施例中，第一終端與攝像頭

之間可以獨立的兩個設備，第一終端可透過外接等方式獲取該攝像頭採集的運動影像，則此時也可視為該攝像頭為第一終端自身的攝像頭。同理，對於其它設備及其攝像頭也適用上述表述。

另外，當伺服器既可確定發送第一動作資料（或者，動作影像）的設備的地理位置信息，也可根據第一用戶的帳戶標識，確定已儲存的地理位置信息時，伺服器還可以向第一用戶返回包含確定出的地理位置信息的詢問信息，以根據第一用戶選擇的地理位置信息，建立第一動作資料、業務資料以及地理位置信息之間的關聯關係並儲存。

需要說明的是，本案實施例所提供方法的各步驟的執行主體均可以是同一設備，或者，該方法也由不同設備作為執行主體。比如，步驟S201的執行主體可以為設備1，步驟S202的執行主體可以為設備2；又比如，步驟S201的執行主體可以為設備2，步驟S202的執行主體可以為設備1；等等。

基於圖1所示的資料儲存方法，本案實施例還對應提供一種資料調用方法，如圖10所示。

圖10為本案實施例提供的一種資料儲存的過程，具體可包括以下步驟：

S301：第一終端採集第一用戶的第一動作資料，並確定業務資料。

在本案實施例中，第一終端可以是第一用戶使用的終端，第一終端可以根據用戶的操作，採集該第一終端的加

速度資料以及角速度資料，並作為第一動作資料發送至伺服器。

例如，當第一終端監測到第一用戶的長按操作時開始採集，當第一用戶停止長按操作時停止採集。或者，當第一終端監測到第一用戶的開始指令時開始採集，當監測到第一用戶的停止指令時結束採集。具體的如何採集第一動作資料本案不做限定。

當然，如圖2所示的過程，第一終端可以監測第一用戶輸入的動作描述信息並發送至伺服器，以使得伺服器根據該動作描述信息確定第一用戶的第一動作資料。

另外，與現有技術相同，該業務資料可以是第一用戶透過第一終端輸入的資料，或者也可以是第一用戶透過第一終端獲取的資料（如，透過其他伺服器獲取的資料、或者接收其他終端發送的資料等等），本案對於第一終端如何確定業務資料不做限定。

S302：向伺服器發送所述第一動作資料以及所述業務資料，以使所述伺服器建立所述第一動作資料與所述業務資料之間的關聯關係並儲存。

在本案實施例中，該第一終端可向伺服器發送第一動作資料以及業務資料，並且同時也可將第一終端的地理位置信息作為第一用戶的地理位置信息發送至伺服器。

其中，該地理位置信息可以是該第一終端主動發送的，或者是根據伺服器的詢問信息返回的，本案對此不做限定。

基於圖2所示的資料儲存方法，本案實施例還對應提供一種資料調用方法，如圖11所示。

在本案實施例中，如圖2所示，第一用戶向伺服器上傳了第一動作資料以及業務資料，使得伺服器儲存了如圖7所示的資料。所以為了使其他用戶（如，第二用戶）可以透過完成同樣的動作，獲取關聯的業務資料，第一用戶可以張貼動作描述影像、張貼動作描述文字、廣播動作描述語音以及播放動作示範視訊等方式，提示其他用戶透過完成動作可以獲取業務資料。

例如，以某花店為例，假設該花店的店長透過手機完成畫圈的動作，並將滿100減10塊的电子優惠券作為業務資料，發送至伺服器B。則伺服器B可確定該店面的位置為第一動作資料地理位置信息，並建立畫圈動作對應的第一動作資料、該業務資料以及該地理位置信息之間的關聯關係並儲存。則該店長可以透過在店鋪門口懸掛提示信息如圖12所示，提示用戶可以透過完成指定動作（即，畫圈的動作）獲取滿100減10塊的电子優惠券（即，業務資料）。則其他用戶無需近距離掃描識別碼，只要透過在該店面附近完成畫圈動作，即可獲取該电子優惠券。

圖11為本案實施例提供的一種資料調用的過程，具體包括以下步驟：

S401：接收第二用戶發送的第二動作資料。

如在步驟S201中所述的，伺服器中可儲存多個業務資料以及第一動作資料之間的關聯關係，以便第二用戶在完

成與第一動作資料匹配的動作後，伺服器可調用關聯的業務資料並返回第二用戶。提供了多樣化的資料獲取方法，解決用戶獲取資料意願不高，導致的資料獲取效率低的問題。

在本案實施例中，第二用戶為需要獲取資料的用戶，則伺服器可接收第二用戶的第二終端發送的第二動作資料，並在後續對該第二動作資料進行匹配，以便確定返回第二用戶的資料。其中，第二終端為第二用戶使用的終端。

S402：確定與所述第二動作資料匹配的第一動作資料。

在本案實施例中，伺服器在接收到第一動作資料時，可以根據已儲存的第一動作資料，確定與該第二動作資料匹配的第一動作資料，以便將匹配的第一動作資料關聯的業務資料返回第二用戶。

具體的，針對每個已儲存的第一動作資料，對該第一動作資料以及所述第二動作資料進行相似度計算，判斷相似度是否大於預設的閾值，若是，則確定該第一動作資料與所述第二動作資料匹配，若否，則確定該第一動作資料與所述第二動作資料不匹配。

當不存在與該第二動作資料匹配的第一動作資料時，伺服器可以向第二用戶返回錯誤信息，提示第二用戶重新發送第二動作資料。

其中，進行相似度計算的算法，可以基於神經網路或

者隱含馬爾科夫模型，透過訓練樣本進行訓練得到。具體可採用與現有技術相同的方法進行訓練，並且，該預設的閾值也可根據需要進行設置，本案對此不做限定。

另外，由於無論是第一用戶，還是第二用戶，即使知道要做什麼動作，但做動作時也都會有一些準備動作。例如，在寫字時用戶通常習慣從左上開始寫，那麼準備動作可能就是一個提筆的動作。或者，在銜接兩個字或者做兩個不連貫的動作時，會有中間的動作。上述提筆的動作、中間的動作等多餘的動作，可稱為準備動作。在本案實施例中，為了減小準備動作對相似度計算結果的影響，還可加入準備動作的樣本，以便伺服器在接收到用戶發送的動作資料時，可根據準備動作的樣本，識別並剔除該動作資料中的準備動作對應的動作資料，進而提高計算出的相似度的準確性。當然，伺服器也可在進行相似度計算之前，再根據準備動作的樣本剔除第一動作資料以及第二動作資料中準備動作對應的動作資料，本案對此不做具體限定。

S403：向所述第二用戶返回確定出的第一動作資料關聯的業務資料。

在本案實施例中，當確定了與該第二動作資料匹配的第一動作資料後，伺服器便可調用匹配的第一動作資料關聯的業務資料，並返回第二用戶。

具體的，當伺服器在確定匹配的第一動作資料後，還可以確定與該匹配的第一動作資料關聯的業務資料對應的資料標識，並根據該資料標識向該第二終端返回詢問是否

獲取與該資料標識對應的業務資料的信息，最後，根據第二用戶返回的響應信息，向第二用戶返回該資料標識對應的業務資料。其中，該響應信息可以是確認獲取，或者取消獲取。

另外，由於進行匹配的該第一動作資料可以有多個，所以相似度大於預設的閾值的第一動作資料也可以有多個，則伺服器可確定多個匹配的第一動作資料分別關聯的業務資料。

於是，在本案實施例中，伺服器還可向第二用戶發送確定出的各第一動作資料關聯的業務資料的資料標識，根據所述第二用戶選擇的資料標識，返回所述第二用戶選擇的資料標識對應的業務資料。

其中，伺服器可向第二用戶返回詢問信息，可如圖13a以及圖13b所示。圖13a為只有一個第一動作資料相似度大於預設閾值時，伺服器返回的詢問信息示意圖。可見，根據圖13a所示的詢問信息，其中包含業務資料對應的資料標識，即，“店鋪E優惠券H：購買100減免10塊”，則第二終端可透過監測第二用戶的操作，向伺服器返回響應信息。圖13b為有多個第一動作資料相似度大於預設閾值時，伺服器返回的詢問信息示意圖。可見圖13b為選擇詢問信息，包含兩個不同的業務資料分別對應的資料標識，即，“店鋪E優惠券H：購買100減免10塊”，以及“店鋪T優惠券U：免費試用包”。則第二終端可透過監測第二用戶對該詢問信息的操作，確定選擇結果，並返回

伺服器。

基於圖11所示的資料調用方法，在進行資料調用時，伺服器可接收第二用戶發送的第二動作資料，當確定與第二動作資料匹配的至少一個第一動作資料時，將匹配的第一動作資料關聯的業務資料返回第二用戶。可見，透過本案提供的方法，只要第二用戶執行與第一動作資料匹配的動作，並將該動作對應第二動作資料發送至伺服器，就可以從伺服器獲取對應的業務資料，提高了資料獲取的效率，並且向用戶提供了新的獲取資料的方式。

另外，由於在本案實施例中，伺服器還可確定第一用戶的地理位置信息，並建立第一動作資料、業務資料以及地理位置信息之間的關聯關係並儲存。所以在圖11所示的資料調用過程中，伺服器還可確定第二用戶的地理位置信息，並減少進行匹配的第一動作資料的數量。

具體的，伺服器首先可獲取第二用戶的地理位置信息。其次，在已儲存的各第一動作資料分別關聯的地理位置信息中，確定與第二用戶的地理位置信息的距離在指定距離範圍內的地理位置信息，作為相近位置信息。之後，在各相近位置信息分別關聯的第一動作資料中，確定與所述第二動作資料匹配的第一動作資料。最後，再將確定出的第一動作資料關聯的業務資料返回第二用戶。

其中，對於獲取第二用戶的地理位置信息，伺服器透過諸如GPS、基地台定位等方法確定第二用戶在發送第二動作資料時第二終端的地理位置信息。具體的，地理位置

信息可以是第二終端的經緯度資料。可由第二終端主動獲取並向伺服器發送，或者也可以是伺服器在接收到第二動作資料之後，透過向第二終端發送地理位獲取請求，使第二終端採集並返回的。本案對如何獲取地理位置信息不做限定，只要該地理位置信息為該第二用戶發送該第二動作資料時，第二終端的地理位置信息即可。

另外，當採用後一種方式確定第二用戶的地理位置信息時，伺服器可判斷接收地理位置信息與接收第二動作資料的時間間隔是否小於預設時長，若是，則確定地理位置信息是第二用戶的地理位置信息，若否，則反之，並通知第二用戶重新發送第二動作資料。該預設時長可根據需要進行設置本案不做限定。

進一步地，在本案實施例中，當接收到第二用戶的地理位置信息後，伺服器可確定與第二用戶的地理位置信息的距離在指定距離範圍內的地理位置信息，作為相近位置信息，在各相近位置信息分別關聯的第一動作資料中，確定與第二動作資料匹配的第一動作資料。具體可與圖8以及圖9所示的相近位置信息的確定過程類似，本案對此不再贅述。

具體的，透過步驟S401伺服器可確定第二用戶需要獲取業務資料，並且透過圖2所示的資料儲存過程，伺服器可儲存有如圖7所示的資料，則該伺服器可以進一步確定第二用戶需要獲取的業務資料，為在該第二終端的地理位置信息相近區域的業務資料。如圖12所示的場景。其中，

與第二用戶的地理位置信息距離在指定距離範圍內的地理位置信息可存在多個，則伺服器可確定多個第一動作資料。

其中，由於第二用戶的地理位置信息中可包含經緯度，所以伺服器可以以該經緯度為中心，以指定距離範圍為半徑，確定相近位置信息。另外，若確定不存在相近位置信息，則伺服器可擴大該指定距離範圍，直至確定相近位置信息，或者，向第二用戶返回錯誤信息，並不執行後續步驟。

可見，透過確定第二用戶的地理位置信息，伺服器可以進一步縮小於第二動作資料進行匹配的第一動作資料的數量，使得進行匹配時的效率更高。

需要說明的是，本案實施例所提供方法的各步驟的執行主體均可以是同一設備，或者，該方法也由不同設備作為執行主體。比如，步驟S401和步驟S402的執行主體可以為設備1，步驟S403的執行主體可以為設備2；又比如，步驟S401的執行主體可以為設備1，步驟S402和步驟S403的執行主體可以為設備2；等等。

基於圖10所示資料儲存方法以及圖11所示的資料調用方法，本案實施例還對應提供一種資料調用方法，如圖14所示。

圖14為本案實施例提供的資料調用過程的示意圖，包括：

S501：第二終端採集第二用戶的第二動作資料。

S502：將所述第二動作資料發送至伺服器。

S503：接收伺服器返回的與所述第二動作資料匹配的第一動作資料關聯的業務資料。

在本案實施例中，上述步驟S501~S503為第二終端執行的與圖11所示的資料調用過程對應的資料調用過程。其中，步驟S501第二終端採集第二用戶的第二動作資料的過程，可與圖10所示的資料儲存過程中，步驟S301中第一終端採集第一用戶的第一動作資料的過程類似，本案對此不再贅述。其中，第二動作資料可為按照時間順序排列的加速度資料以及角速度資料。

另外，在步驟S502中，第二終端還可採集第二終端的地理位置信息，並發送至伺服器，則伺服器可執行上述圖11所示的資料調用過程中，透過第二用戶的地理位置信息進一步縮小進行匹配的第一動作資料的數量的過程，提高匹配效率，進而提高第二終端獲取資料的效率。

進一步地，在步驟S503中，第二終端在接收到伺服器返回的業務資料後，可以監測第二用戶針對該業務資料的操作，並執行對應的業務。例如，以圖12所示的業務資料，第二終端可以監測第二用戶對該電子優惠券的操作，假設第二用戶對該電子優惠券執行了使用操作，則該第二終端可將該電子優惠券發送至對應的支付方等等。當然，本案對於後續步驟具體如何執行並不做限定。

另外，當與該第二動作資料匹配的第一動作資料有多個時，第二終端還可接收伺服器返回的匹配的第一動作資

料關聯的業務資料的資料標識，具體可如圖13b所示的詢問界面。其中，該詢問界面可包含匹配的各第一動作資料關聯業務資料對應的資料標識的選擇界面，並且每個資料標識對應一個選項。

則第二終端還可監測第二用戶對該詢問界面中各選項的選擇操作，並向伺服器返回第二用戶選擇的資料標識，以使得伺服器根據第二用戶選擇的資料標識，確定返回的業務資料，進而接收伺服器返回的業務資料

基於圖2所示資料儲存方法，本案實施例還對應提供一種資料儲存裝置的結構示意圖，如圖15所示。

圖15為本案實施例提供的一種資料儲存裝置的結構示意圖，所述裝置包括：

接收模組701，接收第一用戶發送的第一動作資料以及業務資料；

儲存模組702，建立所述第一動作資料與所述業務資料之間的關聯關係並儲存。

所述儲存模組702，確定所述第一用戶的地理位置信息，建立所述第一動作資料、所述業務資料以及所述地理位置信息之間的關聯關係並儲存。

所述接收模組701，接收第一用戶發送的動作描述信息，在預先保存的各動作資料中，確定與所述動作描述信息相對應的動作資料，作為接收到的第一動作資料。

所述業務資料包括：文字、圖片、統一資源定位符URL。

所述儲存模組702，在已儲存的業務資料關聯的地理位置信息中，確定與所述第一用戶的地理位置信息的距離在指定距離範圍內的地理位置信息，作為相近位置信息，判斷與各相近位置信息分別關聯的動作資料中，是否存在與所述第一動作資料的相似度超過閾值的動作資料，若是，則通知所述第一用戶變更第一動作資料，否則，建立所述第一動作資料、所述業務資料以及所述地理位置信息之間的關聯關係。

具體的，該資料儲存裝置，可以位於伺服器中。該伺服器可以是單獨一台設備，或者由多台設備組成的系統。

基於圖10所示的資料儲存方法，本案實施例還對應提供一種資料儲存裝置的結構示意圖，如圖16所示。

圖16為本案實施例提供的一種資料儲存裝置的結構示意圖，所述裝置包括：

採集確定模組801，採集第一用戶的第一動作資料，並確定業務資料；

發送模組802，向伺服器發送所述第一動作資料以及所述業務資料，以使所述伺服器建立所述第一動作資料與所述業務資料之間的關聯關係並儲存。

所述發送模組802，採集所述裝置的地理位置信息，向所述伺服器發送所述裝置的地理位置信息、所述第一動作資料以及所述業務資料，以使所述伺服器建立所述第一動作資料、所述業務資料以及所述地理位置信息之間的關聯關係並儲存。

具體的，該資料儲存裝置，可以位於第一終端中。該第一終端為提供業務資料的第一用戶的終端，該第一終端可以是手機、平板電腦、個人電腦、智慧穿戴設備等等。

基於圖11所示資料調用方法，本案實施例還對應提供一種資料調用裝置的結構示意圖，如圖17所示。

圖17為本案實施例提供的一種資料調用裝置的結構示意圖，所述裝置包括：

接收模組901，接收第二用戶發送的第二動作資料；

確定模組902，確定與所述第二動作資料匹配的第一動作資料；

發送模組903，向所述第二用戶返回確定出的第一動作資料關聯的業務資料。

所述確定模組902，針對每個已儲存的第一動作資料，對該第一動作資料以及所述第二動作資料進行相似度計算，判斷相似度是否大於預設的閾值，若是，則確定該第一動作資料與所述第二動作資料匹配，若否，則確定該第一動作資料與所述第二動作資料不匹配。

所述確定模組902，確定所述第二用戶的地理位置信息，在已儲存的各第一動作資料分別關聯的地理位置信息中，確定與所述第二用戶的地理位置信息的距離在指定距離範圍內的地理位置信息，作為相近位置信息，在各相近位置信息分別關聯的第一動作資料中，確定與所述第二動作資料匹配的第一動作資料。

所述發送模組903，當確定出多個與所述第二動作資

料匹配的第一動作資料時，向所述第二用戶發送確定出的各第一動作資料關聯的業務資料的資料標識，根據所述第二用戶選擇的資料標識，返回所述第二用戶選擇的資料標識對應的業務資料。

具體的，該資料調用裝置，可以位於伺服器中。該伺服器可以是單獨一台設備，或者由多台設備組成的系統。

基於圖14所示資料調用方法，本案實施例還對應提供一種資料調用裝置的結構示意圖，如圖18所示。

圖18為本案實施例提供的一種資料調用裝置的結構示意圖，所述裝置包括：

採集模組1001，採集第二用戶的第二動作資料；

發送模組1002，將所述第二動作資料發送至伺服器；

接收模組1003，接收伺服器返回的與所述第二動作資料匹配的第一動作資料關聯的業務資料。

所述發送模組1002，採集所述裝置的地理位置信息，將所述地理位置信息以及所述第二動作資料發送至伺服器，以使所述伺服器將與所述裝置的地理位置信息距離在指定範圍內的已儲存的第一動作資料關聯的地理位置，作為相近位置信息，並從各相近位置信息分別關聯的第一動作資料中，確定與所述第二動作資料匹配的第一動作資料。

所述接收模組1003，當接收到所述伺服器返回的多個與所述第二動作資料匹配的第一動作資料關聯的業務資料的資料標識時，向所述伺服器返回所述第二用戶選擇的資

料標識，接收所述伺服器根據所述第二用戶選擇的資料標識，確定出的業務資料。

具體的，該資料調用裝置，可以位於第二終端中。該第二終端為需要獲取業務資料的第二用戶的終端，該第二終端可以是手機、平板電腦、個人電腦、智慧穿戴設備等等。

基於圖2所示的資料調用方法，本案實施例還對應提供一種伺服器，如圖19所示。該伺服器中包括：一個或多個處理器及記憶體，所述記憶體儲存有程式，並且被配置成由所述一個或多個處理器執行以下步驟：

接收第一用戶發送的第一動作資料以及業務資料；

建立所述第一動作資料與所述業務資料之間的關聯關係並儲存。

基於圖11所示的資料調用方法，本案實施例還對應提供第一種移動終端，如圖20所示。該移動終端包括：一個或多個處理器及記憶體。其中，記憶體儲存有程式，並且被配置成由一個或多個處理器執行以下步驟：

採集第一用戶的第一動作資料，並確定業務資料；

向伺服器發送所述第一動作資料以及所述業務資料，以使所述伺服器建立所述第一動作資料與所述業務資料之間的關聯關係並儲存。

基於圖10所示的資料儲存方法，本案實施例還對應提供一種伺服器，如圖21所示。該伺服器包括：一個或多個處理器及記憶體。其中，記憶體儲存有程式，並且被配置

成由一個或多個處理器執行以下步驟：

接收第二用戶發送的第二動作資料；

確定與所述第二動作資料匹配的第一動作資料；

向所述第二用戶返回確定出的第一動作資料關聯的業務資料。

基於圖14所示的資料儲存方法，本案實施例還對應提供第二種移動終端，如圖22所示。該移動終端包括：一個或多個處理器及記憶體。其中，記憶體儲存有程式，並且被配置成由一個或多個處理器執行以下步驟：

採集第二用戶的第二動作資料；

將所述第二動作資料發送至伺服器；

接收伺服器返回的與所述第二動作資料匹配的第一動作資料關聯的業務資料。

需要說明的是，本說明書中的各個實施例均採用遞進的方式描述，各個實施例之間相同相似的部分互相參見即可，每個實施例重點說明的都是與其他實施例的不同之處。尤其，對於本案實施例提供的移動終端以及伺服器而言，由於其基本相似於方法實施例，所以描述的比較簡單，相關之處參見方法實施例的部分說明即可。

在20世紀90年代，對於一個技術的改進可以很明顯地區分是硬體上的改進（例如，對二極體、電晶體、開關等電路結構的改進）還是軟體上的改進（對於方法流程的改進）。然而，隨著技術的發展，當今的很多方法流程的改進已經可以視為硬體電路結構的直接改進。設計人員幾乎

都透過將改進的方法流程程式化硬體電路中來得到相應的硬體電路結構。因此，不能說一個方法流程的改進就不能用硬體實體模組來實現。例如，可程式邏輯裝置（Programmable Logic Device, PLD）（例如場可程式閘陣列（Field Programmable Gate Array, FPGA））就是這樣一種積體電路，其邏輯功能由用戶對裝置程式化來確定。由設計人員自行程式化來把一個數位系統“積集”在一片PLD上，而不需要請晶片製造廠商來設計和製作專用的積體電路晶片。而且，如今，取代手工地製作積體電路晶片，這種程式化也多半改用“邏輯編譯器（logic compiler）”軟體來實現，它與程式開發撰寫時所用的軟體編譯器相類似，而要編譯之前的原始碼也得用特定的程式語言來撰寫，此稱之為硬體描述語言（Hardware Description Language, HDL），而HDL也並非僅有一種，而是有許多種，如ABEL（Advanced Boolean Expression Language）、AHDL（Altera Hardware Description Language）、Confluence、CUPL（Cornell University Programming Language）、HDCal、JHDL（Java Hardware Description Language）、Lava、Lola、MyHDL、PALASM、RHDL（Ruby Hardware Description Language）等，目前最普遍使用的是VHDL（Very-High-Speed Integrated Circuit Hardware Description Language）與Verilog。本領域技術人員也應該清楚，只需要將方法流程用上述幾種硬體描述語言稍作邏輯程式化並程式化到積體電路中，就可以很容易得到實現該邏輯方法流程的硬體電路。

控制器可以按任何適當的方式實現，例如，控制器可以採取例如微處理器或處理器以及儲存可由該（微）處理器執行的電腦可讀程式碼（例如軟體或韌體）的電腦可讀媒體、邏輯閘、開關、專用積體電路（Application Specific Integrated Circuit，ASIC）、可程式邏輯控制器和嵌入微控制器的形式，控制器的例子包括但不限於以下微控制器：ARC 625D、Atmel AT91SAM、Microchip PIC18F26K20以及Silicone Labs C8051F320，記憶體控制器還可以被實現為記憶體的 control 邏輯的一部分。本領域技術人員也知道，除了以純電腦可讀程式碼方式實現控制器以外，完全可以透過將方法步驟進行邏輯程式化來使得控制器以邏輯閘、開關、專用積體電路、可程式邏輯控制器和嵌入微控制器等的形式來實現相同功能。因此這種控制器可以被認為是一種硬體部件，而對其內包括的用於實現各種功能的裝置也可以視為硬體部件內的結構。或者甚至，可以將用於實現各種功能的裝置視為既可以是實現方法的軟體模組又可以是硬體部件內的結構。

上述實施例闡明的系統、裝置、模組或單元，具體可以由電腦晶片或實體實現，或者由具有某種功能的產品來實現。一種典型的實現設備為電腦。具體的，電腦例如可以為個人電腦、膝上型電腦、蜂巢式電話、相機電話、智慧電話、個人數位助理、媒體播放器、導航設備、電子郵件設備、遊戲控制台、平板電腦、穿戴式設備或者這些設備中的任何設備的組合。

為了描述的方便，描述以上裝置時以功能分為各種單元分別描述。當然，在實施本案時可以把各單元的功能在同一個或多個軟體和/或硬體中實現。

本領域內的技術人員應明白，本發明的實施例可提供為方法、系統、或電腦程式產品。因此，本發明可採用完全硬體實施例、完全軟體實施例、或結合軟體和硬體方面的實施例的形式。而且，本發明可採用在一個或多個其中包含有電腦可用程式碼的電腦可用儲存媒體（包括但不限於磁碟記憶體、CD-ROM、光學記憶體等）上實施的電腦程式產品的形式。

本發明是參照根據本發明實施例的方法、設備（系統）、和電腦程式產品的流程圖和／或方塊圖來描述的。應理解可由電腦程式指令實現流程圖和／或方塊圖中的每一流程和／或方塊、以及流程圖和／或方塊圖中的流程和／或方塊的結合。可提供這些電腦程式指令到通用電腦、專用電腦、嵌入式處理機或其他可程式資料處理設備的處理器以產生一個機器，使得透過電腦或其他可程式資料處理設備的處理器執行的指令產生用於實現在流程圖一個流程或多個流程和／或方塊圖一個方塊或多個方塊中指定的功能的裝置。

這些電腦程式指令也可儲存在能引導電腦或其他可程式資料處理設備以特定方式工作的電腦可讀記憶體中，使得儲存在該電腦可讀記憶體中的指令產生包括指令裝置的製造品，該指令裝置實現在流程圖一個流程或多個流程和

／或方塊圖一個方塊或多個方塊中指定的功能。

這些電腦程式指令也可裝載到電腦或其他可程式資料處理設備上，使得在電腦或其他可程式設備上執行一系列操作步驟以產生電腦實現的處理，從而在電腦或其他可程式設備上執行的指令提供用於實現在流程圖一個流程或多個流程和／或方塊圖一個方塊或多個方塊中指定的功能的步驟。

在一個典型的配置中，計算設備包括一個或多個處理器(CPU)、輸入/輸出介面、網路介面和記憶體。

記憶體可能包括電腦可讀媒體中的非永久性記憶體，隨機存取記憶體(RAM)和/或非易失性記憶體等形式，如唯讀記憶體(ROM)或快閃RAM(flash RAM)。記憶體是電腦可讀媒體的示例。

電腦可讀媒體包括永久性和非永久性、可移動和非可移動媒體可以由任何方法或技術來實現信息儲存。信息可以是電腦可讀指令、資料結構、程式的模組或其他資料。電腦的儲存媒體的例子包括，但不限於相變記憶體(PRAM)、靜態隨機存取記憶體(SRAM)、動態隨機存取記憶體(DRAM)、其他類型的隨機存取記憶體(RAM)、唯讀記憶體(ROM)、電可抹除可程式唯讀記憶體(EEPROM)、快閃記憶體或其他記憶體技術、唯讀光碟唯讀記憶體(CD-ROM)、數位多功能光碟(DVD)或其他光學儲存、磁盒式磁帶，磁帶磁碟儲存或其他磁性儲存設備或任何其他非傳輸媒體，可用於儲存可以被計算設備接取的信息。按照本

文中的界定，電腦可讀媒體不包括暫存電腦可讀媒體 (transitory media)，如調變的資料信號和載波。

還需要說明的是，術語“包括”、“包含”或者其任何其他變體意在涵蓋非排他性的包含，從而使得包括一系列要素的過程、方法、商品或者設備不僅包括那些要素，而且還包括沒有明確列出的其他要素，或者是還包括為這種過程、方法、商品或者設備所固有的要素。在沒有更多限制的情況下，由語句“包括一個……”限定的要素，並不排除在包括所述要素的過程、方法、商品或者設備中還存在另外的相同要素。

本領域技術人員應明白，本案的實施例可提供為方法、系統或電腦程式產品。因此，本案可採用完全硬體實施例、完全軟體實施例或結合軟體和硬體方面的實施例的形式。而且，本案可採用在一個或多個其中包含有電腦可用程式碼的電腦可用儲存媒體（包括但不限於磁碟記憶體、**CD-ROM**、光學記憶體等）上實施的電腦程式產品的形式。

本案可以在由電腦執行的電腦可執行指令的一般上下文中描述，例如程式模組。一般地，程式模組包括執行特定任務或實現特定抽象資料類型的例程、程式、對象、組件、資料結構等等。也可以在分散式計算環境中實踐本案，在這些分散式計算環境中，由透過通信網路而被連接的遠程處理設備來執行任務。在分散式計算環境中，程式模組可以位於包括儲存設備在內的本地和遠程電腦儲存媒

體中。

本說明書中的各個實施例均採用遞進的方式描述，各個實施例之間相同相似的部分互相參見即可，每個實施例重點說明的都是與其他實施例的不同之處。尤其，對於系統實施例而言，由於其基本相似於方法實施例，所以描述的比較簡單，相關之處參見方法實施例的部分說明即可。

以上所述僅為本案的實施例而已，並不用於限制本案。對於本領域技術人員來說，本案可以有各種更改和變化。凡在本案的精神和原理之內所作的任何修改、等同替換、改進等，均應包含在本案的申請專利範圍之內。

【符號說明】

600：選項界面

601：信息

602：信息

603：顯示區域

604：確定按鍵

605：刪除按鍵

606：輸入框

607：輸入框

701：接收模組

702：儲存模組

801：採集確定模組

802：發送確定模組

901：接收模組

902：確定模組

903：發送模組

1001：採集模組

1002：發送模組

1003：接收模組

【發明申請專利範圍】

【請求項1】一種資料調用方法，包括：

接收第一動作資料以及業務資料，其中，所述第一動作資料為提供業務資料的第一用戶發送的動作資料；

建立所述第一動作資料與所述業務資料之間的關聯關係並儲存，其中，所述第一動作資料以及所述業務資料中均可包含第一用戶的帳戶標識，若根據所述帳戶標識確定所述第一動作資料與所述業務資料存在關聯關係，則建立該第一動作資料與該業務資料的關聯關係，並將該第一動作資料、該業務資料以及建立的該關聯關係儲存；

接收第二動作資料；

確定與所述第二動作資料匹配的第一動作資料，並向所述第二動作資料的發送方返回所述匹配的第一動作資料關聯的業務資料。

【請求項2】一種資料儲存方法，包括：

接收第一用戶發送的第一動作資料以及業務資料；

建立所述第一動作資料與所述業務資料之間的關聯關係並儲存，其中，所述第一動作資料以及所述業務資料中均可包含第一用戶的帳戶標識，若根據所述帳戶標識確定所述第一動作資料與所述業務資料存在關聯關係，則建立該第一動作資料與該業務資料的關聯關係，並將該第一動作資料、該業務資料以及建立的該關聯關係儲存；

其中，所述第一動作資料為提供業務資料的第一用戶發送的動作資料，以使得其他用戶在發送與該第一動作資

料匹配的動作後獲取與該第一動作資料關聯的業務資料。

【請求項3】如請求項2所述的方法，建立所述第一動作資料與所述業務資料之間的關聯關係並儲存，具體包括：

確定所述第一用戶的地理位置信息；

建立所述第一動作資料、所述業務資料以及所述地理位置信息之間的關聯關係並儲存。

【請求項4】如請求項2所述的方法，接收第一用戶發送的第一動作資料，具體包括：

接收第一用戶發送的動作描述信息；

在預先保存的各動作資料中，確定與所述動作描述信息相對應的動作資料，作為接收到的第一動作資料。

【請求項5】如請求項2所述的方法，所述業務資料包括：文字、圖片、統一資源定位符（URL）。

【請求項6】如請求項3所述的方法，建立所述第一動作資料、所述業務資料以及所述地理位置信息之間的關聯關係，具體包括：

在已儲存的業務資料關聯的地理位置信息中，確定與所述第一用戶的地理位置信息的距離在指定距離範圍內的地理位置信息，作為相近位置信息；

判斷與各相近位置信息分別關聯的動作資料中，是否存在與所述第一動作資料的相似度超過閾值的動作資料；

若是，則通知所述第一用戶變更第一動作資料；

否則，建立所述第一動作資料、所述業務資料以及所

述地理位置信息之間的關聯關係。

【請求項7】一種資料儲存方法，包括：

第一終端採集第一用戶的第一動作資料，並確定業務資料；

向伺服器發送所述第一動作資料以及所述業務資料，以使所述伺服器建立所述第一動作資料與所述業務資料之間的關聯關係並儲存，其中，所述第一動作資料以及所述業務資料中均可包含第一用戶的帳戶標識，若根據所述帳戶標識確定所述第一動作資料與所述業務資料存在關聯關係，則伺服器建立該第一動作資料與該業務資料的關聯關係，並將該第一動作資料、該業務資料以及建立的該關聯關係儲存；

其中，所述第一動作資料為提供業務資料的第一用戶發送的動作資料，以使得其他用戶在發送與該第一動作資料匹配的動作後獲取與該第一動作資料關聯的業務資料。

【請求項8】如請求項7所述的方法，向伺服器發送所述第一動作資料以及所述業務資料，具體包括：

採集所述第一終端的地理位置信息；

向所述伺服器發送所述第一終端的地理位置信息、所述第一動作資料以及所述業務資料，以使所述伺服器建立所述第一動作資料、所述業務資料以及所述地理位置信息之間的關聯關係並儲存。

【請求項9】一種資料調用方法，包括：

接收第二用戶發送的第二動作資料；

確定與所述第二動作資料匹配的第一動作資料，其中，所述第一動作資料為提供業務資料的第一用戶發送的動作資料；

向所述第二用戶返回確定出的第一動作資料關聯的業務資料；

其中，所述第一動作資料以及所述業務資料中均可包含第一用戶的帳戶標識，若根據所述帳戶標識確定所述第一動作資料與所述業務資料存在關聯關係，則建立該第一動作資料與該業務資料的關聯關係，並將該第一動作資料、該業務資料以及建立的該關聯關係儲存。

【請求項10】如請求項9所述的方法，確定與所述第二動作資料匹配的第一動作資料，具體包括：

針對每個已儲存的第一動作資料，對該第一動作資料以及所述第二動作資料進行相似度計算，判斷相似度是否大於預設的閾值；

若是，則確定該第一動作資料與所述第二動作資料匹配；

若否，則確定該第一動作資料與所述第二動作資料不匹配。

【請求項11】如請求項9所述的方法，確定與所述第二動作資料匹配的第一動作資料，具體包括：

確定所述第二用戶的地理位置信息；

在已儲存的各第一動作資料分別關聯的地理位置信息中，確定與所述第二用戶的地理位置信息的距離在指定距

離範圍內的地理位置信息，作為相近位置信息；

在各相近位置信息分別關聯的第一動作資料中，確定與所述第二動作資料匹配的第一動作資料。

【請求項12】如請求項9所述的方法，向所述第二用戶返回所述匹配的第一動作資料關聯的業務資料，具體包括：

當確定出多個與所述第二動作資料匹配的第一動作資料時，向所述第二用戶發送確定出的各第一動作資料關聯的業務資料的資料標識；

根據所述第二用戶選擇的資料標識，返回所述第二用戶選擇的資料標識關聯的業務資料。

【請求項13】一種資料調用方法，包括：

第二終端採集第二用戶的第二動作資料；

將所述第二動作資料發送至伺服器；

接收伺服器返回的與所述第二動作資料匹配的第一動作資料關聯的業務資料；

其中，所述第一動作資料為提供業務資料的第一用戶發送的動作資料；所述第一動作資料以及所述業務資料中均可包含第一用戶的帳戶標識，若根據所述帳戶標識確定所述第一動作資料與所述業務資料存在關聯關係，則伺服器建立該第一動作資料與該業務資料的關聯關係，並將該第一動作資料、該業務資料以及建立的該關聯關係儲存。

【請求項14】如請求項13所述的方法，將所述第二動作資料發送至伺服器，具體包括：

採集所述第二終端的地理位置信息；

將所述地理位置信息以及所述第二動作資料發送至伺服器，以使所述伺服器將與所述第二終端的地理位置信息距離在指定範圍內的地理位置信息，作為相近位置信息，並從已儲存的各相近位置信息分別關聯的第一動作資料中，確定與所述第二動作資料匹配的第一動作資料。

【請求項 15】如請求項 13 所述的方法，接收伺服器返回的與所述第二動作資料匹配的第一動作資料關聯的業務資料，具體包括：

當接收到所述伺服器返回的多個與所述第二動作資料匹配的第一動作資料關聯的業務資料的資料標識時，向所述伺服器返回所述第二用戶選擇的資料標識；

接收所述伺服器根據所述第二用戶選擇的資料標識確定出的業務資料。

【請求項 16】一種資料儲存裝置，包括：

接收模組，接收第一用戶發送的第一動作資料以及業務資料；

儲存模組，建立所述第一動作資料與所述業務資料之間的關聯關係並儲存；

其中，所述第一動作資料為提供業務資料的第一用戶發送的動作資料；所述第一動作資料以及所述業務資料中均可包含第一用戶的帳戶標識，若根據所述帳戶標識確定所述第一動作資料與所述業務資料存在關聯關係，則建立該第一動作資料與該業務資料的關聯關係，並將該第一動

作資料、該業務資料以及建立的該關聯關係儲存；

其中，所述第一動作資料為提供業務資料的第一用戶發送的動作資料，以使得其他用戶在發送與該第一動作資料匹配的動作後獲取與該第一動作資料關聯的業務資料。

【請求項 17】如請求項 16 所述的裝置，所述儲存模組，確定所述第一用戶的地理位置信息，建立所述第一動作資料、所述業務資料以及所述地理位置信息之間的關聯關係並儲存。

【請求項 18】如請求項 16 所述的裝置，所述接收模組，接收第一用戶發送的動作描述信息，在預先保存的各動作資料中，確定與所述動作描述信息相對應的動作資料，作為接收到的第一動作資料。

【請求項 19】如請求項 16 所述的裝置，所述業務資料包括：文字、圖片、統一資源定位符（URL）。

【請求項 20】如請求項 17 所述的裝置，所述儲存模組，在已儲存的業務資料關聯的地理位置信息中，確定與所述第一用戶的地理位置信息的距離在指定距離範圍內的地理位置信息，作為相近位置信息，判斷與各相近位置信息分別關聯的動作資料中，是否存在與所述第一動作資料的相似度超過閾值的動作資料，若是，則通知所述第一用戶變更第一動作資料，否則，建立所述第一動作資料、所述業務資料以及所述地理位置信息之間的關聯關係。

【請求項 21】一種資料儲存裝置，包括：

採集確定模組，採集第一用戶的第一動作資料，並確

定業務資料；

發送模組，向伺服器發送所述第一動作資料以及所述業務資料，以使所述伺服器建立所述第一動作資料與所述業務資料之間的關聯關係並儲存；

其中，所述第一動作資料為提供業務資料的第一用戶發送的動作資料；所述第一動作資料以及所述業務資料中均可包含第一用戶的帳戶標識，若根據所述帳戶標識確定所述第一動作資料與所述業務資料存在關聯關係，則伺服器建立該第一動作資料與該業務資料的關聯關係，並將該第一動作資料、該業務資料以及建立的該關聯關係儲存；

其中，所述第一動作資料為提供業務資料的第一用戶發送的動作資料，以使得其他用戶在發送與該第一動作資料匹配的動作後獲取與該第一動作資料關聯的業務資料。

【請求項 22】如請求項 21 所述的裝置，所述發送模組，採集所述裝置的地理位置信息，向所述伺服器發送所述裝置的地理位置信息、所述第一動作資料以及所述業務資料，以使所述伺服器建立所述第一動作資料、所述業務資料以及所述地理位置信息之間的關聯關係並儲存。

【請求項 23】一種資料調用裝置，包括：

接收模組，接收第二用戶發送的第二動作資料；

確定模組，確定與所述第二動作資料匹配的第一動作資料，其中，所述第一動作資料為提供業務資料的第一用戶發送的動作資料；

發送模組，向所述第二用戶返回確定出的第一動作資

料關聯的業務資料；

其中，所述第一動作資料以及所述業務資料中均可包含第一用戶的帳戶標識，若根據所述帳戶標識確定所述第一動作資料與所述業務資料存在關聯關係，則建立該第一動作資料與該業務資料的關聯關係，並將該第一動作資料、該業務資料以及建立的該關聯關係儲存。

【請求項 24】如請求項 23 所述的裝置，所述確定模組，針對每個已儲存的第一動作資料，對該第一動作資料以及所述第二動作資料進行相似度計算，判斷相似度是否大於預設的閾值，若是，則確定該第一動作資料與所述第二動作資料匹配，若否，則確定該第一動作資料與所述第二動作資料不匹配。

【請求項 25】如請求項 23 所述的裝置，所述確定模組，確定所述第二用戶的地理位置信息，在已儲存的各第一動作資料分別關聯的地理位置信息中，確定與所述第二用戶的地理位置信息的距離在指定距離範圍內的地理位置信息，作為相近位置信息，在各相近位置信息分別關聯的第一動作資料中，確定與所述第二動作資料匹配的第一動作資料。

【請求項 26】如請求項 23 所述的裝置，所述發送模組，當確定出多個與所述第二動作資料匹配的第一動作資料時，向所述第二用戶發送確定出的各第一動作資料關聯的業務資料的資料標識，根據所述第二用戶選擇的資料標識，返回所述第二用戶選擇的資料標識對應的業務資料。

【請求項27】一種資料調用裝置，包括：

採集模組，採集第二用戶的第二動作資料；

發送模組，將所述第二動作資料發送至伺服器；

接收模組，接收伺服器返回的與所述第二動作資料匹配的第一動作資料關聯的業務資料；

其中，所述第一動作資料為提供業務資料的第一用戶發送的動作資料；所述第一動作資料以及所述業務資料中均可包含第一用戶的帳戶標識，若根據所述帳戶標識確定所述第一動作資料與所述業務資料存在關聯關係，則伺服器建立該第一動作資料與該業務資料的關聯關係，並將該第一動作資料、該業務資料以及建立的該關聯關係儲存。

【請求項28】如請求項27所述的裝置，所述發送模組，採集所述裝置的地理位置信息，將所述地理位置信息以及所述第二動作資料發送至伺服器，以使所述伺服器將與所述裝置的地理位置信息距離在指定範圍內的地理位置信息，作為相近位置信息，並從已儲存的各相近位置信息分別關聯的第一動作資料中，確定與所述第二動作資料匹配的第一動作資料。

【請求項29】如請求項27所述的裝置，所述接收模組，當接收到所述伺服器返回的多個與所述第二動作資料匹配的第一動作資料關聯的業務資料的資料標識時，向所述伺服器返回所述第二用戶選擇的資料標識，接收所述伺服器根據所述第二用戶選擇的資料標識，確定出的業務資料。

【請求項30】一種伺服器，包括：一個或多個處理器及記憶體，所述記憶體儲存有程式，並且被配置成由所述一個或多個處理器執行以下步驟：

接收第一用戶發送的第一動作資料以及業務資料；

建立所述第一動作資料與所述業務資料之間的關聯關係並儲存；其中，所述第一動作資料以及所述業務資料中均可包含第一用戶的帳戶標識，若根據所述帳戶標識確定所述第一動作資料與所述業務資料存在關聯關係，則建立該第一動作資料與該業務資料的關聯關係，並將該第一動作資料、該業務資料以及建立的該關聯關係儲存；

其中，所述第一動作資料為提供業務資料的第一用戶發送的動作資料，以使得其他用戶在發送與該第一動作資料匹配的動作後獲取與該第一動作資料關聯的業務資料。

【請求項31】一種移動終端，包括：一個或多個處理器及記憶體，所述記憶體儲存有程式，並且被配置成由所述一個或多個處理器執行以下步驟：

採集第一用戶的第一動作資料，並確定業務資料；

向伺服器發送所述第一動作資料以及所述業務資料，以使所述伺服器建立所述第一動作資料與所述業務資料之間的關聯關係並儲存；其中，所述第一動作資料以及所述業務資料中均可包含第一用戶的帳戶標識，若根據所述帳戶標識確定所述第一動作資料與所述業務資料存在關聯關係，則伺服器建立該第一動作資料與該業務資料的關聯關係，並將該第一動作資料、該業務資料以及建立的該關聯

關係儲存；

其中，所述第一動作資料為提供業務資料的第一用戶發送的動作資料，以使得其他用戶在發送與該第一動作資料匹配的動作後獲取與該第一動作資料關聯的業務資料。

【請求項32】一種伺服器，包括：一個或多個處理器及記憶體，所述記憶體儲存有程式，並且被配置成由所述一個或多個處理器執行以下步驟：

接收第二用戶發送的第二動作資料；

確定與所述第二動作資料匹配的第一動作資料；

向所述第二用戶返回確定出的第一動作資料關聯的業務資料；

其中，所述第一動作資料為提供業務資料的第一用戶發送的動作資料；所述第一動作資料以及所述業務資料中均可包含第一用戶的帳戶標識，若根據所述帳戶標識確定所述第一動作資料與所述業務資料存在關聯關係，則建立該第一動作資料與該業務資料的關聯關係，並將該第一動作資料、該業務資料以及建立的該關聯關係儲存。

【請求項33】一種移動終端，包括：一個或多個處理器及記憶體，所述記憶體儲存有程式，並且被配置成由所述一個或多個處理器執行以下步驟：

採集第二用戶的第二動作資料；

將所述第二動作資料發送至伺服器；

接收伺服器返回的與所述第二動作資料匹配的第一動作資料關聯的業務資料；

其中，所述第一動作資料為提供業務資料的第一用戶發送的動作資料；所述第一動作資料以及所述業務資料中均可包含第一用戶的帳戶標識，根據所述帳戶標識確定所述第一動作資料與所述業務資料存在關聯關係，則伺服器建立該第一動作資料與該業務資料的關聯關係，並將該第一動作資料、該業務資料以及建立的該關聯關係儲存。

【發明圖式】

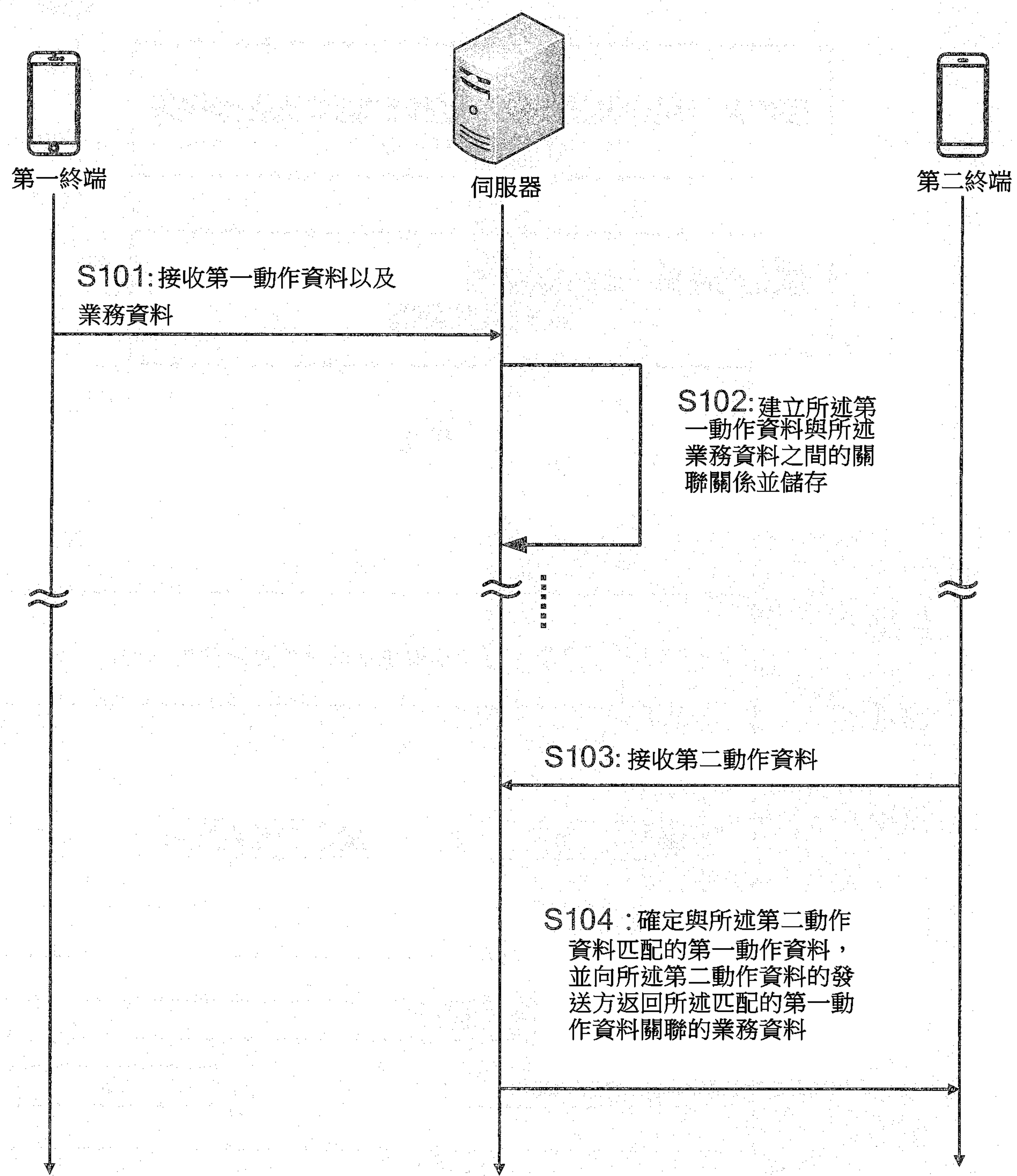


圖 1

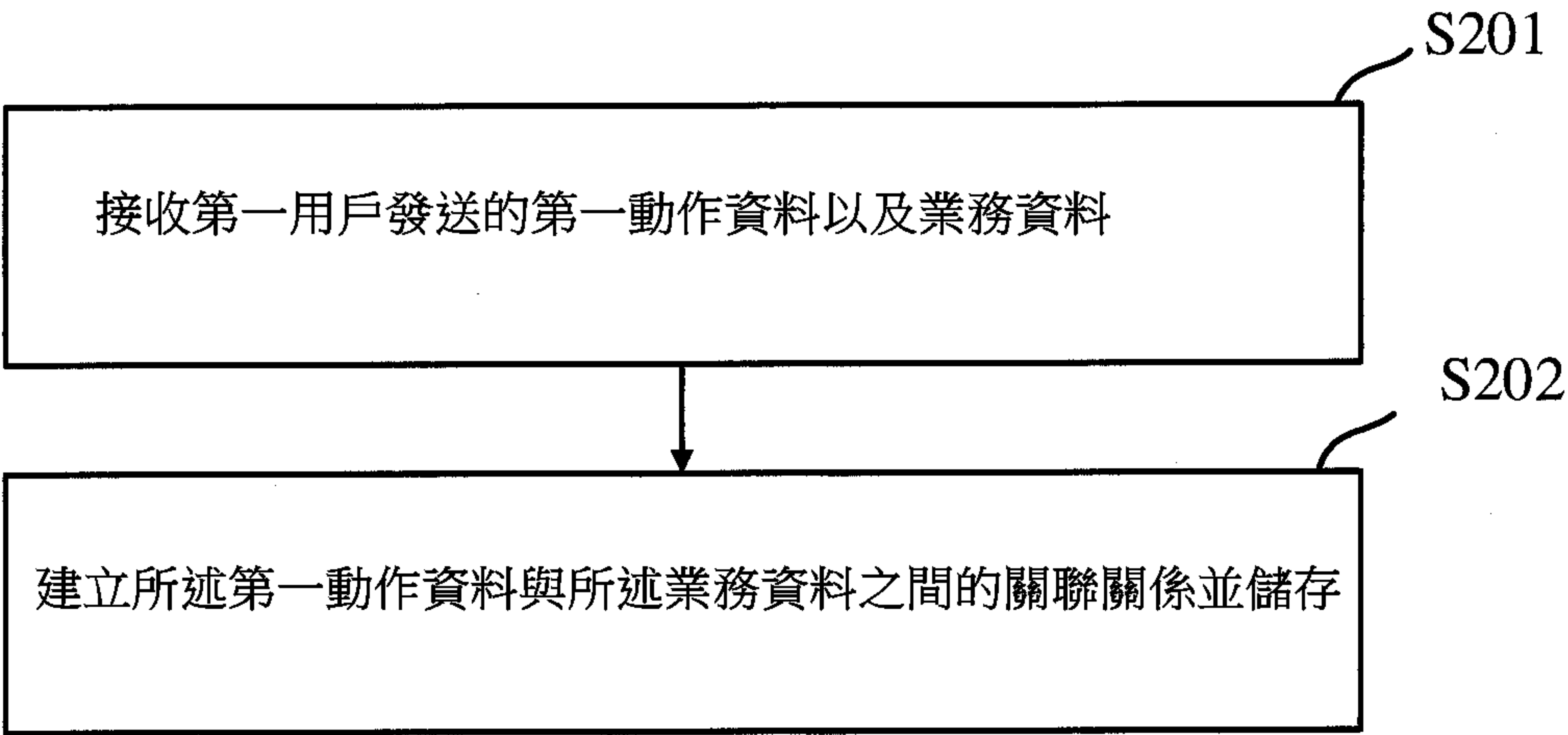


圖 2

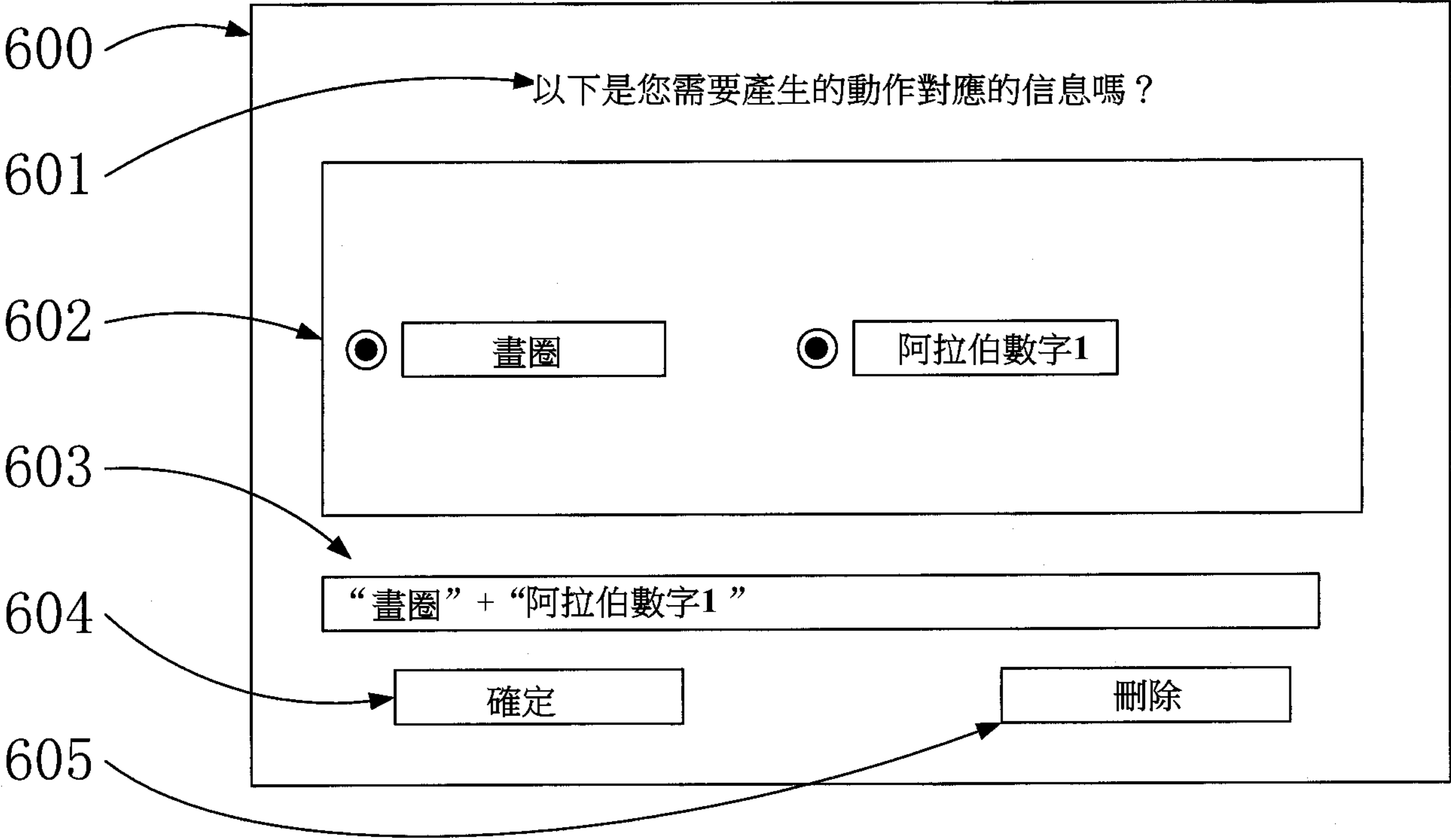


圖 3a

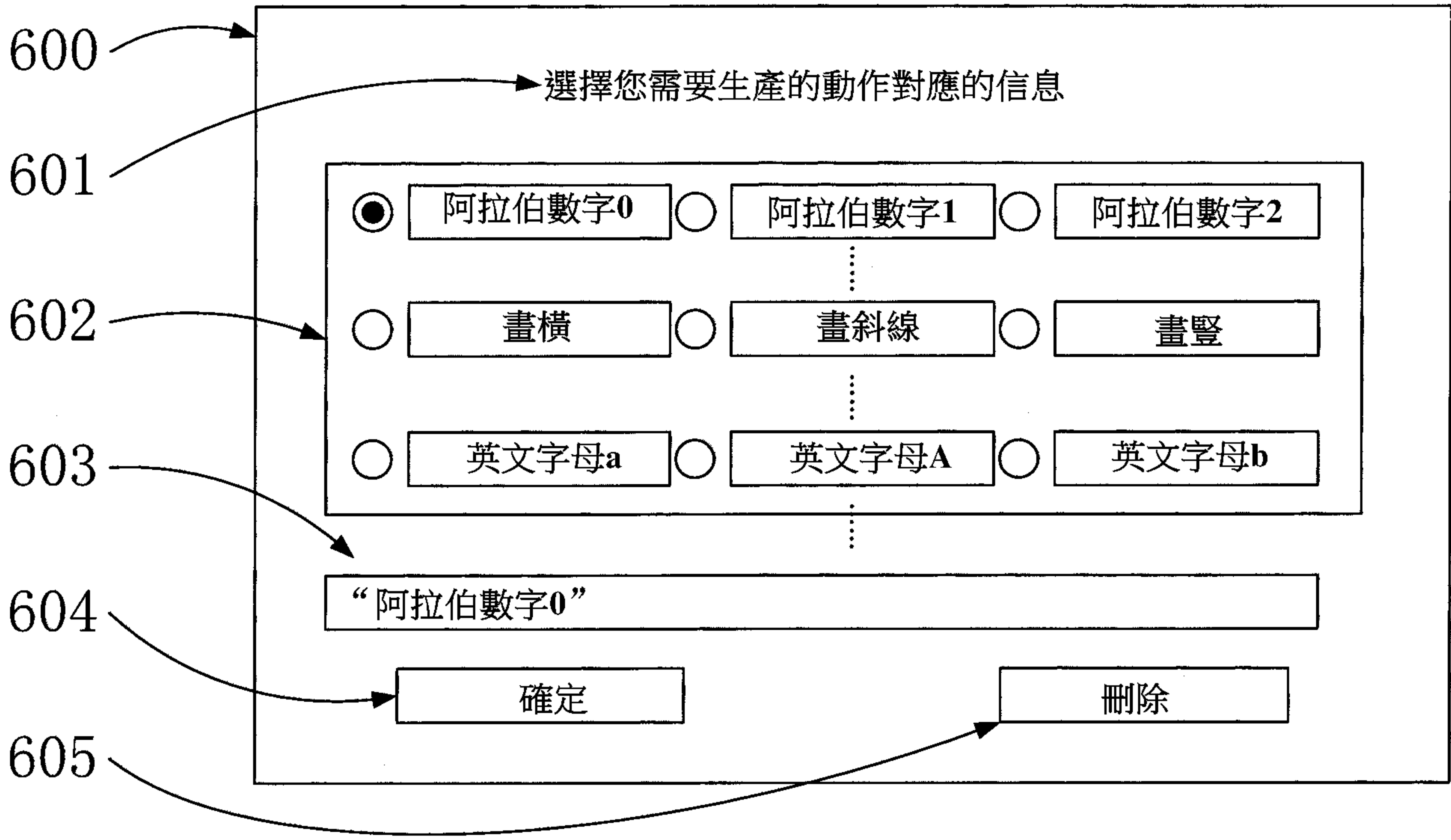


圖 3b

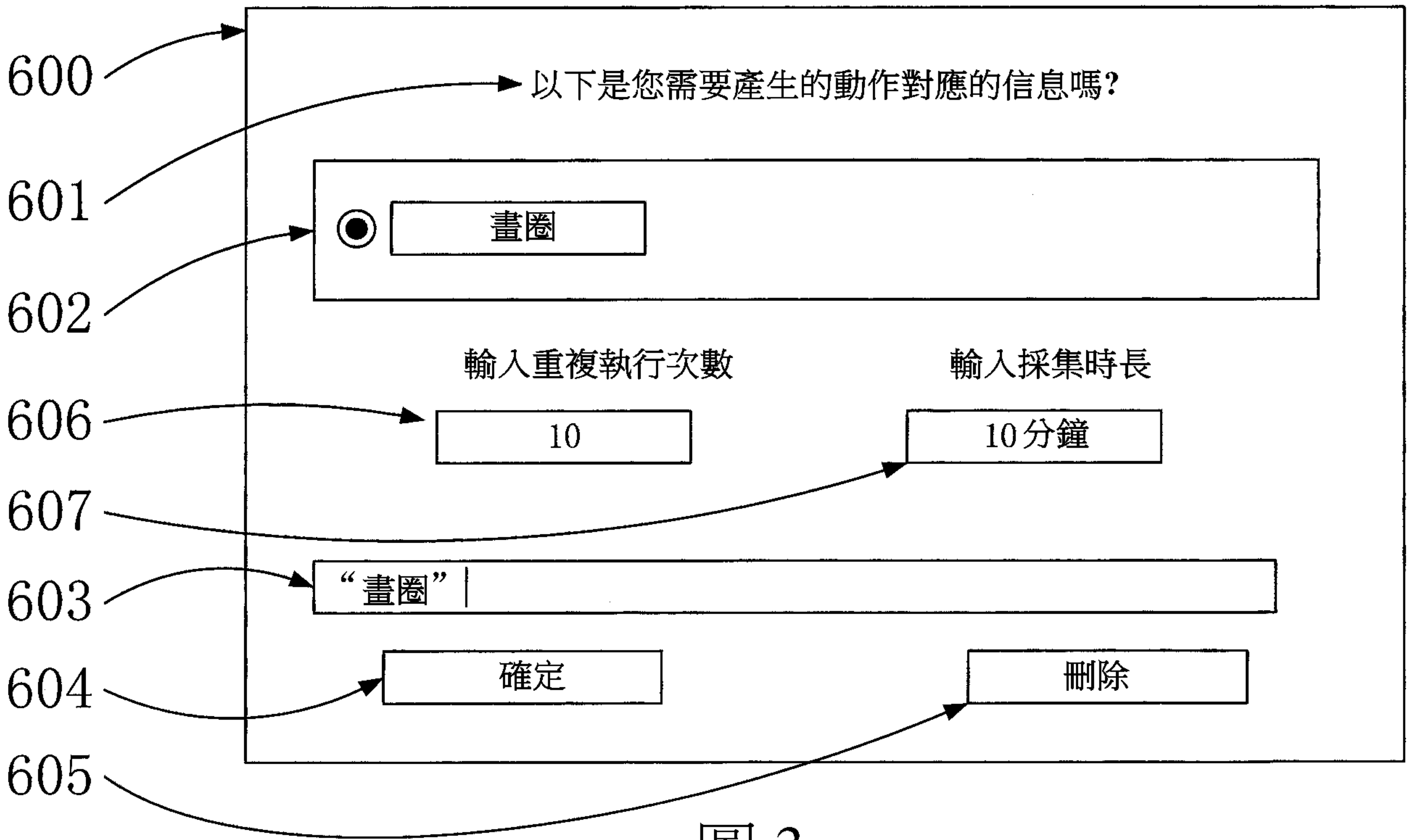


圖 3c

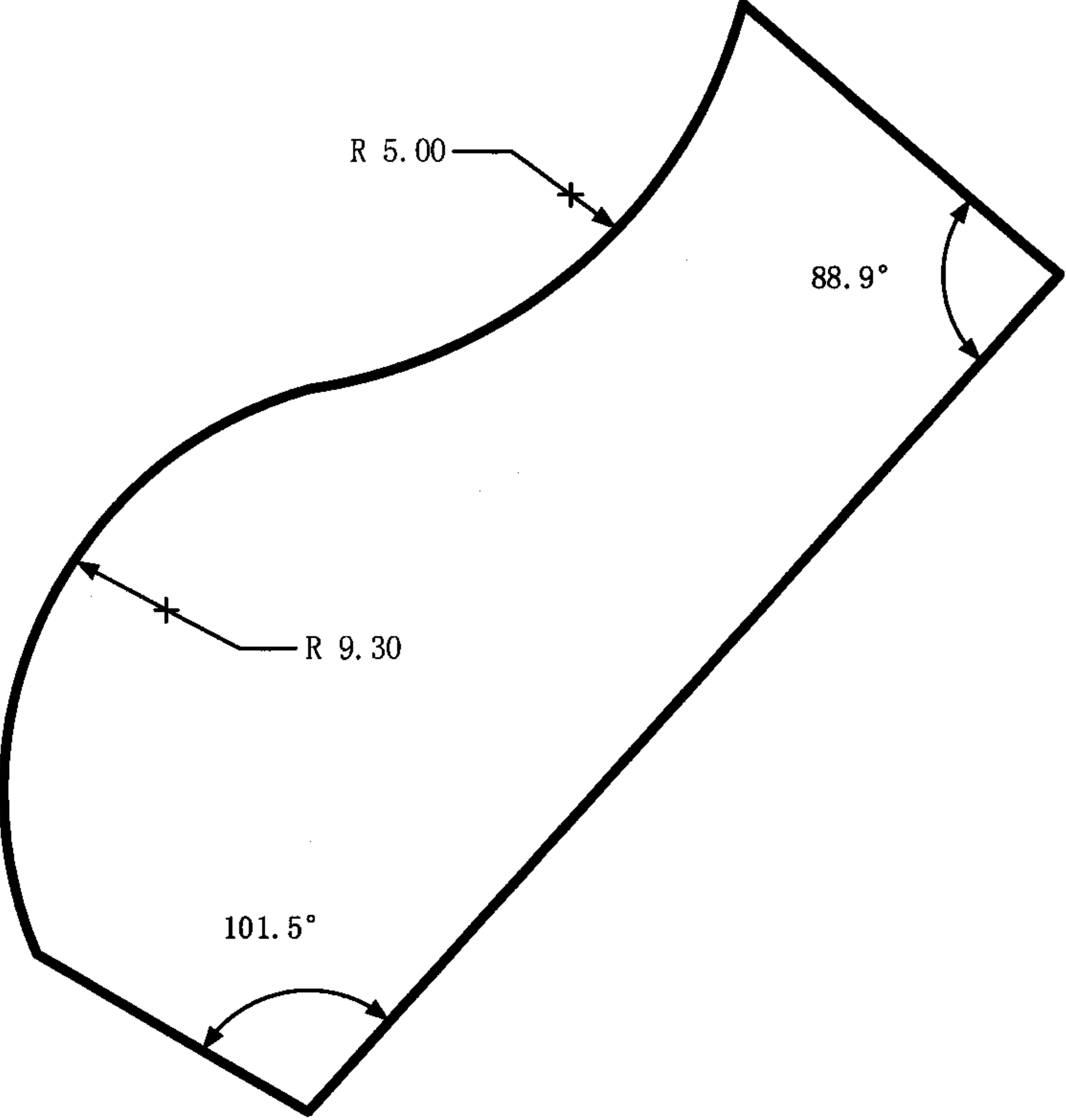


圖 4

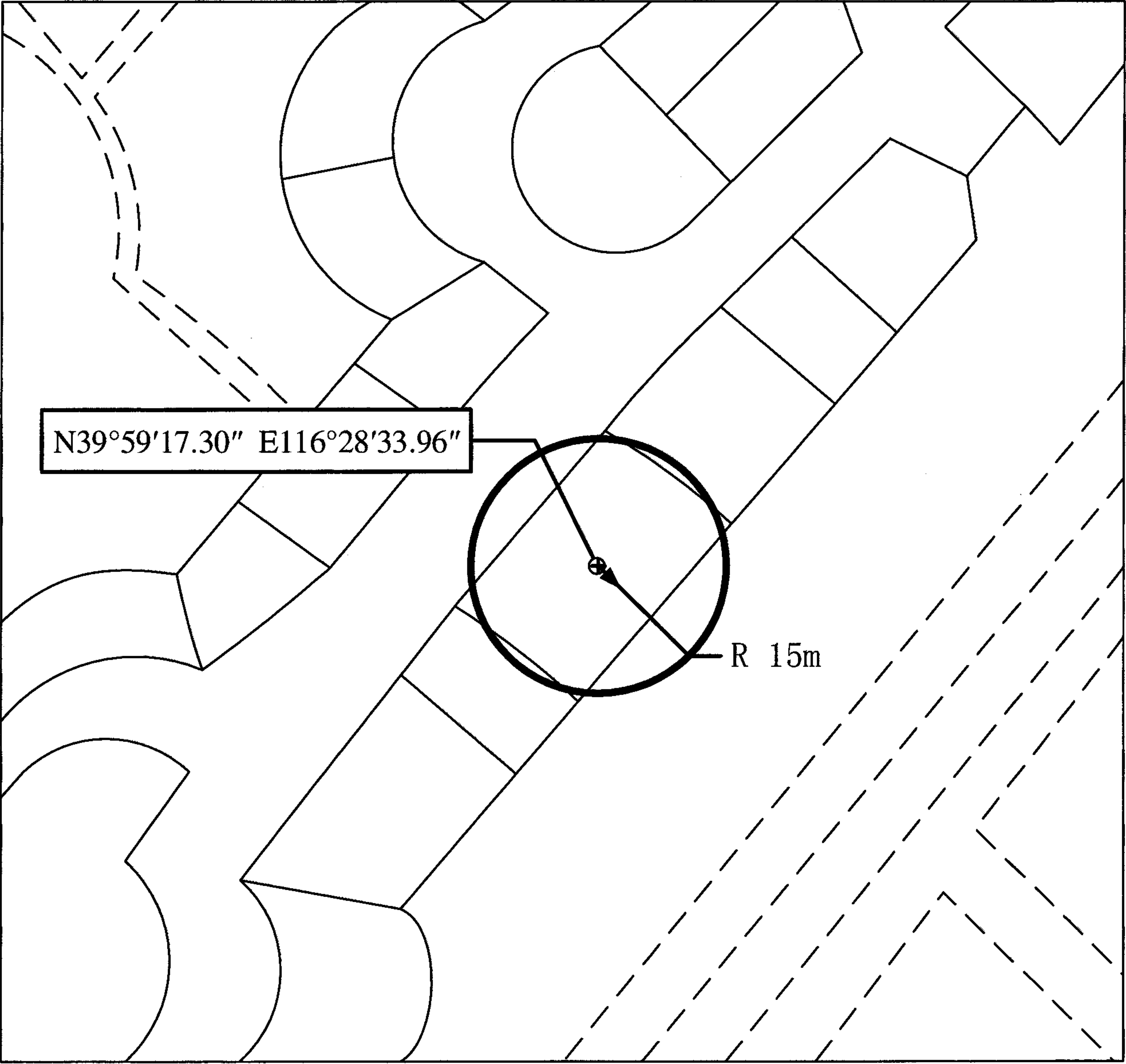


圖 5a

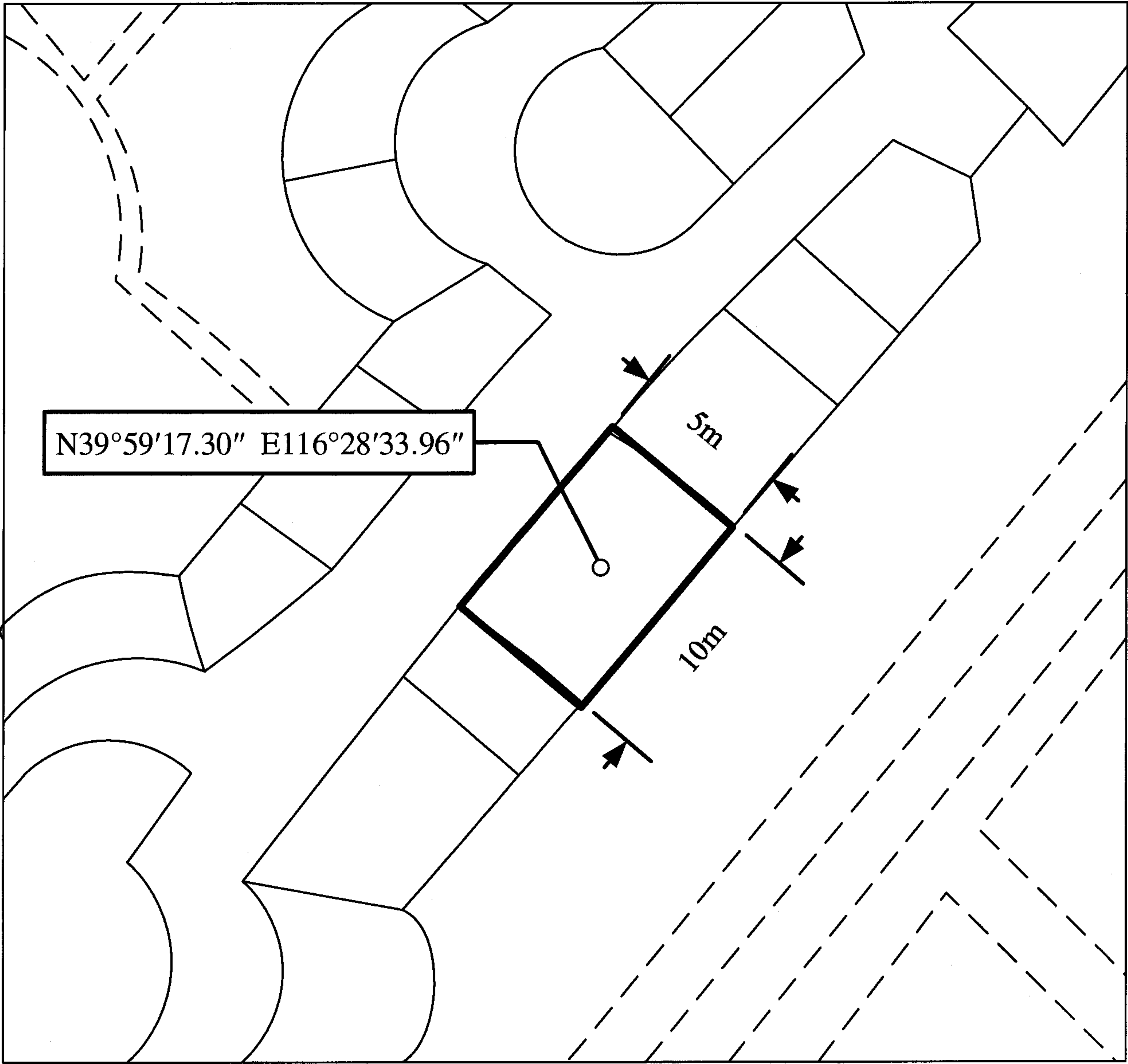


圖 5b

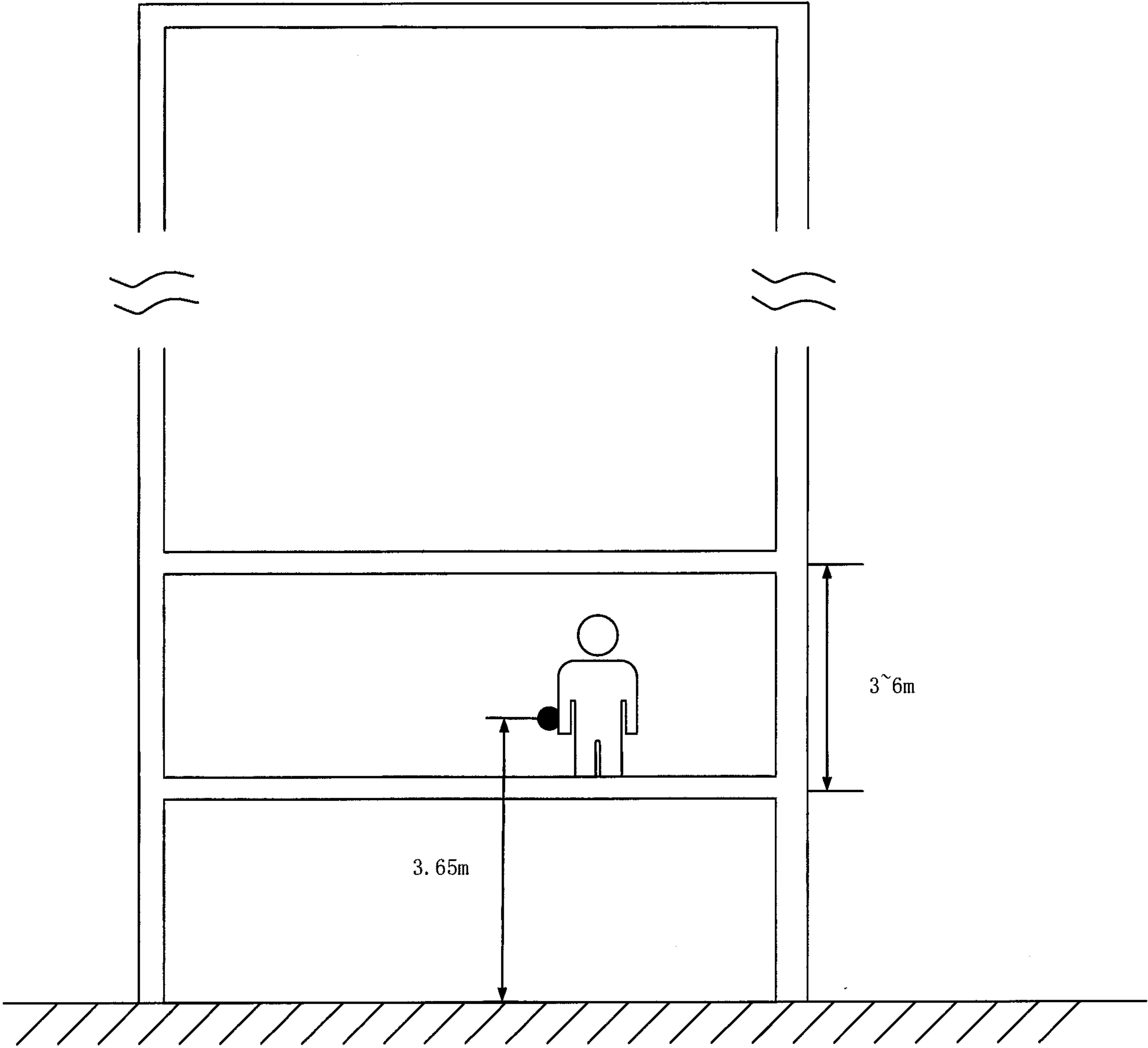


圖 6a

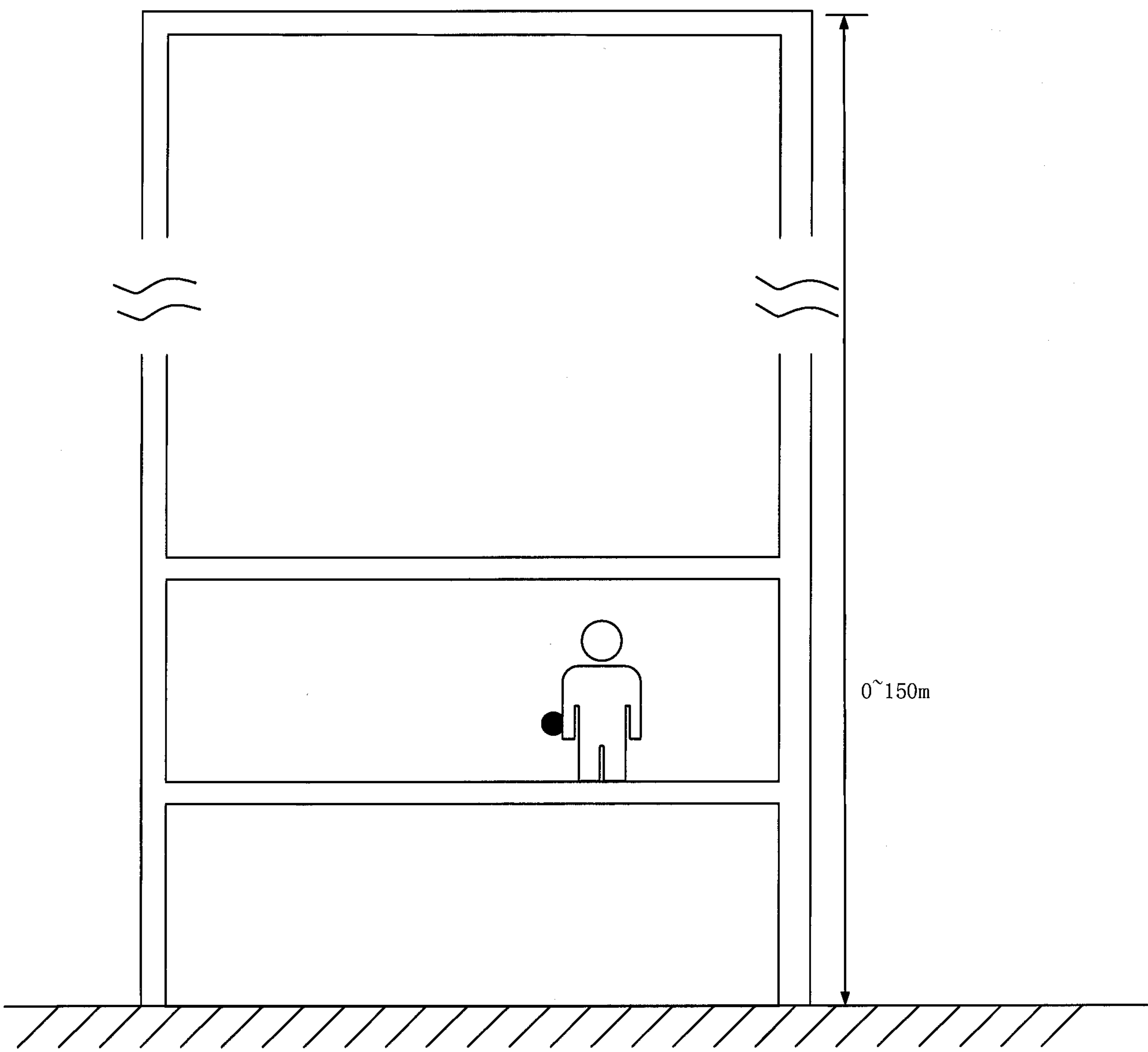


圖 6b

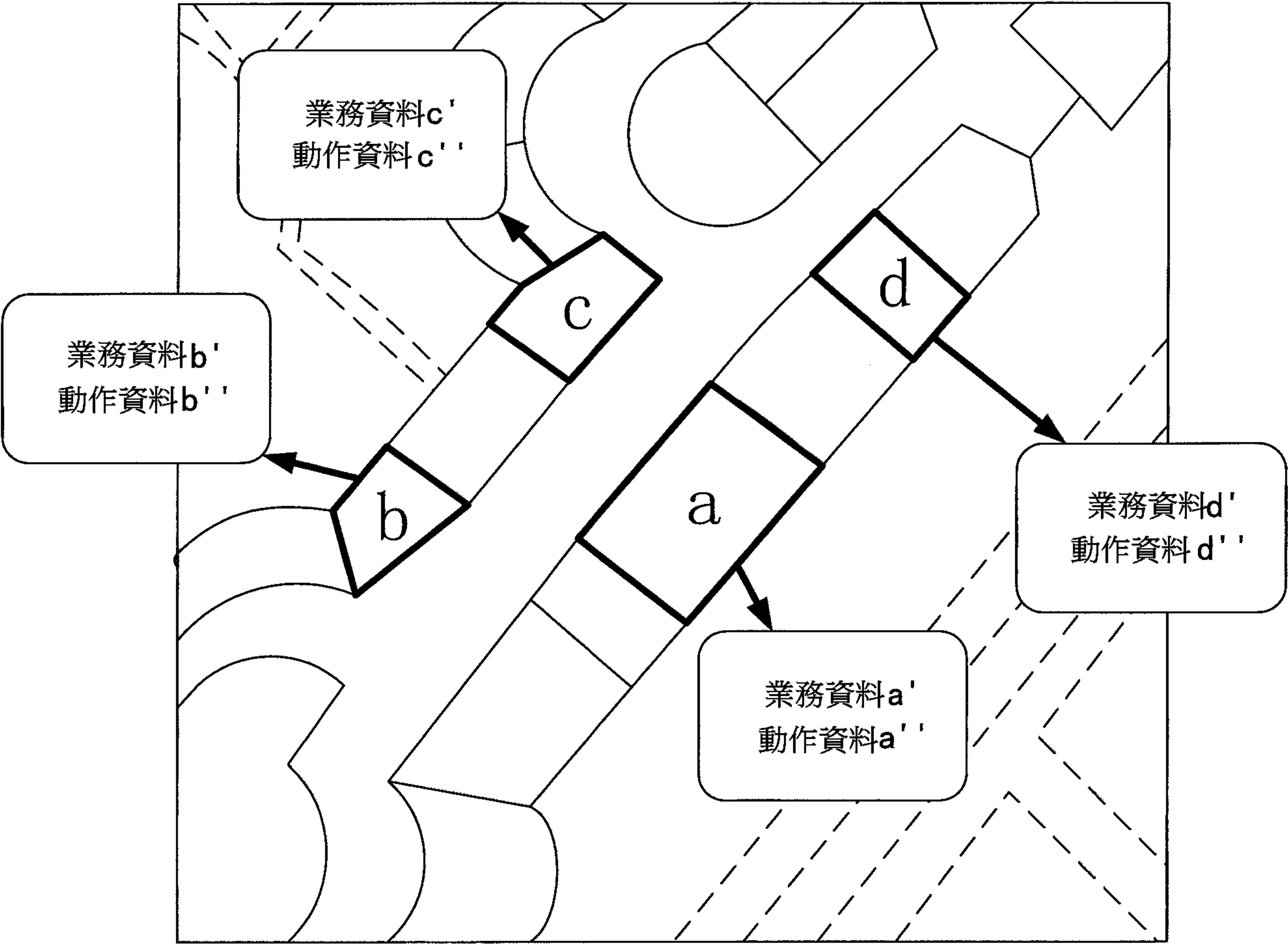


圖 7

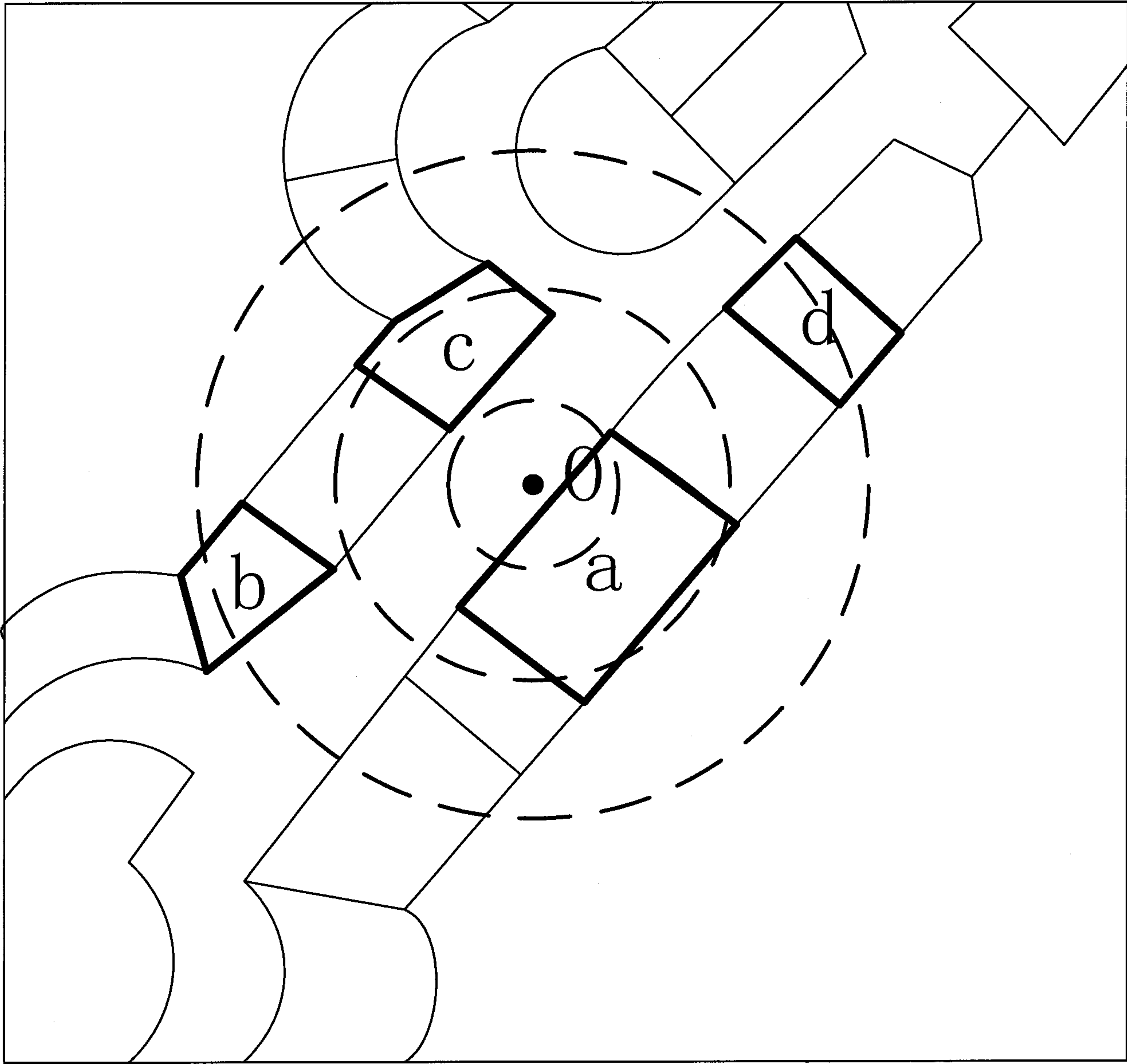


圖 8

表單編號 A0202

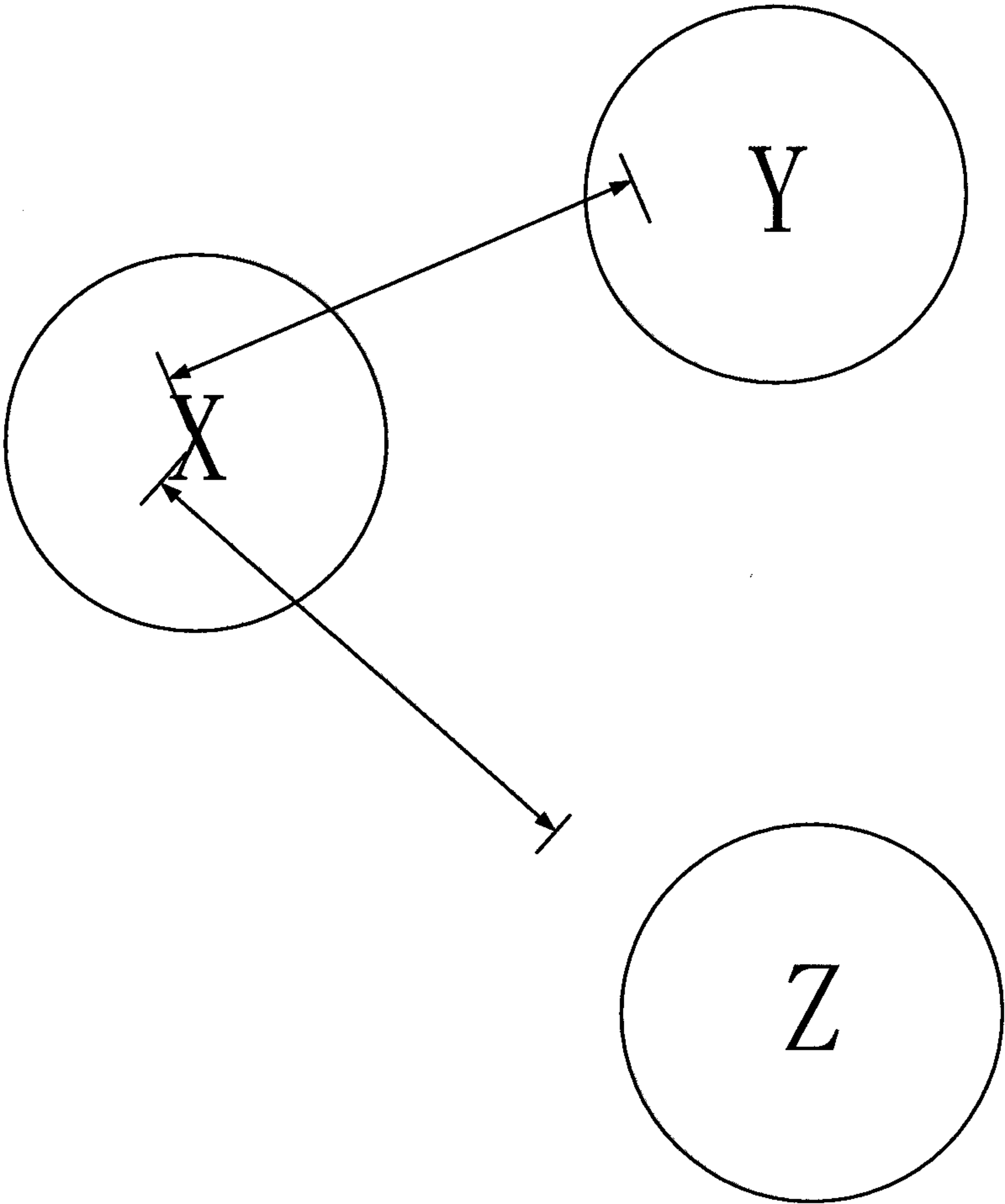


圖 9

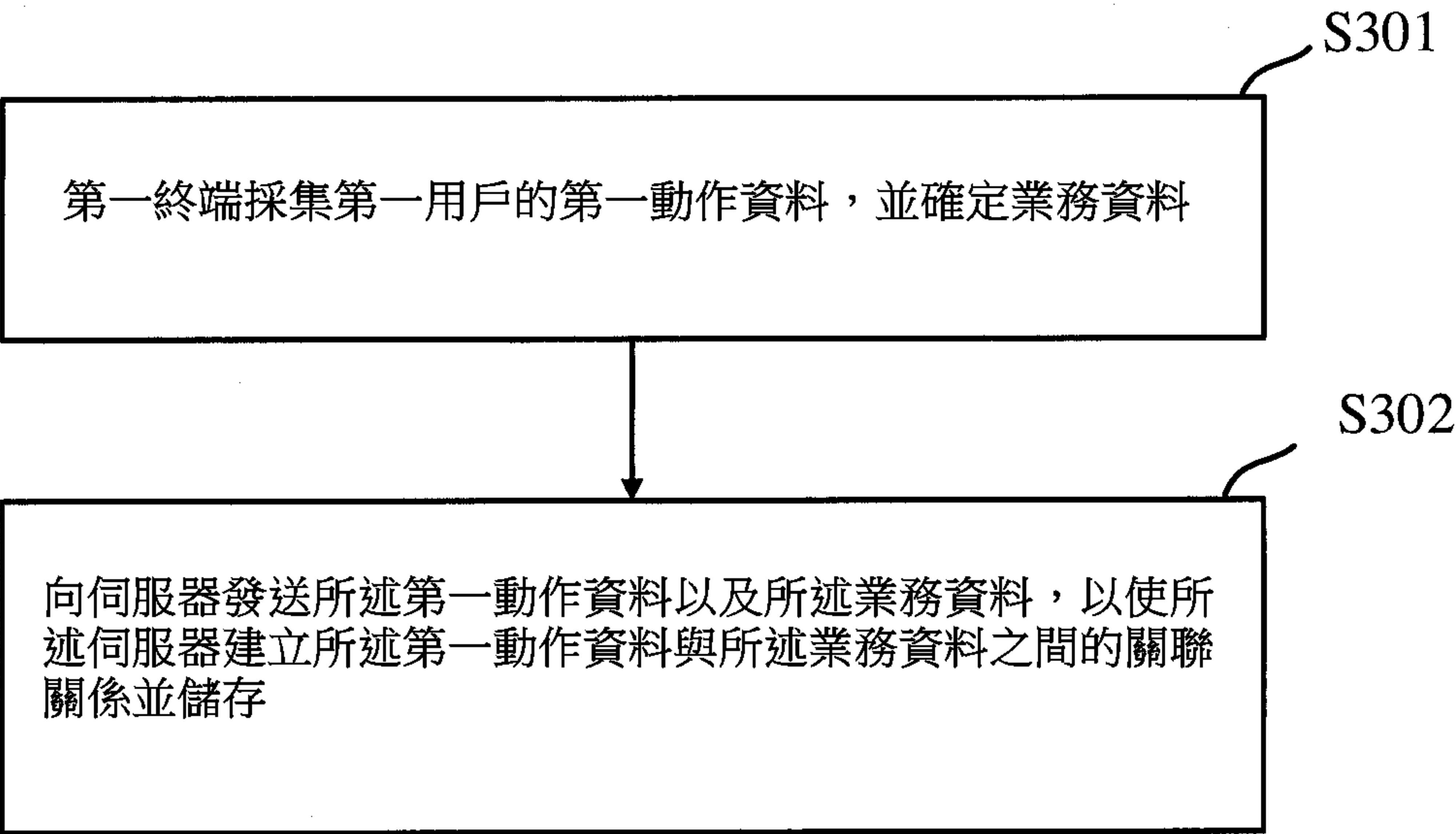


圖 10

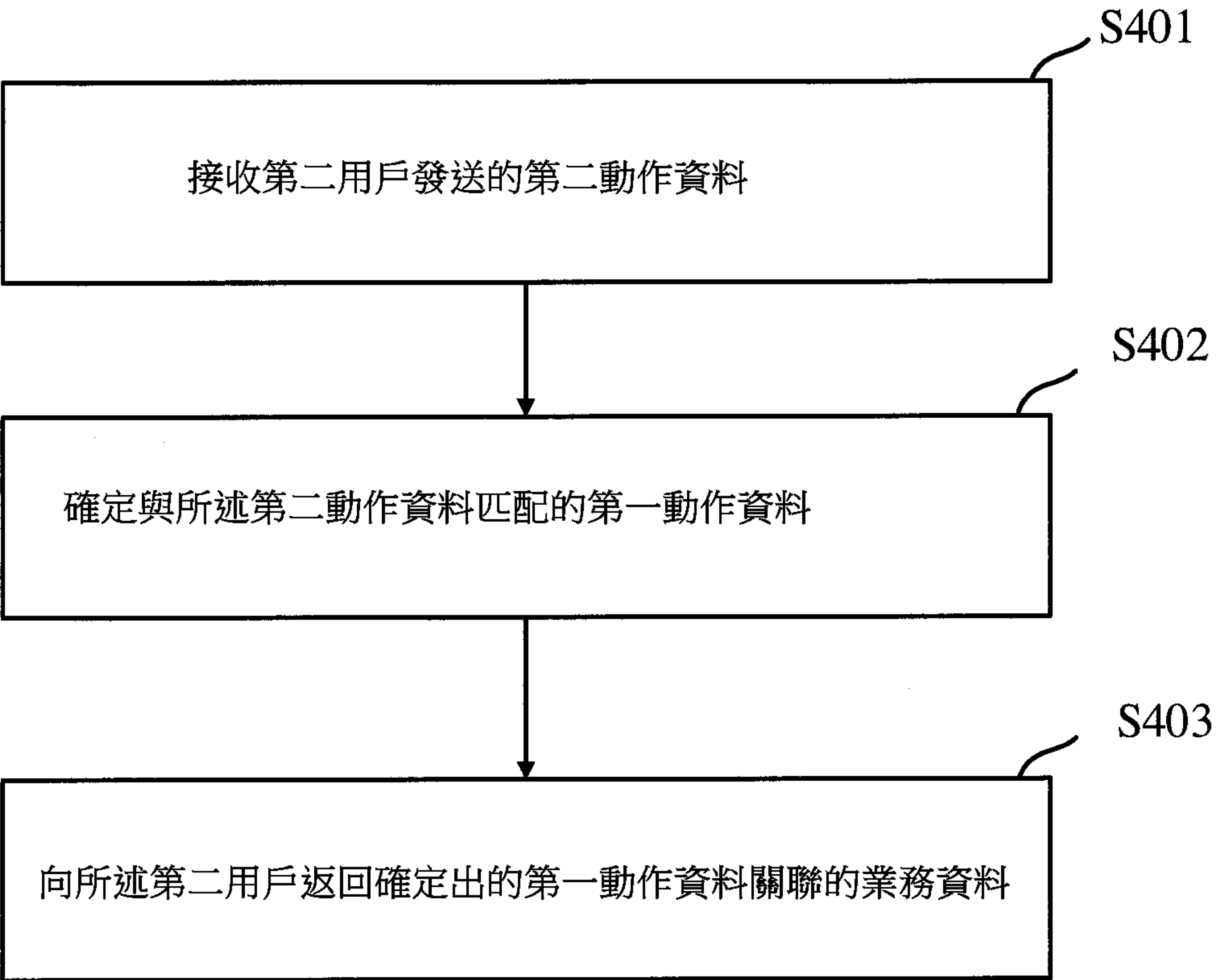


圖 11

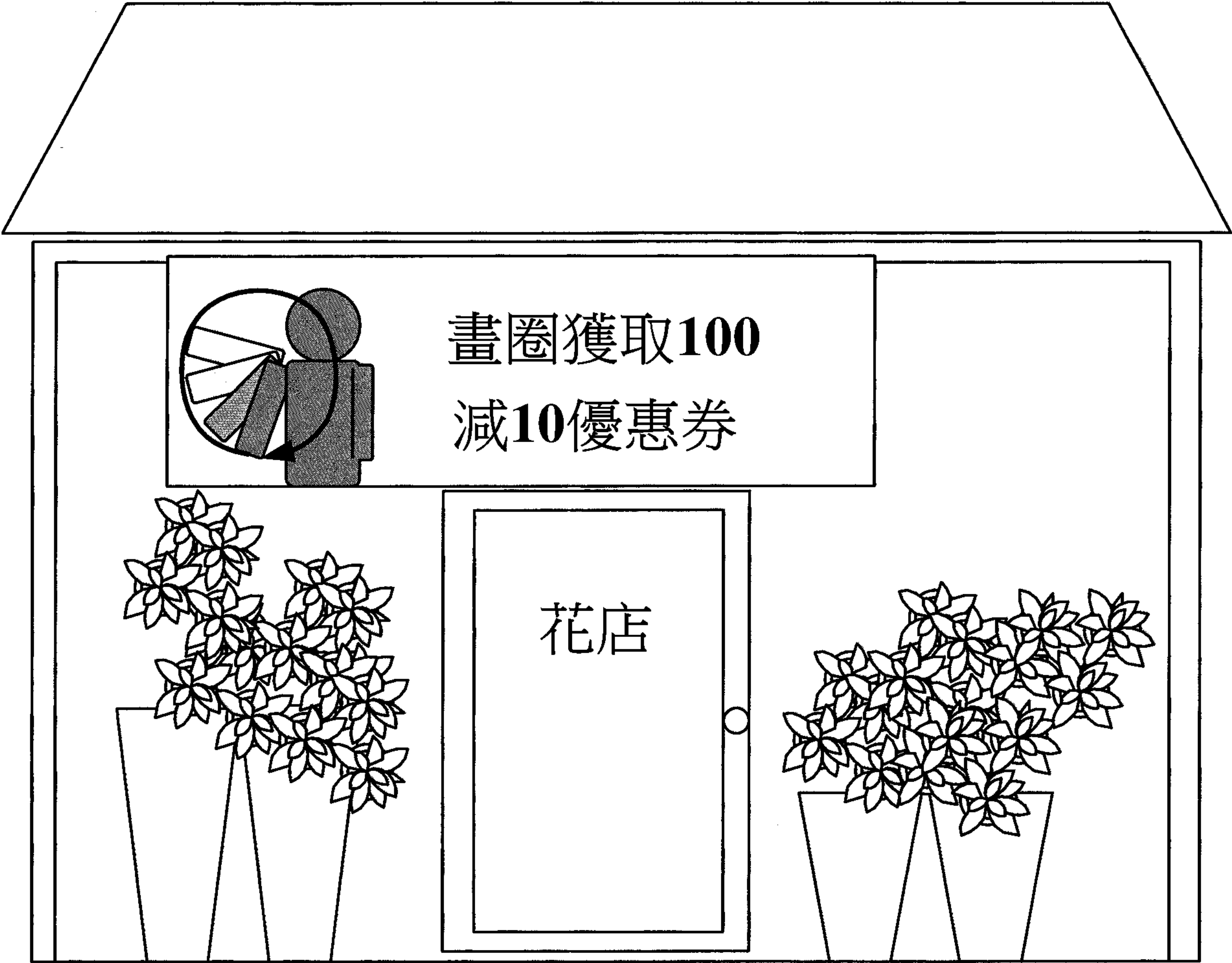


圖 12

是否需要？

店舖E優惠券H：
購買100減免10塊

確定

退出

圖 13a

是否需要?

○

店舖E優惠券H:
購買100減免10塊

○

店舖T優惠券U:
免費試用包

選擇

退出

圖 13b

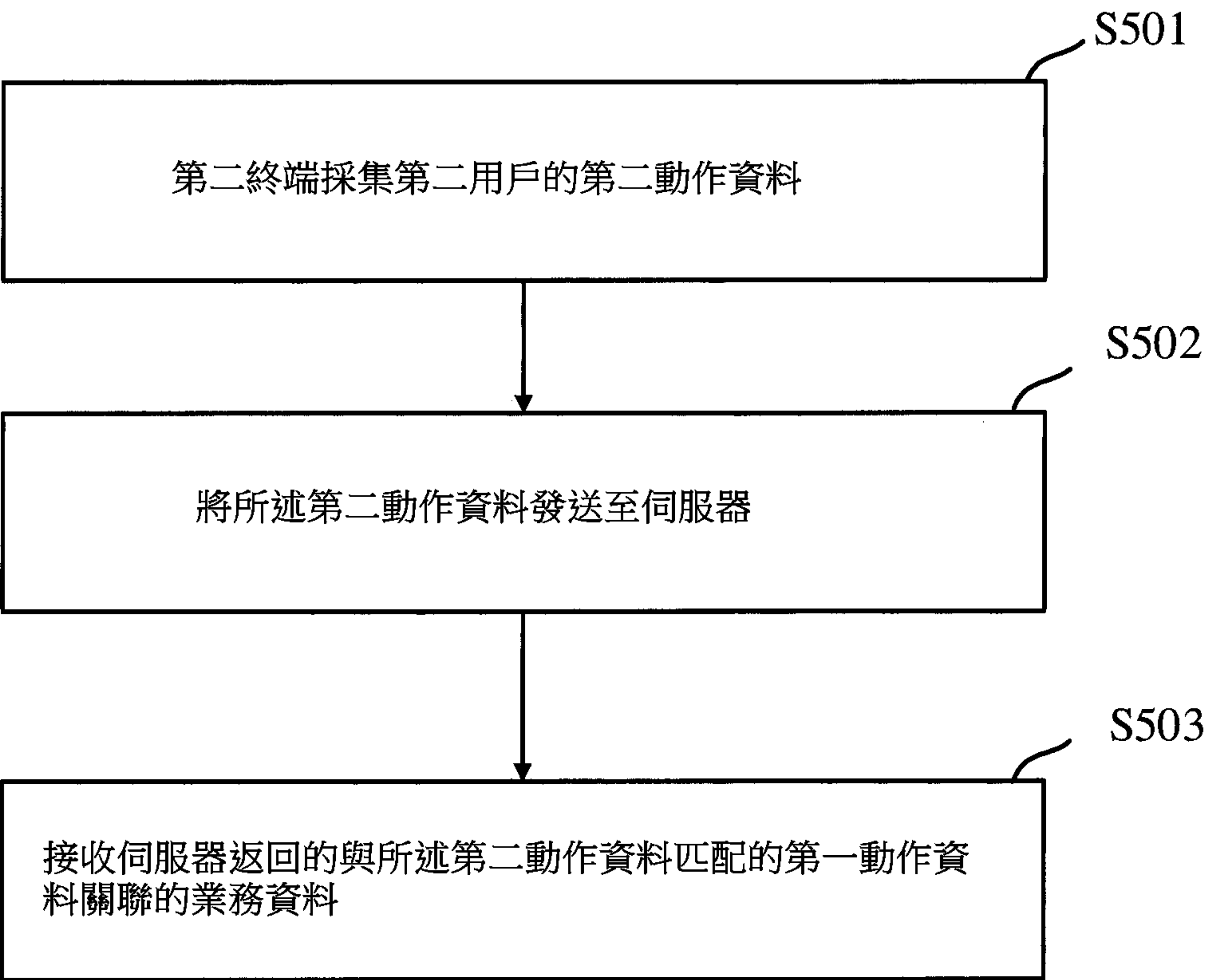


圖 14

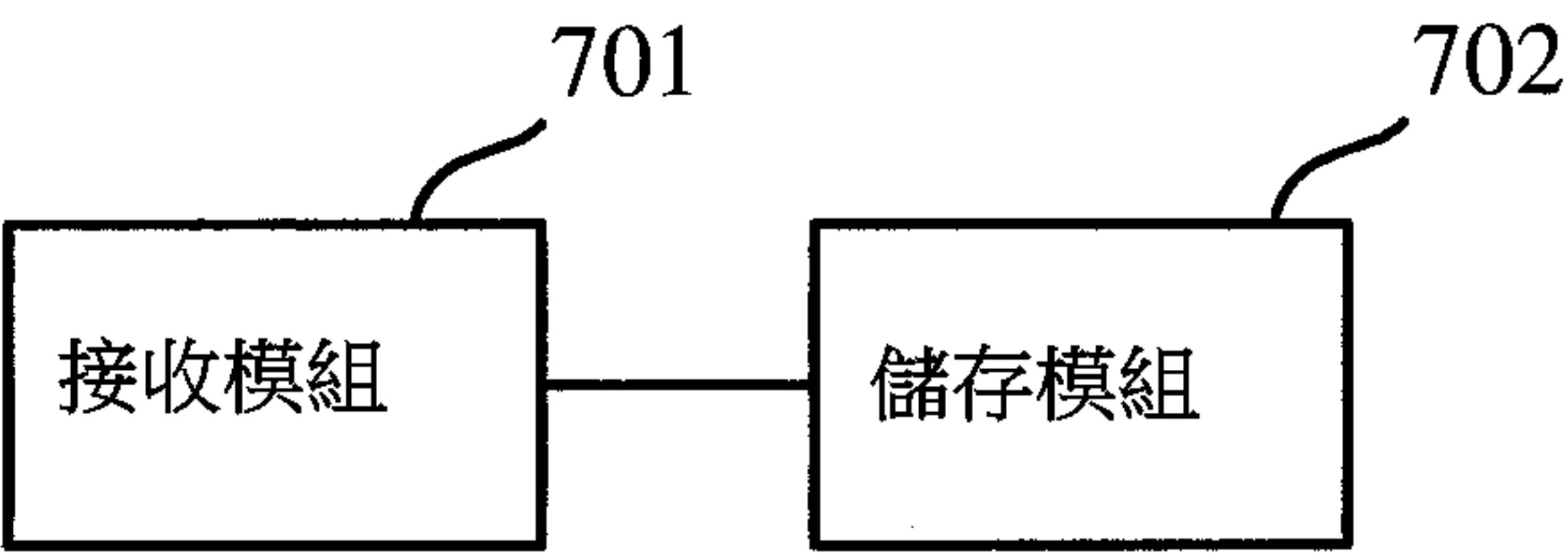


圖 15

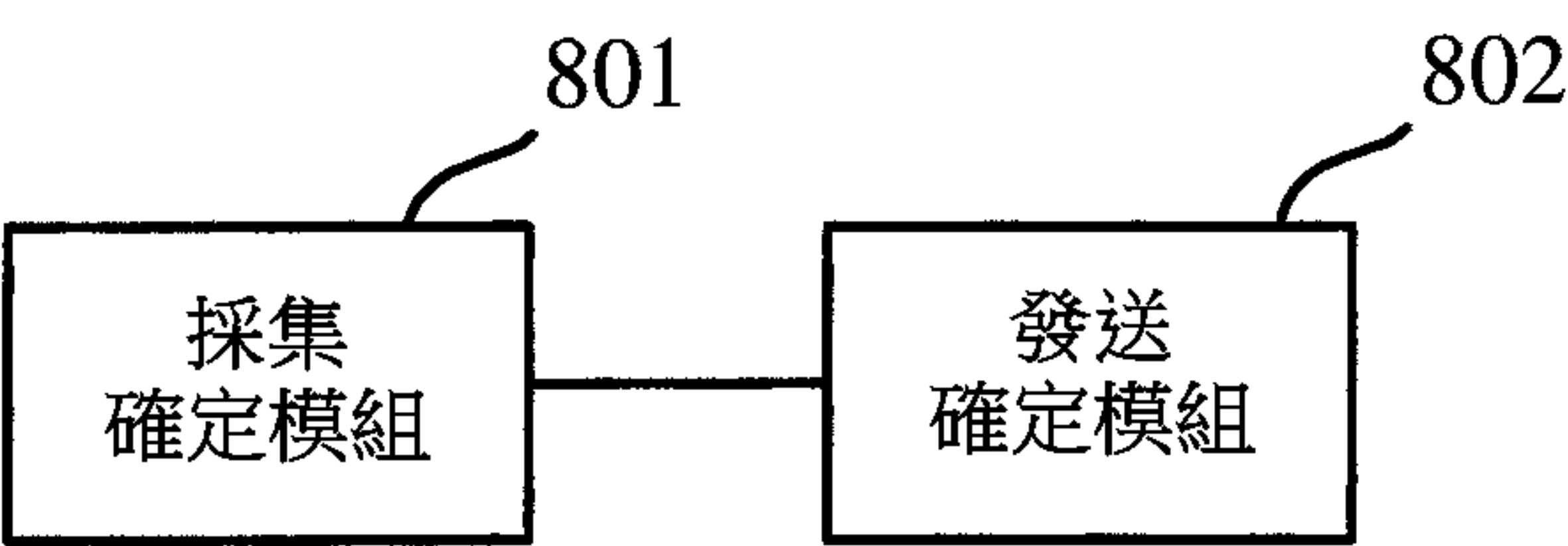


圖 16

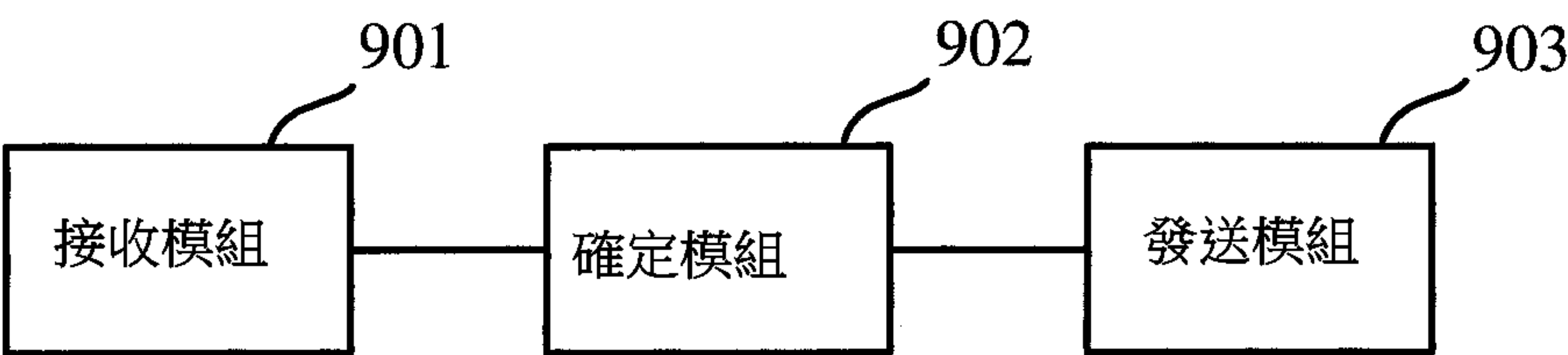


圖 17

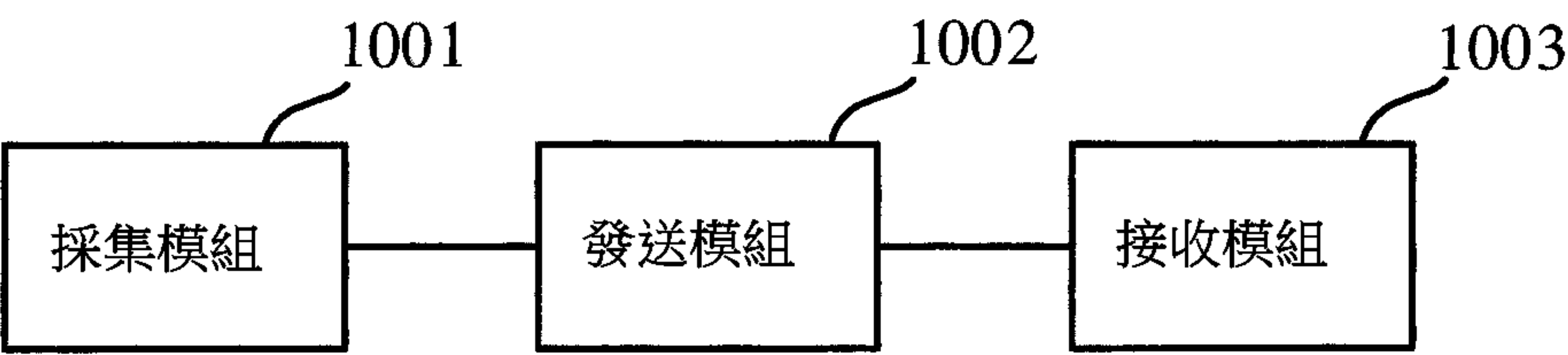


圖 18

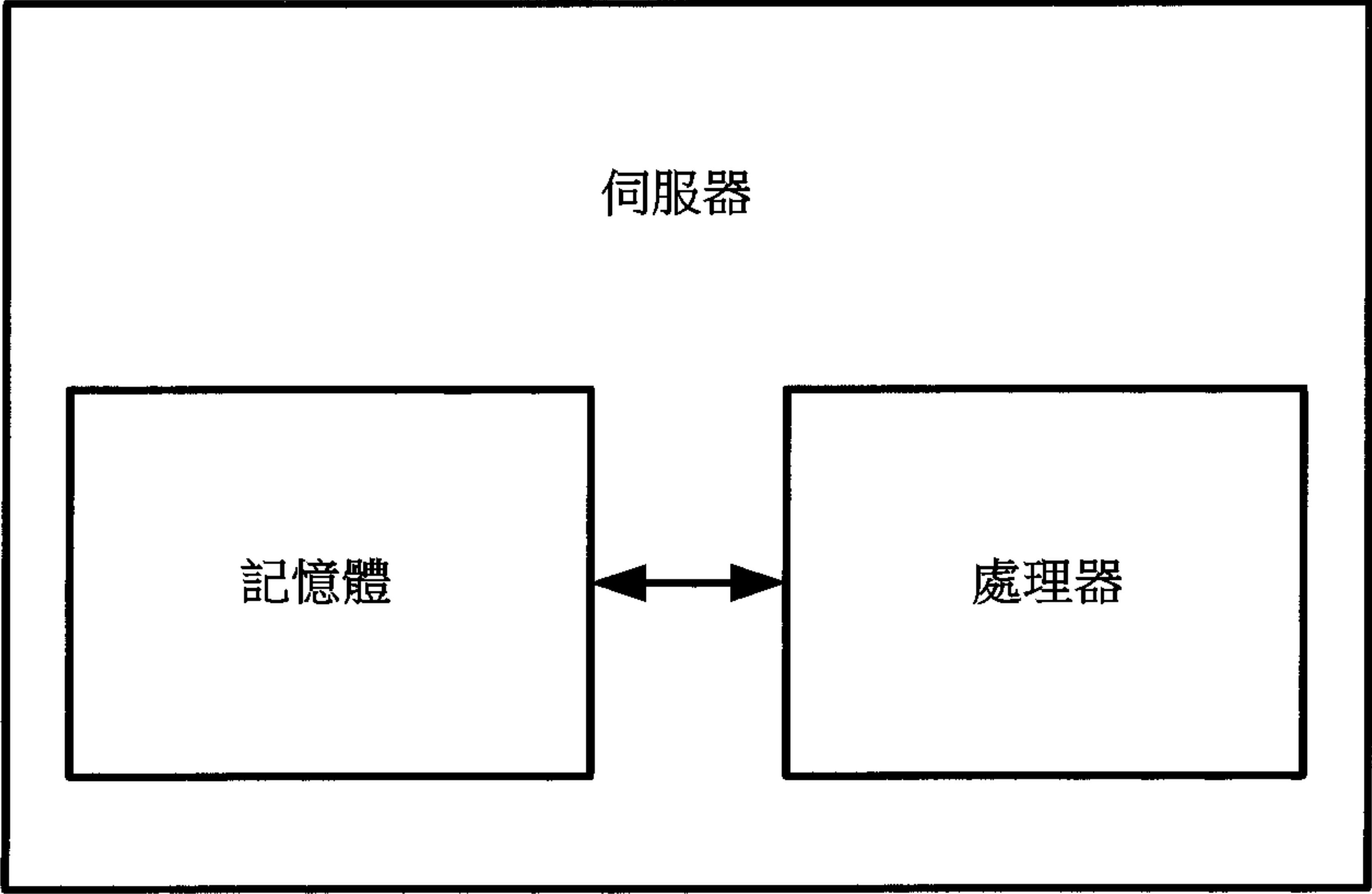


圖 19

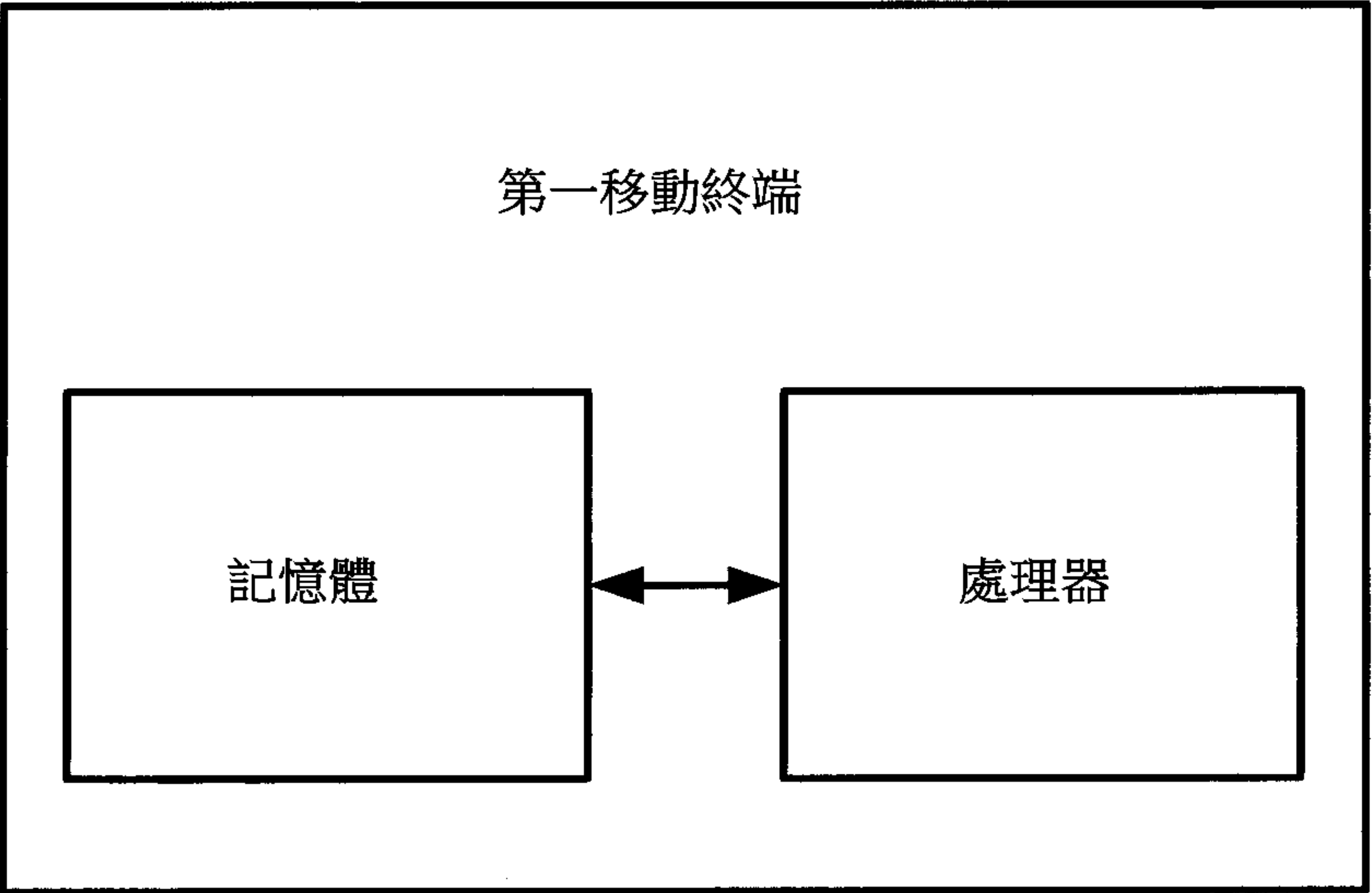


圖 20

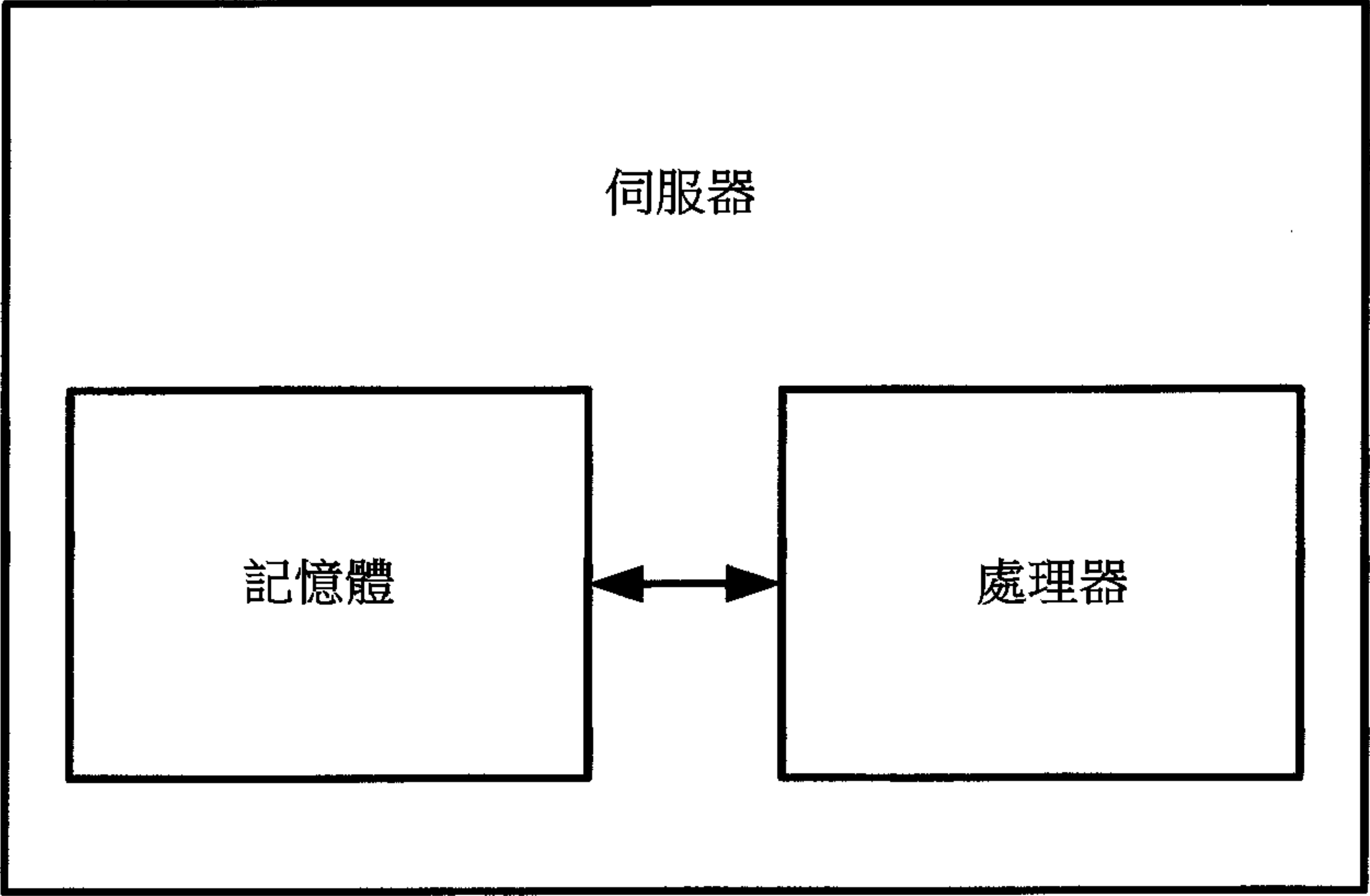


圖 21

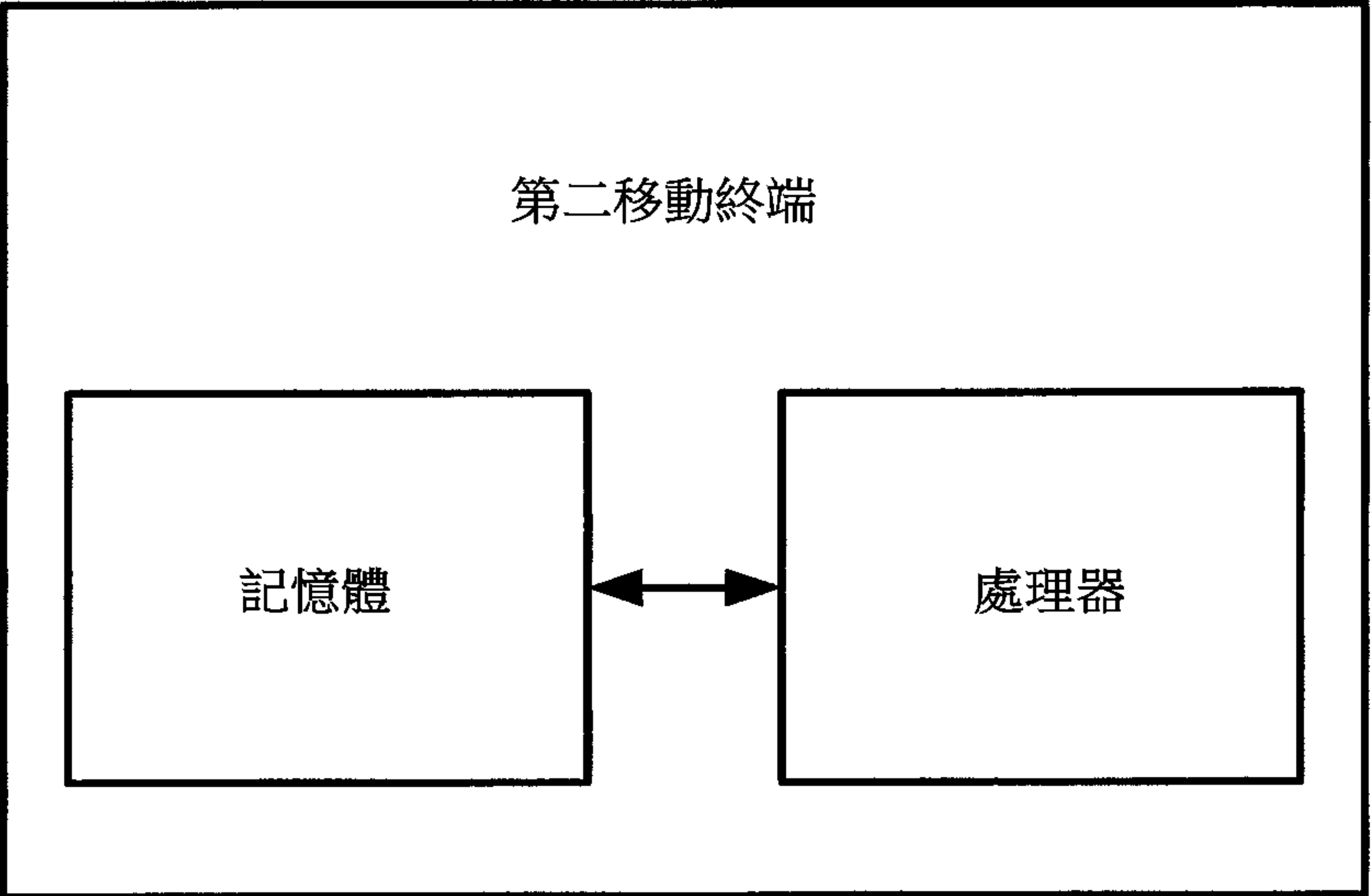


圖 22