

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】平成28年9月29日(2016.9.29)

【公開番号】特開2016-5622(P2016-5622A)

【公開日】平成28年1月14日(2016.1.14)

【年通号数】公開・登録公報2016-003

【出願番号】特願2015-173213(P2015-173213)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/70 (2014.01)

A 6 3 F 13/20 (2014.01)

A 6 3 F 13/30 (2014.01)

A 6 3 F 13/25 (2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/70

A 6 3 F 13/20 A

A 6 3 F 13/30

A 6 3 F 13/25

【手続補正書】

【提出日】平成28年8月9日(2016.8.9)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

各プレイ媒体を定義するパラメータの情報を識別するための媒体識別情報を含むゲーム用情報が記録されたゲーム用記録媒体に前記媒体識別情報を介して対応する各プレイ媒体を通じてプレイされ、プレイ状況に応じて前記パラメータの内容が変化後内容に変化するゲームを提供するゲームシステムであって、

各プレイ媒体に対応する前記媒体識別情報を管理するための履歴管理データを記憶するデータ記憶手段と、

前記一のプレイ媒体に対応する前記パラメータの内容が前記変化後内容に変化した場合に、前記一のプレイ媒体の前記変化後内容に対応する前記媒体識別情報として、前記一のプレイ媒体の変化前の前記パラメータの内容に対応する前記媒体識別情報を示す変化前媒体識別情報と相違する変化後媒体識別情報を発行する情報発行手段と、

前記変化後媒体識別情報が発行された場合に当該変化後媒体識別情報を含む変化後ゲーム用情報が記録された各ゲーム用記録媒体を示す変化後ゲーム用記録媒体が生成されるように、前記変化後ゲーム用情報を提供する情報提供手段と、

を備え、

前記履歴管理データには、前記変化前媒体識別情報の有無を管理するために、前記変化前媒体識別情報と前記変化後媒体識別情報とが変化前後の前記一のプレイ媒体を示す前記媒体識別情報として互いに関連付けられるように記述されている、ゲームシステム。

【請求項2】

前記媒体識別情報を利用する所定の分類条件に基づいて、各ゲーム用記録媒体の前記ゲーム用情報に対応する各プレイ媒体を分類する媒体分類手段を更に備え、

前記所定の分類条件として、前記変化後内容の有無が利用され、

前記媒体分類手段は、前記変化後内容が存在する場合に、前記一のプレイ媒体の変化前

後の前記パラメータの内容にそれぞれ対応する变化前プレイ媒体と変化後プレイ媒体とが異なる分類に分類されるように、各プレイ媒体を分類する、請求項1に記載のゲームシステム。

【請求項3】

前記变化後プレイ媒体が属する分類と前記变化前プレイ媒体が属する分類とは、前記ゲーム内の選択肢が相違している、請求項2に記載のゲームシステム。

【請求項4】

印刷を通じて前記变化後ゲーム用情報をカード状の紙媒体に記録するプリンタを更に備え、

前記情報提供手段は、前記变化後ゲーム用情報が印刷を通じて記録された前記紙媒体が各变化後ゲーム用記録媒体として生成されるように、前記变化後ゲーム用情報を前記プリンタに提供する、請求項1～3のいずれか一項に記載のゲームシステム。

【請求項5】

前記データ記憶手段に接続されるコンピュータを、請求項1～4のいずれか一項に記載のゲームシステムの各手段として機能させるように構成されたコンピュータプログラム。