

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】平成22年11月4日(2010.11.4)

【公開番号】特開2009-189891(P2009-189891A)

【公開日】平成21年8月27日(2009.8.27)

【年通号数】公開・登録公報2009-034

【出願番号】特願2009-136400(P2009-136400)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

【手続補正書】

【提出日】平成22年9月16日(2010.9.16)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

各々を識別可能な複数種類の識別情報の可変表示を行い表示結果を導出表示する可変表示部を備え、該可変表示部に特定表示結果が導出表示されたときに遊技者にとって有利な特定遊技状態に制御する遊技機であって、

遊技の進行を制御する遊技制御手段と、

前記可変表示部を制御する表示制御手段と、

電力供給が停止しても所定期間は記憶内容を保持することが可能であり、前記遊技制御手段が制御を行う際に発生する変動データを記憶する変動データ記憶手段と、

遊技機で使用される第 1 電源を監視して該第 1 電源の電圧が第 1 検出電圧以下となると検出信号を出力する第 1 の電源監視手段と、

前記第 1 電源の電圧よりも低い電圧の第 2 電源を監視して、該第 2 電源の電圧が前記第 1 検出電圧よりも低い第 2 検出電圧以下になったときに動作停止信号を出力する第 2 の電源監視手段と、を備え、

前記遊技制御手段は、

前記可変表示部を制御することを示すコマンドを前記表示制御手段に出力するコマンド出力手段を含み、

前記第 1 の電源監視手段からの前記検出信号に応じて、制御状態を復旧させるためのデータを前記変動データ記憶手段に保存させるための電力供給停止時処理を実行し、

前記第 2 の電源監視手段からの前記動作停止信号に応じて動作停止され、

電力供給が開始されたときに、前記変動データ記憶手段に保存されていた記憶内容にもとづいて制御状態を前記電力供給停止時処理を開始する前の状態に復旧させる復旧制御を実行し、

前記コマンド出力手段は、

識別情報の可変表示を開始させるときに、前記可変表示部における識別情報の可変表示パターンを特定するための可変表示パターンコマンド、および前記可変表示部における識別情報の表示結果を特定するための表示結果コマンドを出力し、

識別情報の可変表示を終了させるときに、識別情報の停止を示す停止コマンドを出力し

、前記可変表示パターンコマンドおよび前記表示結果コマンドを出力した後、前記停止コ

マンドを出力するまでの間には、可変表示のコマンド出力を行わず、

前記表示制御手段は、

前記可変表示パターンコマンドにもとづいて、前記可変表示部における識別情報の可変表示を開始し、

前記停止コマンドにもとづいて、前記表示結果コマンドで特定される識別情報の表示結果を前記可変表示部に停止表示させる

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0009

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0009】

そこで、本発明は、遊技制御手段の制御負担を軽くすることができる遊技機を提供することを目的とする。

【手続補正 4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0010

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0010】

本発明による遊技機は、各々を識別可能な複数種類の識別情報の可変表示を行い表示結果を導出表示する可変表示部を備え、該可変表示部に特定表示結果が導出表示されたときに遊技者にとって有利な特定遊技状態に制御する遊技機であって、遊技の進行を制御する遊技制御手段と、可変表示部を制御する表示制御手段と、電力供給が停止しても所定期間は記憶内容を保持することが可能であり、遊技制御手段が制御を行う際に発生する変動データを記憶する変動データ記憶手段と、遊技機で使用される第1電源を監視して該第1電源の電圧が第1検出電圧以下となると検出信号を出力する第1の電源監視手段と、第1電源の電圧よりも低い電圧の第2電源を監視して、該第2電源の電圧が第1検出電圧よりも低い第2検出電圧以下になったときに動作停止信号を出力する第2の電源監視手段と、を備え、遊技制御手段は、可変表示部を制御することを示すコマンドを表示制御手段に出力するコマンド出力手段を含み、第1の電源監視手段からの検出信号に応じて、制御状態を復旧させるためのデータを変動データ記憶手段に保存させるための電力供給停止時処理を実行し、第2の電源監視手段からの動作停止信号に応じて動作停止され、電力供給が開始されたときに、変動データ記憶手段に保存されていた記憶内容にもとづいて制御状態を電力供給停止時処理を開始する前の状態に復旧させる復旧制御を実行し、コマンド出力手段は、識別情報の可変表示を開始させるときに、可変表示部における識別情報の可変表示パターンを特定するための可変表示パターンコマンド、および可変表示部における識別情報の表示結果を特定するための表示結果コマンドを出力し、識別情報の可変表示を終了させるときに、識別情報の停止を示す停止コマンドを出力し、可変表示パターンコマンドおよび表示結果コマンドを出力した後、停止コマンドを出力するまでの間には、可変表示のコマンド出力を行わず、表示制御手段は、可変表示パターンコマンドにもとづいて、可変表示部における識別情報の可変表示を開始し、停止コマンドにもとづいて、表示結果コマンドで特定される識別情報の表示結果を可変表示部に停止表示させることを特徴とする。

本発明によれば、遊技制御手段の制御負担を軽くすることができる効果がある。