

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局

(43) 国际公布日
2023年4月6日 (06.04.2023)

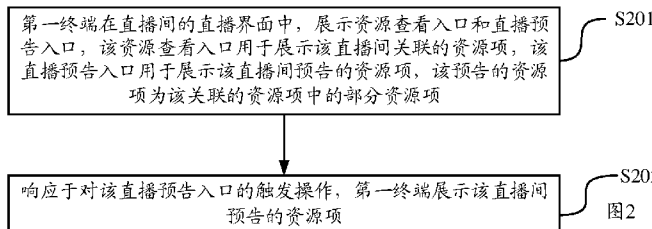


(10) 国际公布号
WO 2023/050737 A1

- (51) 国际专利分类号:
H04N 21/2187 (2011.01)
- (21) 国际申请号: PCT/CN2022/082275
- (22) 国际申请日: 2022年3月22日 (22.03.2022)
- (25) 申请语言: 中文
- (26) 公布语言: 中文
- (30) 优先权:
202111146370.2 2021年9月28日 (28.09.2021) CN
- (71) 申请人: 北京达佳互联信息技术有限公司(BEIJING DAJIA INTERNET INFORMATION TECHNOLOGY CO., LTD.) [CN/CN]; 中国北京市海淀区上地西路6号1幢1层101D1-7, Beijing 100085 (CN)。
- (72) 发明人: 张振铎 (ZHANG, Zhenduo); 中国北京市海淀区上地西路6号1幢1层101D1-7, Beijing 100085 (CN)。
- (74) 代理人: 北京三高永信知识产权代理有限公司(BEIJING SAN GAO YONG XIN INTELLECTUAL PROPERTY AGENCY CO., LTD.); 中国北京市海淀区上地信息产业基地三街1号楼四层C段457, Beijing 100085 (CN)。
- (81) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, IT, JM, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH,

(54) Title: RESOURCE PRESENTATION METHOD BASED ON LIVE STREAMING ROOM, AND TERMINAL

(54) 发明名称: 基于直播间的资源展示方法及终端



S201 A first terminal presents a resource viewing entrance and a live streaming forecast entrance in a live streaming interface of a live streaming room, wherein the resource viewing entrance is used for presenting resource items associated with the live streaming room, the live streaming forecast entrance is used for presenting resource items that are forecast in the live streaming room, and the forecast resource items are some of the associated resource items

S202 In response to a trigger operation on the live streaming forecast entrance, the first terminal presents the resource items that are forecast in the live streaming room

(57) Abstract: A resource presentation method based on a live streaming room, and a terminal, which belong to the technical field of the Internet. The method comprises: in a live streaming interface of a live streaming room, presenting a resource viewing entrance and a live streaming forecast entrance, wherein the resource viewing entrance is used for presenting resource items associated with the live streaming room, the live streaming forecast entrance is used for presenting resource items that are forecast in the live streaming room, and the forecast resource items are some of the associated resource items (S201); and in response to a trigger operation on the live streaming forecast entrance, presenting the resource items that are forecast in the live streaming room (S202).



WO 2023/050737 A1

PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK,
SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG,
US, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW。

- (84)** 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的地区保护): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

本国际公布:

— 包括国际检索报告(条约第21条(3))。

(57) 摘要: 一种基于直播间的资源展示方法及终端, 属于互联网技术领域。该方法包括: 在直播间的直播界面中, 展示资源查看入口和直播预告入口, 资源查看入口用于展示直播间关联的资源项, 直播预告入口用于展示直播间预告的资源项, 预告的资源项为关联的资源项中的部分资源项(S201); 响应于对直播预告入口的触发操作, 展示直播间预告的资源项(S202)。

基于直播间的资源展示方法及终端

本公开基于申请日为2021年9月28日、申请号为202111146370.2的中国专利申请，并要求该中国专利申请的优先权，其全部内容通过引用结合在本公开中作为参考。

技术领域

本公开涉及互联网技术领域，尤其涉及基于直播间的资源展示方法及终端。

背景技术

随着互联网技术的发展，人们的交易方式已经从传统的实体交易向在线交易转变。而随着网络直播的广泛普及，通过终端进行直播或观看直播已成为流行的休闲娱乐方式。在线交易也由传统的网页交易向直播交易这种更直观、互动性更强的方式转变。在直播过程中，向观众用户展示资源的相关信息，方便用户了解该资源，从而购买该资源。

发明内容

本公开提供一种基于直播间的资源展示方法及终端。本公开的技术方案如下：

根据本公开实施例的一方面，提供一种基于直播间的资源展示方法，所述方法包括：

在直播间的直播界面中，展示资源查看入口和直播预告入口，所述资源查看入口用于展示所述直播间关联的资源项，所述直播预告入口用于展示所述直播间预告的资源项，所述预告的资源项为所述关联的资源项中的部分资源项；

响应于对所述直播预告入口的触发操作，展示所述直播间预告的资源项。

在上述方案中，通过直播预告入口将直播间关联的资源项中的部分资源项展示在直播界面中，使得直播间中能够通过直播预告入口对部分资源项进行预告，这样能够直观地向观众用户预告部分资源项，在观众用户想要查看该直播间预告的资源项的情况下，通过直播预告入口查看预告的资源项，减少了观众查找预告资源项的路径，提高了观众用户的查找效率。

根据本公开实施例的另一方面，提供一种基于直播间的资源展示装置，所述装置包括：

第一展示单元，被配置为在直播间的直播界面中，展示资源查看入口和直播预告入口，所述资源查看入口用于展示所述直播间关联的资源项，所述直播预告入口用于展示所述直播间预告的资源项，所述预告的资源项为所述关联的资源项中的部分资源项；

第二展示单元，被配置为响应于对所述直播预告入口的触发操作，展示所述直播间预告的资源项。

根据本公开实施例的另一方面，提供一种终端，包括：

处理器；

用于存储所述处理器可执行指令的存储器；

其中，所述处理器被配置为执行所述指令，以实现如下操作：

在直播间的直播界面中，展示资源查看入口和直播预告入口，所述资源查看入口用于展示所述直播间关联的资源项，所述直播预告入口用于展示所述直播间预告的资源项，所述预告的资源项为所述关联的资源项中的部分资源项；

响应于对所述直播预告入口的触发操作，展示所述直播间预告的资源项。

根据本公开实施例的另一方面，提供一种计算机可读存储介质，当所述计算机可读存储介质中的指令由终端的处理器执行时，使得所述终端能够执行如下操作：

在直播间的直播界面中，展示资源查看入口和直播预告入口，所述资源查看入口用于展示所述直播间关联的资源项，所述直播预告入口用于展示所述直播间预告的资源项，所述预告的资源项为所述关联的资源项中的部分资源项；

响应于对所述直播预告入口的触发操作，展示所述直播间预告的资源项。

根据本公开实施例的另一方面，提供一种计算机程序产品，包括计算机指令，所述计算机指令被处理器执行时实现如下操作：

在直播间的直播界面中，展示资源查看入口和直播预告入口，所述资源查看入口用于展示所述直播间关联的资源项，所述直播预告入口用于展示所述直播间预告的资源项，所述预告的资源项为所述关联的资源项中的部分资源项；

响应于对所述直播预告入口的触发操作，展示所述直播间预告的资源项。

附图说明

此处的附图被并入说明书中并构成本说明书的一部分，示出了符合本公开的实施例，并与说明书一起用于解释本公开的原理，并不构成对本公开的不当限定。

图 1 是根据一示例性实施例示出的一种基于直播间的资源展示方法的实施环境的示意图；

图 2 是根据一示例性实施例示出的一种基于直播间的资源展示方法的流程图；

图 3 是根据一示例性实施例示出的另一种基于直播间的资源展示方法的流程图；

图 4 是根据一示例性实施例示出的一种直播界面的示意图；

图 5 是根据一示例性实施例示出的另一种直播界面的示意图；

图 6 是根据一示例性实施例示出的一种资源项的示意图；

图 7 是根据一示例性实施例示出的另一种资源项的示意图；

图 8 是根据一示例性实施例示出的一种交易界面的示意图；

图 9 是根据一示例性实施例示出的一种展示直播间预告的资源项的示意图；

图 10 是根据一示例性实施例示出的又一种直播界面的示意图；

图 11 是根据一示例性实施例示出的再一种直播界面的示意图；

图 12 是根据一示例性实施例示出的再一种直播界面的示意图；

图 13 是根据一示例性实施例示出的再一种直播界面的示意图；

图 14 是根据一示例性实施例示出的再一种直播界面的示意图；

图 15 是根据一示例性实施例示出的再一种直播界面的示意图；

图 16 是根据一示例性实施例示出的再一种直播界面的示意图；

图 17 是根据一示例性实施例示出的一种基于直播间的资源展示装置的框图；

图 18 是根据一示例性实施例示出的一种终端的框图。

具体实施方式

图 1 是根据一示例性实施例示出的一种基于直播间的资源展示方法的实施环境的示意图图，参见图 1，该实施环境包括：观众用户使用的第一终端 10、主播用户使用的第二终端 20 和直播平台 30。第一终端 10 和第二终端 20 均能够与直播平台 30 进行数据交互。在本公开实施例中，第一终端 10 和第二终端 20 的类型包括但不限于：移动式终端和固定式终端。

在一些实施例中，移动式终端包括但不限于：智能手机、平板电脑、笔记本电脑、电子阅读器、MP3（Moving Picture Experts Group Audio Layer III，动态影像专家压缩标准音频层面 3）播放器、MP4（Moving Picture Experts Group Audio Layer IV，动态影像专家压缩标准音频层面 4）播放器等；固定式终端包括但不限于台式电脑，本公开实施例对此不进行具体限定。

直播平台 30 用于为第一终端 10 和第二终端 20 提供后台服务。在一些实施例中，直播平台 30 是一个独立的服务器，或者是由多个服务器组成的服务器集群，本公开实施例对此同样不进行具体限定。

另外，第一终端 10 和第二终端 20 上安装有支持直播功能的直播应用，以方便主播用户进入直播平台 30 进行直播，以及观众用户进入直播平台 30 的虚拟直播间内观看直播。在一些实施例中，在一个直播间内，主播用户为一个，即第二终端 20 的数量为一个，而观众用户有多个，即第一终端 10 的数量为多个。在一些实施例中，在一个直播间内，主播用户为多个，即第二终端 20 的数量为多个，观众用户也有多个，即第一终端 10 的数量也为多个。在本公开实施例中，以一个直播间内主播用户为一个为例进行说明。

在一些实施例中，直播平台 30 是由多个服务器组成的服务器集群，比如直播平台 30 是包括基础服务器和支付服务器的服务器集群；其中，基础服务器用于支持第一终端 10 和第二终端 20 之间的直播流传输，支付服务器用于进行交易支付处理。在本公开实施例中，对此不进行具体限定。

基于以上的实施环境，本公开实施例提出了一种新的基于直播间的资源展示方法。该方法通过直播预告入口将直播间关联的资源项中的部分资源项展示在直播界面中，使得直播间中能够通过直播预告入口对部分资源项进行预告，这样能够直观地向观众用户预告部分资源项，在观众用户想要查看该直播间预告的资源项的情况下，通过直播预告入口查看预告的资源项，减少了观众查找预告资源项的路径，提高了观众用户的查找效率。

下面通过以下实施方式对本公开实施例提供的基于直播间的资源展示方法进行详细地解释说明。

图 2 是根据一示例性实施例示出的一种基于直播间的资源展示方法的流程图，如图 2 所示，包括以下步骤：

在 S201 中，第一终端在直播间的直播界面中，展示资源查看入口和直播预告入口，该资源查看入口用于展示该直播间关联的资源项，该直播预告入口用于展示该直播间预

告的资源项，该预告的资源项为该关联的资源项中的部分资源项。

在 S202 中，响应于对该直播预告入口的触发操作，第一终端展示该直播间预告的资源项。

在本公开实施例中，通过直播预告入口将直播间关联的资源项中的部分资源项展示在直播界面中，使得直播间中能够通过直播预告入口对部分资源项进行预告，这样在用户想要查看该直播间预告的资源项的情况下，通过直播预告入口查看预告的资源项，减少了观众查找预告资源项的路径，提高了观众用户的查找效率。

在一些实施例中，该展示该直播间预告的资源项，包括：

突出展示该直播间预告的资源项中的第一目标资源项。

在一些实施例中，该突出展示该直播间预告的资源项中的第一目标资源项，包括：

从该直播间预告的资源项中，确定该第一目标资源项，该第一目标资源项的可交易时间与当前时间距离最近；

突出展示该第一目标资源项。

在一些实施例中，该突出展示该直播间预告的资源项中的第一目标资源项，包括：

从该直播间预告的资源项中，确定展示顺序第一的第一目标资源项；

突出展示该第一目标资源项。

在一些实施例中，该突出展示该直播间预告的资源项中的第一目标资源项，包括：

从该直播间预告的资源项中，确定标注有目标标签的第一目标资源项；

突出展示该第一目标资源项。

在一些实施例中，该突出展示该直播间预告的资源项中的第一目标资源项，包括：

从该直播间预告的资源项中，确定该第一目标资源项，该第一目标资源项是交易状态由不可交易状态切换为可交易状态的资源项；

突出展示该第一目标资源项。

在一些实施例中，该突出展示该直播间预告的资源项中的第一目标资源项包括下述任一项：

在该直播界面中，以第一尺寸展示该第一目标资源项，以第二尺寸展示该部分资源项中的其他资源项，该第一尺寸大于该第二尺寸；

在该直播界面中，以弹幕形式展示该第一目标资源项，以其他形式展示该部分资源项中的其他资源项。

在一些实施例中，该第一目标资源项为处于不可交易状态的资源项，该第一目标资源项包括第一功能选项，该方法还包括：

响应于对该第一功能选项的触发操作，在该直播界面中展示请求消息，该请求消息用于请求将该第一目标资源项的交易状态从不可交易状态切换为可交易状态。

在一些实施例中，该方法还包括：

在该直播界面中，展示第二目标资源项的目标弹幕，该目标弹幕包括该第二目标资源项被请求切换状态的次数。

在一些实施例中，该目标弹幕中的次数大于目标次数。

在一些实施例中，该目标弹幕包括第二功能选项，该方法还包括：

响应于对该第二功能选项的触发操作，展示该目标弹幕中的次数增加的效果。

在一些实施例中，该方法还包括：

响应于对该直播界面的滑动操作，基于该滑动操作突出展示该直播间预告的资源项。

在一些实施例中，该直播间预告的资源项展示于该直播界面的评论展示区域。

在一些实施例中，该展示该直播间预告的资源项，包括：

在该直播间预告的资源项的交易状态切换的情况下，切换该资源项的展示形式。

图3是根据一示例性实施例示出的一种基于直播间的资源展示方法的流程图，如图3所示，包括以下步骤：

在S301中，第一终端在直播间的直播界面中，展示资源查看入口和直播预告入口。

该直播界面为基于直播应用的功能设计的直播界面。参见图4，图4是根据一示例性实施例示出的一种直播界面的示意图。该直播界面中包括直播预告入口和资源查看入口，在一些实施例中，该直播界面还包括主播用户的标识、当前直播间的观众用户的标识、评论框、评论区域、关注选项、礼物选项等内容。其中，该直播间的直播界面所展示的画面为第二终端采集的视频流对应的画面；主播用户的标识为主播用户的头像、昵称等标识；当前直播间的观众用户为当前观看直播的用户；评论框用于输入评论内容，实现观众用户与主播用户的互动；关注选项用于订阅该主播用户的账号；礼物选项用于为主播用户赠送虚拟礼物。

需要说明的一点是，上述直播界面中的内容不对该直播界面造成限定。直播界面中展示上述内容中的部分内容，或展示上述内容之外的其他内容。

其中，资源查看入口用于展示该直播间关联的资源项。直播预告入口用于展示该直播间预告的资源项，该预告的资源项为该关联的资源项中的部分资源项。

在一些实施例中，该资源查看入口用于展示该直播间中处于可交易状态的资源项和处于不可交易状态的资源项，该直播预告入口用于展示处于可交易状态的资源项，或者该直播预告入口用于展示处于不可交易状态的资源项，或者该直播预告入口用于展示处于不可交易状态的部分资源项和处于可交易状态的部分资源项。

该直播预告入口为可触发的功能选项。在一些实施例中，该直播预告入口上展示有功能关键字，该功能关键字表示该入口的作用。例如，该直播预告入口上显示有“即将开售好货”。在一些实施例中，该直播预告入口上展示有用户标识和功能关键字。例如，该直播预告入口上展示有“好物推荐官”和“即将开售好货”，上述功能关键字的显示，能够提示用户该直播预告入口的功能，引导用户操作。

在一些实施例中，该直播预告入口展示在直播界面中的固定位置上。例如，该直播预告入口展示在直播界面的评论窗口上方。在一些实施例中，该直播预告入口在该直播预告界面中以自动变化的方式展示。例如，该直播预告入口滚动展示在直播界面的评论区。该直播界面中直播预告入口为主播用户发送的评论内容。相应的，参见图5，该直播预告入口展示在用于展示评论的气泡框中。在一些实施例中，该直播预告入口的展示位置基于观众用户的位置调整操作确定。例如，响应于对该直播预告入口的长按操作，第一终端将该直播预告入口切换为可编辑状态，在可编辑状态下，该直播预告入口的展示位置能够跟随观众用户在屏幕上的滑动操作更改。

需要说明的一点是，该直播预告入口周期性展示在直播界面中，或者，该直播预告入口持续展示在直播界面中。其中，展示该直播预告入口的周期根据需要进行设置，在本公开实施例中，对此不作具体限定。例如，该周期为 1 分钟、3 分钟或 5 分钟等。另外，在周期性展示或持续展示的情况下，该直播预告入口的展示位置固定，或者，该直播预告入口的展示位置自动变化，或者，该直播预告入口的展示位置基于观众用户的位置调整操作变化。在本公开实施例中，对该直播预告入口的展示形式不作具体限定。

资源项用于展示直播间中的资源的相关信息，例如，该资源为直播间中能够进行交易的资源。例如，资源项包括资源的名称、图片、可交易时间、交易链接和交易所需的资源数值中的至少一项。参见图 6，图 6 是根据一示例性实施例示出的一种资源项的示意图。该资源项中包括该资源的图片、名称“资源 A”、该资源交易所需的资源数值“699”、该资源的可交易时间“19:00 开售”。

需要说明的一点是，在本公开实施例中，直播间关联的资源项包括可交易状态的资源项和不可交易状态的资源项。其中，可交易状态指资源项对应的资源当前处于能够进行交易的状态。例如，已上架的资源的状态。不可交易状态指资源项对应的资源当前处于不能进行交易的状态。例如，未上架的资源的状态。

在一些实施例中，该资源项包括表示交易链接的功能选项。相应的，响应于对该功能选项的触发操作，第一终端展示该资源的交易界面。例如，参见图 7，该资源项包括了解详情选项，即图 7 中标注了“抢”的功能选项，响应于该了解详情选项被触发，第一终端展示交易界面。在一些实施例中，该资源项本身作为该资源的交易链接。相应的，响应于该资源项的触发操作，第一终端展示该资源的交易界面。

需要说明的一点是，如果该资源为不可交易状态，则展示的交易界面中确认交易选项为不可触发状态。例如，参见图 8，图 8 为根据一示例性实施例示出的一种交易界面的示意图。其中，该交易界面中包括资源项的信息，如图片、价格、可选尺寸等信息。交易界面中还包括确认交易选项，如“立即购买”选项。交易界面中还包括加购选项，如“加入购物车”。其中，该“立即购买”选项为不可触发状态。

在 S302 中，响应于对直播预告入口的触发操作，第一终端展示直播间预告的资源项。

其中，该直播间预告的资源项为任一类型的资源项。

在一些实施例中，该直播间预告的资源项为直播间中处于不可交易状态的部分资源项。相应的，第一终端确定直播间关联的资源项中当前每个资源项对应的交易状态，展示处于不可交易状态的部分资源项。

在一些实施例中，该直播间预告的资源项为可交易时间与当前时间的的时间差在预设范围内的部分源项。相应的，第一终端基于资源项的可交易时间，确定该可交易时间与当前时间的的时间差，在该时间差在预设范围内的情况下，将该资源项展示在直播界面中。

在一些实施例中，该直播间预告的资源项为基于预设展示顺序确定的部分资源项。其中，该部分资源项为预设展示顺序位于目标位数前的处于不可交易状态的资源项。相应的，第一终端确定当前处于不可交易状态的多个资源项，基于预设展示顺序从该多个资源项中，确定预设展示顺序位于目标位数之前的部分资源项。例如，当前处于不可交易状态的资源项的数量为 30 个，而第一终端每次展示前 20 位的资源项，则第一终端从该 30 个

资源项中确定当前预设展示顺序的前 20 个资源项，展示该 20 个资源项。当该 20 个资源项中有资源项由不可交易状态切换为可交易状态，则将该资源项从直播间预告的资源项中删除，从剩余的 10 个资源项中，确定预设展示顺序位于第一的资源项，展示到直播界面中，以此类推。

或者，该部分资源项为当前直播时段对应的部分资源项。其中，直播开始前，主播用户设置本场直播的预计总时长和直播间关联的资源项的预设展示顺序。第一终端基于预计总时长和该直播间关联的资源项的预设展示顺序，确定当前直播时段对应的部分资源项。例如，本场直播的预计总时长为 3 小时，本场直播共展示 30 个资源项，则第一终端在直播的第一个小时内，基于该 30 个资源项的预设展示顺序，展示前 10 个资源项，在直播的第二个小时内，基于该 30 个资源项的预设展示顺序，展示第 11-20 个资源项，在直播的第三个小时内，基于该 30 个资源项的预设展示顺序，展示最后 10 个资源项。

需要说明的一点是，该预设展示顺序能够理解为预设直播的顺序。另外，在直播开始后，主播用户能够对该预设展示顺序进行调整。例如，当资源项的实际直播顺序发生变化时，主播用户能够基于实际直播顺序，对预设展示顺序进行调整。

在一些实施例中，该直播间预告的资源项为直播间关联的资源项中主播用户选中的部分资源项。其中，主播用户在直播开始之前或者直播过程中，从本场直播关联的资源项中选择部分资源项，为该部分资源项标注目标标签，相应的，第一终端将该部分标注有目标标签的资源项展示在直播界面中。

在一些实施例中，该直播间预告的资源项为该直播间中关注度较高的资源项。其中，资源项的关注度根据资源项的历史交易记录确定。历史交易记录中，资源项的交易成功次数越多，关注度越高。相应的，第一终端确定该直播间关联的资源项的历史交易记录，基于该历史交易记录，从该直播间关联的资源项中确定交易成功次数多的部分资源项。

或者，该资源项的关注度根据资源项在当前直播间中的关注度确定。相应的，第一终端确定直播间关联的资源项的关注度，基于资源项在直播间的中的关注度，从直播间关联的资源项中确定部分资源项。

其中，直播间关联的资源项的关注度基于与该资源项相关的评论条数确定，相关的评论越多，资源项的关注度越高。相应的，第一终端根据直播间中评论的评论内容，确定被评论次数多的部分资源项。

或者，该直播间关联的资源项的关注度基于资源项的查看次数确定，资源项在直播间中的查看次数越多，资源项的关注度越高。相应的，第一终端根据直播间中资源项被触发的次数，确定被查看次数多的部分资源项。

或者，直播间关联的资源项的关注度基于资源项被请求切换状态的次数确定，资源项被请求切换状态的次数越高，资源项的关注度越高。相应的，第一终端根据直播间中资源项被请求切换状态的次数，确定被请求切换状态的次数多的部分资源项。

该直播间预告的资源项能够被展示或隐藏。该直播预告入口用于将该直播间预告的资源项在展示和隐藏两种状态之间切换。其中，在该直播间预告的资源项为隐藏状态的情况下，响应于对该直播预告入口的触发操作，第一终端将该直播间预告的资源项切换为展示状态。参见图 9，图 9 是根据一示例性实施例示出的一种展示直播间预告的资源项的示

意图。其中，图9左侧展示的直播界面中，直播间预告的资源项为隐藏状态；在图9左侧展示的直播界面中触发该直播预告入口，则直播界面切换为图9右侧展示的直播界面，其中，图9右侧展示的直播界面中，直播间预告的资源项为展示状态。

相应的，在该直播间预告的资源项为展示状态的情况下，响应于对该直播预告入口的触发操作，第一终端将该直播间预告的资源项切换为隐藏状态。即在图9右侧展示的直播界面中触发直播预告入口，直播界面切换为图9左侧展示的直播界面。

在本公开实施例中，通过直播预告入口切换直播间预告的资源项的展示状态，使得在用户不需要查看该直播间预告的资源项的情况下，能够通过触发直播预告入口，来隐藏该直播间预告的资源项，防止了直播间预告的资源项遮挡直播画面，优化了用户体验。

另外，在需要查看直播间预告的资源项的情况下，观众用户能够通过触发直播预告入口来展示直播间预告的资源项，从而通过直播预告入口，控制直播间预告的资源项的展示状态，提高了观众用户的参与感，进而提高了用户留存率。

其中，该直播间预告的资源项展示在直播界面的任一位置。在一些实施例中，该直播间预告的资源项展示于该直播界面的评论展示区域。在一些实施例中，在直播间预告的资源项展示于该评论展示区域的情况下，该评论展示区域还设置有新的图层，相应的，当需要展示该直播间预告的资源项时，第一终端将该直播间预告的资源项展示在该图层上。在一些实施例中，在需要展示该直播间预告的资源项的情况下，第一终端隐藏该直播间的评论，将该直播间预告的资源项展示在评论展示区域。在一些实施例中，在需要展示该直播间预告的资源项的情况下，第一终端将评论展示区域划分为两个子区域，其中，第一子区域展示该直播间预告的资源项，第二子区域展示该直播间的评论。

在一些实施例中，在观众用户进入直播间的情况下，该直播间预告的资源项默认为展示状态。相应的，第一终端展示直播界面，该直播界面中展示有直播间预告的资源项。在一些实施例中，在观众用户进入直播间的情况下，该直播间预告的资源项默认为隐藏状态。相应的，第一终端基于上述S301-S302在直播界面中展示该直播间预告的资源项。

需要说明的一点是，在该直播间预告的资源项为展示状态，且在预设时长内未检测到对该直播间预告的资源项的操作的情况下，第一终端将该直播间预告的资源项切换为隐藏状态。其中，该预设时长根据需要进行设置，在本公开实施例中，对该预设时长不作具体限定。例如，该预设时长为30秒或1分钟等。

在一些实施例中，响应于对直播预告入口的触发操作，第一终端生成资源项获取请求，向直播平台发送该资源项获取请求，其中，该资源项获取请求携带直播间的标识。相应的，直播平台基于该资源项获取请求携带的直播间的标识，基于直播间的标识和关联的资源项的对应关系，确定该直播间的标识对应的直播间关联的资源项，向第一终端发送该直播间关联的资源项，第一终端接收该直播间关联的资源项，展示该直播间关联的资源项中的部分资源项。

在一些实施例中，在观众用户通过第一终端进入直播间的情况下，第一终端获取该直播间关联的资源项，缓存该直播间关联的资源项，响应于对直播预告入口的触发操作，调用缓存的资源项中预告的部分资源项。其中，在观众用户通过第一终端进入直播间的情况下，第一终端获取该直播间关联的资源项与上述在检测到对直播预告入口的触发操作的

情况下，第一终端获取该直播间关联的资源项的原理相同，在此不再赘述。

在本步骤之前，也即是，在第一终端获取该直播间关联的资源项之前，主播用户通过第二终端设置直播间关联的资源项，将该直播间关联的资源项发送至直播平台。其中，第二终端向直播平台申请创建直播间，在通过该直播间启动直播后，设置直播间关联的资源项；或者，第二终端先创建直播间，在启动直播前，设置直播间关联的资源项。通过在直播前设置直播间关联的资源项，使得在直播未开始之前，就能够预告直播过程中可交易的资源，从而提高了资源的曝光率，进而提高了用户的留存率。

其中，该直播间预告的资源项按照展示顺序展示在直播界面中。相应的，第一终端确定该预告的资源项的展示顺序，基于该展示顺序在直播界面中展示该直播间预告的资源项。该展示顺序为基于每个资源项对应的可交易时间确定的，或者，该展示顺序为设置该直播间预告的资源项时，所设置的资源项的顺序。相应的，在一些实施例中，第一终端确定每个资源项的可交易时间，基于每个资源项的可交易时间与当前时间之间的时间差，确定该展示顺序。其中，该可交易时间与当前时间之间的时间差越小，对应资源项的展示顺序越靠前。例如，该直播间预告的资源项包括资源项 A、资源项 B 和资源项 C。其中，资源项 A 的可交易时间为 19:00，资源项 B 的可交易时间为 18:30，资源项 C 的可交易时间为 19:30，则该直播间预告的资源项的展示顺序为先展示资源项 B，再展示资源项 A，最后展示资源项 C。

在一些实施例中，第一终端将设置该直播间预告的资源项时，设置的资源项的顺序确定为该展示顺序。例如，该直播间预告的资源项包括资源项 A、资源项 B 和资源项 C。其中，主播用户设置的直播间预告的资源项的展示顺序为先展示资源项 A，再展示资源项 B，最后展示资源项 C，则第一终端按照先展示资源项 A，再展示资源项 B，最后展示资源项 C 的展示顺序展示该直播间预告的资源项。

第一终端将该直播间预告的资源项以相同的展示形式进行展示。或者，第一终端突出展示该直播间预告的资源项中的第一目标资源项，也即是，第一终端在直播界面中以不同于其他资源项的展示方式来展示第一目标资源项。

在本公开实施例中，第一终端突出展示第一目标资源项，使得第一目标资源项更容易被关注到，从而提高了第一目标资源项的曝光率。

在一些实施例中，参见图 10，图 10 是根据一示例性实施例示出的一种直播界面的示意图。该第一目标资源项为可交易时间与当前时间距离最近的资源项。相应的，第一终端从该直播间预告的资源项中，确定该第一目标资源项，该第一目标资源项的可交易时间与当前时间距离最近，突出展示该第一目标资源项。

其中，第一终端确定该直播间预告的资源项中，每个资源项的可交易时间，将每个可交易时间与当前时间进行对比，从而确定每个可交易时间与当前时间之间的距离，确定可交易时间与当前时间距离最近的第一目标资源项。

在本公开实施例中，将可交易时间与当前时间距离最近的资源项作为第一目标资源项，突出展示该第一目标资源项，使观众用户及时了解到即将可交易的资源项，提高了用户留存率。

在一些实施例中，该第一目标资源项为该直播间预告的资源项中展示顺序第一的资

源项。相应的，第一终端从该直播间预告的资源项中，确定展示顺序第一的第一目标资源项，突出展示该第一目标资源项。其中，该直播间预告的资源项的顺序为设置该直播间关联的资源项时所设置的。

在本公开实施例中，将该直播间预告的资源项中展示顺序第一的资源项作为第一目标资源项，突出展示该第一目标资源项，提高了展示顺序第一的资源项的曝光率，使得观众用户及时了解到即将可交易的资源项，提高了用户留存率。

在一些实施例中，该第一目标资源项为标注有目标标签的资源项。相应的，第一终端从该直播间预告的资源项中，确定标注有目标标签的第一目标资源项，突出展示该第一目标资源项。

其中，资源项的目标标签为主播用户在设置直播间关联的资源项时标注的。相应的，第二终端基于选择操作，确定直播间关联的资源项中被选中的第一目标资源项，对该第一目标资源项进行标注。例如，主播用户从本次直播的多个资源中，确定主推资源，将该主推资源进行标注，如将该资源标注为“明星资源”。参见图 11，第一终端在展示该资源对应的资源项时，在资源项中标注“主播力荐”等标签。

在本公开实施例中，将标注有目标标签的资源项确定为第一目标资源项，使得主播用户能够控制突出展示的资源项，提高第一目标资源项的曝光率，从而使观众用户能够了解被标注的资源项，进而提高了用户留存率。

在一些实施例中，该第一目标资源项为直播间预告的资源项中，交易状态发生改变的资源项。相应的，第一终端从该直播间预告的资源项中，确定第一目标资源项，该第一目标资源项是交易状态由不可交易状态切换为可交易状态的资源项，突出展示该第一目标资源项。

在本公开实施例中，将由不可交易状态切换为可交易状态的资源项确定为第一目标资源项，突出展示该第一目标资源项，使得用户能够及时获知交易状态发生变化的资源项，无需触发资源查看入口来查找切换为可交易状态的资源项，从而便于用户通过触发第一目标资源项来展示交易界面，优化了用户体验。

在一些实施例中，该第一目标资源项为基于检测到的滑动操作确定的资源项。其中，第一终端响应于对该直播界面的滑动操作，确定该滑动操作结束时在直播界面顶部展示的第一目标资源项，突出展示该第一目标资源项，其中，直播间预告的资源项包括该第一目标资源项。相应的，第一终端响应于对该直播界面的滑动操作，基于该滑动操作突出展示该直播间预告的资源项。

在本公开实施例中，通过跟随观众用户的滑动操作，直播间预告的资源项分别突出展示，使得观众用户能够按照自己的意愿查看该直播间预告的资源项，提高了观众用户的参与感，从而提高了用户留存率。

需要说明的一点是，在一些实施例中，第一终端在滑动到直播间预告的资源项底部的情况下，展示提示标签，该提示标签用于提示已滑动到列表底部。其中，该列表包括直播间预告的资源项，该提示标签中的内容根据需要进行设置。例如，提示标签中的内容为“暂时没有商品推荐了”或“查看更多”等。

第一终端突出展示第一目标资源项的形式为任一形式。在一些实施例中，第一终端在

该直播界面中，以第一尺寸展示该第一目标资源项，以第二尺寸展示该部分资源项中的其他资源项，该第一尺寸大于该第二尺寸。

参见图 10 和图 11，其中，第一目标资源项被放大展示，其他资源项以正常尺寸展示。在本公开实施例中，通过放大展示第一目标资源项，使观众用户更容易关注到该第一目标资源项，提高了第一目标资源项的曝光率。

在一些实施例中，第一终端在该直播界面中，以弹幕形式展示该第一目标资源项，以其他形式展示部分资源项中的其他资源项，其中，该部分资源项也即是直播间预告的资源项。

参见图 12，图 12 是根据一示例性实施例示出的一种直播界面的示意图。其中，该第一目标资源项以弹幕形式展示在评论展示区域。在本公开实施例中，通过弹幕形式展示第一目标资源项，丰富了第一目标资源项的展示方式，提高了直播的趣味性，从而提高了用户留存率。

其中，在该第一目标资源项处于不可交易状态的情况下，该第一目标资源项包括资源的图片、名称、简介、可交易时间等。在一些实施例中，该第一目标资源项包括第一功能选项，该第一目标功能选项用于请求将该第一目标资源项的交易状态从不可交易状态切换为可交易状态。相应的，第一终端响应于对该第一功能选项的触发操作，在直播界面中展示请求消息，该请求消息用于请求将该第一目标资源项的交易状态从不可交易状态切换为可交易状态。

其中，该请求消息作为在直播间中的评论内容展示在该直播界面的评论展示区域。例如，参见图 13，图 13 是根据一示例性实施例示出的一种直播界面的示意图。其中，该第一功能选项被触发，第一终端在评论展示区域展示评论“主播大大求上架资源 A”。另外，第一终端响应于对该第一功能选项的触发操作，向直播平台发送该请求消息，通过直播平台将该请求消息转发给第二终端，第二终端上也显示该直播请求消息。在一些实施例中，直播平台向第二终端转发该请求消息后，向第一终端发送表示转发完成的提示消息，第一终端接收该提示消息，在直播界面中展示该提示消息。例如，在直播界面下方展示“主播已收到您的上架请求”。在本公开实施例中，通过在第一目标资源项上展示第一功能选项，使得观众用户能够基于该第一功能选项与主播用户互动，提高了观众用户的参与感，从而提高了用户留存率。

在一些实施例中，参见图 14，图 14 是根据一示例性实施例示出的一种直播界面的示意图。第一终端在该直播间的直播界面中，展示第二目标资源项的第一目标弹幕，该第一目标弹幕包括该第二目标资源项被请求切换状态的次数。例如，参见图 14，其中，该第一目标弹幕中包括“主播大大求上架x418”，表示该第二目标资源被观众用户请求切换状态的次数为 418 次。

在本公开实施例中，将被请求切换状态的资源项确定为第二目标资源项，将该第二目标资源项以第一目标弹幕的形式显示在直播界面中，使得观众用户能够了解到其他观众用户需求，增强了观众用户之间的互动，提高了用户留存率。

在一些实施例中，该第二目标资源项为被请求切换状态的次数大于目标次数的资源项。相应的，该第一目标弹幕中的次数大于目标次数。直播平台统计每个资源项被请求切

换状态的次数，在任一资源项被请求切换状态的次数大于目标次数的情况下，向第一终端发送展示指令，第一终端基于该展示指令展示该第二目标资源项。

在本公开实施例中，将被请求切换状态的次数大于目标次数的资源项确定为第二目标资源项，使得观众用户能够了解直播间中热门的资源项，从而提高了用户留存率。

在一些实施例中，该第一目标弹幕包括第二功能选项，第二功能选项用于请求切换资源项的交易状态。第一终端响应于对该第二功能选项的触发操作，展示该第一目标弹幕中的次数增加的效果。继续参见图 14，其中，第二功能选项为“我也+1”选项。

其中，通过在第一目标弹幕中展示第二功能选项，使得观众用户能够通过第一目标弹幕来请求切换资源项的状态，不仅提高了观众用户在直播间中的参与感，还提高了观众用户请求切换资源项的状态的效率，从而提高了用户留存率。

在一些实施例中，第一终端响应于对第二功能选项的触发操作，在直播界面中展示请求消息，该过程与第一功能选项被触发时展示请求消息的过程原理相同，在此不再赘述。

需要说明的一点是，在直播过程中，直播间预告的资源项能够从不可交易状态切换至可交易状态。在一些实施例中，第一终端基于可交易时间来切换直播间预告的资源项的交易状态。相应的，在当前时间达到资源项的可交易时间时，将该资源项的交易状态由不可交易状态切换为可交易状态。在一些实施例中，主播用户基于第二终端切换直播间预告的资源项的交易状态。相应的，第二终端展示该直播间预告的资源项，在接收到对任一资源项的交易状态切换操作的情况下，向直播平台发送状态切换指令，直播平台将该状态切换指令转发给第一终端，第一终端接收该状态切换指令，基于该状态切换指令将该资源项的交易状态由不可交易状态切换为可交易状态。

需要说明的一点是，第一终端在直播间预告的资源项的交易状态切换的情况下，切换该资源项的展示形式。例如，第一终端在直播间预告的资源项的交易状态切换的情况下，将该资源项的展示顺序调整到第一位，或者，第一终端将该资源项突出展示，或者，在该直播间预告的资源项为隐藏状态的情况下，第一终端将该资源项弹出展示。

例如，在直播间预告的资源项为隐藏状态，且任一资源项的交易状态切换的情况下，第一终端将该资源项弹出展示。参见图 15，图 15 是根据一示例性实施例示出的一种直播界面的示意图。其中，该直播间预告的资源项为隐藏状态，资源项 D 对应的资源从不可交易状态切换为了可交易状态，则在该直播界面中弹出展示该资源项 D。

在本公开实施例中，在资源项由不可交易状态切换为可交易状态的情况下，将该资源项弹出展示，使得用户能够及时通过弹出的资源项触发展示交易界面，防止了需要查找列表来展示交易界面，也即是，避免了查找列表中该交易界面的触发控件的操作，从而优化了用户体验。

需要说明的一点是，在一些实施例中，当资源项的交易状态由不可交易状态切换为可交易状态后，第一终端将该资源项从直播间预告的资源项中删除。在一些实施例中，第一终端在资源项的交易状态切换后，立即删除该资源项。或者，第一终端在资源项的交易状态切换后，继续展示该资源项，在预设展示时长后再将该资源项删除。在本公开实施例中，对此不作具体限定。

需要说明的一点是，直播界面中还展示当前为可交易状态的资源项。在一些实施

例中，第一终端在直播界面中展示第二目标弹幕，第二目标弹幕中展示该资源项当前完成交易的次数等信息。参见图 16，其中，该第二目标弹幕展示在直播预告入口下方，展示有“热卖×425718”，表示该资源项已被购买 425718 次。

相关技术中，通过在资源查看入口展示的直播间关联的资源项来展示资源的相关信息。相应的，观众用户能够基于该资源查看入口查看该直播间关联的资源项。然而，通过资源查看入口查看直播间关联的资源项，观众用户需要从直播间关联的全部资源项中查找希望查看的资源项，导致观众用户查找资源项的效率低。

在本公开实施例中，通过直播预告入口将直播间关联的资源项中的部分资源项展示在直播界面中，使得直播间中能够通过直播预告入口对部分资源项进行预告，这样能够直观地向观众用户预告部分资源项，在观众用户想要查看该直播间预告的资源项的情况下，通过直播预告入口查看预告的资源项，减少了观众查找预告资源项的路径，提高了观众用户的查找效率。

上述所有可选技术方案，能够采用任意结合形成本公开的可选实施例，在此不再一一赘述。

图 17 是根据一示例性实施例示出的一种基于直播间的资源展示装置的框图。如图 17 所示，该装置包括：

第一展示单元 1701，被配置为在直播间的直播界面中，展示资源查看入口和直播预告入口，该资源查看入口用于展示该直播间关联的资源项，该直播预告入口用于展示该直播间预告的资源项，该预告的资源项为该关联的资源项中的部分资源项；

第二展示单元 1702，被配置为响应于对该直播预告入口的触发操作，展示该直播间预告的资源项。

在一些实施例中，该第二展示单元 1702，包括：

展示子单元，被配置为突出展示该直播间预告的资源项中的第一目标资源项。

在一些实施例中，该展示子单元，被配置为从该直播间预告的资源项中，确定该第一目标资源项，该第一目标资源项的可交易时间与当前时间距离最近；突出展示该第一目标资源项。

在一些实施例中，该展示子单元，被配置为从该直播间预告的资源项中，确定展示顺序第一的第一目标资源项；突出展示该第一目标资源项。

在一些实施例中，该展示子单元，被配置为从该直播间预告的资源项中，确定标注有目标标签的第一目标资源项；突出展示该第一目标资源项。

在一些实施例中，该展示子单元，被配置为从该直播间预告的资源项中，确定该第一目标资源项，该第一目标资源项是交易状态由不可交易状态切换为可交易状态的资源项；突出展示该第一目标资源项。

在一些实施例中，该展示子单元，被配置为在该直播界面中，以第一尺寸展示该第一目标资源项，以第二尺寸展示该部分资源项中的其他资源项，该第一尺寸大于该第二尺寸；

该展示子单元，被配置为在该直播界面中，以弹幕形式展示该第一目标资源项，以其他形式展示该部分资源项中的其他资源项。

在一些实施例中，该第一目标资源项为处于不可交易状态的资源项，该第一目标资源项包括第一功能选项，该装置还包括：

第三展示单元，被配置为响应于对该第一功能选项的触发操作，在该直播间的直播界面中展示请求消息，该请求消息用于请求将该第一目标资源项的交易状态从不可交易状态切换为可交易状态。

在一些实施例中，该装置还包括：

第四展示单元，被配置为在该直播间的直播界面中，展示第二目标资源项的目标弹幕，该目标弹幕包括该第二目标资源项被请求切换状态的次数。

在一些实施例中，该目标弹幕中的次数大于目标次数。

在一些实施例中，该目标弹幕包括第二功能选项，该第四展示单元，还被配置为响应于对该第二功能选项的触发操作，展示该目标弹幕中的次数增加的效果。

在一些实施例中，该装置还包括：

第五展示单元，被配置为响应于对该直播界面的滑动操作，基于该滑动操作突出展示该直播间预告的资源项。

在一些实施例中，该直播间预告的资源项展示于该直播界面的评论展示区域。

在一些实施例中，该第二展示单元 1702，包括：

切换子单元，被配置为在该直播间预告的资源项的交易状态切换的情况下，切换该资源项的展示形式。

在本公开实施例中，通过直播预告入口将直播间关联的资源项中的部分资源项展示在直播界面中，使得直播间中能够通过直播预告入口对部分资源项进行预告，这样能够直观地向观众用户预告部分资源项，在观众用户想要查看该直播间预告的资源项的情况下，通过直播预告入口查看预告的资源项，减少了观众查找预告资源项的路径，提高了观众用户的查找效率。

关于上述实施例中的装置，其中各个模块执行操作的具体方式已经在有关该方法的实施例中进行了详细描述，此处将不做详细阐述说明。

在示例性实施例中，还提供了一种终端，包括处理器；用于存储处理器可执行指令的存储器；其中，处理器被配置为执行该可执行指令，实现上述实施例中的基于直播间的资源展示方法。

图 18 是根据一示例性实施例示出的一种终端 1800 的框图。在一些实施例中，该终端 1800 为：智能手机、平板电脑、笔记本电脑或台式电脑等。终端 1800 还能够被称为用户设备、便携式终端、膝上型终端、台式终端等其他名称。

在一些实施例中，终端 1800 包括有：处理器 1801 和存储器 1802。

在一些实施例中，处理器 1801 包括一个或多个处理核心，比如 4 核心处理器、8 核心处理器等。在一些实施例中，处理器 1801 采用 DSP (Digital Signal Processing, 数字信号处理)、FPGA (Field-Programmable Gate Array, 现场可编程门阵列)、PLA (Programmable Logic Array, 可编程逻辑阵列) 中的至少一种硬件形式来实现。在一些实施例中，处理器 1801 也包括主处理器和协处理器，主处理器是用于对在唤醒状态下的数据进行处理的处理单元，也称 CPU (Central Processing Unit, 中央处理器)；协处理器是用于对在待机状态

下的数据进行处理的低功耗处理器。在一些实施例中，处理器 1801 集成有 GPU (Graphics Processing Unit, 图像处理器)，GPU 用于负责显示屏所需要显示的内容的渲染和绘制。一些实施例中，处理器 1801 还包括 AI (Artificial Intelligence, 人工智能) 处理器，该 AI 处理器用于处理有关机器学习的计算操作。

在一些实施例中，存储器 1802 包括一个或多个计算机可读存储介质，该计算机可读存储介质是非暂态的。在一些实施例中，存储器 1802 还包括高速随机存取存储器，以及非易失性存储器，比如一个或多个磁盘存储设备、闪存存储设备。在一些实施例中，存储器 1802 中的非暂态的计算机可读存储介质用于存储至少一个指令，该至少一个指令用于被处理器 1801 所执行以实现本公开中方法实施例提供的基于直播间的资源展示方法。

在一些实施例中，终端 1800 还可选包括有：外围设备接口 1803 和至少一个外围设备。在一些实施例中，处理器 1801、存储器 1802 和外围设备接口 1803 之间通过总线或信号线相连。在一些实施例中，各个外围设备通过总线、信号线或电路板与外围设备接口 1803 相连。具体地，外围设备包括：射频电路 1804、显示屏 1805、摄像头组件 1806、音频电路 1807、定位组件 1808 和电源 1809 中的至少一种。

外围设备接口 1803 能够被用于将 I/O (Input/Output, 输入/输出) 相关的至少一个外围设备连接到处理器 1801 和存储器 1802。在一些实施例中，处理器 1801、存储器 1802 和外围设备接口 1803 被集成在同一芯片或电路板上；在一些其他实施例中，处理器 1801、存储器 1802 和外围设备接口 1803 中的任意一个或两个在单独的芯片或电路板上实现，本实施例对此不加以限定。

射频电路 1804 用于接收和发射 RF (Radio Frequency, 射频) 信号，也称电磁信号。射频电路 1804 通过电磁信号与通信网络以及其他通信设备进行通信。射频电路 1804 将电信号转换为电磁信号进行发送，或者，将接收到的电磁信号转换为电信号。在一些实施例中，射频电路 1804 包括：天线系统、RF 收发器、一个或多个放大器、调谐器、振荡器、数字信号处理器、编解码芯片组、用户身份模块卡等等。在一些实施例中，射频电路 1804 通过至少一种无线通信协议来与其他终端进行通信。该无线通信协议包括但不限于：万维网、城域网、内联网、各代移动通信网络 (2G、3G、4G 及 5G)、无线局域网和/或 WiFi (Wireless Fidelity, 无线保真) 网络。在一些实施例中，射频电路 1804 还包括 NFC (Near Field Communication, 近距离无线通信) 有关的电路，本公开对此不加以限定。

显示屏 1805 用于显示 UI (User Interface, 用户界面)。在一些实施例中，该 UI 包括图形、文本、图标、视频及其他们的任意组合。当显示屏 1805 是触摸显示屏时，显示屏 1805 还具有采集在显示屏 1805 的表面或表面上方的触摸信号的能力。在一些实施例中，该触摸信号作为控制信号输入至处理器 1801 进行处理。此时，显示屏 1805 还用于提供虚拟按钮和/或虚拟键盘，也称软按钮和/或软键盘。在一些实施例中，显示屏 1805 为一个，设置在终端 1800 的前面板；在另一些实施例中，显示屏 1805 为至少两个，分别设置在终端 1800 的不同表面或呈折叠设计；在另一些实施例中，显示屏 1805 是柔性显示屏，设置在终端 1800 的弯曲表面上或折叠面上。甚至，显示屏 1805 还设置成非矩形的不规则图形，也即异形屏。在一些实施例中，显示屏 1805 采用 LCD (Liquid Crystal Display, 液晶显示屏)、OLED (Organic Light-Emitting Diode, 有机发光二极管) 等材质制备。

摄像头组件 1806 用于采集图像或视频。在一些实施例中，摄像头组件 1806 包括前置摄像头和后置摄像头。在一些实施例中，前置摄像头设置在终端的前面板，后置摄像头设置在终端的背面。在一些实施例中，后置摄像头为至少两个，分别为主摄像头、景深摄像头、广角摄像头、长焦摄像头中的任意一种，以实现主摄像头和景深摄像头融合实现背景虚化功能、主摄像头和广角摄像头融合实现全景拍摄以及 VR (Virtual Reality, 虚拟现实) 拍摄功能或者其他融合拍摄功能。在一些实施例中，摄像头组件 1806 还包括闪光灯。在一些实施例中，闪光灯是单色温闪光灯，在一些实施例中，闪光灯是双色温闪光灯。双色温闪光灯是指暖光闪光灯和冷光闪光灯的组合，用于不同色温下的光线补偿。

在一些实施例中，音频电路 1807 包括麦克风和扬声器。麦克风用于采集用户及环境的声波，并将声波转换为电信号输入至处理器 1801 进行处理，或者输入至射频电路 1804 以实现语音通信。出于立体声采集或降噪的目的，在一些实施例中，麦克风为多个，分别设置在终端 1800 的不同部位。在一些实施例中，麦克风是阵列麦克风或全向采集型麦克风。扬声器则用于将来自处理器 1801 或射频电路 1804 的电信号转换为声波。在一些实施例中，扬声器是传统的薄膜扬声器，在一些实施例中，扬声器是压电陶瓷扬声器。当扬声器是压电陶瓷扬声器时，不仅能够将电信号转换为人类可听见的声波，也能够将电信号转换为人类听不见的声波以进行测距等用途。在一些实施例中，音频电路 1807 还包括耳机插孔。

定位组件 1808 用于定位终端 1800 的当前地理位置，以实现导航或 LBS (Location Based Service, 基于位置的服务)。在一些实施例中，定位组件 1808 是基于美国的 GPS (Global Positioning System, 全球定位系统)、中国的北斗系统或俄罗斯的伽利略系统的定位组件。

电源 1809 用于为终端 1800 中的各个组件进行供电。在一些实施例中，电源 1809 是交流电、直流电、一次性电池或可充电电池。当电源 1809 包括可充电电池时，该可充电电池是有线充电电池或无线充电电池。有线充电电池是通过有线线路充电的电池，无线充电电池是通过无线线圈充电的电池。该可充电电池还用于支持快充技术。

在一些实施例中，终端 1800 还包括有一个或多个传感器 1810。该一个或多个传感器 1810 包括但不限于：加速度传感器 1811、陀螺仪传感器 1812、压力传感器 1813、指纹传感器 1814、光学传感器 1815 以及接近传感器 1816。

在一些实施例中，加速度传感器 1811 检测以终端 1800 建立的坐标系的三个坐标轴上的加速度大小。比如，加速度传感器 1811 用于检测重力加速度在三个坐标轴上的分量。在一些实施例中，处理器 1801 根据加速度传感器 1811 采集的重力加速度信号，控制显示屏 1805 以横向视图或纵向视图进行用户界面的显示。在一些实施例中，加速度传感器 1811 还用于游戏或者用户的运动数据的采集。

在一些实施例中，陀螺仪传感器 1812 检测终端 1800 的机体方向及转动角度，陀螺仪传感器 1812 与加速度传感器 1811 协同采集用户对终端 1800 的 3D 动作。处理器 1801 根据陀螺仪传感器 1812 采集的数据，能够实现如下功能：动作感应（比如根据用户的倾斜操作来改变 UI）、拍摄时的图像稳定、游戏控制以及惯性导航。

在一些实施例中，压力传感器 1813 设置在终端 1800 的侧边框和/或显示屏 1805 的下

层。当压力传感器 1813 设置在终端 1800 的侧边框时，能够检测用户对终端 1800 的握持信号，由处理器 1801 根据压力传感器 1813 采集的握持信号进行左右手识别或快捷操作。当压力传感器 1813 设置在显示屏 1805 的下层时，由处理器 1801 根据用户对显示屏 1805 的压力操作，实现对 UI 界面上的可操作性控件进行控制。可操作性控件包括按钮控件、滚动条控件、图标控件、菜单控件中的至少一种。

指纹传感器 1814 用于采集用户的指纹，由处理器 1801 根据指纹传感器 1814 采集到的指纹识别用户的身份，或者，由指纹传感器 1814 根据采集到的指纹识别用户的身份。在识别出用户的身份为可信身份时，由处理器 1801 授权该用户执行相关的敏感操作，该敏感操作包括解锁屏幕、查看加密信息、下载软件、支付及更改设置等。在一些实施例中，指纹传感器 1814 被设置在终端 1800 的正面、背面或侧面。当终端 1800 上设置有物理按键或厂商 Logo 时，指纹传感器 1814 与物理按键或厂商 Logo 集成在一起。

光学传感器 1815 用于采集环境光强度。在一个实施例中，处理器 1801 根据光学传感器 1815 采集的环境光强度，控制显示屏 1805 的显示亮度。具体地，当环境光强度较高时，调高显示屏 1805 的显示亮度；当环境光强度较低时，调低显示屏 1805 的显示亮度。在另一个实施例中，处理器 1801 还根据光学传感器 1815 采集的环境光强度，动态调整摄像头组件 1806 的拍摄参数。

接近传感器 1816，也称距离传感器。在一些实施例中，接近传感器 1816 设置在终端 1800 的前面板。接近传感器 1816 用于采集用户与终端 1800 的正面之间的距离。在一个实施例中，当接近传感器 1816 检测到用户与终端 1800 的正面之间的距离逐渐变小时，由处理器 1801 控制显示屏 1805 从亮屏状态切换为息屏状态；当接近传感器 1816 检测到用户与终端 1800 的正面之间的距离逐渐变大时，由处理器 1801 控制显示屏 1805 从息屏状态切换为亮屏状态。

本领域技术人员能够理解，图 18 中示出的结构并不构成对终端 1800 的限定，能够包括比图示更多或更少的组件，或者组合某些组件，或者采用不同的组件布置。

在示例性实施例中，还提供了一种计算机可读存储介质，当该计算机可读存储介质中的指令由终端的处理器执行时，使得该终端能够执行上述实施例中的基于直播间的资源展示方法。在一些实施例中，存储介质是非临时性计算机可读存储介质，例如，该非临时性计算机可读存储介质是 ROM (Read-Only Memory, 只读存储器)、RAM (Random Access Memory, 随机存储器)、CD-ROM (Compact Disc Read-Only Memory, 只读光盘)、磁带、软盘和光数据存储设备等。

在示例性实施例中，还提供了一种计算机程序产品，该计算机程序产品包括计算机指令，当该计算机指令被处理器执行时实现上述实施例中的基于直播间的资源展示方法。

在一些实施例中，本公开实施例所涉及的计算机程序能够被部署在一个计算机设备上执行，或者在位于一个地点的多个计算机设备上执行，又或者，在分布在多个地点且通过通信网络互连的多个计算机设备上执行，分布在多个地点且通过通信网络互连的多个计算机设备能够组成区块链系统。

本公开所有实施例均能够单独被执行，也能够与其他实施例相结合被执行，均视为本公开要求的保护范围。

权利要求书

1.一种基于直播间的资源展示方法，包括：

在直播间的直播界面中，展示资源查看入口和直播预告入口，所述资源查看入口用于展示所述直播间关联的资源项，所述直播预告入口用于展示所述直播间预告的资源项，所述预告的资源项为所述关联的资源项中的部分资源项；

响应于对所述直播预告入口的触发操作，展示所述直播间预告的资源项。

2.根据权利要求1所述的方法，其中，所述展示所述直播间预告的资源项，包括：

突出展示所述直播间预告的资源项中的第一目标资源项。

3.根据权利要求2所述的方法，其中，所述突出展示所述直播间预告的资源项中的第一目标资源项，包括：

从所述直播间预告的资源项中，确定所述第一目标资源项，所述第一目标资源项的可交易时间与当前时间距离最近；

突出展示所述第一目标资源项。

4.根据权利要求2所述的方法，其中，所述突出展示所述直播间预告的资源项中的第一目标资源项，包括：

从所述直播间预告的资源项中，确定展示顺序第一的第一目标资源项；

突出展示所述第一目标资源项。

5.根据权利要求2所述的方法，其中，所述突出展示所述直播间预告的资源项中的第一目标资源项，包括：

从所述直播间预告的资源项中，确定标注有目标标签的第一目标资源项；

突出展示所述第一目标资源项。

6.根据权利要求2所述的方法，其中，所述突出展示所述直播间预告的资源项中的第一目标资源项，包括：

从所述直播间预告的资源项中，确定所述第一目标资源项，所述第一目标资源项是交易状态由不可交易状态切换为可交易状态的资源项；

突出展示所述第一目标资源项。

7.根据权利要求2所述的方法，其中，所述突出展示所述直播间预告的资源项中的第一目标资源项包括下述任一项：

在所述直播界面中，以第一尺寸展示所述第一目标资源项，以第二尺寸展示所述部分资源项中的其他资源项，所述第一尺寸大于所述第二尺寸；

在所述直播界面中，以弹幕形式展示所述第一目标资源项，以其他形式展示所述部分资源项中的其他资源项。

8.根据权利要求2所述的方法，其中，所述第一目标资源项为处于不可交易状态的资源项，所述第一目标资源项包括第一功能选项，所述方法还包括：

响应于对所述第一功能选项的触发操作，在所述直播界面中展示请求消息，所述请求消息用于请求将所述第一目标资源项的交易状态从不可交易状态切换为可交易状态。

9.根据权利要求8所述的方法，其中，所述方法还包括：

在所述直播界面中，展示第二目标资源项的目标弹幕，所述目标弹幕包括所述第二目标资源项被请求切换状态的次数。

10.根据权利要求9所述的方法，其中，所述目标弹幕包括第二功能选项，所述方法还包括：

响应于对所述第二功能选项的触发操作，展示所述目标弹幕中的次数增加的效果。

11.根据权利要求1所述的方法，其中，所述方法还包括：

响应于对所述直播界面的滑动操作，基于所述滑动操作突出展示所述直播间预告的资源项。

12.根据权利要求1所述的方法，其中，所述展示所述直播间预告的资源项，包括：

在所述直播间预告的资源项的交易状态切换的情况下，切换所述资源项的展示形式。

13.一种基于直播间的资源展示装置，包括：

第一展示单元，被配置为在直播间的直播界面中，展示资源查看入口和直播预告入口，所述资源查看入口用于展示所述直播间关联的资源项，所述直播预告入口用于展示所述直播间预告的资源项，所述预告的资源项为所述关联的资源项中的部分资源项；

第二展示单元，被配置为响应于对所述直播预告入口的触发操作，展示所述直播间预告的资源项。

14.根据权利要求13所述的装置，其中，所述第二展示单元，包括：

展示子单元，被配置为突出展示所述直播间预告的资源项中的第一目标资源项。

15.根据权利要求14所述的装置，其中，所述展示子单元，被配置为从所述直播间预告的资源项中，确定所述第一目标资源项，所述第一目标资源项的可交易时间与当前时间距离最近；突出展示所述第一目标资源项。

16.根据权利要求14所述的装置，其中，所述展示子单元，被配置为从所述直播间预告的资源项中，确定展示顺序第一的第一目标资源项；突出展示所述第一目标资源项。

17.根据权利要求14所述的装置，其中，所述展示子单元，被配置为从所述直播间预告的资源项中，确定标注有目标标签的第一目标资源项；突出展示所述第一目标资源项。

18.根据权利要求14所述的装置，其中，所述展示子单元，被配置为从所述直播间预告的资源项中，确定所述第一目标资源项，所述第一目标资源项是交易状态由不可交易状态切换为可交易状态的资源项，突出展示所述第一目标资源项。

19.根据权利要求14所述的装置，其中，所述展示子单元，被配置为在所述直播界面中，以第一尺寸展示所述第一目标资源项，以第二尺寸展示所述部分资源项中的其他资源项，所述第一尺寸大于所述第二尺寸；

所述展示子单元，被配置为在所述直播界面中，以弹幕形式展示所述第一目标资源项，以其他形式展示所述部分资源项中的其他资源项。

20.根据权利要求14所述的装置，其中，所述第一目标资源项为处于不可交易状态的资源项，所述第一目标资源项包括第一功能选项，所述装置还包括：

第三展示单元，被配置为响应于对所述第一功能选项的触发操作，在所述直播界面中展示请求消息，所述请求消息用于请求将所述第一目标资源项的交易状态从不可交易状态切换为可交易状态。

21.根据权利要求 20 所述的装置，其中，所述装置还包括：

第四展示单元，被配置为在所述直播界面中，展示第二目标资源项的目标弹幕，所述目标弹幕包括所述第二目标资源项被请求切换状态的次数。

22.根据权利要求 21 所述的装置，其中，所述目标弹幕包括第二功能选项，所述第四展示单元，还被配置为响应于对所述第二功能选项的触发操作，展示所述目标弹幕中的次数增加的效果。

23.根据权利要求 13 所述的装置，其中，所述装置还包括：

第五展示单元，被配置为响应于对所述直播界面的滑动操作，基于所述滑动操作突出展示所述直播间预告的资源项。

24.根据权利要求 13 所述的装置，其中，所述第二展示单元，包括：

切换子单元，被配置为在所述直播间预告的资源项的交易状态切换的情况下，切换所述资源项的展示形式。

25.一种终端，包括：

处理器；

用于存储所述处理器可执行指令的存储器；

其中，所述处理器被配置为执行所述指令，实现如下操作：

在直播间的直播界面中，展示资源查看入口和直播预告入口，所述资源查看入口用于展示所述直播间关联的资源项，所述直播预告入口用于展示所述直播间预告的资源项，所述预告的资源项为所述关联的资源项中的部分资源项；

响应于对所述直播预告入口的触发操作，展示所述直播间预告的资源项。

26.根据权利要求 25 所述的终端，其中，所述处理器被配置为执行所述指令，实现如下操作：

突出展示所述直播间预告的资源项中的第一目标资源项。

27.根据权利要求 26 所述的终端，其中，所述处理器被配置为执行所述指令，实现如下操作：

从所述直播间预告的资源项中，确定所述第一目标资源项，所述第一目标资源项的可交易时间与当前时间距离最近；

突出展示所述第一目标资源项。

28.根据权利要求 26 所述的终端，其中，所述处理器被配置为执行所述指令，实现如下操作：

从所述直播间预告的资源项中，确定展示顺序第一的第一目标资源项；

突出展示所述第一目标资源项。

29.根据权利要求 26 所述的终端，其中，所述处理器被配置为执行所述指令，实现如下操作：

从所述直播间预告的资源项中，确定标注有目标标签的第一目标资源项；

突出展示所述第一目标资源项。

30.根据权利要求 26 所述的终端，其中，所述处理器被配置为执行所述指令，实现如下操作：

从所述直播间预告的资源项中，确定所述第一目标资源项，所述第一目标资源项是交易状态由不可交易状态切换为可交易状态的资源项；

突出展示所述第一目标资源项。

31.根据权利要求 26 所述的终端，其中，所述处理器被配置为执行所述指令，实现如下操作：

在所述直播界面中，以第一尺寸展示所述第一目标资源项，以第二尺寸展示所述部分资源项中的其他资源项，所述第一尺寸大于所述第二尺寸；

在所述直播界面中，以弹幕形式展示所述第一目标资源项，以其他形式展示所述部分资源项中的其他资源项。

32.根据权利要求 26 所述的终端，其中，所述第一目标资源项为处于不可交易状态的资源项，所述第一目标资源项包括第一功能选项，所述处理器被配置为执行所述指令，实现如下操作：

响应于对所述第一功能选项的触发操作，在所述直播界面中展示请求消息，所述请求消息用于请求将所述第一目标资源项的交易状态从不可交易状态切换为可交易状态。

33.根据权利要求 32 所述的终端，其中，所述处理器被配置为执行所述指令，实现如下操作：

在所述直播界面中，展示第二目标资源项的目标弹幕，所述目标弹幕包括所述第二目标资源项被请求切换状态的次数。

34.根据权利要求 33 所述的终端，其中，所述目标弹幕包括第二功能选项，所述处理器被配置为执行所述指令，实现如下操作：

响应于对所述第二功能选项的触发操作，展示所述目标弹幕中的次数增加的效果。

35.根据权利要求 25 所述的终端，其中，所述处理器被配置为执行所述指令，实现如下操作：

响应于对所述直播界面的滑动操作，基于所述滑动操作突出展示所述直播间预告的资源项。

36.根据权利要求 25 所述的终端，其中，所述处理器被配置为执行所述指令，实现如下操作：

在所述直播间预告的资源项的交易状态切换的情况下，切换所述资源项的展示形式。

37.一种计算机可读存储介质，当所述计算机可读存储介质中的指令由终端的处理器执行时，使得所述终端能够执行如下操作：

在直播间的直播界面中，展示资源查看入口和直播预告入口，所述资源查看入口用于展示所述直播间关联的资源项，所述直播预告入口用于展示所述直播间预告的资源项，所述预告的资源项为所述关联的资源项中的部分资源项；

响应于对所述直播预告入口的触发操作，展示所述直播间预告的资源项。

38.一种计算机程序产品，包括计算机指令，所述计算机指令被处理器执行时实现如下操作：

在直播间的直播界面中，展示资源查看入口和直播预告入口，所述资源查看入口用于展示所述直播间关联的资源项，所述直播预告入口用于展示所述直播间预告的资源项，所

述预告的资源项为所述关联的资源项中的部分资源项；
响应于对所述直播预告入口的触发操作，展示所述直播间预告的资源项。

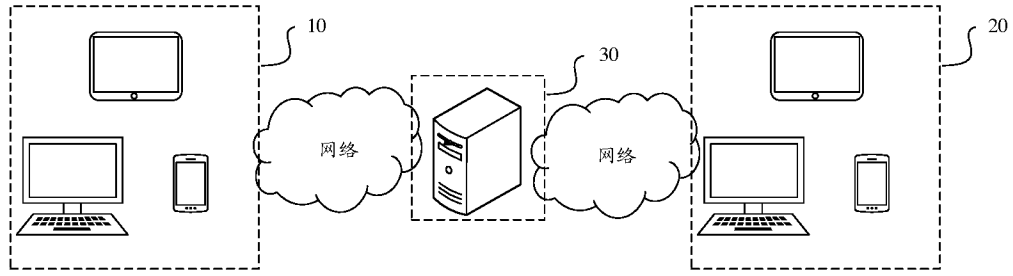


图1

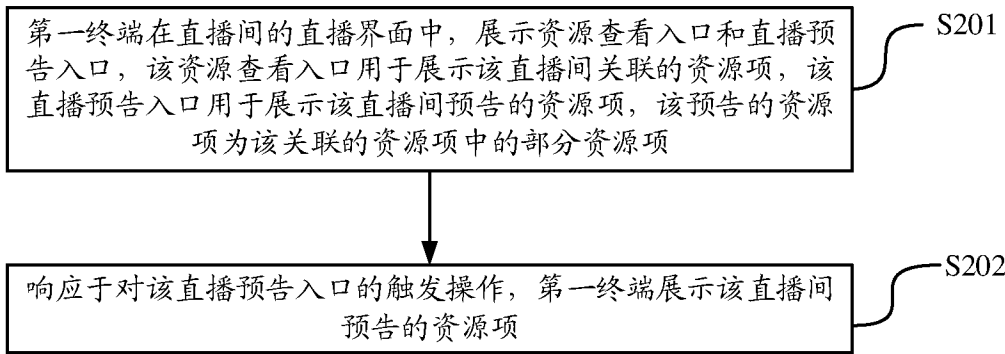


图2

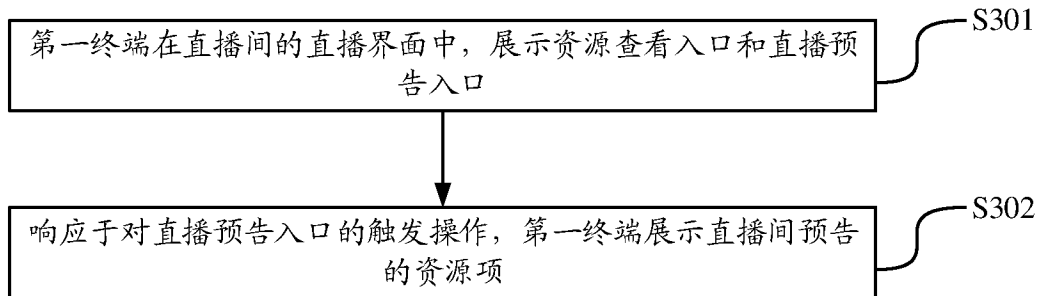


图3



图4



图5

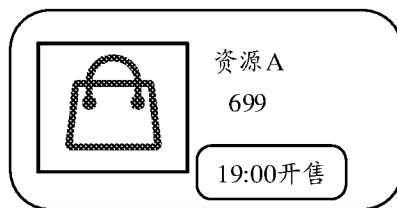


图6

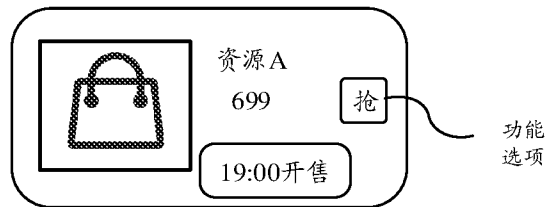


图7

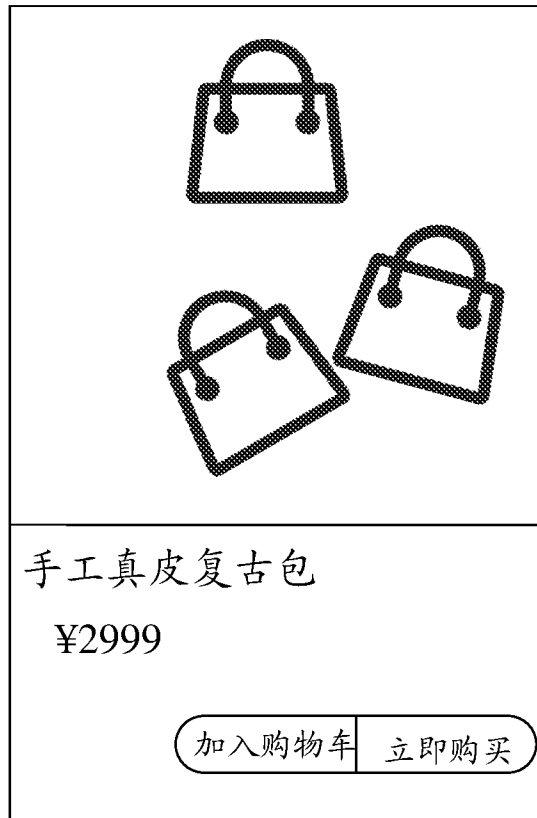


图8

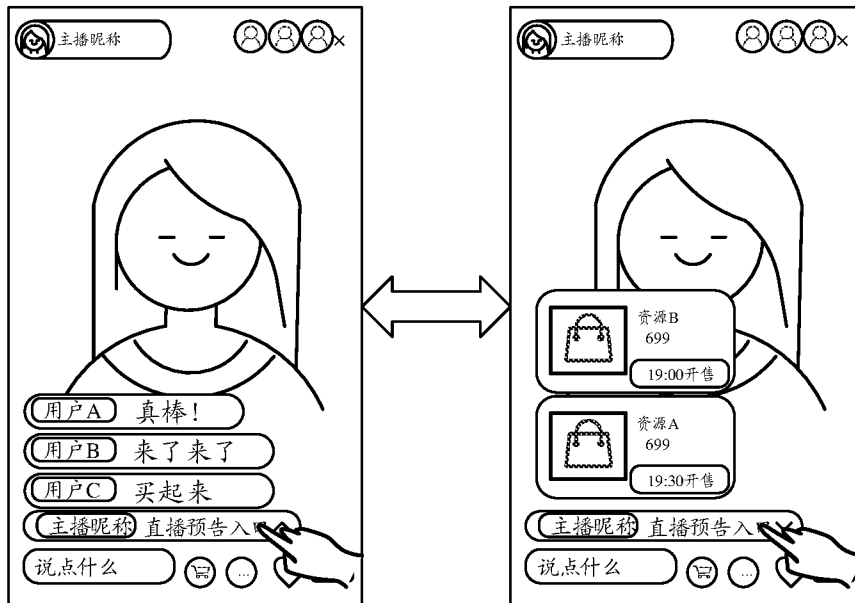


图9

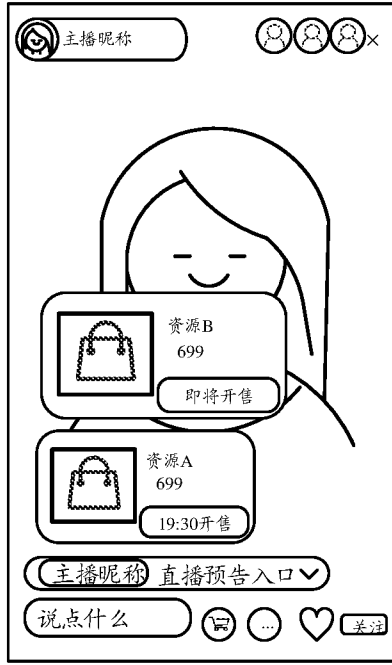


图10

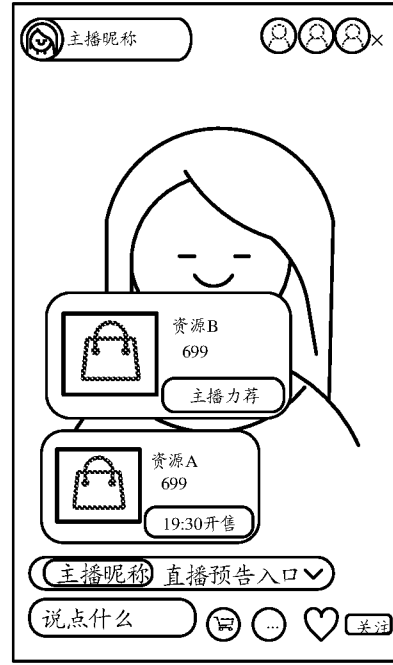


图11

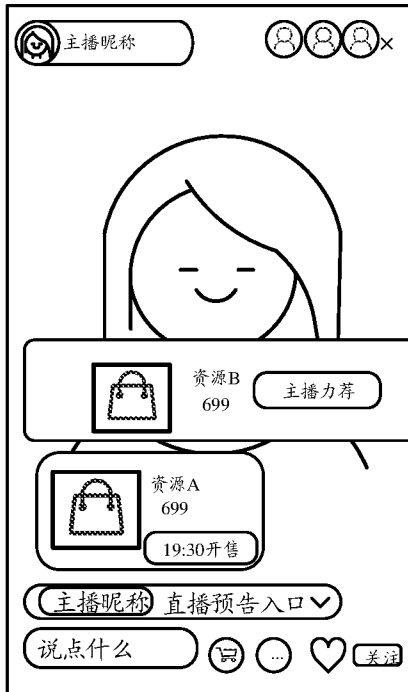


图12

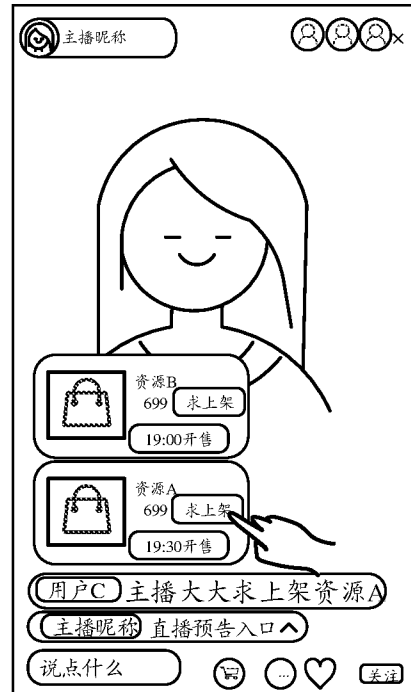


图13

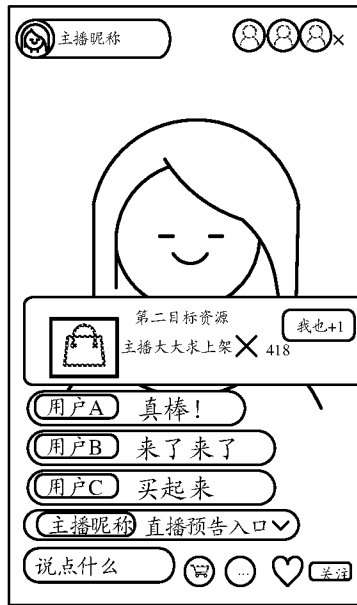


图 14

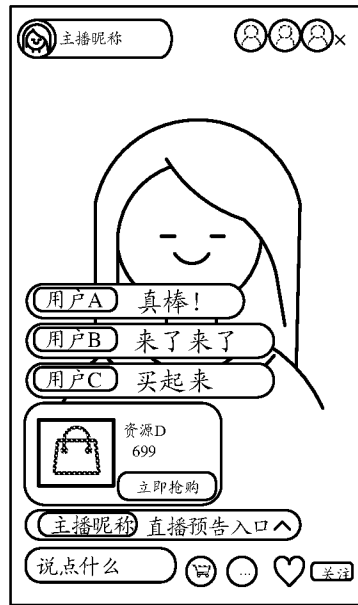


图 15



图 16

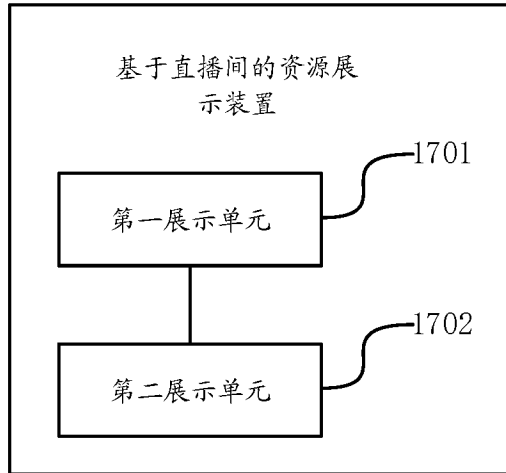


图17

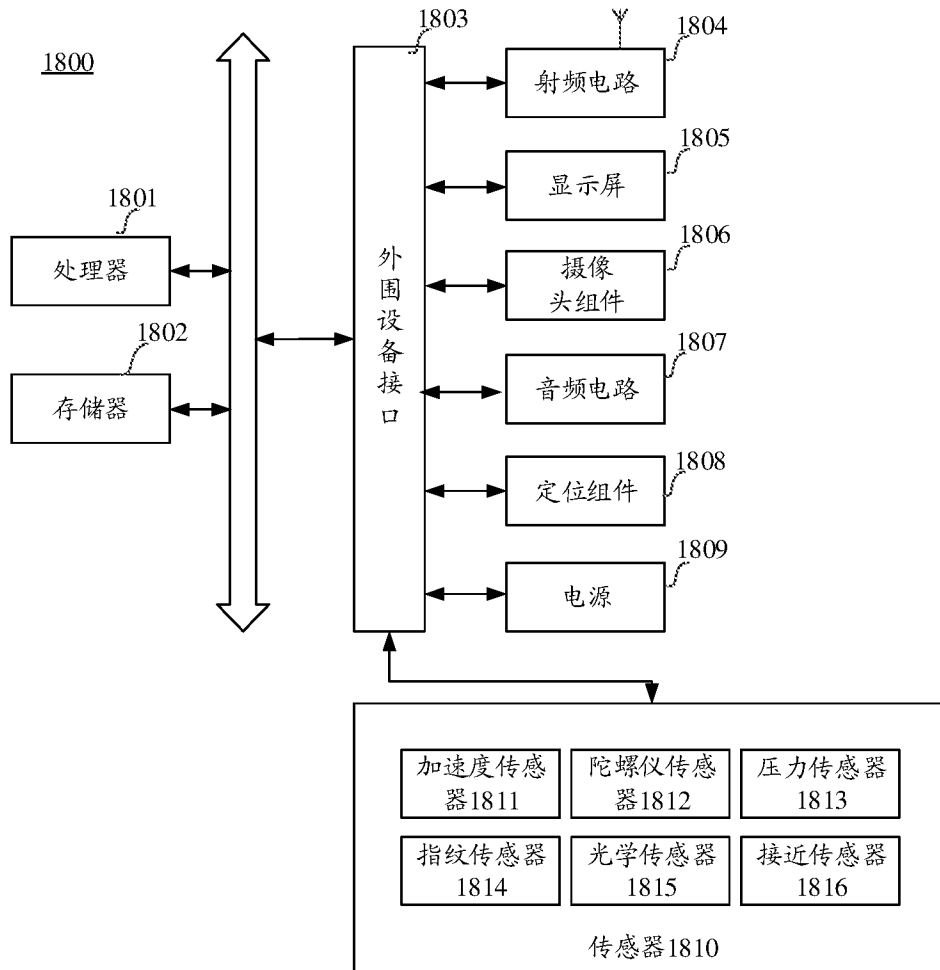


图18

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/CN2022/082275

A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER		
H04N 21/2187(2011.01)i		
According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC		
B. FIELDS SEARCHED		
Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)		
H04N		
Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched		
Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used)		
CNABS; CNTXT; CNKI; VEN; USTXT; EPTXT; WOTXT: 直播, 商品, 产品, 资源, 预告, 切换, 触发, 显示, 展示, 提前, live commerce, product, commodity, foreshow, forecast, notice, foretell, switch, trigger, display, in advance		
C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT		
Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
A	CN 110060135 A (GUANGZHOU HUYA INFORMATION TECHNOLOGY CO., LTD.) 26 July 2019 (2019-07-26) entire document	1-38
A	CN 112104899 A (TENCENT TECHNOLOGY SHENZHEN CO., LTD.) 18 December 2020 (2020-12-18) entire document	1-38
A	CN 306671109 S (BEIJING DAJIA INTERNET INFORMATION TECHNOLOGY CO., LTD.) 09 July 2021 (2021-07-09) entire document	1-38
A	US 2019095976 A1 (STUBBS BRETT) 28 March 2019 (2019-03-28) entire document	1-38
PX	CN 113891106 A (BEIJING DAJIA INTERNET INFORMATION TECHNOLOGY CO., LTD.) 04 January 2022 (2022-01-04) claims 1-10, and description, paragraphs 0113-0121 and 0129-0133	1-38
<input type="checkbox"/> Further documents are listed in the continuation of Box C. <input checked="" type="checkbox"/> See patent family annex.		
* Special categories of cited documents: "A" document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance "E" earlier application or patent but published on or after the international filing date "L" document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified) "O" document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means "P" document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed "T" later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention "X" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone "Y" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art "&" document member of the same patent family		
Date of the actual completion of the international search		Date of mailing of the international search report
10 June 2022		17 June 2022
Name and mailing address of the ISA/CN		Authorized officer
China National Intellectual Property Administration (ISA/CN) No. 6, Xitucheng Road, Jimenqiao, Haidian District, Beijing 100088, China		
Facsimile No. (86-10)62019451		Telephone No.

INTERNATIONAL SEARCH REPORT
Information on patent family members

International application No.

PCT/CN2022/082275

Patent document cited in search report	Publication date (day/month/year)	Patent family member(s)	Publication date (day/month/year)
CN 110060135 A	26 July 2019	None	
CN 112104899 A	18 December 2020	None	
CN 306671109 S	09 July 2021	None	
US 2019095976 A1	28 March 2019	None	
CN 113891106 A	04 January 2022	None	

国际检索报告

国际申请号

PCT/CN2022/082275

<p>A. 主题的分类</p> <p>H04N 21/2187(2011.01) i</p> <p>按照国际专利分类(IPC)或者同时按照国家分类和IPC两种分类</p>																				
<p>B. 检索领域</p> <p>检索的最低限度文献(标明分类系统和分类号)</p> <p>H04N</p> <p>包含在检索领域中的除最低限度文献以外的检索文献</p> <p>在国际检索时查阅的电子数据库(数据库的名称, 和使用的检索词(如使用))</p> <p>CNABS;CNTXT;CNKI;VEN;USTXT;EPTXT;WOTXT: 直播, 商品, 产品, 资源, 预告, 切换, 触发, 显示, 展示, 提前, live commerce, product, commodity, foreshow, forecast, notice, foretell, switch, trigger, display, in advance</p>																				
<p>C. 相关文件</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>类型*</th> <th>引用文件, 必要时, 指明相关段落</th> <th>相关的权利要求</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>A</td> <td>CN 110060135 A (广州虎牙信息科技有限公司) 2019年7月26日 (2019 - 07 - 26) 全文</td> <td>1-38</td> </tr> <tr> <td>A</td> <td>CN 112104899 A (腾讯科技深圳有限公司) 2020年12月18日 (2020 - 12 - 18) 全文</td> <td>1-38</td> </tr> <tr> <td>A</td> <td>CN 306671109 S (北京达佳互联信息技术有限公司) 2021年7月9日 (2021 - 07 - 09) 全文</td> <td>1-38</td> </tr> <tr> <td>A</td> <td>US 2019095976 A1 (STUBBS BRETT) 2019年3月28日 (2019 - 03 - 28) 全文</td> <td>1-38</td> </tr> <tr> <td>PX</td> <td>CN 113891106 A (北京达佳互联信息技术有限公司) 2022年1月4日 (2022 - 01 - 04) 权利要求1-10, 说明书第0113-0121, 0129-0133段</td> <td>1-38</td> </tr> </tbody> </table>			类型*	引用文件, 必要时, 指明相关段落	相关的权利要求	A	CN 110060135 A (广州虎牙信息科技有限公司) 2019年7月26日 (2019 - 07 - 26) 全文	1-38	A	CN 112104899 A (腾讯科技深圳有限公司) 2020年12月18日 (2020 - 12 - 18) 全文	1-38	A	CN 306671109 S (北京达佳互联信息技术有限公司) 2021年7月9日 (2021 - 07 - 09) 全文	1-38	A	US 2019095976 A1 (STUBBS BRETT) 2019年3月28日 (2019 - 03 - 28) 全文	1-38	PX	CN 113891106 A (北京达佳互联信息技术有限公司) 2022年1月4日 (2022 - 01 - 04) 权利要求1-10, 说明书第0113-0121, 0129-0133段	1-38
类型*	引用文件, 必要时, 指明相关段落	相关的权利要求																		
A	CN 110060135 A (广州虎牙信息科技有限公司) 2019年7月26日 (2019 - 07 - 26) 全文	1-38																		
A	CN 112104899 A (腾讯科技深圳有限公司) 2020年12月18日 (2020 - 12 - 18) 全文	1-38																		
A	CN 306671109 S (北京达佳互联信息技术有限公司) 2021年7月9日 (2021 - 07 - 09) 全文	1-38																		
A	US 2019095976 A1 (STUBBS BRETT) 2019年3月28日 (2019 - 03 - 28) 全文	1-38																		
PX	CN 113891106 A (北京达佳互联信息技术有限公司) 2022年1月4日 (2022 - 01 - 04) 权利要求1-10, 说明书第0113-0121, 0129-0133段	1-38																		
<p><input type="checkbox"/> 其余文件在C栏的续页中列出。</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 见同族专利附件。</p>																				
<p>* 引用文件的具体类型:</p> <p>“A” 认为不特别相关的表示了现有技术一般状态的文件</p> <p>“E” 在国际申请日的当天或之后公布的在先申请或专利</p> <p>“L” 可能对优先权要求构成怀疑的文件, 或为确定另一篇引用文件的公布日而引用的或者因其他特殊理由而引用的文件(如具体说明的)</p> <p>“O” 涉及口头公开、使用、展览或其他方式公开的文件</p> <p>“P” 公布日先于国际申请日但迟于所要求的优先权日的文件</p> <p>“T” 在申请日或优先权日之后公布, 与申请不相抵触, 但为了理解发明之理论或原理的在后文件</p> <p>“X” 特别相关的文件, 单独考虑该文件, 认定要求保护的发明不是新颖的或不具有创造性</p> <p>“Y” 特别相关的文件, 当该文件与另一篇或者多篇该类文件结合并且这种结合对于本领域技术人员为显而易见时, 要求保护的发明不具有创造性</p> <p>“&” 同族专利的文件</p>																				
<p>国际检索实际完成的日期</p> <p>2022年6月10日</p>		<p>国际检索报告邮寄日期</p> <p>2022年6月17日</p>																		
<p>ISA/CN的名称和邮寄地址</p> <p>中国国家知识产权局(ISA/CN) 中国北京市海淀区蓟门桥西土城路6号 100088</p> <p>传真号 (86-10)62019451</p>		<p>授权官员</p> <p>张冰青</p> <p>电话号码 86-(010)-62411502</p>																		

国际检索报告
关于同族专利的信息

国际申请号

PCT/CN2022/082275

检索报告引用的专利文件	公布日 (年/月/日)	同族专利	公布日 (年/月/日)
CN 110060135 A	2019年7月26日	无	
CN 112104899 A	2020年12月18日	无	
CN 306671109 S	2021年7月9日	无	
US 2019095976 A1	2019年3月28日	无	
CN 113891106 A	2022年1月4日	无	