



(12)发明专利

(10)授权公告号 CN 105117159 B

(45)授权公告日 2017. 11. 24

(21)申请号 201510542490.2

(22)申请日 2015.08.27

(65)同一申请的已公布的文献号
申请公布号 CN 105117159 A

(43)申请公布日 2015.12.02

(73)专利权人 广东欧珀移动通信有限公司
地址 523860 广东省东莞市长安镇乌沙海
滨路18号

(72)发明人 王作鹏 张海平

(74)专利代理机构 广州三环专利商标代理有限
公司 44202
代理人 郝传鑫 熊永强

(51)Int. Cl.

G06F 3/0488(2013.01)

G06F 3/0485(2013.01)

(56)对比文件

CN 104063164 A, 2014.09.24, 说明书第
[0027]-[0060]段.

CN 104007914 A, 2014.08.27, 说明书第
[0027]-[0032]段.

CN 103197859 A, 2013.07.10, 说明书第
[0029]段.

CN 104572602 A, 2015.04.29, 全文.

CN 103970460 A, 2014.08.06, 全文.

US 2012/0200513 A1, 2012.08.09, 全文.

审查员 吴雪

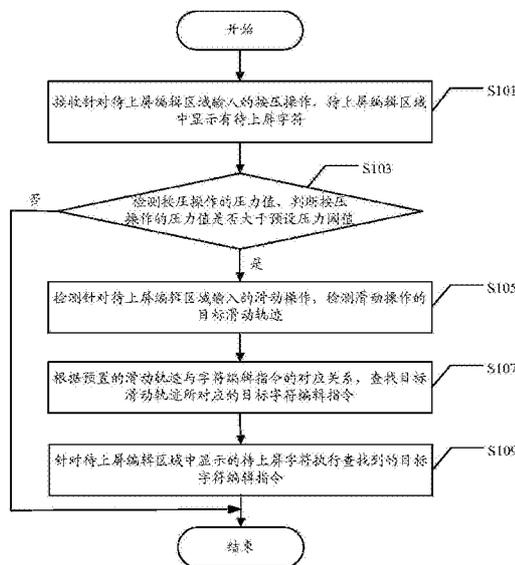
权利要求书2页 说明书10页 附图5页

(54)发明名称

一种字符处理方法及终端

(57)摘要

本发明实施例公开了一种字符处理方法及终端,其中的方法包括:接收针对待上屏编辑区域输入的按压操作,待上屏编辑区域中显示有待上屏字符;检测所述按压操作的压力值,判断所述按压操作的压力值是否大于预设压力阈值;若是,检测针对所述待上屏编辑区域输入的滑动操作,检测所述滑动操作的目标滑动轨迹;根据预置的滑动轨迹与字符编辑指令的对应关系,查找所述目标滑动轨迹所对应的目标字符编辑指令;针对所述待上屏编辑区域中显示的所述待上屏字符执行查找到的所述目标字符编辑指令。采用本发明,提高了终端对待上屏字符的处理效率。



1. 一种字符处理方法,其特征在于,所述方法包括:

接收针对待上屏编辑区域输入的按压操作,所述待上屏编辑区域中显示有待上屏字符,所述待上屏编辑区域为输入法系统根据用户在输入法界面中输入的编码字符串,将其转换为所输入字符的字词候选项,根据用户对部分字词候选项的选择,将用户已选定的字符构成待上屏字符内容进行显示的区域;

检测所述按压操作的压力值,判断所述按压操作的压力值是否大于预设压力阈值;

若是,检测针对所述待上屏编辑区域输入的滑动操作,检测所述滑动操作的目标滑动轨迹;

根据预置的滑动轨迹与字符编辑指令的对应关系,查找所述目标滑动轨迹所对应的目标字符编辑指令;

针对所述待上屏编辑区域中显示的所述待上屏字符执行查找到的所述目标字符编辑指令;

所述接收针对待上屏编辑区域输入的按压操作,包括:

接收针对所述待上屏编辑区域中所述待上屏字符的显示区域输入的按压操作;或者,接收针对所述待上屏编辑区域中其他的空白显示区域输入的按压操作;或者,接收针对所述待上屏编辑区域中显示的所述待上屏字符的段尾显示区域输入的按压操作。

2. 如权利要求1所述的方法,其特征在于,所述目标字符编辑指令为删除指令、复制指令、剪切指令、发送指令或信息展示指令,所述针对所述待上屏编辑区域中显示的所述待上屏字符执行查找到的所述目标字符编辑指令,包括:

将所述待上屏编辑区域中显示的所述待上屏字符从所述待上屏编辑区域中进行删除;或者,

将所述待上屏编辑区域中显示的所述待上屏字符进行复制;或者,

将所述待上屏编辑区域中显示的所述待上屏字符进行剪切;或者,

将所述待上屏编辑区域中显示的所述待上屏字符进行发送;或者,

将所述待上屏编辑区域中显示的所述待上屏字符关联的预设信息进行展示。

3. 如权利要求1所述的方法,其特征在于,所述接收针对待上屏编辑区域输入的按压操作,包括:

接收在所述待上屏编辑区域中所述待上屏字符的显示区域输入的按压操作;或者,

接收在所述待上屏编辑区域中的空白显示区域输入的按压操作。

4. 如权利要求1所述的方法,其特征在于,所述检测所述按压操作的压力值,判断所述按压操作的压力值是否大于预设压力阈值之后,检测针对所述待上屏编辑区域输入的滑动操作,检测所述滑动操作的目标滑动轨迹之前,所述方法还包括:

若判断出所述按压操作的压力值大于所述预设压力阈值,则判断所述按压操作的操作时长是否大于预设时长阈值;

若是,则执行所述检测针对所述待上屏编辑区域输入的滑动操作,检测所述滑动操作的目标滑动轨迹的步骤。

5. 如权利要求1所述的方法,其特征在于,所述检测所述按压操作的压力值,包括:

检测所述按压操作的压力值,并在所述待上屏编辑区域中显示所述压力值。

6. 一种终端,其特征在于,所述终端包括:

接收模块,用于接收针对待上屏编辑区域输入的按压操作,所述待上屏编辑区域中显示有待上屏字符,所述待上屏编辑区域为输入法系统根据用户在输入法界面中输入的编码字符串,将其转换为所输入字符的字词候选项,根据用户对部分字词候选项的选择,将用户已选定的字符构成待上屏字符内容进行显示的区域;

第一判断模块,用于检测所述按压操作的压力值,判断所述按压操作的压力值是否大于预设压力阈值;

检测模块,用于若所述第一判断模块判断出所述按压操作的压力值大于所述预设压力阈值,检测针对所述待上屏编辑区域输入的滑动操作,检测所述滑动操作的目标滑动轨迹;

查找模块,用于根据预置的滑动轨迹与字符编辑指令的对应关系,查找所述目标滑动轨迹所对应的目标字符编辑指令;

执行模块,用于针对所述待上屏编辑区域中显示的所述待上屏字符执行查找到的所述目标字符编辑指令;

所述接收模块具体用于:

接收针对所述待上屏编辑区域中所述待上屏字符的显示区域输入的按压操作;或者,接收针对所述待上屏编辑区域中其他的空白显示区域输入的按压操作;或者,接收针对所述待上屏编辑区域中显示的所述待上屏字符的段尾显示区域输入的按压操作。

7.如权利要求6所述的终端,其特征在于,所述目标字符编辑指令为删除指令、复制指令、剪切指令、发送指令或信息展示指令;所述执行模块具体用于将所述待上屏编辑区域中显示的所述待上屏字符从所述待上屏编辑区域中进行删除;或者,

将所述待上屏编辑区域中显示的所述待上屏字符进行复制;或者,

将所述待上屏编辑区域中显示的所述待上屏字符进行剪切;或者,

将所述待上屏编辑区域中显示的所述待上屏字符进行发送;或者,

将所述待上屏编辑区域中显示的所述待上屏字符关联的预设信息进行展示。

8.如权利要求6所述的终端,其特征在于,所述接收模块具体用于接收在所述待上屏编辑区域中所述待上屏字符的显示区域输入的按压操作;或者,

接收在所述待上屏编辑区域中的空白显示区域输入的按压操作。

9.如权利要求6所述的终端,其特征在于,所述终端还包括:

第二判断模块,用于若所述第一判断模块判断出所述按压操作的压力值大于所述预设压力阈值,则判断所述按压操作的操作时长是否大于预设时长阈值;

所述检测模块具体用于若所述第二判断模块判断出所述按压操作的操作时长大于所述预设时长阈值,则检测针对所述待上屏编辑区域输入的滑动操作,检测所述滑动操作的目标滑动轨迹。

10.如权利要求6所述的终端,其特征在于,所述第一判断模块具体用于检测所述按压操作的压力值,在所述待上屏编辑区域中显示所述压力值,并判断所述按压操作的压力值是否大于预设压力阈值。

一种字符处理方法及终端

技术领域

[0001] 本发明涉及信息处理领域,尤其涉及一种字符处理方法及终端。

背景技术

[0002] 随着电子技术的发展,输入法功能已逐渐成为电子设备的常见功能之一。用户可以使用输入法输入字符内容,在输入长句时,可以将输入的字符添加至输入法显示界面中的待上屏编辑区域,若用户需要对待上屏编辑区域中的字符进行处理时,需要先通过长按压的操作触发编辑模式的启动,然后通过选框选中待上屏的字符,再点击选择需要执行的字符编辑指令,导致用户的选择操作较繁琐,降低了终端对待上屏字符的处理效率。

发明内容

[0003] 本发明实施例所要解决的技术问题在于,提供一种文字处理方法及终端,提高了终端对待上屏字符的处理效率。

[0004] 第一方面,本发明实施例提供了一种字符处理方法,所述方法包括:

[0005] 接收针对待上屏编辑区域输入的按压操作,所述待上屏编辑区域中显示有待上屏字符;

[0006] 检测所述按压操作的压力值,判断所述按压操作的压力值是否大于预设压力阈值;

[0007] 若是,检测针对所述待上屏编辑区域输入的滑动操作,检测所述滑动操作的目标滑动轨迹;

[0008] 根据预置的滑动轨迹与字符编辑指令的对应关系,查找所述目标滑动轨迹所对应的目标字符编辑指令;

[0009] 针对所述待上屏编辑区域中显示的所述待上屏字符执行查找到的所述目标字符编辑指令。

[0010] 结合第一方面,在第一方面的第一种可能的实现方式中,所述目标字符编辑指令为删除指令、复制指令、剪切指令、发送指令或信息展示指令,所述针对所述待上屏编辑区域中显示的所述待上屏字符执行查找到的所述目标字符编辑指令,包括:

[0011] 将所述待上屏编辑区域中显示的所述待上屏字符从所述待上屏编辑区域中进行删除;或者,

[0012] 将所述待上屏编辑区域中显示的所述待上屏字符进行复制;或者,

[0013] 将所述待上屏编辑区域中显示的所述待上屏字符进行剪切;或者,

[0014] 将所述待上屏编辑区域中显示的所述待上屏字符进行发送;或者,

[0015] 将所述待上屏编辑区域中显示的所述待上屏字符关联的预设信息进行展示。

[0016] 结合第一方面,在第一方面的第二种可能的实现方式中,所述接收针对待上屏编辑区域输入的按压操作,包括:

[0017] 接收在所述待上屏编辑区域中所述待上屏字符的显示区域输入的按压操作;或

者，

[0018] 接收在所述待上屏编辑区域中的空白显示区域输入的按压操作。

[0019] 结合第一方面，在第一方面的第三种可能的实现方式中，所述检测所述按压操作的压力值，判断所述按压操作的压力值是否大于预设压力阈值之后，检测针对所述待上屏编辑区域输入的滑动操作，检测所述滑动操作的目标滑动轨迹之前，所述方法还包括：

[0020] 若判断出所述按压操作的压力值大于所述预设压力阈值，则判断所述按压操作的操作时长是否大于预设时长阈值；

[0021] 若是，则执行所述检测针对所述待上屏编辑区域输入的滑动操作，检测所述滑动操作的目标滑动轨迹的步骤。

[0022] 结合第一方面，在第一方面的第四种可能的实现方式中，所述检测所述按压操作的压力值，包括：

[0023] 检测所述按压操作的压力值，并在所述待上屏编辑区域中显示所述压力值。

[0024] 第二方面，本发明实施例提供了一种终端，所述终端包括：

[0025] 接收模块，用于接收针对待上屏编辑区域输入的按压操作，所述待上屏编辑区域中显示有待上屏字符；

[0026] 第一判断模块，用于检测所述按压操作的压力值，判断所述按压操作的压力值是否大于预设压力阈值；

[0027] 检测模块，用于若所述第一判断模块判断出所述按压操作的压力值大于所述预设压力阈值，检测针对所述待上屏编辑区域输入的滑动操作，检测所述滑动操作的目标滑动轨迹；

[0028] 查找模块，用于根据预置的滑动轨迹与字符编辑指令的对应关系，查找所述目标滑动轨迹所对应的目标字符编辑指令；

[0029] 执行模块，用于针对所述待上屏编辑区域中显示的所述待上屏字符执行查找到的所述目标字符编辑指令。

[0030] 结合第二方面，在第二方面的第一种可能的实现方式中，所述目标字符编辑指令为删除指令、复制指令、剪切指令、发送指令或信息展示指令；所述执行模块具体用于将所述待上屏编辑区域中显示的所述待上屏字符从所述待上屏编辑区域中进行删除；或者，

[0031] 将所述待上屏编辑区域中显示的所述待上屏字符进行复制；或者，

[0032] 将所述待上屏编辑区域中显示的所述待上屏字符进行剪切；或者，

[0033] 将所述待上屏编辑区域中显示的所述待上屏字符进行发送；或者，

[0034] 将所述待上屏编辑区域中显示的所述待上屏字符关联的预设信息进行展示。

[0035] 结合第二方面，在第二方面的第二种可能的实现方式中，所述接收模块具体用于接收在所述待上屏编辑区域中所述待上屏字符的显示区域输入的按压操作；或者，

[0036] 接收在所述待上屏编辑区域中的空白显示区域输入的按压操作。

[0037] 结合第二方面，在第二方面的第三种可能的实现方式中，所述终端还包括：

[0038] 第二判断模块，用于若所述第一判断模块判断出所述按压操作的压力值大于所述预设压力阈值，则判断所述按压操作的操作时长是否大于预设时长阈值；

[0039] 所述检测模块具体用于若所述第二判断模块判断出所述按压操作的操作时长大于所述预设时长阈值，则检测针对所述待上屏编辑区域输入的滑动操作，检测所述滑动操

作的目标滑动轨迹。

[0040] 结合第二方面,在第二方面的第四种可能的实现方式中,所述第一判断模块具体用于检测所述按压操作的压力值,在所述待上屏编辑区域中显示所述压力值,并判断所述按压操作的压力值是否大于预设压力阈值。

[0041] 通过实施本发明实施例,终端接收针对待上屏编辑区域输入的按压操作,检测该按压操作的压力值,判断该按压操作的压力值是否大于预设压力阈值,若是,则终端检测针对待上屏编辑区域输入的滑动操作,检测该滑动操作的目标滑动轨迹,并根据预置的滑动轨迹与字符编辑指令的对应关系,查找目标滑动轨迹所对应的目标字符编辑指令,进而快捷地针对待上屏编辑区域中显示的待上屏字符执行目标字符编辑指令,该目标字符编辑指令可以为删除指令、复制指令、剪切指令、发送指令或信息展示指令,提升了用户的使用体验,提高了终端对待上屏字符的处理效率。

[0042] 进一步地,当终端检测到按压操作的压力值后,且判断出该按压操作的压力值大于预设压力阈值时,终端进一步判断该按压操作的操作时长是否大于预设时长阈值,若是,终端才检测针对待上屏编辑区域输入的滑动操作,从而根据该滑动操作的滑动轨迹查找目标字符编辑指令,避免了用户误碰操作,提高了终端检测的准确性。

附图说明

[0043] 为了更清楚地说明本发明实施例或现有技术中的技术方案,下面将对实施例或现有技术描述中所需要使用的附图作简单地介绍,显而易见地,下面描述中的附图仅仅是本发明的一些实施例,对于本领域普通技术人员来讲,在不付出创造性劳动的前提下,还可以根据这些附图获得其他的附图。

[0044] 图1是本发明实施例提供的字符处理方法的第一实施例的流程示意图;

[0045] 图2是本发明实施例提供的一种待上屏编辑区域的显示界面图;

[0046] 图3是本发明实施例提供的字符处理方法的第二实施例的流程示意图;

[0047] 图4是本发明实施例提供的终端的第一实施例的结构示意图;

[0048] 图5是本发明实施例提供的终端的第二实施例的结构示意图;

[0049] 图6是本发明实施例提供的终端的第三实施例的结构示意图。

具体实施方式

[0050] 下面将结合本发明实施例中的附图,对本发明实施例中的技术方案进行清楚、完整地描述,显然,所描述的实施例仅仅是本发明一部分实施例,而不是全部的实施例。基于本发明中的实施例,本领域普通技术人员在没有做出创造性劳动前提下所获得的所有其他实施例,都属于本发明保护的范围。

[0051] 需要说明的是,在本发明实施例中使用的术语是仅仅出于描述特定实施例的目的,而非旨在限制本发明。在本发明实施例和所附权利要求书中所使用的单数形式的“一种”、“所述”和“该”也旨在包括多数形式,除非上下文清楚地表示其他含义。还应当理解,本文中使用的术语“和/或”是指并包含一个或多个相绑定的列出项目的任何或所有可能组合。

[0052] 本发明实施例提供了一种字符处理方法及终端,提高了终端对待上屏字符的处理

效率。为了便于理解本发明实施例,下面先对本发明实施例的字符处理方法进行描述。

[0053] 请参见图1,是本发明实施例提供的字符处理方法的第一实施例的流程示意图,该方法可以包括但不限于以下步骤。

[0054] S101,接收针对待上屏编辑区域输入的按压操作,待上屏编辑区域中显示有待上屏字符。

[0055] 在本发明实施例中,待上屏编辑区域为用户编辑好的待发送字符的所在区域,用户通过在输入法界面中输入编码字符串,输入法系统根据用户当前输入的编码字符串,将其转换为所输入字符的字词候选项,提供给用户选择,其中,编码字符串是输入法系统直接接收的用户输入内容,用户可以采用任意的输入手段进行编码字符串的输入,如键盘、触摸、音频等;用户也可以采用任意的输入方式,如拼音、五笔、笔画、语音、手写等,本发明实施例不作具体限定。终端接收用户对部分字词候选项的选择,从而可以将已选定的字符构成待上屏字符内容显示在待上屏编辑区域,具体地,可参见图2,是本发明实施例提供的一种待上屏编辑区域的显示界面图,其中,A为该待上屏编辑区域,B为待上屏编辑区域显示的待上屏字符,待上屏字符为用户编辑好的文字“输入法是一种编码方法”,C为待上屏编辑区域中待上屏字符的显示区域,D为待上屏编辑区域的其他空白显示区域,E为待上屏编辑区域的段尾显示区域。终端接收用户在A区域输入的按压操作。该终端可以包括但不限于:智能手机(如Android手机、iOS手机等)、移动互联网设备(MID, Mobile Internet Devices)或穿戴式智能设备等具备字符输入功能的互联网设备。按压操作的操作体可以为用户手指或者电容笔等。

[0056] 具体地,该按压操作可以在待上屏编辑区域中待上屏字符的显示区域进行触发,也可以在待上屏编辑区域中其他的空白显示区域进行触发,也可以在待上屏编辑区域中显示的待上屏字符的段尾显示区域进行触发,本发明实施例不作具体限定。可参见图2,该按压操作可以在C处进行输入,也可以在D处进行输入,还可以在E处进行输入。本发明实施例以在D处进行输入为例。

[0057] S103,检测按压操作的压力值,判断按压操作的压力值是否大于预设压力阈值。

[0058] 在本发明实施例中,终端检测该按压操作的压力值,终端中可设置有压力传感器,终端通过该压力传感器检测用户按压终端的触摸屏时产生的压力值,该触摸屏可以为压敏触摸屏。终端检测到按压操作的压力值后,判断该按压操作的压力值是否大于预设压力阈值,若是,执行步骤S105,若否,终端不响应该按压操作,或者结束本流程,本发明实施例以结束本流程为例。其中,该预设压力阈值可以由终端用户自主设定,也可以由终端系统默认设定,本发明实施例不作具体限定。例如,预设压力阈值为1牛顿,终端检测到按压操作的压力值为2牛顿,则终端判断出该按压操作的压力值大于预设压力阈值。

[0059] 需要说明的是,当终端检测出按压操作的压力值后,还可以将按压操作的压力值显示在待上屏编辑区域中,以使用户知晓输入的按压操作的压力值,从而使用户在按压时更准确地对按压操作的压力值进行调控,方便用户使用,使得用户在按压时更有针对性。且压力值在待上屏编辑区域中的显示区域可以为终端检测到的按压操作的触控区域,还可以为待上屏编辑区域的其他空白显示区域,本发明实施例不作具体限定。压力值在待上屏编辑区域中的显示时间可以预先设置,例如压力值的显示时间为1秒钟。

[0060] S105,检测针对待上屏编辑区域输入的滑动操作,检测滑动操作的目标滑动轨迹。

[0061] 在本发明实施例中,终端判断出按压操作的压力值大于预设压力阈值后,终端检测针对待上屏编辑区域输入的滑动操作,并检测该滑动操作的目标滑动轨迹,其中,目标滑动轨迹可以包括但不限于:S型轨迹、F型轨迹、J型轨迹、O型轨迹、D型轨迹等,目标滑动轨迹还可以包括为沿终端触摸屏水平向左滑动的轨迹、沿终端触摸屏水平向右滑动的轨迹、沿终端触摸屏竖直向上滑动的轨迹、沿终端触摸屏竖直向下滑动的轨迹、沿终端触摸屏左上角方向滑动的轨迹、沿终端触摸屏左下角方向滑动的轨迹、沿终端触摸屏右上角方向滑动的轨迹、沿终端触摸屏右下角方向滑动的轨迹等。可参见图3,该滑动操作可以在C处进行输入,也可以在D处进行输入,还可以在E处进行输入。本发明实施例以滑动操作在D处进行输入为例。本发明实施例以滑动操作的目标滑动轨迹为S型为例,且该滑动操作同样在D处进行输入。

[0062] 上述按压操作与滑动操作可以为相互连续的操作,也可以为相互独立的操作,即用户在待上屏编辑区域进行按压操作之后,用户的手指可以不脱离终端的待上屏编辑区域直接进行滑动操作,或者,用户在待上屏编辑区域进行按压操作之后,用户的手指脱离终端的待上屏编辑区域,重新进行滑动操作。

[0063] S107,根据预置的滑动轨迹与字符编辑指令的对应关系,查找目标滑动轨迹所对应的目标字符编辑指令。

[0064] 在本发明实施例中,终端可以预置并存储的滑动轨迹与字符编辑指令的对应关系,具体实现中,可例如:终端将滑动轨迹为S型轨迹对应删除指令,将滑动轨迹为F型轨迹对应发送指令,将滑动轨迹为J型轨迹对应剪切指令,将滑动轨迹为O型轨迹对应发送指令,将滑动轨迹为D型轨迹对应信息展示指令;或者,终端将滑动轨迹为沿终端触摸屏水平向左滑动的轨迹对应删除指令,将滑动轨迹为沿终端触摸屏水平向右滑动的轨迹对应复制指令,将滑动轨迹为沿终端触摸屏竖直向上滑动的轨迹对应剪切指令,将滑动轨迹为沿终端触摸屏竖直向下滑动的轨迹对应发送指令,将滑动轨迹为沿终端触摸屏左上角方向滑动的轨迹对应信息展示指令。则当终端检测到滑动操作的目标滑动轨迹后,可以根据上述预置的滑动轨迹与字符编辑指令的对应关系,查找目标滑动轨迹所对应的目标字符编辑指令。例如,终端检测到滑动操作的目标滑动轨迹为S型轨迹,则查找到S型轨迹所对应的目标字符编辑指令为删除指令。

[0065] S109,针对待上屏编辑区域中显示的待上屏字符执行查找到的目标字符编辑指令。

[0066] 在本发明实施例中,终端针对待上屏编辑区域中显示的待上屏字符执行查找出的目标字符编辑指令。具体地,若目标字符编辑指令为删除指令,则终端将待上屏字符从待上屏编辑区域中进行删除;或者,若目标字符编辑指令为复制指令,则终端将待上屏字符进行复制;或者,若目标字符编辑指令为剪切指令,则终端将待上屏字符进行剪切;或者,若目标字符编辑指令为发送指令,则终端将待上屏字符进行发送;或者,若目标字符编辑指令为信息展示指令,则终端将待上屏字符关联的预设信息进行展示。其中,与待上屏字符关联的预设信息可以为待上屏字符对应的概念、定义或者根据该待上屏字符匹配到的相关内容。例如,可参见图2,若终端查找出的目标字符编辑指令为删除指令,则终端将待上屏字符“输入法是一种编码方法”从待上屏编辑区域中进行删除,从而实现快捷删除待上屏字符。

[0067] 在图1的发明实施例中,终端根据在待上屏编辑区域接收到的按压操作,检测该按

压操作的压力值,判断该按压操作的压力值是否大于预设压力阈值,若是,则终端检测针对待上屏编辑区域输入的滑动操作,检测该滑动操作的目标滑动轨迹,从而查找该目标滑动轨迹所对应的目标字符编辑指令,进而针对待上屏编辑区域中显示的待上屏字符执行该目标字符编辑指令,提高了终端对待上屏字符的处理效率。

[0068] 进一步地,请参见图3,是本发明实施例提供的字符处理方法的第二实施例的流程示意图,该方法可以包括但不限于以下步骤。

[0069] S301,接收针对待上屏编辑区域输入的按压操作,待上屏编辑区域中显示有待上屏字符。

[0070] 本发明实施例中的S301可参见图1所示实施例的S101,此处不再赘述。

[0071] S303,检测按压操作的压力值,判断按压操作的压力值是否大于预设压力阈值。

[0072] 在本发明实施例中,终端检测该按压操作的压力值,终端中可设置有压力传感器,终端通过该压力传感器检测用户按压终端的触摸屏时产生的压力值,该触摸屏可以为压敏触摸屏。终端检测到按压操作的压力值后,判断该按压操作的压力值是否大于预设压力阈值,若是,执行步骤S305,若否,终端不响应该按压操作,或者结束本流程,本发明实施例以结束本流程为例。其中,该预设压力阈值可以由终端用户自主设定,也可以由终端系统默认设定,本发明实施例不作具体限定。例如,预设压力阈值为1牛顿,终端检测到按压操作的压力值为2牛顿,则终端判断出该按压操作的压力值大于预设压力阈值。

[0073] 需要说明的是,当终端检测出按压操作的压力值后,还可以将按压操作的压力值显示在待上屏编辑区域中,以使用户知晓输入的按压操作的压力值,从而使用户在按压时更准确地对按压操作的压力值进行调控,方便用户使用,使得用户在按压时更有针对性。且压力值在待上屏编辑区域中的显示区域可以为终端检测到的按压操作的触控区域,还可以为待上屏编辑区域的其他空白显示区域,本发明实施例不作具体限定。压力值在待上屏编辑区域中的显示时间可以预先设置,例如压力值的显示时间为1秒钟。

[0074] S305,判断按压操作的操作时长是否大于预设时长阈值。

[0075] 在本发明实施例中,终端判断出按压操作的压力值大于预设压力阈值后,终端进一步判断该按压操作的操作时长是否大于预设时长阈值,若是,执行步骤S307,若否,则终端不响应该按压操作,避免用户的误碰操作,从而提高终端检测的准确性,或者结束本流程,本发明实施例以结束本流程为例。其中,该预设时长阈值可以由终端用户自主设定,也可以由终端系统默认设定,本发明实施例不作具体限定。例如,预设时长阈值为2秒钟,终端检测到按压操作的操作时长为3秒钟,则终端判断出该按压操作的操作时长大于预设时长阈值。

[0076] S307,检测针对待上屏编辑区域输入的滑动操作,检测滑动操作的目标滑动轨迹。

[0077] 在本发明实施例中,若终端判断出按压操作的操作时长大于预设时长阈值,则终端检测针对待上屏编辑区域输入的滑动操作,并检测该滑动操作的目标滑动轨迹,其中,目标滑动轨迹可以包括但不限于:S型轨迹、F型轨迹、J型轨迹、O型轨迹、D型轨迹等,目标滑动轨迹还可以包括为沿终端触摸屏水平向左滑动的轨迹、沿终端触摸屏水平向右滑动的轨迹、沿终端触摸屏竖直向上滑动的轨迹、沿终端触摸屏竖直向下滑动的轨迹、沿终端触摸屏左上角方向滑动的轨迹、沿终端触摸屏左下角方向滑动的轨迹、沿终端触摸屏右上角方向滑动的轨迹、沿终端触摸屏右下角方向滑动的轨迹等。

[0078] 上述按压操作与滑动操作可以为相互连续的操作,也可以为相互独立的操作,即用户在待上屏编辑区域进行按压操作之后,用户的手指可以不脱离终端的待上屏编辑区域直接进行滑动操作,或者,用户在待上屏编辑区域进行按压操作之后,用户的手指脱离终端的待上屏编辑区域,重新进行滑动操作。

[0079] S309,根据预置的滑动轨迹与字符编辑指令的对应关系,查找目标滑动轨迹所对应的目标字符编辑指令。

[0080] S311,针对待上屏编辑区域中显示的待上屏字符执行查找到的目标字符编辑指令。

[0081] 本发明实施例中的S309和S311可参见图1所示实施例的S107和S109,此处不再赘述。

[0082] 在图3的发明实施例中,终端根据在待上屏编辑区域接收到的按压操作,检测该按压操作的压力值,判断该按压操作的压力值是否大于预设压力阈值,若是,则终端检测针对待上屏编辑区域输入的滑动操作,检测该滑动操作的目标滑动轨迹,从而查找该目标滑动轨迹所对应的目标字符编辑指令,进而针对待上屏编辑区域中显示的待上屏字符执行该目标字符编辑指令,提高了终端对待上屏字符的处理效率。进一步地,当终端检测到按压操作的压力值,且判断出该按压操作的压力值大于预设压力阈值时,终端进一步判断该按压操作的操作时长是否大于预设时长阈值,若是,终端才检测针对待上屏编辑区域输入的滑动操作,避免了用户的误碰操作,提高了终端检测的准确性。

[0083] 上述详细阐述了本发明实施例的方法,下面为了便于更好地实施本发明实施例的上述方案,相应地,下面还提供用于配合实施上述方案的相关终端。

[0084] 请参见图4,是本发明实施例提供的终端的第一实施例的结构示意图,终端40包括:接收模块401、第一判断模块403、检测模块405、查找模块407和执行模块409,其中,

[0085] 接收模块401,用于接收针对待上屏编辑区域输入的按压操作,待上屏编辑区域中显示有待上屏字符;

[0086] 具体地,接收模块401具体用于接收在待上屏编辑区域中待上屏字符的显示区域输入的按压操作;或者,

[0087] 接收在待上屏编辑区域中的空白显示区域输入的按压操作。

[0088] 第一判断模块403,用于检测按压操作的压力值,判断按压操作的压力值是否大于预设压力阈值;

[0089] 具体地,第一判断模块403具体用于检测按压操作的压力值,在待上屏编辑区域中显示压力值,并判断按压操作的压力值是否大于预设压力阈值。

[0090] 检测模块405,用于若第一判断模块判断出按压操作的压力值大于预设压力阈值,检测针对待上屏编辑区域输入的滑动操作,检测滑动操作的目标滑动轨迹;

[0091] 查找模块407,用于根据预置的滑动轨迹与字符编辑指令的对应关系,查找目标滑动轨迹所对应的目标字符编辑指令;

[0092] 执行模块409,用于针对待上屏编辑区域中显示的待上屏字符执行查找到的目标字符编辑指令。

[0093] 具体地,目标字符编辑指令为删除指令、复制指令、剪切指令、发送指令或信息展示指令;执行模块409具体用于将待上屏编辑区域中显示的待上屏字符从待上屏编辑区域

中进行删除;或者,

[0094] 将待上屏编辑区域中显示的待上屏字符进行复制;或者,

[0095] 将待上屏编辑区域中显示的待上屏字符进行剪切;或者,

[0096] 将待上屏编辑区域中显示的待上屏字符进行发送;或者,

[0097] 将待上屏编辑区域中显示的待上屏字符关联的预设信息进行展示。

[0098] 可理解的是,本实施例的终端40的各功能模块的功能可根据上述图1方法实施例的方法具体实现,此处不再赘述。

[0099] 在图4的发明实施例中,终端根据在待上屏编辑区域接收到的按压操作,检测该按压操作的压力值,判断该按压操作的压力值是否大于预设压力阈值,若是,则终端检测针对待上屏编辑区域输入的滑动操作,检测该滑动操作的目标滑动轨迹,从而查找该目标滑动轨迹所对应的目标字符编辑指令,进而针对待上屏编辑区域中显示的待上屏字符执行该目标字符编辑指令,提高了终端对待上屏字符的处理效率。

[0100] 进一步地,请参见图5,是本发明实施例提供的终端的第二实施例的结构示意图,进一步描述终端40的结构和功能。该终端40包括:接收模块401、第一判断模块403、检测模块405、查找模块407和执行模块409外,还包括:第二判断模块411,其中,

[0101] 第二判断模块411,用于若第一判断模块403判断出按压操作的压力值大于预设压力阈值,则判断按压操作的操作时长是否大于预设时长阈值。

[0102] 检测模块405具体用于若第二判断模块411判断出按压操作的操作时长大于预设时长阈值,则检测针对待上屏编辑区域输入的滑动操作,检测滑动操作的目标滑动轨迹。

[0103] 可理解的是,本实施例的终端40的各功能模块的功能可根据上述图3方法实施例的方法具体实现,此处不再赘述。

[0104] 在图5的发明实施例中,终端根据在待上屏编辑区域接收到的按压操作,检测该按压操作的压力值,判断该按压操作的压力值是否大于预设压力阈值,若是,则终端检测针对待上屏编辑区域输入的滑动操作,检测该滑动操作的目标滑动轨迹,从而查找该目标滑动轨迹所对应的目标字符编辑指令,进而针对待上屏编辑区域中显示的待上屏字符执行该目标字符编辑指令,提高了终端对待上屏字符的处理效率。进一步地,当终端检测到按压操作的压力值,且判断出该按压操作的压力值大于预设压力阈值时,终端进一步判断该按压操作的操作时长是否大于预设时长阈值,若是,终端才检测针对待上屏编辑区域输入的滑动操作,避免了用户的误碰操作,提高了终端检测的准确性。

[0105] 请参见图6,是本发明提供的终端的第三实施例的结构示意图。其中,如图6所示,终端60可以包括:至少一个处理器601,例如CPU,至少一个总线602,至少一个输入装置603和至少一个输出装置604,存储器605。其中,总线602用于实现这些组件之间的通信连接;输入装置603具体可为终端的触控面板,包括触摸屏和触控屏,用于检测终端触控面板上的操作指令;输出装置604可以包括终端的显示屏(Display),用于输出、显示图像或者数据;存储器605可以是高速RAM显示器,也可以是非不稳定的显示器(non-volatile memory),例如至少一个磁盘显示器,存储器605可选的还可以是至少一个位于远离前述处理器601的显示装置。如图6所示,作为一种计算机显示介质的存储器605中可以包括操作系统、网络通信模块、用户接口模块以及字符处理程序。

[0106] 在图6所示的终端60中,处理器601可以用于运行存储器605中存储的字符处理程

序,并执行以下操作:

[0107] 通过输入装置603接收针对待上屏编辑区域输入的按压操作,待上屏编辑区域中显示有待上屏字符;

[0108] 检测按压操作的压力值,判断按压操作的压力值是否大于预设压力阈值;

[0109] 若是,检测针对待上屏编辑区域输入的滑动操作,检测滑动操作的目标滑动轨迹;

[0110] 根据预置的滑动轨迹与字符编辑指令的对应关系,查找目标滑动轨迹所对应的目标字符编辑指令;

[0111] 针对待上屏编辑区域中显示的待上屏字符执行查找到的目标字符编辑指令。

[0112] 进一步地,目标字符编辑指令为删除指令、复制指令、剪切指令、发送指令或信息展示指令,处理器601执行针对待上屏编辑区域中显示的待上屏字符执行查找到的目标字符编辑指令的步骤可具体为:

[0113] 将待上屏编辑区域中显示的待上屏字符从待上屏编辑区域中进行删除;或者,

[0114] 将待上屏编辑区域中显示的待上屏字符进行复制;或者,

[0115] 将待上屏编辑区域中显示的待上屏字符进行剪切;或者,

[0116] 将待上屏编辑区域中显示的待上屏字符进行发送;或者,

[0117] 将待上屏编辑区域中显示的待上屏字符关联的预设信息进行展示。

[0118] 更进一步地,处理器601通过输入装置603执行接收针对待上屏编辑区域输入的按压操作的步骤可具体为:

[0119] 接收在待上屏编辑区域中待上屏字符的显示区域输入的按压操作;或者,

[0120] 接收在待上屏编辑区域中的空白显示区域输入的按压操作。

[0121] 更进一步地,处理器601执行检测按压操作的压力值,判断按压操作的压力值是否大于预设压力阈值的步骤之后,执行检测针对待上屏编辑区域输入的滑动操作,检测滑动操作的目标滑动轨迹的步骤之前,处理器601还用于:

[0122] 若判断出按压操作的压力值大于预设压力阈值,则判断按压操作的操作时长是否大于预设时长阈值;

[0123] 若是,则处理器601执行检测针对待上屏编辑区域输入的滑动操作,检测滑动操作的目标滑动轨迹的步骤

[0124] 更进一步地,处理器601执行检测按压操作的压力值的步骤可具体为:

[0125] 检测按压操作的压力值,并在待上屏编辑区域中显示压力值。

[0126] 可理解的是,处理器601的执行步骤具体可参见图1或图3实施例的内容,这里不再赘述。

[0127] 需要说明的是,上述终端可以包括但不限于:智能手机(如Android手机、iOS手机等)、移动互联网设备(MID,Mobile Internet Devices)或穿戴式智能设备等具备字符输入功能的互联网设备。

[0128] 综上所述,通过实施本发明实施例,终端接收针对待上屏编辑区域输入的按压操作,检测该按压操作的压力值,判断该按压操作的压力值是否大于预设压力阈值,若是,则终端检测针对待上屏编辑区域输入的滑动操作,检测该滑动操作的目标滑动轨迹,并根据预置的滑动轨迹与字符编辑指令的对应关系,查找目标滑动轨迹所对应的目标字符编辑指令,进而快捷地针对待上屏编辑区域中显示的待上屏字符执行目标字符编辑指令,该目标

字符编辑指令可以为删除指令、复制指令、剪切指令、发送指令或信息展示指令,提升了用户的使用体验,提高了终端对待上屏字符的处理效率。

[0129] 进一步地,当终端检测到按压操作的压力值后,且判断出该按压操作的压力值大于预设压力阈值时,终端进一步判断该按压操作的操作时长是否大于预设时长阈值,若是,终端才检测针对待上屏编辑区域输入的滑动操作,从而根据该滑动操作的滑动轨迹查找目标字符编辑指令,避免了用户的误碰操作,提高了终端检测的准确性。

[0130] 本领域普通技术人员可以理解实现上述实施例方法中的全部或部分流程,是可以通过计算机程序来指令相关的硬件来完成,所述的程序可存储于一计算机可读取存储介质中,该程序在执行时,可包括如上述各方法的实施例的流程。其中,所述的存储介质可为磁碟、光盘、只读存储记忆体(Read-Only Memory,ROM)或随机存储记忆体(Random Access Memory, RAM)等。

[0131] 以上所揭露的仅为本发明一种较佳实施例而已,当然不能以此来限定本发明之权利范围,本领域普通技术人员可以理解实现上述实施例的全部或部分流程,并依本发明权利要求所作的等同变化,仍属于发明所涵盖的范围。

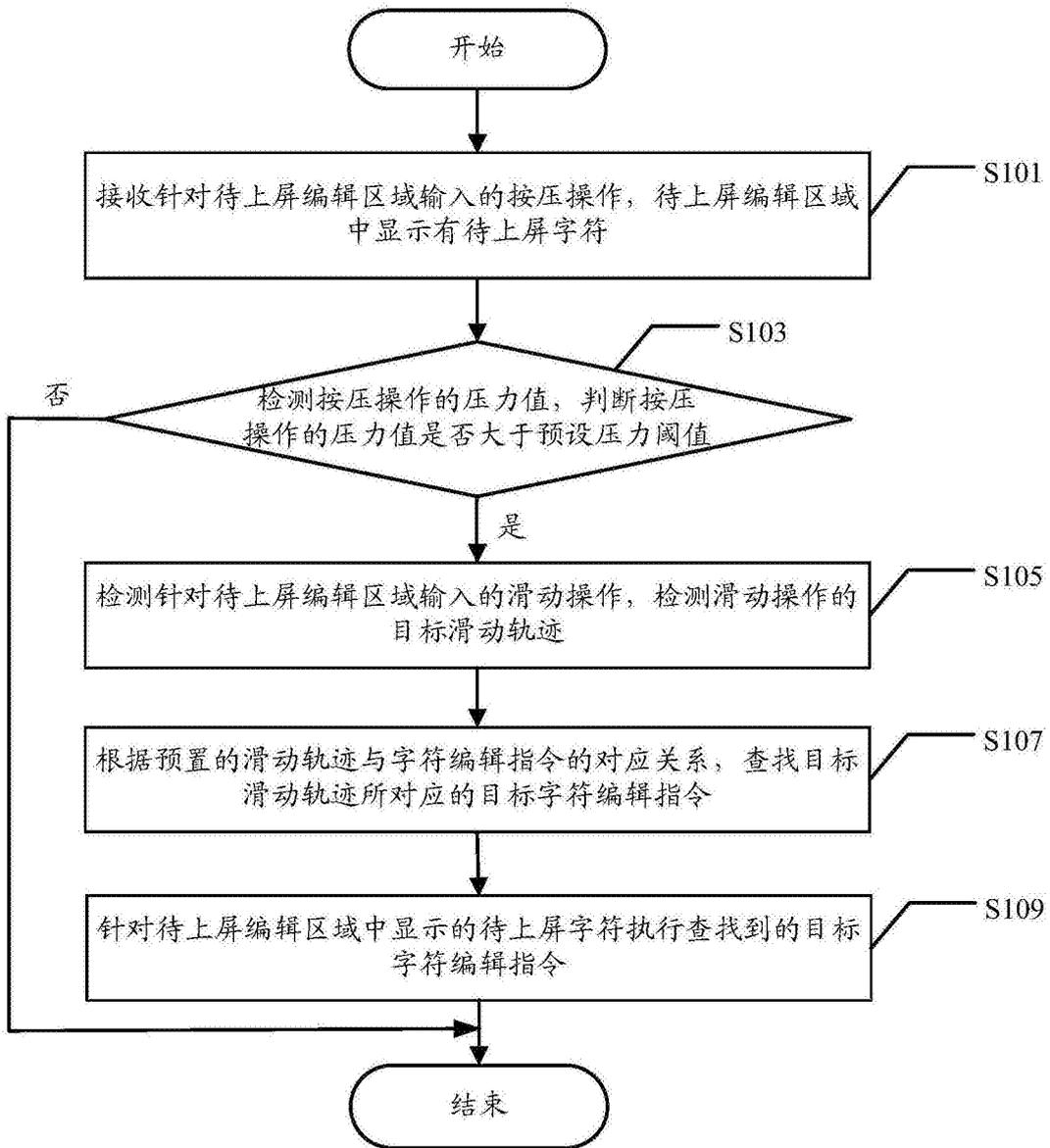


图1

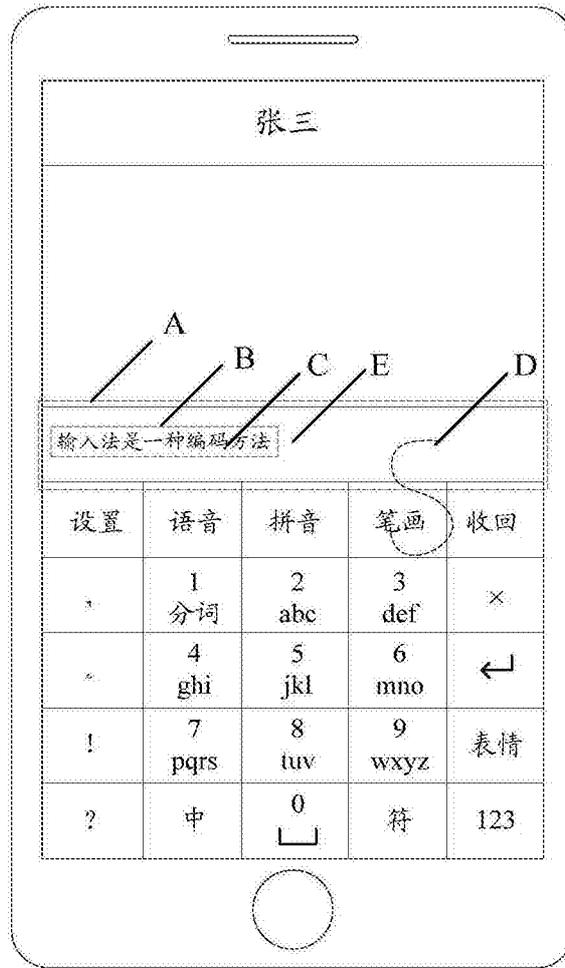


图2

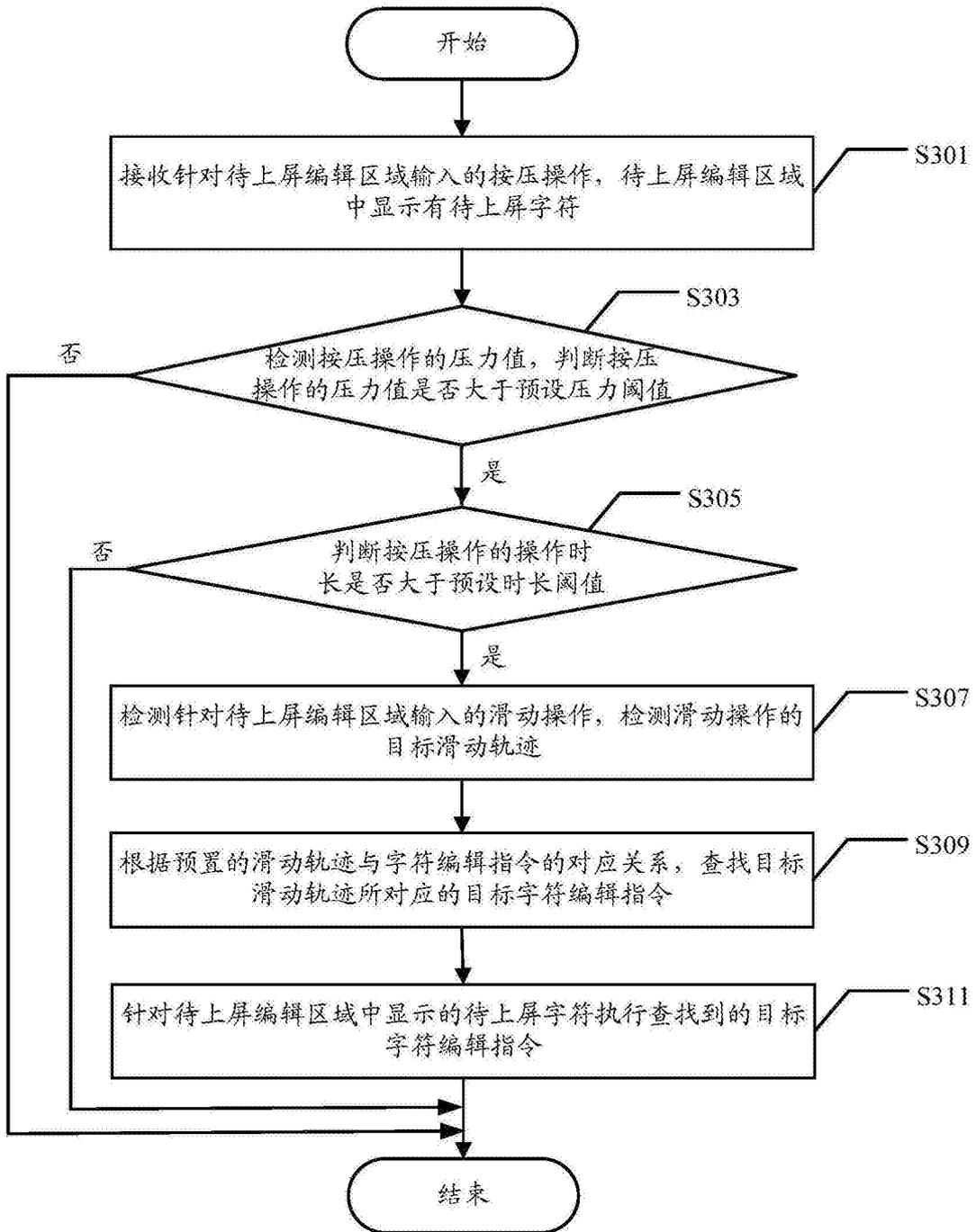


图3

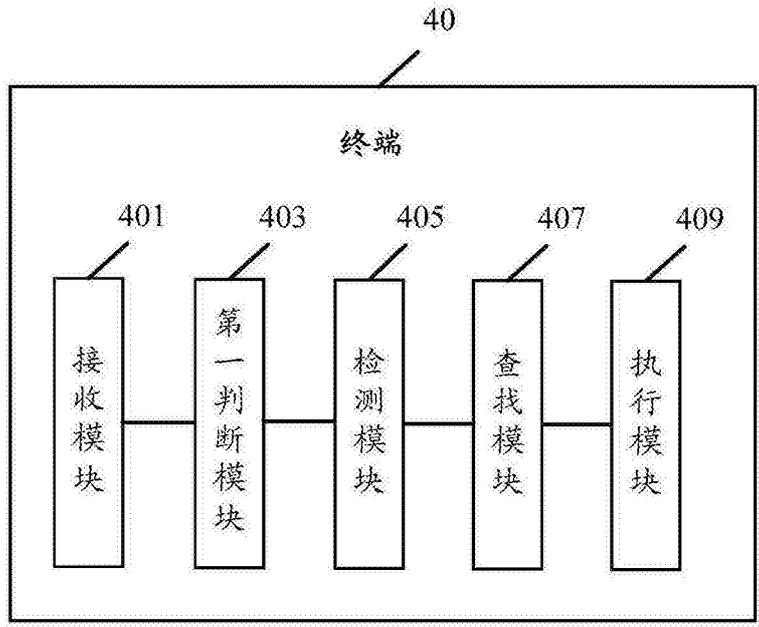


图4

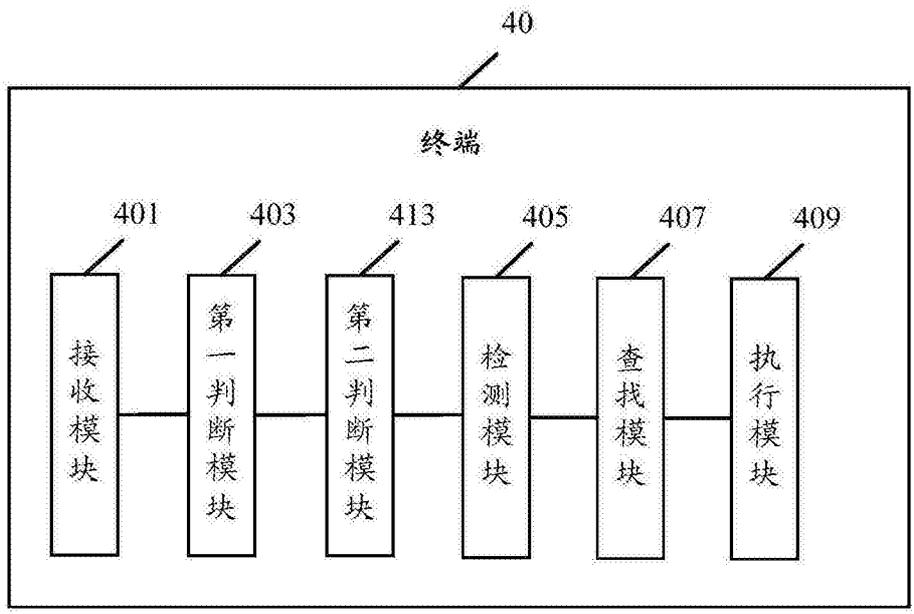


图5

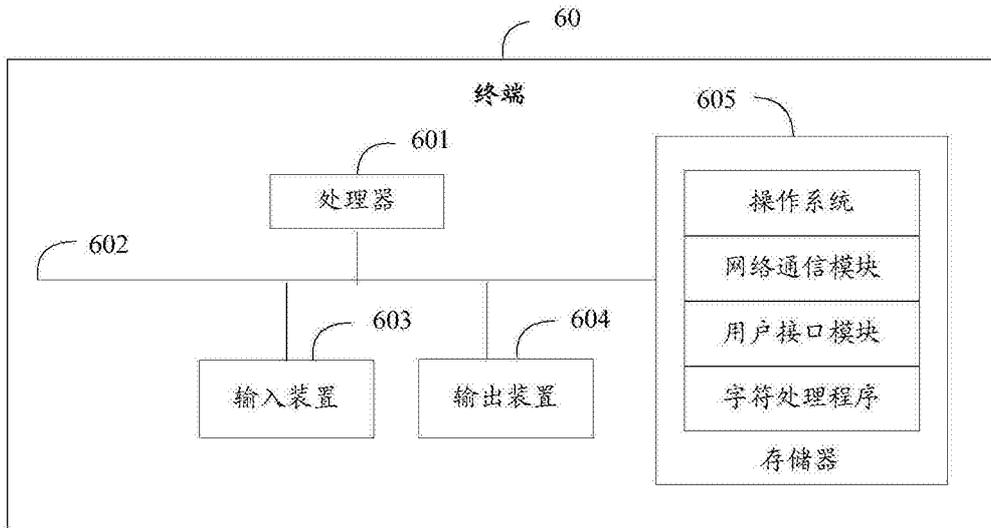


图6