

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】平成 19 年 6 月 28 日 (2007.6.28)

【公開番号】特開 2006-152 (P2006-152A)
 【公開日】平成 18 年 1 月 5 日 (2006.1.5)
 【年通号数】公開・登録公報 2006-001
 【出願番号】特願 2004-176627 (P2004-176627)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】平成 19 年 5 月 16 日 (2007.5.16)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

複数種の絵柄が所定の順序で配列された複数の絵柄列をそれぞれが並行するように配置し、該各絵柄列の絵柄を循環するように所定方向にスクロール表示させる絵柄表示装置と、

前記複数種の絵柄の変動開始条件が成立した場合に、前記複数種の絵柄の変動表示を開始させ、予め設定された変動態様に従って変動表示させた後にその変動表示を終了させるよう前記絵柄表示装置を表示制御する表示制御手段とを備え、

前記変動表示を終了させる前段階として、前記絵柄表示装置の予め定めた複数の有効ラインのうちの 1 の有効ライン上に第 1 特定絵柄の組合せが成立する可能性のある第 1 リーチ絵柄の組合せを停止表示させることによりリーチラインを形成させ、該リーチラインが形成されている状況下において最終停止絵柄列の絵柄によりリーチ変動を行い、前記リーチライン上で前記第 1 特定絵柄の組合せとなって前記リーチ変動が終了した場合に遊技者に有利な第 1 特別遊技状態が発生し、

その一方、前記変動表示を終了させる前段階として、前記複数の有効ラインのうちの 1 の有効ライン上に第 2 特定絵柄の組合せが成立する可能性のある第 2 リーチ絵柄の組合せを停止表示させることにより前記リーチラインを形成させ、該リーチラインが形成されている状況下において前記最終停止絵柄列の絵柄により前記リーチ変動を行い、前記リーチライン上で前記第 2 特定絵柄の組合せとなって前記リーチ変動が終了した場合に前記第 1 特別遊技状態よりも遊技者の有利度合いが大きい第 2 特別遊技状態が発生する遊技機において、

前記複数の絵柄列のそれぞれに前記第 1 リーチ絵柄の組合せを構成し得る絵柄と前記第 2 リーチ絵柄の組合せを構成し得る絵柄とを混在させて配列することにより、前記絵柄表示装置に、前記第 1 リーチ絵柄の組合せによるリーチラインと前記第 2 リーチ絵柄の組合せによるリーチラインとが同時に形成され得る構成とし、

前記表示制御手段は、

前記第 1 リーチ絵柄の組合せによる 1 のリーチラインのみが形成されている状況下で前記リーチ変動が行われた後に該リーチライン上に前記第 1 特定絵柄の組合せが一旦停止表示された場合において、全ての前記絵柄列の絵柄を同一変動表示回に再変動表示させた後

に該第 1 特定絵柄の組合せと同一又は異なる特定絵柄の組合せを停止表示させる第 1 再変動表示を行うよう前記絵柄表示装置を表示制御する第 1 再変動表示制御手段と、

前記第 1 リーチ絵柄の組合せによるリーチラインと前記第 2 リーチ絵柄の組合せによるリーチラインとが同時に形成されている状況下で前記リーチ変動が行われた後に前記第 1 リーチ絵柄の組合せが停止表示されているリーチライン上に前記第 1 特定絵柄の組合せが一旦停止表示された場合において、前記最終停止絵柄列の絵柄のみを同一変動表示回に再変動表示させた後に前記第 1 リーチ絵柄の組合せが停止表示されているリーチライン上に前記第 1 特定絵柄の組合せを停止表示させる、又は前記第 2 リーチ絵柄の組合せが停止表示されているリーチライン上に前記第 2 特定絵柄の組合せを停止表示させる第 2 再変動表示を行うよう前記絵柄表示装置を表示制御する第 2 再変動表示制御手段とを備えたことを特徴とする遊技機。

【請求項 2】

複数種の絵柄が配列された 3 つの絵柄列をそれぞれが並行するように配置し、該各絵柄列の絵柄を循環するように所定方向にスクロール表示させる絵柄表示装置と、

前記複数種の絵柄の変動開始条件が成立した場合に、前記複数種の絵柄の変動表示を開始させ、予め設定された変動態様に従って変動表示させた後にその変動表示を終了させるよう前記絵柄表示装置を表示制御する表示制御手段と、

前記 3 つの絵柄列のうちの両端に位置する絵柄列の絵柄が停止表示された段階で、前記絵柄表示装置の予め定めた複数の有効ラインのうちの 1 の有効ライン上に第 1 特定絵柄の組合せが成立する可能性のある第 1 リーチ絵柄の組合せを停止表示させることによりリーチラインを形成させ、該リーチラインが形成されている状況下において前記 3 つの絵柄列のうちの中間に位置する絵柄列である最終停止絵柄列の絵柄によりリーチ変動を行い、前記リーチライン上で前記第 1 特定絵柄の組合せとなって前記リーチ変動が終了した場合に遊技者に有利な第 1 特別遊技状態が発生し、

その一方、前記 3 つの絵柄列のうちの両端に位置する絵柄列の絵柄が停止表示された段階で、前記複数の有効ラインのうちの 1 の有効ライン上に第 2 特定絵柄の組合せが成立する可能性のある第 2 リーチ絵柄の組合せを停止表示させることにより前記リーチラインを形成させ、該リーチラインが形成されている状況下において前記最終停止絵柄列の絵柄により前記リーチ変動を行い、前記リーチライン上で前記第 2 特定絵柄の組合せとなって前記リーチ変動が終了した場合に前記第 1 特別遊技状態よりも遊技者の有利度合いが大きい第 2 特別遊技状態が発生する遊技機において、

前記複数の有効ラインのうちの 2 の有効ラインを交差するように設定した上で、その交差する位置を前記最終停止絵柄列の絵柄が通過するように設定することにより該交差する 2 の有効ライン上に同時に前記最終停止絵柄列の 1 の絵柄が停止し得るようにし、

さらに両端に位置する絵柄列のうちの一方の絵柄列には、前記第 1 リーチ絵柄の組合せ及び前記第 1 特定絵柄の組合せを構成し得る絵柄と前記第 2 リーチ絵柄の組合せ及び前記第 2 特定絵柄の組合せを構成し得る絵柄とが交互に配列された絵柄の配列態様を全体の配列態様のうちの少なくとも一部に含むように前記複数種の絵柄を所定の順序で配列し、他方の絵柄列には、前記複数種の絵柄を前記所定の順序とは逆の順序で配列することにより、前記交差する 2 の有効ライン上に前記第 1 リーチ絵柄の組合せによるリーチラインと前記第 2 リーチ絵柄の組合せによるリーチラインとが同時に形成され得る構成とし、

前記表示制御手段は、

前記第 1 リーチ絵柄の組合せによる 1 のリーチラインのみが形成されている状況下で前記リーチ変動が行われた後に該リーチライン上に前記第 1 特定絵柄の組合せが一旦停止表示された場合において、全ての前記絵柄列の絵柄を同一変動表示回に第 1 変動速度にて再変動表示させた後に該第 1 特定絵柄の組合せと同一又は異なる特定絵柄の組合せを停止表示させる第 1 再変動表示を行うよう前記絵柄表示装置を表示制御する第 1 再変動表示制御手段と、

前記第 1 リーチ絵柄の組合せによるリーチラインと前記第 2 リーチ絵柄の組合せによるリーチラインとが同時に形成されている状況下で前記リーチ変動が行われた後に前記第 1

リーチ絵柄の組合せが停止表示されているリーチライン上に前記第 1 特定絵柄の組合せが一旦停止表示された場合において、前記最終停止絵柄列の絵柄のみを同一変動表示回に第 2 変動速度にて再変動表示させた後に前記第 1 リーチ絵柄の組合せが停止表示されているリーチライン上に前記第 1 特定絵柄の組合せを停止表示させる、又は前記第 2 リーチ絵柄の組合せが停止表示されているリーチライン上に前記第 2 特定絵柄の組合せを停止表示させる第 2 再変動表示を行うよう前記絵柄表示装置を表示制御する第 2 再変動表示制御手段と

を備え、

前記第 1 変動速度を前記第 2 変動速度よりも速い変動速度として設定したことを特徴とする遊技機。