

(12) 特許協力条約に基づいて公開された国際出願

(19) 世界知的所有権機関
国際事務局

(43) 国際公開日
2012年10月4日(04.10.2012)



(10) 国際公開番号
WO 2012/132623 A1

- (51) 国際特許分類:
H04L 9/06 (2006.01) G09C 1/00 (2006.01)
- (21) 国際出願番号: PCT/JP2012/053933
- (22) 国際出願日: 2012年2月20日(20.02.2012)
- (25) 国際出願の言語: 日本語
- (26) 国際公開の言語: 日本語
- (30) 優先権データ:
特願 2011-069185 2011年3月28日(28.03.2011) JP
特願 2011-207705 2011年9月22日(22.09.2011) JP
- (71) 出願人 (米国を除く全ての指定国について): ソニー株式会社 (SONY CORPORATION) [JP/JP]; 〒1080075 東京都港区港南1丁目7番1号 Tokyo (JP).
- (72) 発明者: および
- (75) 発明者/出願人 (米国についてのみ): 渋谷 香士 (SHIBUTANI, Kyoji) [JP/JP]; 〒1080075 東京都港区港南1丁目7番1号 ソニー株式会社内 Tokyo (JP). 三津田 敦司 (MITSUDA, Atsushi) [JP/JP]; 〒1080075 東京都港区港南1丁目7番1号 ソ

ニー株式会社内 Tokyo (JP). 秋下 徹 (AKISHITA, Toru) [JP/JP]; 〒1080075 東京都港区港南1丁目7番1号 ソニー株式会社内 Tokyo (JP). 五十部孝典 (ISOBE, Takanori) [JP/JP]; 〒1080075 東京都港区港南1丁目7番1号 ソニー株式会社内 Tokyo (JP). 白井 太三 (SHIRAI, Taizo) [JP/JP]; 〒1080075 東京都港区港南1丁目7番1号 ソニー株式会社内 Tokyo (JP). 樋渡 玄良 (HIWATARI, Harunaga) [JP/JP]; 〒1080075 東京都港区港南1丁目7番1号 ソニー株式会社内 Tokyo (JP).

(74) 代理人: 宮田 正昭, 外 (MIYATA, Masaaki et al.); 〒1040032 東京都中央区八丁堀三丁目25番9号 KSKビル西館8階 特許業務法人 大同特許事務所 Tokyo (JP).

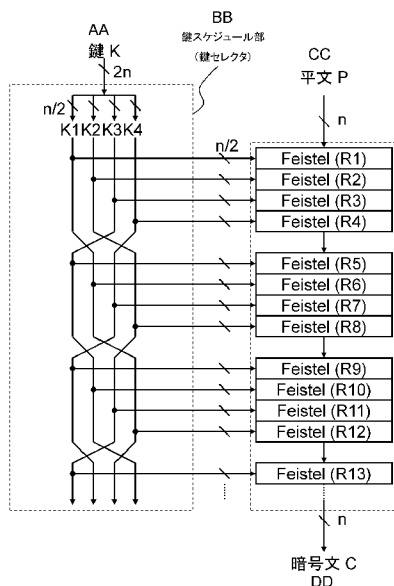
(81) 指定国 (表示のない限り、全ての種類の国内保護が可能): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IS, KE, KG, KM, KN, KP, KR, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LT, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PE, PG, PH, PL, PT, QA,

[続葉有]

(54) Title: ENCRYPTION PROCESSING DEVICE, ENCRYPTION PROCESSING METHOD, AND PROGRAMME

(54) 発明の名称: 暗号処理装置、および暗号処理方法、並びにプログラム

[図21]



- AA Key (K)
- BB Key schedule unit (key selector)
- CC Plain text (P)
- DD Encrypted text (C)

(57) Abstract: In order to make an encryption processing device which is very safe due to the control of the supply of a round key, one aspect of this invention comprises: an encryption processing unit which divides configuration bits of data which is to undergo data processing into a plurality of lines and then inputs the same, and then repeatedly executes, as a round operation, a data conversion process, to which a round function is applied, on the data of each line; and a key schedule unit which outputs a round key to a round operation execution unit in the encryption processing unit. The key schedule unit is a permutation-type key schedule unit which divides previously held secret keys into a plurality of units and generates a plurality of round keys, and the key schedule unit outputs the plurality of generated round keys in a setting in which there is no repetition of a fixed sequence, to the round operation execution units sequentially executed in the encryption processing unit. Due to said structure, an encryption processing configuration which is very safe and is strongly resistant to related-key attack or similar is achieved.

(57) 要約: ラウンド鍵の供給制御による安全性の高い暗号処理装置を実現する。データ処理対象となるデータの構成ビットを複数のラインに分割して入力し、各ラインのデータに対してラウンド関数を適用したデータ変換処理をラウンド演算として繰り返して実行する暗号処理部と、暗号処理部のラウンド演算実行部に対して、ラウンド鍵を出力する鍵スケジュール部を有し、鍵スケジュール部は、予め保持する秘密鍵を複数個に分割して複数のラウンド鍵を生成する置換型鍵スケジュール部であり、暗号処理部において順次実行するラウンド演算実行部に対して、生成した複数のラウンド鍵を一定のシーケンスの繰り返しとならない設定で出力する。本構成により、例えば関連鍵攻撃等に対する耐性の高い安全性の高い暗号処理構成が実現される。

WO 2012/132623 A1



RO, RS, RU, RW, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SM, ST, SV,
SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC,
VN, ZA, ZM, ZW.

MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK,
SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ,
GW, ML, MR, NE, SN, TD, TG).

(84) 指定国 (表示のない限り、全ての種類の広域保
護が可能): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW,
MZ, NA, RW, SD, SL, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), ユーラ
シア (AM, AZ, BY, KG, KZ, MD, RU, TJ, TM), ヨー
ロッパ (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE,
ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV,

添付公開書類:

- 国際調査報告 (条約第 21 条(3))
- 補正された請求の範囲 (条約第 19 条(1))

明 細 書

発明の名称：

暗号処理装置、および暗号処理方法、並びにプログラム

技術分野

[0001] 本開示は、暗号処理装置、および暗号処理方法、並びにプログラムに関する。さらに詳細には、共通鍵系暗号を実行する暗号処理装置、および暗号処理方法、並びにプログラムに関する。

背景技術

[0002] 情報化社会が発展すると共に、扱う情報を安全に守るための情報セキュリティ技術の重要性が増してきている。情報セキュリティ技術の構成要素の一つとして暗号技術があり、現在では様々な製品やシステムで暗号技術が利用されている。

[0003] 暗号処理アルゴリズムには様々なものがあるが、基本的な技術の一つとして、共通鍵ブロック暗号と呼ばれるものがある。共通鍵ブロック暗号では、暗号化用の鍵と復号用の鍵が共通のものとなっている。暗号化処理、復号処理共に、その共通鍵から複数の鍵を生成し、あるブロック単位、例えば64ビット、128ビット、256ビット等のブロックデータ単位でデータ変換処理を繰り返し実行する。

[0004] 代表的な共通鍵ブロック暗号のアルゴリズムとしては、過去の米国標準であるDES (Data Encryption Standard) や現在の米国標準であるAES (Advanced Encryption Standard) が知られている。他にも様々な共通鍵ブロック暗号が現在も提案され続けており、2007年にソニー株式会社が提案したCLEFIAも共通鍵ブロック暗号の一つである。

[0005] このような、共通鍵ブロック暗号のアルゴリズムは、主として、入力データの変換を繰り返し実行するラウンド関数実行部を有する暗号処理部と、ラウンド関数部の各ラウンドで適用するラウンド鍵を生成する鍵スケジュール

部とによって構成される。鍵スケジュール部は、秘密鍵であるマスター鍵（主鍵）に基づいて、まずビット数を増加させた拡大鍵を生成し、生成した拡大鍵に基づいて、暗号処理部の各ラウンド関数部で適用するラウンド鍵（副鍵）を生成する。

[0006] このようなアルゴリズムを実行する具体的な構造として、線形変換部および非線形変換部を有するラウンド関数を繰り返し実行する構造が知られている。例えば代表的な構造にFeistel構造や一般化Feistel構造がある。Feistel構造や一般化Feistel構造は、データ変換関数としてのF関数を含むラウンド関数の単純な繰り返しにより、平文を暗号文に変換する構造を持つ。F関数においては、線形変換処理および非線形変換処理が実行される。なお、Feistel構造を適用した暗号処理について記載した文献としては、例えば非特許文献1、非特許文献2がある。

[0007] 一方、暗号アルゴリズムの解析や、鍵の解析などを不正に実行して暗号解読を行う手法も様々な新しい手法が出現している。その1つとして、例えば、関連鍵攻撃がある。このような攻撃に対応するために様々な対策も考えられているものの、十分なものとは言えないのが現状である。

先行技術文献

非特許文献

[0008] 非特許文献1: K. Nyberg, "Generalized Feistel networks", ASIACRYPT 96, Springer Verlag, 1996, pp. 91--104.

非特許文献2: Yuliang Zheng, Tsutomu Matsumoto, Hideki Imai: On the Construction of Block Ciphers Provably Secure and Not Relying on Any Unproved Hypotheses. CRYPTO 1989: 461-480

非特許文献3: Sony Corporation, "The 128-bit Blockcipher CLEFIA Algorithm Sp

ecification”, Revision 1.0, 2007.

非特許文献4：青木，市川，神田，松井，盛合，中嶋，時田，”128ビット
ブロック暗号 Camellia アルゴリズム仕様書”，第 2.0版，
2001

非特許文献5：GOST 28147-89：Encryption, D
ecryption, and Message Authentica
tion Code (MAC) Algorithms, RFC 583
0.

非特許文献6：3rd Generation Partnership P
roject, Technical Specification Gr
oup Services and System Aspects, 3
G Security, Specification of the 3
GPP Confidentiality and Integrity
Algorithms; Document 2: KASUMI Spe
cification, V9.0.0, 2009

発明の概要

発明が解決しようとする課題

[0009] 本開示は、例えば上述の状況に鑑みてなされたものであり、関連鍵攻撃等の不正な暗号解読を困難化し、安全性の高い暗号処理装置、および暗号処理方法、並びにプログラムを提供することを目的とする。

課題を解決するための手段

[0010] 本開示の第1の側面は、

データ処理対象となるデータの構成ビットを複数のラインに分割して入力し、各ラインのデータに対してラウンド関数を適用したデータ変換処理をラウンド演算として繰り返して実行する暗号処理部と、

前記暗号処理部のラウンド演算実行部に対して、ラウンド鍵を出力する鍵スケジュール部を有し、

前記鍵スケジュール部は、

予め保持する秘密鍵を複数個に分割して複数のラウンド鍵またはラウンド鍵構成データを生成する置換型鍵スケジュール部であり、

前記暗号処理部において順次実行するラウンド演算実行部に対して、前記複数のラウンド鍵、または前記ラウンド鍵構成データを結合して生成した複数のラウンド鍵を一定のシーケンスの繰り返しとしない設定で出力する暗号処理装置にある。

[0011] さらに、本開示の暗号処理装置の一実施態様において、前記鍵スケジュール部は、前記ラウンド演算実行部に対する前記複数のラウンド鍵の入力シーケンスを、前記ラウンド演算実行部における複数ラウンド単位で変更する。

[0012] さらに、本開示の暗号処理装置の一実施態様において、前記暗号処理部は、前記複数のラインに分割されたデータを入力して非線形変換処理と、線形変換処理を含むF関数実行部と、前記F関数実行部の出力に対して、前記ラウンド鍵を適用した演算を実行する演算部を有する。

[0013] さらに、本開示の暗号処理装置の一実施態様において、前記鍵スケジュール部は、予め保持する秘密鍵を複数個に分割して前記ラウンド演算実行部に入力するラウンド鍵と同一のビット数を持つ複数のラウンド鍵を生成する。

[0014] さらに、本開示の暗号処理装置の一実施態様において、前記鍵スケジュール部は、予め保持する秘密鍵を複数個に分割して前記ラウンド演算実行部に入力するラウンド鍵より少ないビット数を持つ複数のラウンド鍵構成データを生成し、前記複数のラウンド鍵構成データを複数連結して前記ラウンド演算実行部に入力するラウンド鍵と同一ビット数のラウンド鍵を生成する。

[0015] さらに、本開示の暗号処理装置の一実施態様において、前記鍵スケジュール部は、前記暗号処理部において順次実行するラウンド演算実行部に対して、ラウンド演算実行部において並列適用する複数のラウンド鍵を並列出力する。

[0016] さらに、本開示の暗号処理装置の一実施態様において、前記鍵スケジュール部は、前記ラウンド演算実行部に対する鍵の選択供給処理を行う1以上のセレクトを有する。

- [0017] さらに、本開示の暗号処理装置の一実施態様において、前記鍵スケジュール部は、前記複数のラウンド鍵または前記ラウンド鍵構成データを区分した複数のグループを設定し、設定したグループ単位で、前記ラウンド演算実行部に対する鍵供給シーケンスの制御処理を行う。
- [0018] さらに、本開示の暗号処理装置の一実施態様において、前記鍵スケジュール部は、前記グループ単位のセレクトを有する。
- [0019] さらに、本開示の暗号処理装置の一実施態様において、前記暗号処理部は、入力データとしての平文を暗号文に変換する暗号化処理、または、入力データとしての暗号文を平文に変換する復号処理を実行する。
- [0020] さらに、本開示の第2の側面は、
暗号処理装置において実行する暗号処理方法であり、
暗号処理部が、データ処理対象となるデータの構成ビットを複数のラインに分割して入力し、各ラインのデータに対してラウンド関数を適用したデータ変換処理をラウンド演算として繰り返して実行する暗号処理ステップと、
鍵スケジュール部が、前記暗号処理部のラウンド演算実行部に対して、ラウンド鍵を出力する鍵スケジュールリングステップを実行し、
前記鍵スケジュール部は、
予め保持する秘密鍵を複数個に分割して複数のラウンド鍵またはラウンド鍵構成データを生成する置換型鍵スケジュール部であり、
前記暗号処理部において順次実行するラウンド演算実行部に対して、前記複数のラウンド鍵、または前記ラウンド鍵構成データを結合して生成した複数のラウンド鍵を一定のシーケンスの繰り返しとならない設定で出力する暗号処理方法にある。
- [0021] さらに、本開示の第3の側面は、
暗号処理装置において暗号処理を実行させるプログラムであり、
暗号処理部に、データ処理対象となるデータの構成ビットを複数のラインに分割して入力し、各ラインのデータに対してラウンド関数を適用したデータ変換処理をラウンド演算として繰り返して実行させる暗号処理ステップと

、
鍵スケジュール部に、前記暗号処理部のラウンド演算実行部に対して、ラウンド鍵を出力する鍵スケジュールリングステップを実行させ、

前記鍵スケジュール部は、予め保持する秘密鍵を複数個に分割して複数のラウンド鍵またはラウンド鍵構成データを生成する置換型鍵スケジュール部であり、

前記鍵スケジュール部に、前記暗号処理部において順次実行するラウンド演算実行部に対して、前記複数のラウンド鍵、または前記ラウンド鍵構成データを結合して生成した複数のラウンド鍵を一定のシーケンスの繰り返しとしない設定で出力させるプログラムにある

[0022] なお、本開示のプログラムは、例えば、様々なプログラム・コードを実行可能な情報処理装置やコンピュータ・システムに対して例えば記憶媒体によって提供されるプログラムである。このようなプログラムを情報処理装置やコンピュータ・システム上のプログラム実行部で実行することでプログラムに応じた処理が実現される。

[0023] 本開示のさらに他の目的、特徴や利点は、後述する本発明の実施例や添付する図面に基づくより詳細な説明によって明らかになるであろう。なお、本明細書においてシステムとは、複数の装置の論理的集合構成であり、各構成の装置が同一筐体内にあるものには限らない。

発明の効果

[0024] 本開示の一実施例によれば、ラウンド鍵の供給制御により安全性の高い暗号処理装置が実現される。

具体的には、データ処理対象となるデータの構成ビットを複数のラインに分割して入力し、各ラインのデータに対してラウンド関数を適用したデータ変換処理をラウンド演算として繰り返して実行する暗号処理部と、暗号処理部のラウンド演算実行部に対して、ラウンド鍵を出力する鍵スケジュール部を有し、鍵スケジュール部は、予め保持する秘密鍵を複数個に分割して複数のラウンド鍵を生成する置換型鍵スケジュール部であり、暗号処理部におい

て順次実行するラウンド演算実行部に対して、生成した複数のラウンド鍵を一定のシーケンスの繰り返しとしない設定で出力する。本構成により、例えば関連鍵攻撃等に対する耐性の高い安全性の高い暗号処理構成が実現される。

図面の簡単な説明

- [0025] [図1] k ビットの鍵長に対応した n ビット共通鍵ブロック暗号アルゴリズムを説明する図である。
- [図2] 図 1 に示す k ビットの鍵長に対応した n ビット共通鍵ブロック暗号アルゴリズムに対応する復号アルゴリズムを説明する図である。
- [図3] 鍵スケジュール部とデータ暗号化部の関係について説明する図である。
- [図4] データ暗号化部の構成例について説明する図である。
- [図5] S P N 構造のラウンド関数の例について説明する図である。
- [図6] F e i s t e l 構造のラウンド関数の一例について説明する図である。
- [図7] 拡張 F e i s t e l 構造の一例について説明する図である。
- [図8] 拡張 F e i s t e l 構造の一例について説明する図である。
- [図9] 非線形変換部の構成例について説明する図である。
- [図10] 線形変換処理部の構成例について説明する図である。
- [図11] 鍵スケジュール部（拡大鍵生成部）について説明する図である。
- [図12] 鍵スケジュール部（拡大鍵生成部）について説明する図である。
- [図13] ブロック暗号 G O S T の構成例について説明する図である。
- [図14] G O S T のデータ構造である F e i s t e l 構造について説明する図である。
- [図15] 任意の秘密鍵差分 Δ を与えることのできる攻撃について説明する図である。
- [図16] 置換型鍵スケジュール部を持つ場合に、各ラウンド鍵差分 Δ_i は秘密鍵差分 Δ を $m - b i t$ 毎に分割したものとなることを説明する図である。
- [図17] 平文差分として (d, d) を与えることで F 関数への入力差分が 0 となることについて説明する図である。

[図18] `type-2`一般化Feistel構造の例について説明する図である。

[図19] F関数の後で排他的論理和を取る構成例について説明する図である。

[図20] F関数の後で排他的論理和を取る構成例について説明する図である。

[図21] 秘密鍵Kが $2n$ -bitの場合 $(n/2)$ -bit毎に4等分し、4ラウンド毎に入れ替えながら供給する構成例について説明する図である。

[図22] 秘密鍵Kを $(n/4)$ -bit毎に8等分し、それらを4ラウンド毎に入れ替えながら、 $(n/4)$ -bitのものを2つずつ供給していく構成例について説明する図である。

[図23] 秘密鍵Kの長さが $4n$ -bitの場合、 $(n/2)$ -bit毎に8等分し、8ラウンド毎に入れ替えながら供給していく構成例について説明する図である。

[図24] 秘密鍵Kが $2n$ -bitの場合、 $(n/4)$ -bit毎に8等分し、4ラウンド毎に入れ替えながら $(n/4)$ -bitのものを2つずつ供給していく構成例について説明する図である。

[図25] 秘密鍵を $(n/4)$ -bit毎8等分した中で、4つを左側のF関数へのラウンド鍵 $R_{r,0}$ に用いるものとし、残りの4つを右側のF関数へのラウンド鍵 $R_{r,1}$ に用いる構成例を示す図である。

[図26] 4系列一般化Feistel構造における`cyclic shift`を`round permutation`に変更したモデル(4系列一般化Feistel構造+)について説明する図である。

[図27] 4系列一般化Feistel構造に対して、図25と同様の入れ替え手法を適用した例を説明する図である。

[図28] 秘密鍵が $(5n/4)$ -bitであり、1ラウンドに必要なラウンド鍵が $(n/2)$ -bitのときの鍵スケジュール部の構成法を示す図である。

[図29] ラウンド鍵を単純に順番に入れる構成例を説明する図である。

[図30] ラウンド鍵を単純に順番に入れる構成例を説明する図である。

[図31]分割数 d とした d 系列一般化 Feistel 構造をもつ n -bit ブロック暗号における 1 ラウンド辺りのラウンド鍵の利用構成について説明する図である。

[図32]秘密鍵が n -bit の場合に、 n -bit 秘密鍵を 4 等分した $n/4$ -bit のラウンド鍵を生成して各ラウンドに 2 つずつ入力する構成例を説明する図である。

[図33]秘密鍵が $(5/4)n$ -bit の場合において、 n -bit 秘密鍵を 5 等分した $n/4$ -bit のラウンド鍵を生成して各ラウンドに 2 つずつ入力する構成例を説明する図である。

[図34]秘密鍵が $(5/4)n$ -bit の場合において、 n -bit 秘密鍵を 5 等分した $n/4$ -bit のラウンド鍵を生成して各ラウンドに 2 つずつ入力する構成例を説明する図である。

[図35]複数ラウンド単位で鍵の選択順序を変更する構成例を説明する図である。

[図36]4 ラウンド単位で実行する置換処理を毎回異なる態様に設定したラウンド鍵供給構成例を説明する図である。

[図37]複数ラウンド単位で鍵の選択順序を変更する構成例を説明する図である。

[図38]3 ラウンド毎に置換を行い 3 ラウンドに 6 個の鍵を利用する構成例を説明する図である。

[図39]複数ラウンド単位で鍵の選択順序を変更する構成例を説明する図である。

[図40]ラウンド鍵供給構成としてのセレクトタについて説明する図である。

[図41]ラウンド鍵供給構成としてのセレクトタについて説明する図である。

[図42]ラウンド鍵供給構成としてのセレクトタについて説明する図である。

[図43]暗号処理装置としての IC モジュール 700 の構成例を示す図である。

発明を実施するための形態

[0026] 以下、図面を参照しながら本開示に係る暗号処理装置、および暗号処理方法、並びにプログラムの詳細について説明する。説明は、以下の項目に従って行う。

1. 共通鍵ブロック暗号の概要
2. 鍵スケジュール部の構成と処理の概要について
3. 鍵スケジュール部に対する攻撃とこれまでの対策例について
4. 関連鍵攻撃に対し安全性を得られる置換型鍵スケジュール部について
5. 鍵置換型鍵スケジュール部の様々な構成例（バリエーション）について
6. 暗号処理装置の構成例について
7. 本開示の構成のまとめ

[0027] [1. 共通鍵ブロック暗号の概要]

まず、共通鍵ブロック暗号の概要について説明する。

(1-1. 共通鍵ブロック暗号)

ここでは共通鍵ブロック暗号（以下ではブロック暗号）としては以下に定義するものを指すものとする。

ブロック暗号は入力として平文Pと鍵Kを取り、暗号文Cを出力する。平文と暗号文のビット長をブロックサイズと呼びここではnで著す。nは任意の整数値を取りうるが、通常、ブロック暗号アルゴリズムごとに、あらかじめ決められている値である。ブロック長がnのブロック暗号のことをnビットブロック暗号と呼ぶこともある。

[0028] 鍵のビット長をkで表す。鍵は任意の整数値を取りうる。共通鍵ブロック暗号アルゴリズムは1つまたは複数の鍵サイズに対応することになる。例えば、あるブロック暗号アルゴリズムAはブロックサイズ $n = 128$ であり、 $k = 128$ または $k = 192$ または $k = 256$ の鍵サイズに対応するという構成もありうるものとする。

平文P : nビット

暗号文C : nビット

鍵 K : k ビット

[0029] 図 1 に k ビットの鍵長に対応した n ビット共通鍵ブロック暗号アルゴリズム E の図を示す。

暗号化アルゴリズム E に対応する復号アルゴリズム D は暗号化アルゴリズム E の逆関数 E^{-1} と定義でき、入力として暗号文 C と鍵 K を受け取り、平文 P を出力する。図 2 に図 1 に示した暗号アルゴリズム E に対応する復号アルゴリズム D の図を示す。

[0030] (1-2. 内部構成)

ブロック暗号は 2 つの部分に分けて考えることができる。ひとつは鍵 K を入力とし、ある定められたステップによりビット長を拡大してできた拡大鍵 K' (ビット長 k') を出力する「鍵スケジュール部」と、もうひとつは平文 P と鍵スケジュール部から拡大された鍵 K' を受け取ってデータの変換を行い暗号文 C を出力する「データ暗号化部」である。

2 つの部分の関係は図 3 に示される。

[0031] (1-3. データ暗号化部)

以下の実施例において用いるデータ暗号化部はラウンド関数という処理単位に分割できるものとする。ラウンド関数は入力としての 2 つのデータを受け取り、内部で処理を施したのち、1 つのデータを出力する。入力データの一方は暗号化途中の n ビットデータであり、あるラウンドにおけるラウンド関数の出力が次のラウンドの入力として供給される構成となる。もう 1 つの入力データは鍵スケジュールから出力された拡大鍵の一部のデータが用いられ、この鍵データのことをラウンド鍵と呼ぶものとする。またラウンド関数の総数は総ラウンド数と呼ばれ、暗号アルゴリズムごとにあらかじめ定められている値である。ここでは総ラウンド数を R で表す。

[0032] データ暗号化部の入力側から見て 1 ラウンド目の入力データを X_1 とし、 i 番目のラウンド関数に入力されるデータを X_i 、ラウンド鍵を RK_i とすると、データ暗号化部全体は図 4 のように示される。

[0033] (1-4. ラウンド関数)

ブロック暗号アルゴリズムによってラウンド関数はさまざまな形態をとる。ラウンド関数はその暗号アルゴリズムが採用する構造 (structure) によって分類できる。代表的な構造としてここではSPN構造、Feistel構造、拡張Feistel構造を例示する。

[0034] (ア) SPN構造ラウンド関数

nビットの入力データすべてに対して、ラウンド鍵との排他的論理和演算、非線形変換、線形変換処理などが適用される構成。各演算の順番は特に決まっていない。図5にSPN構造のラウンド関数の例を示す。

[0035] (イ) Feistel構造

nビットの入力データは $n/2$ ビットの2つのデータに分割される。うち片方のデータとラウンド鍵を入力として持つ関数 (F関数) が適用され、出力がもう片方のデータに排他的論理和される。そののちデータの左右を入れ替えたものを出力データとする。F関数の内部構成にもさまざまなタイプのものがあるが、基本的にはSPN構造同様にラウンド鍵データとの排他的論理和演算、非線形演算、線形変換の組み合わせで実現される。図6にFeistel構造のラウンド関数の一例を示す。

[0036] (ウ) 拡張Feistel構造

拡張Feistel構造はFeistel構造ではデータ分割数が2であったものを、3以上に分割する形に拡張したものである。分割数をdとすると、dによってさまざまな拡張Feistel構造を定義することができる。F関数の入出力のサイズが相対的に小さくなるため、小型実装に向いていとされる。図7に $d=4$ でかつ、ひとつのラウンド内に2つのF関数が並列に適用される場合の拡張Feistel構造の一例を示す。また、図8に $d=8$ でかつ、ひとつのラウンド内に1つのF関数が適用される場合の拡張Feistel構造の一例を示す。

[0037] (エ) d系列一般化Feistel構造

分割数dが偶数である拡張Feistel構造において、ひとつのラウン

ド内に $d/2$ 個の F 関数が並列に適用される。

また、ラウンド間の置換として `cyclic shift` を用いる。

なお、図 7、18、20 は 4 系列一般化 Feistel 構造を示す。

[0038] (1-5. 非線形変換処理部)

非線形変換処理部は、入力されるデータのサイズが大きくなると実装上のコストが高くなる傾向がある。それを回避するために対象データを複数の単位に分割し、それぞれに対して非線形変換を施す構成がとられることが多い。例えば入力サイズを m s ビットとして、それらを s ビットずつの m 個のデータに分割して、それぞれに対して s ビット入出力を持つ非線形変換を行う構成である。それらの s ビット単位の非線形変換を `S-box` と呼ぶものとする。図 9 に例を示す。

[0039] (1-6. 線形変換処理部)

線形変換処理部はその性質上、行列として定義することが可能である。行列の要素は $GF(2^8)$ の体の要素や $GF(2)$ の要素など、一般的にはさまざまな表現ができる。図 10 に m s ビット入出力をもち、 $GF(2^s)$ の上で定義される $m \times m$ の行列により定義される線形変換処理部の例を示す。

[0040] [2. 鍵スケジュール部の構成と処理の概要について]

本開示の暗号処理の説明の前に、前提となる構成である鍵スケジュール部の構成と処理の概要について説明する。

[0041] 鍵スケジュール部（拡大鍵生成部）は、図 11 に示すように、 k - `bit` の秘密鍵 K を入力として、ある定められた変換により k' - `bit` の拡大鍵（ラウンド鍵） K' を生成する関数である。

[0042] 一般的には $k < k'$ であり、データ暗号化部がラウンド関数と呼ばれる非線形演算の繰り返し処理を行う場合、各ラウンド関数に供給するラウンド鍵を m - `bit`、ラウンド関数の繰り返し回数を R としたとき、 $k' = m \times R$ となる。図 12 に示すような設定である。

[0043] 例えば、通鍵ブロック暗号 AES においては、

$k = 128$ の場合、

$m = 128$, $R = 11$ であるため、

$k' = 1408$ である。

[0044] $k = 192$ の場合、

$m = 128$, $R = 13$ であるため、

$k' = 1664$ である。

[0045] 鍵スケジュール部には安全性上以下のような特性（特性1～3）が求められる。

（特性1）等価鍵が存在しないこと

なお、秘密鍵 K_0 を入力したときの拡大鍵 K_0' と、秘密鍵 K_1 ($\neq K_0$) を入力したときの拡大鍵 K_1' に対し、 $K_0' = K_1'$ が成り立つとき、 K_0 と K_1 を等価鍵と呼ぶ。

[0046] （特性2）関連鍵攻撃（related key attack）に対して十分な耐性を持つこと

一般的な攻撃は、ある固定された秘密鍵上での平文や暗号文間のデータの偏り（差分、線形性など）を利用したものであるのに対し、関連鍵攻撃では複数の秘密鍵上での平文や暗号文間データの偏りを利用するものである。

[0047] 例えば、2つの秘密鍵の値は分からないが、秘密鍵の差分については既知であるという仮定のもとで行う攻撃である。

また、秘密鍵の差分を攻撃者が自由に選べるという強力な仮定を置く攻撃も存在する。この仮定の下でも安全性を達成していることが望ましい。

[0048] 例えば、通常の差分攻撃（関連鍵を考慮しない差分攻撃）の場合、攻撃者は未知の秘密鍵 K によって暗号化された複数の平文 P 、暗号文 C ($= E(K, P)$) の組のみを利用して、その未知の秘密鍵 K を導出する。

[0049] しかしながら、関連鍵差分攻撃の場合、攻撃者は未知の秘密鍵 K によって暗号化された複数の平文 P 、暗号文 C ($= E(K, P)$) の組に加えて、その未知の秘密鍵 K に対し、攻撃者が指定した任意の秘密鍵差分 ΔK を加えた $K(+)\Delta K$ によって暗号化された複数の平文 P' 、暗号文 C' ($= E(K(+)\Delta K, P')$) の組も用いて未知の秘密鍵 K を導出する。

但し、(+)は排他的論理和演算子を表す。

よって、関連鍵差分攻撃は攻撃者が利用できる情報がより増えているため通常の差分攻撃よりさらに強力な攻撃となる。

[0050] (特性3) スライド攻撃 (slide attack) に対し十分な耐性を持つこと

例えば、秘密鍵 K_0 を入力したときのラウンド鍵を RK_1, RK_2, \dots, RK_R とし、秘密鍵 K_1 を入力したときのラウンド鍵が $RK_2, RK_3, \dots, RK_{R+1}$ のように、スライドした値を取るとき、安全性が損なわれる可能性がある。

[0051] さらに鍵スケジュール部には実装上以下のような特性 (特性4~9) も要求される。

(特性4) 実装が容易であること

(特性5) 秘密鍵から拡大鍵を生成するセットアップ時間が短いこと

(特性6) on-the-fly で拡大鍵が生成できること

(特性7) 暗号化鍵スケジュール部、復号鍵スケジュール部ができる限り共有可能であること

(特性8) データ暗号化部、データ復号部とできる限り共有可能であること

(特性9) 秘密鍵長の変更に対応できること

[0052] 鍵スケジュール部は安全性、および実装の観点からこれらの特性をバランスよく満たすことが望まれる。

[0053] [3. 鍵スケジュール部に対する攻撃とこれまでの対策例について]

次に、鍵スケジュール部に対する攻撃とこれまでの対策例について説明する。

鍵スケジュール部は各種の共通鍵ブロック暗号毎に、様々な設計がなされている。

鍵スケジュール部の安全性、実装性能はデータ暗号化部と深い関連があるが、一般的にデータ暗号化部と同様に安全性と実装性能にはトレードオフが

あると考えられている。

[0054] 例えば、鍵スケジュール部に複雑な非線形関数を導入している暗号として CLEFIA (非特許文献3: Sony Corporation, "The 128-bit Blockcipher CLEFIA Algorithm Specification", Revision 1.0, 2007.)、Camellia (非特許文献4: 青木, 市川, 神田, 松井, 盛合, 中嶋, 時田, "128ビットブロック暗号 Camellia アルゴリズム仕様書", 第 2.0版, 2001) などが挙げられる。これらは関連鍵攻撃など鍵スケジュール部に起因する攻撃法に対して高い安全性を持つが、実装コストが比較的高く、特にハードウェア実装の際に回路規模が増大してしまうという問題がある。また、実装性能を高めるために比較的シンプルな非線形関数を導入した鍵スケジュール部を持つ暗号としてAESが挙げられるが、AESは関連鍵攻撃に対して脆弱なことが知られている(192/256-bit鍵の場合)。

[0055] さらに実装性能を高める手法として非線形関数を用いずに線形関数のみで構成する手法が挙げられる。その中でも秘密鍵データを複数個に分割し、それらを置換するだけの鍵スケジュール部は、特にハードウェア実装の際に回路がほとんど不要であり、高い実装性能を持つとされる。このような鍵スケジュール部を置換型鍵スケジュール部と呼ぶ。

[0056] 置換型鍵スケジュール部は高い実装性能を持つものの、安全性上の問題を抱える方式が多い。

例えば、図13に示すように、ブロック暗号GOST (非特許文献5: GOST 28147-89: Encryption, Decryption, and Message Authentication Code (MAC) Algorithms, RFC 5830.)の鍵スケジュール部は、 $4n$ -bitの秘密鍵 K を $(n/2)$ -bit毎、8つに等分割し、それぞれを順番にラウンド鍵とする構造になっている

[0057] これは、秘密鍵 K に対する一切の演算を行わず、ラウンド毎のセレクタの

みで鍵スケジュール部を構成できるため、ハードウェア実装の際に必要な回路が非常に少ないという特長を持つ。

[0058] しかしながら、図14に示すように、GOSTのデータ構造はFeistel構造を取っており、ラウンド鍵を各F関数の前に排他的論理和しているため、関連鍵攻撃に対して脆弱であることが知られており、実際に確率1で攻撃に成功してしまうことが知られている。

[0059] (GOSTへの確率1で成功する関連鍵攻撃)

秘密鍵K0から得られるラウンド鍵を $RK_{0,1}, RK_{0,2}, \dots, RK_{0,R}$ とし、秘密鍵K1から得られるラウンド鍵を $RK_{1,1}, RK_{1,2}, \dots, RK_{1,R}$ とする。このとき、秘密鍵K0と秘密鍵K1の差分を秘密鍵差分 Δ とし、各ラウンド鍵の差分をラウンド鍵差分 $\Delta_1, \Delta_2, \dots, \Delta_R$ とする。

[0060] ここで、図15に示すように、任意の秘密鍵差分 Δ を与えることのできる攻撃者を想定する。このとき、鍵スケジュール部に複雑な非線形関数を導入しているCLEFIA, Camelliaなどにおいては、各ラウンド鍵差分 Δ_i は一意には定まらず、データ暗号化部への攻撃が困難となる。

[0061] しかし、図16に示すように、置換型鍵スケジュール部を持つものでは、各ラウンド鍵差分 Δ_i は秘密鍵差分 Δ を m -bit毎に分割したものとなる。例えばGOSTにおいて、 $\Delta = (d, d, d, d, d, d, d, d)$ とした場合 (Δ は $4n$ -bit, d は $(n/2)$ -bitであり、GOSTの場合には $n=64$ のため、それぞれ 256 -bit, 32 -bit), 全てのラウンド鍵差分 Δ_i は d と等しくなる。

[0062] このとき、Feistel構造を取り、各ラウンド(R_1, R_2, R_3, \dots)に提供するラウンド鍵を各F関数の前に排他的論理和している場合、図17に示すように、平文差分として (d, d) を与えることでF関数への入力差分が0となる。入力差分が0であるF関数の出力差分はかならず0になるため、次のラウンド関数への入力差分は (d, d) となる。

同様に全てのラウンド関数において、 (d, d) の差分が伝播していくため、暗号文差分が必ず (d, d) となる。

[0063] このため、GOSTに秘密鍵K、平文Pを入力したときに得られる暗号文をCとすると、

秘密鍵K (+) (d, d, d, d, d, d, d, d),

平文P (+) (d, d)、

を入力したときに得られる暗号文C'は確率1で $C' = C (+) (d, d)$ となる。

[0064] このような等式が成り立つ確率を、関連鍵攻撃を用いた識別攻撃の成功確率と呼ぶ。本来、関連鍵攻撃に対し強いとされるブロック暗号はこの確率が十分に小さいことを示す必要がある。

[0065] また、例えば図18に示すようなtype-2一般化Feistel構造と呼ばれる構造においても、置換型鍵スケジュール部を用いて、F関数の前にラウンド鍵を排他的論理和する場合、同様に確率1で遷移する関連鍵攻撃を構成可能である。

[0066] その他の置換型鍵スケジュール部を持つ暗号として、KASUMI（非特許文献6：3rd Generation Partnership Project, Technical Specification Group Services and System Aspects, 3G Security, Specification of the 3GPP Confidentiality and Integrity Algorithms; Document 2: KASUMI Specification, V9.0.0, 2009）が挙げられる。

しかしながら、KASUMIの鍵スケジュール部も高い実装性能を持つものの、関連鍵攻撃に対して脆弱であることが知られている。

[0067] [4. 関連鍵攻撃に対し安全性を得られる置換型鍵スケジュール部について]

以上のような問題点を鑑み、以下では、実装コストを増大させずに、関連鍵攻撃に対し安全性を得られるような置換型鍵スケジュール部の構成法について説明する。

[0068] 本方式はまず秘密鍵Kを複数個に等分し、それぞれを以下の手法にしたがってデータ暗号化部に供給するものとする。

(手法1) ラウンド鍵挿入位置の変更：ラウンド鍵を従来のF関数の前（例えば図14，図18に示す位置）ではなく、F関数の後で排他的論理和を取る（例えば図19，図20に示す位置）

(手法2) ラウンド鍵生成置換の変更：データ暗号化部の構造にしたがって、関連鍵攻撃等に対して安全になるような置換法を用いてラウンド鍵を生成する。

[0069] このように鍵スケジュール部を構成することで以下のような効果が得られる。

(効果1) 高い実装性能

置換型鍵スケジュール部を用いることで従来型同様高い実装性能を持つことが期待される。特にハードウェア実装時の必要回路が少なくできるという利点がある。

(効果2) ラウンド鍵の挿入位置の変更による安全性向上

図19や図20に示す構成のように、ラウンド鍵をF関数の前でなく後に排他的論理和することで、置換型鍵スケジュール部を用いたとしても、従来法であるGOSTのような確率1で成功する関連鍵攻撃を防ぐことが可能となる。

また、実装手法によっては、データ暗号化部の実装性能をさらに向上させることにもつなげられる。

[0070] (効果3) ラウンド鍵の置換法の変更による安全性向上

従来方式と異なり、分割した秘密鍵を順番に供給するのではなく、関連鍵攻撃耐性を持つように適切に順序を入れ替えて供給する。

この順序は秘密鍵Kのbit長と分割数、及び、データ暗号化部の構造に関連があり、データ暗号化部の構造毎に鍵スケジュール部を設計する必要がある。

[0071] 図19に示す1ラウンドに1つのF関数を実行するFeistel構造に

おいては、1つのラウンド鍵の長さは $(n/2) - \text{bit}$ であり、秘密鍵 K が $2n - \text{bit}$ の場合には $(n/2) - \text{bit}$ 毎に4等分し、4ラウンド毎に入れ替えながら供給する。

図21に示す設定である。

[0072] 図21に示すラウンド鍵の供給処理について説明する。

秘密鍵 K は、 $2n - \text{bit}$ の鍵データである。

この $2n - \text{bit}$ 秘密鍵 K を4等分して4つのラウンド鍵 K_1 , K_2 , K_3 , K_4 を生成する。

4つのラウンド鍵 K_1 , K_2 , K_3 , K_4 は、 $(n/2) - \text{bit}$ の鍵データである。

この4つのラウンド鍵 K_1 , K_2 , K_3 , K_4 を、4ラウンドを1単位として、各単位で異なるシーケンスで利用する。

[0073] 図21に示すように、最初の4ラウンド： $R_1 \sim R_4$ では以下のシーケンスでラウンド鍵 $K_1 \sim K_4$ を入力して適用する。

ラウンド R_1 : ラウンド鍵 K_1

ラウンド R_2 : ラウンド鍵 K_2

ラウンド R_3 : ラウンド鍵 K_3

ラウンド R_4 : ラウンド鍵 K_4

[0074] 次の4ラウンド： $R_5 \sim R_8$ では以下のシーケンスでラウンド鍵 $K_1 \sim K_4$ を入力して適用する。

ラウンド R_5 : ラウンド鍵 K_3

ラウンド R_6 : ラウンド鍵 K_1

ラウンド R_7 : ラウンド鍵 K_4

ラウンド R_8 : ラウンド鍵 K_2

[0075] 次の4ラウンド： $R_9 \sim R_{12}$ では以下のシーケンスでラウンド鍵 $K_1 \sim K_4$ を入力して適用する。

ラウンド R_9 : ラウンド鍵 K_4

ラウンド R_{10} : ラウンド鍵 K_3

ラウンドR 1 1 : ラウンド鍵K 2

ラウンドR 1 2 : ラウンド鍵K 1

このように、4ラウンドを1単位として、各単位で異なるラウンド鍵入力シーケンスを適用する。

- [0076] また、ラウンド鍵の長さよりも小さい単位で分割することも可能であり、 $2n - \text{bit}$ の秘密鍵Kを $(n/4) - \text{bit}$ 毎に8等分し、それらを4ラウンド毎に入れ替えながら、 $(n/4) - \text{bit}$ のものを2つずつ供給していくことも可能である。

例えば、図22に示す構成である。

- [0077] 図22に示すラウンド鍵の供給処理について説明する。

秘密鍵Kは、 $2n - \text{bit}$ の鍵データである。

この $2n - \text{bit}$ 秘密鍵Kを8等分して8つの鍵K 1, K 2, K 3, K 4, K 5, K 6, K 7, K 8を生成する。

8つの鍵K 1~K 8は、 $(n/4) - \text{bit}$ の鍵データである。

この8つの鍵K 1~K 8から選択した2つの鍵の連結データからなる $(n/2) - \text{bit}$ ラウンド鍵: $K \times K y$ を、4ラウンドを1単位として、各単位で異なるシーケンスで利用する。

- [0078] 図22に示すように、最初の4ラウンド: R 1~R 4では以下のシーケンスで鍵データK 1~K 8を連結したラウンド鍵 $K \times K y$ を入力して適用する。

ラウンドR 1 : ラウンド鍵K 1 K 2

ラウンドR 2 : ラウンド鍵K 3 K 4

ラウンドR 3 : ラウンド鍵K 5 K 6

ラウンドR 4 : ラウンド鍵K 7 K 8

- [0079] 次の4ラウンド: R 5~R 8では以下のシーケンスで鍵データK 1~K 8を連結したラウンド鍵 $K \times K y$ を入力して適用する。

ラウンドR 5 : ラウンド鍵K 3 K 4

ラウンドR 6 : ラウンド鍵K 2 K 7

ラウンドR 7 : ラウンド鍵K 1 K 6

ラウンドR 8 : ラウンド鍵K 5 K 8

[0080] 次の4 ラウンド : R 9 ~ R 1 2 では以下のシーケンスで鍵データK 1 ~ K 8 を連結したラウンド鍵K x K y を入力して適用する。

ラウンドR 9 : ラウンド鍵K 2 K 7

ラウンドR 1 0 : ラウンド鍵K 4 K 5

ラウンドR 1 1 : ラウンド鍵K 3 K 6

ラウンドR 1 2 : ラウンド鍵K 1 K 8

このように、4 ラウンドを1 単位として、各単位で異なるラウンド鍵入力シーケンスを適用する。

[0081] また、秘密鍵K の長さが $4n - bit$ の場合には $(n/2) - bit$ 毎に8 等分し、8 ラウンド毎に入れ替えながら供給していく。

例えば図2 3 に示す構成である。

[0082] 図2 3 に示すラウンド鍵の供給処理について説明する。

秘密鍵K は、 $4n - bit$ の鍵データである。

この $4n - bit$ 秘密鍵K を8 等分して8 つのラウンド鍵K 1, K 2, K 3, K 4, K 5, K 6, K 7, K 8 を生成する。

8 つのラウンド鍵K 1 ~ K 8 は、 $(n/2) - bit$ の鍵データである。

この8 つのラウンド鍵K 1 ~ K 8 を、8 ラウンドを1 単位として、各単位で異なるシーケンスで利用する。

[0083] 図2 3 に示すように、最初の8 ラウンド : R 1 ~ R 8 では以下のシーケンスでラウンド鍵を入力して適用する。

ラウンドR 1 : ラウンド鍵K 1

ラウンドR 2 : ラウンド鍵K 2

ラウンドR 3 : ラウンド鍵K 3

ラウンドR 4 : ラウンド鍵K 4

ラウンドR 5 : ラウンド鍵K 5

ラウンドR 6 : ラウンド鍵K 6

ラウンドR 7 : ラウンド鍵K 7

ラウンドR 8 : ラウンド鍵K 8

[0084] 次の8ラウンド : R 9 ~ R 1 6 では以下のシーケンスでラウンド鍵を入力して適用する。

ラウンドR 9 : ラウンド鍵K 2

ラウンドR 1 0 : ラウンド鍵K 5

ラウンドR 1 1 : ラウンド鍵K 1

ラウンドR 1 2 : ラウンド鍵K 4

ラウンドR 1 3 : ラウンド鍵K 8

ラウンドR 1 4 : ラウンド鍵K 6

ラウンドR 1 5 : ラウンド鍵K 3

ラウンドR 1 6 : ラウンド鍵K 7

このように、8ラウンドを1単位として、各単位で異なるラウンド鍵入力シーケンスを適用する。

[0085] また、図20に示すような、1ラウンドに2つのF関数を同時実行する4系列一般化F e i s t e l構造において、ラウンド鍵は $(n/4) - b i t$ のものが2つとなる。秘密鍵Kが $2n - b i t$ の場合には $(n/4) - b i t$ 毎に8等分し、4ラウンド毎に入れ替えながら $(n/4) - b i t$ のものを2つずつ供給していく。

例えば図24に示す構成である。

[0086] 図24に示すラウンド鍵の供給処理について説明する。

秘密鍵Kは、 $2n - b i t$ の鍵データである。

この $2n - b i t$ 秘密鍵Kを8等分して8つのラウンド鍵K 1, K 2, K 3, K 4, K 5, K 6, K 7, K 8を生成する。

8つのラウンド鍵K 1 ~ K 8は、 $(n/4) - b i t$ の鍵データである。

この8つのラウンド鍵K 1 ~ K 8から選択した2つのラウンド鍵を、4ラウンドを1単位として、各単位で異なるシーケンスで利用する。

[0087] 図24に示すように、最初の4ラウンド : R 1 ~ R 4 では以下のシーケン

スで2つのラウンド鍵を入力して適用する。

ラウンドR 1 : ラウンド鍵K 1 と、ラウンド鍵K 2

ラウンドR 2 : ラウンド鍵K 3 と、ラウンド鍵K 4

ラウンドR 3 : ラウンド鍵K 5 と、ラウンド鍵K 6

ラウンドR 4 : ラウンド鍵K 7 と、ラウンド鍵K 8

[0088] 次の4ラウンド : R 5 ~ R 8 では以下のシーケンスで2つのラウンド鍵を入力して適用する。

ラウンドR 5 : ラウンド鍵K 5 と、ラウンド鍵K 1

ラウンドR 6 : ラウンド鍵K 2 と、ラウンド鍵K 6

ラウンドR 7 : ラウンド鍵K 7 と、ラウンド鍵K 3

ラウンドR 8 : ラウンド鍵K 4 と、ラウンド鍵K 8

[0089] 次の4ラウンド : R 9 ~ R 12 では以下のシーケンスで2つのラウンド鍵を入力して適用する。

ラウンドR 9 : ラウンド鍵K 7 と、ラウンド鍵K 5

ラウンドR 10 : ラウンド鍵K 1 と、ラウンド鍵K 3

ラウンドR 11 : ラウンド鍵K 4 と、ラウンド鍵K 2

ラウンドR 12 : ラウンド鍵K 6 と、ラウンド鍵K 8

このように、4ラウンドを1単位として、各単位で異なるラウンド鍵入力シーケンスを適用する。

[0090] また、実装効率をさらに高めた手法として、 $(n/4) - \text{bit}$ 毎8等分した中で、4つを左側のF関数へのラウンド鍵 $R K_{r, 0}$ に用いるものとし、残りの4つを右側のF関数へのラウンド鍵 $R K_{r, 1}$ に用いるものとする。

例えば図25に示す構成である。

[0091] 図25に示すラウンド鍵の供給処理について説明する。

秘密鍵Kは、 $2n - \text{bit}$ の鍵データである。

この $2n - \text{bit}$ 秘密鍵Kを8等分して8つのラウンド鍵K 1, K 2, K 3, K 4, K 5, K 6, K 7, K 8を生成する。

8つのラウンド鍵K 1 ~ K 8は、 $(n/4) - \text{bit}$ の鍵データである。

この8つのラウンド鍵K 1～K 8から選択した2つのラウンド鍵を、4ラウンドを1単位として、各単位で異なるシーケンスで利用する。

この例では、K 1～K 4のラウンド鍵を4系列F e i s t e l構造における各ラウンドの左側のF関数に適用し、K 5～K 8のラウンド鍵を4系列F e i s t e l構造における各ラウンドの右側のF関数に適用する。

[0092] 図25に示すように、最初の4ラウンド：R 1～R 4では以下のシーケンスで2つのラウンド鍵を入力して適用する。

ラウンドR 1：ラウンド鍵K 1と、ラウンド鍵K 5

ラウンドR 2：ラウンド鍵K 2と、ラウンド鍵K 6

ラウンドR 3：ラウンド鍵K 3と、ラウンド鍵K 7

ラウンドR 4：ラウンド鍵K 7と、ラウンド鍵K 8

[0093] 次の4ラウンド：R 5～R 8では以下のシーケンスで2つのラウンド鍵を入力して適用する。

ラウンドR 5：ラウンド鍵K 2と、ラウンド鍵K 5

ラウンドR 6：ラウンド鍵K 4と、ラウンド鍵K 8

ラウンドR 7：ラウンド鍵K 1と、ラウンド鍵K 6

ラウンドR 8：ラウンド鍵K 3と、ラウンド鍵K 7

[0094] 次の4ラウンド：R 9～R 12では以下のシーケンスで2つのラウンド鍵を入力して適用する。

ラウンドR 9：ラウンド鍵K 4と、ラウンド鍵K 5

ラウンドR 10：ラウンド鍵K 3と、ラウンド鍵K 7

ラウンドR 11：ラウンド鍵K 2と、ラウンド鍵K 8

ラウンドR 12：ラウンド鍵K 1と、ラウンド鍵K 6

このように、4ラウンドを1単位として、各単位で異なるラウンド鍵入力シーケンスを適用する。

[0095] この図25に示す構成では、ラウンド鍵K 1～K 8の8つの鍵の入力順を4ラウンド単位で全て入れ替えるのではなく、4つ毎、すなわち、

ラウンド鍵：K 1～K 4、

ラウンド鍵：K5～K8、

これらの4つのラウンド鍵単位で入力順の入れ替えを行う。

この構成によって、置換型鍵スケジュール部に必要となるセクタのコストをさらに削減することが可能になる。

[0096] また、例えば、図26に示すような4系列一般化Feistel構造におけるcyclic shiftをround permutationに変更したモデル（4系列一般化Feistel+とする）に対しても、本方式による鍵スケジュール部が有効である。

[0097] 図26に示すような4系列一般化Feistel構造におけるcyclic shiftをround permutationに変更したモデル（4系列一般化Feistel+）について説明する。

[0098] 図26に示す構成は、d-lineの一般化Feistel構造において、nビット入力データをn/dビット毎d個に分割しそれぞれF関数処理、排他的論理和処理を行う構成を基本構成とし、ラウンド鍵との演算は、F関数の出力に対して実行する構成である。

このとき、

F関数に入力されるデータ系列をF関数入力側データ系列、
排他的論理和されるデータ系列を排他的論理和側データ系列、
とする。

各系列（各ライン）において転送されるn/dビットデータ各々について、さらにd/2個に再分割する（この際の分割は等分割でなくても良い）。

各系列（各ライン）各々でd/2個に再分割されたデータを次のルールにしたがって分配する。

[0099] （1）F関数入力側データ系列は必ず次のラウンド関数の排他的論理和側データ系列に分配する

（2）排他的論理和側データ系列は必ず次のラウンド関数のF関数入力側データ系列に分配する

（3）各d/2個に分割されたデータ系列はd/2箇所の次のラウンド関

数のデータ系列にそれぞれ重複なく分配する

[0100] このように分配した後、各 $d/2$ 個に分割されたデータをそれぞれ1つのデータに結合する。

これを必要回数繰り返す。

[0101] この `cyclic shift` を `round permutation` に変更したモデル（4系列一般化 `Feistel+`）に対しても、本方式による鍵スケジュール部が有効である。

具体的には、例えば、図25と同様の入れ替え手法である図27に示す構造が適している。

すなわち、秘密鍵を $(n/4)$ - bit 毎8等分した中で、4つを左側のF関数へのラウンド鍵 $RK_{r,0}$ に用いるものとし、残りの4つを右側のF関数へのラウンド鍵 $RK_{r,1}$ に用いる構成である。

[0102] 図27に示すラウンド鍵の供給処理について説明する。

秘密鍵 K は、 $2n$ - bit の鍵データである。

この $2n$ - bit 秘密鍵 K を8等分して8つのラウンド鍵 $K_1, K_2, K_3, K_4, K_5, K_6, K_7, K_8$ を生成する。

8つのラウンド鍵 $K_1 \sim K_8$ は、 $(n/4)$ - bit の鍵データである。

この8つのラウンド鍵 $K_1 \sim K_8$ から選択した2つのラウンド鍵を、4ラウンドを1単位として、各単位で異なるシーケンスで利用する。

この例では、 $K_1 \sim K_8$ のラウンド鍵から選択した2つのラウンド鍵を、`cyclic shift` を `round permutation` に変更した4系列一般化 `Feistel+` 構造における各ラウンドの2つのF関数に適用する。

[0103] 図27に示すように、最初の4ラウンド： $R_1 \sim R_4$ では以下のシーケンスで2つのラウンド鍵を入力して適用する。

ラウンド R_1 : ラウンド鍵 K_1 と、ラウンド鍵 K_5

ラウンド R_2 : ラウンド鍵 K_2 と、ラウンド鍵 K_6

ラウンド R_3 : ラウンド鍵 K_3 と、ラウンド鍵 K_7

ラウンドR4：ラウンド鍵K7と、ラウンド鍵K8

[0104] 次の4ラウンド：R5～R8では以下のシーケンスで2つのラウンド鍵を入力して適用する。

ラウンドR5：ラウンド鍵K2と、ラウンド鍵K5

ラウンドR6：ラウンド鍵K4と、ラウンド鍵K8

ラウンドR7：ラウンド鍵K1と、ラウンド鍵K6

ラウンドR8：ラウンド鍵K3と、ラウンド鍵K7

[0105] 次の4ラウンド：R9～R12では以下のシーケンスで2つのラウンド鍵を入力して適用する。

ラウンドR9：ラウンド鍵K4と、ラウンド鍵K5

ラウンドR10：ラウンド鍵K3と、ラウンド鍵K7

ラウンドR11：ラウンド鍵K2と、ラウンド鍵K8

ラウンドR12：ラウンド鍵K1と、ラウンド鍵K6

このように、4ラウンドを1単位として、各単位で異なるラウンド鍵入力シーケンスを適用する。

[0106] 次に、秘密鍵のbit長が1ラウンドに必要なラウンド鍵のbit長の整数倍でない場合の置換型鍵スケジュール部の構成例を示す。

例えば、秘密鍵が $(5n/4) - \text{bit}$ であり、1ラウンドに必要なラウンド鍵が $(n/2) - \text{bit}$ のときの鍵スケジュール部の構成法を図28に示す。

この構成では、初めに1ラウンドに必要なラウンド鍵のbit長の整数倍になるように置換と拡張を行う。その後は順番に供給していく構造を取る。

[0107] 図28に示すラウンド鍵の供給処理について説明する。

秘密鍵Kは、 $(5/4)n - \text{bit}$ の鍵データである。

まず、置換型鍵スケジュール部は、この $(5/4)n - \text{bit}$ の鍵データに基づいて、ラウンド鍵のbit長に相当する5つのラウンド鍵K1, K2, K3, K4, K5を生成する。

このラウンド鍵K1～K5から選択した2つのラウンド鍵を各ラウンドに

適用するラウンド鍵として入力して2つのF関数に適用する。

[0108] 図28に示すように、最初の5ラウンド：R1～R5では以下のシーケンスで2つのラウンド鍵を入力して適用する。

ラウンドR1：ラウンド鍵K3と、ラウンド鍵K4

ラウンドR2：ラウンド鍵K1と、ラウンド鍵K2

ラウンドR3：ラウンド鍵K3と、ラウンド鍵K4

ラウンドR4：ラウンド鍵K5と、ラウンド鍵K5

ラウンドR5：ラウンド鍵K1と、ラウンド鍵K2

次の5ラウンド：R6～R10、その後の5ラウンド：R11～R15でも同様のシーケンスで2つのラウンド鍵を入力して適用する。

[0109] 上述の「(効果3)ラウンド鍵の置換法の変更による安全性向上」の効果について詳細に説明を行う。

まず、差分確率、active F関数、最小active F関数数の定義を行う。

[0110] 差分攻撃は、ある入力差分からある出力差分に高い確率で伝播するようなものを利用して攻撃する。つまり、安全性を考える際にはどのような入力差分、出力差分の組を考えても、高い確率で伝播するようなものが存在しないことを示す必要がある。

[0111] 関連鍵差分攻撃も同様に、ある入力差分とある秘密鍵差分から、ある出力差分に高い確率で伝播するようなものを利用して攻撃する。つまり、安全性を考える際にはどのような入力差分、秘密鍵差分、出力差分の組を考えても高い確率で伝播するようなものが存在しないことを示す必要がある。このような、ある入力差分がある出力差分に伝播する確率、及び、ある入力差分とある秘密鍵差分がある出力差分に伝播する確率を差分確率と定義する。前述した通り、GOSTではこの差分確率が1となるものが存在する。

[0112] このような差分確率は、非ゼロの入力差分が与えられた非線形関数(F関数)でのみ低下することが知られている。この非ゼロの入力差分が与えられた非線形関数(F関数)をactive F関数と定義する。active

F関数の個数は差分攻撃に対する安全性と密接に関係しており、ある入力差分に対して、多くのactive F関数が得られるのであれば、十分に安全だと考えることができる。

[0113] active F関数の数は、入力差分を一つ定めれば決めることができる。以上より、差分攻撃に対する安全性を考える際にはどのような入力差分を与えたとしても十分に多くのactive F関数が得られるということを示せばよいということが分かる。このような各入力差分に対するactive F関数の個数の最小値を最小active F関数数と定義する。

[0114] 例えば図20に示すような、ラウンド鍵をF関数の出力側に排他的論理和を取る4系列一般化Feistel構造において、図29に示すようにラウンド鍵を単純に順番に入れる従来法を採用した際の、関連鍵差分を考慮したラウンド数と最小active F関数数の対応を以下の(表1)に示す。

[0115]

[表1]

(表1)

ラウンド数	最小active F関数数	ラウンド数	最小active F関数数
1	0	16	4
2	0	17	4
3	0	18	4
4	0	19	4
5	0	20	5
6	1	21	5
7	1	22	5
8	2	23	5
9	2	24	6
10	2	25	6
11	2	26	6
12	3	27	6
13	3	28	7
14	3	29	7
15	3	30	7

[0116] この方式の場合、例えば関連鍵差分攻撃に対する安全性を保証するために必要なactive F関数の個数が7個であるような暗号では、少なくとも28ラウンドが必要になることが分かる。

[0117] 例えば図20に示すような4系列一般化Feistel構造に、図24に示すような本開示に従った処理、すなわち、置換型鍵スケジュール部において、所定のラウンド単位で、入力鍵シーケンスを変更する処理を行う構成に対して、関連鍵差分を考慮したラウンド数と最小active F関数数の対応を(表2)に示す。

[0118] [表2]

(表2)

ラウンド数	最小active F関数数	ラウンド数	最小active F関数数
1	0	16	7
2	0	17	8
3	0	18	8
4	0	19	9
5	0	20	9
6	0	21	10
7	1	22	11
8	1	23	11
9	2	24	12
10	3	25	12
11	4	26	12
12	4	27	13
13	5	28	14
14	6	29	15
15	7	30	16

[0119] 上記の表2では、例えば関連鍵差分攻撃に対する安全性を保証するために必要なactive F関数の個数が7個であるような暗号では、少なくとも15ラウンドが必要になることが分かる。

先の表1では、関連鍵差分攻撃に対する安全性を保証するために必要なactive F関数の個数が7個であるような暗号では、少なくとも28ラウンドが必要になる。

本開示に従った処理、すなわち、置換型鍵スケジュール部において、所定

のラウンド単位で、入力鍵シーケンスを変更する処理を行う構成とすることで、従来法と比べて13ラウンド減らせることが分かる。

[0120] このように、本開示に従った処理、すなわち、置換型鍵スケジュール部において、所定のラウンド単位で、入力鍵シーケンスを変更する処理を行う構成とすることで、このような鍵入れ替えを実行しない従来法より多くの *active F* 関数の個数を保証できることが分かる。

[0121] 同様に、図26に示すような、4系列一般化 *Feistel* 構造における *cyclic shift* を *round permutation* に変更したモデル4系列一般化 *Feistel+* 構造について考察する。

この構造に対して、ラウンド鍵を単純に順番に入れる従来法（図30）を採用した際の、関連鍵差分を考慮したラウンド数と最小 *active F* 関数数の対応は、前記の（表1）と同じ値を取る。

[0122] この方式の場合、例えば関連鍵差分攻撃に対する安全性を保証するために必要な *active F* 関数の個数が7個であるような暗号では、少なくとも28ラウンドが必要になることが分かる。

[0123] また、図26に示すような、4系列一般化 *Feistel+* 構造に対して、図24に示すような本発明による鍵スケジュール部の構成とした場合において、関連鍵差分を考慮した際のラウンド数と最小 *active F* 関数数の対応を、以下の（表3）に示す。

[0124]

[表3]

(表3)

ラウンド数	最小active F関数数	ラウンド数	最小active F関数数
1	0	16	7
2	0	17	8
3	0	18	9
4	0	19	10
5	0	20	10
6	0	21	11
7	0	22	12
8	1	23	12
9	3	24	13
10	3	25	14
11	4	26	15
12	5	27	15
13	5	28	16
14	6	29	17
15	7	30	17

[0125] 上記の表3では、例えば関連鍵差分攻撃に対する安全性を保証するために必要なactive F関数の個数が7個であるような暗号では、少なくとも15ラウンドが必要になることが分かる。

先の表1では、関連鍵差分攻撃に対する安全性を保証するために必要なactive F関数の個数が7個であるような暗号では、少なくとも28ラウンドが必要になる。

本開示に従った処理、すなわち、置換型鍵スケジュール部において、所定のラウンド単位で、入力鍵シーケンスを変更する処理を行う構成とすること

で、従来法と比べて13ラウンド減らせることが分かる。

[0126] このように、本開示に従った処理、すなわち、置換型鍵スケジュール部において、所定のラウンド単位で、入力鍵シーケンスを変更する処理を行う構成とすることで、このような鍵入れ替えを実行しない従来法より多くの *active F* 関数の個数を保証でき、安全性の高い暗号処理構成を少ないラウンド数で実現することが可能となる。

[0127] [5. 鍵置換型鍵スケジュール部の様々な構成例（バリエーション）について]

次に、鍵置換型鍵スケジュール部の様々な構成例（バリエーション）について説明する。

[0128] 分割数 d とした d 系列一般化 *Feistel* 構造をもつ n -bit ブロック暗号においては、図31に示すように、一般に、1ラウンド辺り、 $(n/d) - \text{bit}$ のラウンド鍵を $(d/2)$ 個、利用する。

従って、1ラウンド辺り、合計で、

$$(n/d) \times (d/2)$$

= $(n/2) - \text{bit}$ のラウンド鍵データが必要となる。

[0129] 例えば、先に説明した図18に示すような4系列一般化 *Feistel* 構造 ($d=4$) を適用する場合、ラウンド鍵の入力処理としては、

各ラウンド単位で、 $(n/4) - \text{bit}$ のラウンド鍵を2つずつ入力する必要がある。

[0130] ラウンド鍵の生成元となる秘密鍵の長さに応じて以下のようなラウンド鍵の生成、入力が実行される。

秘密鍵が n -bit の場合には、例えば図32に示すように、 n -bit 秘密鍵を4等分した $n/4 - \text{bit}$ のラウンド鍵を生成して各ラウンドに2つずつ入力する。

秘密鍵が $(5/4)n$ -bit の場合には、例えば図33、図34に示すように、 n -bit 秘密鍵を5等分した $n/4 - \text{bit}$ のラウンド鍵を生成して各ラウンドに2つずつ入力する。

[0131] 例えば、図32に示すように秘密鍵 n -bit を4等分した4つのラウンド鍵 K_1 , K_2 , K_3 , K_4 を利用する構成では、2ラウンド毎に鍵置換を行う、すなわち、2ラウンド毎に鍵供給シーケンスを変更する。

図32に示すラウンド鍵の供給処理について説明する。

秘密鍵 K は、 n -bit の鍵データである。

この n -bit 秘密鍵 K を4等分して4つのラウンド鍵 K_1 , K_2 , K_3 , K_4 を生成する。

4つのラウンド鍵 K_1 , K_2 , K_3 , K_4 は、 $(n/4)$ -bit の鍵データである。

この4つのラウンド鍵 K_1 , K_2 , K_3 , K_4 を、4ラウンドを1単位として、各単位で異なるシーケンスで利用する。

[0132] 図21に示すように、最初の2ラウンド： $R_1 \sim R_2$ では以下のシーケンスで2つのラウンド鍵 $K_1 \sim K_4$ を入力して適用する。

ラウンド R_1 : ラウンド鍵 K_1 と、ラウンド鍵 K_2

ラウンド R_2 : ラウンド鍵 K_3 と、ラウンド鍵 K_4

[0133] 次の2ラウンド： $R_3 \sim R_4$ では以下のシーケンスでラウンド鍵 $K_1 \sim K_4$ を入力して適用する。

ラウンド R_3 : ラウンド鍵 K_3 と、ラウンド鍵 K_1

ラウンド R_4 : ラウンド鍵 K_4 と、ラウンド鍵 K_2

[0134] 次の2ラウンド： $R_5 \sim R_6$ では以下のシーケンスでラウンド鍵 $K_1 \sim K_4$ を入力して適用する。

ラウンド R_5 : ラウンド鍵 K_4 と、ラウンド鍵 K_3

ラウンド R_6 : ラウンド鍵 K_2 と、ラウンド鍵 K_1

[0135] 次の2ラウンド： $R_7 \sim R_8$ では以下のシーケンスでラウンド鍵 $K_1 \sim K_4$ を入力して適用する。

ラウンド R_7 : ラウンド鍵 K_2 と、ラウンド鍵 K_4

ラウンド R_8 : ラウンド鍵 K_1 と、ラウンド鍵 K_3

[0136] 次の2ラウンド： $R_9 \sim R_{10}$ では以下のシーケンスでラウンド鍵 $K_1 \sim$

K 4 を入力して適用する。

ラウンド R 9 : ラウンド鍵 K 1 と、ラウンド鍵 K 2

ラウンド R 1 0 : ラウンド鍵 K 3 と、ラウンド鍵 K 4

[0137] また、図 3 3 に示すように秘密鍵 (5 / 4) n - b i t を 5 等分した 5 つのラウンド鍵 K 1 , K 2 , K 3 , K 4 , K 5 を利用する構成では、これらの 5 つの鍵 K 1 ~ K 5 の、5 つの鍵選択後に鍵置換を行うため、5 ラウンドに 2 回の鍵置換を行う。すなわち、5 ラウンド毎に 2 回、鍵供給シーケンスを変更する。

[0138] 図 3 3 に示すラウンド鍵の供給処理について説明する。

秘密鍵 K は、(5 / 4) n - b i t の鍵データである。

まず、置換型鍵スケジュール部は、この (5 / 4) n - b i t の鍵データに基づいて、ラウンド鍵の b i t 長に相当する 5 つのラウンド鍵 K 1 , K 2 , K 3 , K 4 , K 5 を生成する。

このラウンド鍵 K 1 ~ K 5 から選択した 2 つのラウンド鍵を各ラウンドに適用するラウンド鍵として入力して 2 つの F 関数に適用する。

[0139] 図 3 3 に示すように、最初の 5 ラウンド : R 1 ~ R 5 では以下のシーケンスで 2 つのラウンド鍵を入力して適用する。

ラウンド R 1 : ラウンド鍵 K 1 と、ラウンド鍵 K 2

ラウンド R 2 : ラウンド鍵 K 3 と、ラウンド鍵 K 4

ラウンド R 3 : ラウンド鍵 K 5 と、ラウンド鍵 K 5

ラウンド R 4 : ラウンド鍵 K 2 と、ラウンド鍵 K 3

ラウンド R 5 : ラウンド鍵 K 3 と、ラウンド鍵 K 4

次の 5 ラウンド : R 6 ~ R 1 0 でも同様のシーケンスで 2 つのラウンド鍵を入力して適用する。

[0140] なお、この図 3 3 に示す鍵供給処理構成における鍵の供給シーケンスは、結果として、先に説明した図 2 8 と同様となる。

すなわち、いずれも、K 1 , K 2 , K 3 , K 4 , K 5 , K 5 , K 5 , K 1 , K 2 , K 3 . . . この順番で鍵の供給が行われる。

このように、置換型鍵スケジュール部の鍵供給処理において、例えば m ラウンドに m' (> 1) 回の鍵置換が必要な設定では、2 回目以降の鍵置換を行わず、鍵の選択順序を変更する処理を行う構成としてもよい。

例えば、図 3 3 に示す鍵供給処理シーケンスと、図 3 4 に示す鍵供給処理シーケンスは、全く同じとなる。

すなわち、最初の 5 ラウンド：R 1 ~ R 5 では以下のシーケンスで 2 つのラウンド鍵を入力して適用する。

ラウンド R 1 : ラウンド鍵 K 1 と、ラウンド鍵 K 2

ラウンド R 2 : ラウンド鍵 K 3 と、ラウンド鍵 K 4

ラウンド R 3 : ラウンド鍵 K 5 と、ラウンド鍵 K 5

ラウンド R 4 : ラウンド鍵 K 2 と、ラウンド鍵 K 3

ラウンド R 5 : ラウンド鍵 K 3 と、ラウンド鍵 K 4

次の 5 ラウンド：R 6 ~ R 1 0 でも同様のシーケンスで 2 つのラウンド鍵を入力して適用する。

[0141] また、鍵置換処理として、分割した鍵の供給順番を並び替えて、順にラウンド関数に入力していくのではなく、複数ラウンド単位で鍵の選択順序を変更することでも全く同様の効果が得られる。例えば、先に図 2 4 を参照して説明したラウンド鍵供給構成と、図 3 5 に示す鍵供給処理シーケンスは、全く同じとなる。

すなわち、最初の 4 ラウンド：R 1 ~ R 4 では以下のシーケンスで 2 つのラウンド鍵を入力して適用する。

ラウンド R 1 : ラウンド鍵 K 1 と、ラウンド鍵 K 2

ラウンド R 2 : ラウンド鍵 K 3 と、ラウンド鍵 K 4

ラウンド R 3 : ラウンド鍵 K 5 と、ラウンド鍵 K 6

ラウンド R 4 : ラウンド鍵 K 7 と、ラウンド鍵 K 8

[0142] 次の 4 ラウンド：R 5 ~ R 8 では以下のシーケンスで 2 つのラウンド鍵を入力して適用する。

ラウンド R 5 : ラウンド鍵 K 5 と、ラウンド鍵 K 1

ラウンドR 6 : ラウンド鍵K 2 と、ラウンド鍵K 6

ラウンドR 7 : ラウンド鍵K 7 と、ラウンド鍵K 3

ラウンドR 8 : ラウンド鍵K 4 と、ラウンド鍵K 8

[0143] 次の4 ラウンド : R 9 ~ R 1 2 では以下のシーケンスで2つのラウンド鍵を入力して適用する。

ラウンドR 9 : ラウンド鍵K 7 と、ラウンド鍵K 5

ラウンドR 1 0 : ラウンド鍵K 1 と、ラウンド鍵K 3

ラウンドR 1 1 : ラウンド鍵K 4 と、ラウンド鍵K 2

ラウンドR 1 2 : ラウンド鍵K 6 と、ラウンド鍵K 8

このように、図24を参照して説明したラウンド鍵供給構成と、図35に示す鍵供給処理シーケンスは、4ラウンドを1単位として、各単位で異なるラウンド鍵入力シーケンスを適用した構成となる。

[0144] (複数種類の鍵置換)

先に図24を参照して説明した構成では、鍵の長さが $2n - bit$ で8等分する場合、4ラウンド毎に同じ態様の鍵置換を行っている。

これに対して、例えば、図36に示すように、4ラウンド単位で実行する置換処理を毎回異なる態様に設定してもよい。

[0145] 図36に示す構成による鍵供給シーケンスは以下の通りである。最初の4ラウンド : R 1 ~ R 4 では以下のシーケンスで2つのラウンド鍵を入力して適用する。

ラウンドR 1 : ラウンド鍵K 1 と、ラウンド鍵K 2

ラウンドR 2 : ラウンド鍵K 3 と、ラウンド鍵K 4

ラウンドR 3 : ラウンド鍵K 5 と、ラウンド鍵K 6

ラウンドR 4 : ラウンド鍵K 7 と、ラウンド鍵K 8

[0146] 次の4ラウンド : R 5 ~ R 8 では以下のシーケンスで2つのラウンド鍵を入力して適用する。

ラウンドR 5 : ラウンド鍵K 5 と、ラウンド鍵K 1

ラウンドR 6 : ラウンド鍵K 2 と、ラウンド鍵K 6

ラウンドR 7 : ラウンド鍵K 7 と、ラウンド鍵K 3

ラウンドR 8 : ラウンド鍵K 4 と、ラウンド鍵K 8

[0147] 次の4 ラウンド : R 9 ~ R 1 2 では以下のシーケンスで2つのラウンド鍵を入力して適用する。

ラウンドR 9 : ラウンド鍵K 8 と、ラウンド鍵K 5

ラウンドR 1 0 : ラウンド鍵K 7 と、ラウンド鍵K 3

ラウンドR 1 1 : ラウンド鍵K 1 と、ラウンド鍵K 2

ラウンドR 1 2 : ラウンド鍵K 4 と、ラウンド鍵K 6

[0148] この図3 6 に示す鍵供給シーケンスは、ラウンド1 ~ 4, 5 ~ 8 までは、図2 4 に示す鍵供給シーケンスと同じであるが、ラウンド9 以降は異なるシーケンスである。

図2 4 に示す設定では置換型鍵スケジュール部の実行する鍵置換、すなわち鍵入れ替え処理を4 ラウンド単位で同じ設定で実行する構成であるが、図3 6 に示す構成では、置換型鍵スケジュール部の実行する鍵置換、すなわち鍵入れ替え処理を4 ラウンド単位で異なる設定で実行しているからである。

[0149] また、分割した鍵の順番を並び替えて、順にラウンド関数に入力していくのではなく、鍵の選択順序を変更することでも全く同様の効果が得られる。例えば、先に図3 6 を参照して説明したラウンド鍵供給構成と、図3 7 に示す鍵供給処理シーケンスは、全く同じとなる。

[0150] (鍵の部分選択)

上記のように、図2 4 や、図3 6 に示す構成では、4 ラウンドに8 等分した8 個の鍵を1 つずつ入力している。

図3 8 に示すように、3 ラウンド毎に置換を行い3 ラウンドに6 個のみを利用する構成も可能である。

[0151] 図3 8 に示す構成による鍵供給シーケンスは以下の通りである。最初の3 ラウンド : R 1 ~ R 3 では以下のシーケンスで2つのラウンド鍵を入力して適用する。

ラウンドR 1 : ラウンド鍵K 1 と、ラウンド鍵K 2

ラウンドR 2 : ラウンド鍵K 3 と、ラウンド鍵K 4

ラウンドR 3 : ラウンド鍵K 5 と、ラウンド鍵K 6

[0152] 次の3ラウンド : R 4 ~ R 6 では以下のシーケンスで2つのラウンド鍵を入力して適用する。

ラウンドR 4 : ラウンド鍵K 7 と、ラウンド鍵K 3

ラウンドR 5 : ラウンド鍵K 8 と、ラウンド鍵K 1

ラウンドR 6 : ラウンド鍵K 2 と、ラウンド鍵K 4

[0153] 次の3ラウンド : R 7 ~ R 9 では以下のシーケンスで2つのラウンド鍵を入力して適用する。

ラウンドR 7 : ラウンド鍵K 6 と、ラウンド鍵K 8

ラウンドR 8 : ラウンド鍵K 5 と、ラウンド鍵K 7

ラウンドR 9 : ラウンド鍵K 3 と、ラウンド鍵K 1

[0154] 次の3ラウンド : R 10 ~ R 12 では以下のシーケンスで2つのラウンド鍵を入力して適用する。

ラウンドR 10 : ラウンド鍵K 4 と、ラウンド鍵K 5

ラウンドR 11 : ラウンド鍵K 2 と、ラウンド鍵K 6

ラウンドR 12 : ラウンド鍵K 8 と、ラウンド鍵K 7

この例では、3ラウンド単位で、同一パターンの鍵置換を繰り返す構成としている。

[0155] また、鍵の順番を並び替えて、順にラウンド関数に入力していくのではなく、鍵の選択順序を変更することでも全く同様の効果が得られる。例えば、図38を参照して説明したラウンド鍵供給構成と、図39に示す鍵供給処理シーケンスは、全く同じとなる。

[0156] (実装効率)

本開示のラウンド鍵の供給方式は従来方式と同様、置換型鍵スケジュール部による処理として実行するものであるため、実装効率が高い。

例えば、図40に示すように、ラウンド鍵の生成元となる秘密鍵Kの長さが $2n - \text{bit}$ のとき、ラウンド毎に鍵を8等分した鍵K 1 ~ K 8のうちの

2つのラウンド鍵を選択する。

[0157] ここで、先に説明した図27のように鍵K1～K8を2つに区分して、
K1, K2, K3, K4
K5, K6, K7, K8
これらの4つのラウンド鍵のグループを2つ設定し、
これらの各グループ単位で、所定ラウンド数単位の鍵置換、すなわち鍵供給シーケンスの変更を行う構成とすることで、ある実装形態において実装効率をさらに高めることができる。

[0158] 具体的には、図41に示すように、置換型鍵スケジュール部を2つのセレクタを有する構成にして、各セレクタにおいて、上記の4つのラウンド鍵のグループ、すなわち、
K1, K2, K3, K4
K5, K6, K7, K8
これらの各ラウンド鍵のグループからの出力鍵の選択を実行する構成とする。

[0159] 先に説明した図24のような鍵スケジュール部を設計すると図40のように8つから1つを選択するセレクタが2つ必要となるが、例えば、図27のように置換型鍵スケジュール部を構成することで図41のように4つから1つを選択する小型のセレクタが2つとなる。

[0160] 同様に、 $(5/4)n$ ビット鍵を5等分したものを5つ全て置換するのではなく、入力数が3のセレクタを利用できるように置換を設計することで実装効率が上がる。

具体的には、図42に示すように、

$(5/4)n$ ビットの秘密鍵Kから、 $n/4$ ビットのラウンド鍵K1, K2, K, K4, K5を生成し、

第1のセレクタが、K1, K2, K3を対象とした鍵選択を実行し、第2のセレクタが、K3, K4, K5を対象とした鍵選択を実行する構成である。

。

[0161] [6. 暗号処理装置の構成例について]

最後に、上述した実施例に従った暗号処理を実行する暗号処理装置の実相例について説明する。

上述した実施例に従った暗号処理を実行する暗号処理装置は、暗号処理を実行する様々な情報処理装置に搭載可能である。具体的には、PC、TV、レコーダ、プレーヤ、通信機器、さらに、RFID、スマートカード、センサネットワーク機器、デンチ／バッテリー認証モジュール、健康、医療機器、自立型ネットワーク機器等、例えばデータ処理や通信処理に伴う暗号処理を実行する様々な危機において利用可能である。

[0162] 本開示の暗号処理を実行する装置の一例としてのICモジュール700の構成例を図43に示す。上述の処理は、例えばPC、ICカード、リーダライタ、その他、様々な情報処理装置において実行可能であり、図43に示すICモジュール700は、これら様々な機器に構成することが可能である。

[0163] 図43に示すCPU (Central processing Unit) 701は、暗号処理の開始や、終了、データの送受信の制御、各構成部間のデータ転送制御、その他の各種プログラムを実行するプロセッサである。メモリ702は、CPU701が実行するプログラム、あるいは演算パラメータなどの固定データを格納するROM (Read-Only-Memory)、CPU701の処理において実行されるプログラム、およびプログラム処理において適宜変化するパラメータの格納エリア、ワーク領域として使用されるRAM (Random Access Memory) 等からなる。また、メモリ702は暗号処理に必要な鍵データや、暗号処理において適用する変換テーブル (置換表) や変換行列に適用するデータ等の格納領域として使用可能である。なおデータ格納領域は、耐タンパ構造を持つメモリとして構成されることが好ましい。

[0164] 暗号処理部703は、上記において説明した暗号処理構成、すなわち、例えば一般化Feistel構造や、Feistel構造を適用した共通鍵ブロック暗号処理アルゴリズムに従った暗号処理、復号処理を実行する。

[0165] なお、ここでは、暗号処理手段を個別モジュールとした例を示したが、このような独立した暗号処理モジュールを設けず、例えば暗号処理プログラムをROMに格納し、CPU701がROM格納プログラムを読み出して実行するように構成してもよい。

[0166] 乱数発生器704は、暗号処理に必要な鍵の生成などにおいて必要となる乱数の発生処理を実行する。

[0167] 送受信部705は、外部とのデータ通信を実行するデータ通信処理部であり、例えばリーダライタ等、ICモジュールとのデータ通信を実行し、ICモジュール内で生成した暗号文の出力、あるいは外部のリーダライタ等の機器からのデータ入力などを実行する。

[0168] なお、上述した実施例において説明した暗号処理装置は、入力データとしての平文を暗号化する暗号化処理に適用可能であるのみならず、入力データとしての暗号文を平文に復元する復号処理にも適用可能である。

暗号化処理、復号処理、双方の処理において、上述した実施例において説明した構成を適用することが可能である。

[0169] [7. 本開示の構成のまとめ]

以上、特定の実施例を参照しながら、本開示の実施例について詳解してきた。しかしながら、本開示の要旨を逸脱しない範囲で当業者が実施例の修正や代用を成し得ることは自明である。すなわち、例示という形態で本発明を開示してきたのであり、限定的に解釈されるべきではない。本開示の要旨を判断するためには、特許請求の範囲の欄を参酌すべきである。

[0170] なお、本明細書において開示した技術は、以下のような構成をとることができる。

(1) データ処理対象となるデータの構成ビットを複数のラインに分割して入力し、各ラインのデータに対してラウンド関数を適用したデータ変換処理をラウンド演算として繰り返して実行する暗号処理部と、

前記暗号処理部のラウンド演算実行部に対して、ラウンド鍵を出力する鍵スケジュール部を有し、

前記鍵スケジュール部は、

予め保持する秘密鍵を複数個に分割して複数のラウンド鍵またはラウンド鍵構成データを生成する置換型鍵スケジュール部であり、

前記暗号処理部において順次実行するラウンド演算実行部に対して、前記複数のラウンド鍵、または前記ラウンド鍵構成データを結合して生成した複数のラウンド鍵を一定のシーケンスの繰り返しとならない設定で出力する暗号処理装置。

[0171] (2) 前記鍵スケジュール部は、前記ラウンド演算実行部に対する前記複数のラウンド鍵の入力シーケンスを、前記ラウンド演算実行部における複数ラウンド単位で変更する前記(1)に記載の暗号処理装置。

(3) 前記暗号処理部は、前記複数のラインに分割されたデータを入力して非線形変換処理と、線形変換処理を含むF関数実行部と、前記F関数実行部の出力に対して、前記ラウンド鍵を適用した演算を実行する演算部を有する前記(1)または(2)に記載の暗号処理装置。

[0172] (4) 前記鍵スケジュール部は、予め保持する秘密鍵を複数個に分割して前記ラウンド演算実行部に入力するラウンド鍵と同一のビット数を持つ複数のラウンド鍵を生成する前記(1)～(3)いずれかに記載の暗号処理装置。

(5) 前記鍵スケジュール部は、予め保持する秘密鍵を複数個に分割して前記ラウンド演算実行部に入力するラウンド鍵より少ないビット数を持つ複数のラウンド鍵構成データを生成し、前記複数のラウンド鍵構成データを複数連結して前記ラウンド演算実行部に入力するラウンド鍵と同一ビット数のラウンド鍵を生成する前記(1)～(4)いずれかに記載の暗号処理装置。

[0173] (6) 前記鍵スケジュール部は、前記暗号処理部において順次実行するラウンド演算実行部に対して、ラウンド演算実行部において並列適用する複数のラウンド鍵を並列出力する記(1)～(5)いずれかに記載の暗号処理装置。

(7) 前記鍵スケジュール部は、前記ラウンド演算実行部に対する鍵の選

択供給処理を行う1以上のセレクトを有する記(1)～(6)いずれかに記載の暗号処理装置。

[0174] (8) 前記鍵スケジュール部は、前記複数のラウンド鍵または前記ラウンド鍵構成データを区分した複数のグループを設定し、設定したグループ単位で、前記ラウンド演算実行部に対する鍵供給シーケンスの制御処理を行う記(1)～(7)いずれかに記載の暗号処理装置。

(9) 前記鍵スケジュール部は、前記グループ単位のセレクトを有する記(1)～(8)いずれかに記載の暗号処理装置。

(10) 前記暗号処理部は、入力データとしての平文を暗号文に変換する暗号化処理、または、入力データとしての暗号文を平文に変換する復号処理を実行する記(1)～(9)いずれかに記載の暗号処理装置。

[0175] さらに、上記した装置およびシステムにおいて実行する処理の方法や、処理を実行させるプログラムも本開示の構成に含まれる。

[0176] また、明細書中において説明した一連の処理はハードウェア、またはソフトウェア、あるいは両者の複合構成によって実行することが可能である。ソフトウェアによる処理を実行する場合は、処理シーケンスを記録したプログラムを、専用のハードウェアに組み込まれたコンピュータ内のメモリにインストールして実行させるか、あるいは、各種処理が実行可能な汎用コンピュータにプログラムをインストールして実行させることが可能である。例えば、プログラムは記録媒体に予め記録しておくことができる。記録媒体からコンピュータにインストールする他、LAN (Local Area Network)、インターネットといったネットワークを介してプログラムを受信し、内蔵するハードディスク等の記録媒体にインストールすることができる。

[0177] なお、明細書に記載された各種の処理は、記載に従って時系列に実行されるのみならず、処理を実行する装置の処理能力あるいは必要に応じて並列的にあるいは個別に実行されてもよい。また、本明細書においてシステムとは、複数の装置の論理的集合構成であり、各構成の装置が同一筐体内にあるも

のには限らない。

産業上の利用可能性

[0178] 上述したように、本開示の一実施例の構成によれば、ラウンド鍵の供給制御により安全性の高い暗号処理装置が実現される。

具体的には、データ処理対象となるデータの構成ビットを複数のラインに分割して入力し、各ラインのデータに対してラウンド関数を適用したデータ変換処理をラウンド演算として繰り返して実行する暗号処理部と、暗号処理部のラウンド演算実行部に対して、ラウンド鍵を出力する鍵スケジュール部を有し、鍵スケジュール部は、予め保持する秘密鍵を複数個に分割して複数のラウンド鍵を生成する置換型鍵スケジュール部であり、暗号処理部において順次実行するラウンド演算実行部に対して、生成した複数のラウンド鍵を一定のシーケンスの繰り返しとならない設定で出力する。本構成により、例えば関連鍵攻撃等に対する耐性の高い安全性の高い暗号処理構成が実現される。

符号の説明

[0179] 700 ICモジュール
701 CPU (Central processing Unit)
702 メモリ
703 暗号処理部
704 乱数生成部
705 送受信部

請求の範囲

- [請求項1] データ処理対象となるデータの構成ビットを複数のラインに分割して入力し、各ラインのデータに対してラウンド関数を適用したデータ変換処理をラウンド演算として繰り返して実行する暗号処理部と、
前記暗号処理部のラウンド演算実行部に対して、ラウンド鍵を出力する鍵スケジュール部を有し、
前記鍵スケジュール部は、
予め保持する秘密鍵を複数個に分割して複数のラウンド鍵またはラウンド鍵構成データを生成する置換型鍵スケジュール部であり、
前記暗号処理部において順次実行するラウンド演算実行部に対して、前記複数のラウンド鍵、または前記ラウンド鍵構成データを結合して生成した複数のラウンド鍵を一定のシーケンスの繰り返しとならない設定で出力する暗号処理装置。
- [請求項2] 前記鍵スケジュール部は、
前記ラウンド演算実行部に対する前記複数のラウンド鍵の入力シーケンスを、前記ラウンド演算実行部における複数ラウンド単位で変更する請求項1に記載の暗号処理装置。
- [請求項3] 前記暗号処理部は、
前記複数のラインに分割されたデータを入力して非線形変換処理と、線形変換処理を含むF関数実行部と、
前記F関数実行部の出力に対して、前記ラウンド鍵を適用した演算を実行する演算部を有する請求項1に記載の暗号処理装置。
- [請求項4] 前記鍵スケジュール部は、
予め保持する秘密鍵を複数個に分割して前記ラウンド演算実行部に入力するラウンド鍵と同一のビット数を持つ複数のラウンド鍵を生成する請求項1に記載の暗号処理装置。
- [請求項5] 前記鍵スケジュール部は、
予め保持する秘密鍵を複数個に分割して前記ラウンド演算実行部に

入力するラウンド鍵より少ないビット数を持つ複数のラウンド鍵構成データを生成し、

前記複数のラウンド鍵構成データを複数連結して前記ラウンド演算実行部に入力するラウンド鍵と同一ビット数のラウンド鍵を生成する請求項 1 に記載の暗号処理装置。

[請求項6] 前記鍵スケジュール部は、
前記暗号処理部において順次実行するラウンド演算実行部に対して、ラウンド演算実行部において並列適用する複数のラウンド鍵を並列出力する請求項 1 に記載の暗号処理装置。

[請求項7] 前記鍵スケジュール部は、
前記ラウンド演算実行部に対する鍵の選択供給処理を行う 1 以上のセクタを有する請求項 1 に記載の暗号処理装置。

[請求項8] 前記鍵スケジュール部は、
前記複数のラウンド鍵または前記ラウンド鍵構成データを区分した複数のグループを設定し、設定したグループ単位で、前記ラウンド演算実行部に対する鍵供給シーケンスの制御処理を行う請求項 1 に記載の暗号処理装置。

[請求項9] 前記鍵スケジュール部は、前記グループ単位のセクタを有する請求項 8 に記載の暗号処理装置。

[請求項10] 前記暗号処理部は、
入力データとしての平文を暗号文に変換する暗号化処理、または、
入力データとしての暗号文を平文に変換する復号処理を実行する請求項 1 に記載の暗号処理装置。

[請求項11] 暗号処理装置において実行する暗号処理方法であり、
暗号処理部が、データ処理対象となるデータの構成ビットを複数のラインに分割して入力し、各ラインのデータに対してラウンド関数を適用したデータ変換処理をラウンド演算として繰り返して実行する暗号処理ステップと、

鍵スケジュール部が、前記暗号処理部のラウンド演算実行部に対して、ラウンド鍵を出力する鍵スケジューリングステップを実行し、

前記鍵スケジュール部は、

予め保持する秘密鍵を複数個に分割して複数のラウンド鍵またはラウンド鍵構成データを生成する置換型鍵スケジュール部であり、

前記暗号処理部において順次実行するラウンド演算実行部に対して、前記複数のラウンド鍵、または前記ラウンド鍵構成データを結合して生成した複数のラウンド鍵を一定のシーケンスの繰り返しとならない設定で出力する暗号処理方法。

[請求項12]

暗号処理装置において暗号処理を実行させるプログラムであり、

暗号処理部に、データ処理対象となるデータの構成ビットを複数のラインに分割して入力し、各ラインのデータに対してラウンド関数を適用したデータ変換処理をラウンド演算として繰り返して実行させる暗号処理ステップと、

鍵スケジュール部に、前記暗号処理部のラウンド演算実行部に対して、ラウンド鍵を出力する鍵スケジューリングステップを実行させ、

前記鍵スケジュール部は、予め保持する秘密鍵を複数個に分割して複数のラウンド鍵またはラウンド鍵構成データを生成する置換型鍵スケジュール部であり、

前記鍵スケジュール部に、前記暗号処理部において順次実行するラウンド演算実行部に対して、前記複数のラウンド鍵、または前記ラウンド鍵構成データを結合して生成した複数のラウンド鍵を一定のシーケンスの繰り返しとならない設定で出力させるプログラム。

補正された請求の範囲
[2012年7月5日 (05.07.2012) 国際事務局受理]

【請求項1】 (補正後)

データ処理対象となるデータの構成ビットを複数のラインに分割して入力し、各ラインのデータに対してラウンド関数を適用したデータ変換処理をラウンド演算として繰り返して実行する暗号処理部と、

前記暗号処理部のラウンド演算実行部に対して、ラウンド鍵を出力する鍵スケジュール部を有し、

前記鍵スケジュール部は、

予め保持する秘密鍵を複数個に分割して複数のラウンド鍵またはラウンド鍵構成データを生成する置換型鍵スケジュール部であり、

前記暗号処理部において順次実行するラウンド演算実行部に対して、前記複数のラウンド鍵、または前記ラウンド鍵構成データを結合して生成した複数のラウンド鍵を一定のシーケンスの繰り返しとならない設定で出力し、

前記複数のラウンド鍵または前記ラウンド鍵構成データを区分した複数のグループを設定し、前記ラウンド演算実行部に対する鍵供給シーケンスを、各グループで異なる設定とする制御を行う暗号処理装置。

【請求項2】

前記鍵スケジュール部は、

前記ラウンド演算実行部に対する前記複数のラウンド鍵の入力シーケンスを、前記ラウンド演算実行部における複数ラウンド単位で変更する請求項1に記載の暗号処理装置。

【請求項3】

前記暗号処理部は、

前記複数のラインに分割されたデータを入力して非線形変換処理と、線形変換処理を含むF関数実行部と、

前記F関数実行部の出力に対して、前記ラウンド鍵を適用した演算を実行する演算部を有する請求項1に記載の暗号処理装置。

【請求項4】

前記鍵スケジュール部は、

予め保持する秘密鍵を複数個に分割して前記ラウンド演算実行部に入力するラウンド鍵と同一のビット数を持つ複数のラウンド鍵を生成する請求項 1 に記載の暗号処理装置。

【請求項 5】

前記鍵スケジュール部は、

予め保持する秘密鍵を複数個に分割して前記ラウンド演算実行部に入力するラウンド鍵より少ないビット数を持つ複数のラウンド鍵構成データを生成し、

前記複数のラウンド鍵構成データを複数連結して前記ラウンド演算実行部に入力するラウンド鍵と同一ビット数のラウンド鍵を生成する請求項 1 に記載の暗号処理装置。

【請求項 6】（補正後）

前記鍵スケジュール部は、

前記暗号処理部において順次実行するラウンド演算実行部に対して、ラウンド演算実行部において適用する複数のラウンド鍵を並列出力する請求項 1 に記載の暗号処理装置。

【請求項 7】

前記鍵スケジュール部は、

前記ラウンド演算実行部に対する鍵の選択供給処理を行なう 1 以上のセレクトタを有する請求項 1 に記載の暗号処理装置。

【請求項 8】（削除）

【請求項 9】（補正後）

前記鍵スケジュール部は、前記グループ各々に対応する個別のセレクトタを有する請求項 1 に記載の暗号処理装置。

【請求項 10】

前記暗号処理部は、

入力データとしての平文を暗号文に変換する暗号化処理、または、

入力データとしての暗号文を平文に変換する復号処理を実行する請求項 1 に記載の暗号処理装置。

【請求項 11】（補正後）

暗号処理装置において実行する暗号処理方法であり、

暗号処理部が、データ処理対象となるデータの構成ビットを複数のラインに分割して入力し、各ラインのデータに対してラウンド関数を適用したデータ変換処理をラウンド演算として繰り返して実行する暗号処理ステップと、

鍵スケジュール部が、前記暗号処理部のラウンド演算実行部に対して、ラウンド鍵を出力する鍵スケジュールリングステップを実行し、

前記鍵スケジュール部は、

予め保持する秘密鍵を複数個に分割して複数のラウンド鍵またはラウンド鍵構成データを生成する置換型鍵スケジュール部であり、

前記暗号処理部において順次実行するラウンド演算実行部に対して、前記複数のラウンド鍵、または前記ラウンド鍵構成データを結合して生成した複数のラウンド鍵を一定のシーケンスの繰り返しとならない設定で出力し、

前記複数のラウンド鍵または前記ラウンド鍵構成データを区分した複数のグループを設定し、前記ラウンド演算実行部に対する鍵供給シーケンスを、各グループで異なる設定とする制御を行う暗号処理方法。

【請求項12】（補正後）

暗号処理装置において暗号処理を実行させるプログラムであり、

暗号処理部に、データ処理対象となるデータの構成ビットを複数のラインに分割して入力し、各ラインのデータに対してラウンド関数を適用したデータ変換処理をラウンド演算として繰り返して実行させる暗号処理ステップと、

鍵スケジュール部に、前記暗号処理部のラウンド演算実行部に対して、ラウンド鍵を出力する鍵スケジュールリングステップを実行させ、

前記鍵スケジュール部は、予め保持する秘密鍵を複数個に分割して複数のラウンド鍵またはラウンド鍵構成データを生成する置換型鍵スケジュール部であり、

前記鍵スケジュール部に、前記暗号処理部において順次実行するラウンド演算実行部に対して、前記複数のラウンド鍵、または前記ラウンド鍵構成データを結合して生成した複数のラウンド鍵を一定のシーケンスの繰り返しとならない設定で出力させ、

前記複数のラウンド鍵または前記ラウンド鍵構成データを区分した複数のグループを設定し、前記ラウンド演算実行部に対する鍵供給シーケンスを、各グループで異なる設定と

する制御を行わせるプログラム。

【請求項13】（追加）

前記暗号処置装置は、前記暗号処理部と前記鍵スケジュール部から構成される一般化Feistel構造をもつ、請求項1に記載の暗号処理装置。

【請求項14】（追加）

前記暗号処置装置は、前記暗号処理部と前記鍵スケジュール部から構成される4系列一般化Feistel構造をもつ、請求項1に記載の暗号処理装置。

【請求項15】（追加）

前記暗号処置装置は、前記暗号処理部と前記鍵スケジュール部から構成されるType-2一般化Feistel構造をもつ、請求項1に記載の暗号処理装置。

【請求項16】（追加）

プログラムを実行するプロセッサと、

前記プログラムを格納するメモリと、

データ処理対象となるデータの構成ビットを複数のラインに分割して入力し、各ラインのデータに対してラウンド関数を適用したデータ変換処理をラウンド演算として繰り返して実行する暗号処理部と、

前記暗号処理部のラウンド演算実行部に対して、ラウンド鍵を出力する鍵スケジュール部を有し、

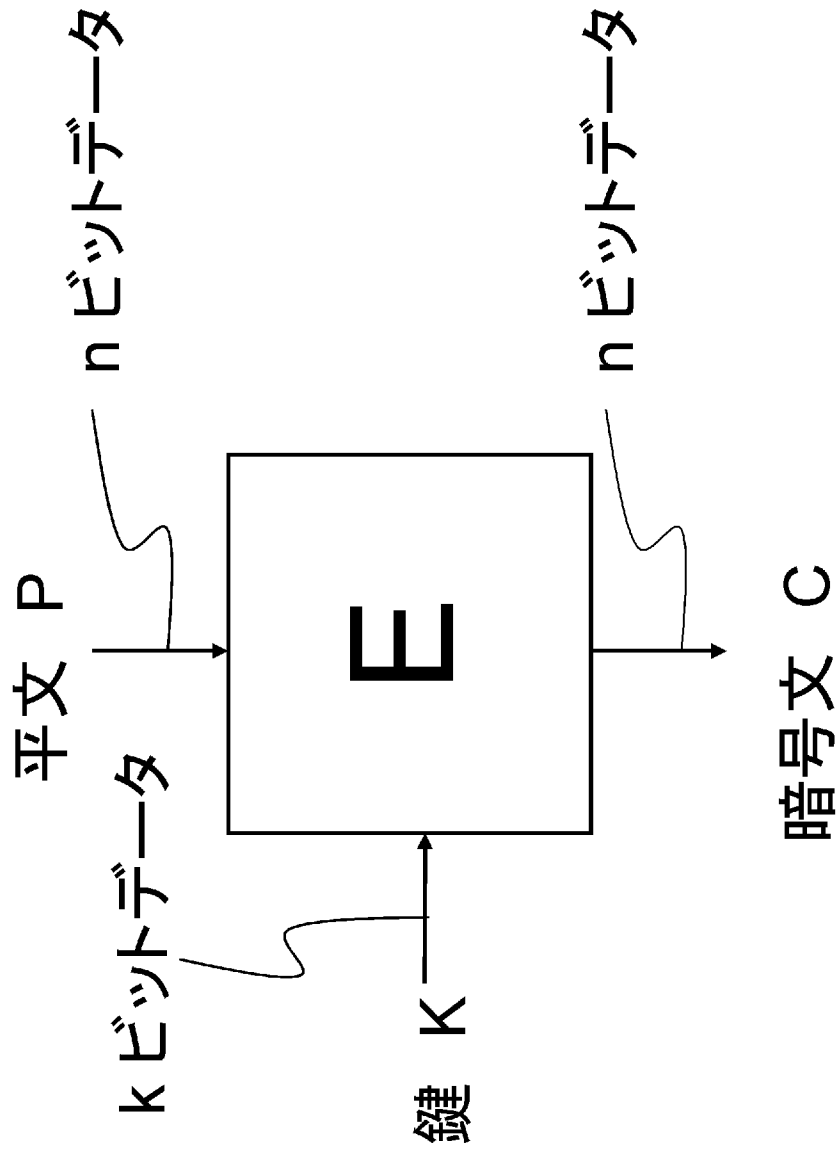
前記鍵スケジュール部は、

予め保持する秘密鍵を複数個に分割して複数のラウンド鍵またはラウンド鍵構成データを生成する置換型鍵スケジュール部であり、

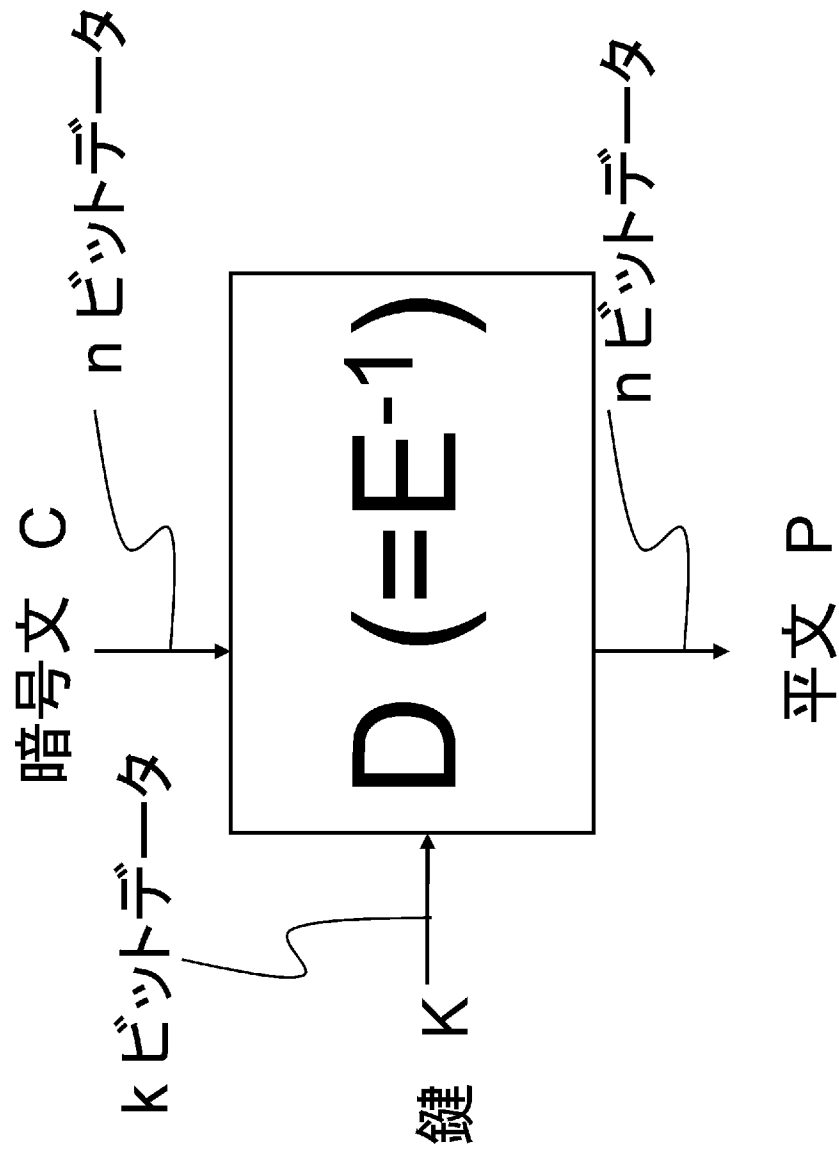
前記暗号処理部において順次実行するラウンド演算実行部に対して、前記複数のラウンド鍵、または前記ラウンド鍵構成データを結合して生成した複数のラウンド鍵を一定のシーケンスの繰り返しとならない設定で出力するし、

前記複数のラウンド鍵または前記ラウンド鍵構成データを区分した複数のグループを設定し、前記ラウンド演算実行部に対する鍵供給シーケンスを、各グループで異なる設定とする制御を行う情報処理装置。

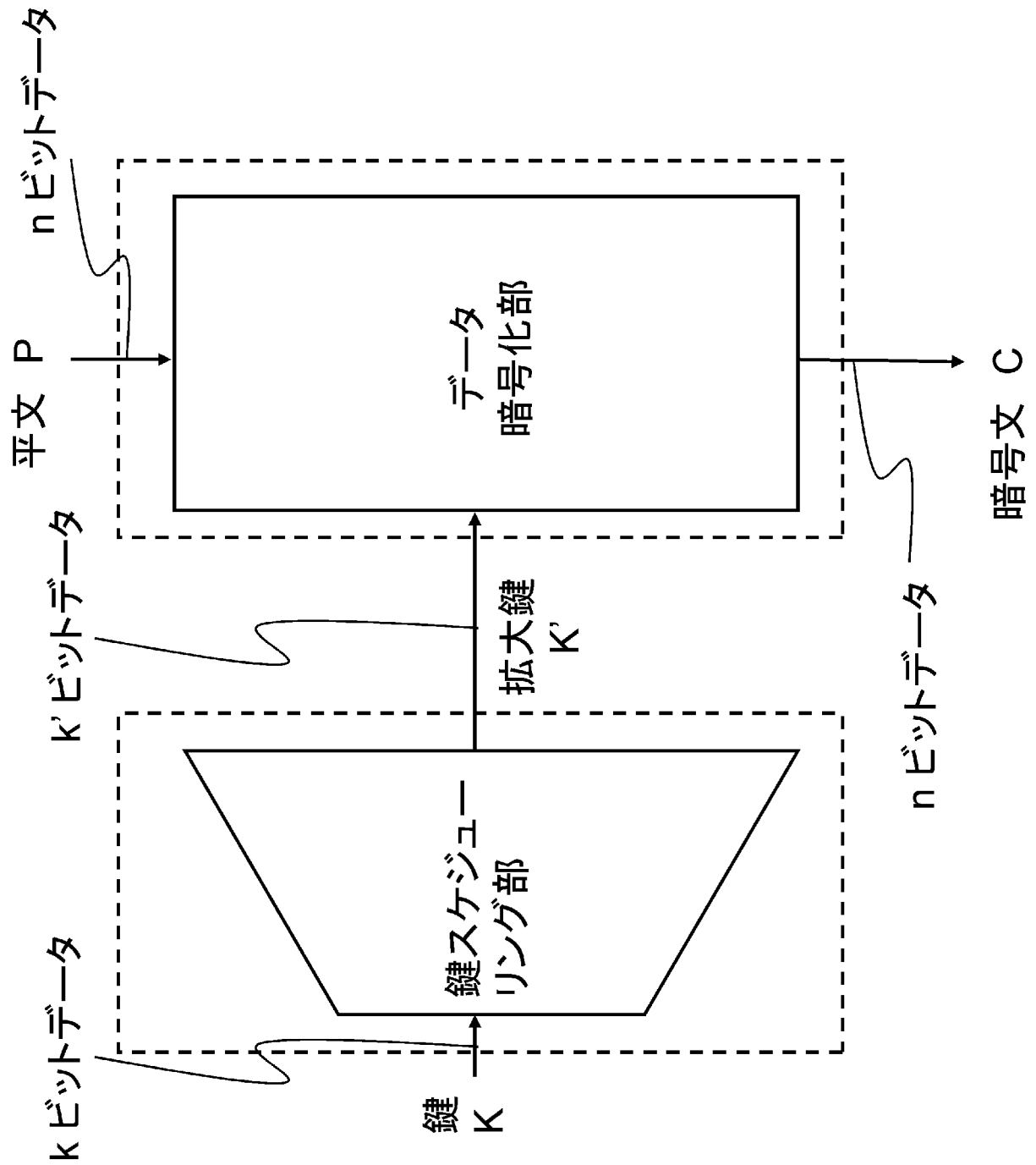
[図1]



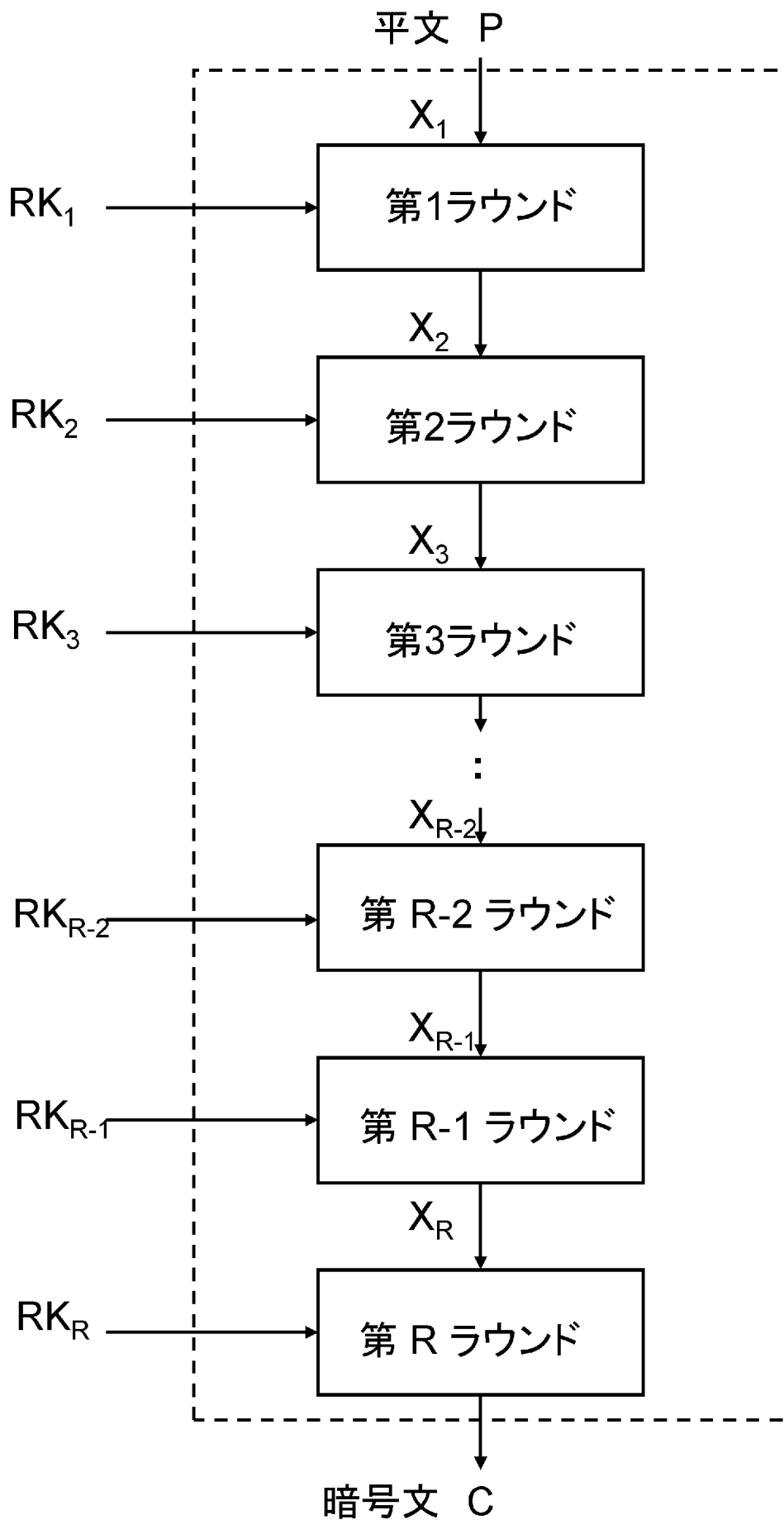
[図2]



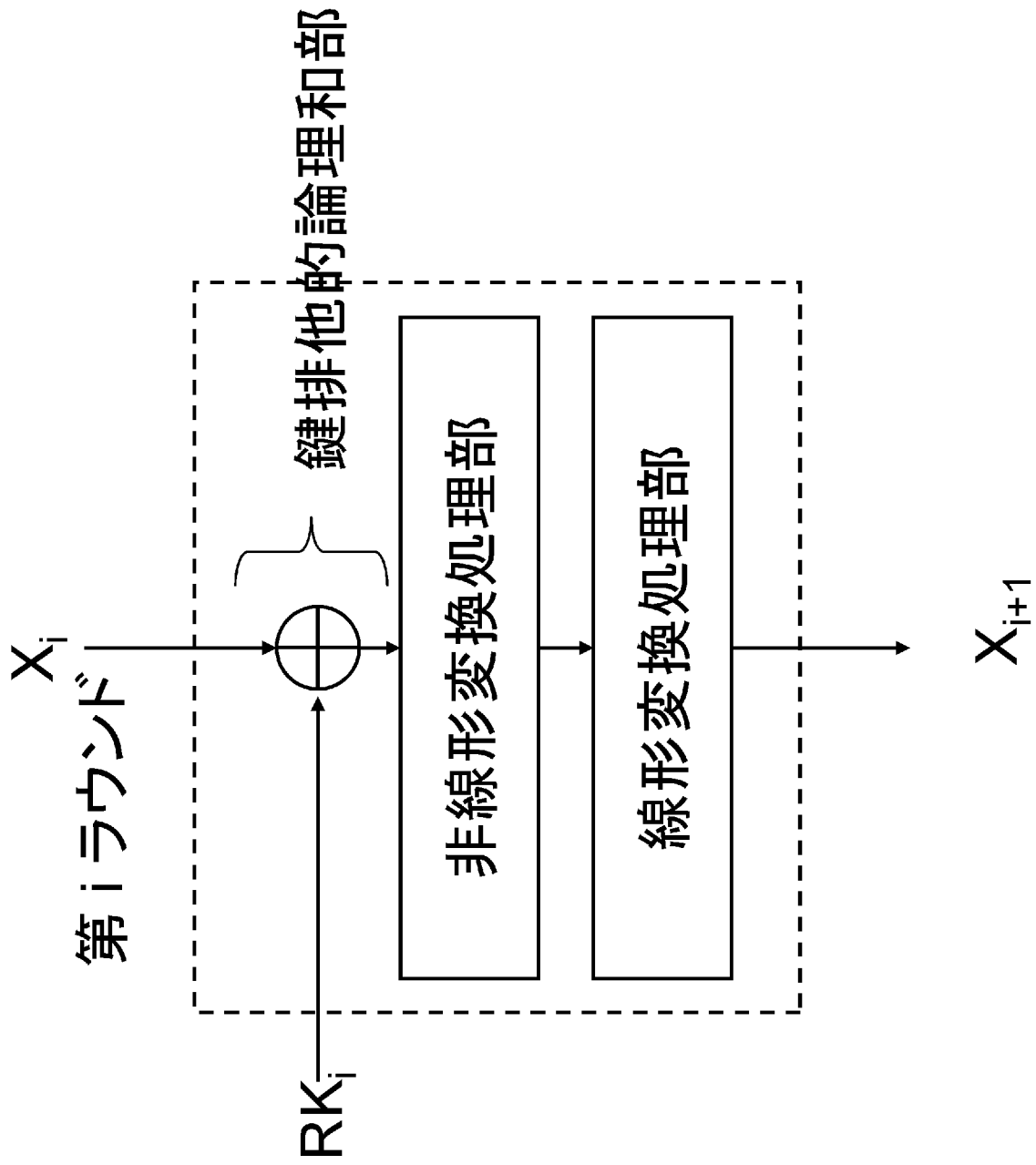
[図3]



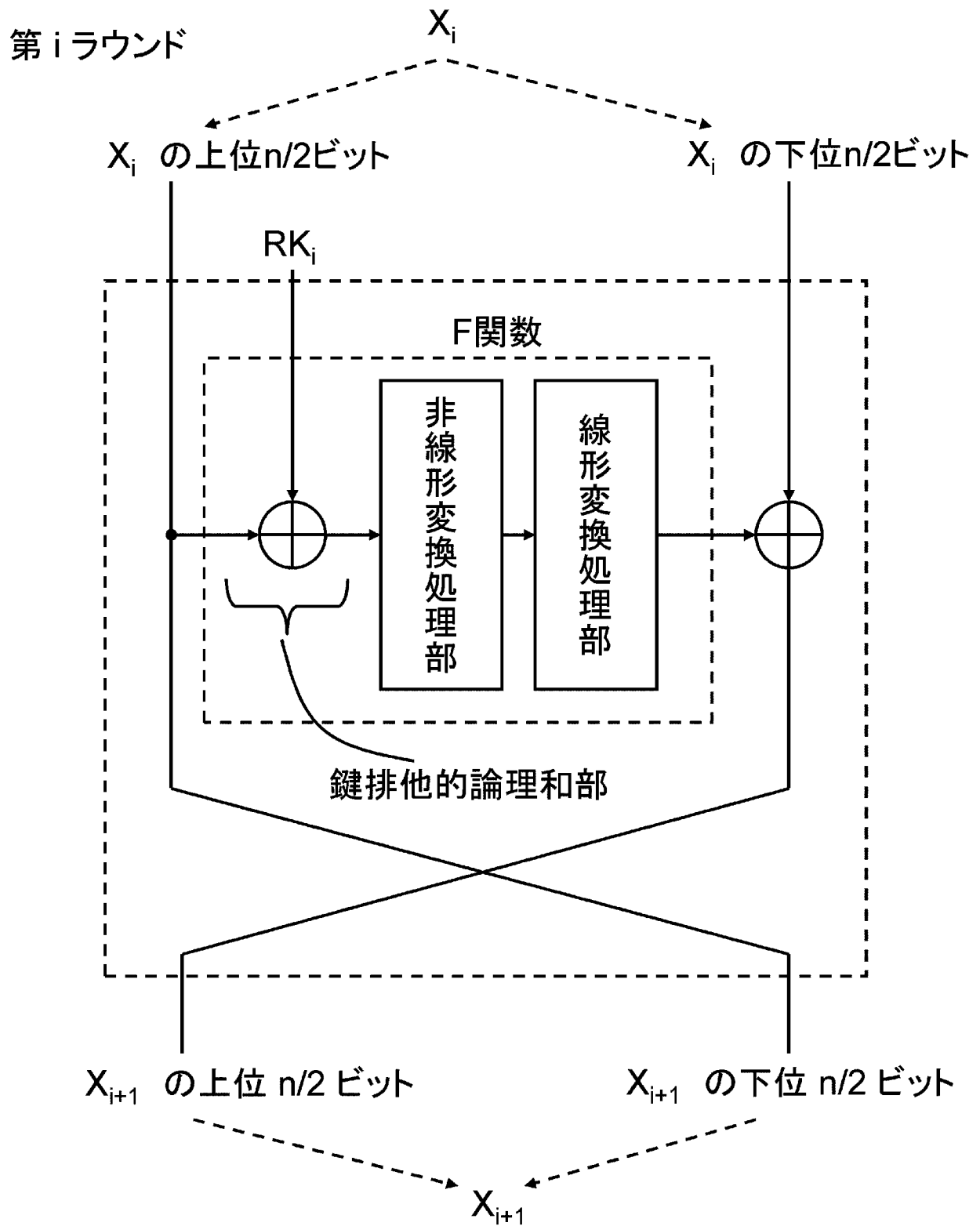
[図4]



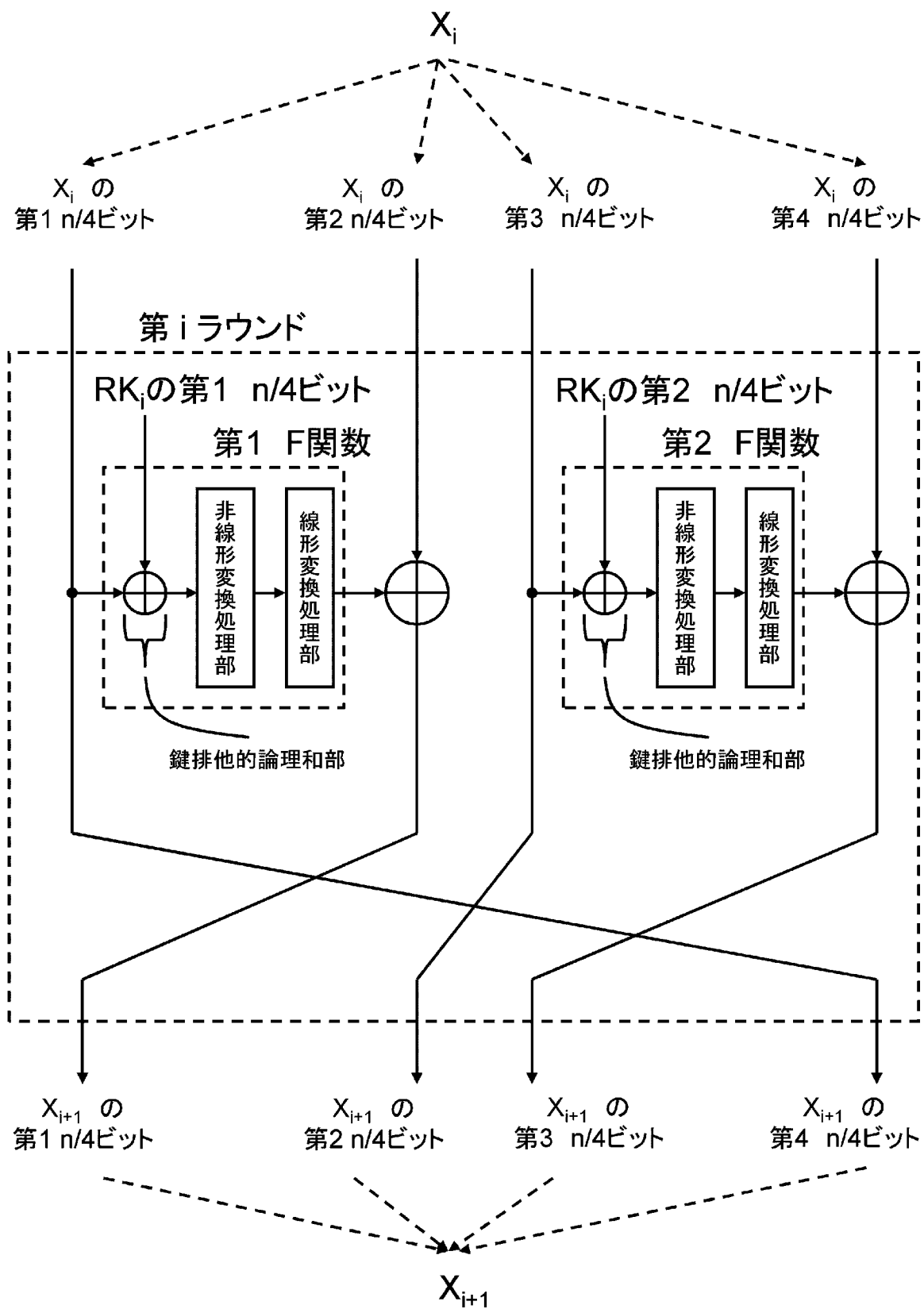
[図5]



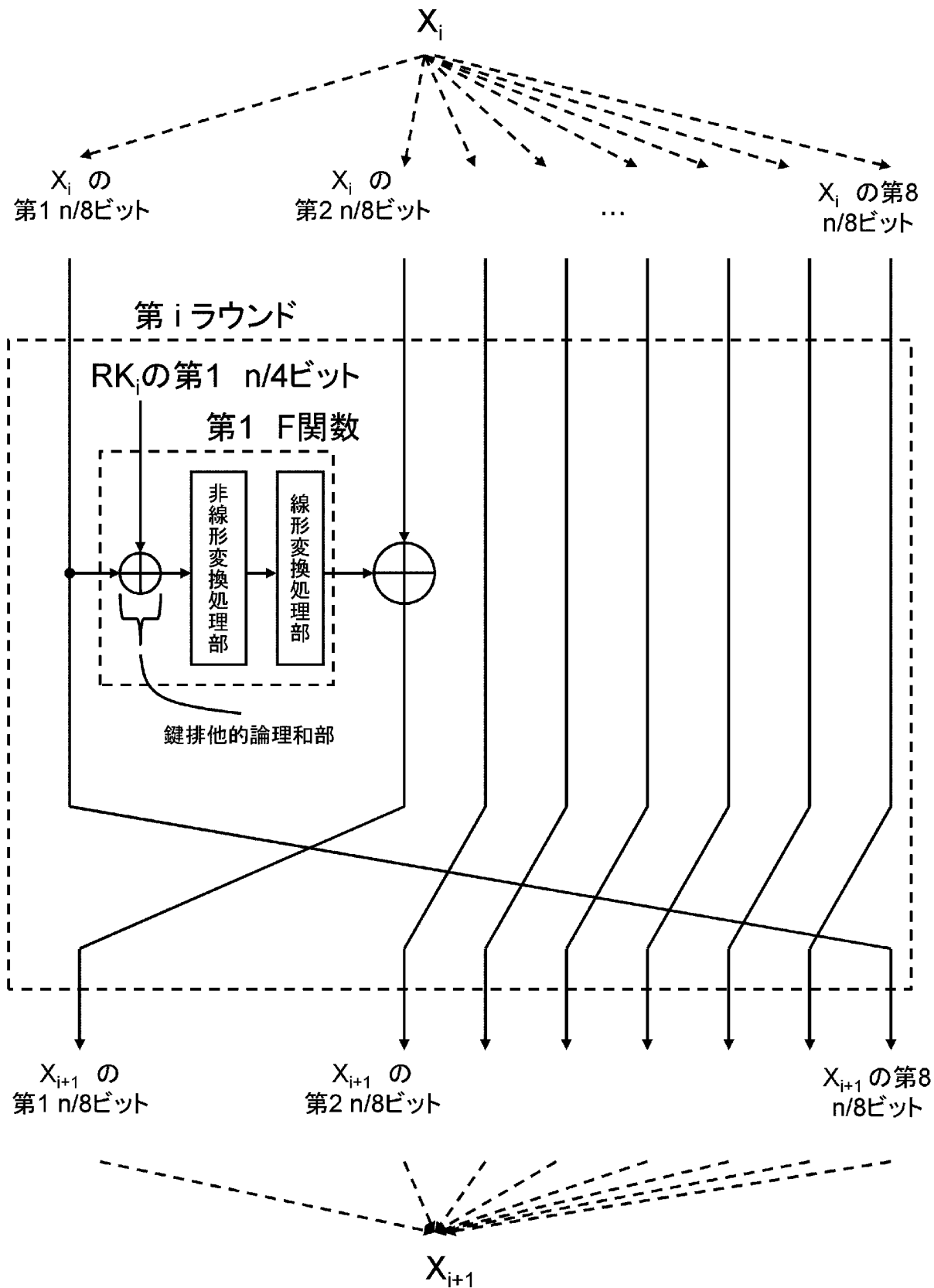
[図6]



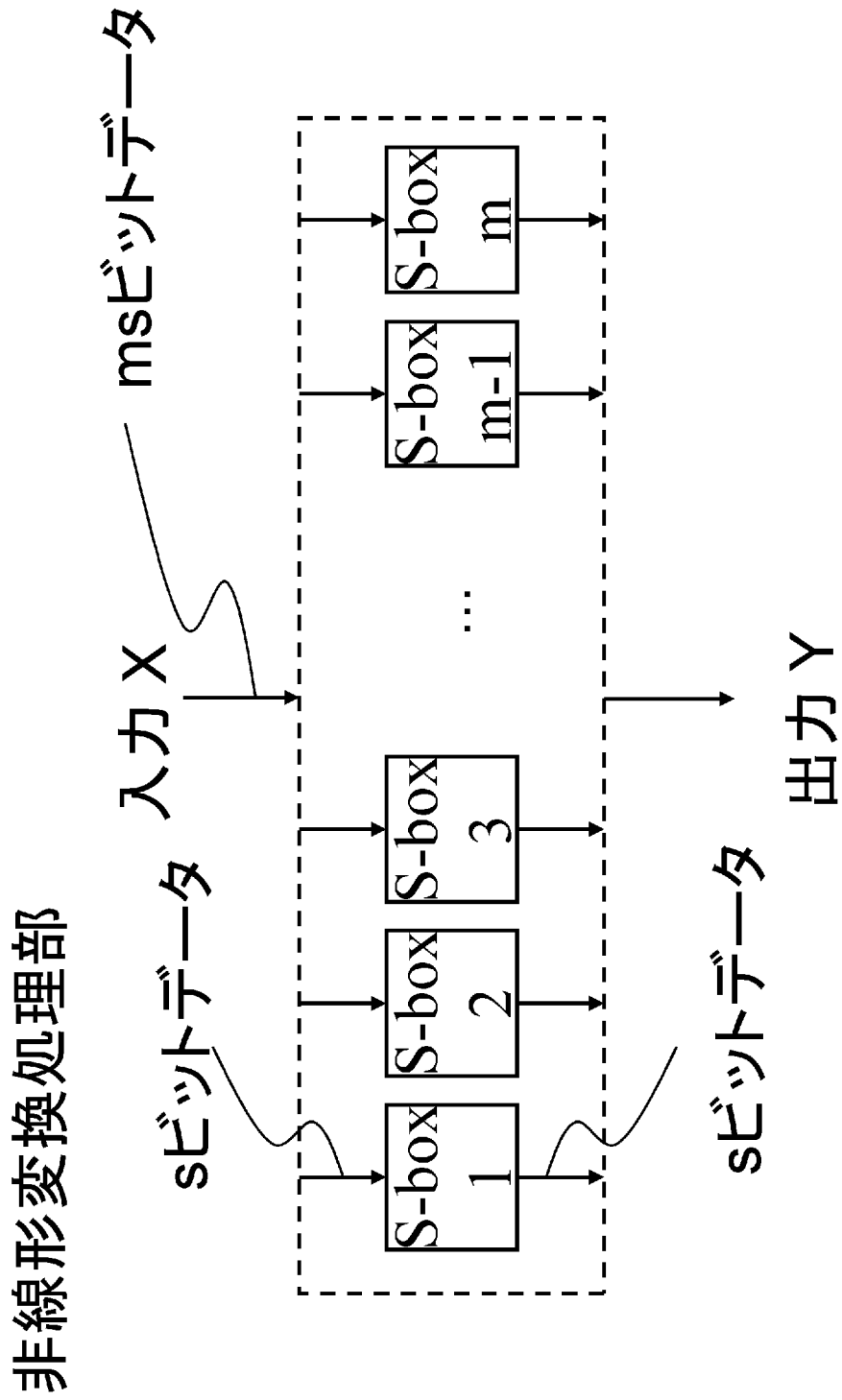
[図7]



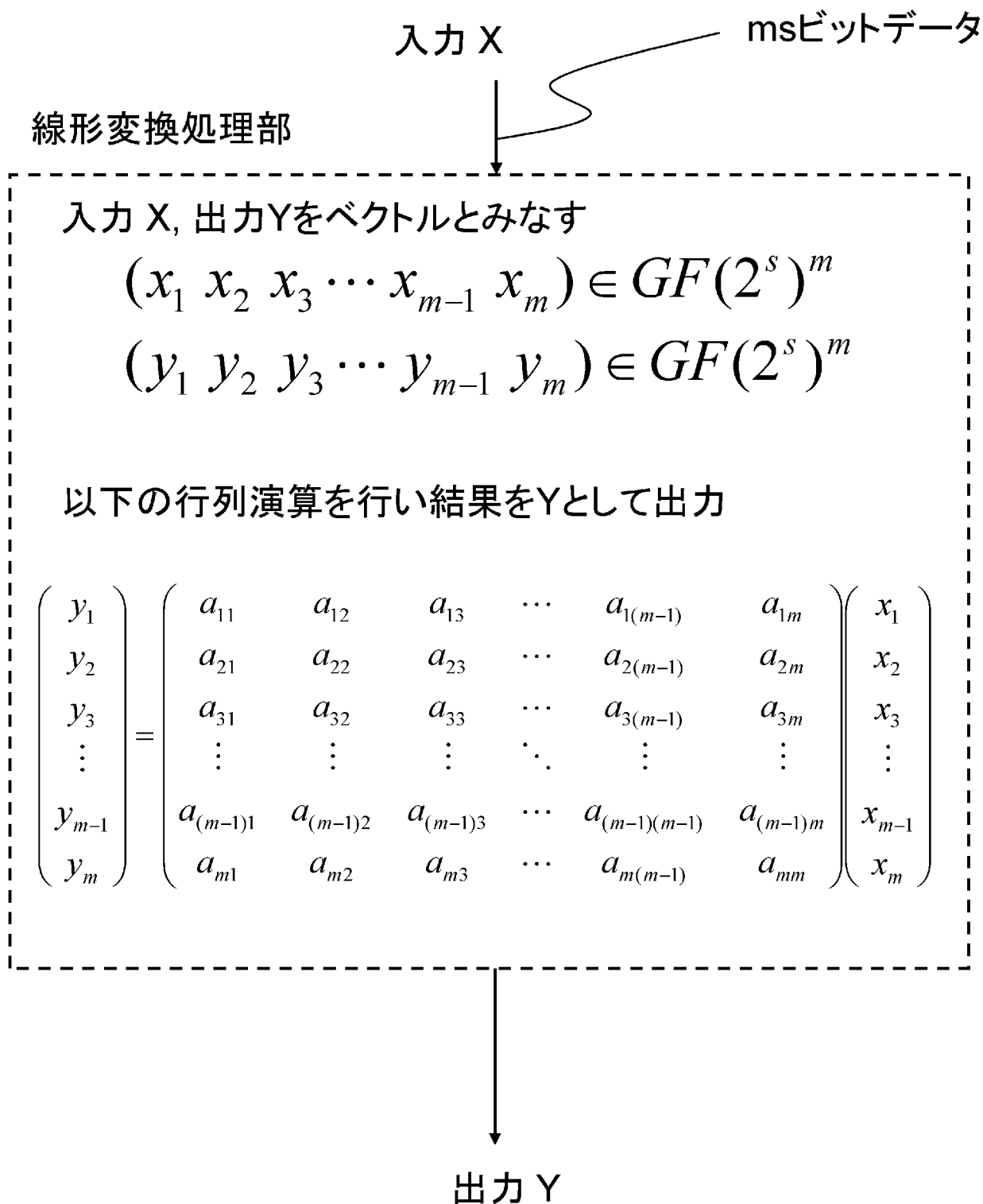
[図8]



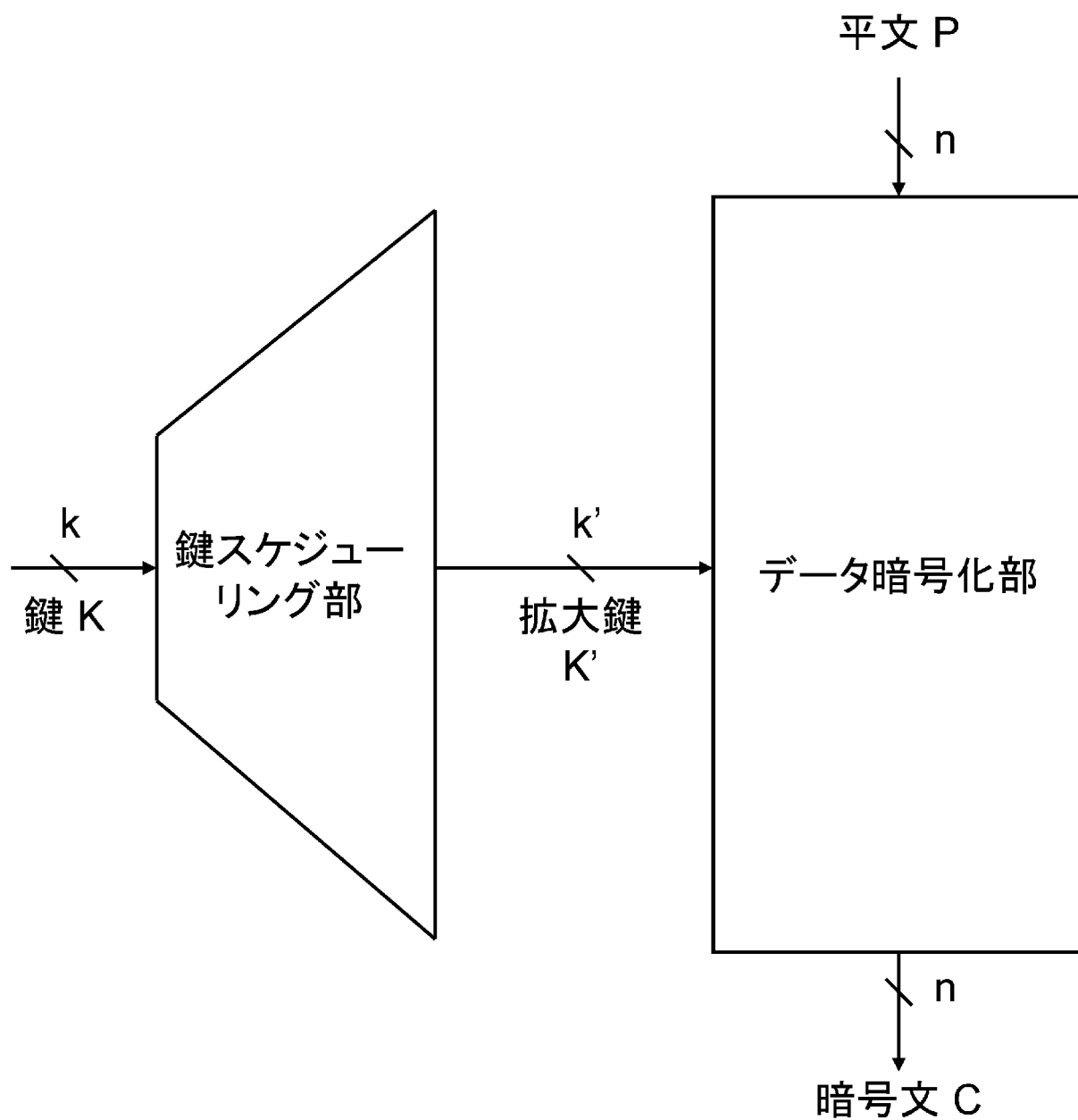
[図9]



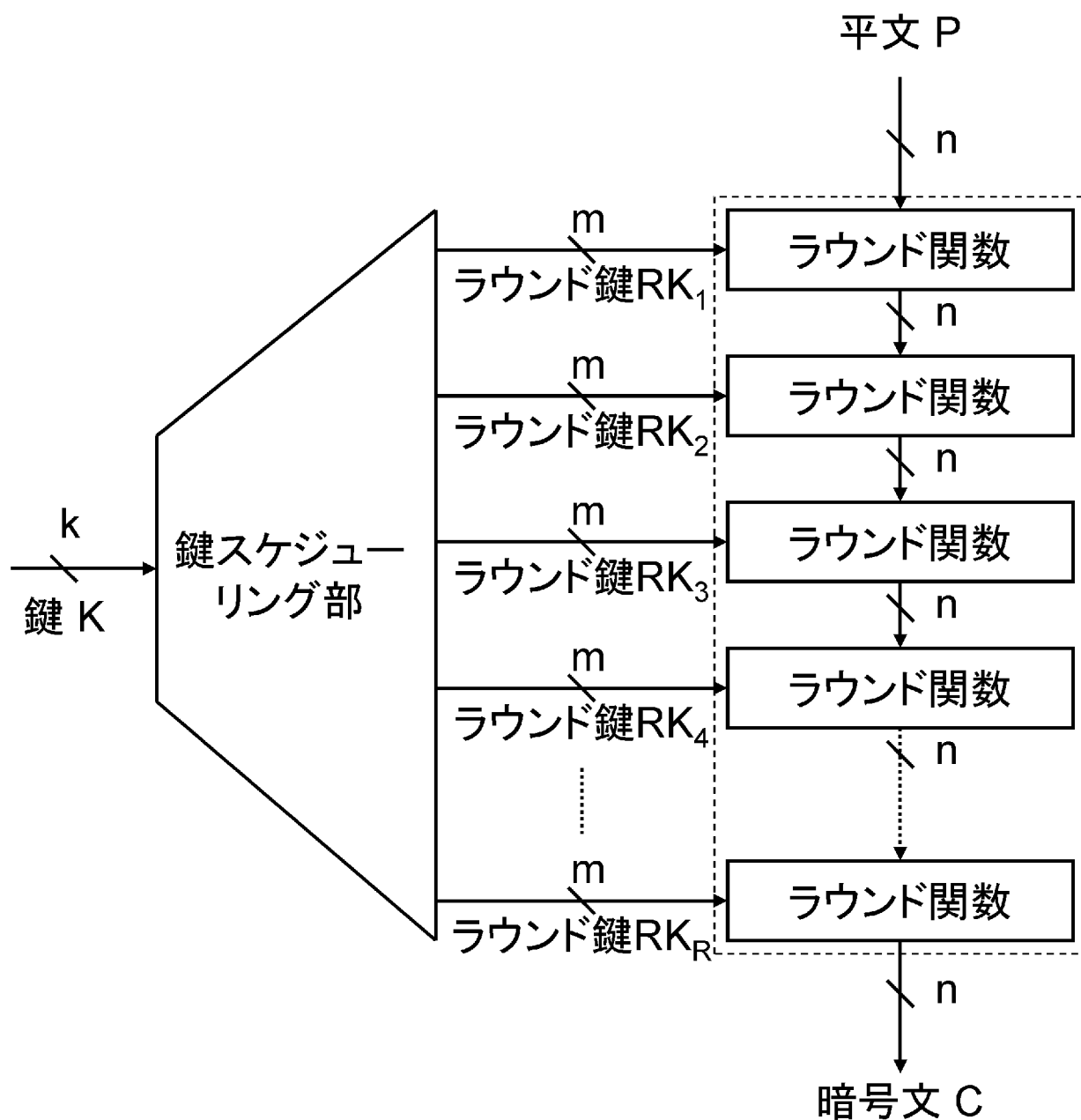
[図10]



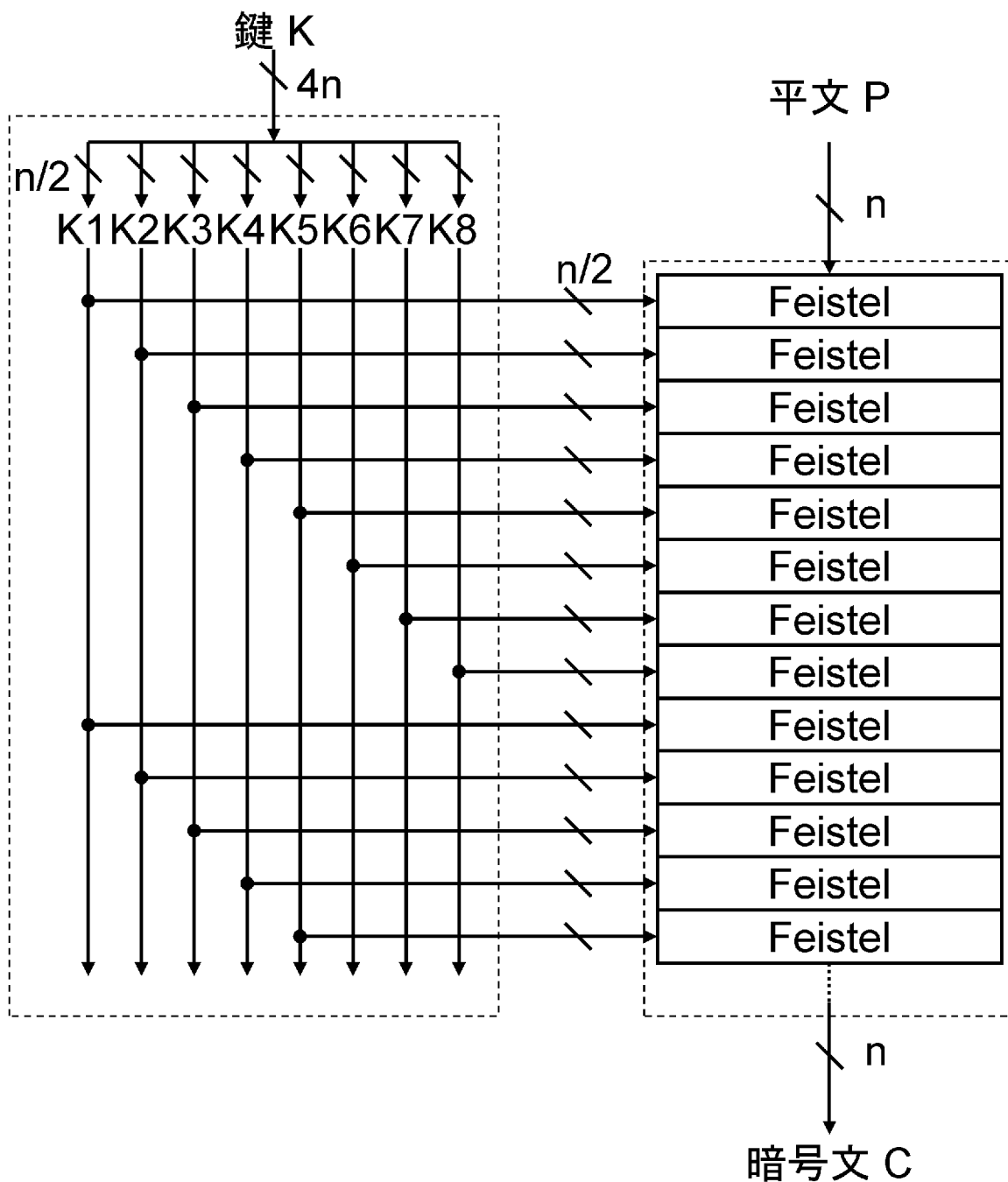
[図11]



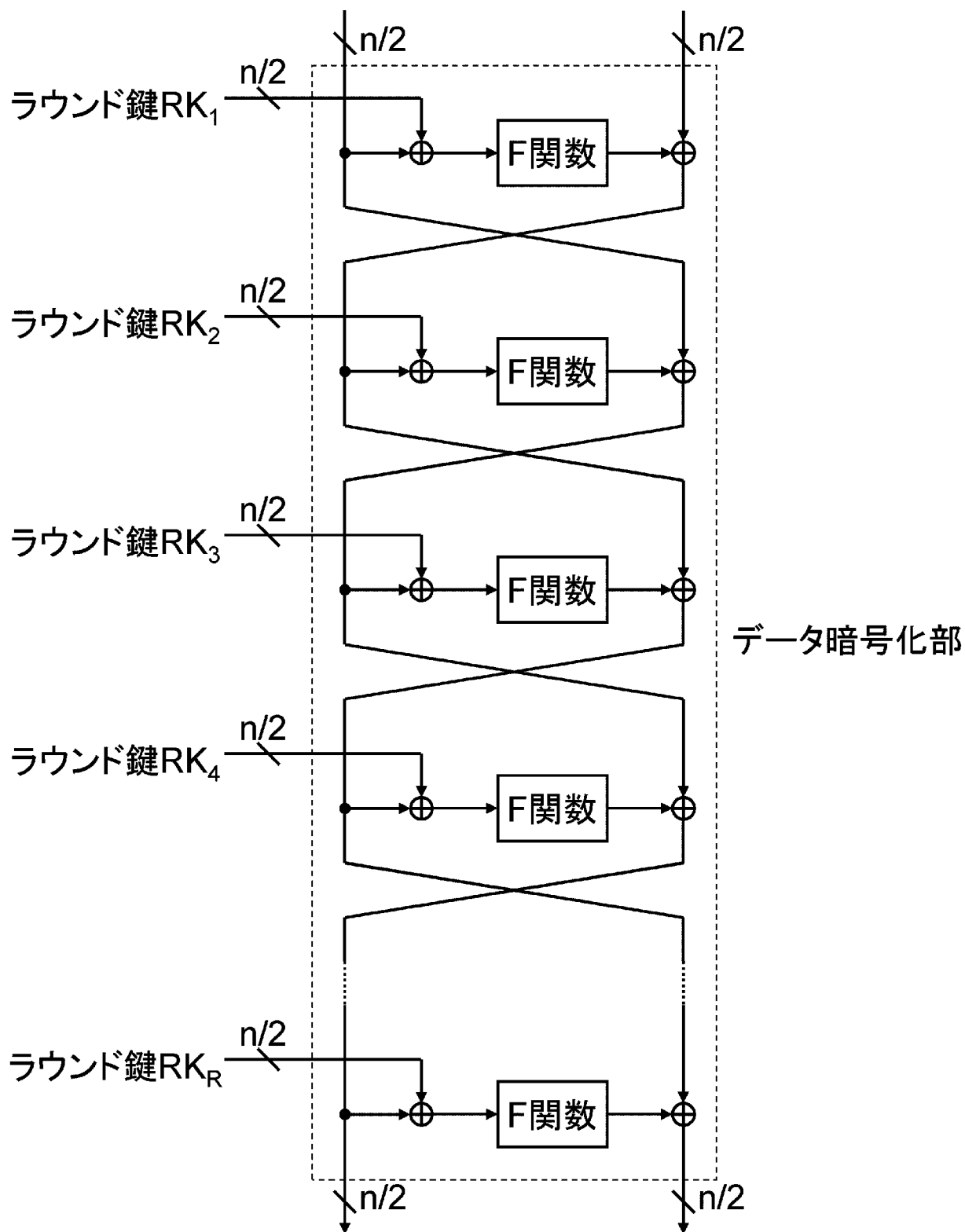
[図12]



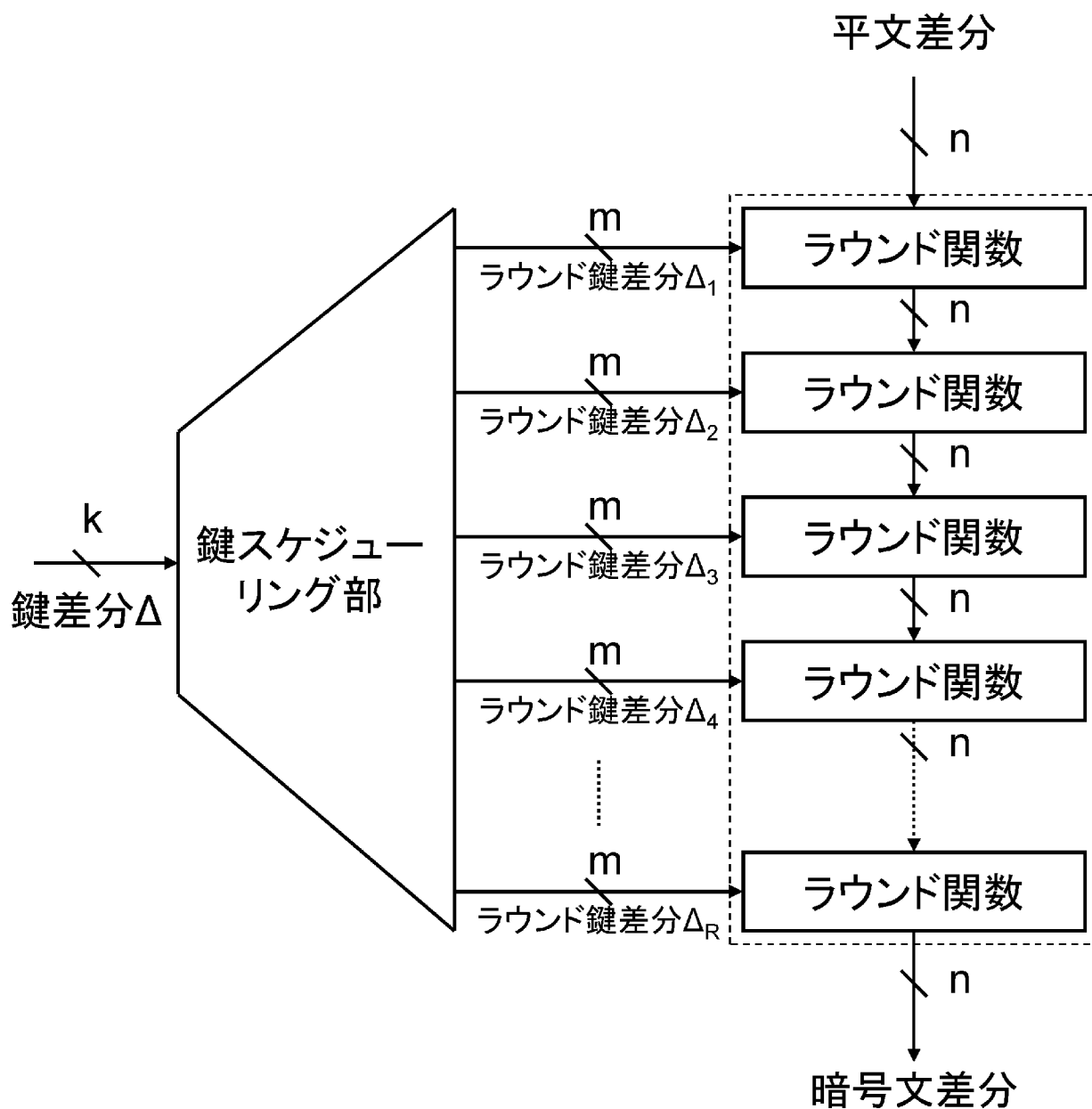
[図13]



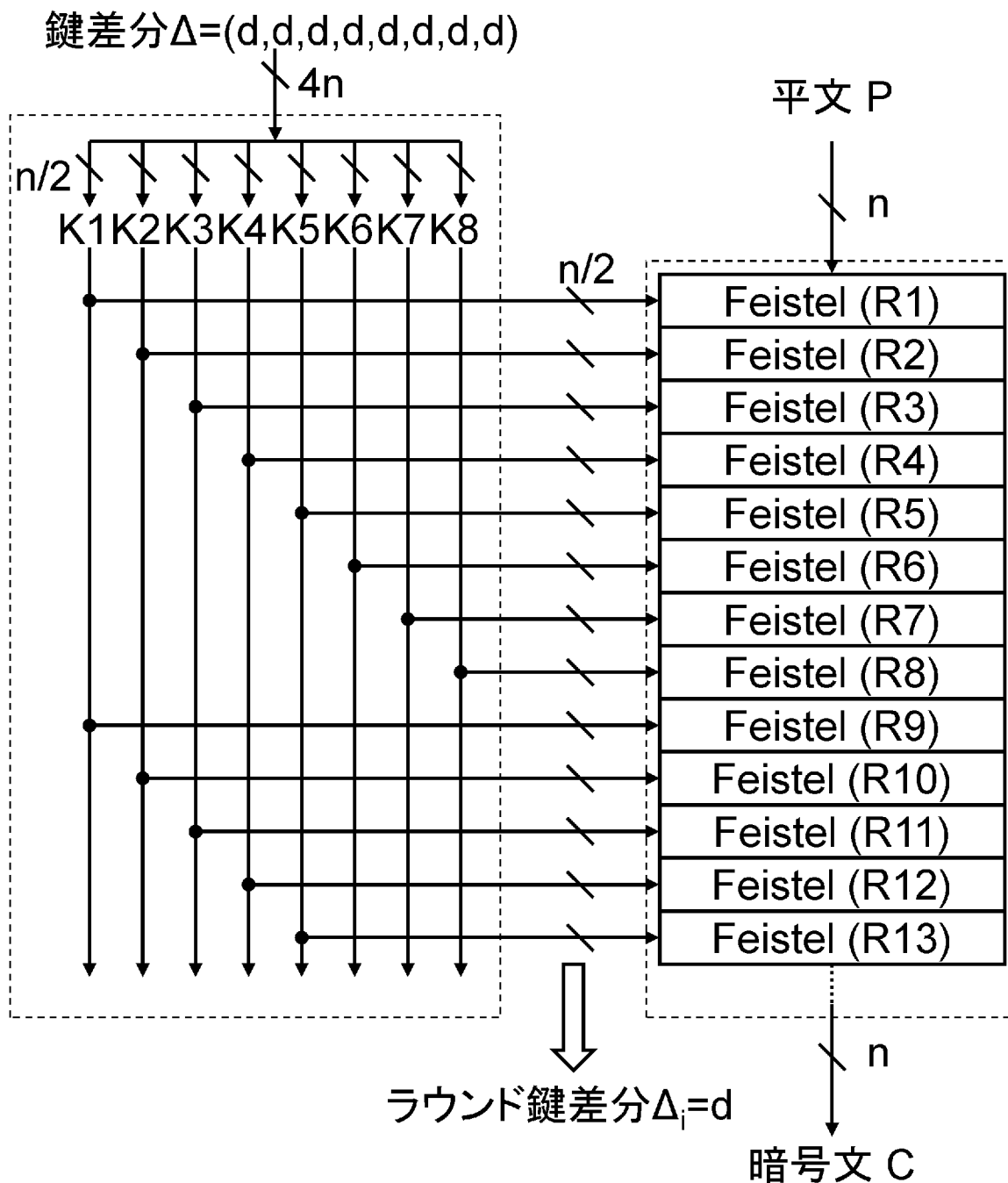
[図14]



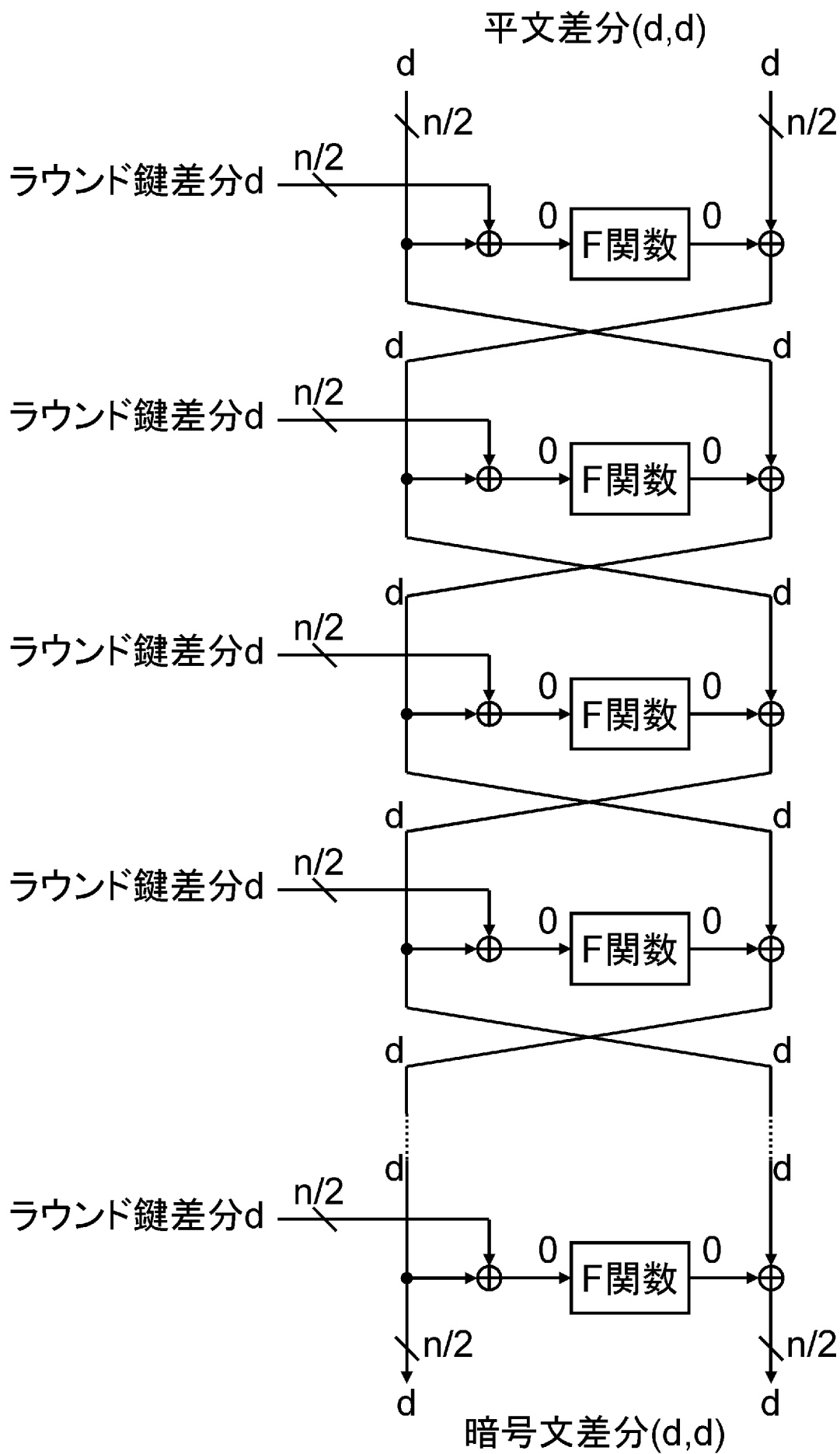
[図15]



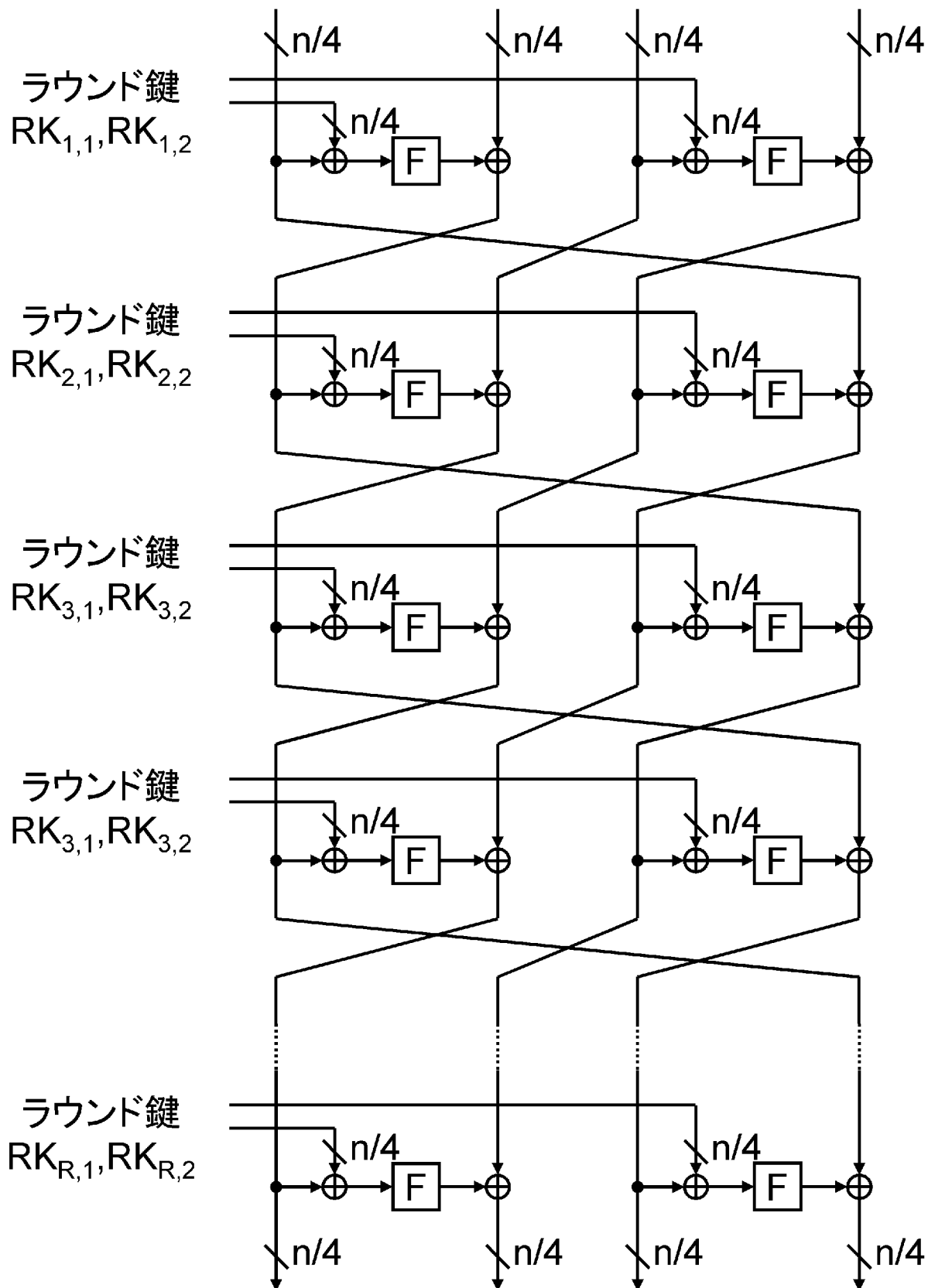
[図16]



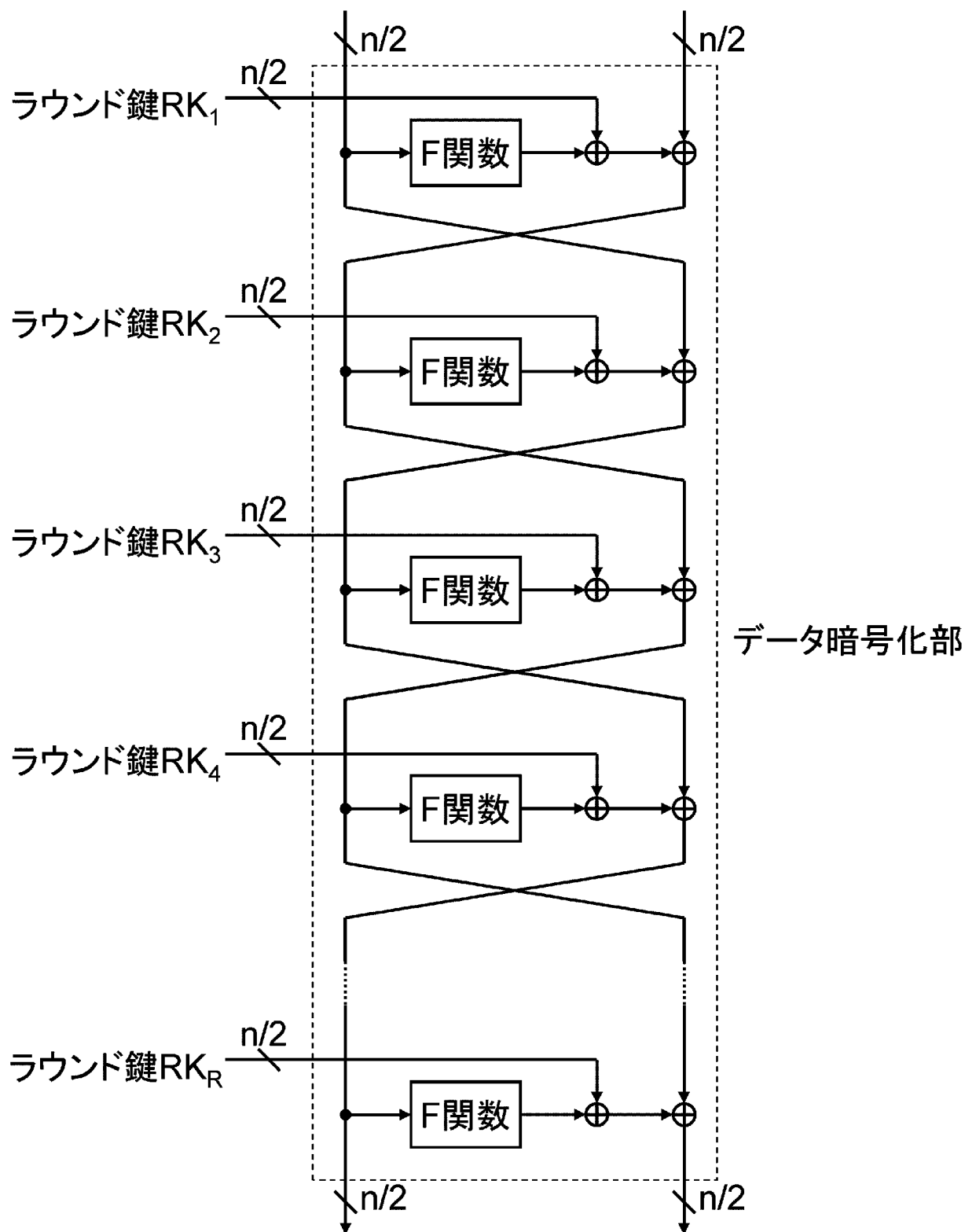
[図17]



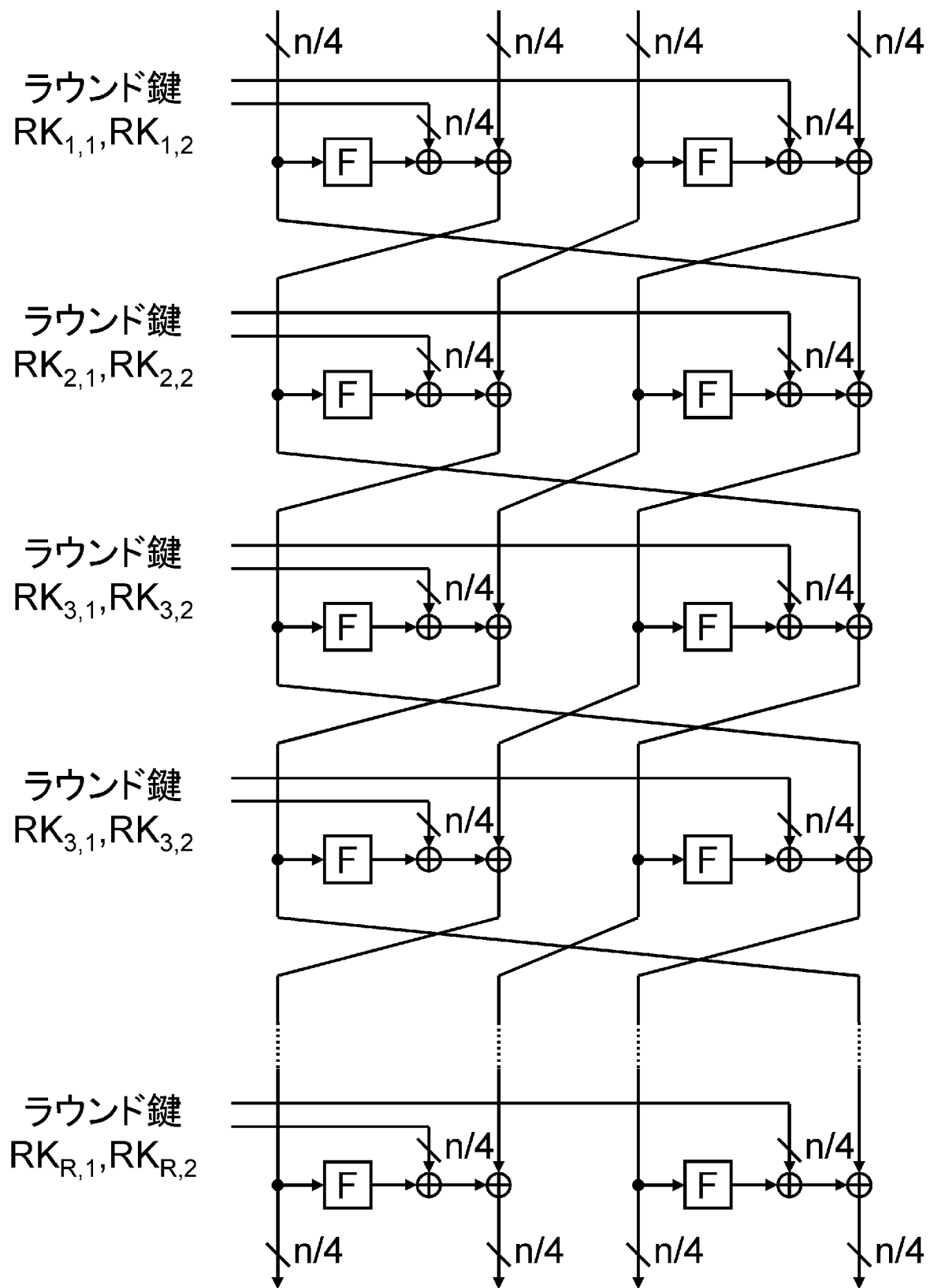
[図18]



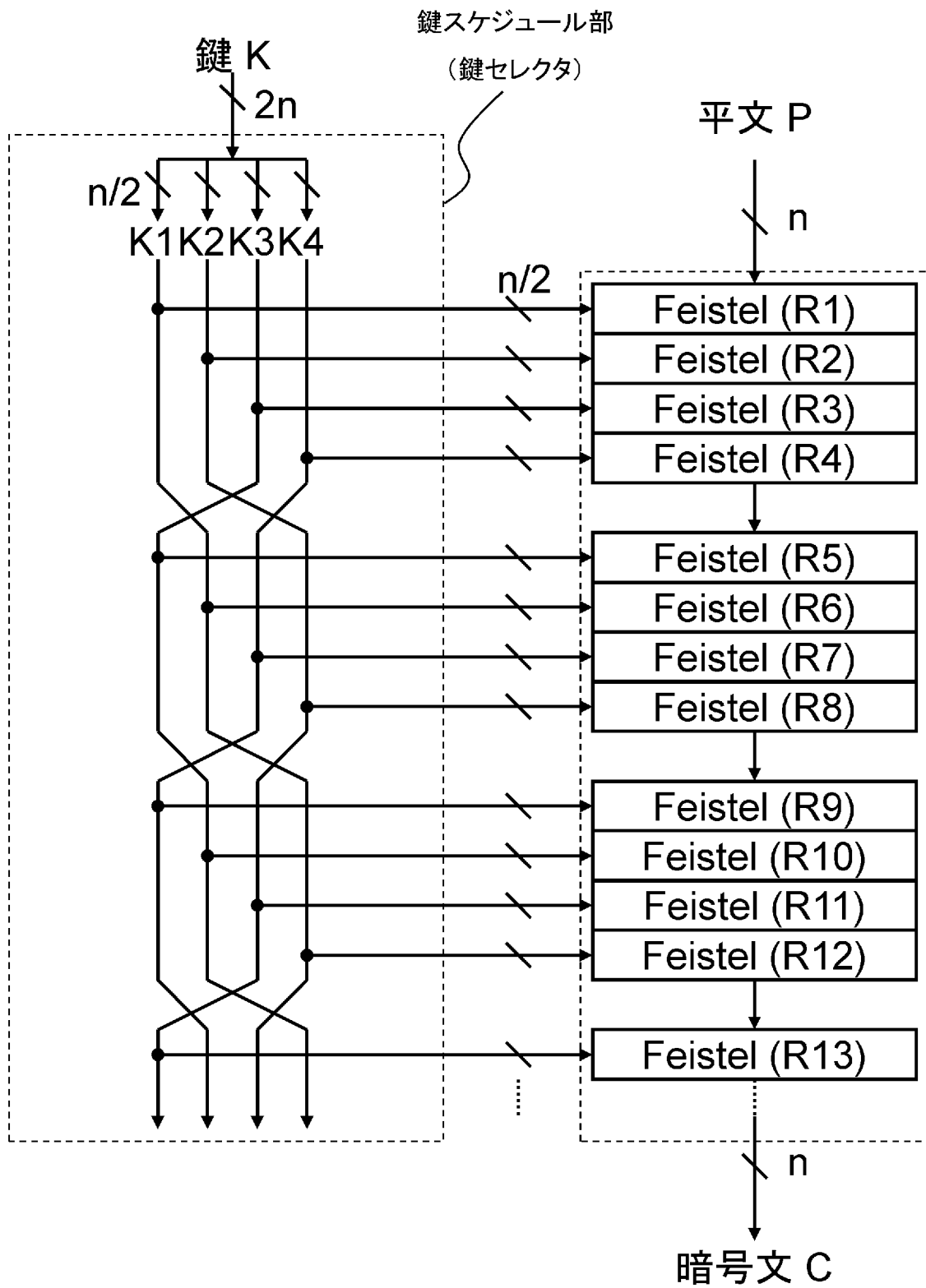
[図19]



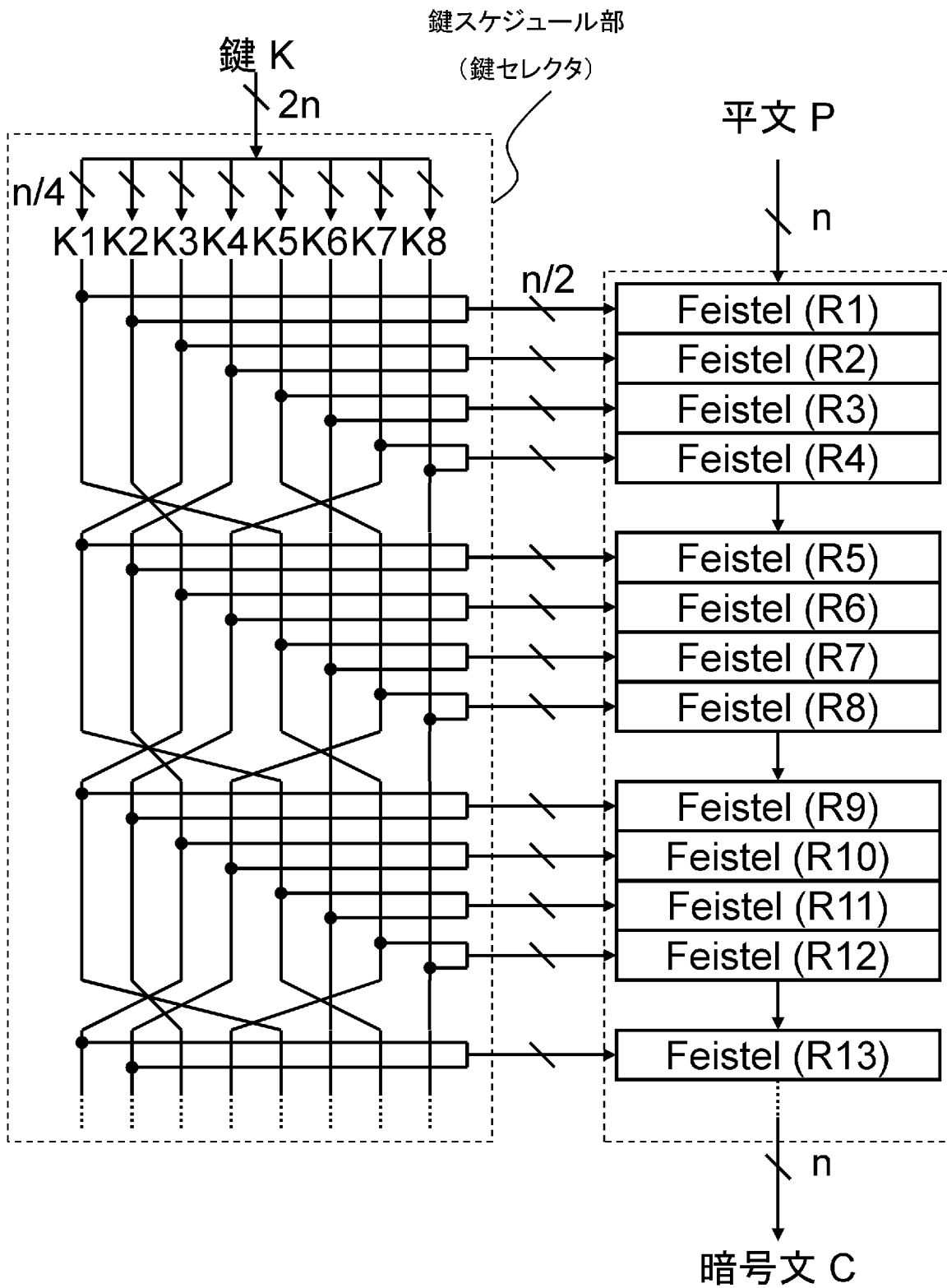
[図20]



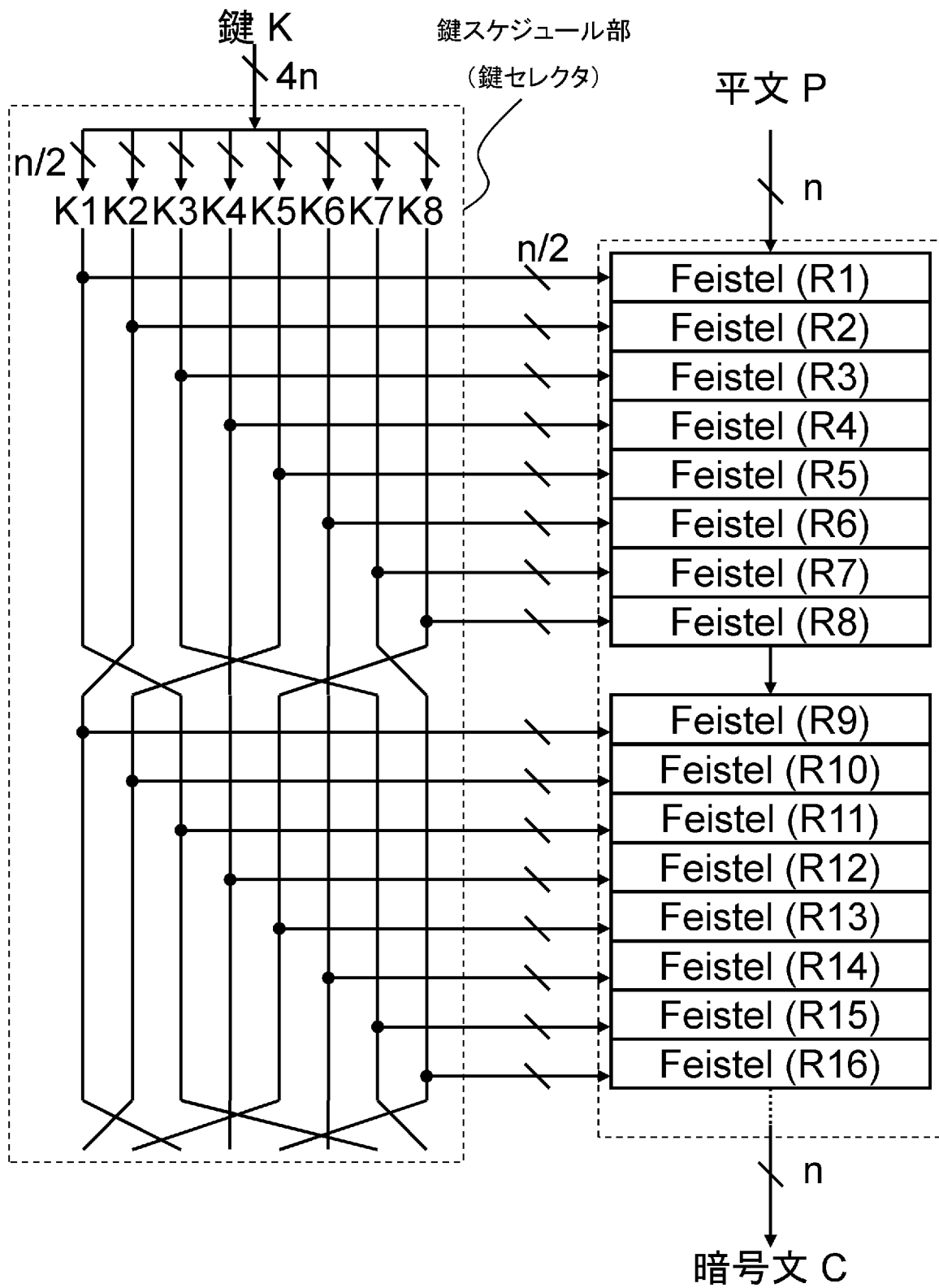
[図21]



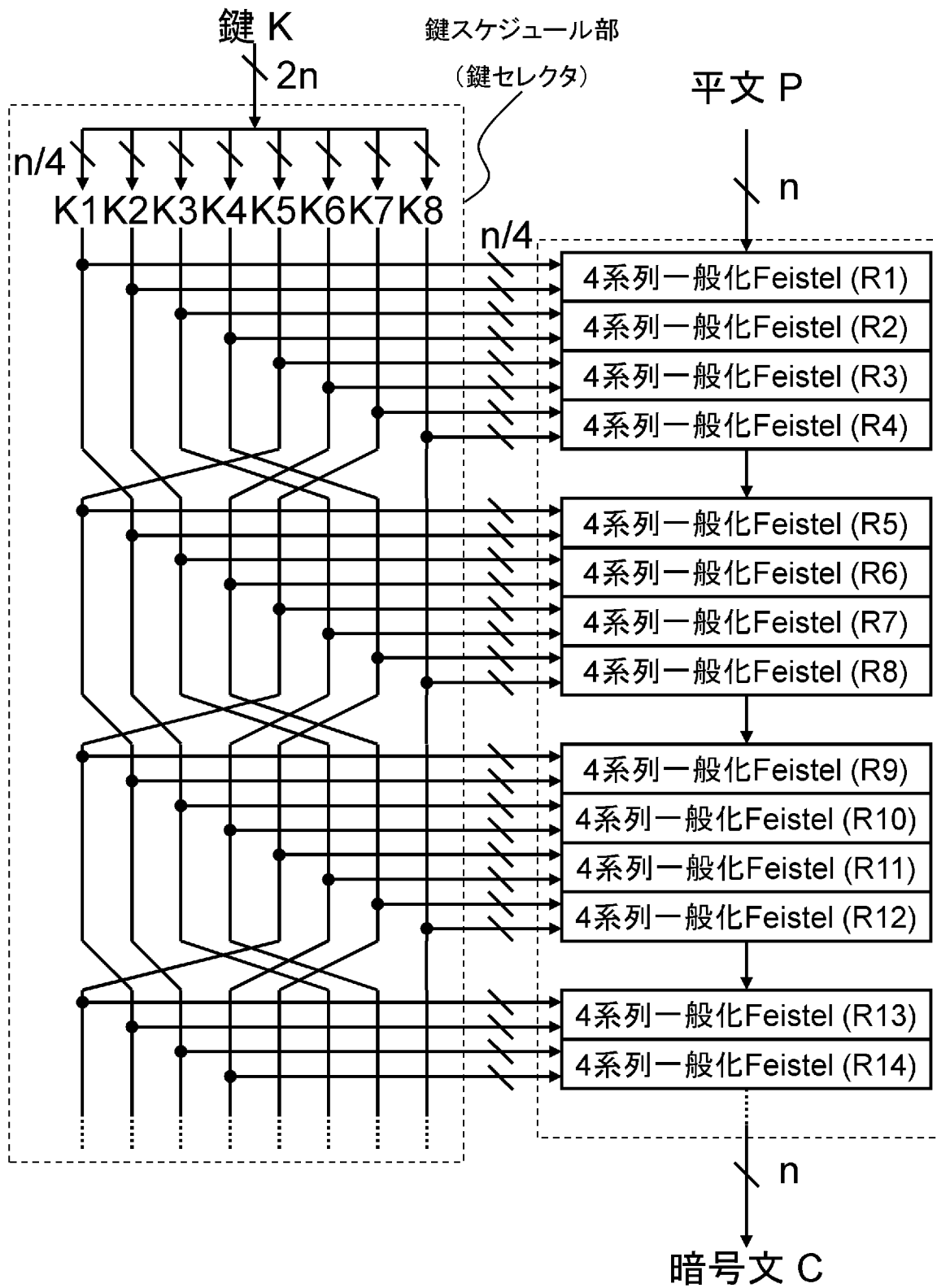
[図22]



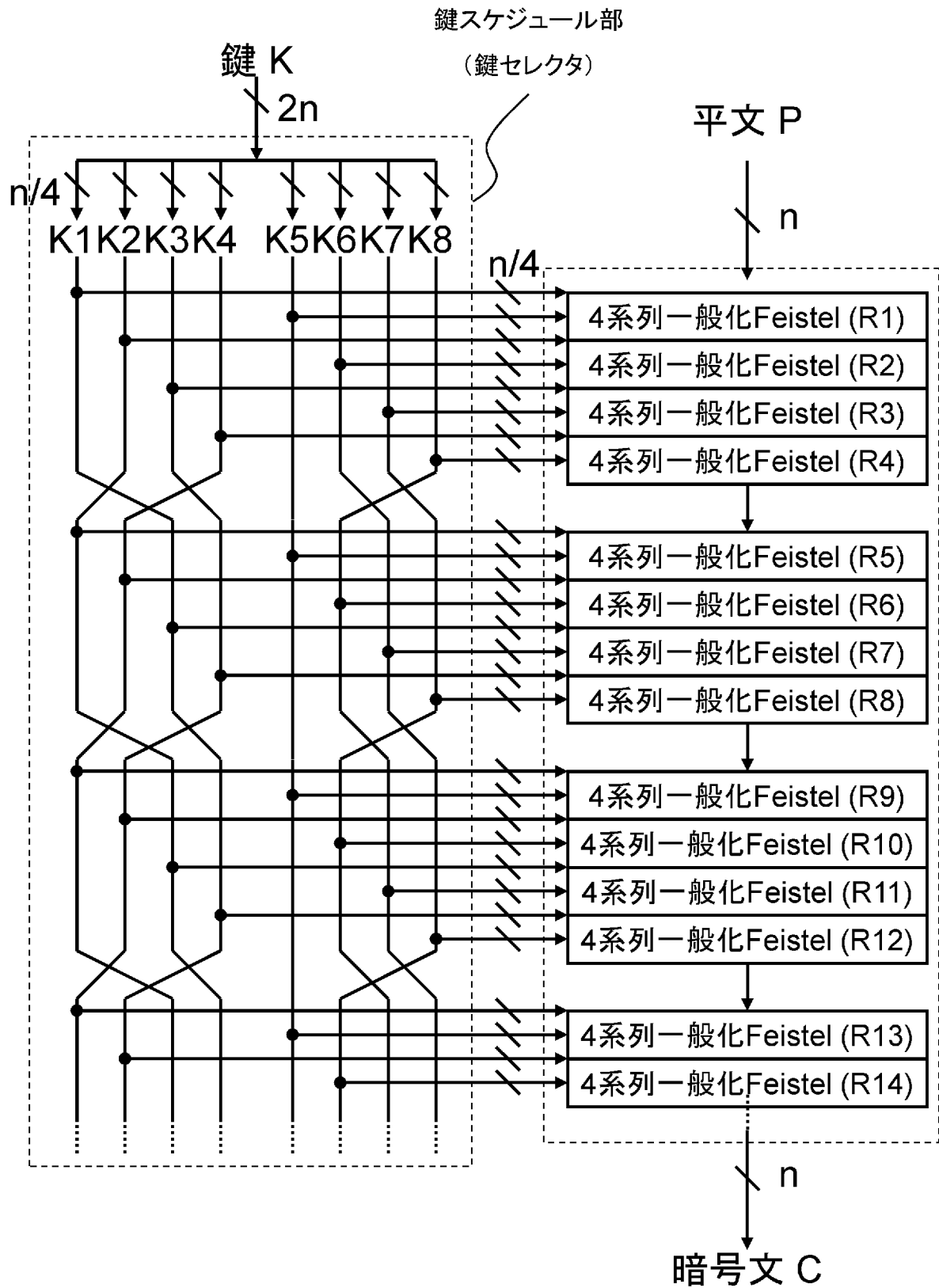
[図23]



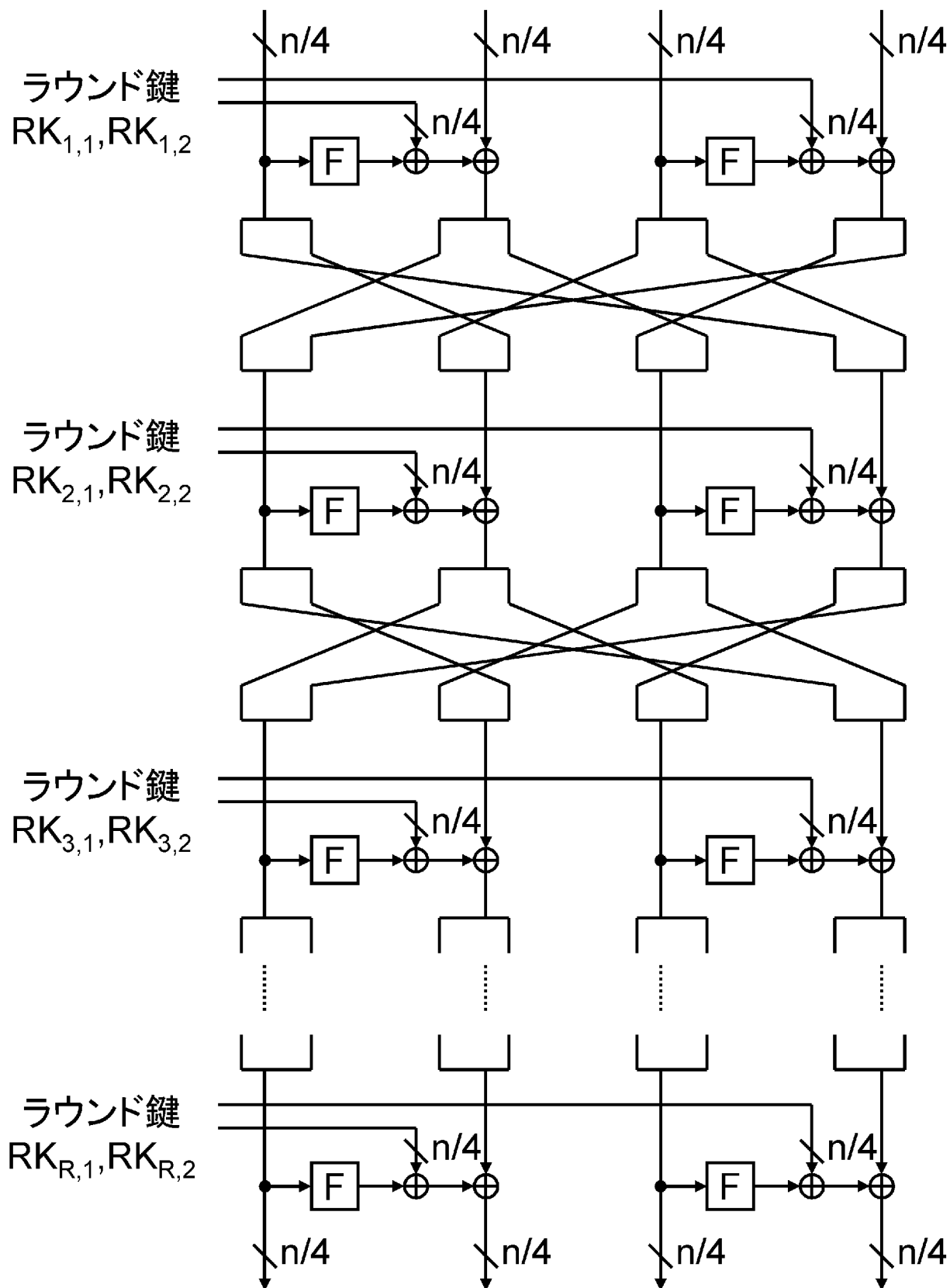
[図24]



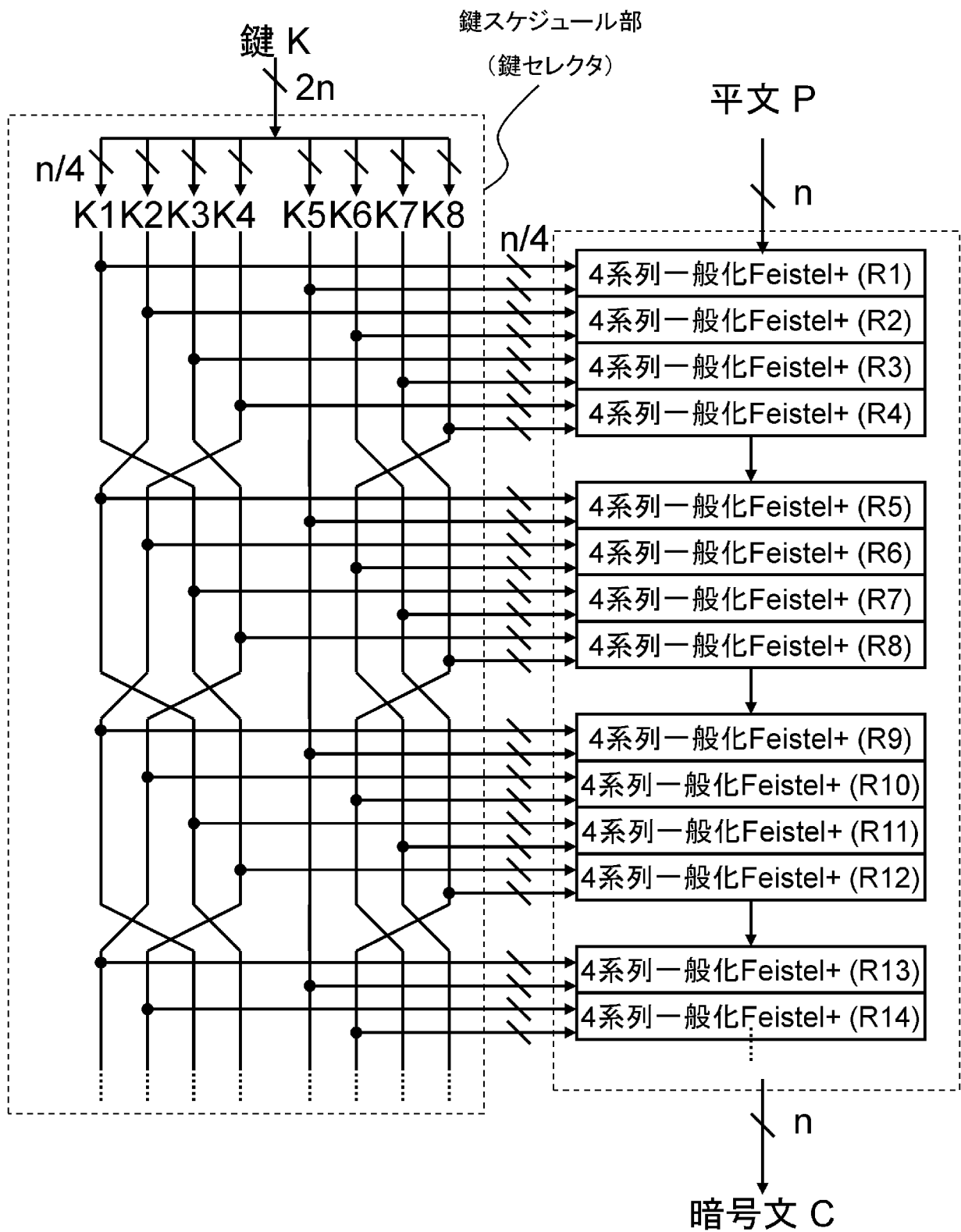
[図25]



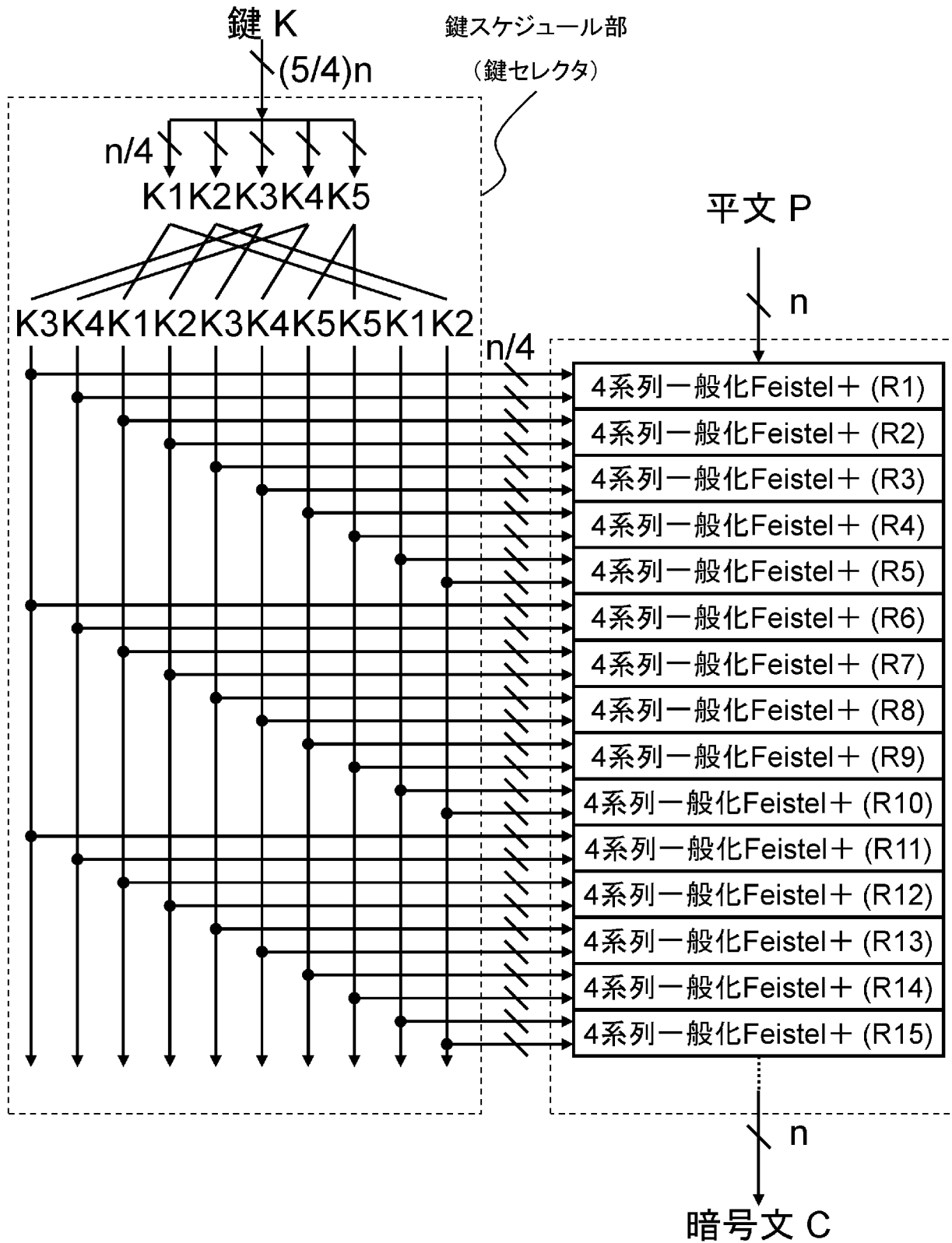
[図26]



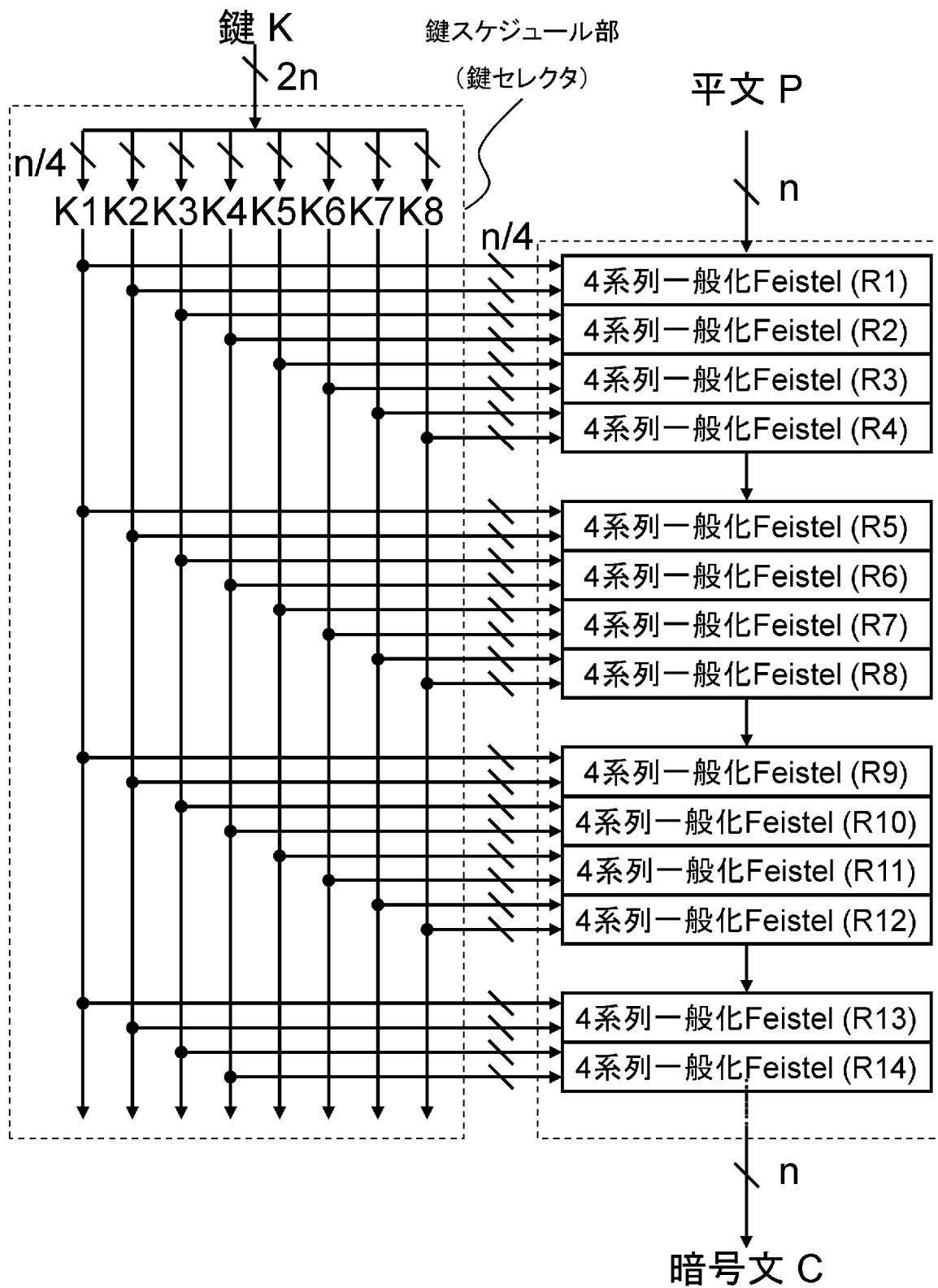
[図27]



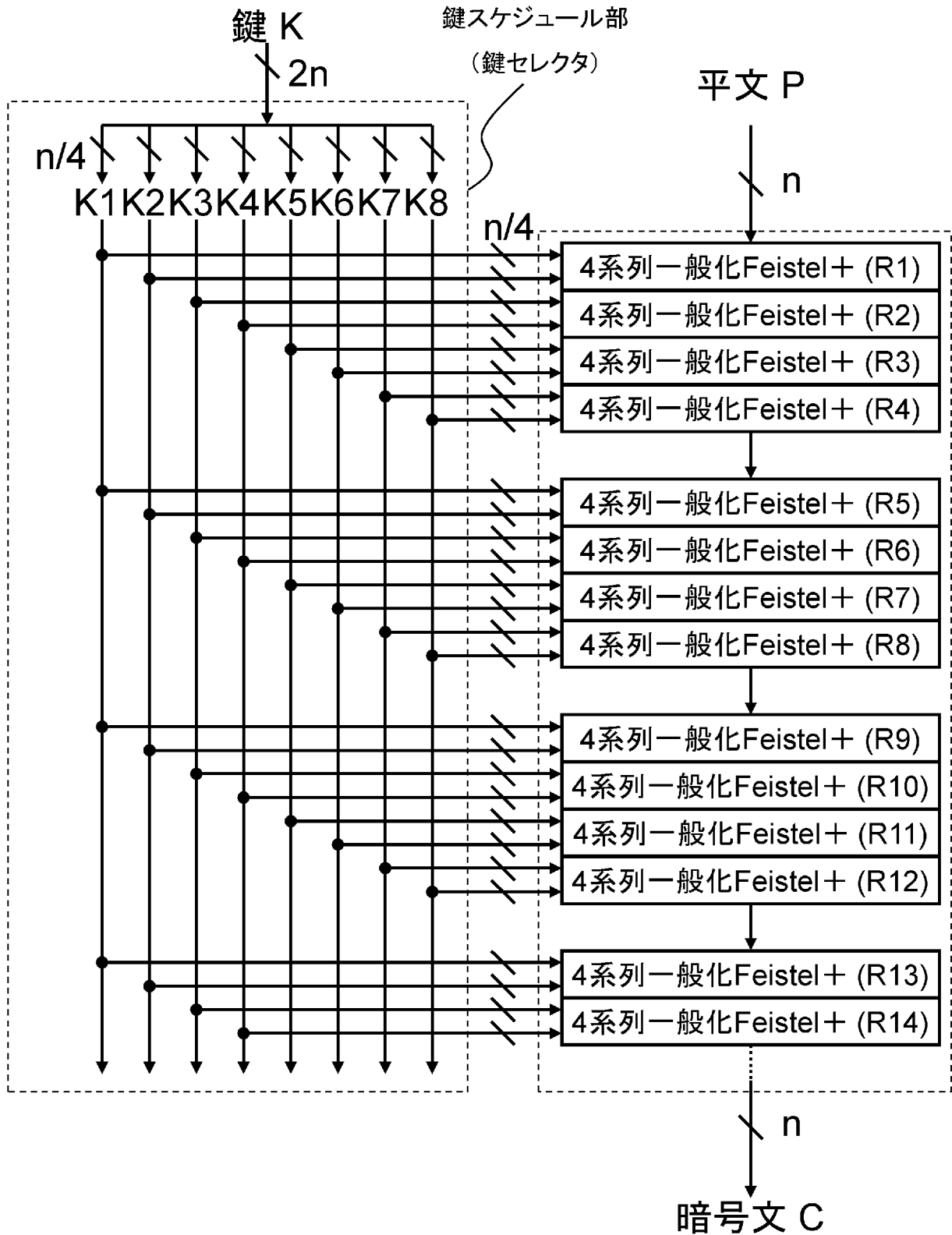
[図28]



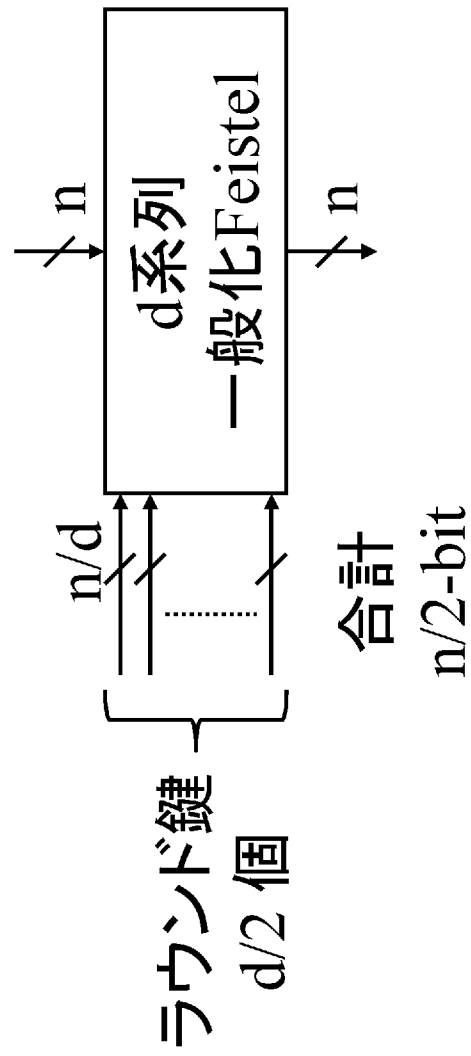
[図29]



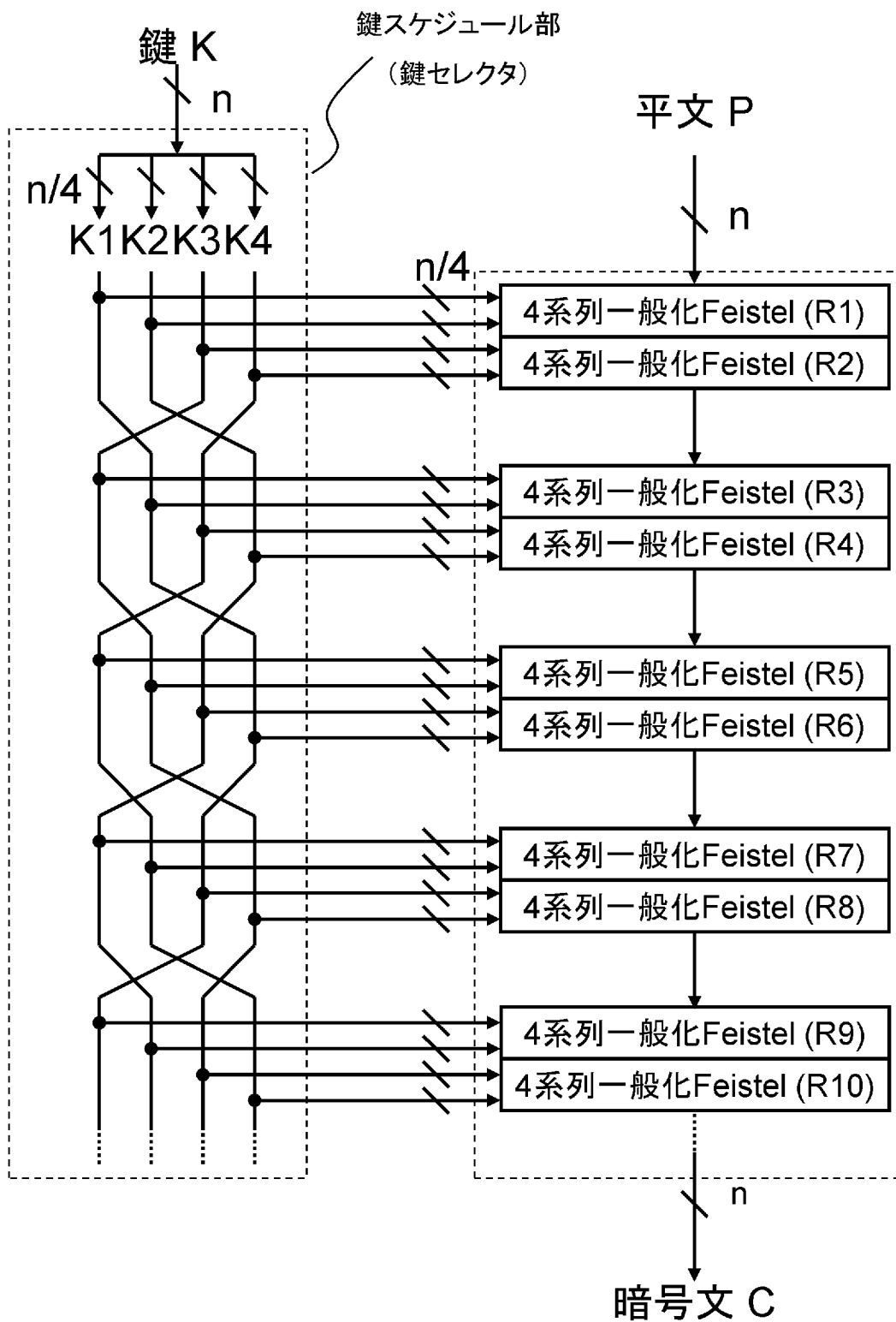
[図30]



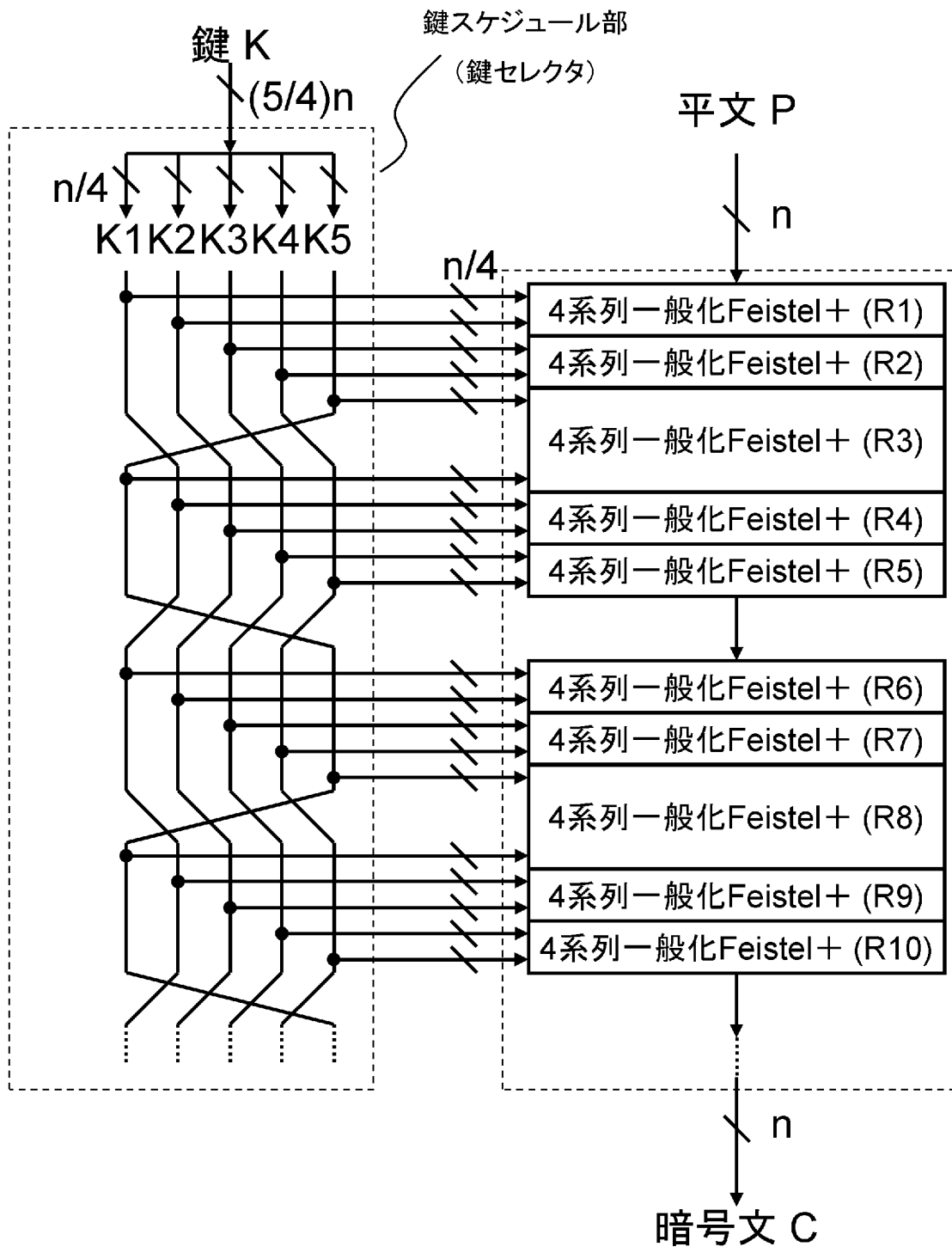
[図31]



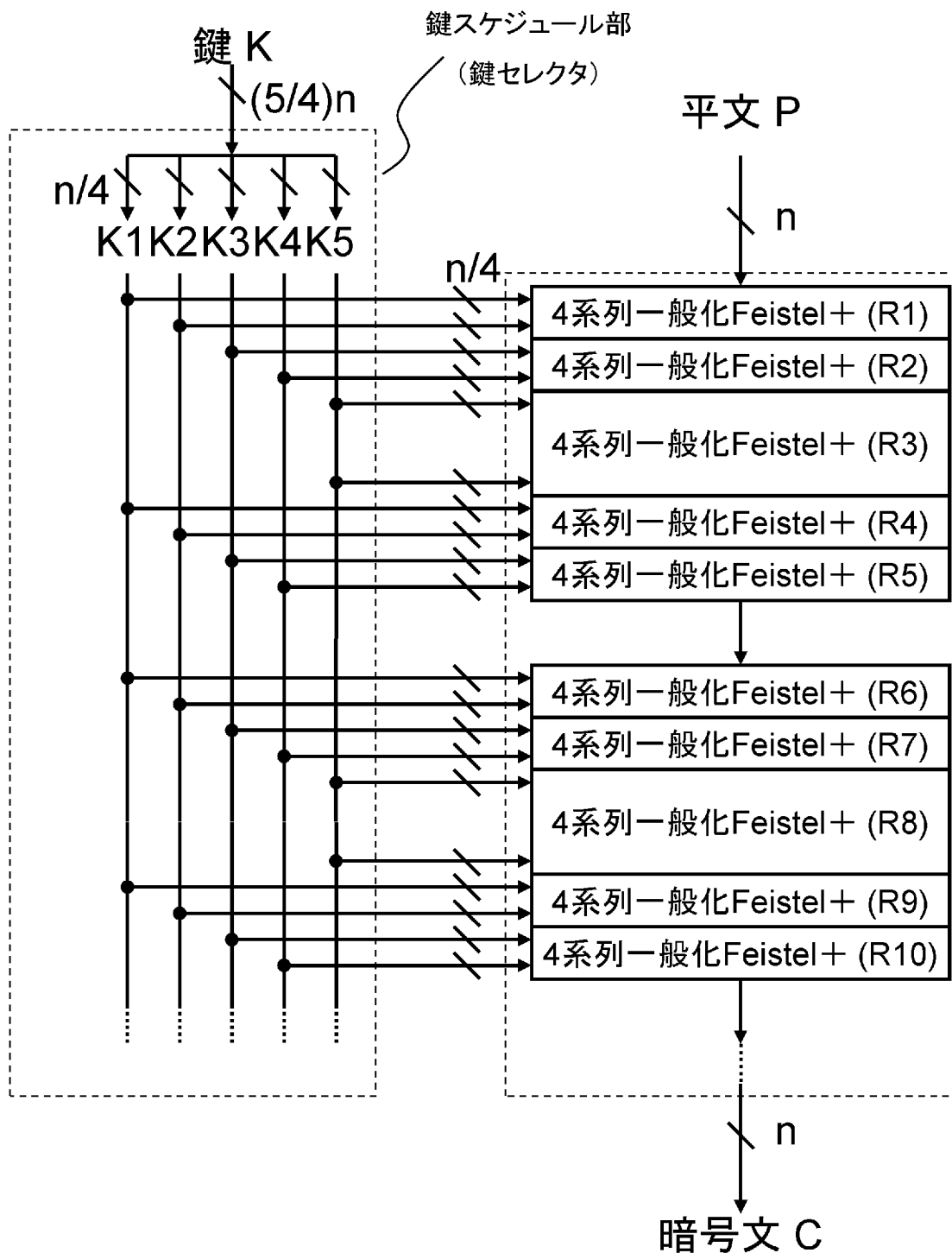
[図32]



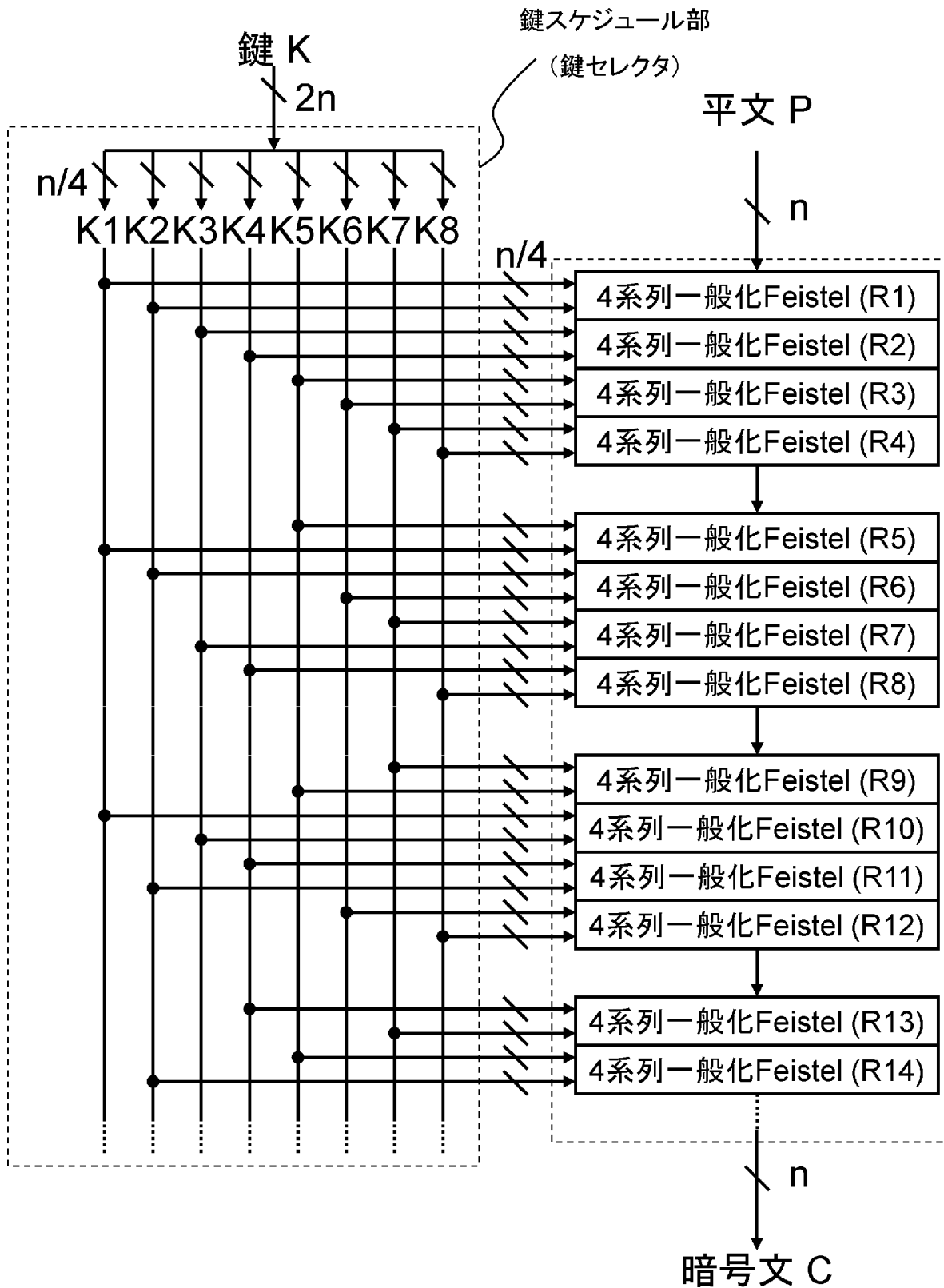
[図33]



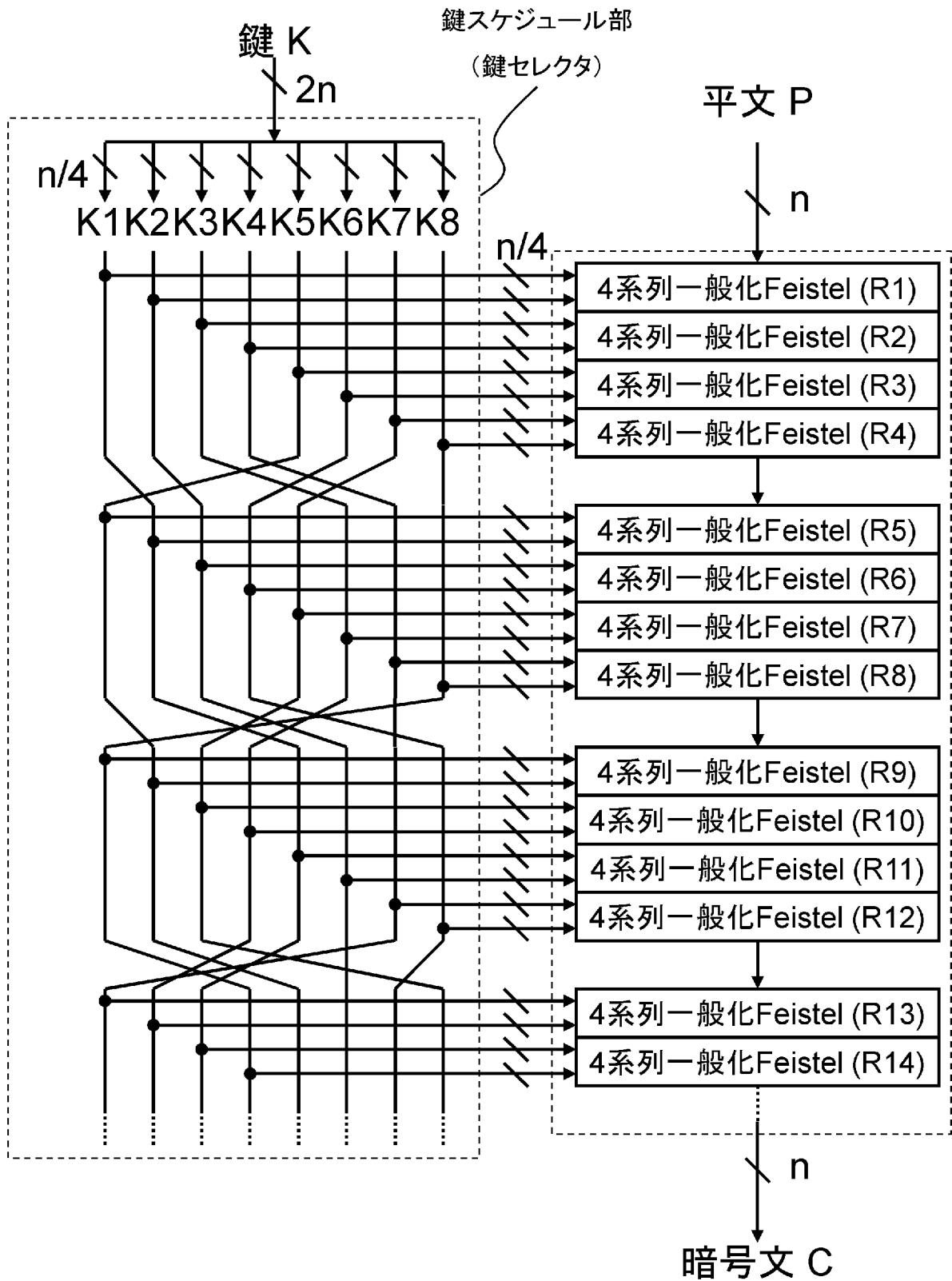
[図34]



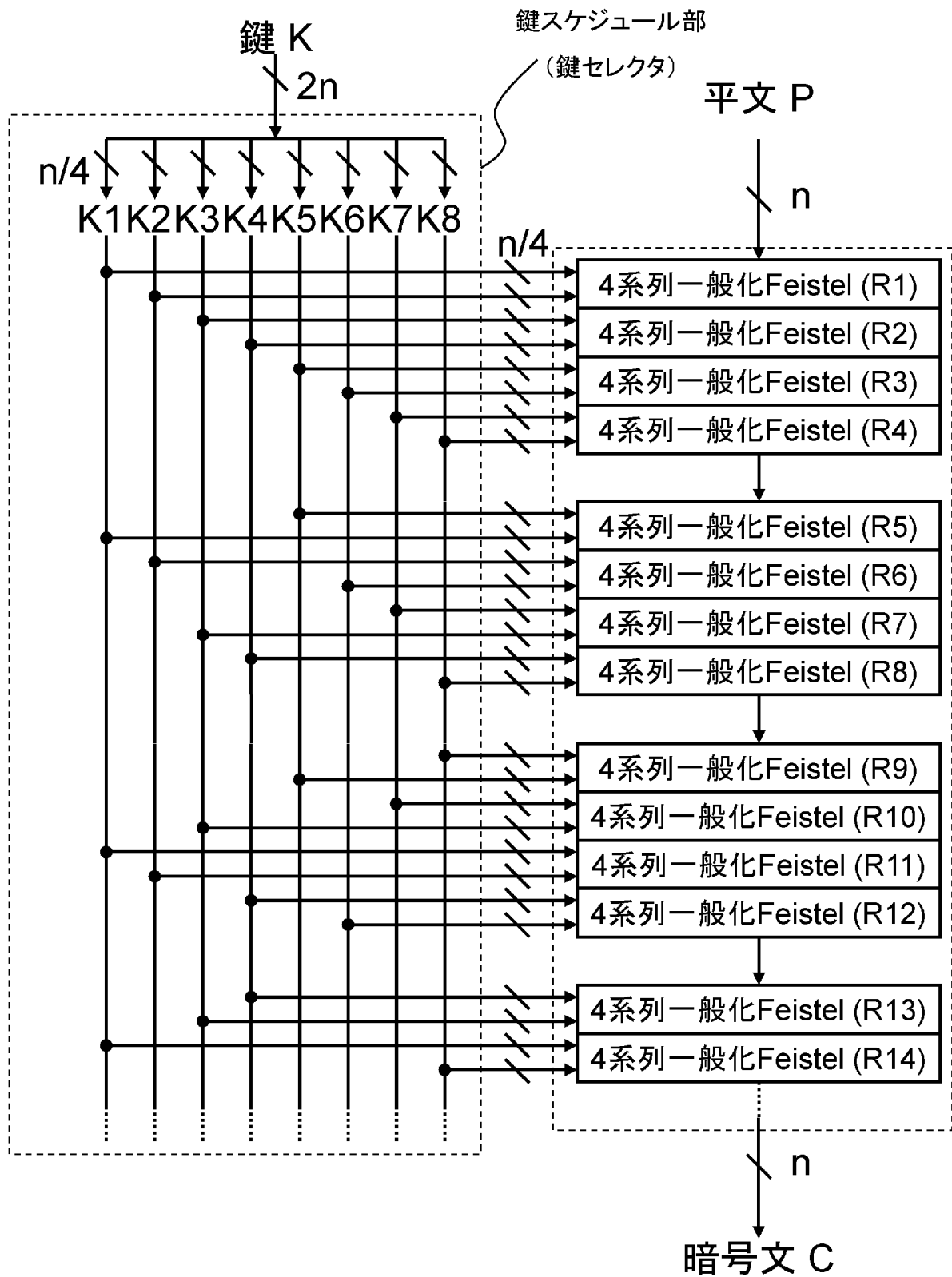
[図35]



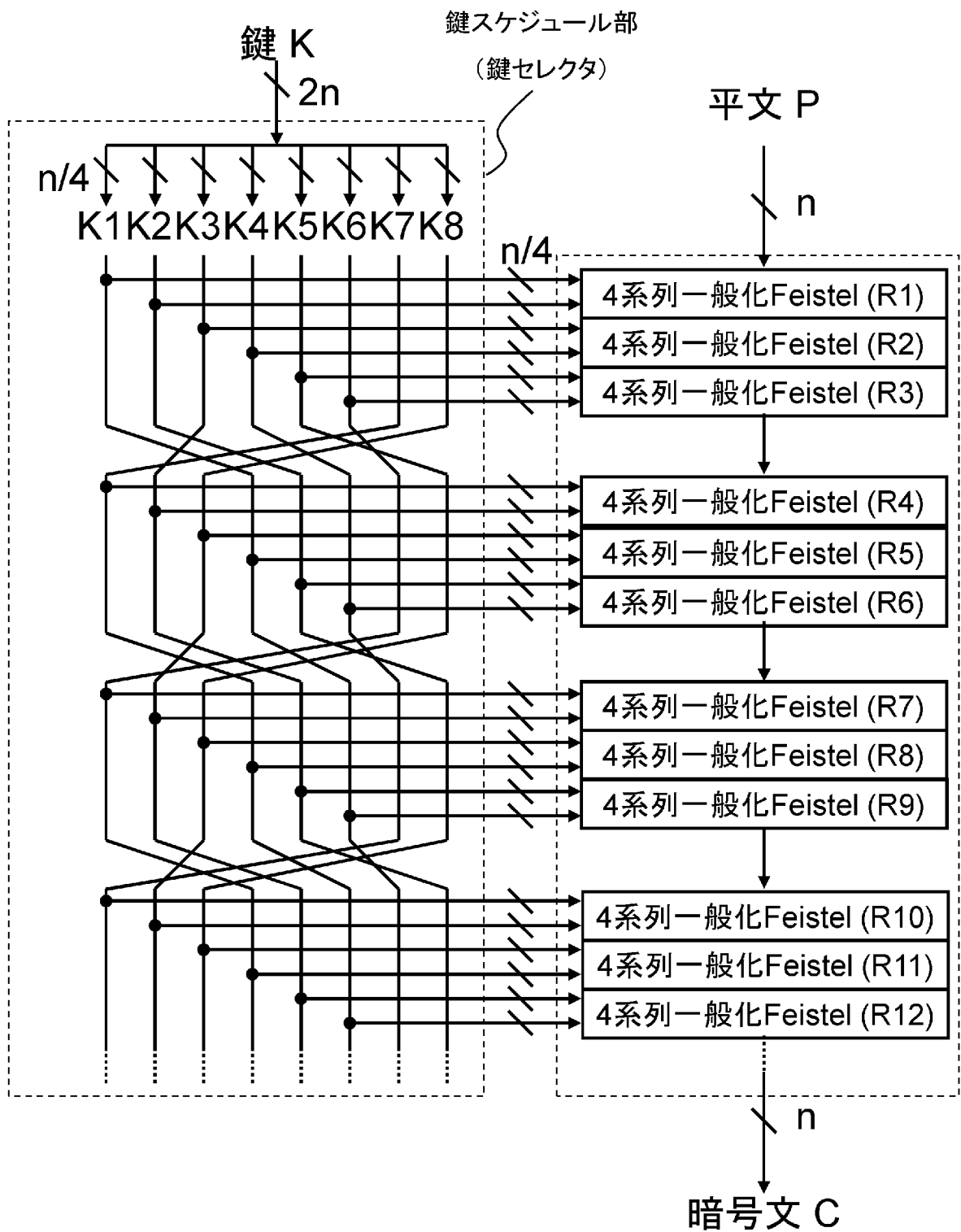
[図36]



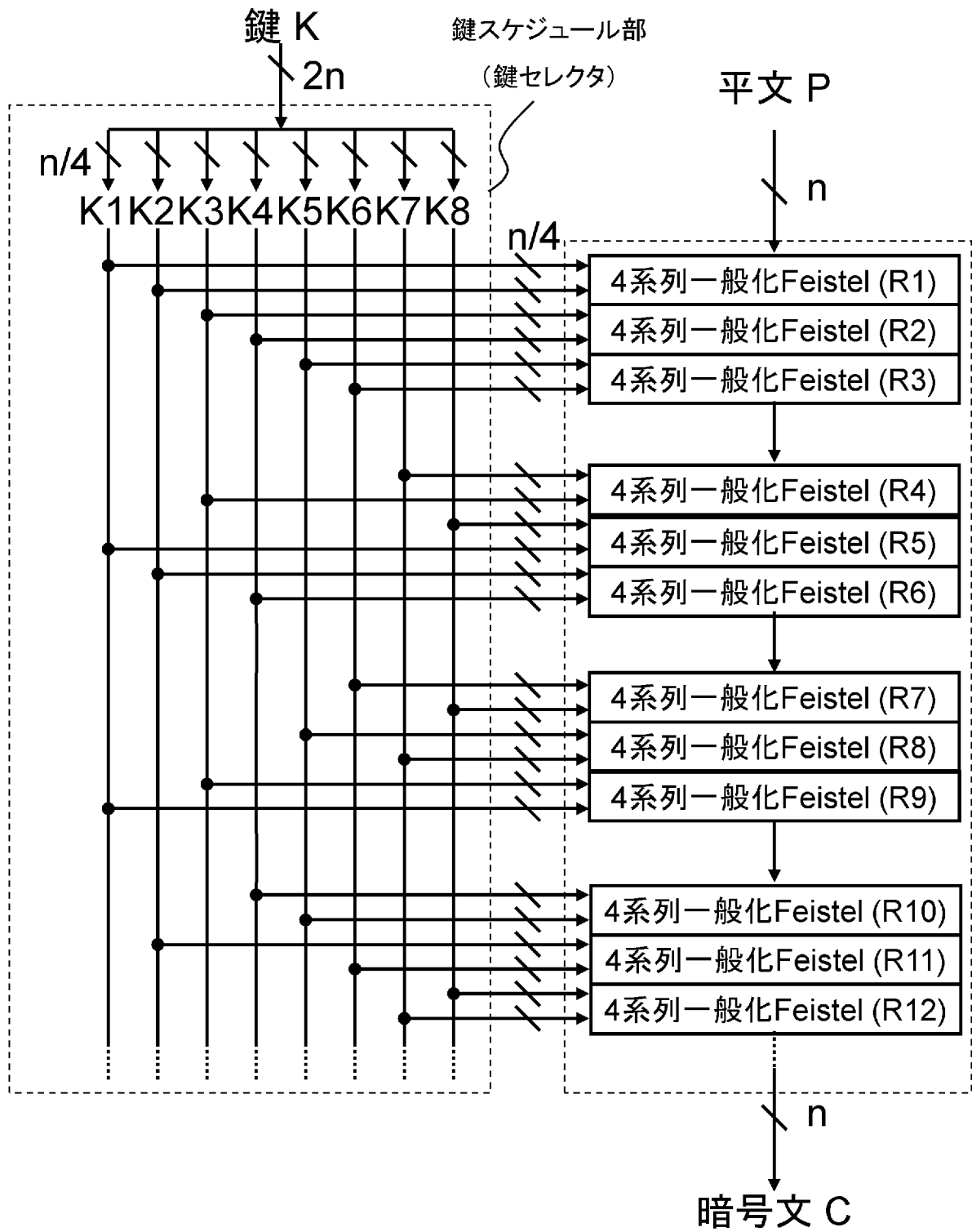
[図37]



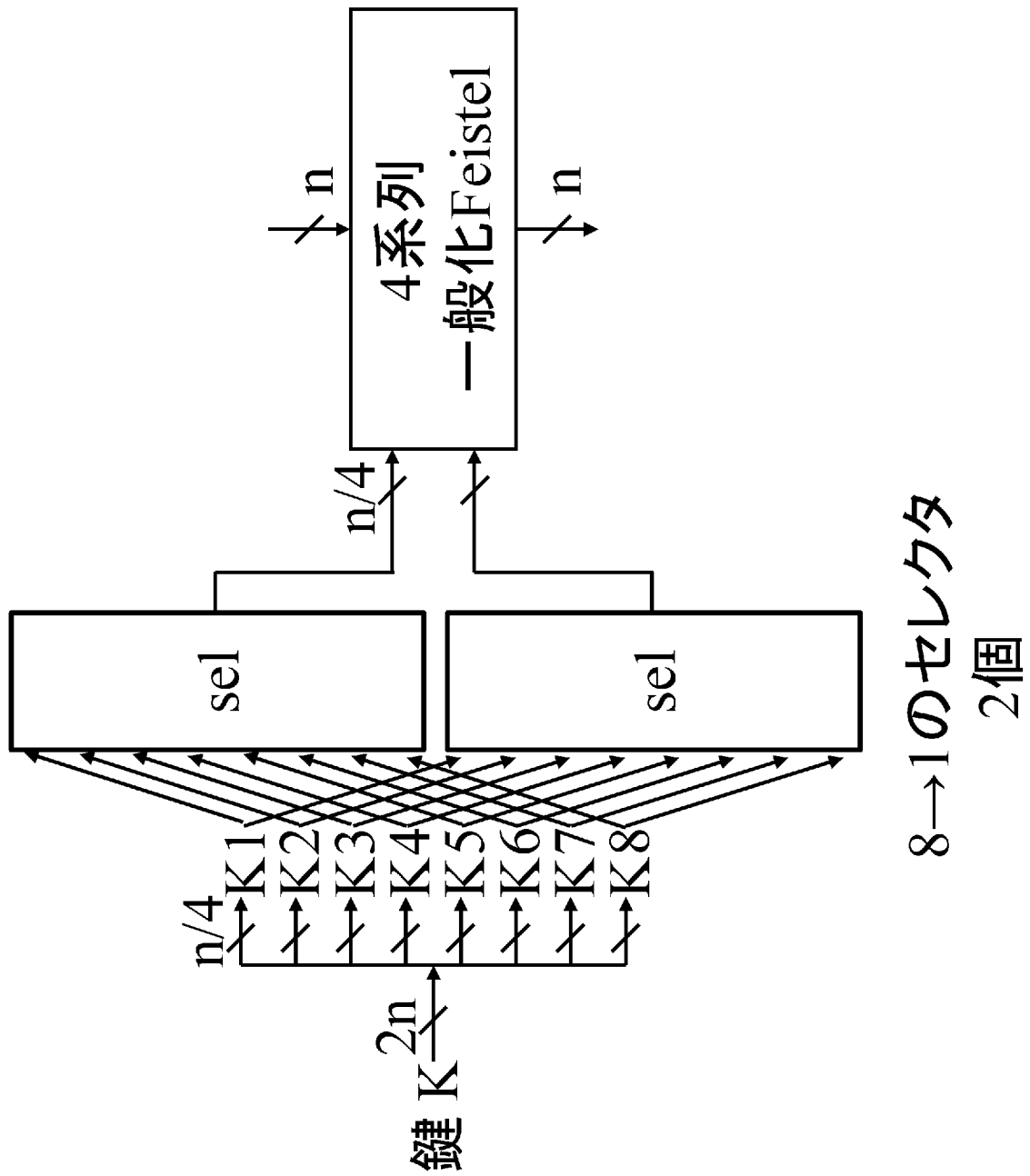
[図38]



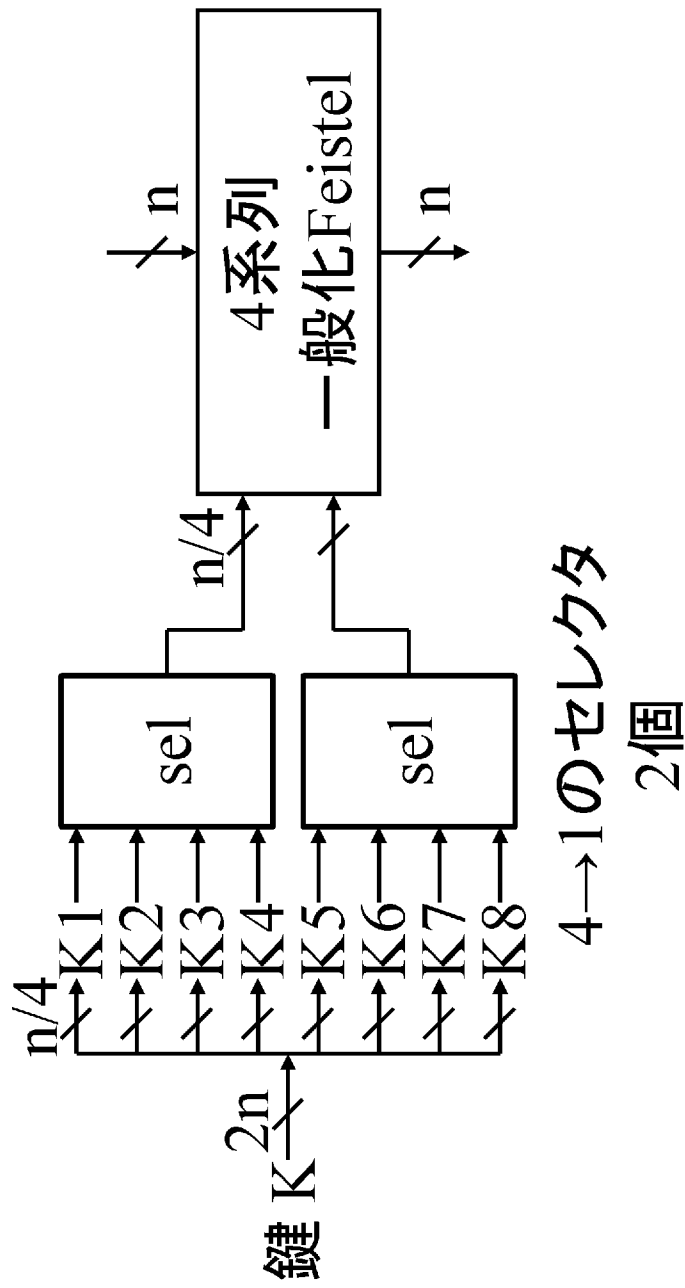
[図39]



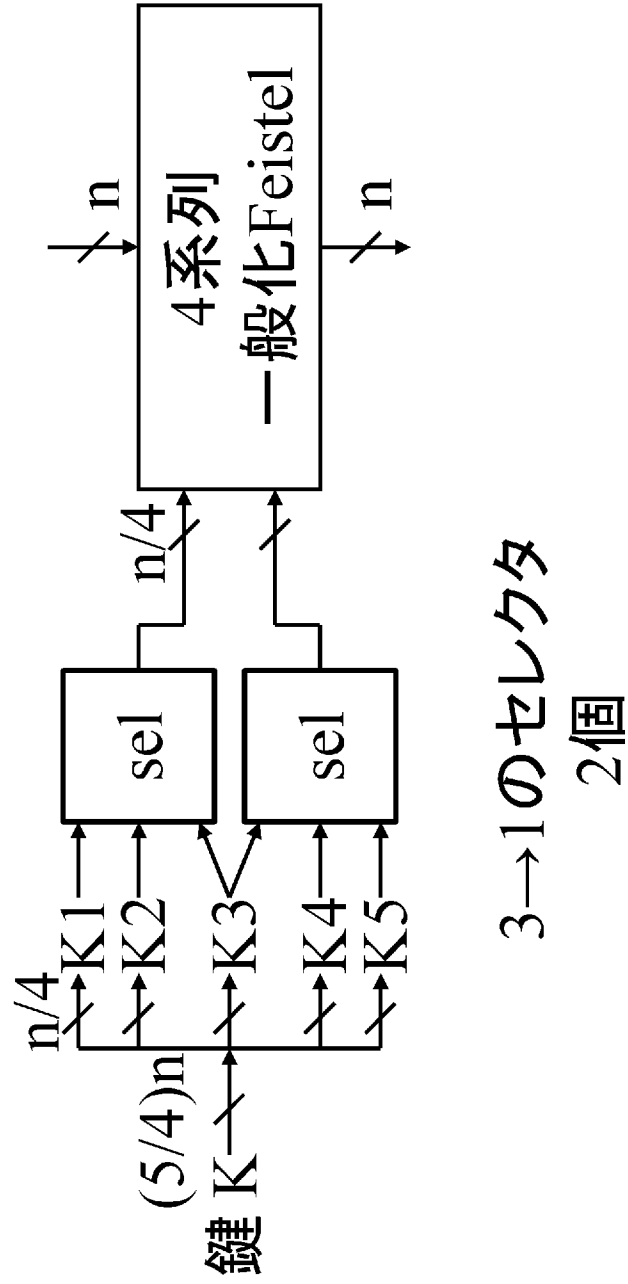
[図40]



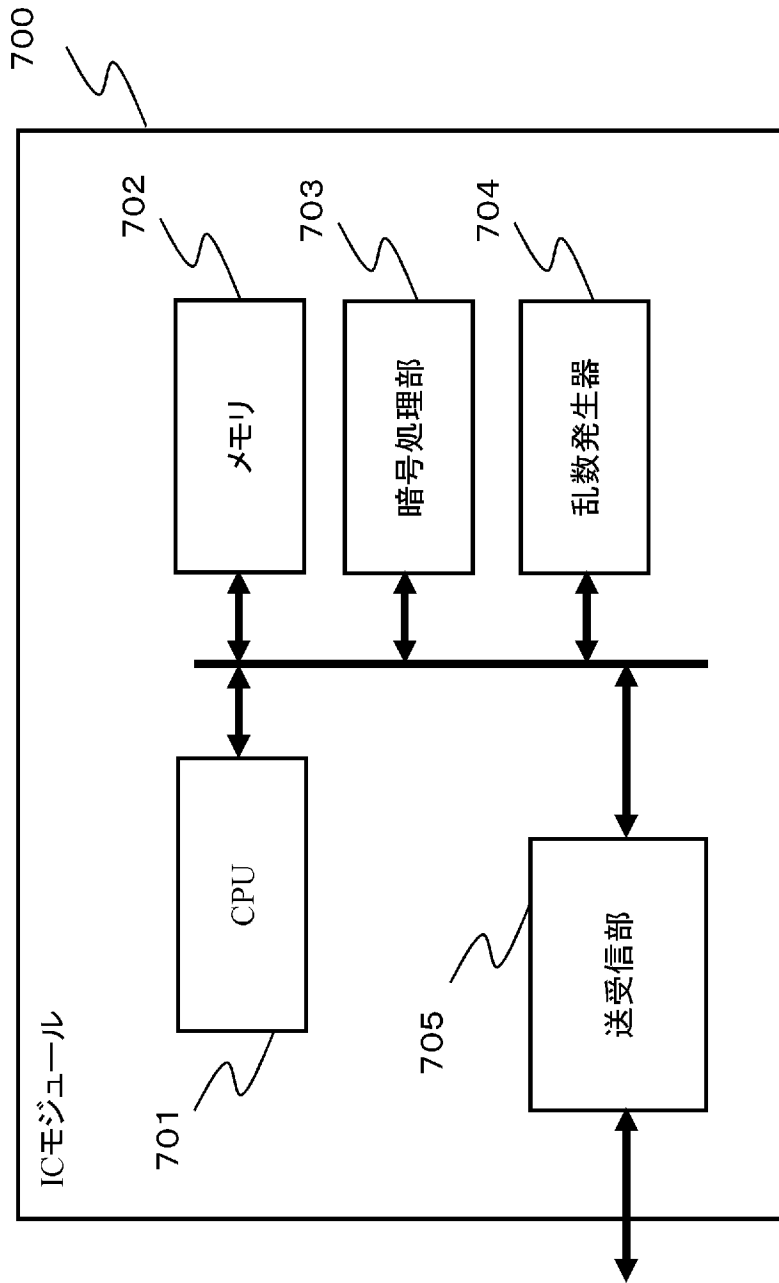
[図41]



[図42]



[図43]



INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/JP2012/053933

A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER

H04L9/06(2006.01) i, G09C1/00(2006.01) i

According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC

B. FIELDS SEARCHED

Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)

H04L9/06, G09C1/00

Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched

Jitsuyo Shinan Koho	1922-1996	Jitsuyo Shinan Toroku Koho	1996-2012
Kokai Jitsuyo Shinan Koho	1971-2012	Toroku Jitsuyo Shinan Koho	1994-2012

Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used)

JSTPlus/JMEDPlus/JST7580(JDreamII), cipher, key schedule

C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
X	Ko, Y. et al., Related Key Differential Attacks on 27 Rounds of XTEA and Full-Round GOST, Lecture Notes in Computer Science, Vol.3017, 2004.07.28, p.299-316, especially 3.1 Description of XTEA	1-12
P, X	Shibutani, K. et al., Piccolo: An Ultra-Lightweight Blockcipher, Lecture Notes in Computer Science, Vol.6917, 2011.09.27, p.342-357, especially 2.3 Key Scheduling Part, 5.1 Optimization in Key Scheduling Part	1-12

Further documents are listed in the continuation of Box C.

See patent family annex.

* Special categories of cited documents:

“A” document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance

“E” earlier application or patent but published on or after the international filing date

“L” document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified)

“O” document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means

“P” document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed

“T” later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention

“X” document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone

“Y” document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art

“&” document member of the same patent family

Date of the actual completion of the international search
21 March, 2012 (21.03.12)

Date of mailing of the international search report
03 April, 2012 (03.04.12)

Name and mailing address of the ISA/
Japanese Patent Office

Authorized officer

Facsimile No.

Telephone No.

A. 発明の属する分野の分類 (国際特許分類 (IPC)) Int.Cl. H04L9/06(2006.01)i, G09C1/00(2006.01)i		
B. 調査を行った分野 調査を行った最小限資料 (国際特許分類 (IPC)) Int.Cl. H04L9/06, G09C1/00		
最小限資料以外の資料で調査を行った分野に含まれるもの 日本国実用新案公報 1922-1996年 日本国公開実用新案公報 1971-2012年 日本国実用新案登録公報 1996-2012年 日本国登録実用新案公報 1994-2012年		
国際調査で使用した電子データベース (データベースの名称、調査に使用した用語) JSTPlus/JMEDPlus/JST7580(JDreamII) cipher, key schedule		
C. 関連すると認められる文献		
引用文献の カテゴリー*	引用文献名 及び一部の箇所が関連するときは、その関連する箇所の表示	関連する 請求項の番号
X	Ko, Y. et al., Related Key Differential Attacks on 27 Rounds of XTEA and Full-Round GOST, Lecture Notes in Computer Science, Vol. 3017, 2004.07.28, p.299-316, especially 3.1 Description of XTEA	1-12
P, X	Shibutani, K. et al., Piccolo: An Ultra-Lightweight Blockcipher, Lecture Notes in Computer Science, Vol.6917, 2011.09.27, p.342-357, especially 2.3 Key Scheduling Part, 5.1 Optimization in Key Scheduling Part	1-12
<input type="checkbox"/> C欄の続きにも文献が列挙されている。 <input type="checkbox"/> パテントファミリーに関する別紙を参照。		
* 引用文献のカテゴリー 「A」特に関連のある文献ではなく、一般的技術水準を示すもの 「E」国際出願日前の出願または特許であるが、国際出願日以後に公表されたもの 「L」優先権主張に疑義を提起する文献又は他の文献の発行日若しくは他の特別な理由を確立するために引用する文献 (理由を付す) 「O」口頭による開示、使用、展示等に言及する文献 「P」国際出願日前で、かつ優先権の主張の基礎となる出願日の後に公表された文献 「T」国際出願日又は優先日後に公表された文献であって出願と矛盾するものではなく、発明の原理又は理論の理解のために引用するもの 「X」特に関連のある文献であって、当該文献のみで発明の新規性又は進歩性がないと考えられるもの 「Y」特に関連のある文献であって、当該文献と他の1以上の文献との、当業者にとって自明である組合せによって進歩性がないと考えられるもの 「&」同一パテントファミリー文献		
国際調査を完了した日 21.03.2012	国際調査報告の発送日 03.04.2012	
国際調査機関の名称及びあて先 日本国特許庁 (ISA/J P) 郵便番号100-8915 東京都千代田区霞が関三丁目4番3号	特許庁審査官 (権限のある職員) 中里 裕正 電話番号 03-3581-1101 内線 3546	5 S 9364