

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和4年1月6日(2022.1.6)

【公開番号】特開2021-145952(P2021-145952A)

【公開日】令和3年9月27日(2021.9.27)

【年通号数】公開・登録公報2021-046

【出願番号】特願2020-49630(P2020-49630)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 6 5 1

A 6 3 F 5/04 6 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和3年11月25日(2021.11.25)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

複数のリールと、

スタートレバーと、

複数のトップボタンと、を備え、

所定の賭け数に応じた役抽せんが実行可能であり、

前記所定の賭け数には、第1賭け数と、当該第1賭け数よりも多い第2賭け数と、が含まれ、

前記第1賭け数が設定された第1賭け数遊技が実行可能であり、

前記第2賭け数が設定された第2賭け数遊技が実行可能であり、

前記第1賭け数遊技での役抽せんで第1特定役に当せんして、当該第1賭け数遊技で前記第1特定役に係る所定図柄組み合わせの停止表示がなかったときの次の遊技では、第1内部当せん状態での遊技が実行可能となり、

前記第2賭け数遊技での役抽せんで第2特定役に当せんして、当該第2賭け数遊技で前記第2特定役に係る特定図柄組み合わせの停止表示がなかったときの次の遊技では、第2内部当せん状態での遊技が実行可能となり、

前記第1特定役に係る所定図柄組み合わせの停止表示があると第1ボーナス状態での遊技が実行可能となり、

前記第2特定役に係る特定図柄組み合わせの停止表示があると第2ボーナス状態での遊技が実行可能となり、

前記第1内部当せん状態、前記第1ボーナス状態、前記第2内部当せん状態、及び、前記第2ボーナス状態のいずれとも異なる所定の遊技状態での遊技が実行可能であり、

前記所定の遊技状態における前記第2賭け数遊技での役抽せんで前記第2特定役ではない所定役に当せんした遊技にて全てのリールが停止した後に所定のBGMの出力が継続されている状況下で、前記第2賭け数遊技が実行された場合は、当該所定のBGMの出力が終了可能となり、

前記所定の遊技状態における前記第2賭け数遊技での役抽せんで前記第2特定役ではない前記所定役に当せんした遊技にて全てのリールが停止した後に前記所定のBGMの出力が継続されている状況下で、前記第1賭け数遊技が実行された場合は、前記第1賭け数遊

技中も当該所定のBGMの出力が継続される
ことを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0005

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0005】

上記課題を解決するために本発明は、複数のリールと、
スタートレバーと、
複数のストップボタンと、を備え、
所定の賭け数に応じた役抽せんが実行可能であり、
前記所定の賭け数には、第1賭け数(2枚など)と、当該第1賭け数よりも多い第2賭
け数(3枚など)と、が含まれ、

前記第1賭け数が設定された第1賭け数遊技(2枚賭け遊技など)が実行可能であり、
前記第2賭け数が設定された第2賭け数遊技(3枚賭け遊技など)が実行可能であり、

前記第1賭け数遊技での役抽せんで第1特定役に当せんして、当該第1賭け数遊技で前記第1特定役に係る所定図柄組み合わせの停止表示がなかったときの次の遊技では、第1内部当せん状態での遊技(「2枚賭けBB内部中」の遊技など)が実行可能となり、

前記第2賭け数遊技での役抽せんで第2特定役に当せんして、当該第2賭け数遊技で前記第2特定役に係る特定図柄組み合わせの停止表示がなかったときの次の遊技では、第2内部当せん状態での遊技(「3枚賭けBB内部中」の遊技など)が実行可能となり、

前記第1特定役に係る所定図柄組み合わせの停止表示があると第1ボーナス状態での遊技(「2枚賭けBB中」の遊技など)が実行可能となり、

前記第2特定役に係る特定図柄組み合わせの停止表示があると第2ボーナス状態での遊技(「3枚賭けBB中」の遊技など)が実行可能となり、

前記第1内部当せん状態、前記第1ボーナス状態、前記第2内部当せん状態、及び、前記第2ボーナス状態のいずれとも異なる所定の遊技状態(「非内部中」など)での遊技が実行可能であり、

前記所定の遊技状態における前記第2賭け数遊技での役抽せんで前記第2特定役ではない所定役に当せんした遊技にて全てのリールが停止した後に所定のBGMの出力が継続されている状況下で、前記第2賭け数遊技が実行された場合は、当該所定のBGMの出力が終了可能となり、

前記所定の遊技状態における前記第2賭け数遊技での役抽せんで前記第2特定役ではない前記所定役に当せんした遊技にて全てのリールが停止した後に前記所定のBGMの出力が継続されている状況下で、前記第1賭け数遊技が実行された場合は、前記第1賭け数遊技中も当該所定のBGMの出力が継続される
ことを特徴とする遊技機である。