



(12)发明专利

(10)授权公告号 CN 105824541 B

(45)授权公告日 2017.12.26

(21)申请号 201610113301.4

(22)申请日 2016.02.29

(65)同一申请的已公布的文献号
申请公布号 CN 105824541 A

(43)申请公布日 2016.08.03

(73)专利权人 维沃移动通信有限公司
地址 523860 广东省东莞市长安镇乌沙步
步高大道283号

(72)发明人 王彦

(74)专利代理机构 北京银龙知识产权代理有限公司 11243
代理人 许静 安利霞

(51)Int.Cl.
G06F 3/0486(2013.01)
G06F 3/0488(2013.01)

(56)对比文件

- CN 102945134 A, 2013.02.27,
- CN 104298436 A, 2015.01.12,
- CN 101605162 A, 2009.12.16,
- CN 101950236 A, 2011.01.19,
- CN 105183442 A, 2015.12.23,
- CN 104702796 A, 2015.06.10,
- CN 105306690 A, 2016.02.03,

审查员 姜楠

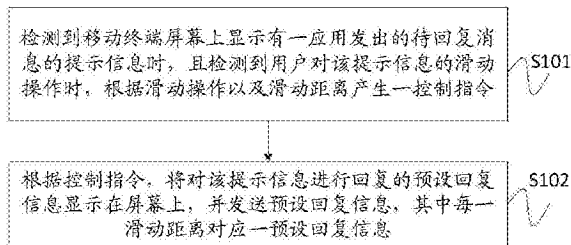
权利要求书2页 说明书8页 附图5页

(54)发明名称

一种提示信息的处理方法及移动终端

(57)摘要

本发明提供一种提示信息的处理方法及移动终端,其中提示信息的处理方法包括:检测到移动终端屏幕上显示有一应用发出的待回复消息的提示信息时,且检测到用户对该提示信息的滑动操作时,根据滑动操作以及滑动距离产生一控制指令;根据控制指令,将该提示信息进行回复的预设回复信息显示在屏幕上,并发送预设回复信息,其中每一滑动距离对应一预设回复信息。本发明实施例根据用户对移动终端产生的提示信息进行操作,产生一对提示信息进行回复处理的控制指令,从而对提示信息进行回复处理,以提高用户的使用体验,避免出现通过多个交互动作对提示信息进行回复处理时,操作复杂,给用户体验性带来一定影响的问题。



1. 一种提示信息的处理方法,其特征在于,包括:

检测到移动终端屏幕上显示有一应用发出的待回复消息的提示信息时,且检测到用户对该提示信息的滑动操作时,根据滑动操作以及滑动距离产生一控制指令;

根据所述控制指令,在滑动过程中显示多个预设回复信息,并在查找到针对该提示信息回复的预设回复信息后,确定与该提示信息对应的预设回复信息,其中每一所述滑动距离对应一所述预设回复信息;

在检测到屏幕上的压力值为零时,确定用户的手指离开屏幕,当用户手指离开屏幕时,发送所述预设回复信息。

2. 根据权利要求1所述的提示信息的处理方法,其特征在于,所述检测到移动终端屏幕上显示有一应用发出的待回复消息的提示信息时,且检测到用户对该提示信息的滑动操作时,根据滑动操作以及滑动距离产生一控制指令的步骤包括:

检测到移动终端屏幕的顶部区域显示有一应用发出的待回复消息的提示信息时,且检测到用户对该顶部区域在屏幕上的滑动操作时,根据滑动操作以及滑动距离产生一控制指令。

3. 根据权利要求2所述的提示信息的处理方法,其特征在于,所述滑动距离为:在屏幕的除顶部区域外的剩余区域中,拖动顶部区域向屏幕的底部方向垂直移动的任意距离。

4. 根据权利要求2所述的提示信息的处理方法,其特征在于,将屏幕上除顶部区域外的剩余区域平均分为N个区间,每一区间对应一预设距离,其中N为正整数;

当所述滑动操作的滑动终点位于某一区间内时,所述滑动距离等于该区间对应的预设距离。

5. 根据权利要求3或4所述的提示信息的处理方法,其特征在于,所述预设回复信息显示在被拖动的顶部区域的提示信息的上方。

6. 根据权利要求1所述的提示信息的处理方法,其特征在于,所述滑动距离等于预设门限距离时,在屏幕上显示一呼叫按钮,检测到该呼叫按钮所在的区域被触摸且确定存储有发送该提示信息的联系人的联系方式时,向发送该提示信息的联系人发起呼叫。

7. 一种移动终端,其特征在于,包括:

检测模块,用于检测到移动终端屏幕上显示有一应用发出的待回复消息的提示信息时,且检测到用户对该提示信息的滑动操作时,根据滑动操作以及滑动距离产生一控制指令;

处理模块,用于根据所述控制指令,在滑动过程中显示多个预设回复信息,并在查找到针对该提示信息回复的预设回复信息后,确定与该提示信息对应的预设回复信息,其中每一所述滑动距离对应一所述预设回复信息;

发送模块,用于在检测到屏幕上的压力值为零时,确定用户的手指离开屏幕,当用户手指离开屏幕时,发送所述预设回复信息。

8. 根据权利要求7所述的移动终端,其特征在于,所述检测模块包括:

检测子模块,用于检测到移动终端屏幕的顶部区域显示有一应用发出的待回复消息的提示信息时,且检测到用户对该顶部区域在屏幕上的滑动操作时,根据滑动操作以及滑动距离产生一控制指令。

9. 根据权利要求8所述的移动终端,其特征在于,所述滑动距离为:在屏幕的除顶部区

域外的剩余区域中,拖动顶部区域向屏幕的底部方向垂直移动的任意距离。

10. 根据权利要求8所述的移动终端,其特征在于,将屏幕上除顶部区域外的剩余区域平均分为N个区间,每一区间对应一预设距离,其中N为正整数;

当所述滑动操作的滑动终点位于某一区间内时,所述滑动距离等于该区间对应的预设距离。

11. 根据权利要求9或10所述的移动终端,其特征在于,所述预设回复信息显示在被拖动的顶部区域的提示信息的上方。

12. 根据权利要求7所述的移动终端,其特征在于,所述移动终端还包括:

呼叫模块,用于当所述滑动距离等于预设门限距离时,在屏幕上显示一呼叫按钮,检测到该呼叫按钮所在的区域被触摸且确定存储有发送该提示信息的联系人的联系方式时,向发送该提示信息的联系人发起呼叫。

一种提示信息的处理方法及移动终端

技术领域

[0001] 本发明涉及计算机技术领域,尤其涉及一种提示信息的处理方法及移动终端。

背景技术

[0002] 使用移动终端时经常会接收到通知消息,通知消息的样式有多种,用户通常会依据应用的重要程度来预设一种通知提醒的样式。“横幅”便是一种常用的提醒样式,横幅通知会出现在屏幕顶部并自动消失,用户可以在横幅悬停的这段时间通过横幅中的信息来判断如何处理这条通知。现有技术中对横幅通知进行回复处理时,往往需要通过多个交互动作才可以完成回复,降低用户操作体验。

发明内容

[0003] 本发明实施例的目的在于提供一种提示信息的处理方法及移动终端,旨在解决现有技术中需要通过多个交互动作对横幅通知进行回复处理,操作复杂,降低用户操作体验的问题。

[0004] 本发明实施例提供一种提示信息的处理方法,包括:

[0005] 检测到移动终端屏幕上显示有一应用发出的待回复消息的提示信息时,且检测到用户对该提示信息的滑动操作时,根据滑动操作以及滑动距离产生一控制指令;

[0006] 根据控制指令,将该提示信息进行回复的预设回复信息显示在屏幕上,并发送预设回复信息,其中每一滑动距离对应一预设回复信息。

[0007] 本发明实施例还提供一种移动终端,包括:

[0008] 检测模块,用于检测到移动终端屏幕上显示有一应用发出的待回复消息的提示信息时,且检测到用户对该提示信息的滑动操作时,根据滑动操作以及滑动距离产生一控制指令;

[0009] 处理模块,用于根据控制指令,将该提示信息进行回复的预设回复信息显示在屏幕上,并发送预设回复信息,其中每一滑动距离对应一预设回复信息。

[0010] 本发明实施例的上述技术方案的有益效果包括:

[0011] 本发明实施例的方案中,在检测到移动终端的屏幕上显示有一应用发出的待回复消息的提示信息,且检测到用户对该提示信息的滑动操作时,根据滑动操作以及滑动距离产生一控制指令,根据控制指令将该提示信息进行回复的预设回复信息显示在屏幕上,发送预设回复信息。通过简单的操作,可以确定与待回复的提示信息对应的预设回复信息并发送,进而实现对提示信息进行快速回复处理,提高用户的使用体验。

附图说明

[0012] 图1为本发明实施例一提供的一种提示信息的处理方法示意图;

[0013] 图2为本发明实施例的移动终端显示界面示意图一;

[0014] 图3为本发明实施例二提供的一种提示信息的处理方法示意图;

- [0015] 图4a为本发明实施例的滑动距离与预设回复信息对应关系示意图一；
- [0016] 图4b为本发明实施例的滑动距离与预设回复信息对应关系示意图二；
- [0017] 图5为本发明实施例三提供的一种提示信息的处理方法示意图；
- [0018] 图6a为本发明实施例的移动终端显示界面示意图二；
- [0019] 图6b为本发明实施例的移动终端显示界面示意图三；
- [0020] 图7为本发明实施例的移动终端示意图；
- [0021] 图8为本发明实施例的移动终端框图。

具体实施方式

[0022] 为使本发明要解决的技术问题、技术方案和优点更加清楚，下面将结合附图及具体实施例进行详细描述。

[0023] 实施例一

[0024] 如图1所示，本发明实施例一提供一种提示信息的处理方法，包括：

[0025] S101、检测到移动终端屏幕上显示有一应用发出的待回复消息的提示信息时，且检测到用户对该提示信息的滑动操作时，根据滑动操作以及滑动距离产生一控制指令。

[0026] 具体的，在移动终端检测到屏幕上显示有一应用发出的待回复消息的提示信息时，这里的应用可以是移动终端上安装的任意一种具有回复功能的且可以产生提示信息的相关软件，例如应用发出的待回复消息的提示信息可以是手机短信、微信等具有回复信息功能的应用的发出的提示信息，且针对该提示信息可以进行回复。

[0027] 在检测到一应用发出的待回复消息的提示信息时，且检测到用户对该应用发出的提示信息进行回复的滑动操作后，根据滑动操作以及滑动距离会产生一控制指令。

[0028] S102、根据控制指令，将该提示信息进行回复的预设回复信息显示在屏幕上，并发送预设回复信息，其中每一滑动距离对应一预设回复信息。

[0029] 根据控制指令，将该提示信息进行回复的预设回复信息显示在屏幕上，并发送预设回复信息，完成对提示信息的回复处理。其中，每一滑动距离对应一预设回复信息，根据不同的滑动距离可以查找到相应的预设回复信息。

[0030] 该实施例一中，通过简单的操作，可以确定与待回复的提示信息对应的预设回复信息并发送，进而实现对提示信息进行快速回复处理，提高用户的使用体验。

[0031] 下面以一具体实施对实施例一进行说明，如图2所示，在屏幕上出现联系人小张发送的短信的提示信息，当用户需要对小张发送的短信的提示信息进行回复时，对短信的提示信息进行滑动操作，移动终端在检测到用户对短信的提示信息进行回复的滑动操作时，会根据滑动操作以及滑动距离产生一控制指令，根据生成的控制指令，对短信的提示信息进行快速回复处理，可以提高用户的使用体验。

[0032] 本发明实施例一通过在检测到移动终端的屏幕上显示有一应用发出的待回复消息的提示信息时，判断用户是否对该提示信息有所操作，当检测到用户对该提示信息的滑动操作时，根据滑动操作以及滑动距离产生一控制指令，并根据控制指令将与该提示信息对应的预设回复信息显示在屏幕上，并发送相应的预设回复信息。从而可以通过简单的操作，确定与待回复的提示信息对应的预设回复信息并发送，进而实现对提示信息进行快速回复处理，提高用户的使用体验。

[0033] 实施例二

[0034] 如图3所示,本发明实施例二提供一种提示信息的处理方法,包括:

[0035] S301、检测到移动终端屏幕的顶部区域显示有一应用发出的待回复消息的提示信息时,且检测到用户对该顶部区域在屏幕上的滑动操作时,根据滑动操作以及滑动距离产生一控制指令。

[0036] 具体的,应用发出的待回复消息的提示信息可以显示在移动终端屏幕的顶部区域,如图2所示,在屏幕的顶部区域显示短信的提示信息。当用户对短信的提示信息进行回复时,需要对顶部区域的短信的提示信息进行操作。当移动终端检测到用户对短信的提示信息的滑动操作时,根据滑动操作以及滑动距离生成一控制指令。

[0037] S302、根据控制指令,将该提示信息进行回复的预设回复信息显示在屏幕上,并发送预设回复信息,其中每一滑动距离对应一预设回复信息。

[0038] 根据控制指令,对用户操作的短信的提示信息进行回复处理,将与该提示信息对应的预设回复信息显示在屏幕上,并快速发送预设回复信息,提高用户的使用体验。

[0039] 需要说明的是,移动终端在检测到用户对提示信息的滑动操作后,会根据滑动操作以及滑动距离产生一控制指令,其中滑动距离与预设回复信息相对应,每一滑动距离对应一预设回复信息,用户在对提示信息进行回复时,对顶部区域进行滑动,在滑动过程中在屏幕上会显示多个预设回复信息,用户在查找到针对该提示信息回复的预设回复信息后,停止滑动。移动终端根据用户的滑动距离确定预设回复信息,然后将预设回复信息进行发送。

[0040] 滑动距离可以为:在屏幕的除顶部区域外的剩余区域中,拖动顶部区域向屏幕的底部方向垂直移动的任意距离。或者

[0041] 将屏幕上除顶部区域外的剩余区域平均分为N个区间,每一区间对应一预设距离,其中N为正整数;当滑动操作的滑动终点位于某一区间内时,滑动距离等于该区间对应的预设距离。

[0042] 滑动距离对应一个对顶部区域的提示信息进行回复的预设回复信息,其中预设回复信息显示在被拖动的顶部区域的提示信息的上方。

[0043] 当滑动距离为:在屏幕的除顶部区域外的剩余区域中,拖动顶部区域向屏幕的底部方向垂直移动的任意距离时。根据滑动距离与预设回复信息的对应关系,可以在确定滑动距离之后,可以确定针对顶部区域的提示信息的预设回复信息。

[0044] 例如,用户对该顶部区域在屏幕上向屏幕的底部方向垂直移动任意距离时,根据滑动距离与预设回复信息的对应关系,可以获取屏幕顶部区域的短信的提示信息的预设回复信息,并发送获取到的预设回复信息。

[0045] 如图4a所示,当用户对顶部区域向屏幕底部的拖动距离对应的预设回复信息为“我马上就到啦”,该预设回复信息显示在被拖动的顶部区域的上方。将对应的预设回复信息“我马上就到啦”进行发送。使得发送该提示信息的联系人可以快速获得预设回复信息。该回复方式通过简单的操作,确定与待回复的提示信息对应的预设回复信息并发送,进而实现对提示信息进行快速回复处理,提高用户的使用体验。

[0046] 将屏幕上除顶部区域外的剩余区域平均分为N个区间,每一区间对应一预设距离,其中N为正整数;当滑动操作的滑动终点位于某一区间内时,滑动距离等于该区间对应的预

设距离。

[0047] 例如,预先将屏幕上除顶部区域外的剩余区域平均分为N个区间,每一区间对应一预设距离,每一预设距离对应一预设回复信息。即在屏幕上除顶部区域外的剩余区域中依次排列N个区间,第一区间、第二区间、…和第N区间从上至下依次排列,第一区间对应第一预设距离,第一预设距离对应第一预设回复信息;第二区间对应第二预设距离,第二预设距离对应第二预设回复信息;…;第N区间对应第N预设距离,第N预设距离对应第N预设回复信息。检测用户对顶部区域进行滑动操作的滑动终点位于哪一区间内,当滑动终点位于第一区间内时,滑动距离等于第一预设距离,由于第一预设距离对应第一预设回复信息,将第一预设回复信息进行发送。

[0048] 如图4b所示,将屏幕上除顶部区域外的剩余区域平均分为3个区间,第一区间对应第一预设距离,第一预设距离对应第一预设回复信息,第二区间对应第二预设距离,第二预设距离对应第二预设回复信息,第三区间对应第三预设距离,第三预设距离对应第三预设回复信息。检测用户对顶部区域进行滑动操作的滑动终点位于哪一区间内,当滑动终点位于第一区间内时,滑动距离等于第一预设距离,则与滑动距离对应的预设回复信息为第一预设回复信息“我马上就到啦”,且第一预设回复信息“我马上就到啦”显示在被拖动的顶部区域的上方。将确定的预设回复信息“我马上就到啦”进行发送。使得发送该提示信息的联系人可以快速获得预设回复信息。

[0049] 在发送预设回复信息时,需要获取用户手指离开屏幕的指令,当用户手指离开屏幕时,屏幕顶部区域的提示信息会自动弹至屏幕之外,此时,移动终端可以发送预设回复信息。

[0050] 需要说明的是,在获取用户手指离开屏幕的指令时,可以通过位于屏幕内部的压力传感器对屏幕上的压力值进行检测,当压力传感器检测得到屏幕上的压力值为零时,确定用户的手指离开屏幕。

[0051] 本发明实施例二通过在检测到移动终端的屏幕的顶部区域显示有一应用发出的待回复消息的提示信息时,判断用户是否对顶部区域的提示信息有所操作,当检测到用户对顶部区域的提示信息的滑动操作时,确定对顶部区域的提示信息的滑动距离,并根据滑动距离与预设回复信息的对应关系,获取对提示信息的预设回复信息,对提示信息进行回复。通过简单的操作,可以确定与待回复的提示信息对应的预设回复信息并发送,进而实现对提示信息进行快速回复处理,提高用户的使用体验。

[0052] 实施例三

[0053] 如图5所示,本发明实施例三提供一种提示信息的处理方法,包括:

[0054] S501、检测到移动终端屏幕的顶部区域显示有一应用发出的待回复消息的提示信息时,且检测到用户对该顶部区域在屏幕上的滑动操作时,确定用户对该顶部区域在屏幕上的滑动距离。

[0055] 具体的,一应用发出的待回复消息的提示信息显示在移动终端屏幕的顶部区域。当用户需要对移动终端屏幕的顶部区域的提示信息进行回复时,用户需要对顶部区域在屏幕上进行滑动操作,在检测到用户对该顶部区域在屏幕上的滑动操作时,确定用户对该顶部区域在屏幕上的滑动距离。

[0056] S502、滑动距离等于预设门限距离时,在屏幕上显示一呼叫按钮。

[0057] 当用户对该顶部区域在屏幕上的滑动距离等于预设门限距离时,如图6a所示,可以在屏幕的顶部显示一呼叫按钮。

[0058] S503、检测到该呼叫按钮所在的区域被触摸且确定存储有发送该提示信息的联系人的联系方式时,向发送该提示信息的联系人发起呼叫。

[0059] 当移动终端检测到该呼叫按钮所在的区域被触摸且确定移动终端存储有发送该提示信息的联系人的联系方式时,可以向发送该提示信息的联系人发起呼叫。该呼叫方式简单便捷,不需要退出当前界面,就可以与发送该提示信息的联系人进行通话。

[0060] 如图6b所示,移动终端存储有小张的联系方式,在对发送提示信息的联系人“小张”发起呼叫时,用户需要对呼叫按钮所在的区域进行触摸,在移动终端检测到该呼叫按钮所在的区域被触摸时,在屏幕顶部区域显示“呼叫小张”的提示语,并生成进行呼叫的控制指令,根据控制指令,对发送提示信息的联系人进行呼叫。

[0061] 本发明实施例三通过在检测到移动终端的屏幕的顶部区域显示有一应用发出的待回复消息的提示信息时,判断用户是否对顶部区域的提示信息有所操作,当检测到用户对顶部区域的提示信息的滑动操作时,确定对顶部区域的提示信息的滑动距离,当滑动距离等于预设门限距离时,在屏幕的顶部显示一呼叫按钮,并在检测到该呼叫按钮所在的区域被触摸且确定存储有发送该提示信息的联系人的联系方式时,对发送提示信息的联系人进行呼叫。通过该方式对发送提示信息的联系人进行呼叫,不需要退出当前界面,且操作简单,提高了用户体验性。

[0062] 实施例四

[0063] 以下为本发明实施例四提供的一种移动终端的实施例。移动终端的实施例与上述的方法实施例属于同一构思,移动终端的实施例中未详尽描述的细节内容,可以参考上述方法实施例。

[0064] 其中,如图7所示,移动终端包括:

[0065] 检测模块10,用于检测到移动终端屏幕上显示有一应用发出的待回复消息的提示信息时,且检测到用户对该提示信息的滑动操作时,根据滑动操作以及滑动距离产生一控制指令;

[0066] 处理模块20,用于根据控制指令,将该提示信息进行回复的预设回复信息显示在屏幕上,并发送预设回复信息,其中每一滑动距离对应一预设回复信息。

[0067] 其中,检测模块10包括:

[0068] 检测子模块11,用于检测到移动终端屏幕的顶部区域显示有一应用发出的待回复消息的提示信息时,且检测到用户对该顶部区域在屏幕上的滑动操作时,根据滑动操作以及滑动距离产生一控制指令。

[0069] 其中,滑动距离为:在屏幕的除顶部区域外的剩余区域中,拖动顶部区域向屏幕的底部方向垂直移动的任意距离。或者

[0070] 将屏幕上除顶部区域外的剩余区域平均分为N个区间,每一区间对应一预设距离,其中N为正整数;当滑动操作的滑动终点位于某一区间内时,滑动距离等于该区间对应的预设距离。

[0071] 上述的预设回复信息显示在被拖动的顶部区域的提示信息的上方。

[0072] 其中,移动终端还包括:

[0073] 呼叫模块30,用于当滑动距离等于预设门限距离时,在屏幕上显示一呼叫按钮,检测到该呼叫按钮所在的区域被触摸且确定存储有发送该提示信息的联系人的联系方式时,向发送该提示信息的联系人发起呼叫。

[0074] 本发明一种提示信息的处理方法,在检测到移动终端的屏幕上显示有一应用发出的待回复消息的提示信息,且检测到用户对该提示信息的滑动操作时,根据滑动操作以及滑动距离产生一控制指令,根据控制指令将该提示信息进行回复的预设回复信息显示在屏幕上,发送预设回复信息。通过简单的操作,可以确定与待回复的提示信息对应的预设回复信息并发送,进而实现对提示信息进行快速回复处理,提高用户的使用体验。

[0075] 需要说明的是,本发明提供的移动终端是应用上述方法的移动终端,上述方法实施例中所有实现方式均适用于该移动终端的实施例中,也能达到相同的技术效果。

[0076] 图8是本发明另一个实施例的移动终端的框图。图8所示的移动终端800包括:至少一个处理器801、存储器802、至少一个网络接口804和用户接口803。移动终端800中的各个组件通过总线系统805耦合在一起。可理解,总线系统805用于实现这些组件之间的连接通信。总线系统805除包括数据总线之外,还包括电源总线、控制总线和状态信号总线。但是为了清楚说明起见,在图8中将各种总线都标为总线系统805。

[0077] 其中,用户接口803可以包括触感板或者触摸屏等。

[0078] 可以理解,本发明实施例中的存储器802可以是易失性存储器或非易失性存储器,或可包括易失性和非易失性存储器两者。其中,非易失性存储器可以是只读存储器(Read-OnlyMemory,ROM)、可编程只读存储器(ProgrammableROM,PROM)、可擦除可编程只读存储器(ErasablePROM,EPROM)、电可擦除可编程只读存储器(ElectricallyEPROM,EEPROM)或闪存。易失性存储器可以是随机存取存储器(RandomAccessMemory,RAM),其用作外部高速缓存。通过示例性但不是限制性说明,许多形式的RAM可用,例如静态随机存取存储器(StaticRAM,SRAM)、动态随机存取存储器(DynamicRAM,DRAM)、同步动态随机存取存储器(SynchronousDRAM,SDRAM)、双倍数据速率同步动态随机存取存储器(DoubleDataRateSDRAM,DDRSDRAM)、增强型同步动态随机存取存储器(EnhancedSDRAM,ESDRAM)、同步连接动态随机存取存储器(SynchlinkDRAM,SLDRAM)和直接内存总线随机存取存储器(DirectRambusRAM,DRRAM)。本文描述的系统和方法的存储器802旨在包括但不限于这些和任意其它适合类型的存储器。

[0079] 在一些实施方式中,存储器802存储了如下的元素,可执行模块或者数据结构,或者他们的子集,或者他们的扩展集:操作系统8021和应用程序8022。

[0080] 其中,操作系统8021,包含各种系统程序,例如框架层、核心库层、驱动层等,用于实现各种基础业务以及处理基于硬件的任务。应用程序8022,包含各种应用程序,例如显示控制器、媒体播放器(MediaPlayer)、浏览器(Browser)等,用于实现各种应用业务。实现本发明实施例方法的程序可以包含在应用程序8022中。

[0081] 在本发明实施例中,通过调用存储器802存储的程序或指令,具体的,可以是应用程序8022中存储的程序或指令,处理器801用于在检测到移动终端屏幕上显示有一应用发出的待回复消息的提示信息时,且检测到用户对该提示信息的滑动操作时,根据滑动操作以及滑动距离产生一控制指令;根据控制指令,将该提示信息进行回复的预设回复信息显示在屏幕上,并发送预设回复信息,其中每一滑动距离对应一预设回复信息。

[0082] 上述本发明实施例揭示的方法可以应用于处理器801中,或者由处理器801实现。处理器801可能是一种集成电路芯片,具有信号的处理能力。在实现过程中,上述方法的各步骤可以通过处理器801中的硬件的集成逻辑电路或者软件形式的指令完成。上述的处理器801可以是通用处理器、数字信号处理器(DigitalSignalProcessor,DSP)、专用集成电路(Application Specific Integrated Circuit,ASIC)、现成可编程门阵列(FieldProgrammableGateArray,FPGA)或者其他可编程逻辑器件、分立门或者晶体管逻辑器件、分立硬件组件。可以实现或者执行本发明实施例中的公开的各方法、步骤及逻辑框图。通用处理器可以是微处理器或者该处理器也可以是任何常规的处理器等。结合本发明实施例所公开的方法的步骤可以直接体现为硬件译码处理器执行完成,或者用译码处理器中的硬件及软件模块组合执行完成。软件模块可以位于随机存储器,闪存、只读存储器,可编程只读存储器或者电可擦写可编程存储器、寄存器等本领域成熟的存储介质中。该存储介质位于存储器802,处理器801读取存储器802中的信息,结合其硬件完成上述方法的步骤。

[0083] 可以理解的是,本文描述的这些实施例可以用硬件、软件、固件、中间件、微码或其组合来实现。对于硬件实现,处理单元可以实现在一个或多个专用集成电路(Application Specific Integrated Circuits,ASIC)、数字信号处理器(Digital Signal Processing,DSP)、数字信号处理设备(DSP Device,DSPD)、可编程逻辑设备(Programmable Logic Device,PLD)、现场可编程门阵列(Field-Programmable Gate Array,FPGA)、通用处理器、控制器、微控制器、微处理器、用于执行本申请所述功能的其它电子单元或其组合中。

[0084] 对于软件实现,可通过执行本文所述功能的模块(例如过程、函数等)来实现本文所述的技术。软件代码可存储在存储器中并通过处理器执行。存储器可以在处理器中或在处理器外部实现。

[0085] 可选的,处理器801在检测到移动终端屏幕的顶部区域显示有一应用发出的待回复消息的提示信息时,且检测到用户对该顶部区域在屏幕上的滑动操作时,根据滑动操作以及滑动距离产生一控制指令。

[0086] 其中,滑动距离可以为:在屏幕的除顶部区域外的剩余区域中,拖动顶部区域向屏幕的底部方向垂直移动的任意距离;或者

[0087] 将屏幕上除顶部区域外的剩余区域平均分为N个区间,每一区间对应一预设距离,其中N为正整数;当滑动操作的滑动终点位于某一区间内时,滑动距离等于该区间对应的预设距离。滑动距离对应一个对顶部区域的提示信息进行回复的预设回复信息,预设回复信息显示在被拖动的顶部区域的提示信息的上方。

[0088] 可选地,滑动距离等于预设门限距离时,在屏幕上显示一呼叫按钮,检测到该呼叫按钮所在的区域被触摸且确定存储有发送该提示信息的联系人的联系方式时,向发送该提示信息的联系人发起呼叫。

[0089] 移动终端800能够实现前述实施例中移动终端实现的各个过程,为避免重复,这里不再赘述。本实施例可以通过简单的操作,确定与待回复的提示信息对应的预设回复信息并发送,进而实现对提示信息进行快速回复处理,提高用户的使用体验。

[0090] 本领域内的技术人员应明白,本发明实施例的实施例可提供为方法、装置、或计算

机程序产品。因此,本发明实施例可采用完全硬件实施例、完全软件实施例、或结合软件和硬件方面的实施例的形式。而且,本发明实施例可采用在一个或多个其中包含有计算机可用程序代码的计算机可用存储介质(包括但不限于磁盘存储器、CD-ROM、光学存储器等)上实施的计算机程序产品的形式。

[0091] 本发明实施例是参照根据本发明实施例的方法、移动终端(系统)、和计算机程序产品的流程图和/或方框图来描述的。应理解可由计算机程序指令实现流程图和/或方框图中的每一流程和/或方框、以及流程图和/或方框图中的流程和/或方框的结合。可提供这些计算机程序指令到通用计算机、专用计算机、嵌入式处理机或其他可编程数据处理终端设备的处理器以产生一个机器,使得通过计算机或其他可编程数据处理终端设备的处理器执行的指令产生用于实现在流程图一个流程或多个流程和/或方框图一个方框或多个方框中指定的功能的装置。

[0092] 这些计算机程序指令也可存储在能引导计算机或其他可编程数据处理终端设备以特定方式工作的计算机可读存储器中,使得存储在该计算机可读存储器中的指令产生包括指令装置的制造品,该指令装置实现在流程图一个流程或多个流程和/或方框图一个方框或多个方框中指定的功能。

[0093] 这些计算机程序指令也可装载到计算机或其他可编程数据处理终端设备上,使得在计算机或其他可编程终端设备上执行一系列操作步骤以产生计算机实现的处理,从而在计算机或其他可编程终端设备上执行的指令提供用于实现在流程图一个流程或多个流程和/或方框图一个方框或多个方框中指定的功能的步骤。

[0094] 以上所述是本发明的优选实施方式,应当指出,对于本技术领域的普通技术人员来说,在不脱离本发明所述原理的前提下,还可以作出若干改进和润饰,这些改进和润饰也应视为本发明的保护范围。

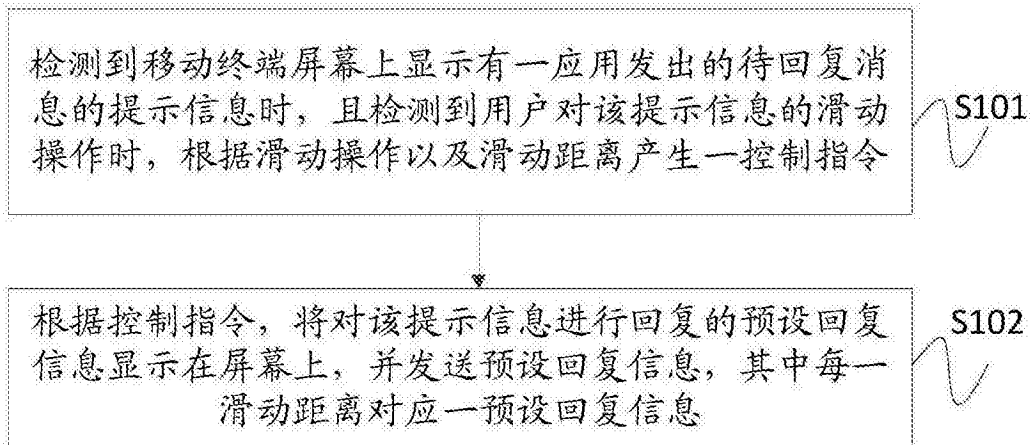


图1

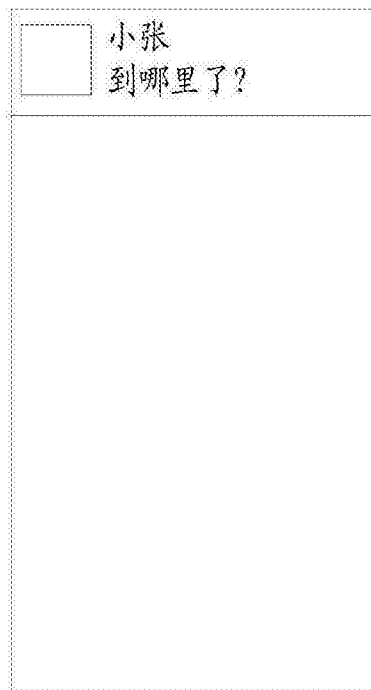


图2

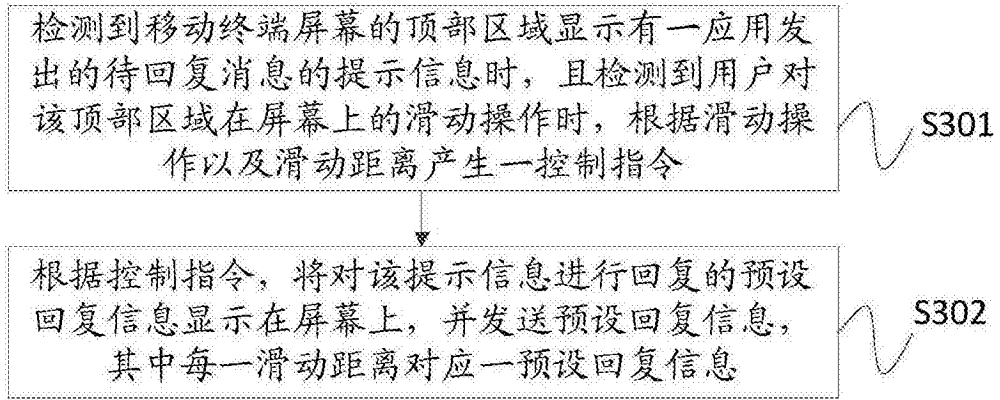


图3

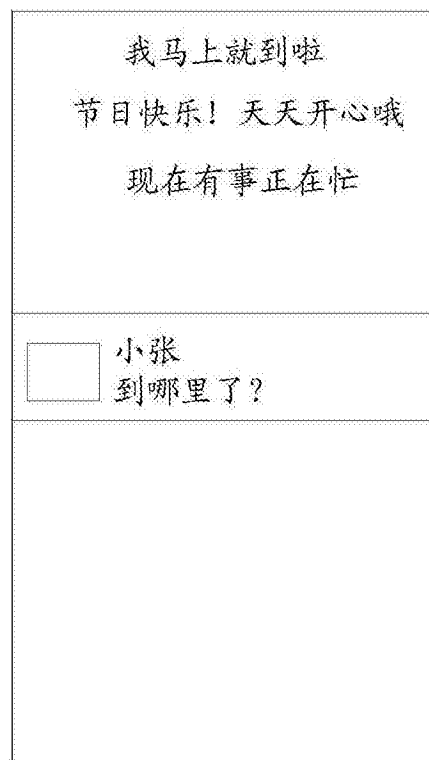


图4a

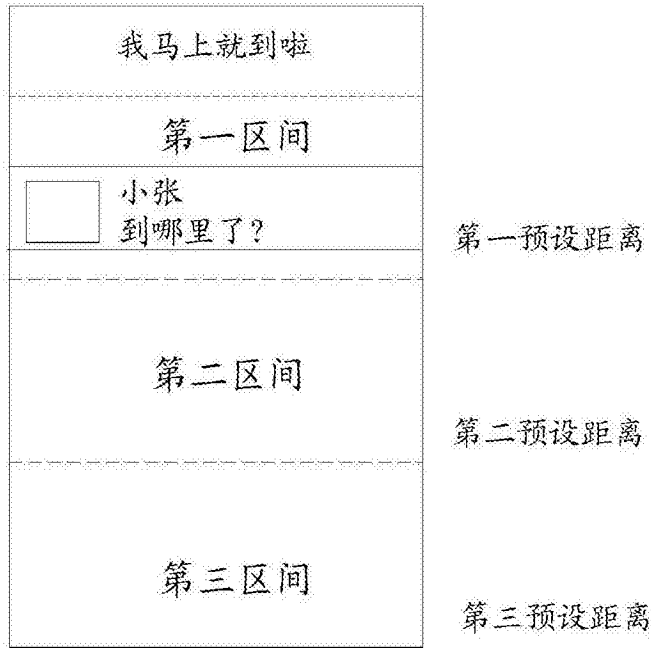


图4b

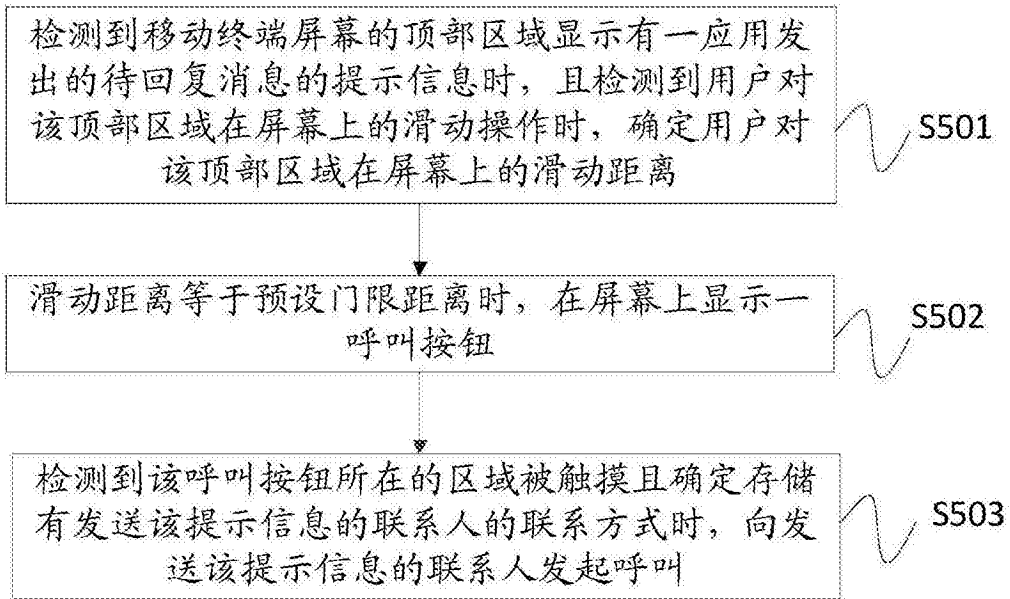


图5

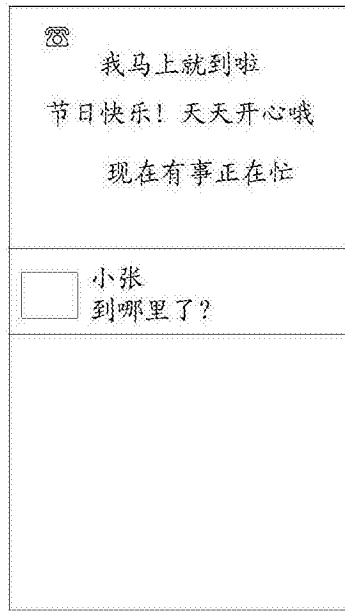


图6a

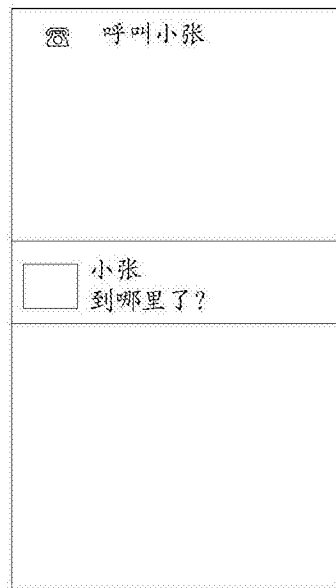


图6b

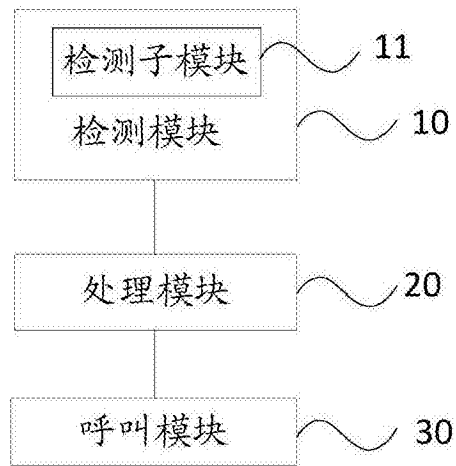


图7

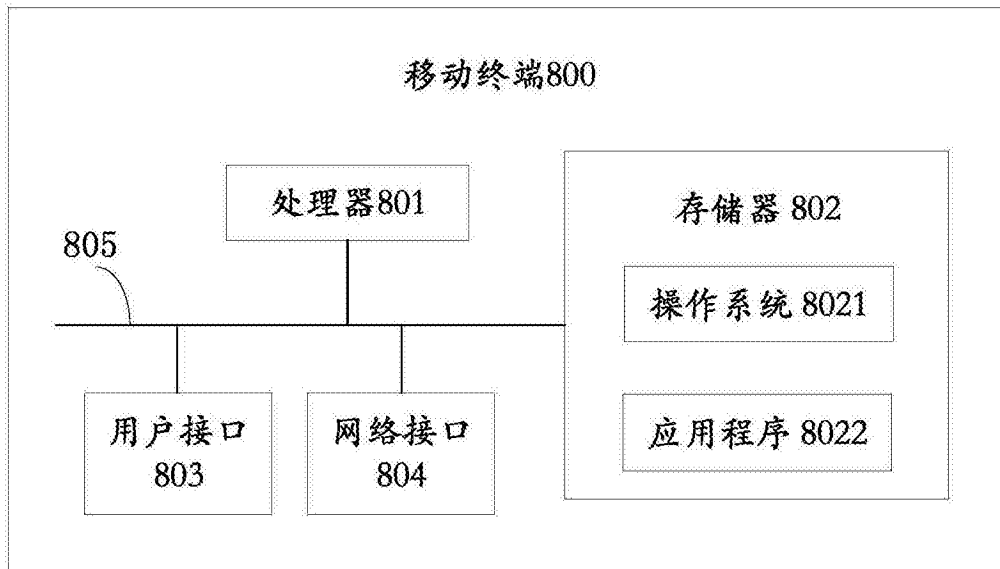


图8